

Gestor de Documents

JOCS D'ASSAIG

Identificador del grup: 14.4

Joan Vazquez Gonzalez

joan.vazquez.gonzalez

Paula Grau Dominguez

paula.grau

Neus Mayol Alcaraz

neus.mayol

Tomàs Calaf Martí

tomas.calaf.marti

Índex

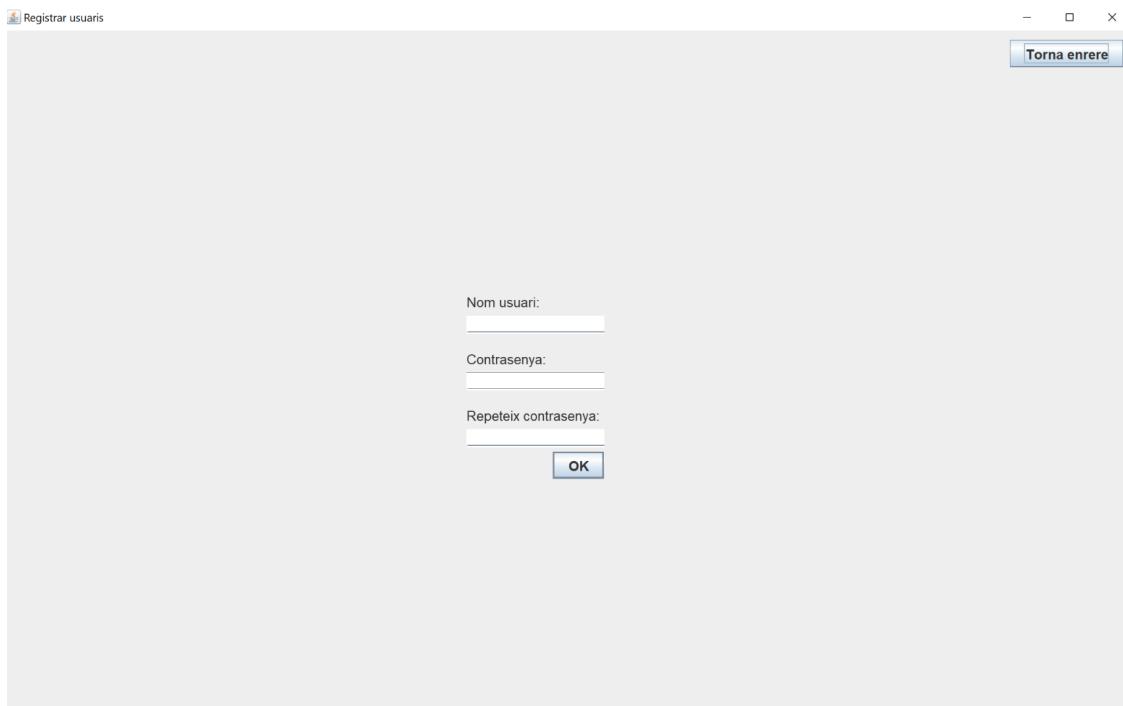
1. Pantalla Registrar Usuari	4
1.1. Camps buits	5
1.2. Usuari ja existeix	6
1.3. Contrasenyes no coincideixen	7
1.4. Paràmetres correctes	8
1.5. Botó “Tornar Enrere”	9
2. Pantalla Eliminar Usuari	10
2.1. Usuaris llistats correctament	11
2.2. Contrasenya incorrecta	12
2.3. Contrasenya correcta	13
2.4. Botó “Tornar Enrere”	14
3. Pantalla Iniciar Sessió Usuari	15
3.1. Camps buits	16
3.2. Usuari no existeix	17
3.3. Contrasenya incorrecte	18
3.4. Usuari correcte	19
3.5. Botó “Registra’t”	20
3.6. Botó “Eliminar Usuari”	21
4. Pantalla Principal	22
4.1. Doble click document	23
4.2. Botó “Pantalla Dades Obrir”	24
- DOCUMENT SELECCIONAT	25
4.3. Botó “Pantalla Dades Eliminar”	26
- DOCUMENT SELECCIONAT	27
4.4. Botó “Pantalla Dades Modificar”	28
- DOCUMENT SELECCIONAT	29
4.5. Botó “Pantalla Carregar Document”	30
4.6. Botó “Pantalla Recuperar Document”	31
4.7. Menú llistar segons criteri	32
4.8. Botó “Pantalla Dades Prefix”	33
4.9. Botó “Pantalla Dades Autors”	34
- DOCUMENT SELECCIONAT	35
4.10. Botó “Pantalla Dades Semblants”	36
- DOCUMENT SELECCIONAT	37
4.11. Botó “Pantalla Llistar Expressió Booleana”	38
4.12. Botó “Pantalla Dades Paraules Clau”	39

5. Pantalla Dades Obrir	40
5.1. Document no existeix	41
5.2. Document existeix	42
5.3. Botó “Cancel”	43
6. Pantalla Obrir Document	44
6.1. Botó “Modificar”	45
s’habiliten les opcions de poder modificar el contingut	45
6.2. Botó “Guarda Canvis”	46
6.3. Botó “Recuperar”	48
6.4. Botó “Enrere”	49
7. Pantalla Dades Eliminar	50
7.1. Camps buits	51
7.2. Document no existeix	52
7.3. Document existeix	54
7.4. Botó “Cancel”	56
8. Pantalla Dades Modificar	57
8.1. Camps buits	58
8.2. Document no existeix	59
8.3. Document existeix	60
- MODIFICAR TÍTOL CORRECTAMENT	62
- MODIFICAR AUTOR CORRECTAMENT	64
- MODIFICAR CONTINGUT CORRECTAMENT	66
- MODIFICAR TOT CORRECTAMENT	68
- MODIFICAR DADES DE DOCUMENT EXISTENT	70
- CANCELLEM MODIFICACIÓ DOCUMENT	72
8.4. Botó “Cancel”	73
9. Pantalla Noves Dades	74
9.1. Dades correctes i ordenació correcte	75
9.2. Dades d'un document ja existent	78
9.3. Dades buides	81
10. Pantalla Carregar Document	84
11. Pantalla Recuperar Document	94
En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Recuperar Document.	94
11.1. Recuperem correctament	95
12. Pantalla Dades Prefix	98
12.1. Dades Buides	99
12.2. Dades Vàlides	100

12.3. Dades No Vàlides	102
13. Pantalla Dades Autors	103
13.1. Dades Buides	104
13.2. Dades Vàlides	104
13.3. Dades No Vàlides	107
14. Pantalla Dades Semblants	108
14.3. Dades No Vàlides	112
15. Pantalla Dades Paraules Clau	114
En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Paraules Clau.	114
15.1. Dades Buides	114
15.2. Dades Vàlides	116
16. Pantalla Llista Autors Prefix	119
En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Llista Autors Prefix.	119
16.1. Tornar Pantalla Principal	120
16.2. Tornar enrere	120
16.3. Llistar Documents Autor	122
17. Pantalla Llistar Expressió Booleana	123
En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Llistar Expressió Booleana.	123
17.1. Afegir una expressió booleana	124
18. Pantalla Llistar	129
En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Llistar.	129
18.1. Seleccionar Document	130
18.2. Eliminar	130
18.3. Obrir	131
18.4. Llistar Semblants	133

1. Pantalla Registrar Usuari

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Registrar Usuari.



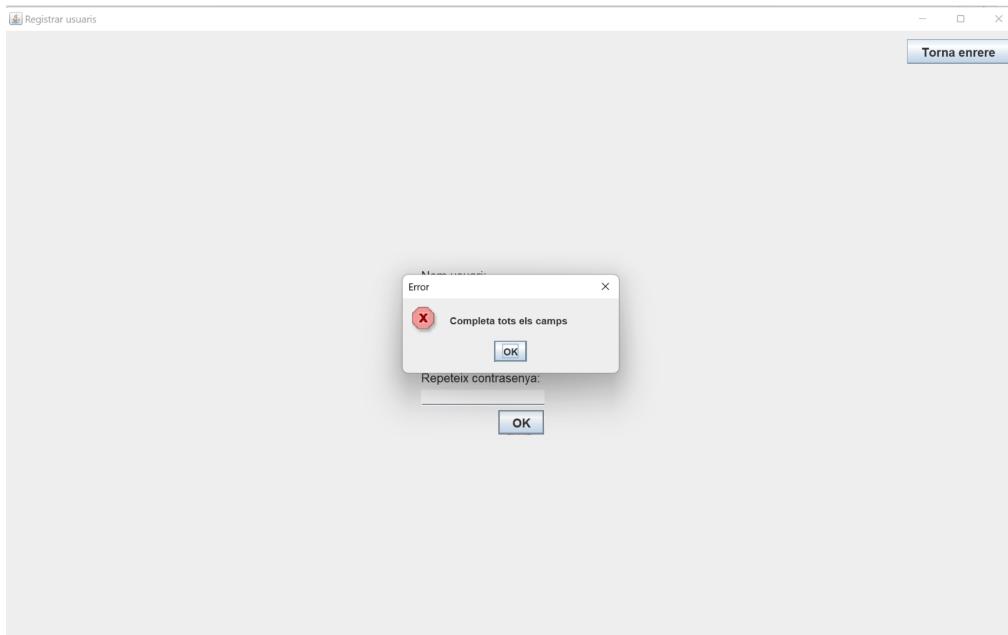
Pantalla Registrar Usuari

1.1. Camps buits

Volem registrar un usuari deixant els camps del nom i les contrasenyes en blanc.

Resultat esperat: no hem de poder crear un usuari ja que l'identificador de l'usuari és el seu nom, i per tant no pot ser buit.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que els camps no poden ser buits.



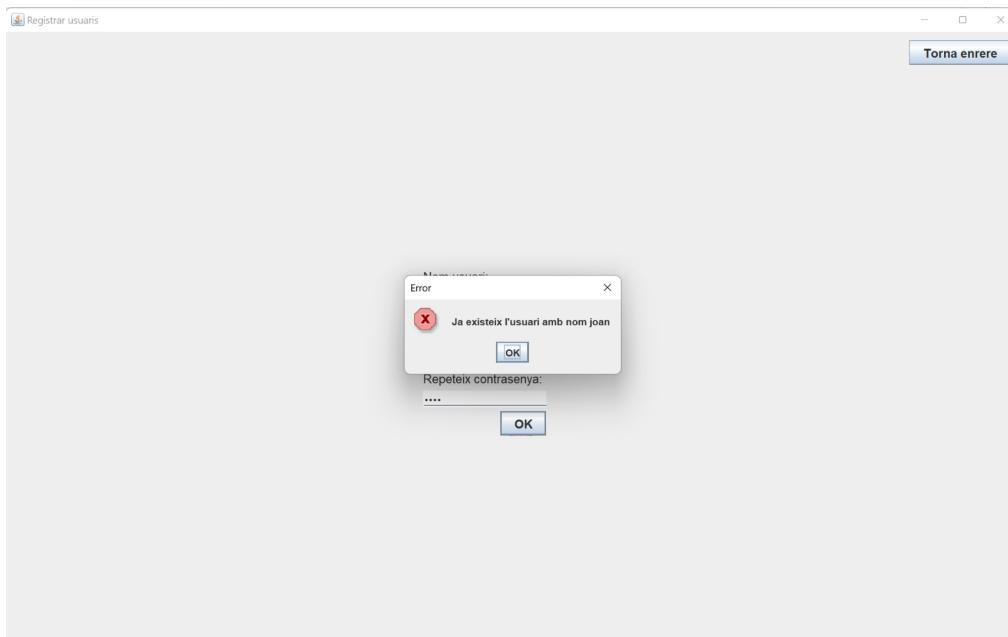
Excepció Camps Buits

1.2. Usuari ja existeix

Volem registrar un usuari amb el mateix nom que un altre usuari que ja existeix.

Resultat esperat: no hem de poder crear un usuari ja que l'identificador de l'usuari és el seu nom, i per tant no poden existir-ne dos amb el mateix nom.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que ja existeix un usuari amb aquest nom.



Excepció usuari ja existeix

1.3. Contrasenyes no coincideixen

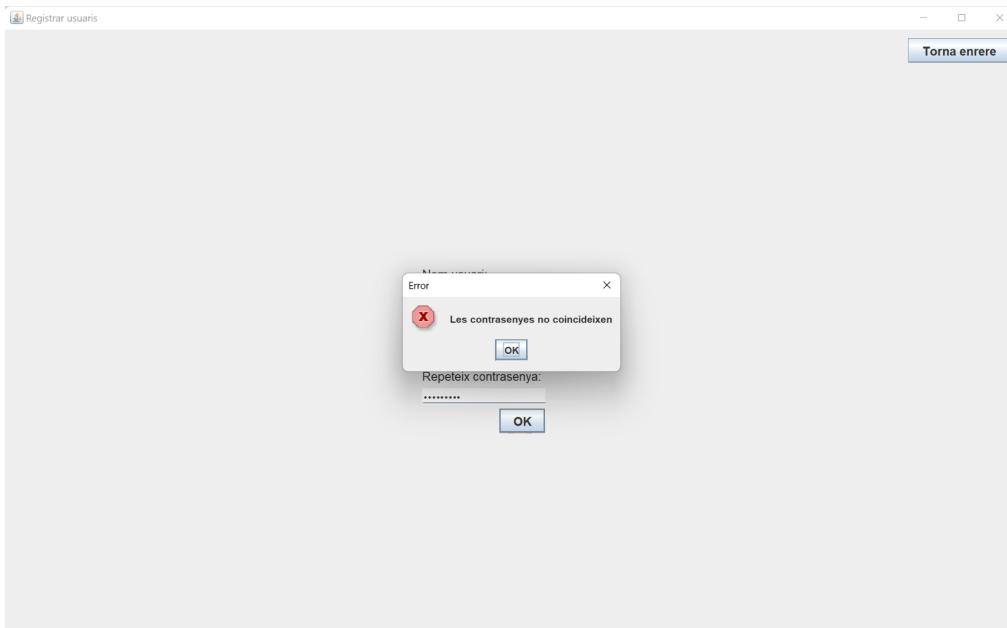
Volem registrar un usuari amb un nom vàlid per aquest, és a dir, un string no null i que no existeixi prèviament a l'aplicació.

The screenshot shows a user registration form with three fields: 'Nom usuari' containing 'joan', 'Contraseña' containing '****', and 'Repeteix contraseña' containing '.....'. Below the fields is an 'OK' button.

Exemple contrasenyes diferents

Resultat esperat: no hem de poder crear un usuari ja que cada usuari només pot tenir una contrasenya, i per tant la repetició ha de ser identica a la primera contrasenya que hem escrit.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que les contrasenyes no coincideixen.



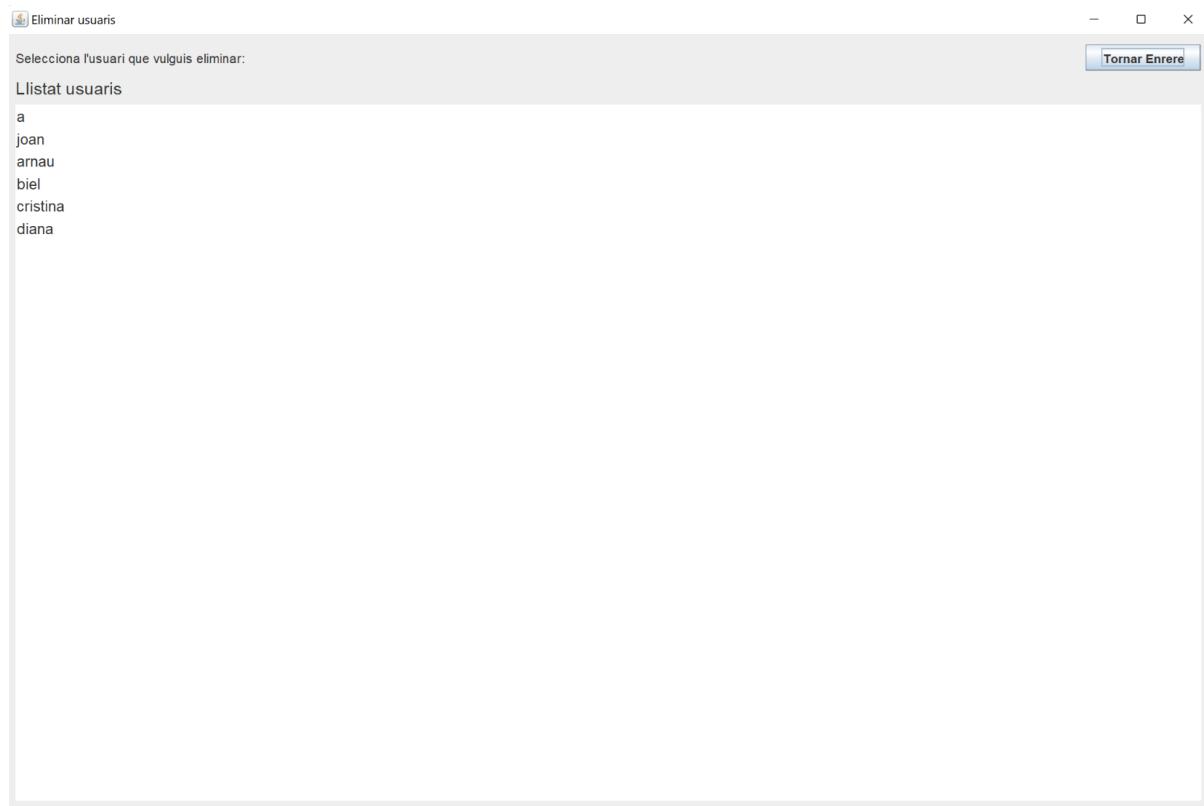
Excepció contrasenyes no coincideixen

1.4. Paràmetres correctes

Volem registrar un usuari amb un nom vàlid i les dues contrasenyes idèntiques, és a dir, registrem un usuari correctament.

Resultat esperat: s'ha de registrar l'usuari correctament. En cas que això sigui correcte, es tornarà automàticament a la Pantalla Iniciar Sessió.

Resultat obtingut: es retorna automàticament a la Pantalla Iniciar Sessió. Podem comprovar que l'usuari ha estat creat correctament ja que es llista a la Pantalla Eliminar Usuari entre els existents a l'aplicació. A més, podrem iniciar sessió més endavant amb aquest usuari.



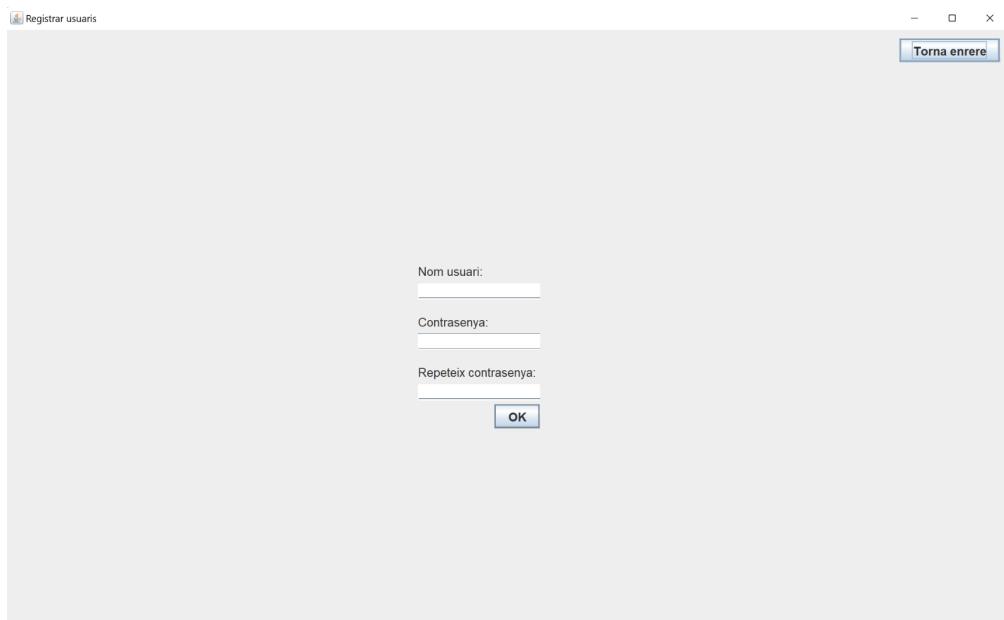
Pantalla que llista els usuaris

1.5. Botó “Tornar Enrere”

Volem tornar a la Pantalla Iniciar Sessió apretant el botó “Tornar Enrere”.

Resultat esperat: s'ha de tornar a la pantalla anterior.

Resultat obtingut: es retorna correctament a la pantalla en qüestió.



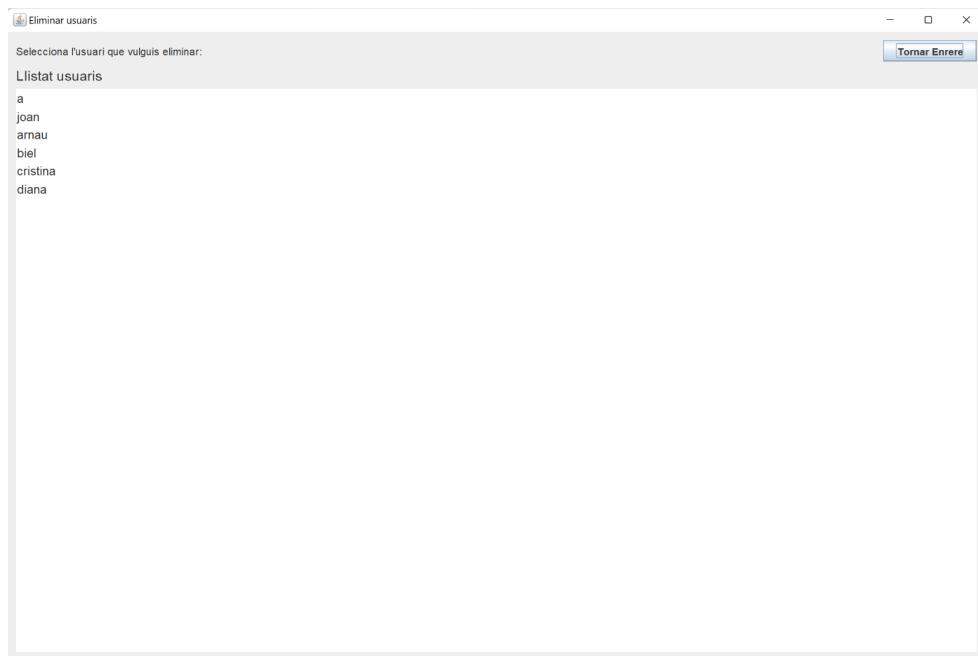
cliquem el botó de tornar enrere



es retorna a la Pantalla Inici Sessió

2. Pantalla Eliminar Usuari

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Eliminar Usuari.



Pantalla Eliminar Usuari

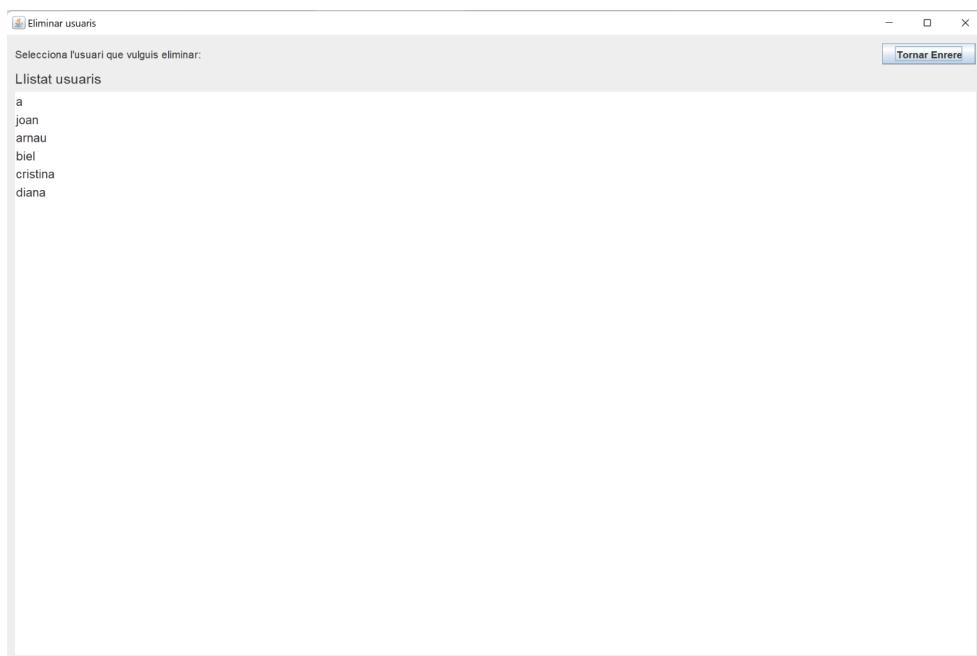
2.1. Usuaris llistats correctament

Registrem quatre usuaris amb els noms: a, arnau, biel, cristina, diana, joan.

Volem comprovar que es llisten correctament a la pantalla tots aquests usuaris.

Resultat esperat: s'han de llistar tots els usuaris a la pantalla.

Resultat obtingut: es llisten correctament.



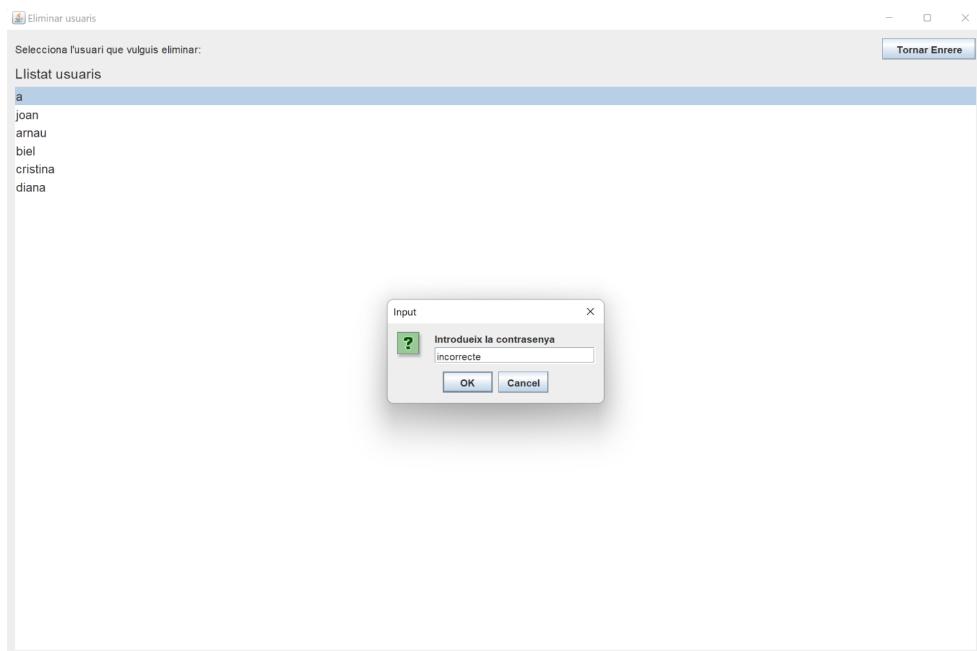
Pantalla Eliminar Usuari

2.2. Contrasenya incorrecta

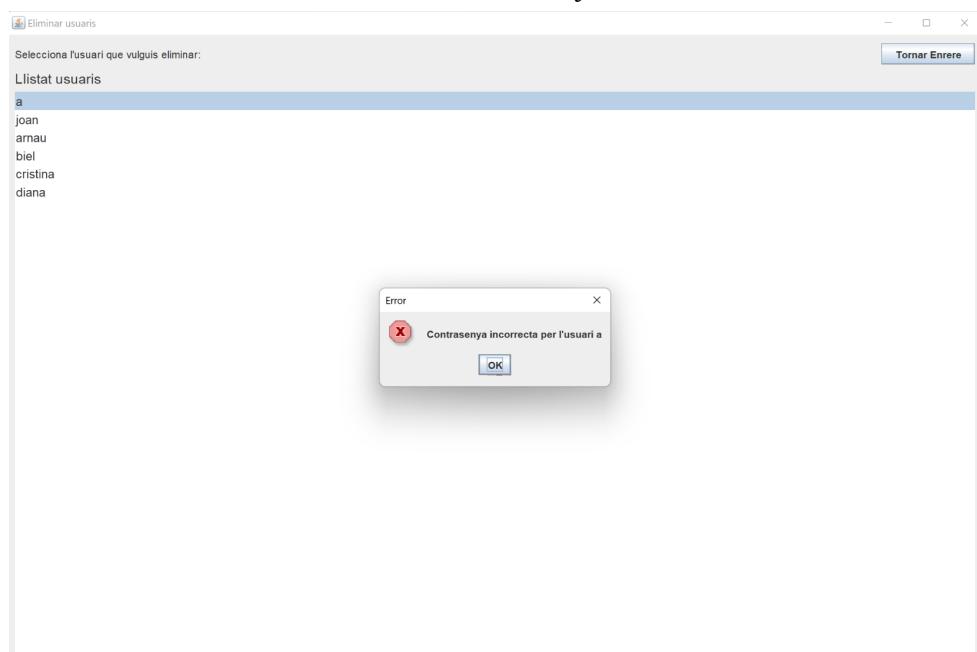
Volem eliminar un usuari de la llista. Per fer-ho se'ns demana que introduïm la contrasenya d'aquest. En aquest cas, introduïm una incorrecte.

Resultat esperat: no hem de poder eliminar l'usuari, ja que la contrasenya no és la correcte.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que la contrasenya és incorrecte per aquest usuari.



introduïm una contrasenya incorrecte



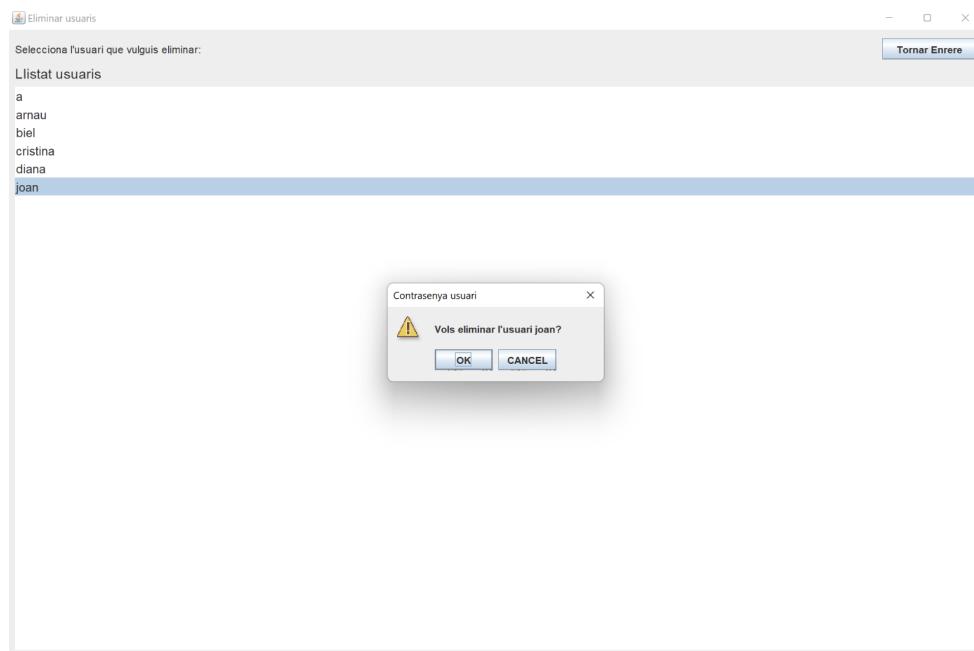
salta Excepció contrasenya incorrecte

2.3. Contrasenya correcta

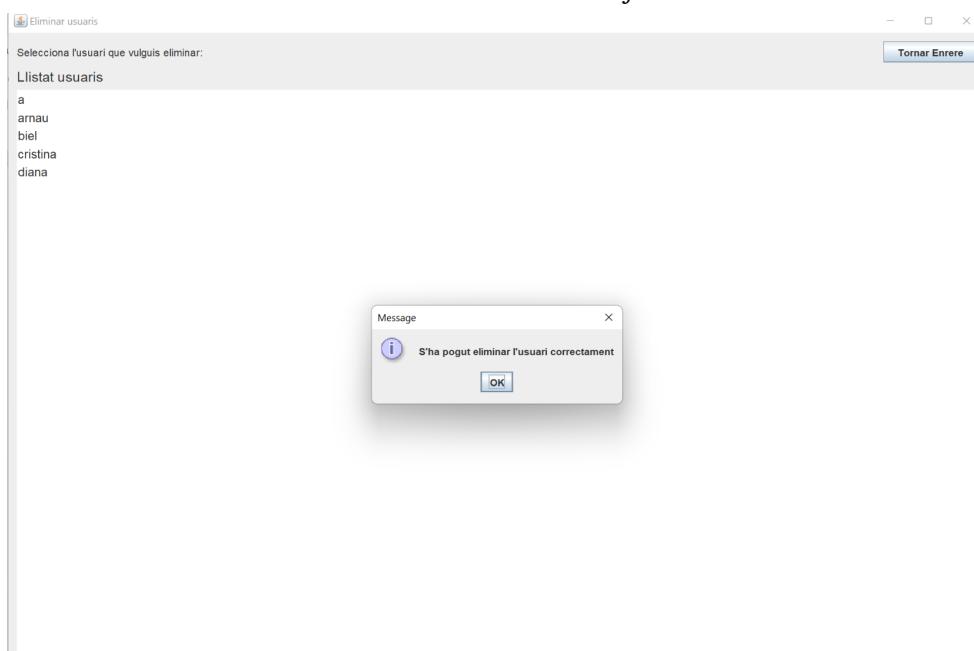
Volem eliminar un usuari de la llista. Per fer-ho se'ns demana que introduïm la contrasenya d'aquest. En aquest cas, introduïm la contrasenya de joan correcte.

Resultat esperat: s'ha d'eliminar l'usuari de l'aplicació.

Resultat obtingut: s'elimina correctament. Ho podem comprovar ja que desapareix de la llista de la pantalla. A més, si intentem iniciar sessió amb aquest, ens salta una excepció de que no existeix.



volem eliminar l'usuari joan



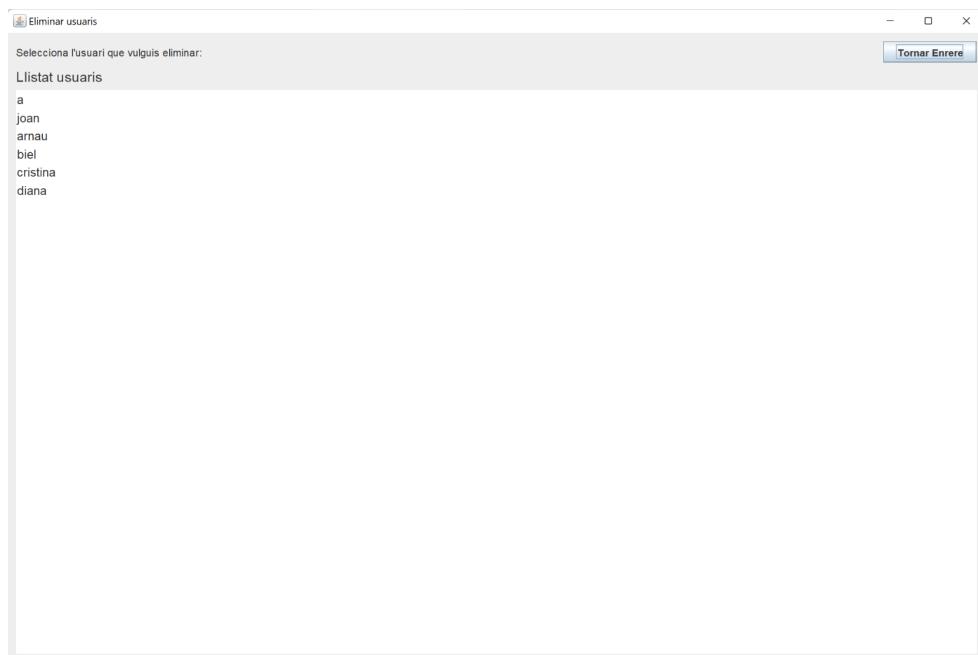
s'elimina correctament i s'esborra de la pantalla

2.4. Botó “Tornar Enrere”

Volem tornar a la Pantalla Iniciar Sessió apretant el botó “Tornar Enrere”.

Resultat esperat: s'ha de tornar a la pantalla anterior.

Resultat obtingut: es retorna correctament a la pantalla en qüestió.



cliquem el botó de tornar enrere



es retorna a la Pantalla Inici Sessió

3. Pantalla Iniciar Sessió Usuari

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Iniciar Sessió.



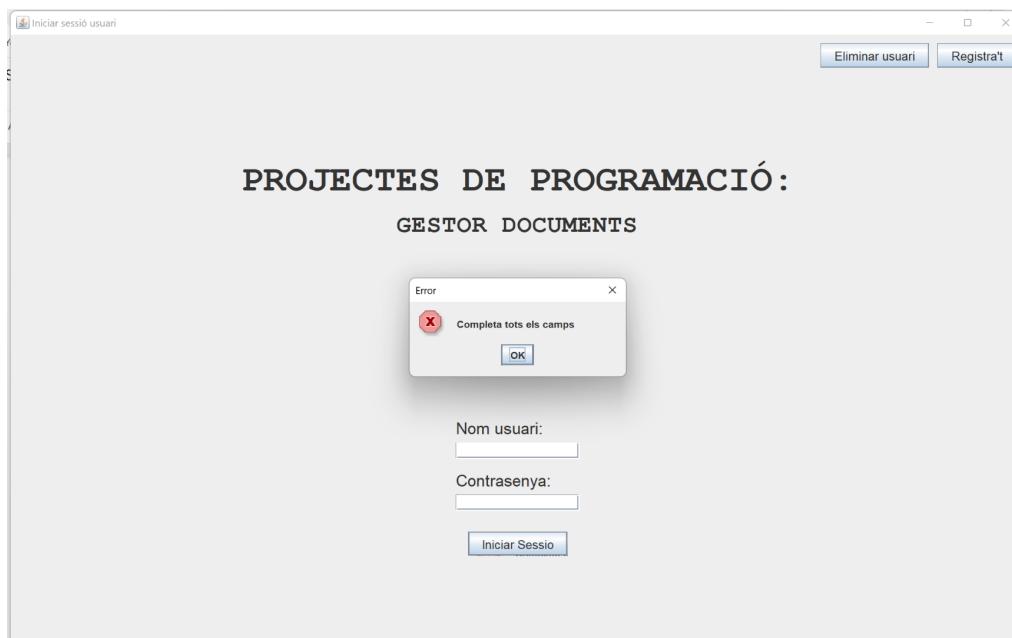
Pantalla Inici Sessió

3.1. Camps buits

Volem iniciar sessió d'un usuari deixant els camps del nom i les contrasenyes en blanc.

Resultat esperat: no s'ha de poder iniciar sessió ja que els camps estan buits.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que no podem deixar els camps buits.



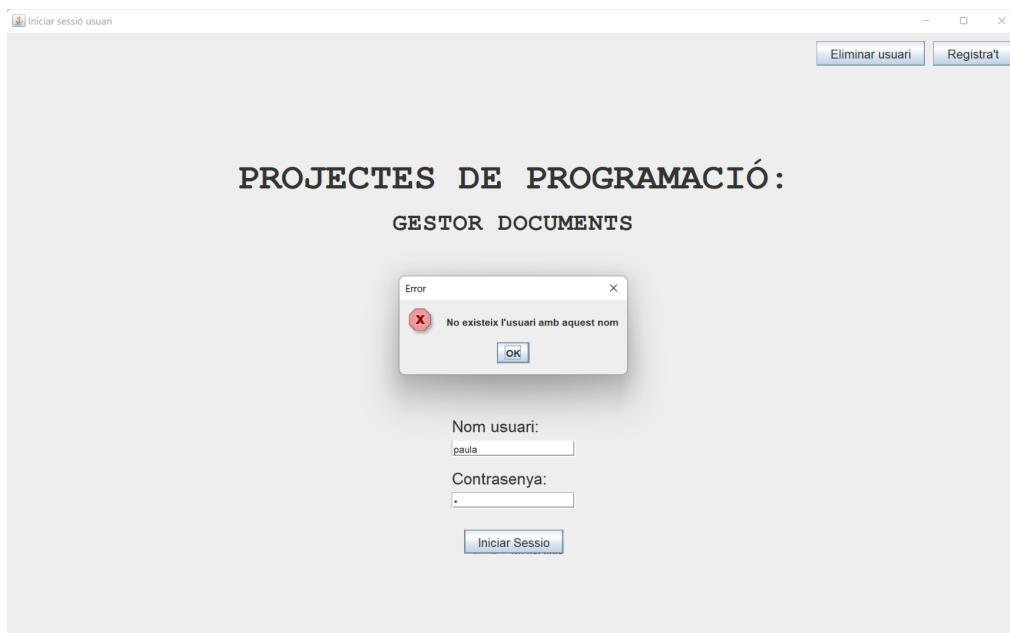
Excepció camps buits

3.2. Usuari no existeix

Volem iniciar sessió amb el nom d'un usuari que no existeix.

Resultat esperat: no s'ha de poder iniciar sessió d'un usuari inexistent.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que l'usuari no existeix.



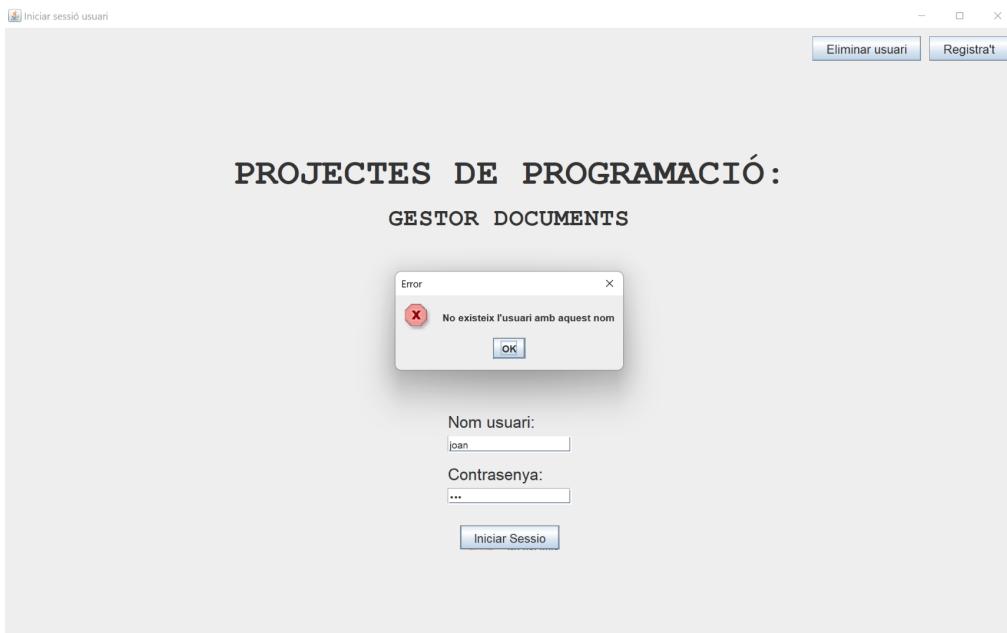
Excepció usuari no existeix

3.3. Contrasenya incorrecte

Volem iniciar sessió d'un usuari fent servir una contrasenya incorrecte.

Resultat esperat: no s'ha de poder iniciar sessió si no introduïm les dades correctes.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que la contrasenya és incorrecte per aquest usuari.



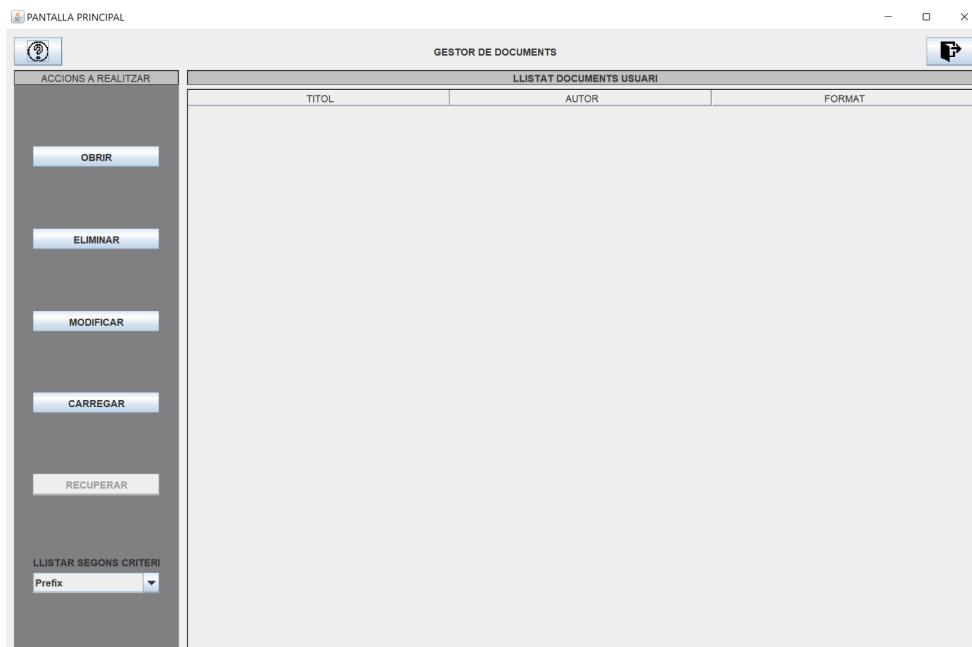
Excepció contrasenya incorrecte

3.4. Usuari correcte

Volem iniciar sessió d'un usuari introduint correctament les seves dades.

Resultat esperat: s'ha d'iniciar sessió correctament.

Resultat obtingut: s'obre la Pantalla Principal.



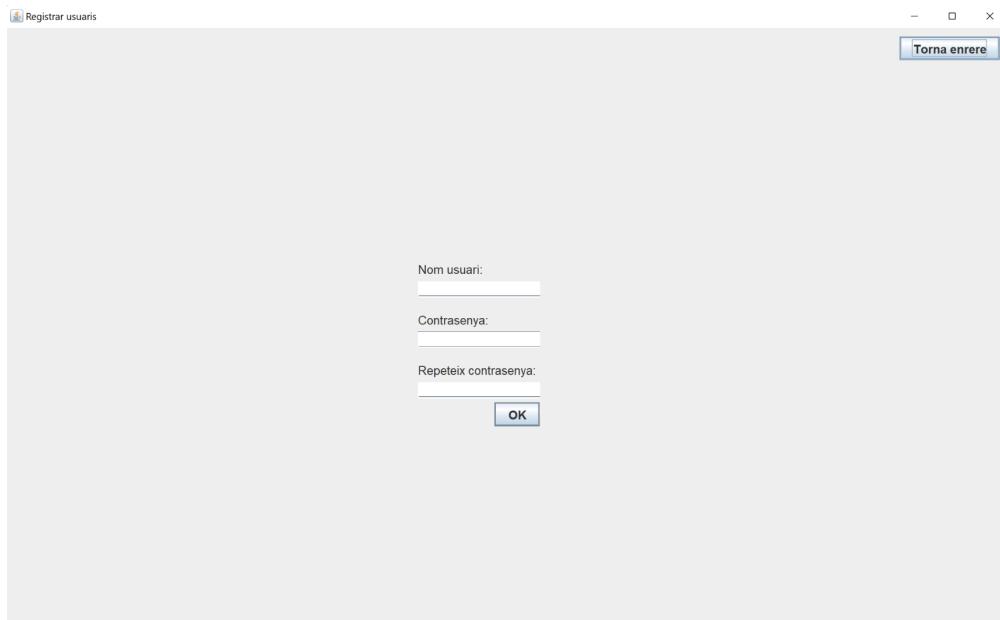
s'entra al gestor i s'obre la Pantalla Principal

3.5. Botó “Registra’t”

Volem anar a la Pantalla Registrar Usuari apretant el botó “Registra’t”.

Resultat esperat: s’ha de tornar a la pantalla anterior.

Resultat obtingut: es retorna correctament a la pantalla en qüestió.



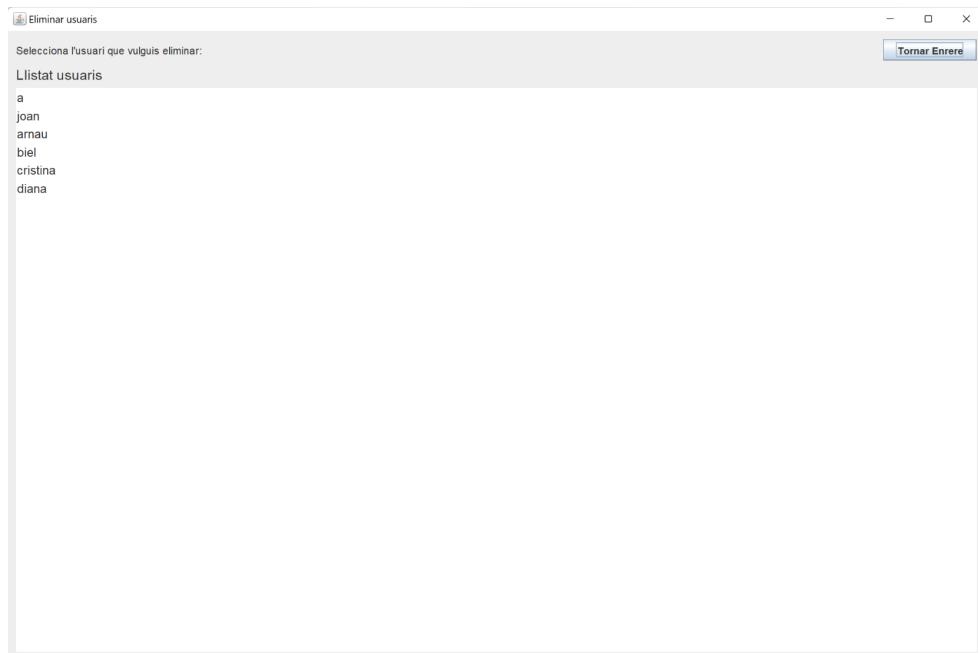
s’obre la Pantalla Registrar Usuari

3.6. Botó “Eliminar Usuari”

Volem tornar a la Pantalla Eliminar Usuari apretant el botó “Eliminar Usuari”.

Resultat esperat: s’ha de tornar a la pantalla anterior.

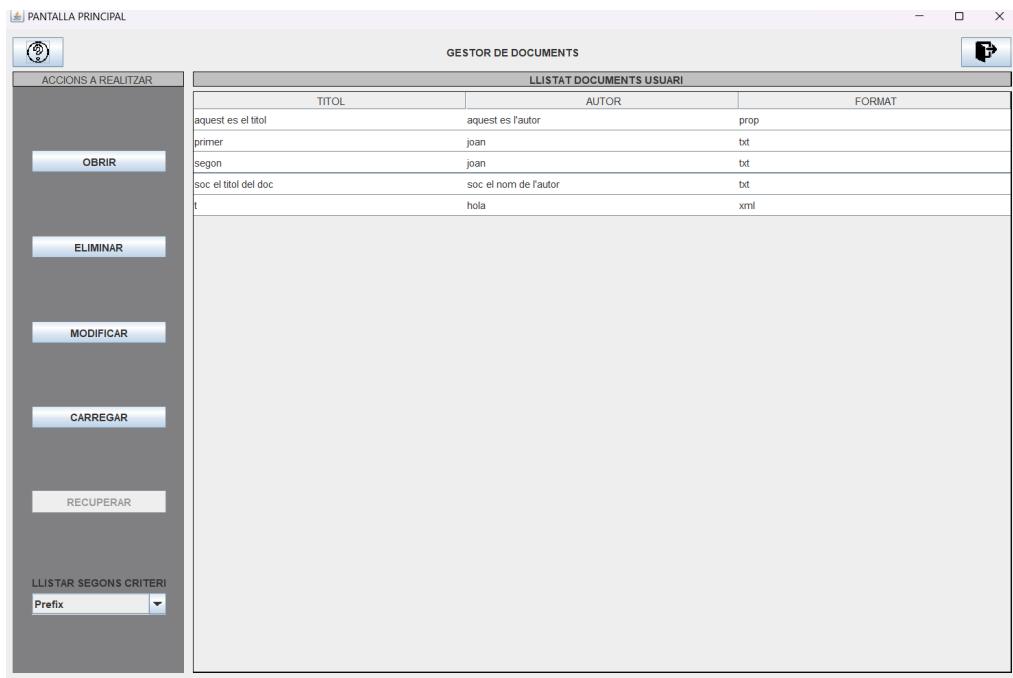
Resultat obtingut: es retorna correctament a la pantalla en qüestió.



s’obre la Pantalla Eliminar Usuari

4. Pantalla Principal

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Principal.



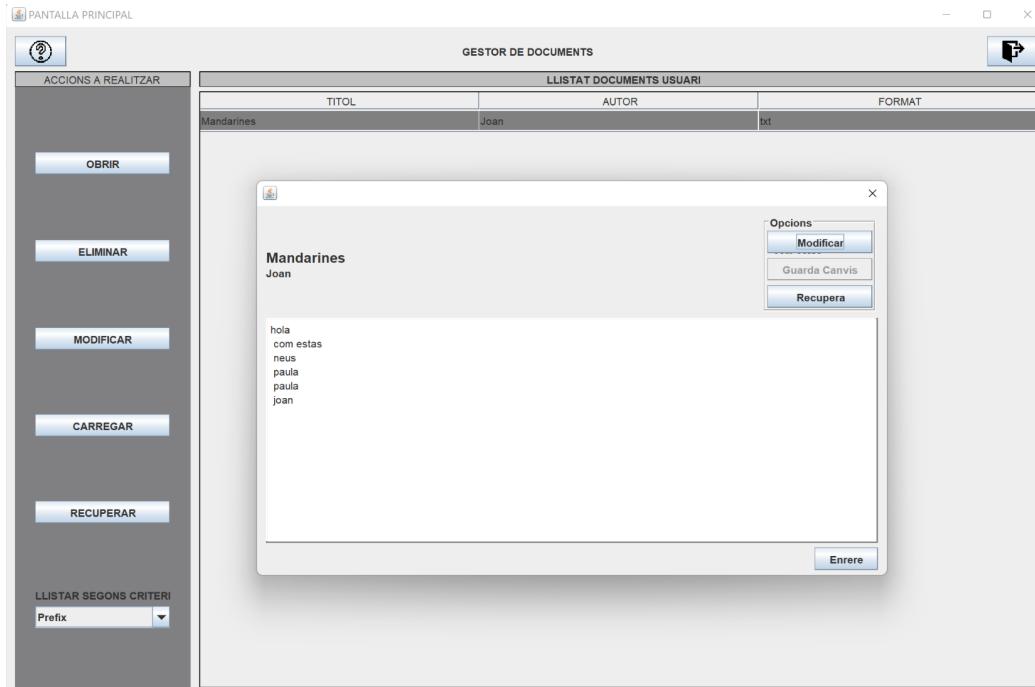
Pantalla Principal

4.1. Doble click document

Volem obrir la Pantalla Obrir Document, des de la qual es pot visualitzar el contingut d'un document, modificar-lo i recuperar-lo. Per fer-ho, fem doble click sobre el document desitjat de la llista de documents de l'usuari de la Pantalla Principal.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament la pantalla en qüestió.



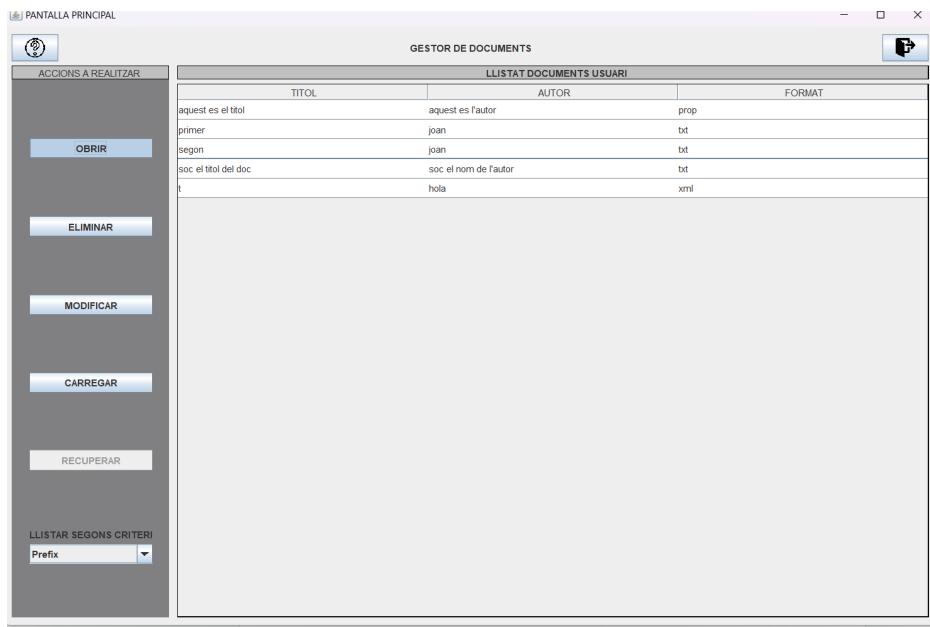
s'obre la Pantalla Obrir Document

4.2. Botó “Pantalla Dades Obrir”

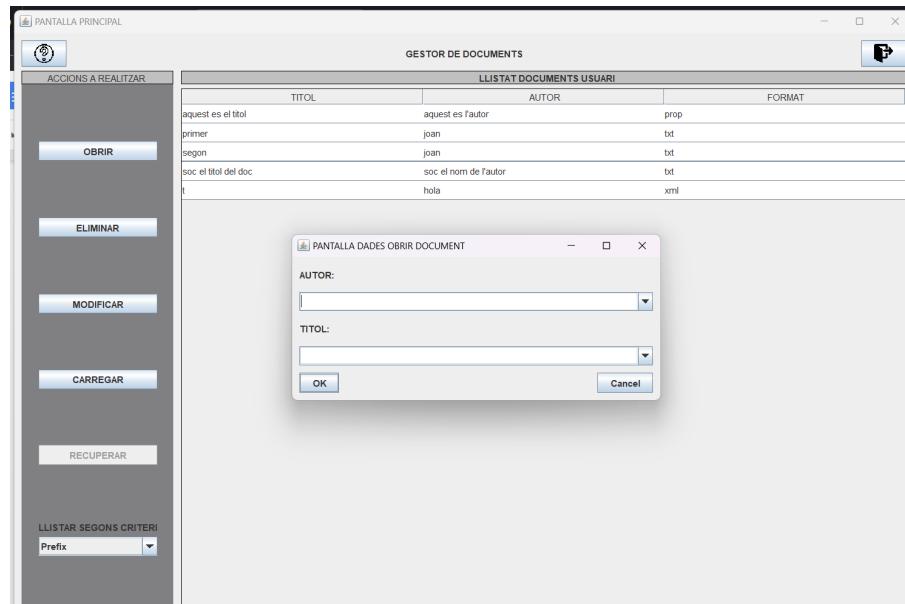
Volem obrir la Pantalla Dades Obrir apretant el botó “Obrir”, des de la qual indiquem les dades del document que volem obrir.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



seleccionem el botó Obrir



s'obre la Pantalla Dades Obrir Document

- DOCUMENT SELECCIONAT

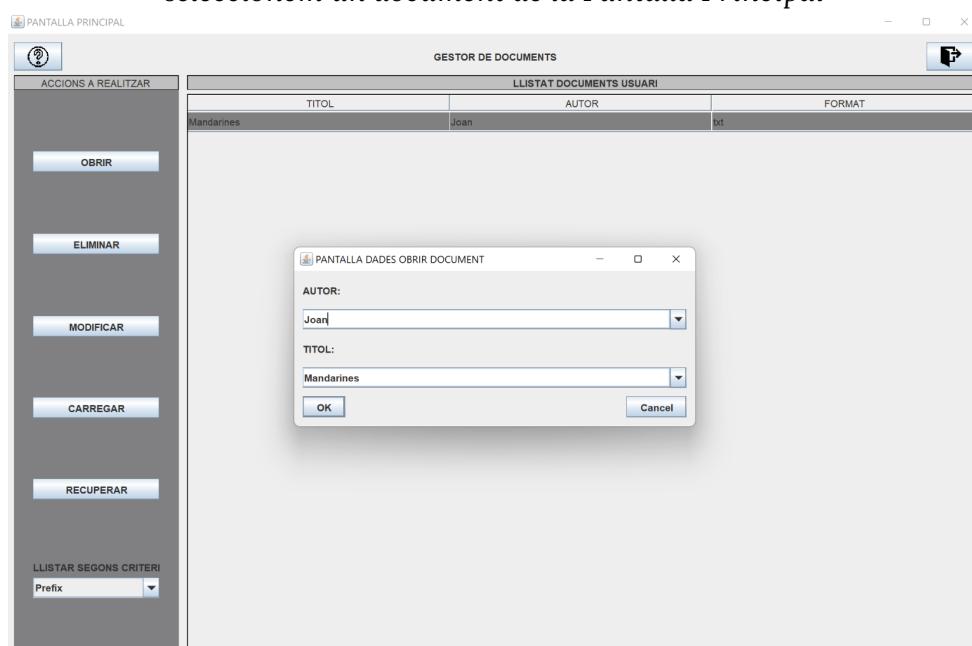
En aquest cas, volem realitzar la mateixa acció però tenim un document de la llista de la Pantalla Principal seleccionat.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla i han d'aparèixer automàticament el títol i l'autor del document seleccionat.

Resultat obtingut: s'obre correctament amb les dades introduïdes.



seleccionem un document de la Pantalla Principal



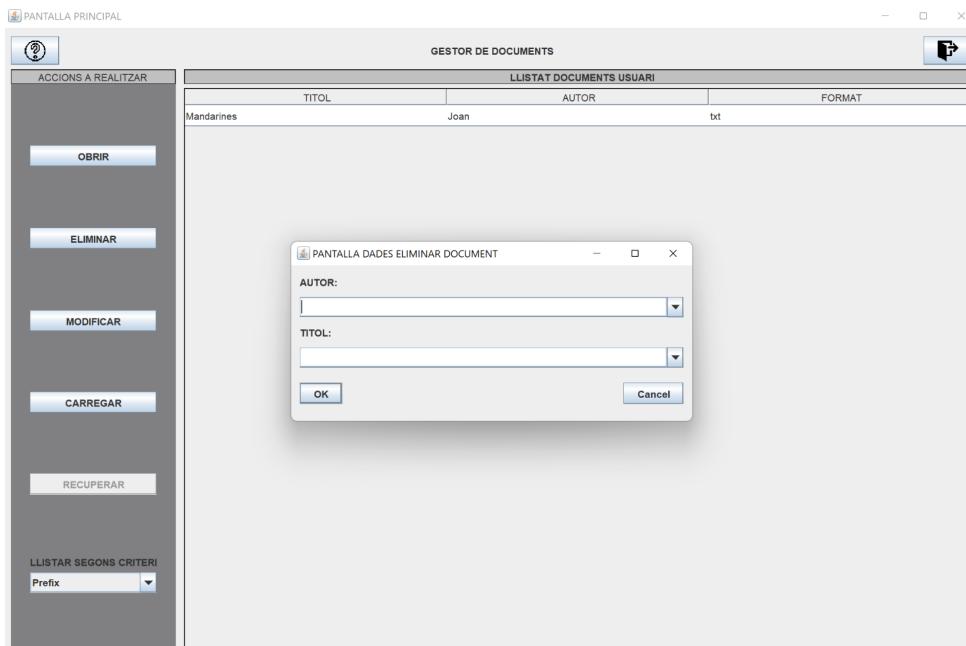
s'obre la Pantalla Dades Obrir

4.3. Botó “Pantalla Dades Eliminar”

Volem obrir la Pantalla Dades Eliminar apretant el botó “Eliminar”, des de la qual indiquem les dades del document que volem eliminar.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



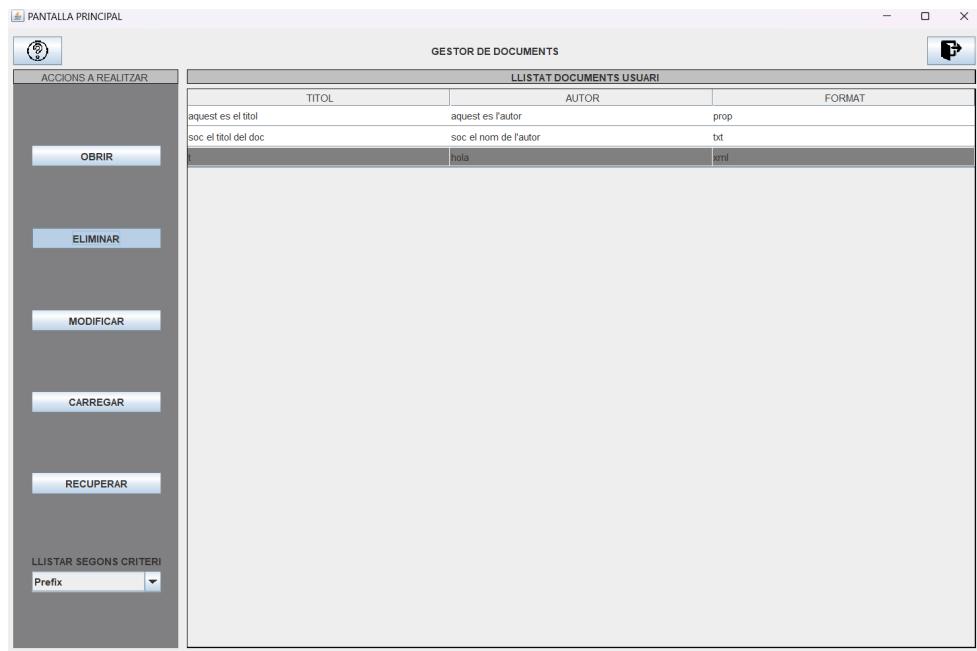
s'obre la Pantalla Dades Eliminar Document

- DOCUMENT SELECCIONAT

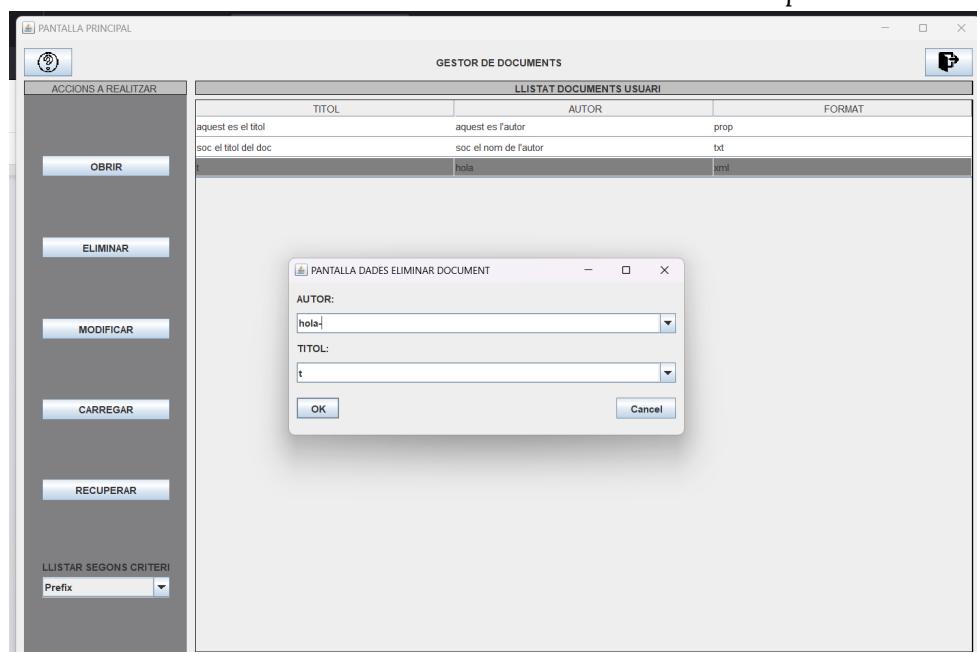
En aquest cas, volem realitzar la mateixa acció però tenim un document de la llista de la Pantalla Principal seleccionat.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla i han d'aparèixer automàticament el títol i l'autor del document seleccionat.

Resultat obtingut: s'obre correctament amb les dades introduïdes.



seleccionem un document de la Pantalla Principal



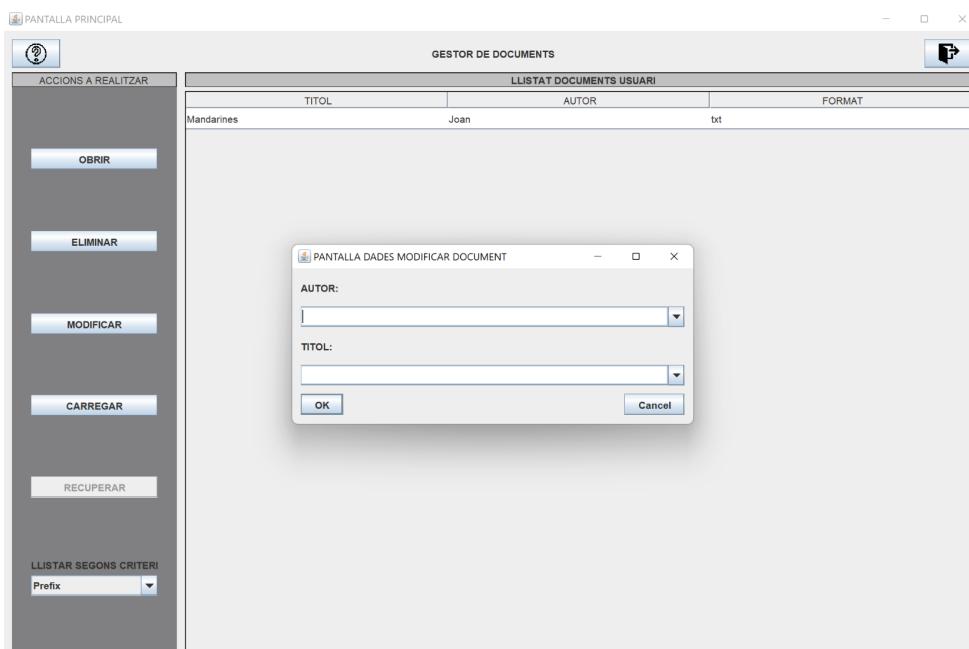
s'obre la Pantalla Dades Eliminar Document amb les dades introduïdes

4.4. Botó “Pantalla Dades Modificar”

Volem obrir la Pantalla Dades Modificar apretant el botó “Modificar”, des de la qual indiquem les dades del document que volem modificar.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



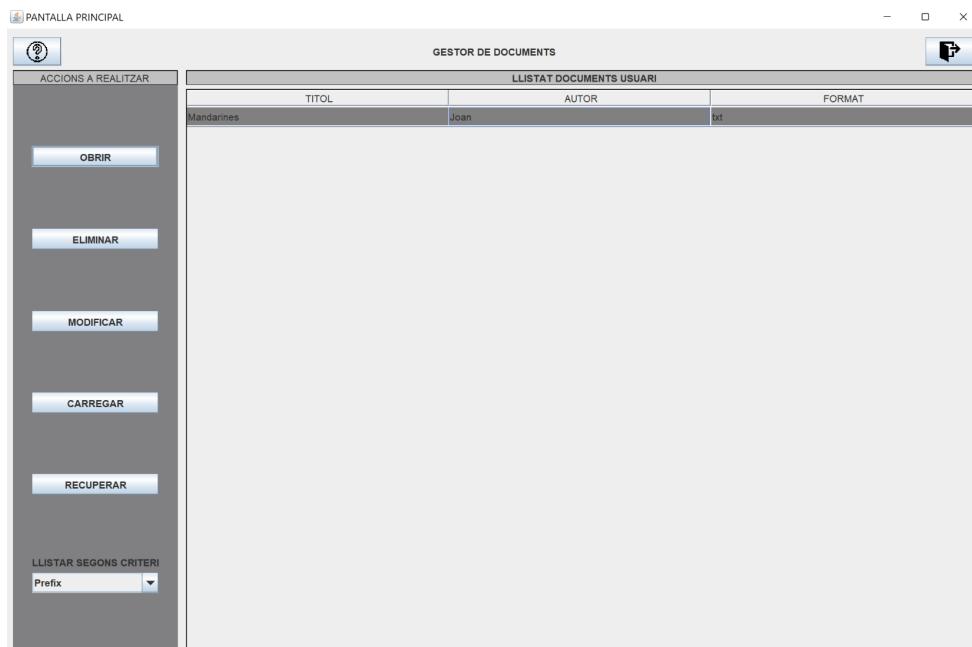
s'obre la Pantalla Modificar Document

- DOCUMENT SELECCIONAT

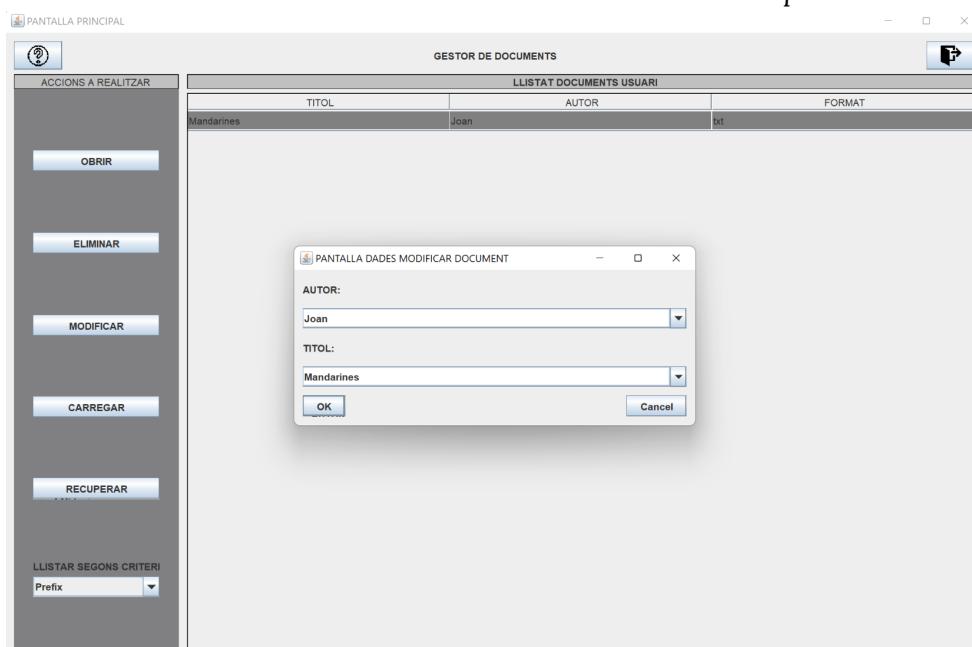
En aquest cas, volem realitzar la mateixa acció però tenim un document de la llista de la Pantalla Principal seleccionat.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla i han d'aparèixer automàticament el títol i l'autor del document seleccionat.

Resultat obtingut: s'obre correctament amb les dades introduïdes.



seleccionem un document de la Pantalla Principal



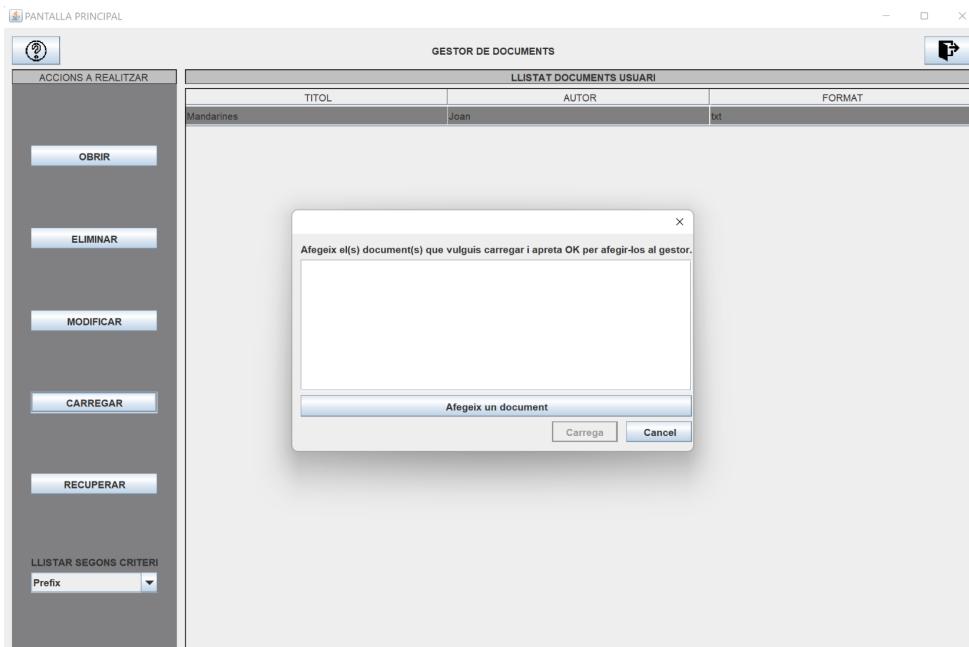
s'obre la Pantalla Dades Modificar amb les dades

4.5. Botó “Pantalla Carregar Document”

Volem obrir la Pantalla Carregar Document apretant el botó “Carregar”, des de la qual podem seleccionar els fitxers que vulguem carregar.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



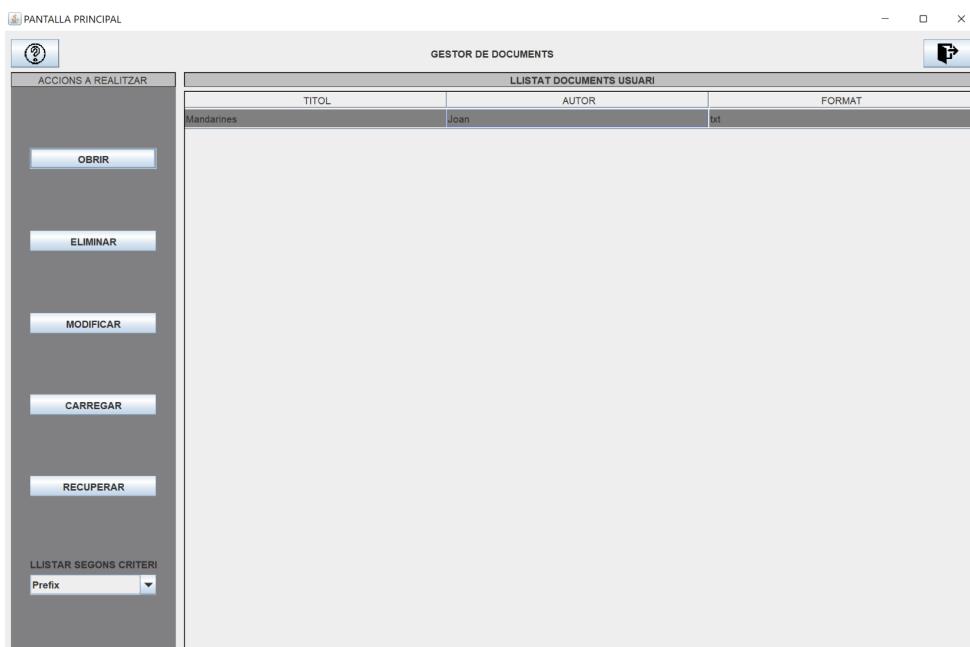
s'obre la Pantalla Carregar Document

4.6. Botó “Pantalla Recuperar Document”

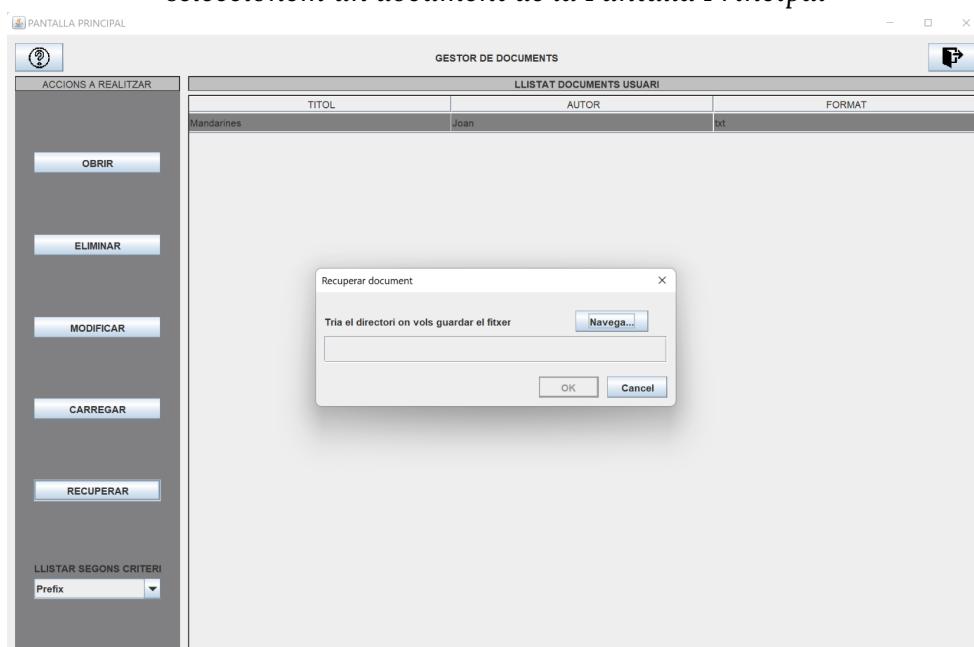
Volem obrir la Pantalla Recuperar Document apretant el botó “Recuperar”, des de la qual indiquem el directori en el qual volem guardar el document.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



seleccionem un document de la Pantalla Principal



s'obre la Pantalla Recuperar Document

4.7. Menú llistar segons criteri

Volem obrir el menú amb tots els criteris a partir dels quals podem llistar els documents de l'aplicació.

Resultat esperat: s'ha d'obrir el menú i s'han de poder visualitzar totes les opcions.

Resultat obtingut: es llisten les opcions correctament.

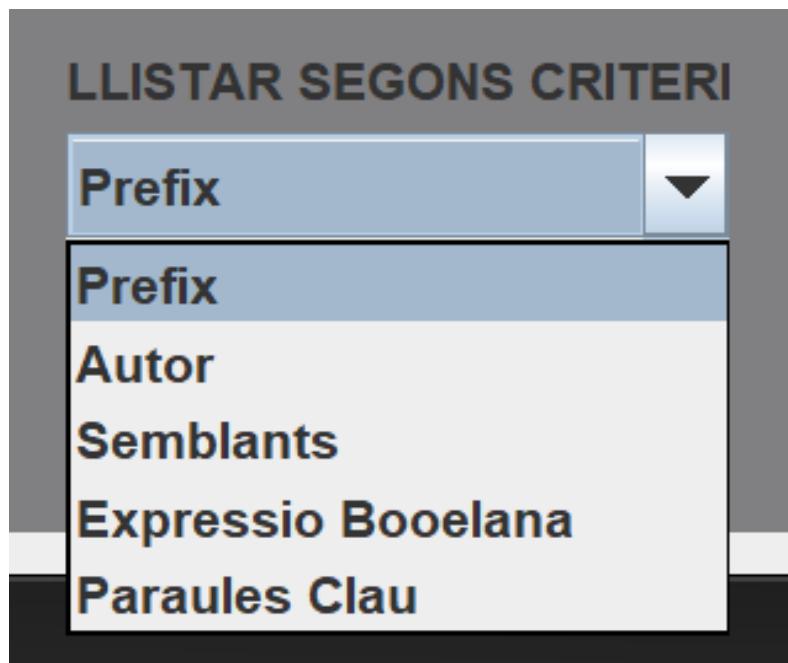


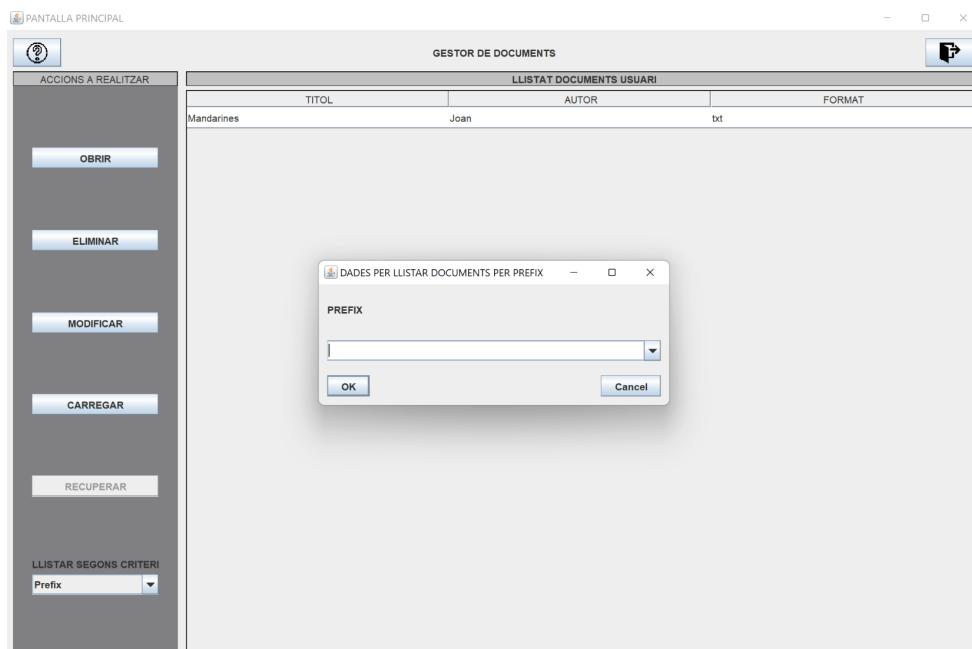
Figura: captura del menú dels criteris per llistar

4.8. Botó “Pantalla Dades Prefix”

Volem obrir la Pantalla Dades Prefix apretant l'opció “Prefix” del menú, des de la qual indiquem el prefix a partir del qual volem llistar els autors.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



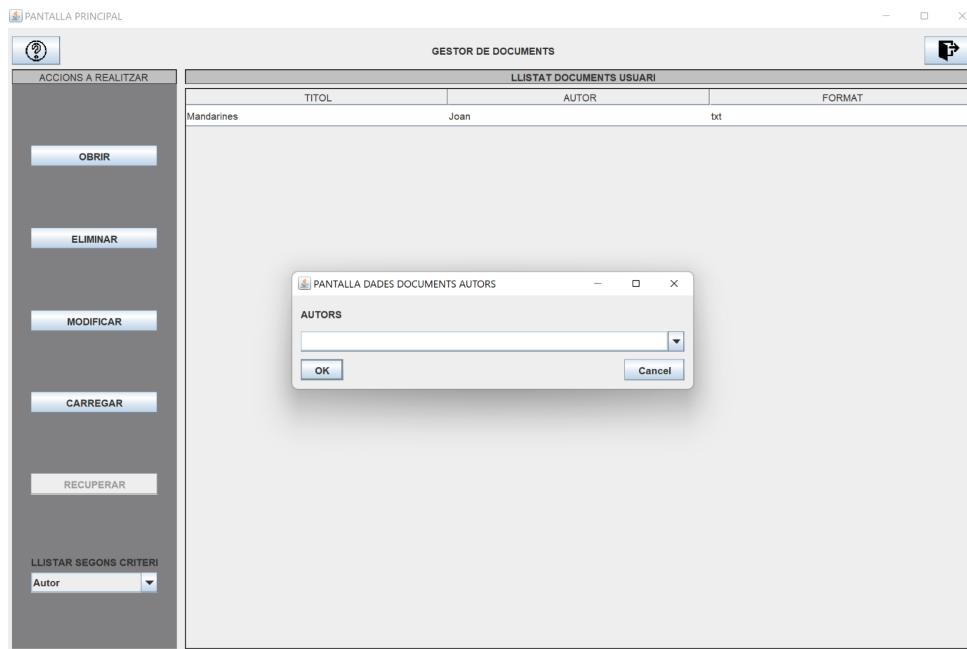
s'obre la Pantalla Dades Prefix

4.9. Botó “Pantalla Dades Autors”

Volem obrir la Pantalla Dades Autors apretant l'opció “Autor” del menú, des de la qual indiquem l'autor a partir del qual volem llistar els autors.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



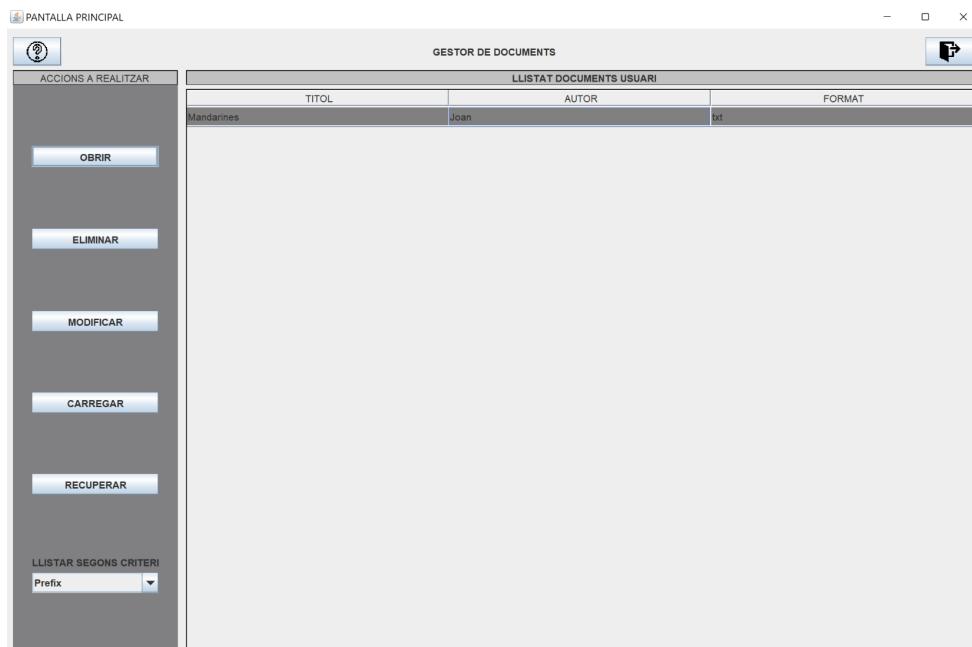
s'obre la Pantalla Dades Autors

- DOCUMENT SELECCIONAT

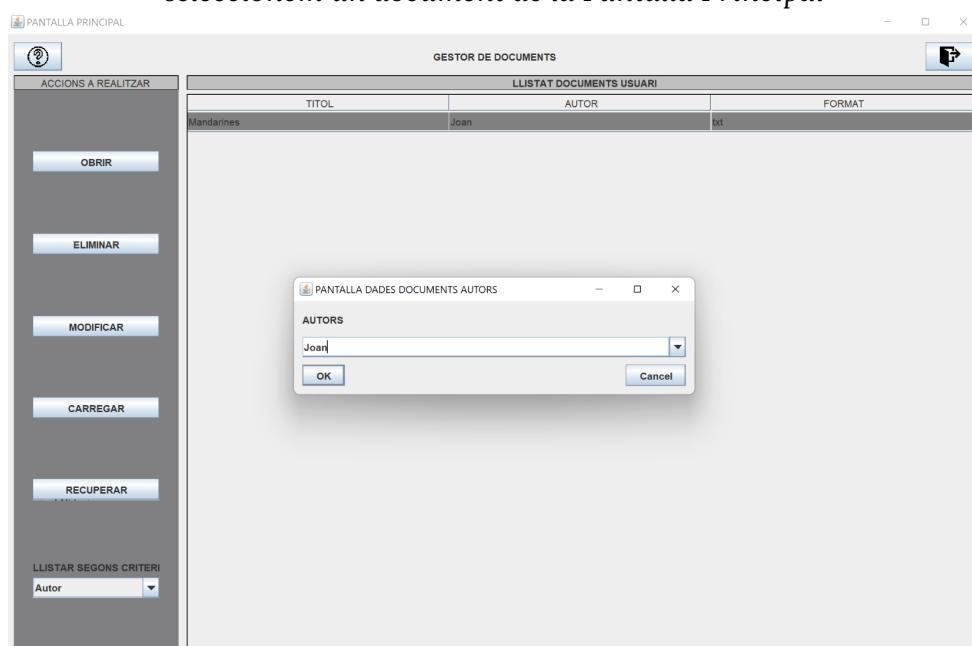
En aquest cas, volem realitzar la mateixa acció però tenim un document de la llista de la Pantalla Principal seleccionat.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla i ha d'aparèixer automàticament l'autor del document seleccionat.

Resultat obtingut: s'obre correctament amb les dades introduïdes.



seleccionem un document de la Pantalla Principal



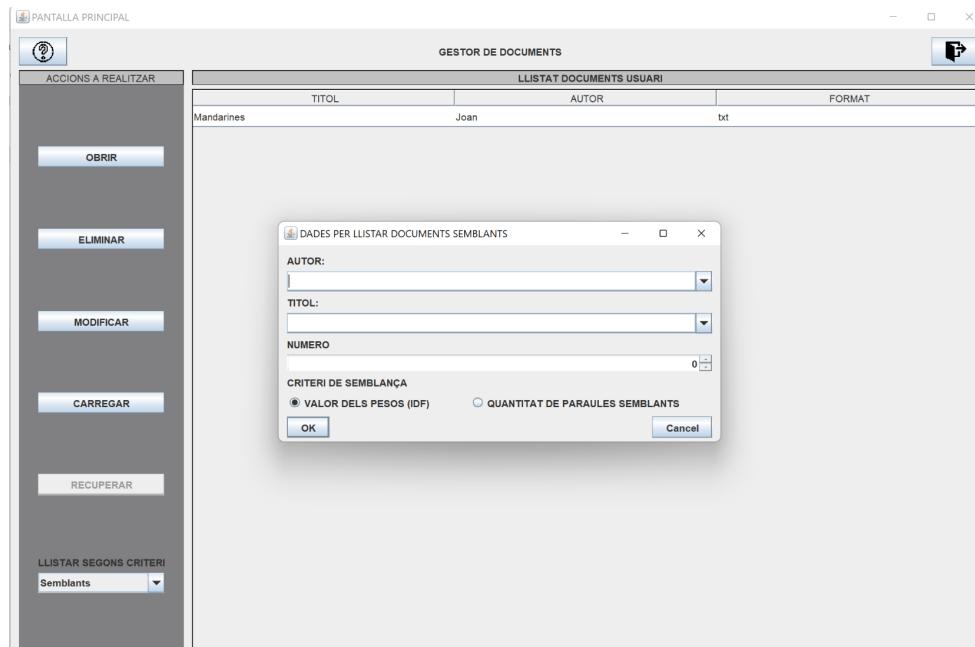
s'obre la Pantalla Dades Autors amb les dades

4.10. Botó “Pantalla Dades Semblants”

Volem obrir la Pantalla Dades Semblants apretant l'opció “Semblants” del menú, des de la qual indiquem les dades del document i la k a partir del qual volem llistar els K semblants.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



s'obre la Pantalla Dades Semblants

- DOCUMENT SELECCIONAT

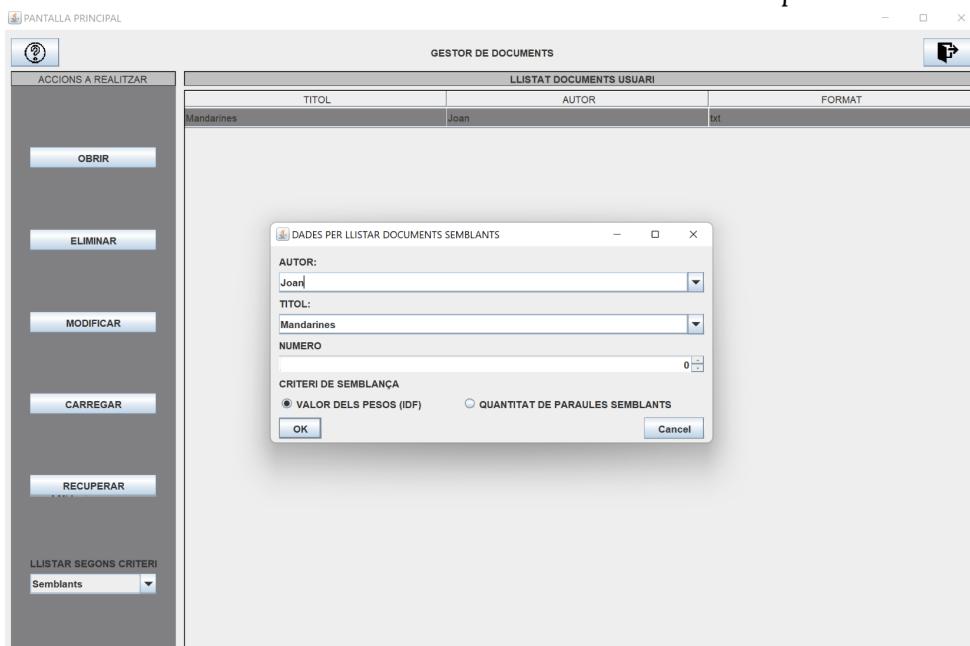
En aquest cas, volem realitzar la mateixa acció però tenim un document de la llista de la Pantalla Principal seleccionat.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla i han d'aparèixer automàticament el títol i l'autor del document seleccionat.

Resultat obtingut: s'obre correctament amb les dades introduïdes.



seleccionem un document de la Pantalla Principal



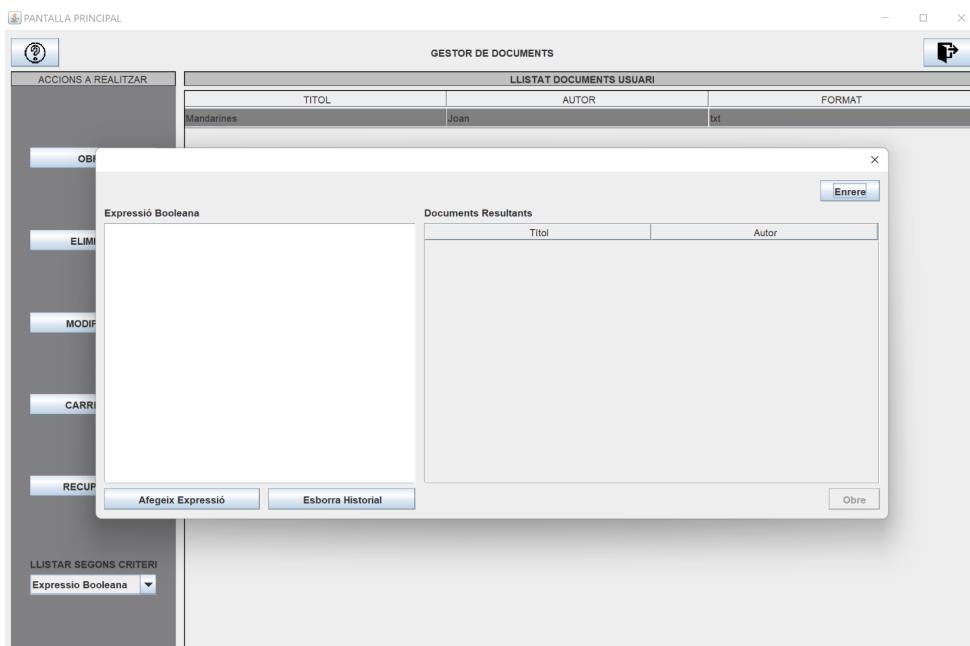
s'obre la Pantalla Dades Semblants

4.11. Botó “Pantalla Llistar Expressió Booleana”

Volem obrir la Pantalla Llistar Expressió Booleana apretant l'opció “Expressio Booleana” del menú.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



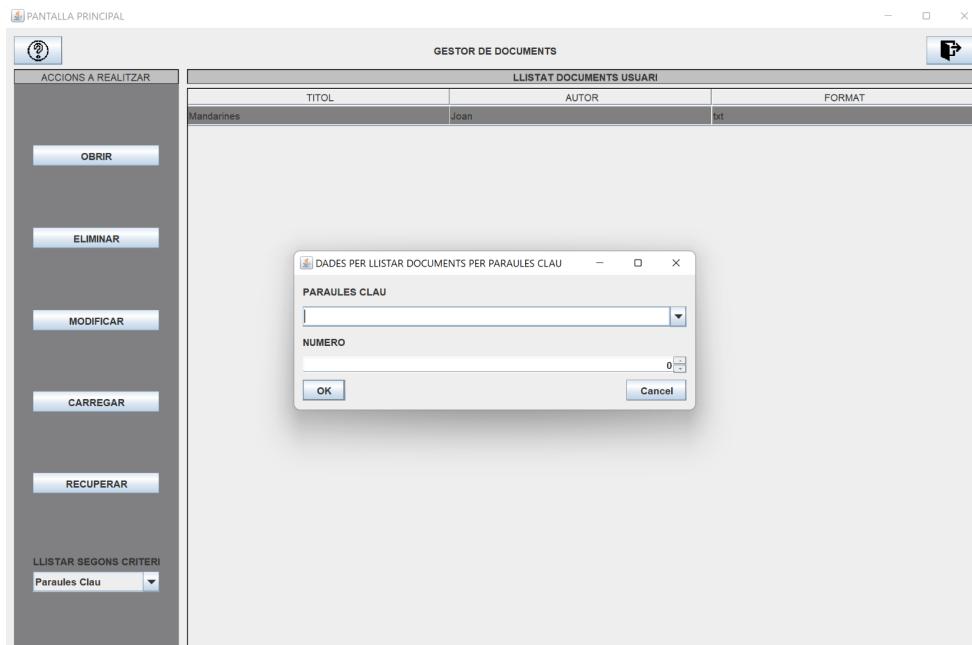
s'obre la Pantalla Llistar Expressio Booleana

4.12. Botó “Pantalla Dades Paraules Clau”

Volem obrir la Pantalla Dades Paraules Clau apretant l'opció “Paraules Clau” del menú, des de la qual indiquem les paraules clau i la k a partir de les quals llistem el k documents.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla.

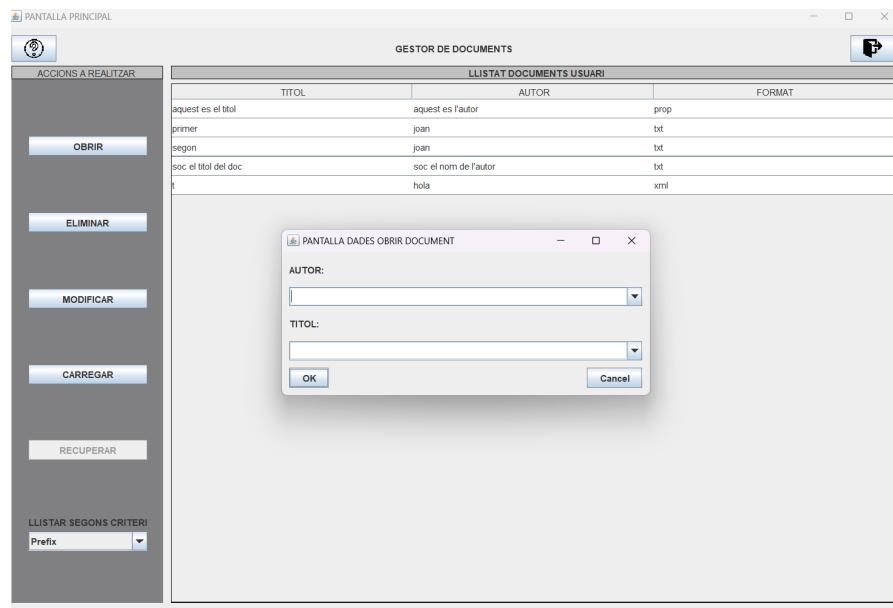
Resultat obtingut: s'obre correctament a la pantalla en qüestió.



s'obre la Pantalla Dades Paraules Clau

5. Pantalla Dades Obrir

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Obrir.



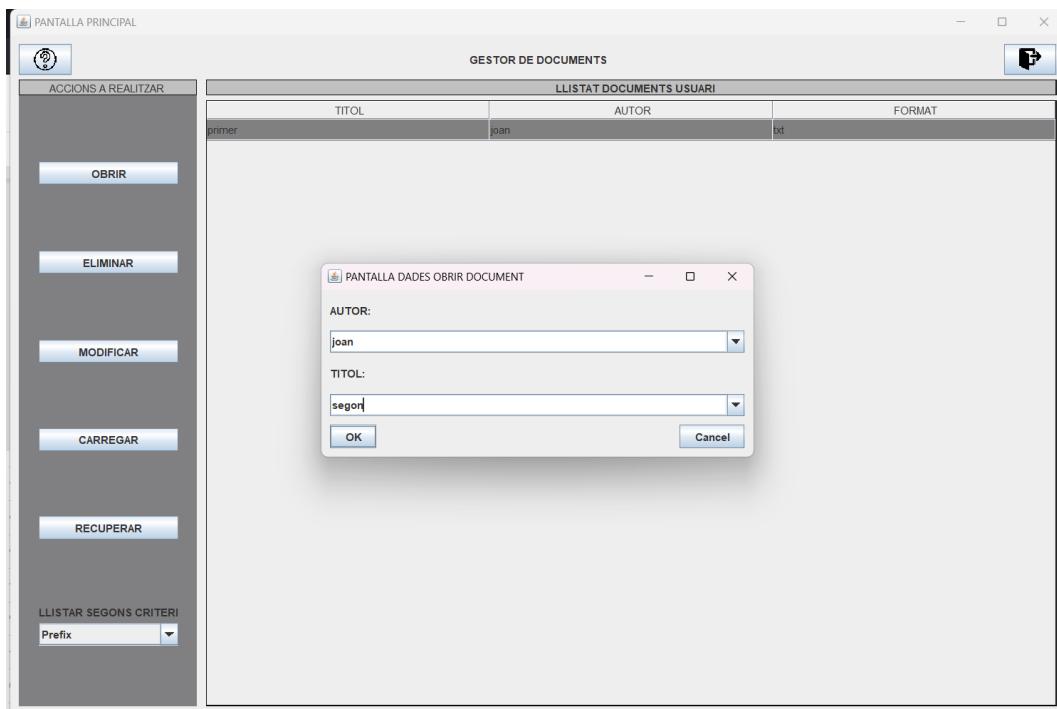
s'obre la Pantalla Dades Obrir Document

5.1. Document no existeix

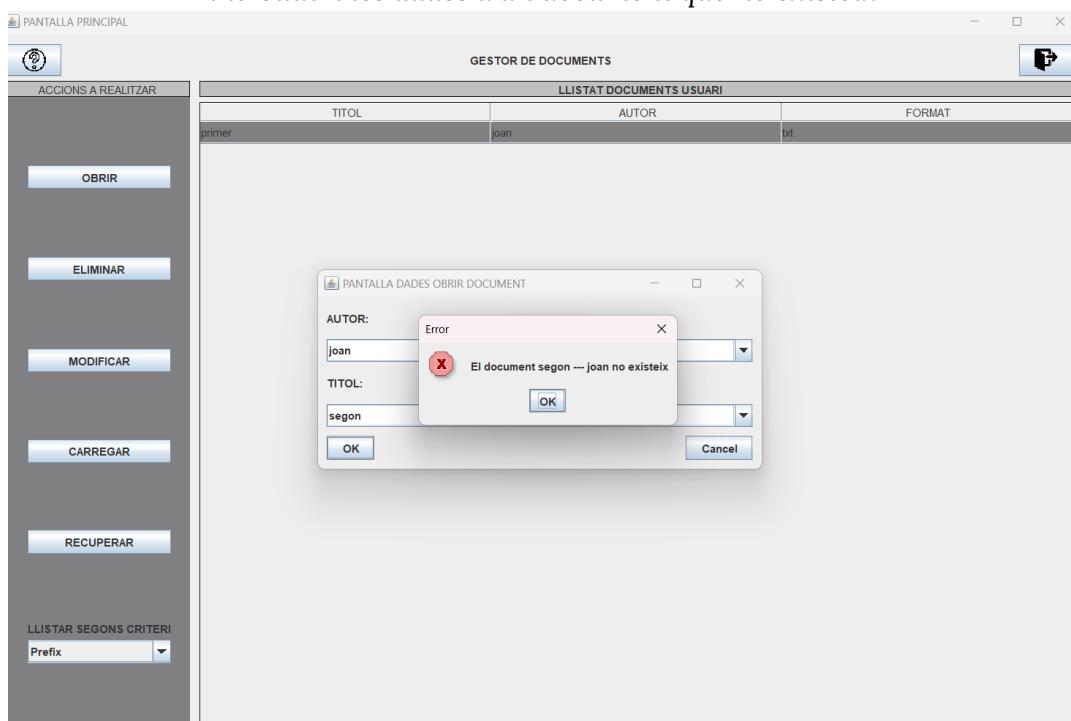
Volem obrir un document però les dades que introduïm del títol i autor no corresponen a cap document existent.

Resultat esperat: no s'ha de poder obrir cap document.

Resultat obtingut: salta una excepció indicant que el document no existeix.



introduïm les dades d'un document que no existeix



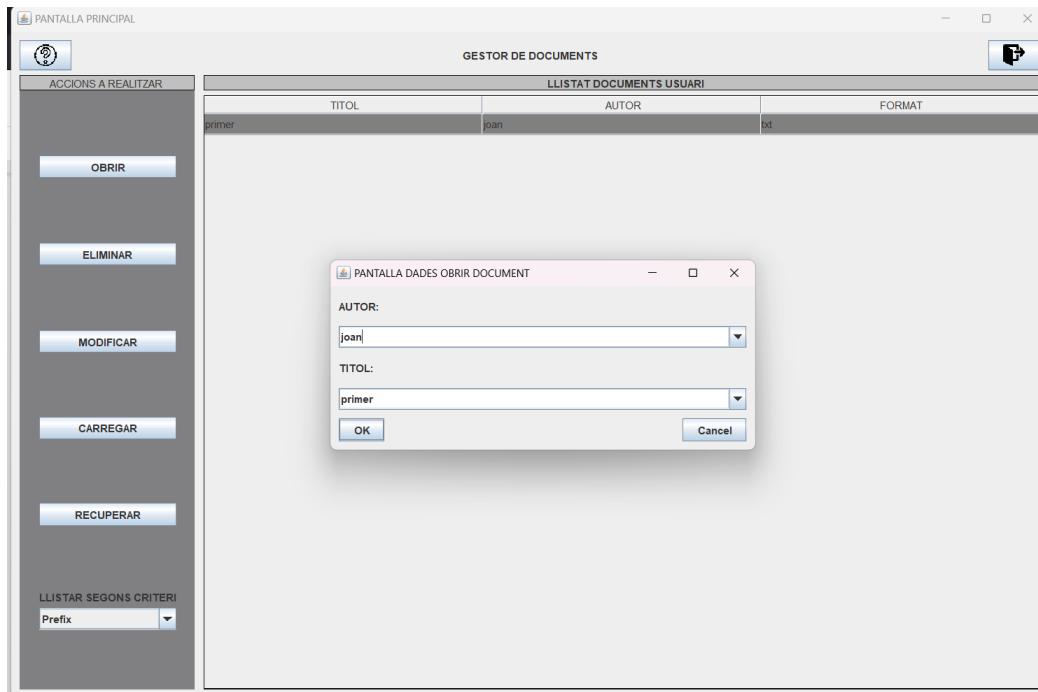
salta Excepció document no existeix

5.2. Document existeix

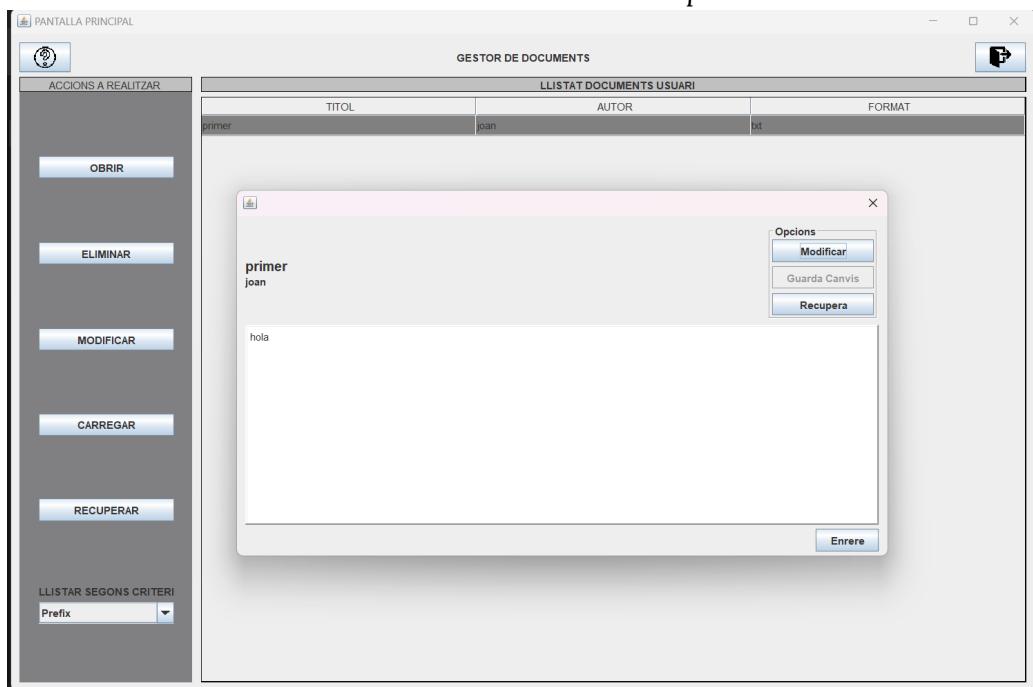
Volem obrir un document i les dades que introduïm són les correctes.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla de Obrir Document amb les dades del document especificat.

Resultat obtingut: s'obre la pantalla de Obrir Document amb les dades del document especificat.



introduïm les dades d'un document que existeix



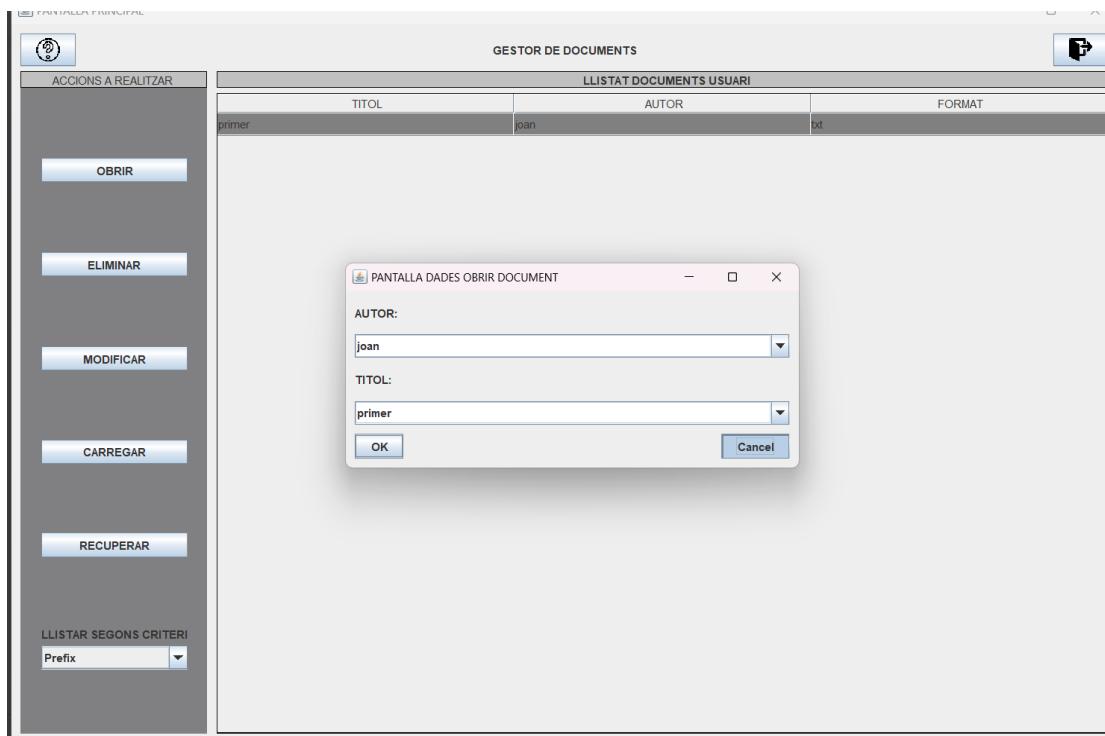
s'obre la Pantalla Obrir Document

5.3. Botó “Cancel”

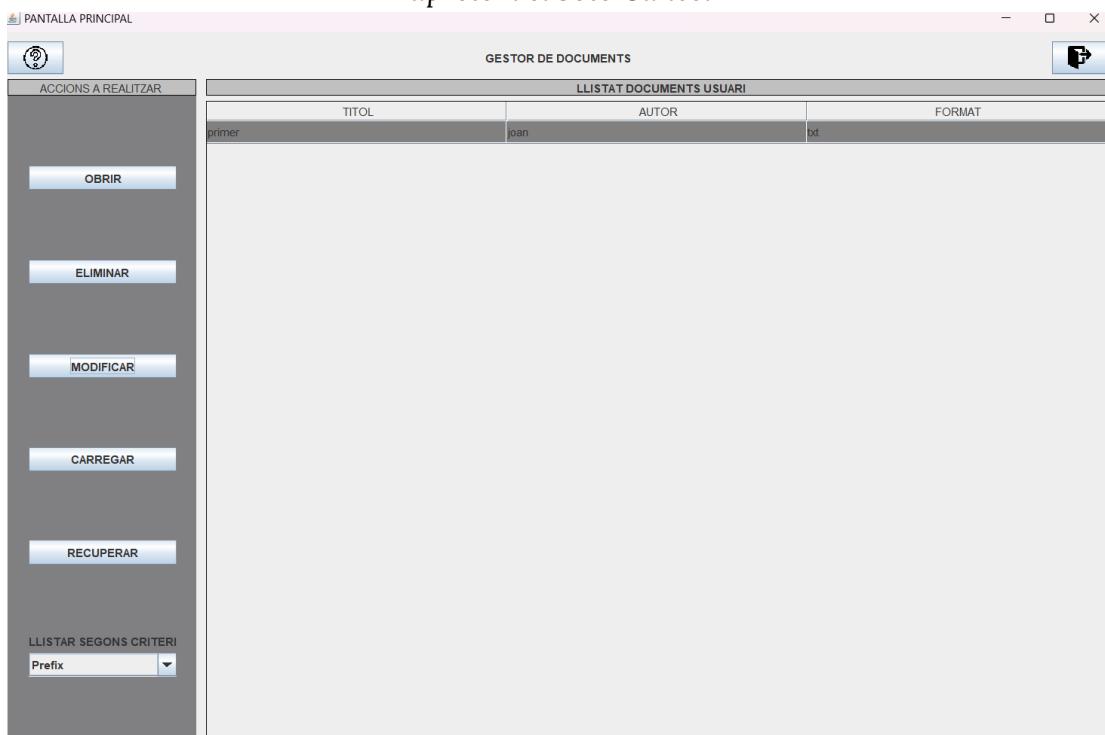
Volem tornar a la Pantalla Principal apretant el botó “Enrere”.

Resultat esperat: s'ha de tornar a la pantalla anterior.

Resultat obtingut: es retorna correctament a la pantalla en qüestió.



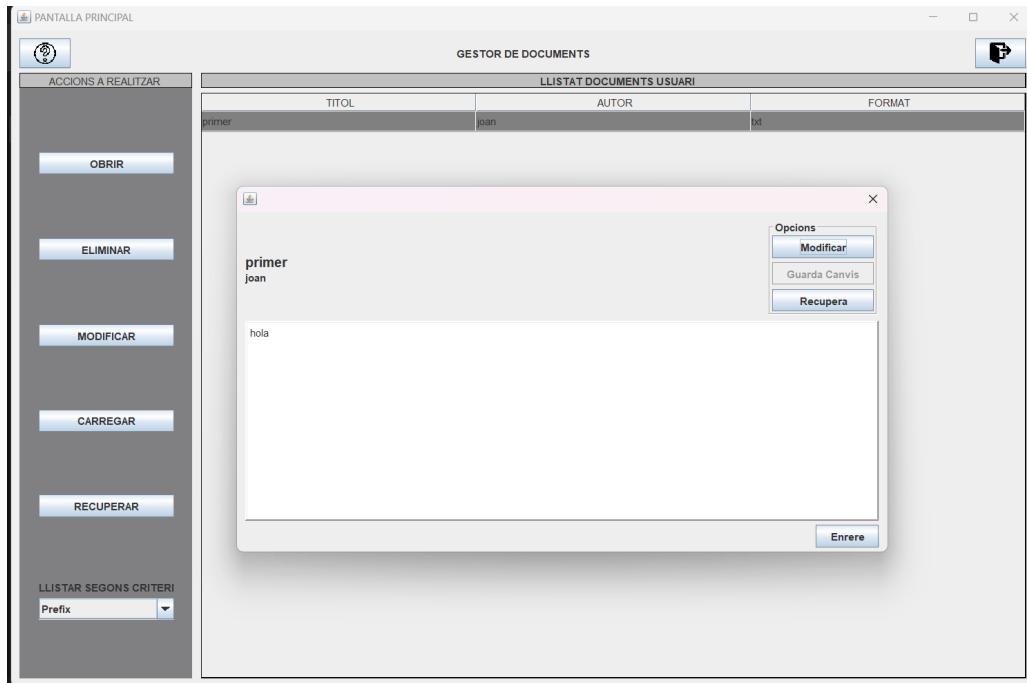
apretem el botó Cancel



es tanca la Pantalla Dades Obrir

6. Pantalla Obrir Document

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Obrir Document.



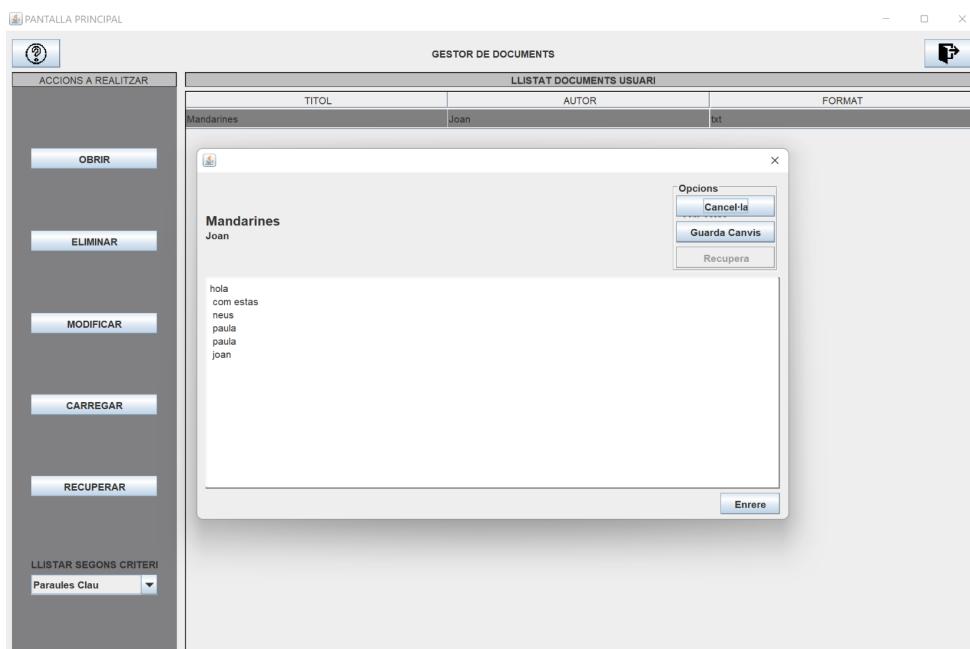
s'obre la Pantalla Obrir Document

6.1. Botó “Modificar”

Volem poder habilitar la funció de modificar el contingut del document que estem visualitzant.

Resultat esperat: s'ha de poder modificar el contingut del document.

Resultat obtingut: s'habiliten les opcions de guardar els canvis i cancel·lar-los.



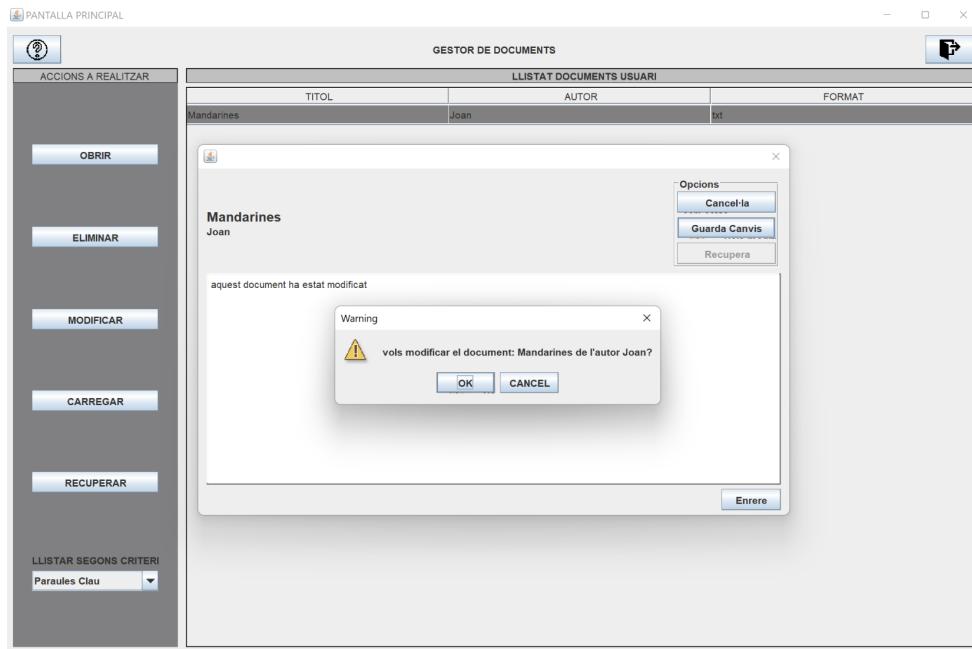
s'habiliten les opcions de poder modificar el contingut

6.2. Botó “Guarda Canvis”

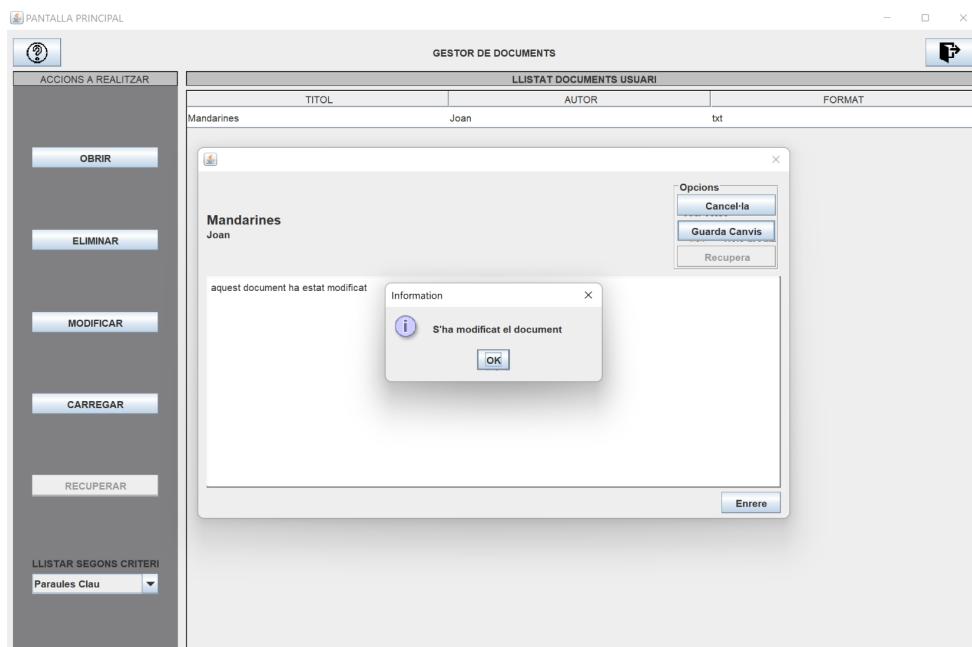
Volem poder guardar els canvis de les modificacions que fem.

Resultat esperat: es guarden els canvis del document.

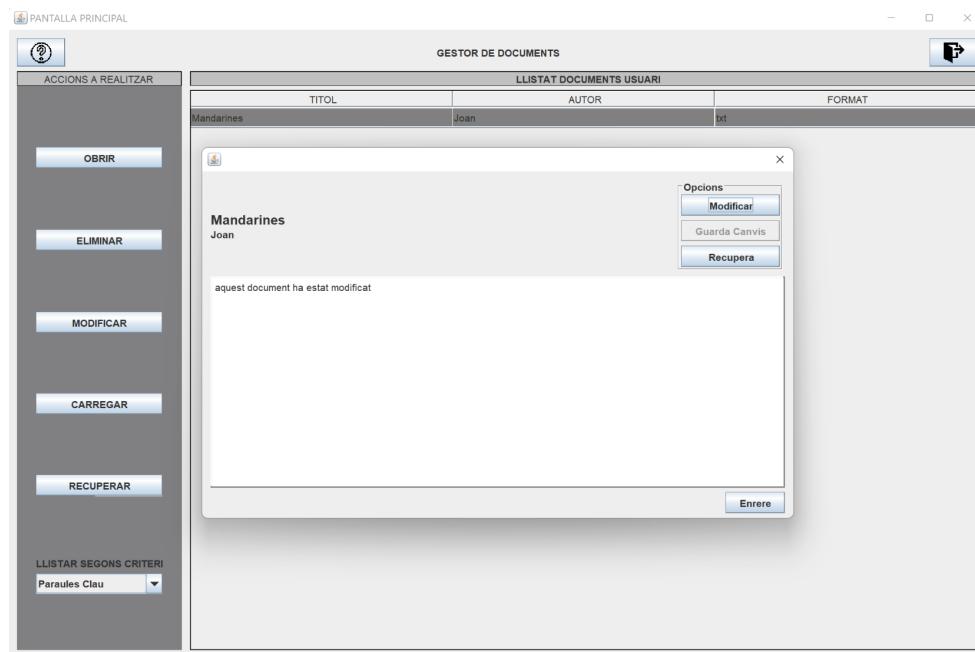
Resultat obtingut: es mantenen els canvis i si tornem a obrir el document desde la Pantalla Principal, podem observar els canvis.



es demana confirmació de que volem modificar el document



s'informa de que el document s'ha modificat correctament



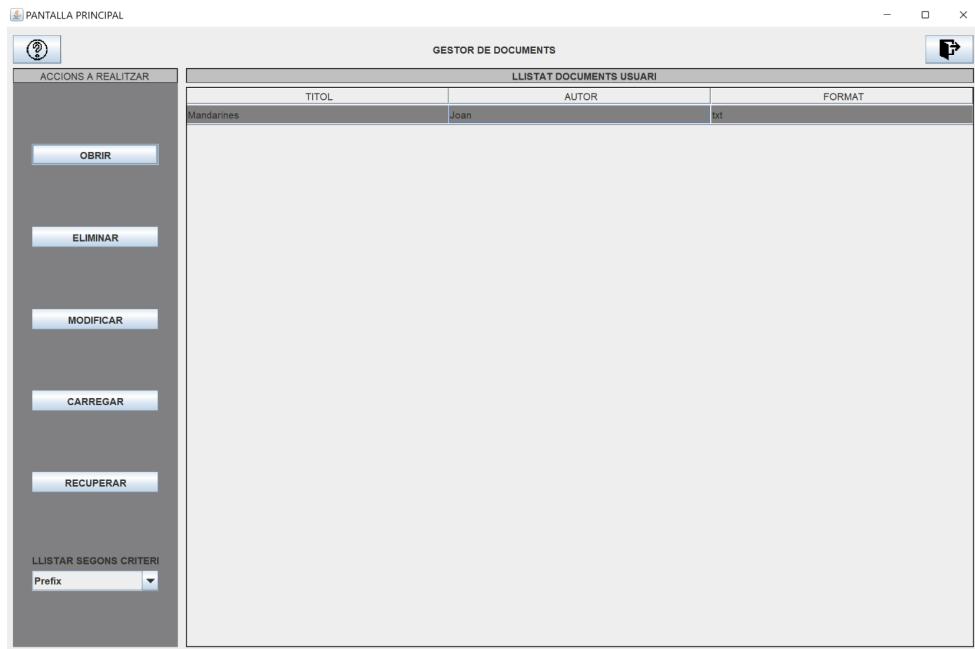
tornem a obrir el document des de la Pantalla Principal i observem que el contingut és el modificat

6.3. Botó “Recuperar”

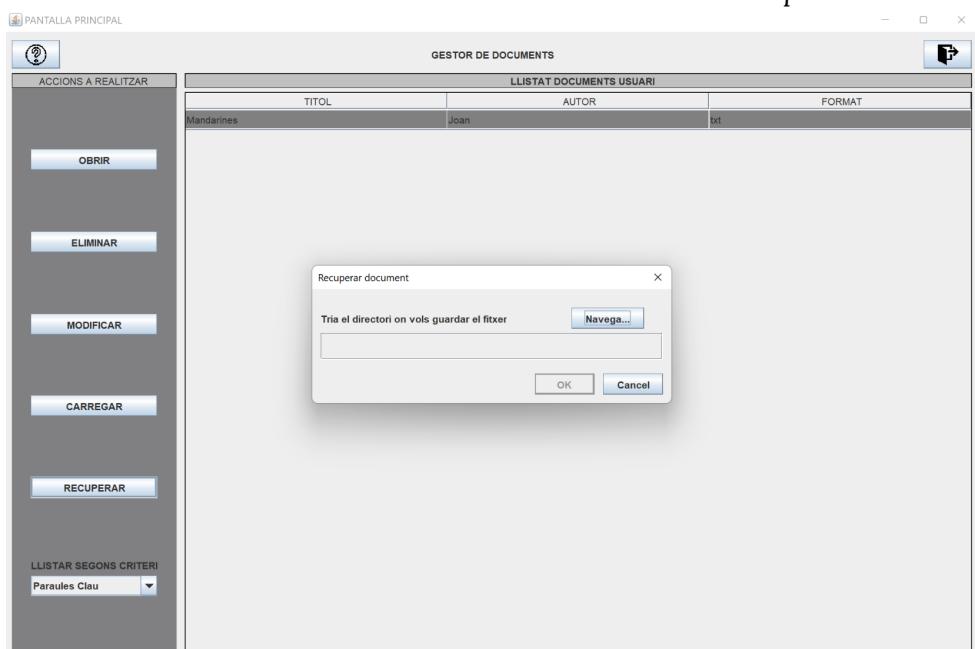
Volem recuperar el document que tenim obert.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la Pantalla Recuperar Document.

Resultat obtingut: s'obre correctament la pantalla en qüestió.



seleccionem un document de la Pantalla Principal



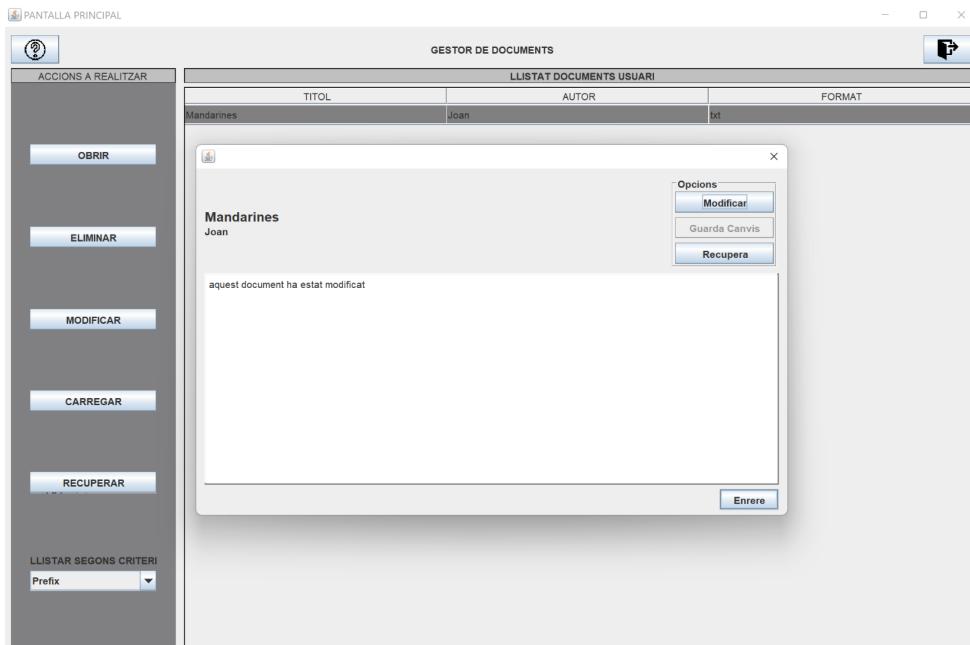
s'obre la Pantalla Recuperar Document

6.4. Botó “Enrere”

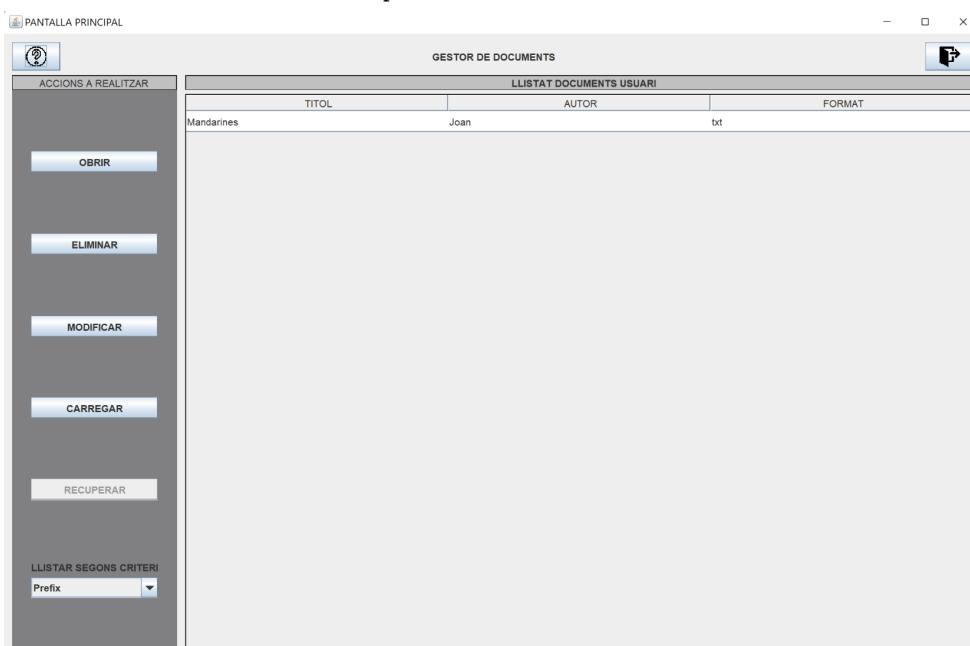
Volem tornar a la Pantalla Principal.

Resultat esperat: s'ha de tancar la Pantalla Obrir.

Resultat obtingut: es realitza l'acció esperada.



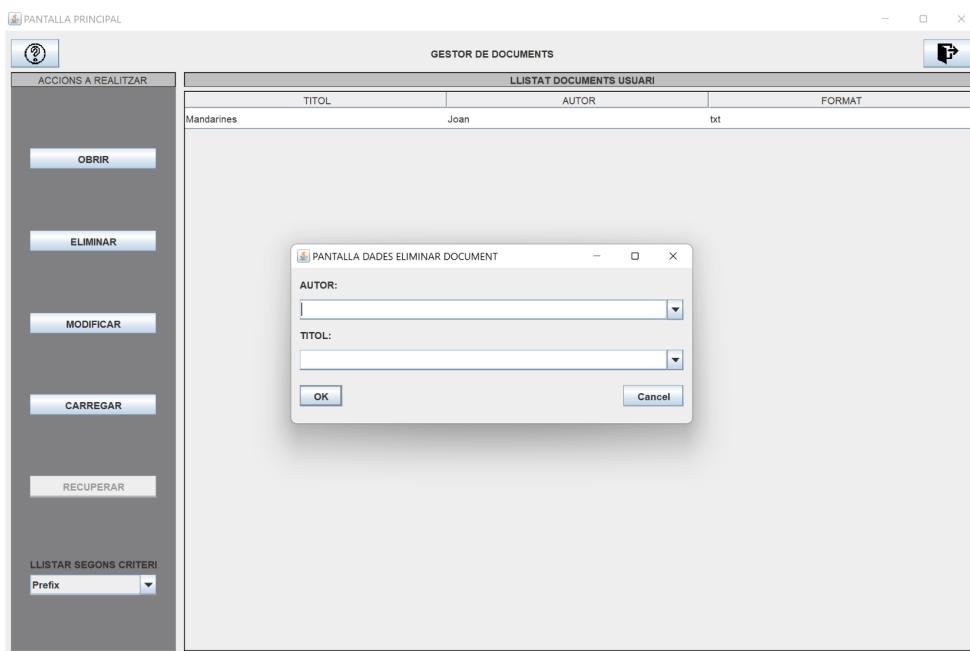
cliquem el botó Enrere



es tanca la Pantalla Obrir Document

7. Pantalla Dades Eliminar

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Eliminar.



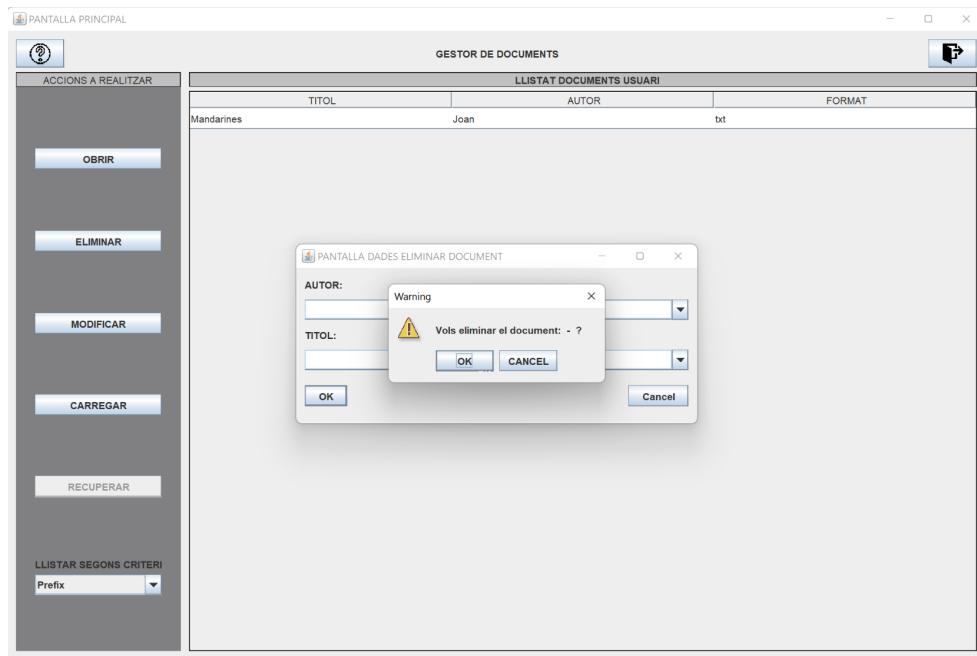
Pantalla Dades Eliminar

7.1. Camps buits

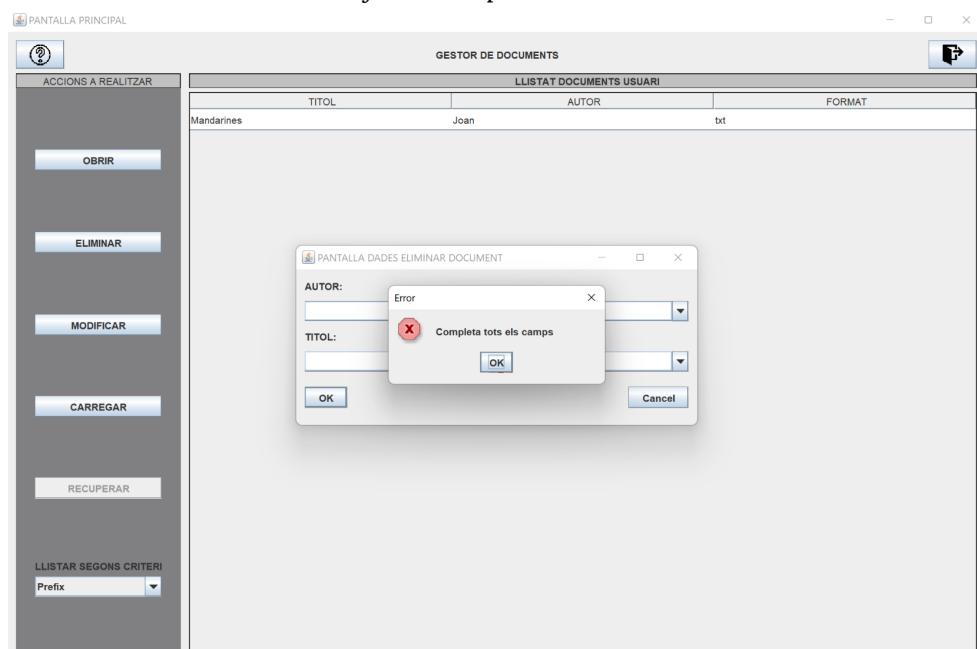
Descripció: es deixen buides les caselles de dades

Resultat esperat: s'ha d'obrir un pop-up d'error imprimint el missatge

Resultat obtingut: s'obre el pop-up d'error



es demana confirmació per eliminar el document



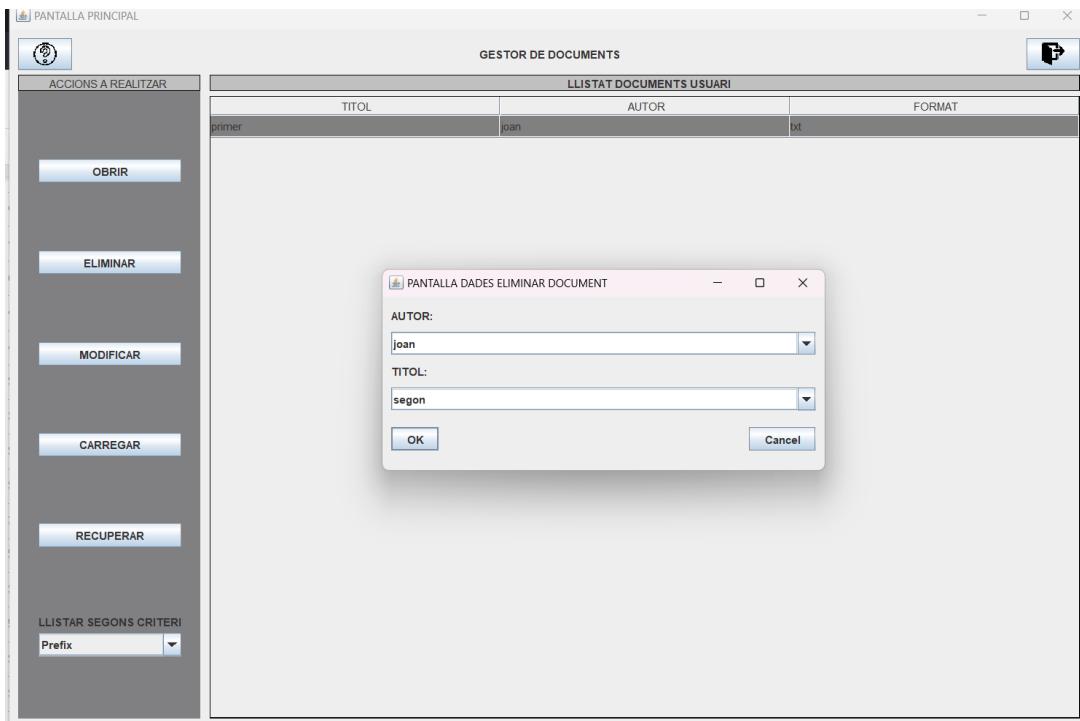
salta Excepció camps buits

7.2. Document no existeix

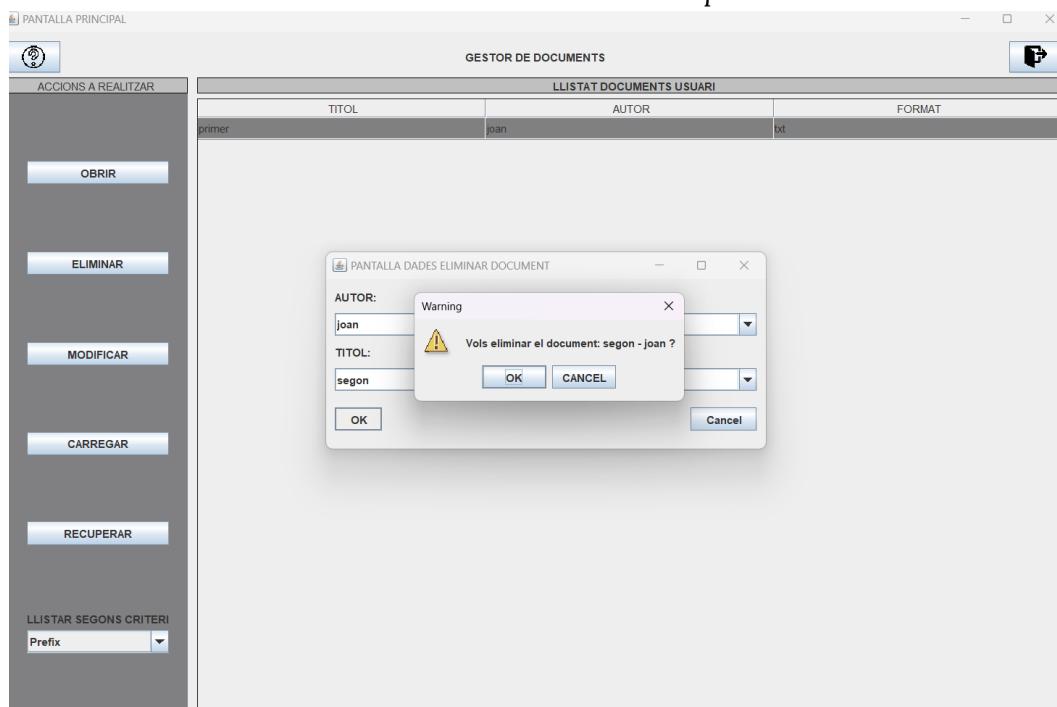
Descripció: es posen dades inventades i que no pertanyen a cap document existent

Resultat esperat: s'ha d'obrir un pop-up d'error imprimint el missatge

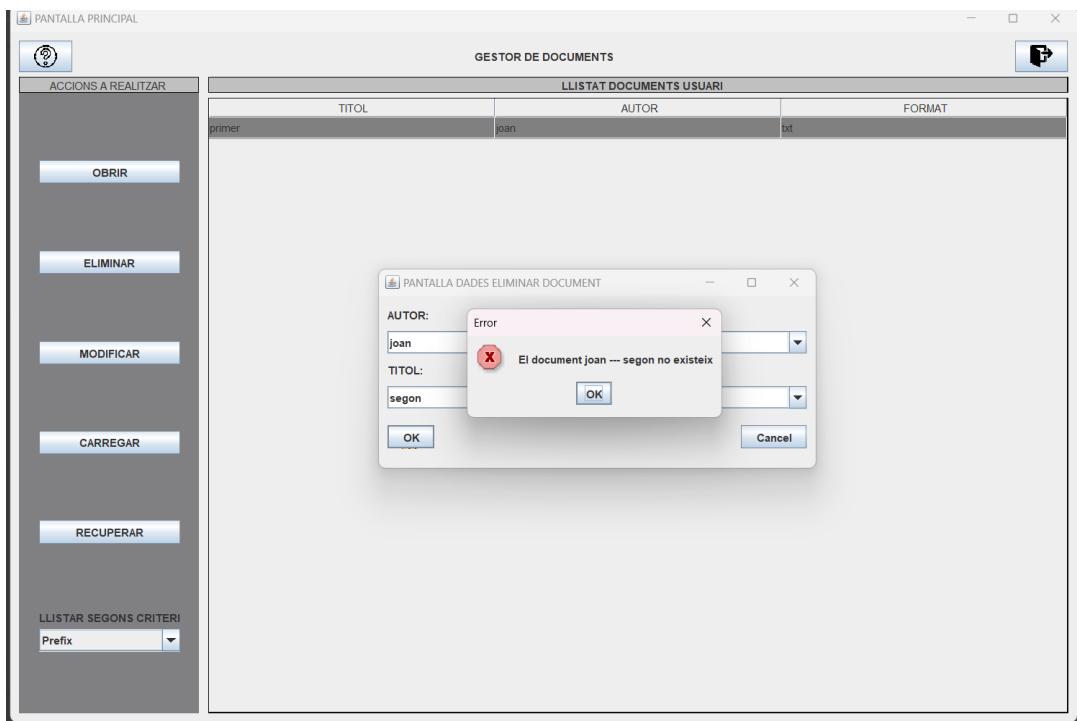
Resultat obtingut: s'obre el pop-up d'error



introduïm les dades de d'un document que no existeix



ens demana confirmació per eliminar el document



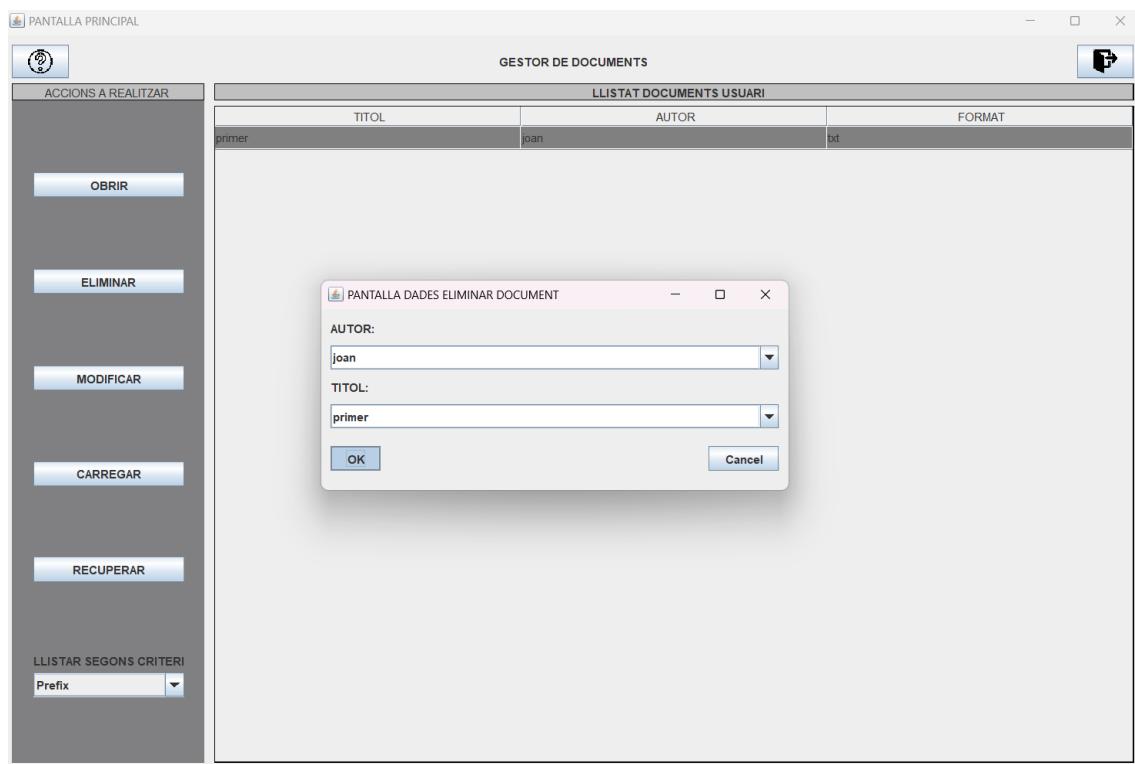
Excepció document no existeix

7.3. Document existeix

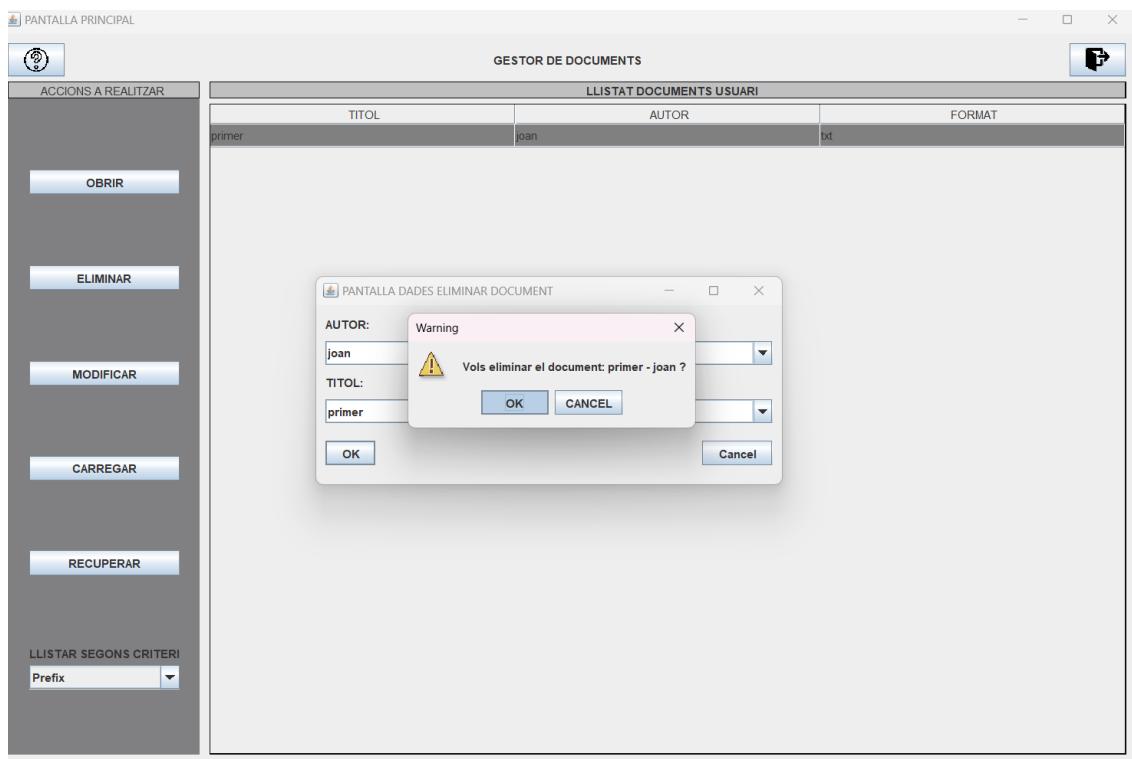
Descripció: introduïm dades d'un document que existeix

Resultat esperat: s'ha d'obrir un pop-up que al acceptar-lo ens obre la pantalla de noves dades

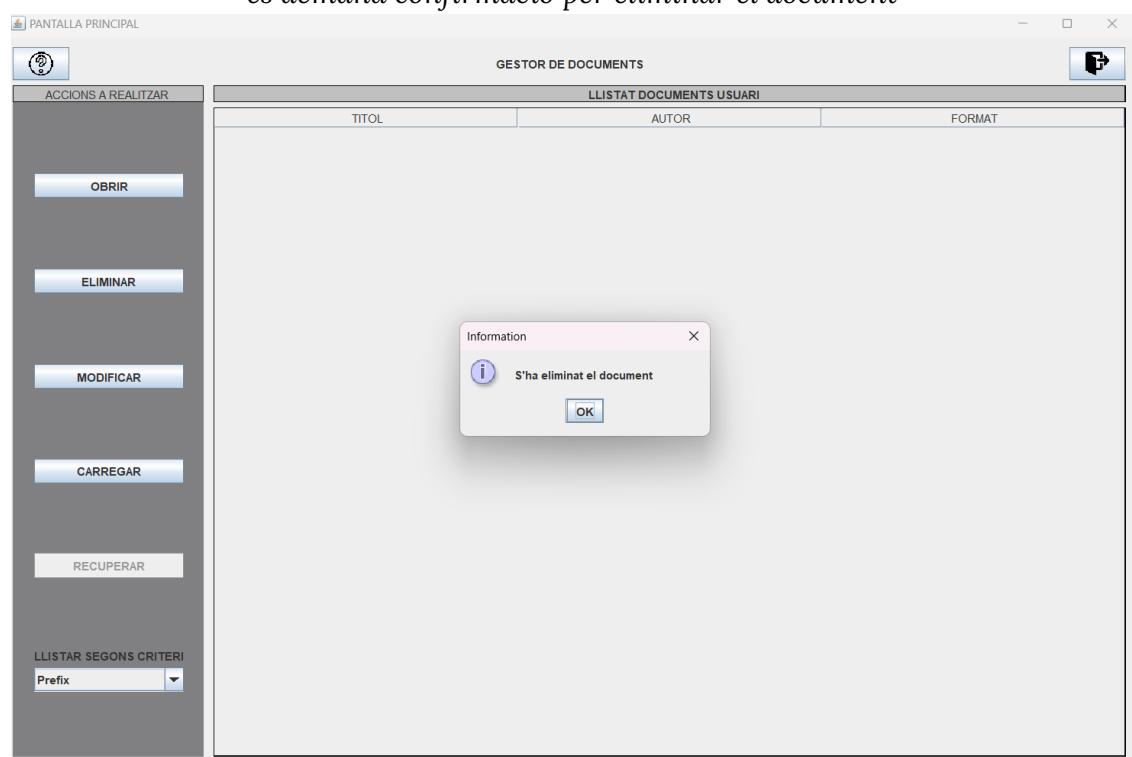
Resultat obtingut: s'obre la pantalla de noves dades.



introduïm les dades d'un document existents



es demana confirmació per eliminar el document



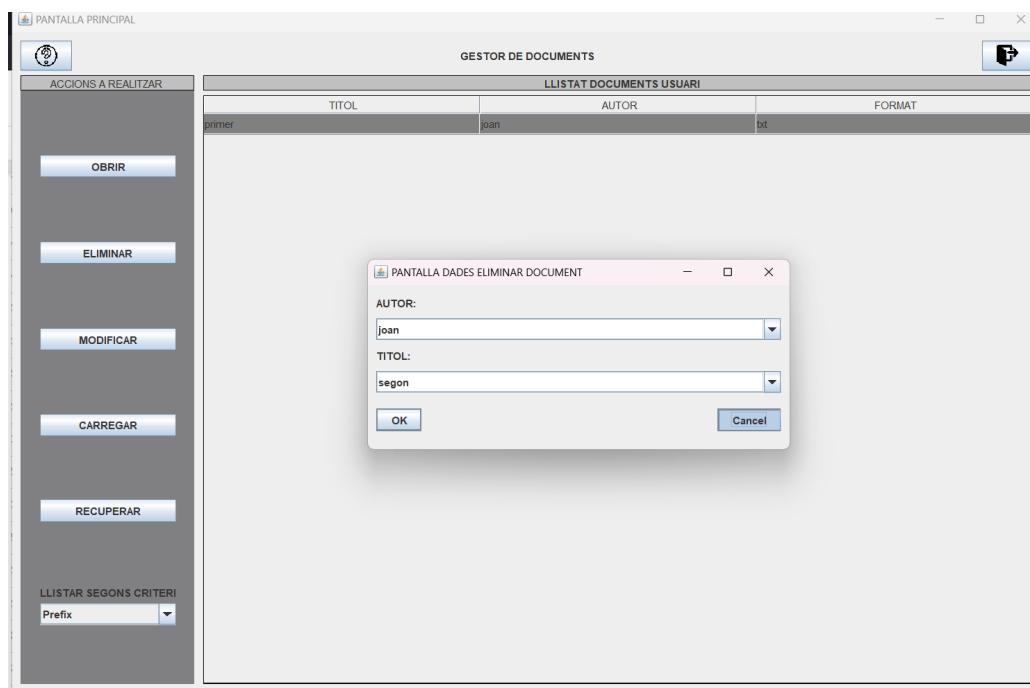
s'informa de que s'ha eliminat el document correctament

7.4. Botó “Cancel”

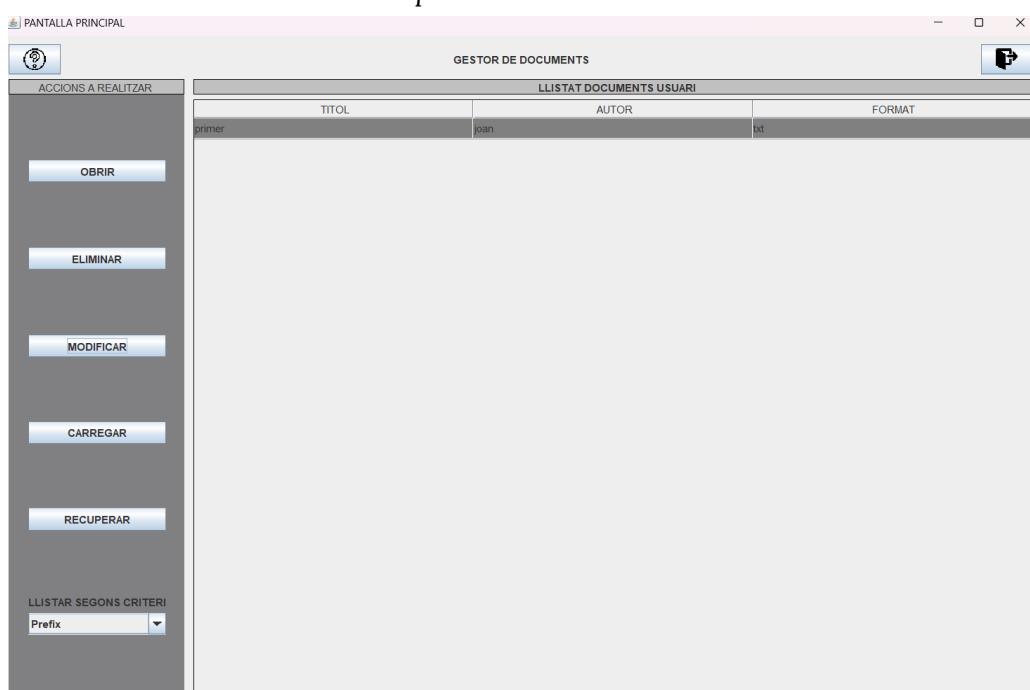
Descripció: introduïm dades d'un document.

Resultat esperat: es tanca la pantalla i es torna a la pantalla principal.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i es mostra la pantalla principal.



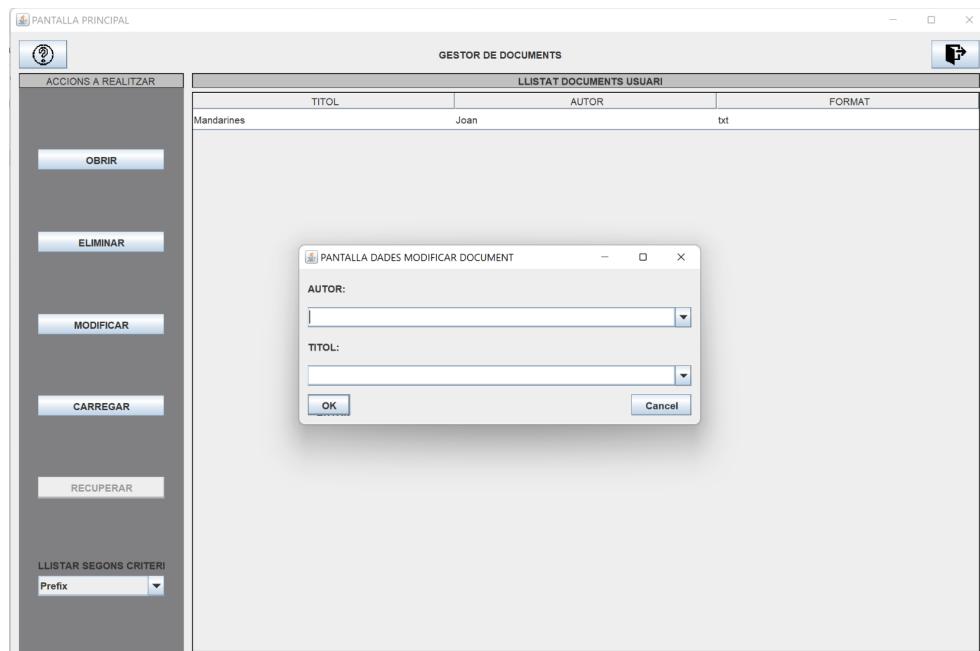
cliquem el botó Cancel



es tanca la Pantalla Dades Eliminar

8. Pantalla Dades Modificar

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Modificar.



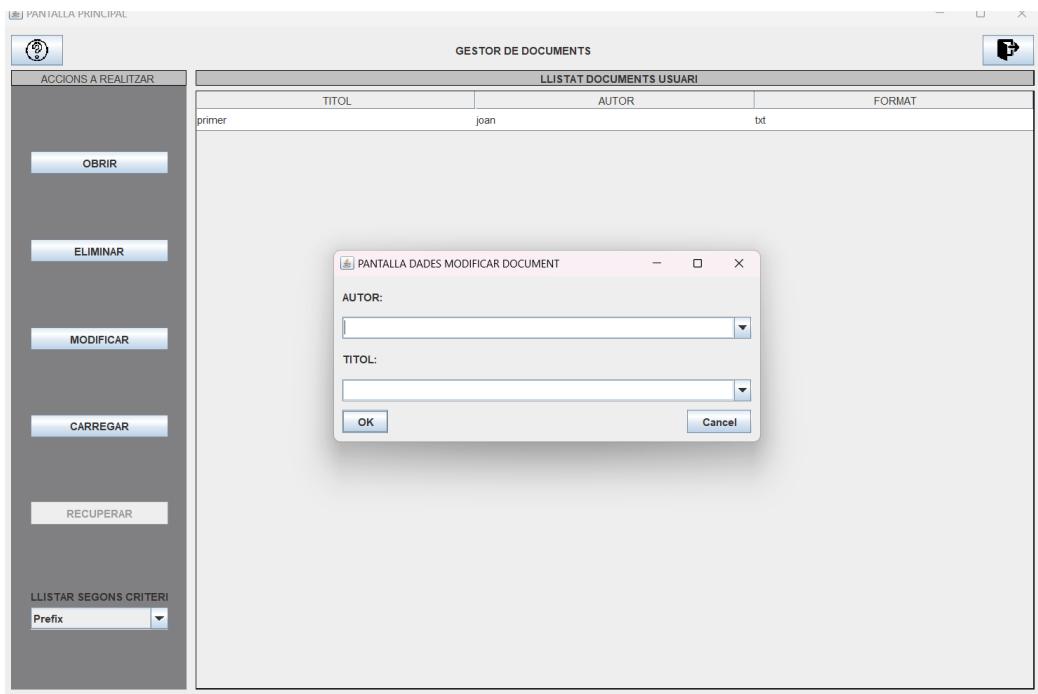
Pantalla Dades Modificar

8.1. Camps buits

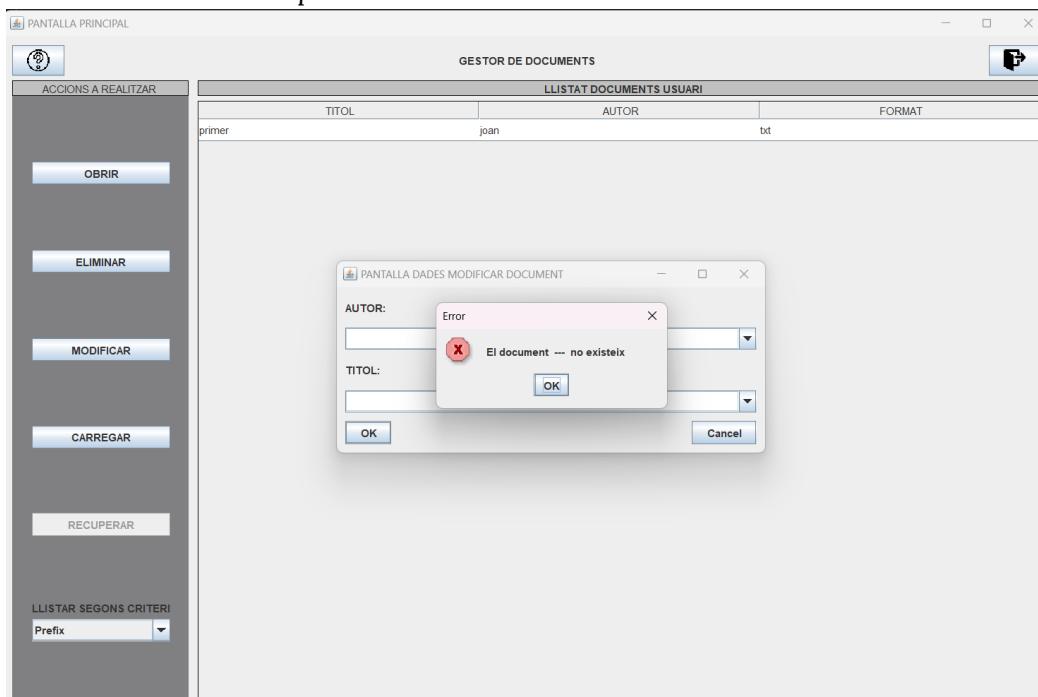
Descripció: es deixen buides les caselles de dades

Resultat esperat: s'ha d'obrir un pop-up d'error imprimint el missatge

Resultat obtingut: s'obre el pop-up d'error



els camps amb les dades del document estan buits



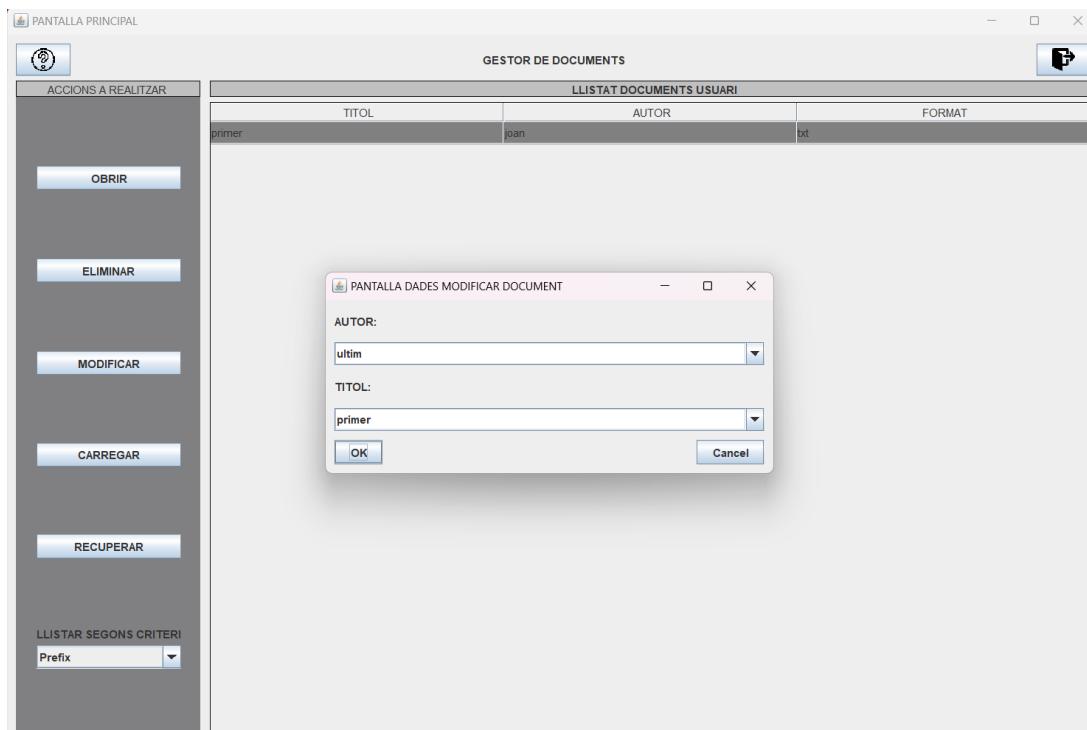
salta Excepció document no existeix

8.2. Document no existeix

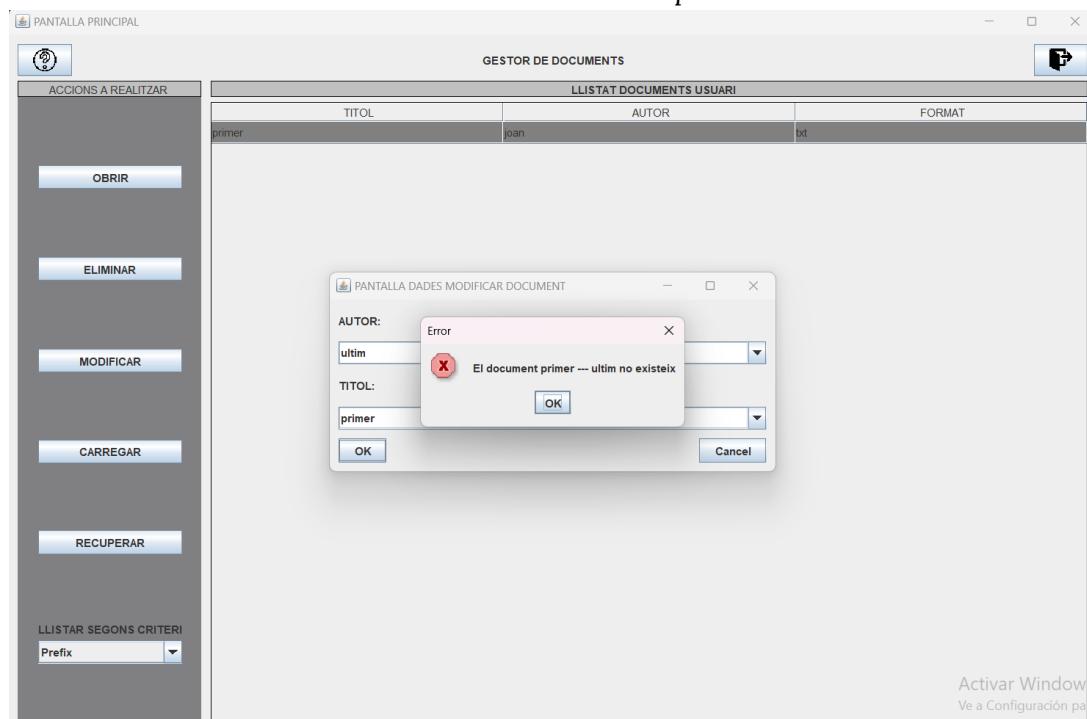
Descripció: es posen dades inventades i que no pertanyen a cap document existent

Resultat esperat: s'ha d'obrir un pop-up d'error imprimint el missatge

Resultat obtingut: s'obre el pop-up d'error



introduïm dades d'un document que no existeix



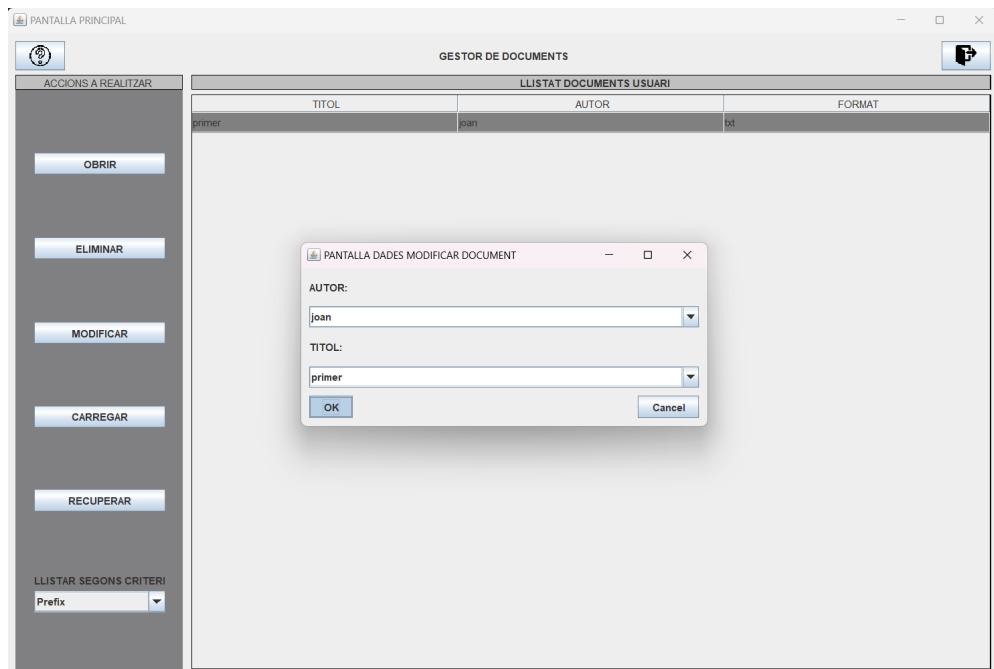
salta Excepció document no existeix

8.3. Document existeix

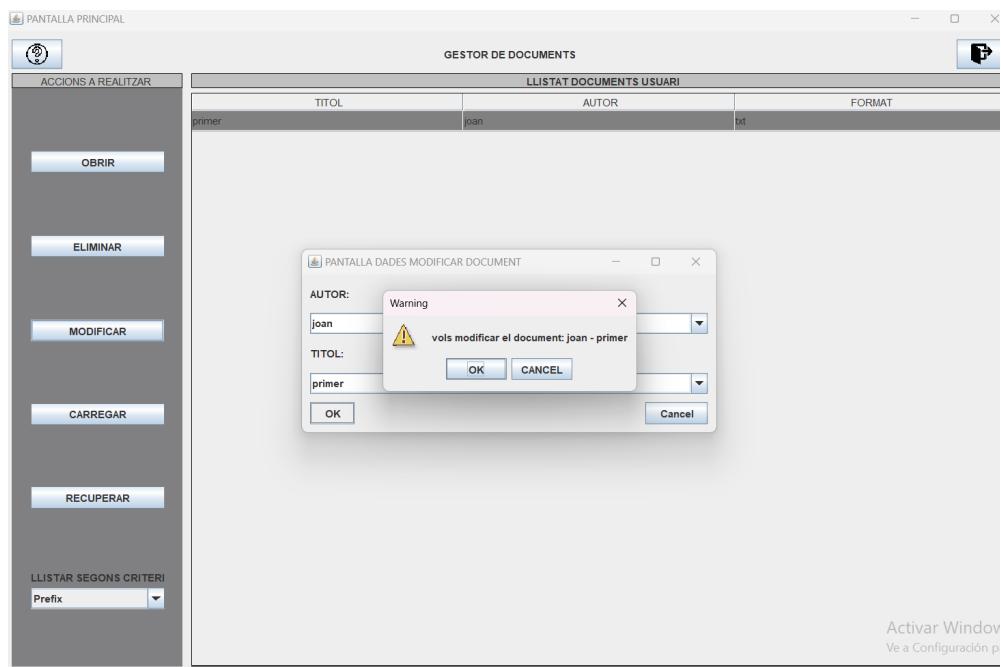
Descripció: introduïm dades d'un document que existeix.

Resultat esperat: s'ha d'obrir un pop-up que al acceptar-lo ens obre la pantalla de noves dades.

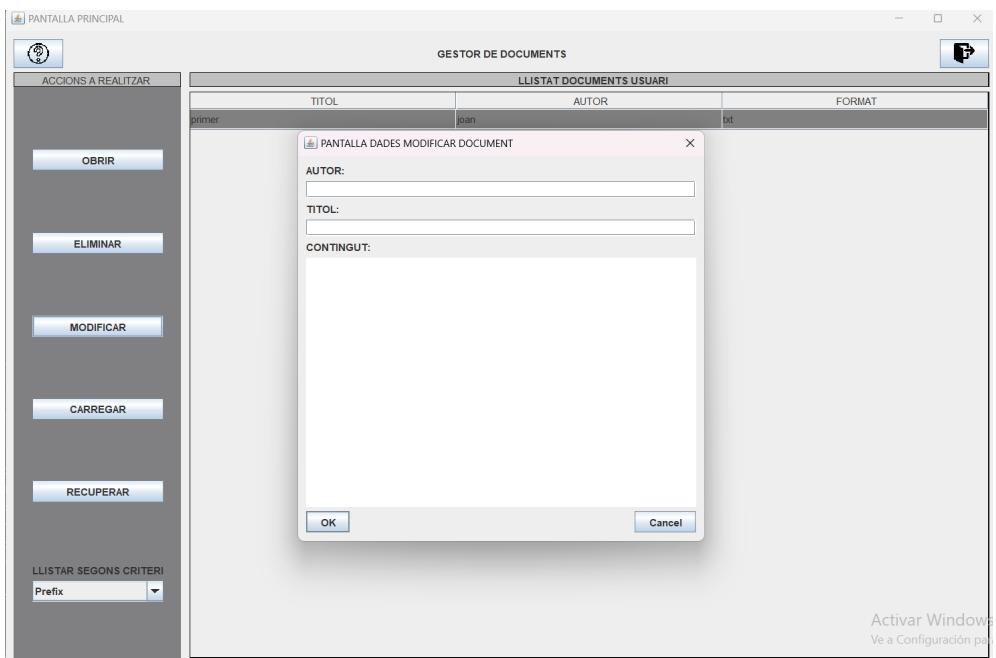
Resultat obtingut: s'obre la pantalla de noves dades.



introduïm les dades d'un document que existeix



es demana confirmació per modificar el document



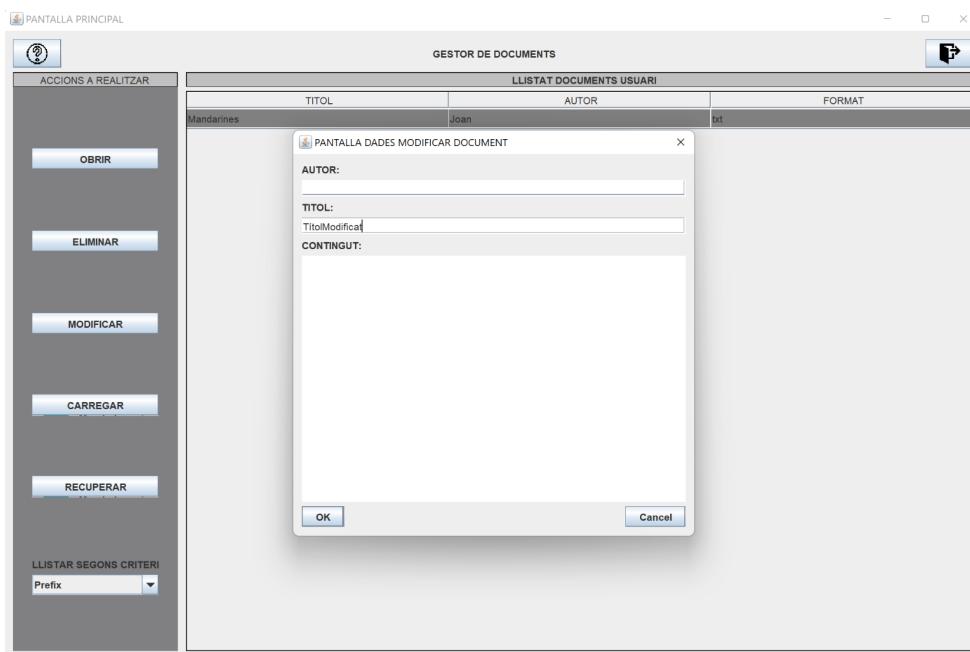
sobre la Pantalla Noves Dades per poder canviar els camps que desitgem
(No cal que introduïm dades a tots els camps. Només es modificaran aquelles atributs als
quals introduïm noves dades)

- MODIFICAR TÍTOL CORRECTAMENT

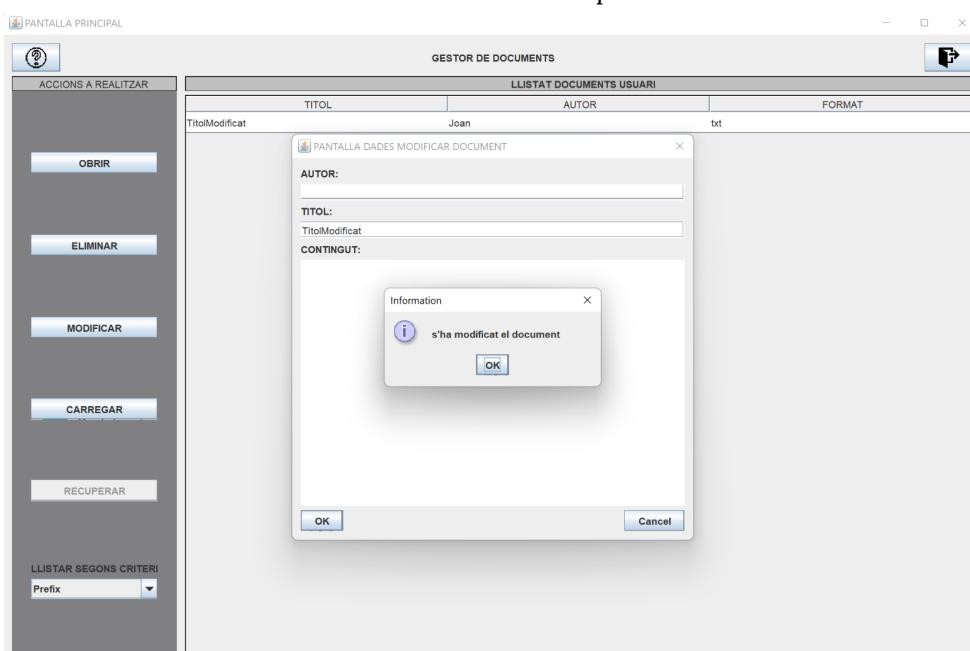
Volem modificar el títol d'un document.

Resultat esperat: s'ha de modificar el títol del document.

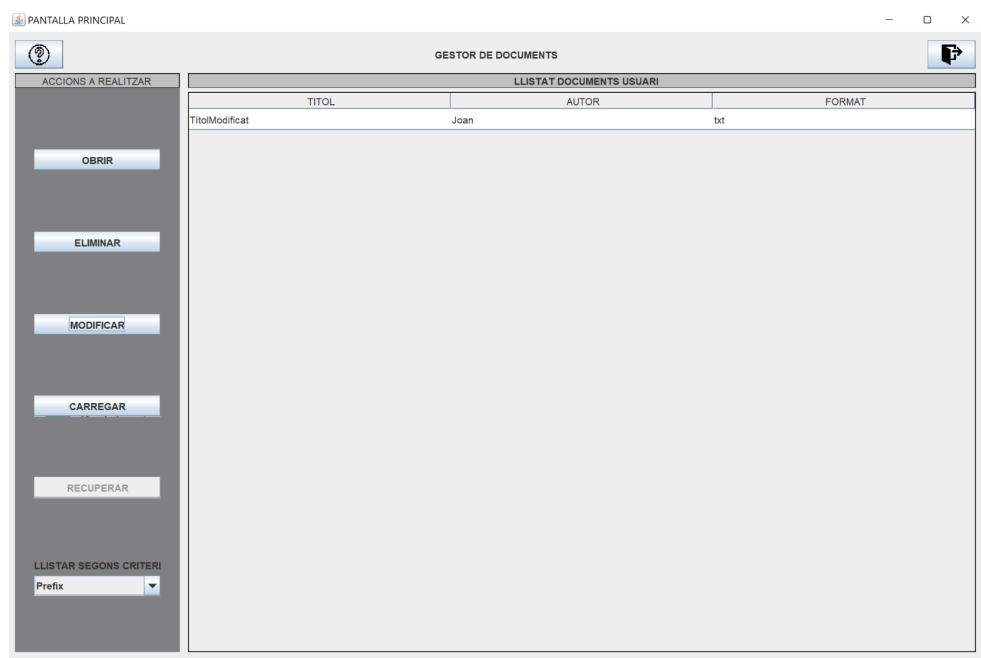
Resultat obtingut: es modifica el títol i s'actualitza la Pantalla Principal.



introduïm noves dades pel títol



seleccionem el botó ok i es confirma que s'ha modificat el document



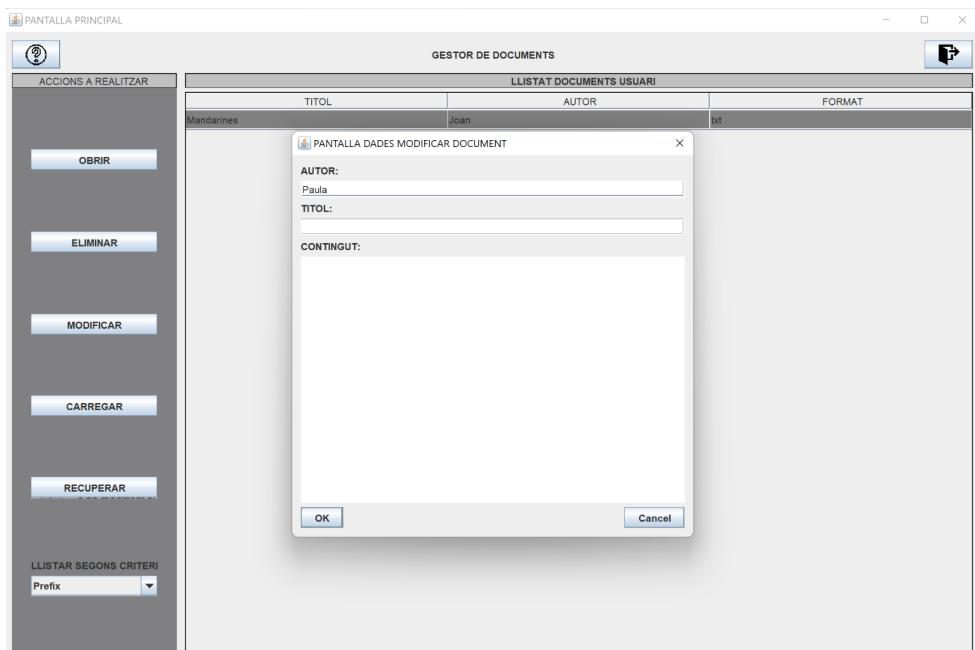
es modifica el títol dels documents de la Pantalla Principal

- MODIFICAR AUTOR CORRECTAMENT

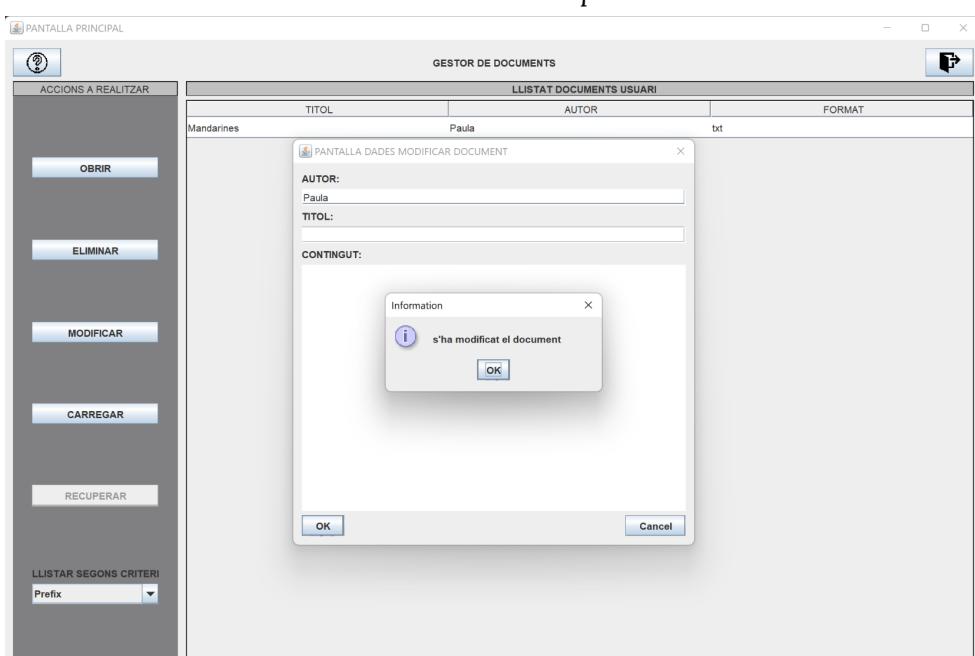
Volem modificar l'autor d'un document.

Resultat esperat: s'ha de modificar l'autor del document.

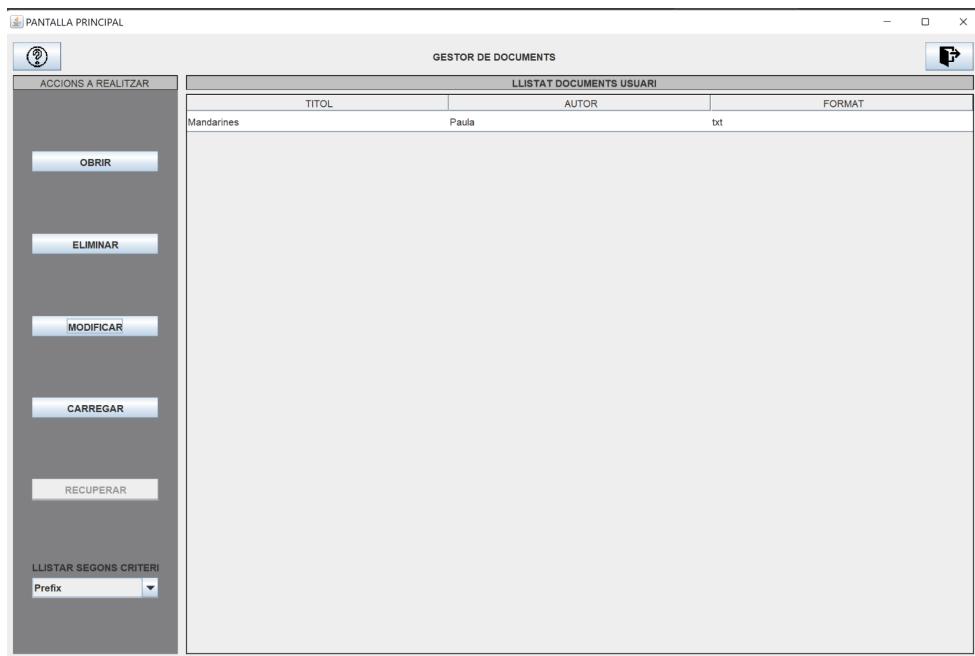
Resultat obtingut: es modifica l'autor i s'actualitza la Pantalla Principal.



introduïm noves dades per l'autor



seleccionem el botó ok i es confirma que s'ha modificat el document



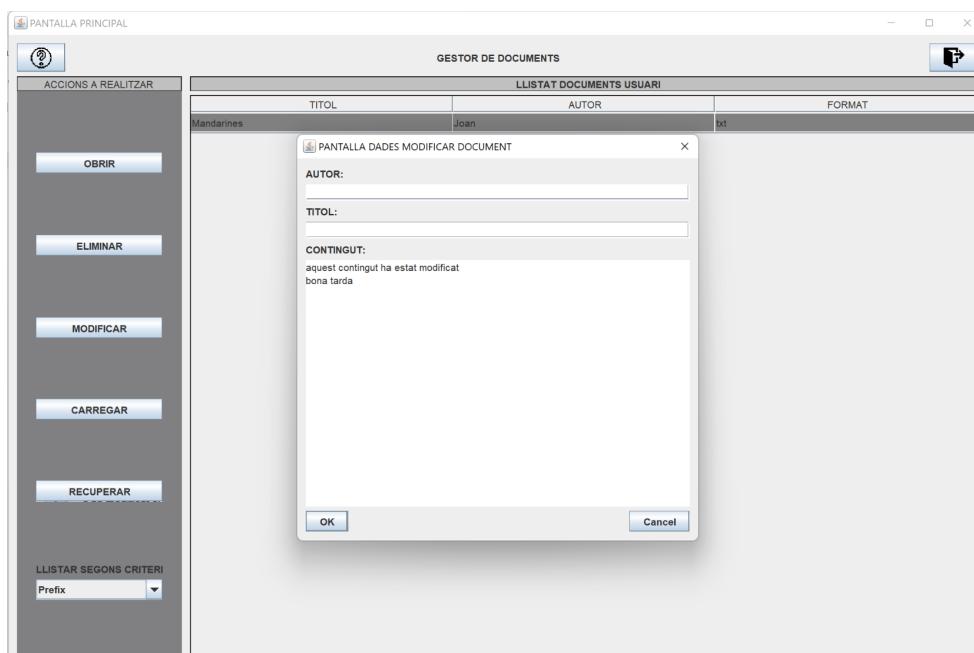
es modifica l'autor dels documents de la Pantalla Principal

- MODIFICAR CONTINGUT CORRECTAMENT

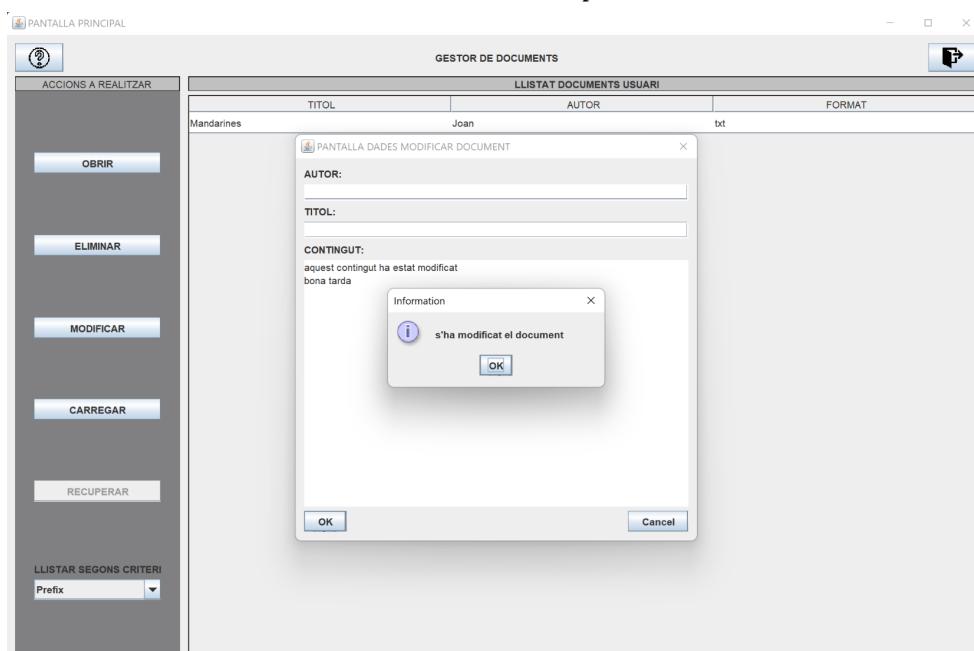
Volem modificar el contingut d'un document.

Resultat esperat: s'ha de modificar el contingut del document.

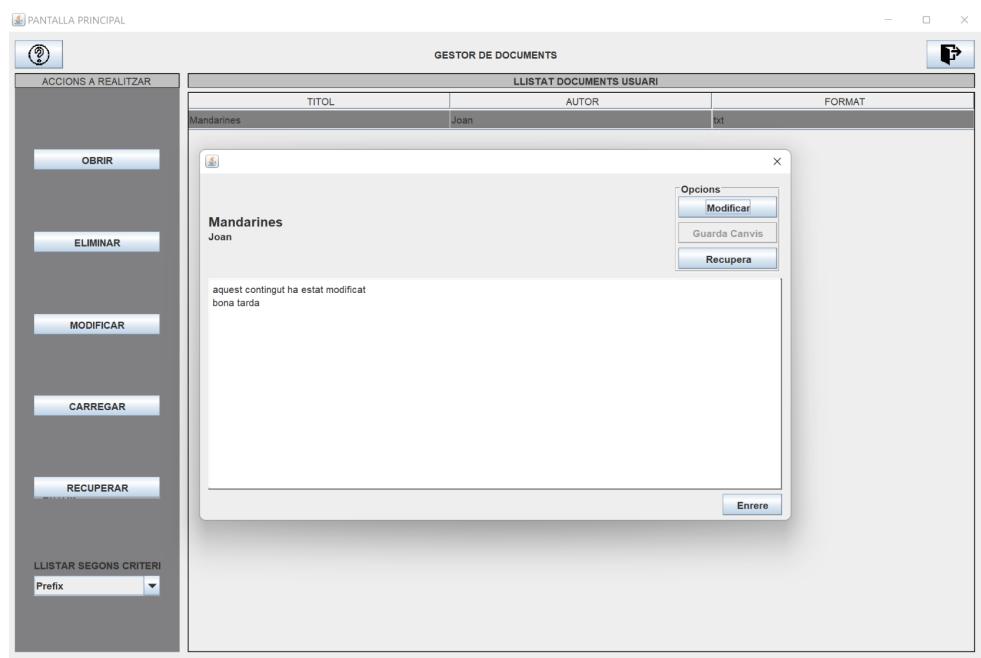
Resultat obtingut: es modifica el contingut i si l'obrim a la Pantalla Obrir Document podem veure els canvis.



introduïm noves dades per l'autor



seleccionem el botó ok i es confirma que s'ha modificat el document



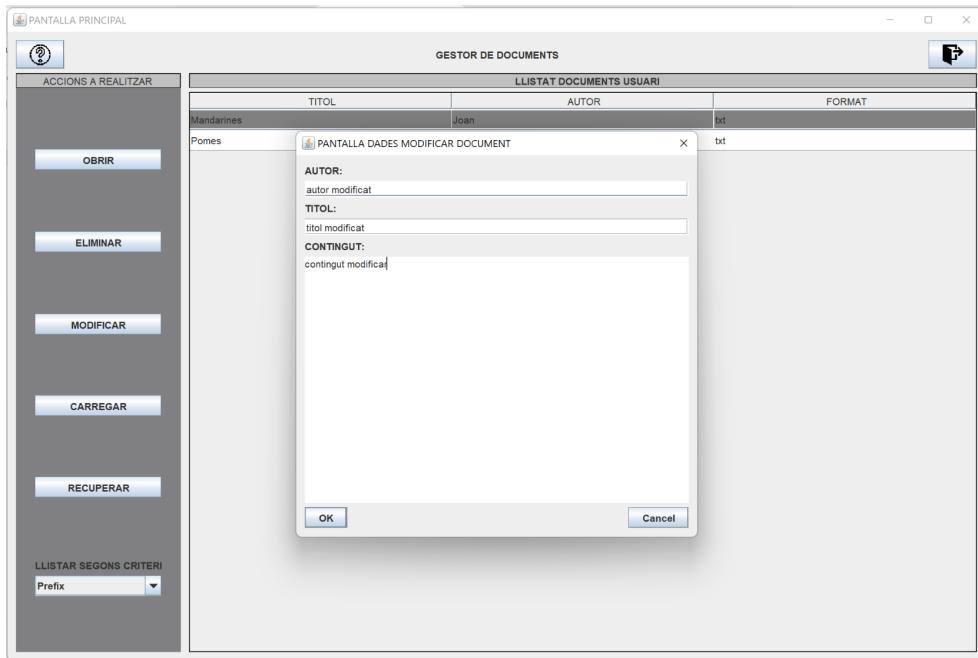
veiem el contingut modificat a la Pantalla Obrir Document

- MODIFICAR TOT CORRECTAMENT

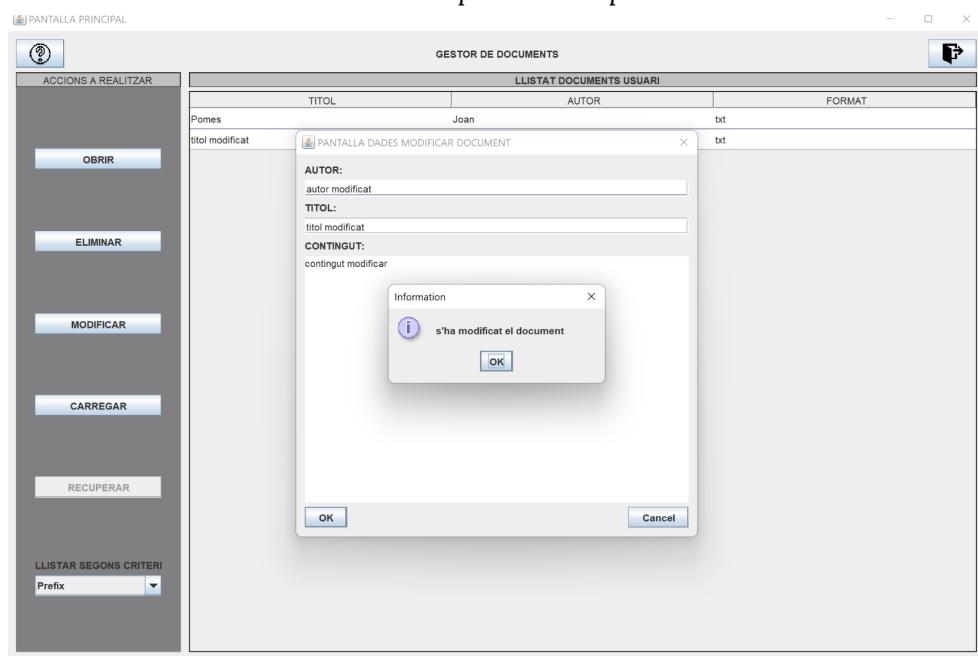
Volem modificar tots els paràmetres (títol, autor i contingut) d'un document.

Resultat esperat: s'han de modificar tots els paràmetres.

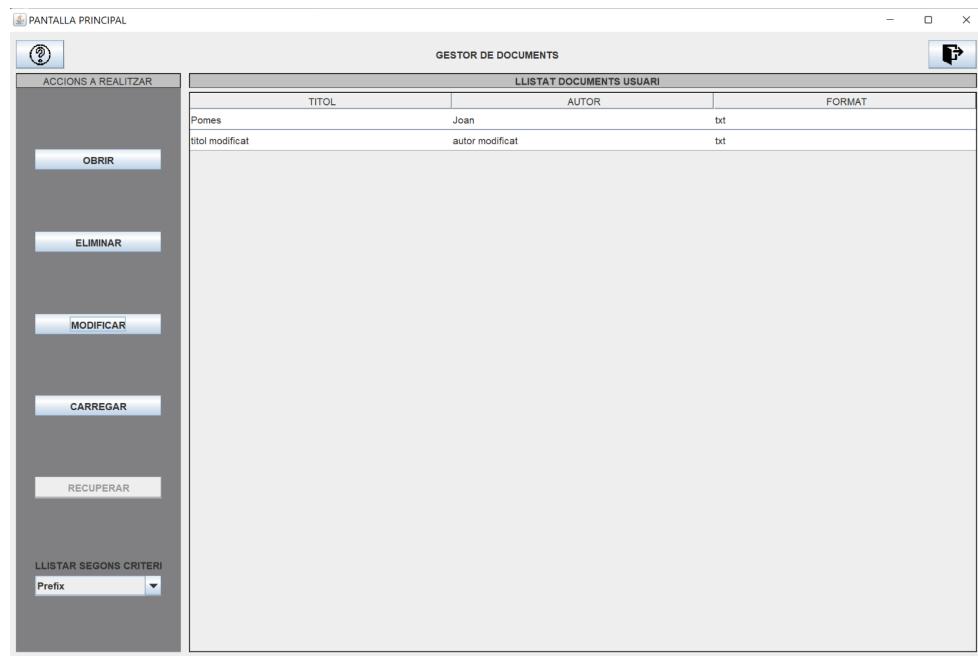
Resultat obtingut: es modifiquen tots els paràmetres, veiem els canvis a la Pantalla Principal i a la Pantalla Obrir Document.



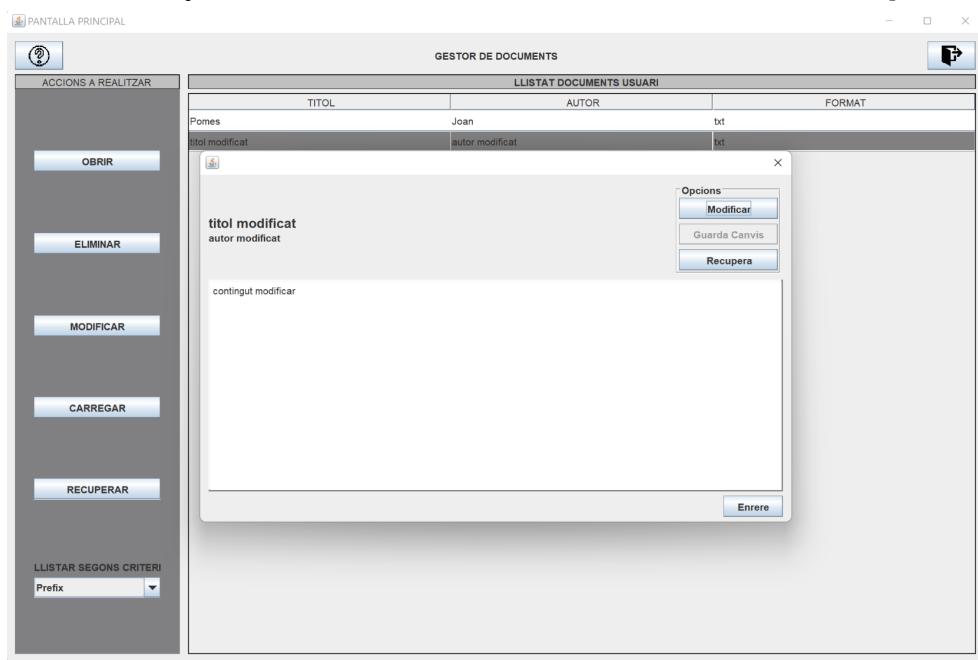
introduïm noves dades vàlides per tots els paràmetres del document



s'informa que s'ha modificat el document correctament



s'ha modificat correctament el títol i autor a la Pantalla Principal



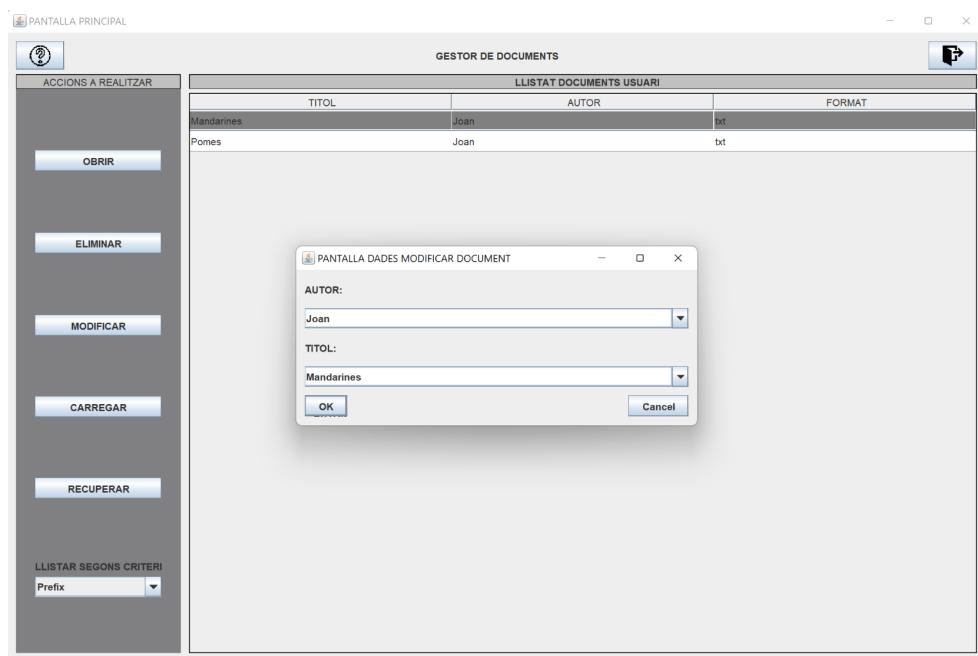
s'ha modificat correctament el contingut a la Pantalla Obrir Document

- MODIFICAR DADES DE DOCUMENT EXISTENT

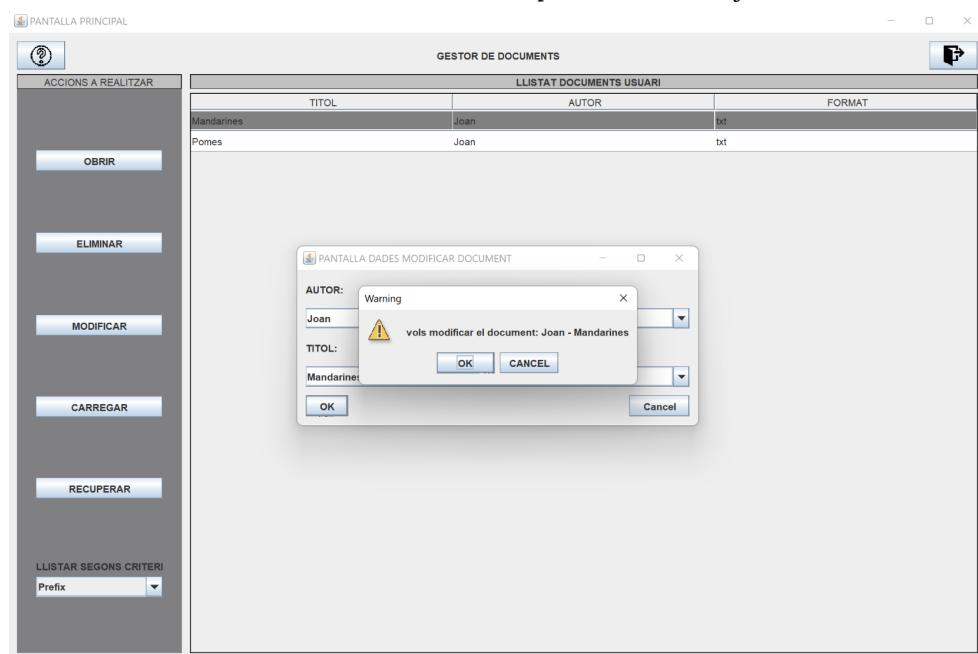
Volem modificar títol i autor d'un document fent servir les dades d'un altre ja existent.

Resultat esperat: no s'han de poder modificar els paràmetres.

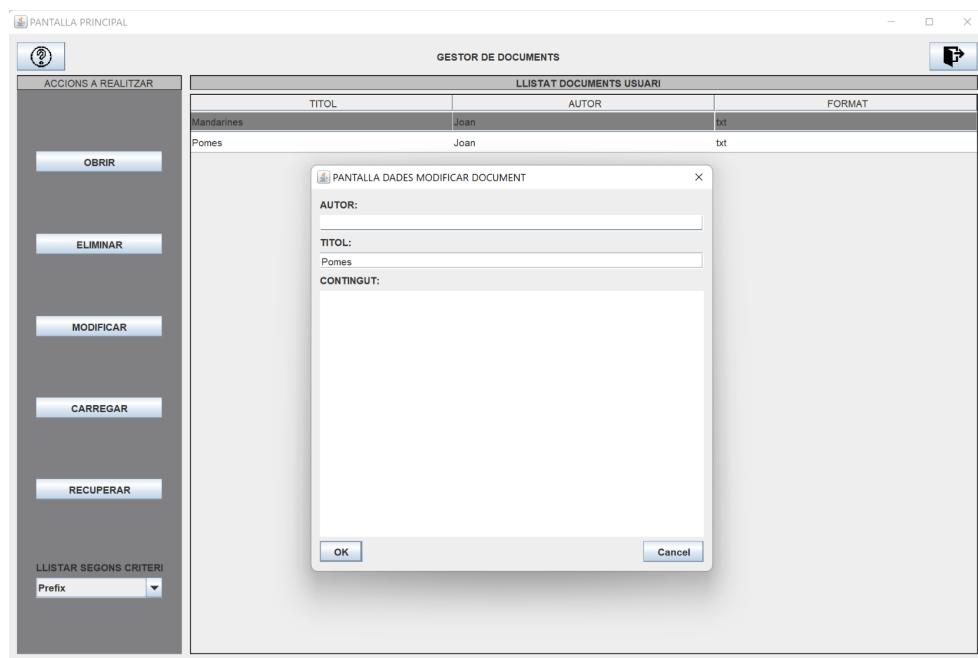
Resultat obtingut: salta l'excepció document ja existent.



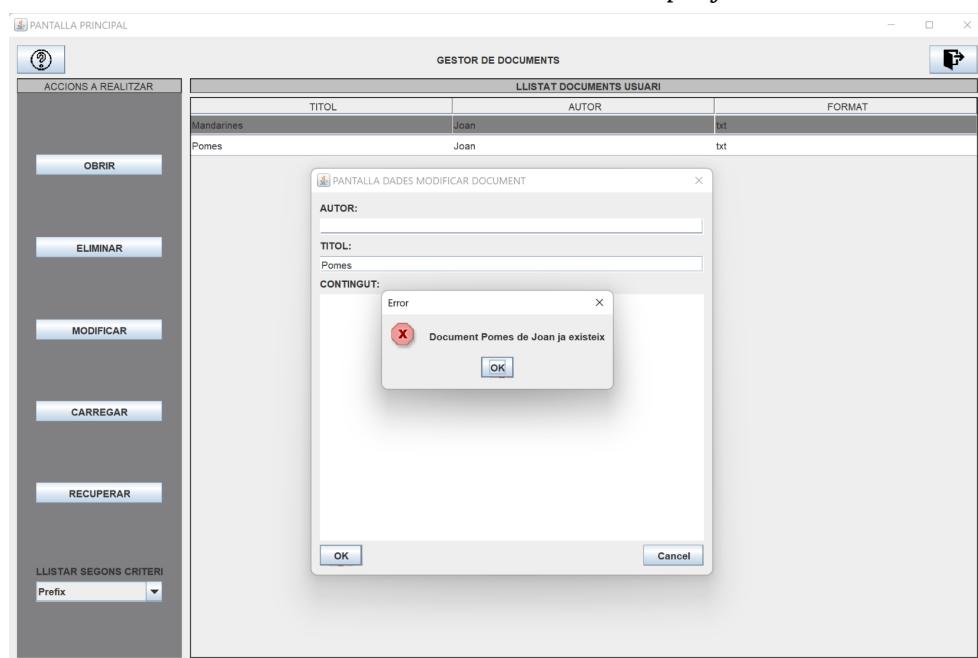
seleccionem el document que volem modificar



confirmem que volem modificar-lo



introduïm noves dades d'un document que ja existeix



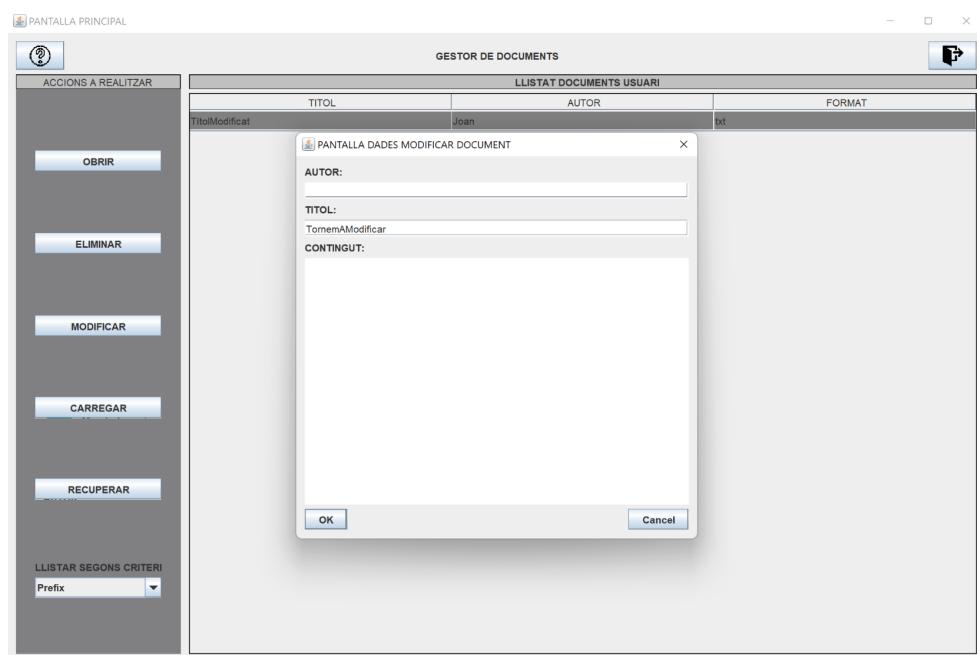
salta Excepció document ja existeix

- CANCELLEM MODIFICACIÓ DOCUMENT

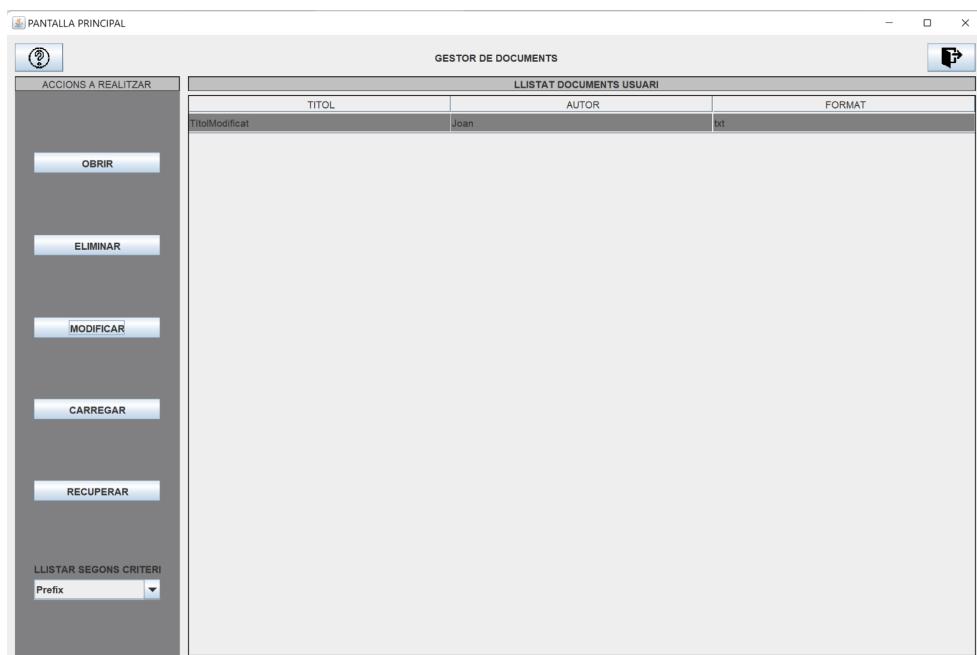
Volem cancel·lar la modificació d'un document un cop introduïdes les dades (abans de clicar ok).

Resultat esperat: no s'ha de modificar el document.

Resultat obtingut: es cancel·la l'acció.



introduïm noves dades pel títol



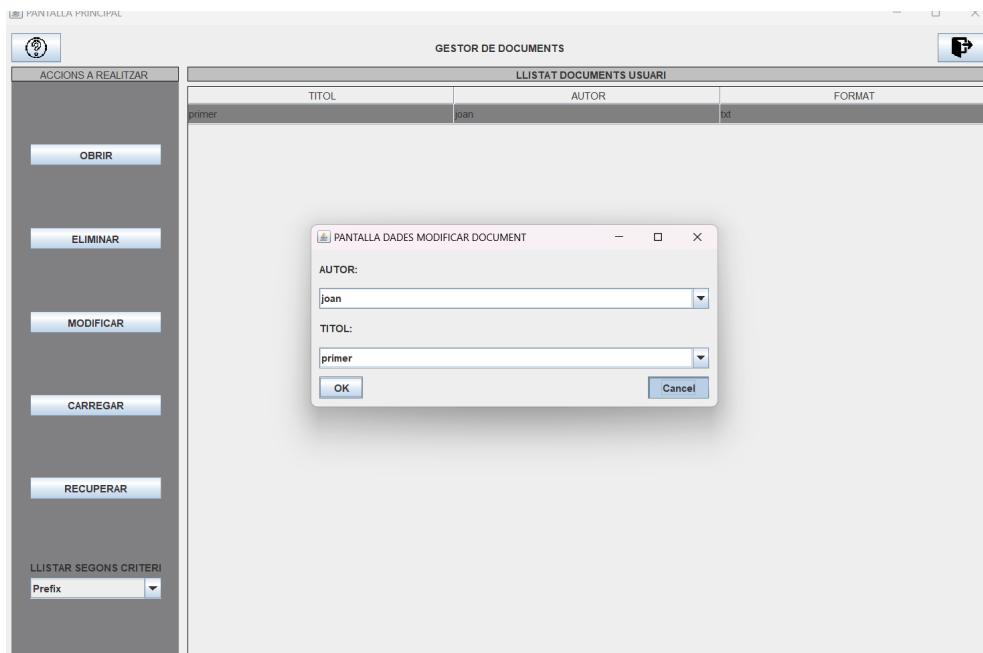
no es modifica el document

8.4. Botó “Cancel”

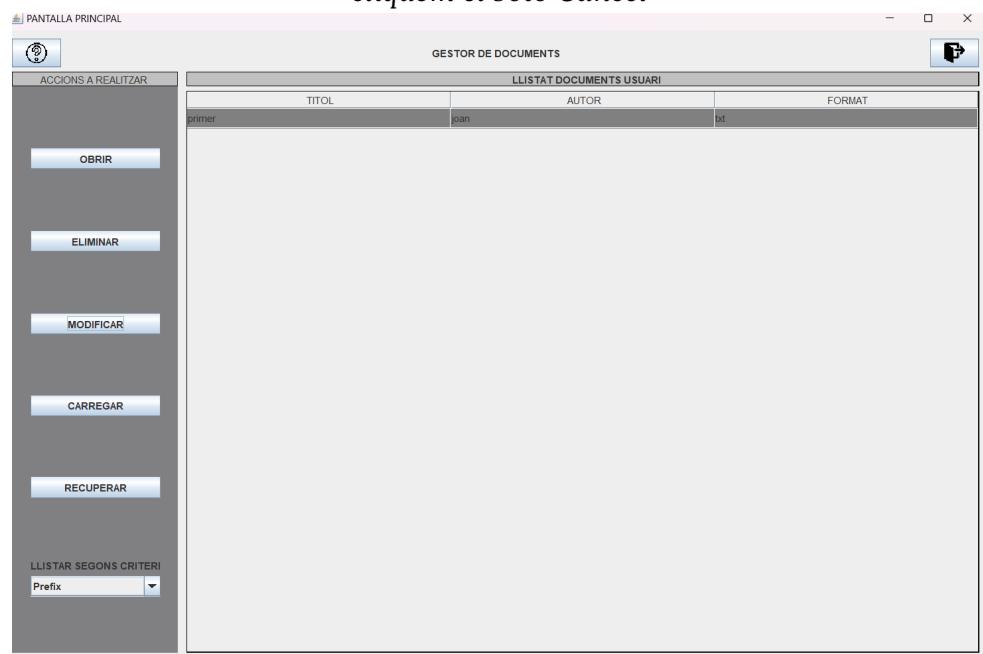
Descripció: introduïm dades d'un document

Resultat esperat: es tanca la pantalla i es torna a la pantalla principal

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i es mostra la pantalla principal



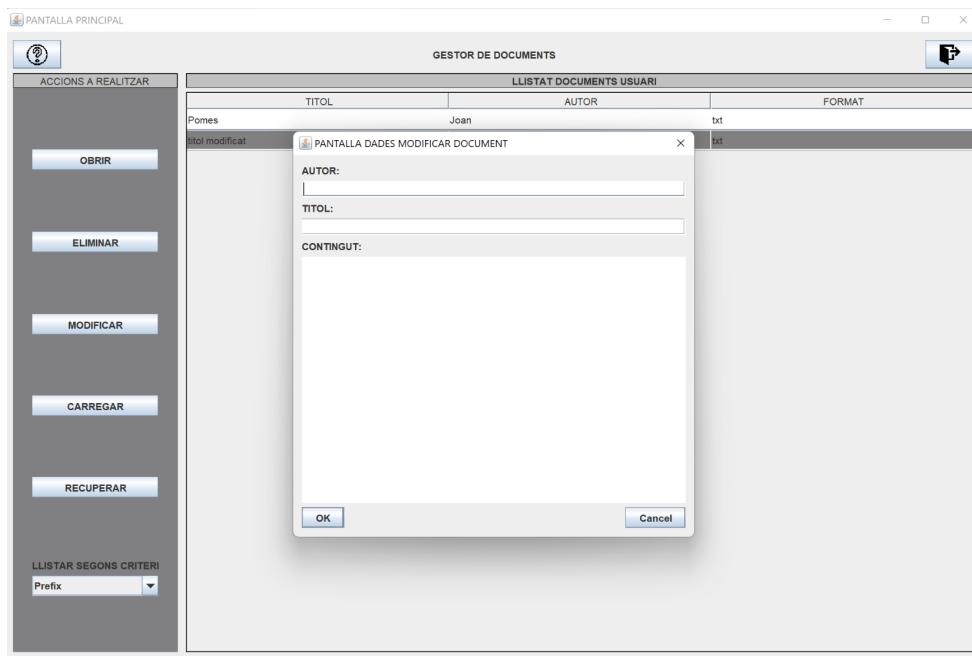
cliquem el botó Cancel



es tanca la Pantalla Dades Modificar

9. Pantalla Noves Dades

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Noves Dades.



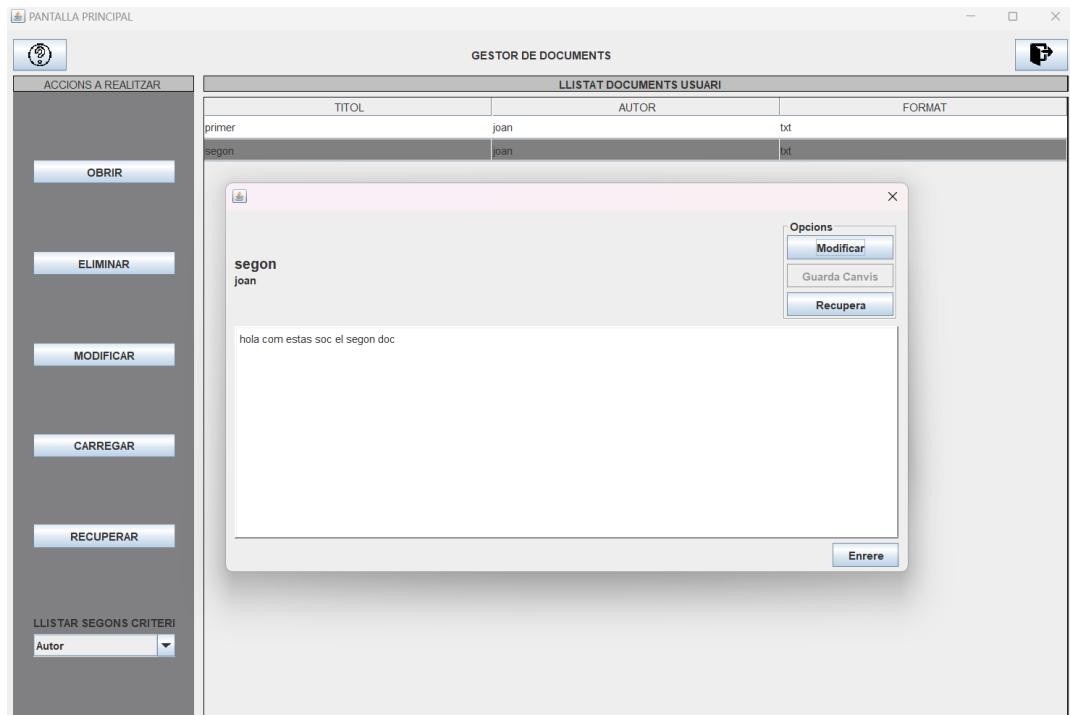
Pantalla Noves Dades

9.1. Dades correctes i ordenació correcte

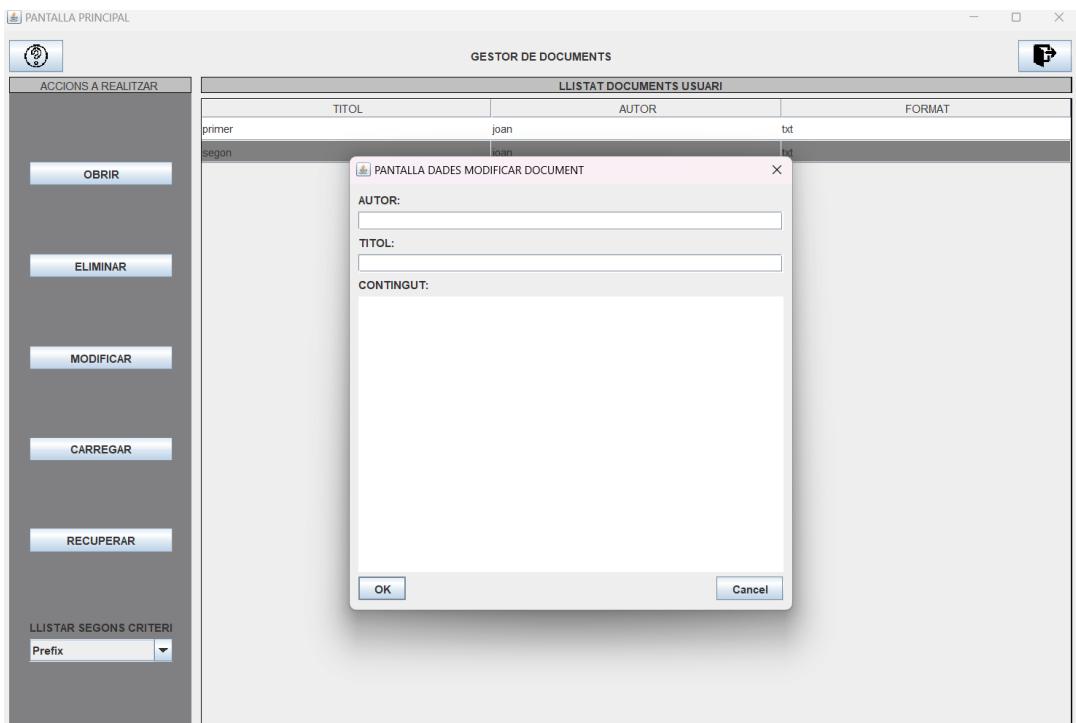
Descripció: podem dades vàlides en les caselles.

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha de saltar un pop-up informatiu indicant que s'ha fet l'acció. Els valors inicials han de ser diferents del final.

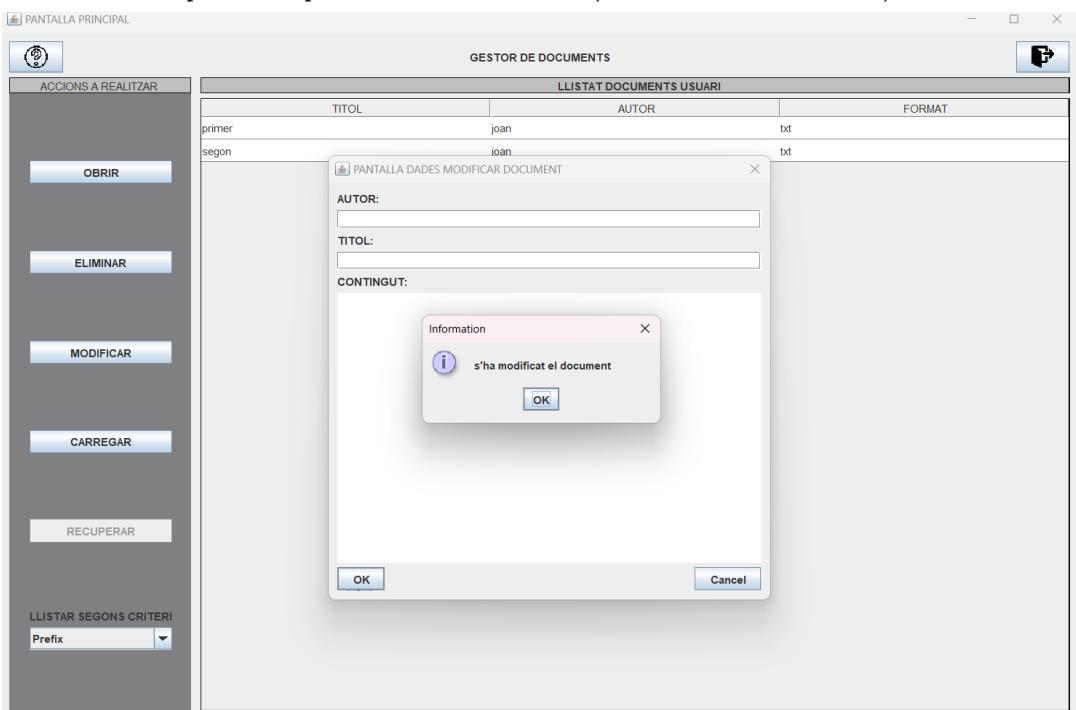
Resultat obtingut: es tanca la pantalla i salta el pop-up. Els valors inicials són diferents als finals.



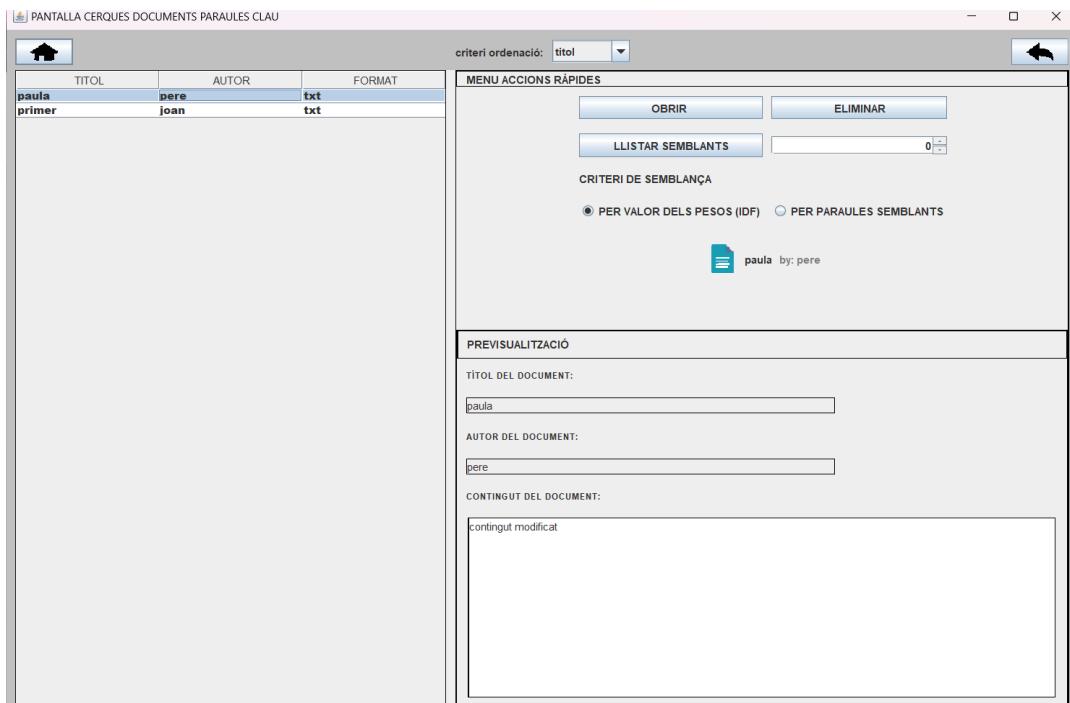
document inicial sense modificar



pantalla per canviar les dades (Pantalla Noves Dades)



confirmació de la modificació del document



comprovem que el contingut ha estat modificat correctament

NOTA:

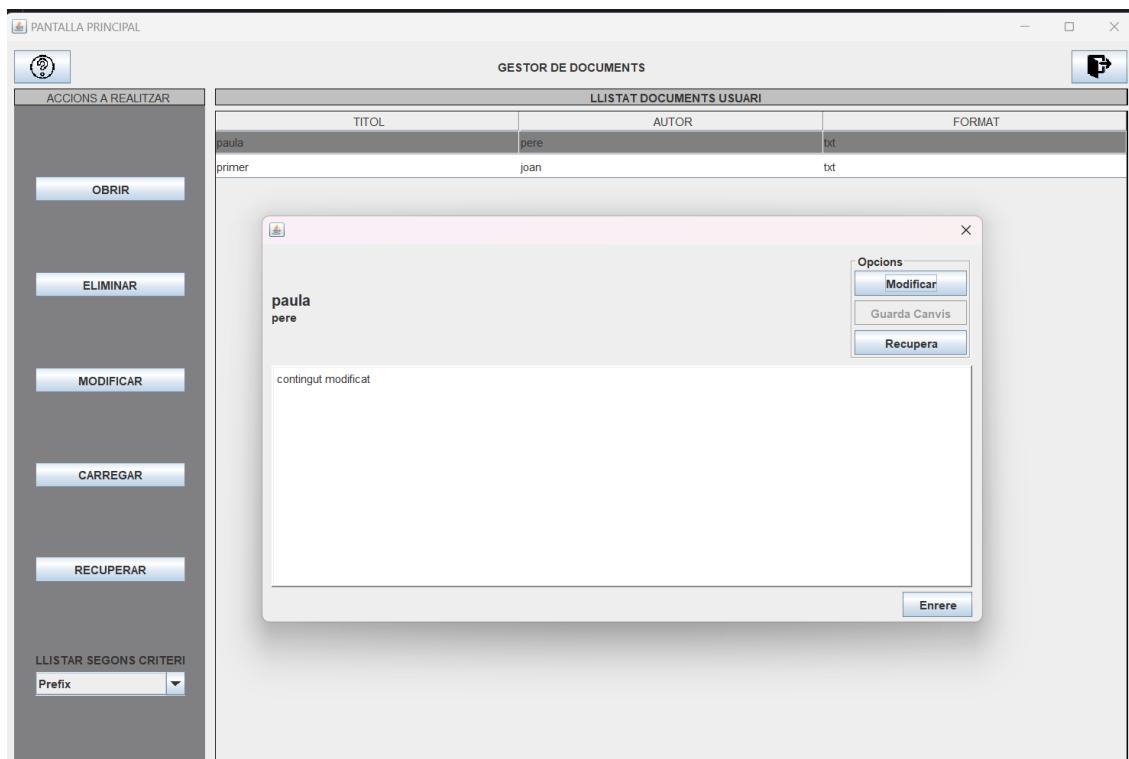
Podem veure que s'ha modificat el document de manera correcte mitjançant la pantalla de llistar, ja que en aquesta podem ordenar per data de la darrera modificació, i veiem que el primer document, és el que acabem de modificar.

9.2. Dades d'un document ja existent

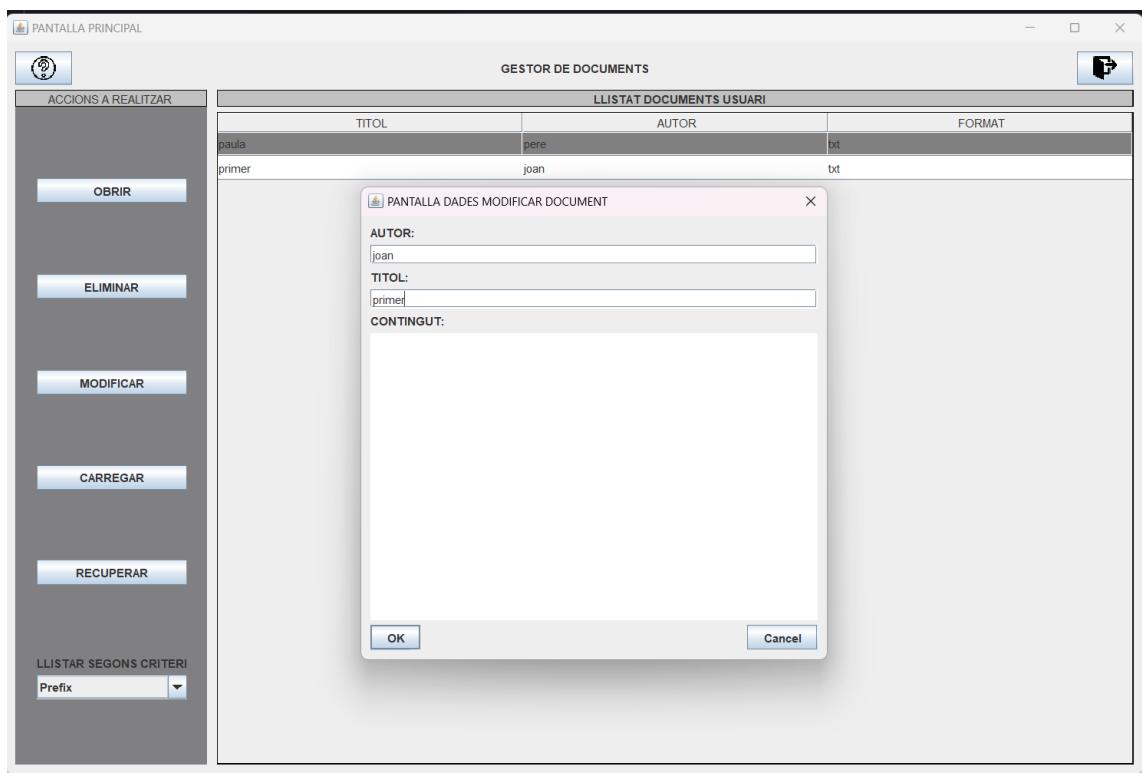
Descripció: es deixen buides les caselles de dades.

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha de saltar un pop-up d'error indicant el missatge. Els valors inicials han de ser iguals del final.

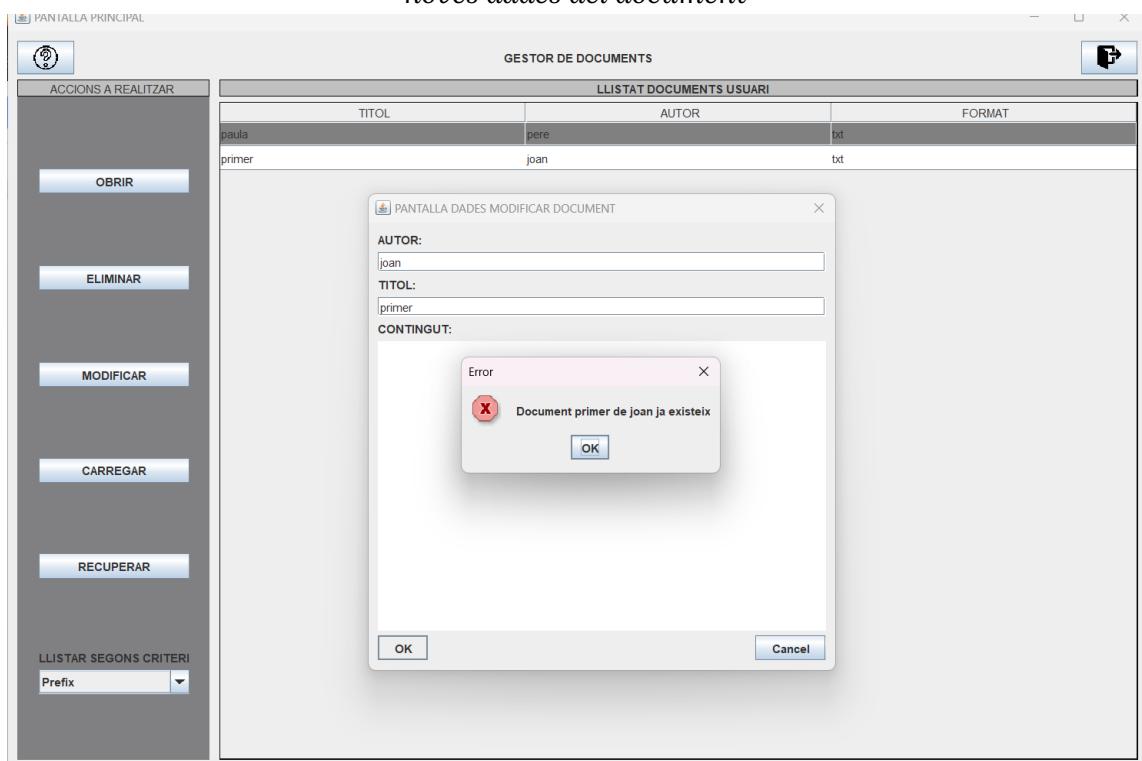
Resultat obtingut: es tanca la pantalla i salta el pop-up. Els valors inicials són iguals als finals.



document inicial sense modificar



noves dades del document



salta Excepció document ja existeix

PANTALLA CERQUES DOCUMENTS PARAULES CLAU

TITOL AUTOR FORMAT

paula	pere	txt
primer	joan	txt

criteri ordenació: titol

MENU ACCIÓS RÀPIDES

OBRIR ELIMINAR

LLISTAR SEMBLANTS 0

CRITERI DE SEMBLANÇA

PER VALOR DELS PESOS (IDF) PER PARAULES SEMBLANTS

 paula by: pere

PREVISUALITZACIÓ

TÍTOL DEL DOCUMENT:

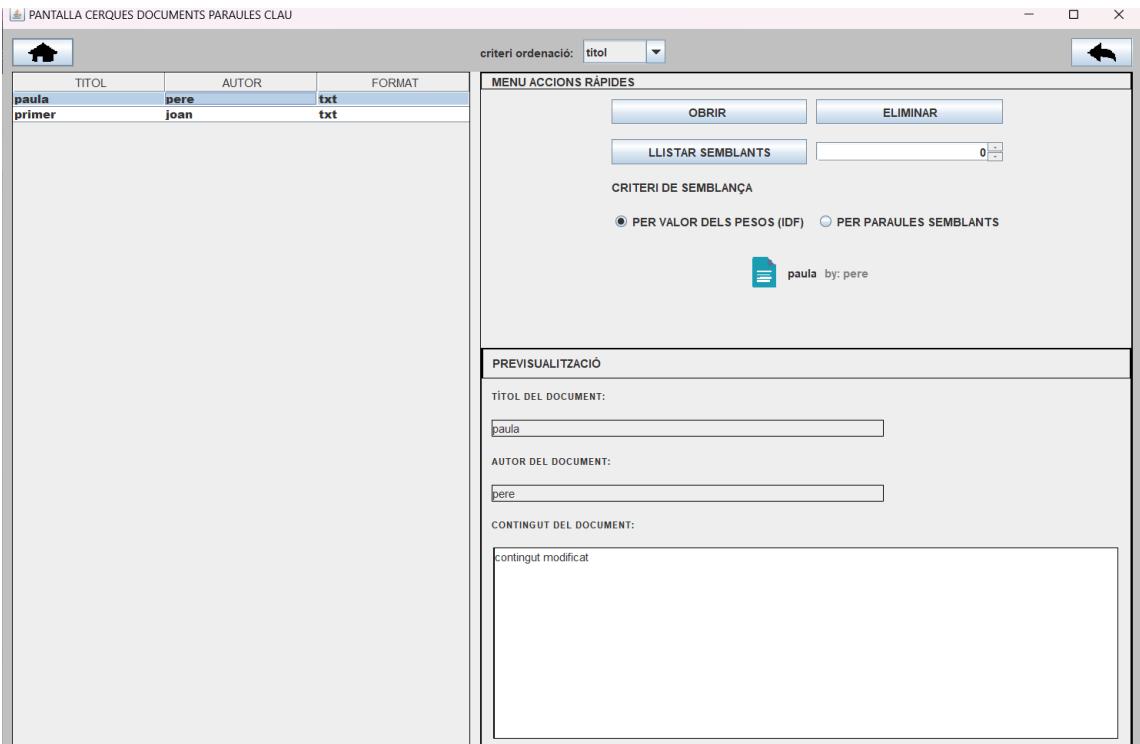
paula

AUTOR DEL DOCUMENT:

pere

CONTINGUT DEL DOCUMENT:

contingut modificat



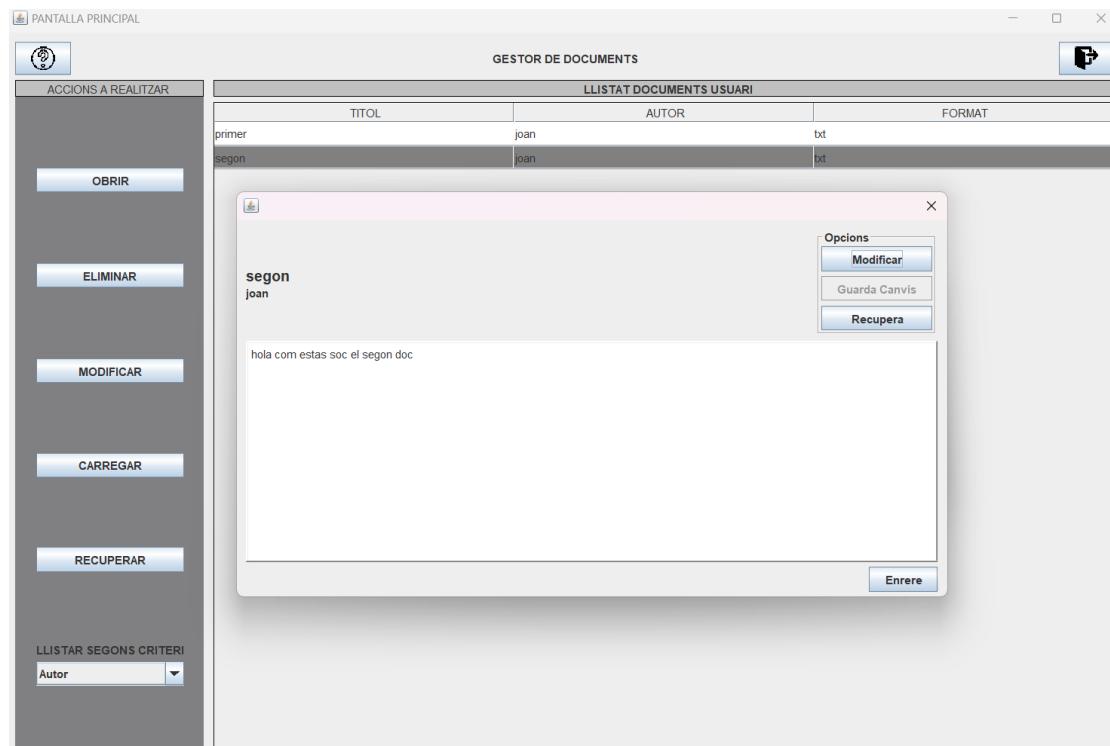
podem veure que el document no s'ha modificat a una Pantalla Llistar

9.3. Dades buides

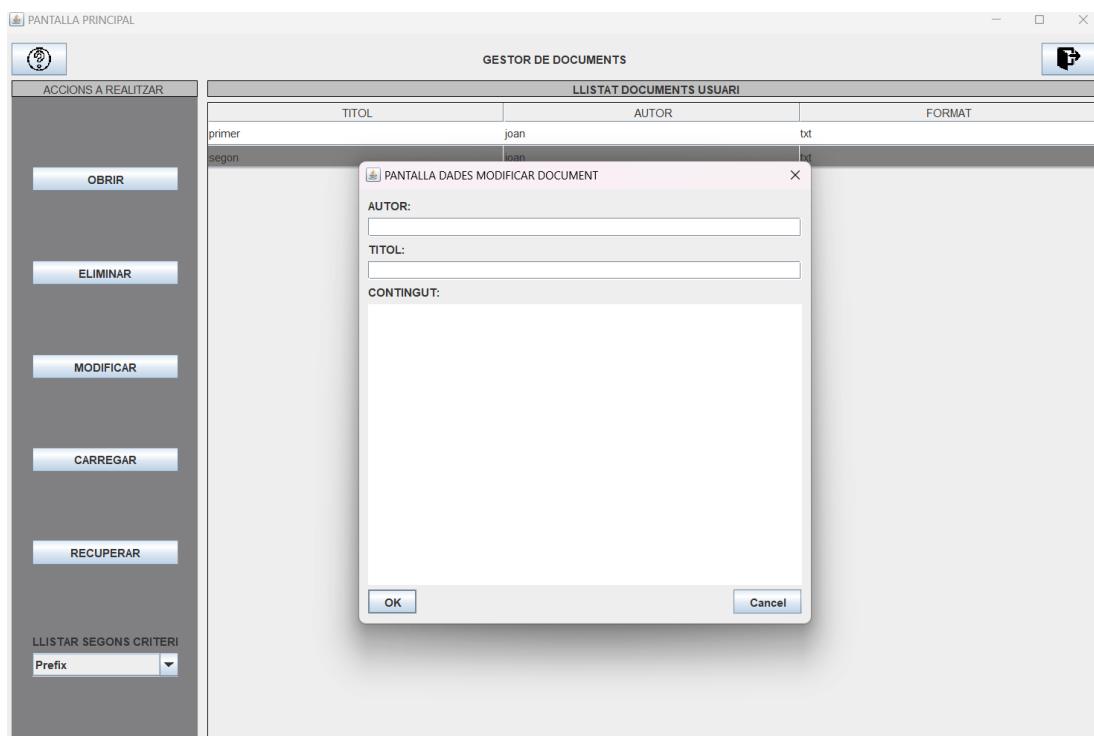
Descripció: es deixen buides les caselles de dades.

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha de saltar un pop-up informatiu indicant que s'ha fet l'acció. Els valors inicials han de ser iguals del final.

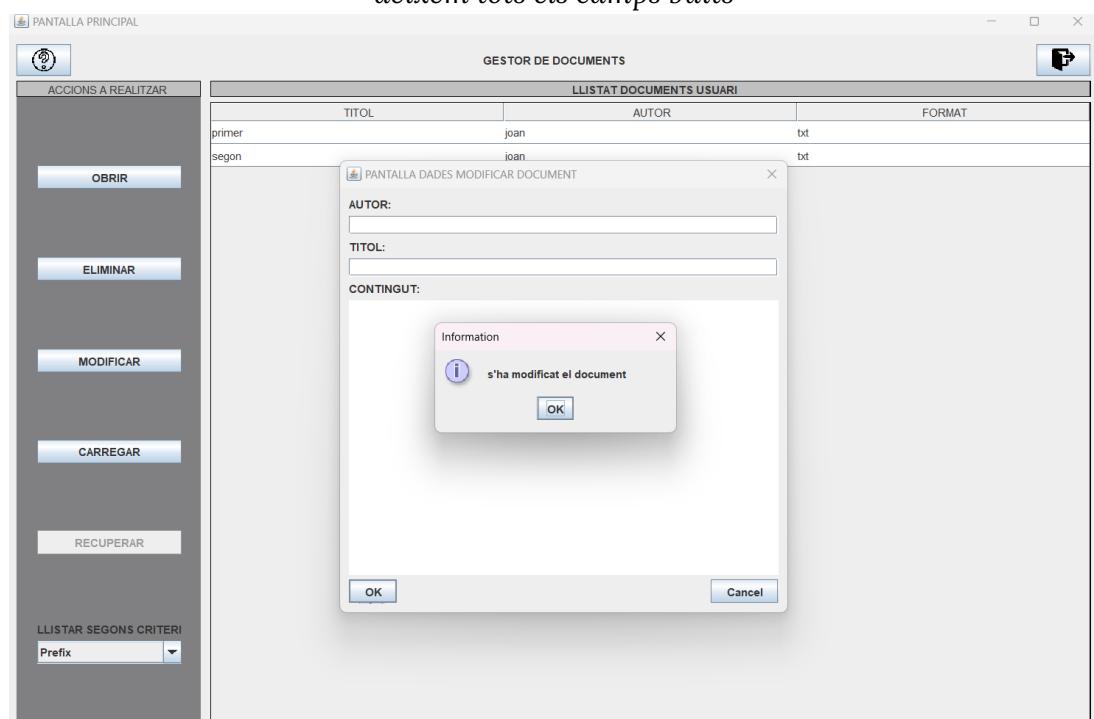
Resultat obtingut: es tanca la pantalla i salta el pop-up. Els valors inicials són iguals als finals.



document inicial sense modificar



deixem tots els camps buits



es confirma que s'ha modificat el document

PANTALLA CERQUES DOCUMENTS AUTOR

TITOL	AUTOR	FORMAT
segon	joan	txt
primer	joan	txt

criteri ordenació: modifació ▾

MENU ACCIONS RÀPIDES

OBRIR ELIMINAR

LLISTRAR SEMBLANTS 0

CRITERI DE SEMBLANÇA

PER VALOR DELS PESOS (IDF) PER PARAULES SEMBLANTS

 segon by: joan

PREVISUALITZACIÓ

TÍTOL DEL DOCUMENT:

segon

AUTOR DEL DOCUMENT:

joan

CONTINGUT DEL DOCUMENT:

holà com estas soc el segon doc

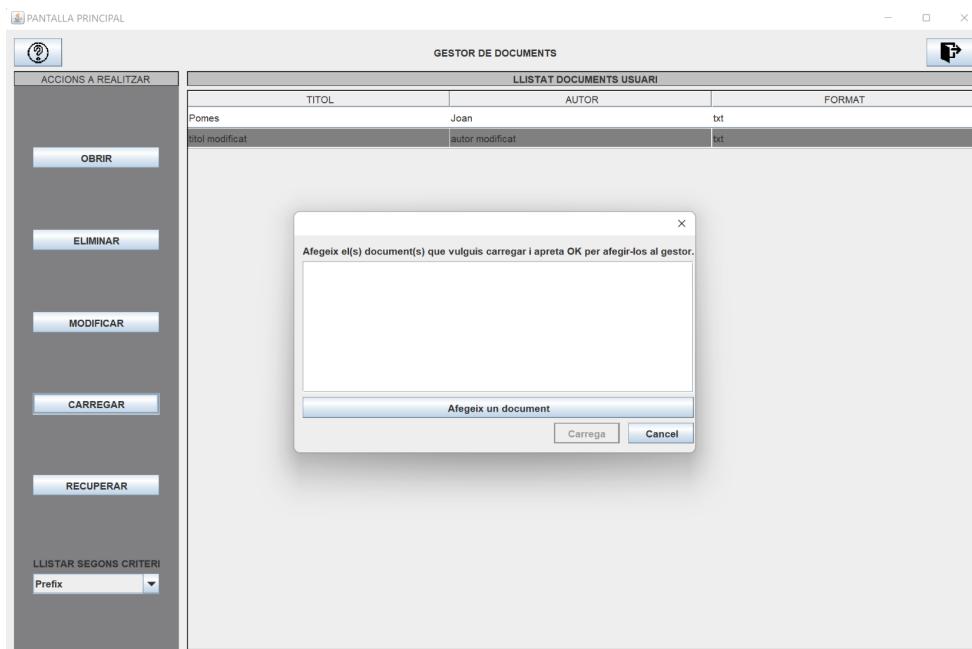
confirmem que s'ha modificat el document

NOTA:

Podem veure que s'ha modificat el document de manera correcte mitjançant la pantalla de llistar, ja que en aquesta podem ordenar per data de la darrera modificació, i veiem que el primer document, és el que acabem de modificar.

10. Pantalla Carregar Document

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Carregar Document.



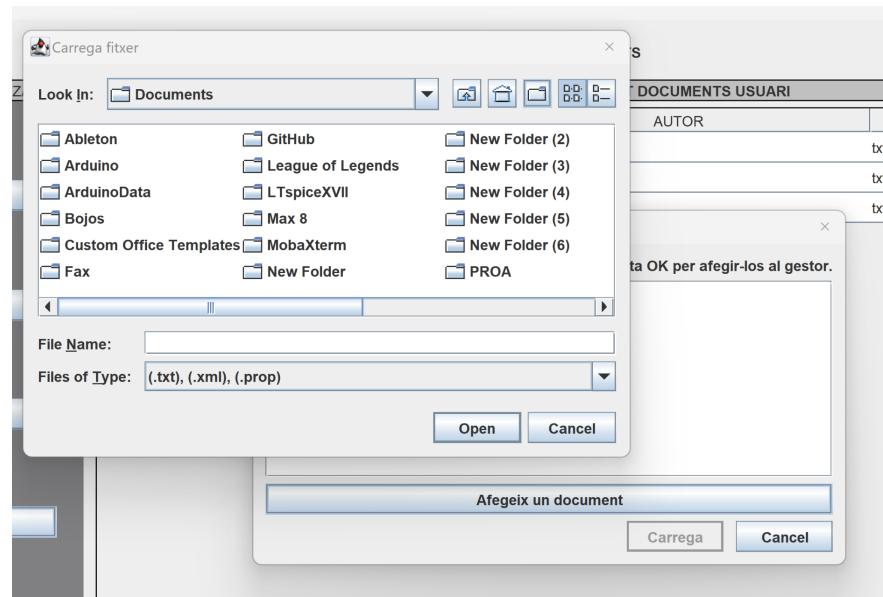
Pantalla Carregar Document

10.1. Botó Afegir Document

Descripció: Comprovem que el botó d'“Afegir document” funciona correctament.

Resultat esperat: Sobre un explorador de fitxers.

Resultat obtingut: Correcte, s'obre un explorador de fitxers



s'obre la pantalla per seleccionar el fitxer que volem carregar

10.2. Llistar un document txt

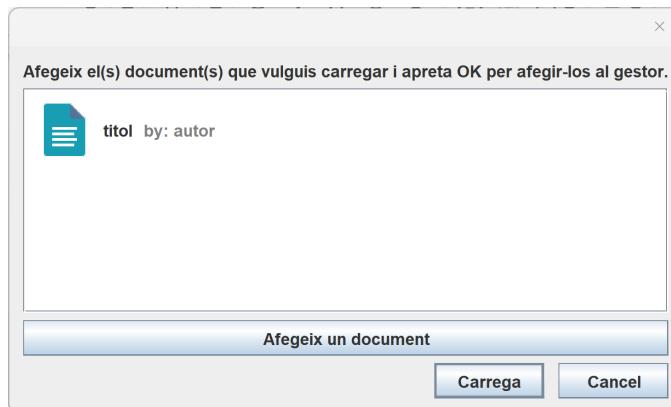
Descripció: Seleccionem un document txt de l'explorador de fitxers i comprovem si apareix un document per a carregar a la pantalla. El text del fitxer és:

```
autor  
titol  
contingut
```

format txt

Resultat esperat: Ha d'aparèixer un nou document a la pantalla de càrrega amb una icona blau fosc i amb text “titol by: autor”.

Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.



Pantalla Carregar Document amb un fitxer txt preparat per carregar

10.3. Llistar un document xml (i afegir més d'un document)

Descripció: Seleccionem un document xml de l'explorador de fitxers i comprovem si apareix un nou document per a carregar a la pantalla. A la pantalla ja hi havia un altre document llistat.

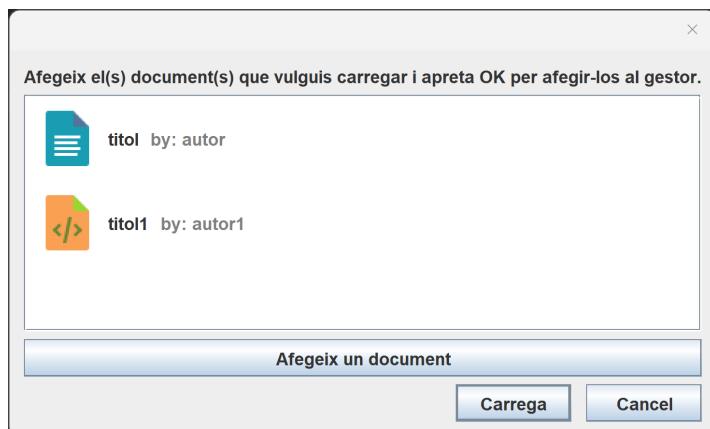
El contingut del fitxer és:

```
<Document>
<titol>titol</titol>
<autor>autor</autor>
<contingut>contingut</contingut>
</Document>
```

format xml

Resultat esperat: Ha d'aparèixer un nou document a la pantalla de càrrega amb una icona taronja i amb text “titol1 by: autor1”.

Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.



Pantalla Carregar Document amb un fitxer xml preparat per carregar

10.4. Llistar un document en format prop

Descripció: Partint de la pantalla anterior, seleccionem un document prop de l'explorador de fitxers i comprovem si apareix un nou document per a carregar a la pantalla. A la pantalla ja hi havia altres documents llistats.

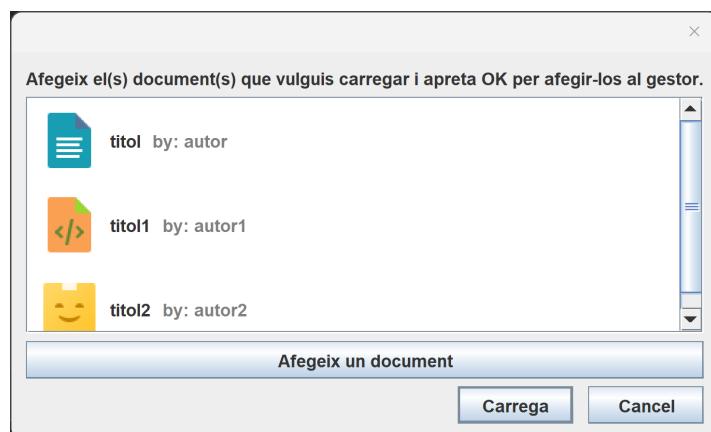
El contingut del document es:

```
titol2;)  
autor2;)  
contingut;)
```

format prop

Resultat esperat: Ha d'aparèixer un nou document a la pantalla de càrrega amb una icona groga i amb text “titol2 by: autor2”.

Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.



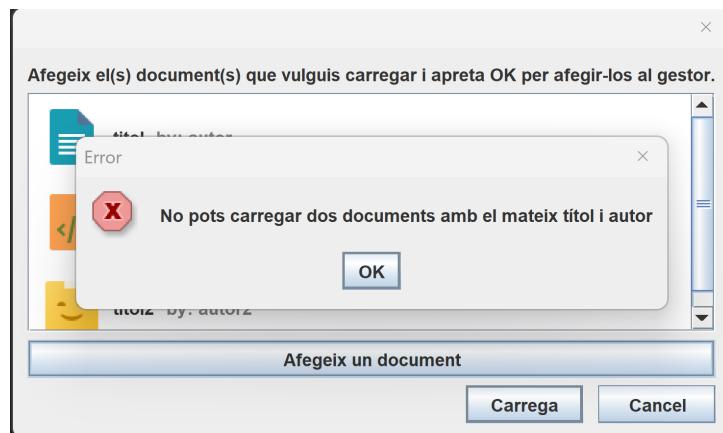
Pantalla Carregar Document amb un fitxer prop preparat per carregar

10.5. Llistar un document amb un identificador repetit dins la finestra de càrrega

Descripció: Partint de la pantalla anterior, seleccionem un document amb els mateixos identificadors que un dels documents

Resultat esperat: Ha d'aparèixer un missatge d'error que ens digui que l'acció no està permesa.

Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.



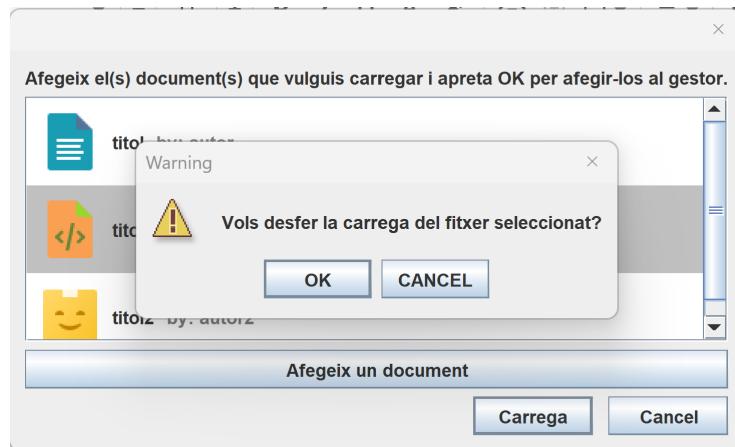
salta Excepció no pots carregar dos documents amb el mateix títol i autor

10.6. Esborrar un document de la finestra de càrrega

Descripció: Es vol treure un fitxer de la finestra de càrrega

Resultat esperat: Seleccionarem el fitxer de la llista ha d'aparèixer el missatge per confirmar que es vol desfer la càrrega.

Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.



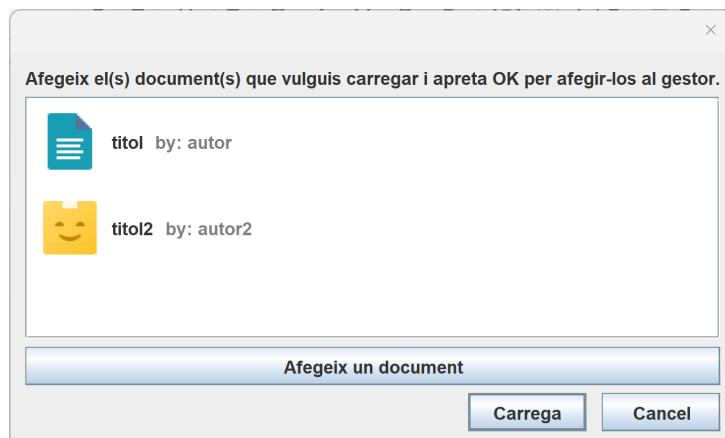
eliminar un document dels preparats per carregar

10.7. Confirmar que vols esborrar un document

Descripció: Partint de la pantalla de la imatge anterior, apremem el botó OK.

Resultat esperat: El fitxer seleccionat (el de la icona taronja) desapareixerà.

Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.



10.8. Carregar els documents al gestor

Descripció: Des de l'apartat anterior s'ha d'afegir dos nous documents al gestor amb títols: "titol" i "titol2", autors: "autor" i "autor2" i format txt i prop.

Resultat esperat: El fitxer seleccionat (el de la icona taronja) desapareixerà.

Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.

LLISTAT DOCUMENTS USUARI		
TITOL	AUTOR	FORMAT
titol	autor	txt
titol2	autor2	prop

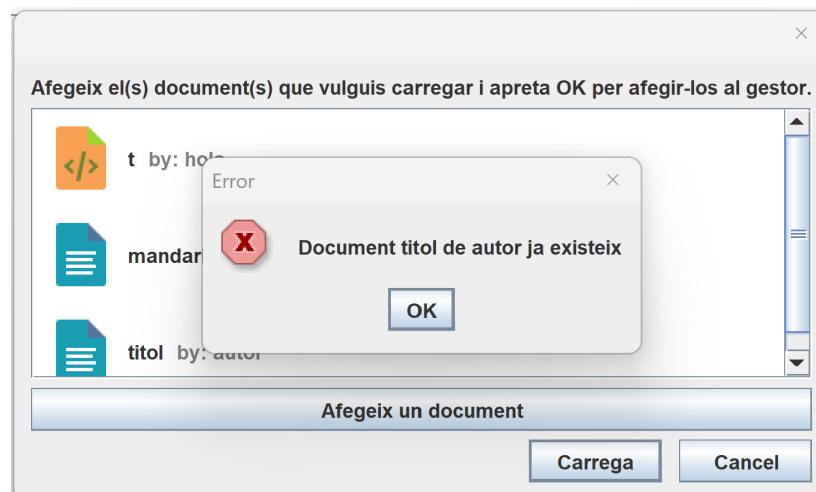
es carreguen els documents correctament

10.9. Carregar documents al gestor, però un dels documents té l'identificador repetit amb un dels ja carregats al gestor

Descripció: Al gestor hi tenim els documents de la imatge anterior. Carreguem dos documents nous i un d'aquests documents té els mateixos identificadors que un dels del gestor.

Resultat esperat: Sortirà un missatge d'error que no permet la càrrega d'aquell fitxer

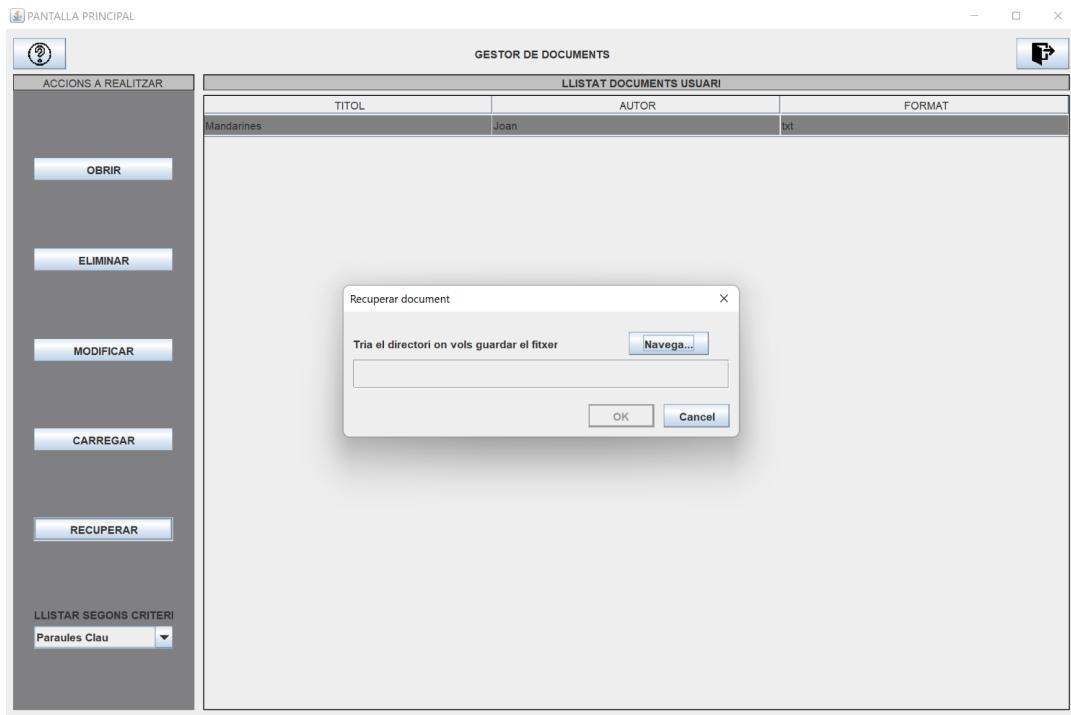
Resultat obtingut: En efecte, es mostra el que s'esperava.



salta Excepció document ja existeix

11. Pantalla Recuperar Document

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Recuperar Document.



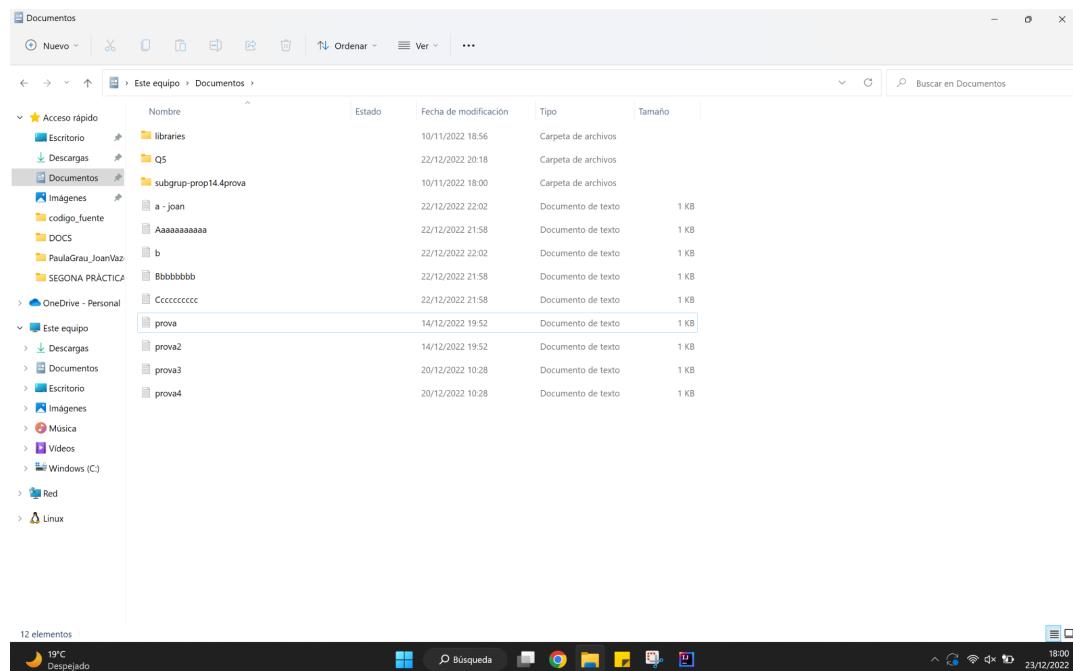
sobre la Pantalla Recuperar Document

11.1. Recuperem correctament

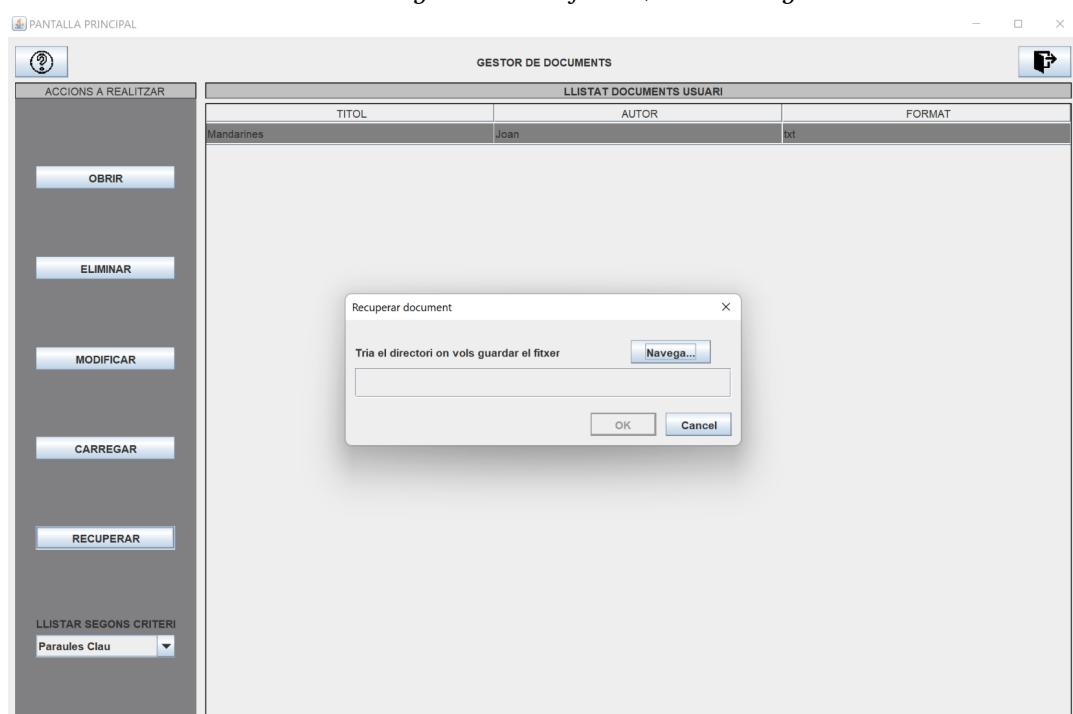
Volem recuperar un document seleccionat de la Pantalla Principal.

Resultat esperat: es guarda correctament al directori.

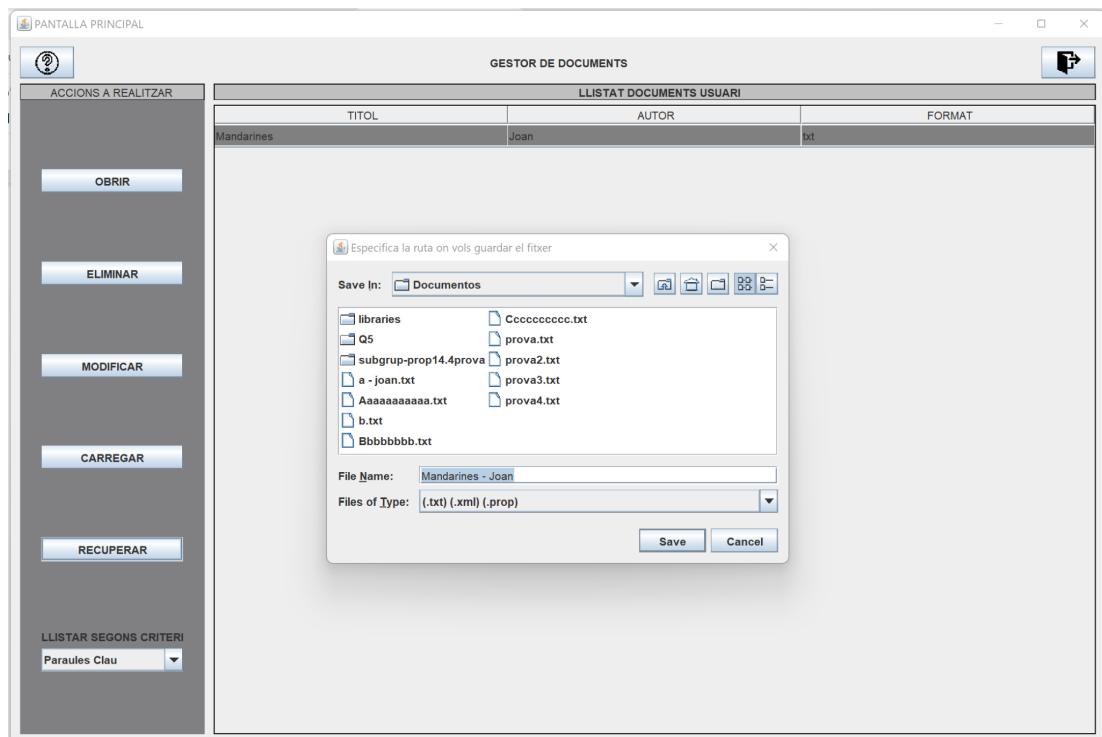
Resultat obtingut: es guarda correctament.



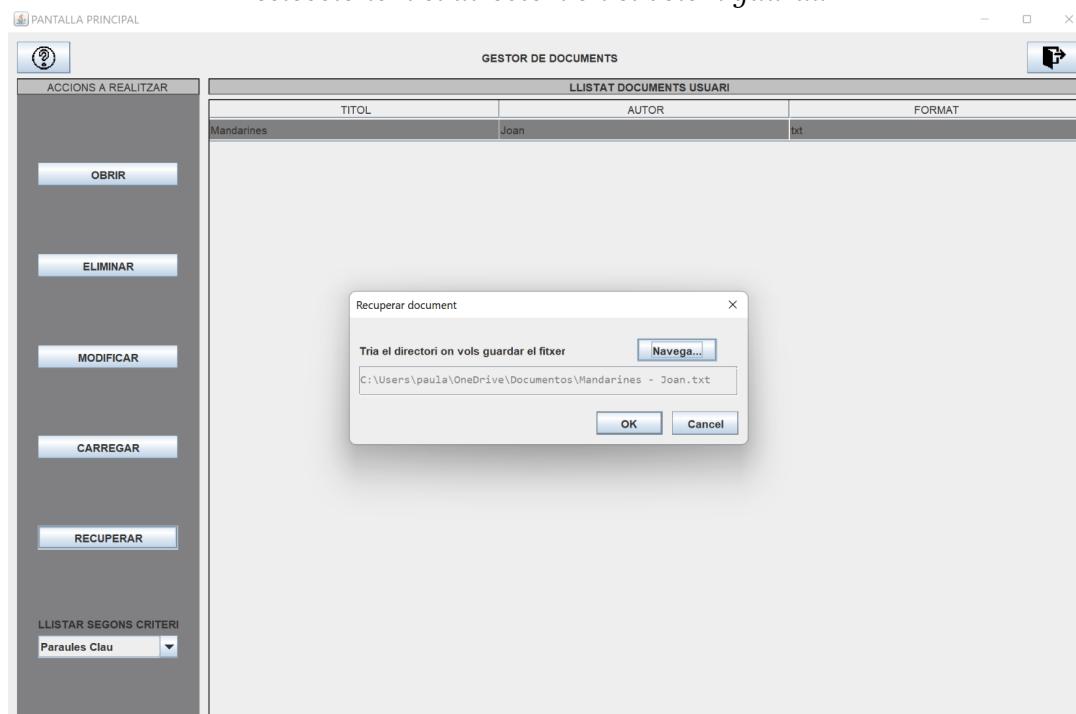
directorí on volem guardar un fitxer, abans de guardar-lo



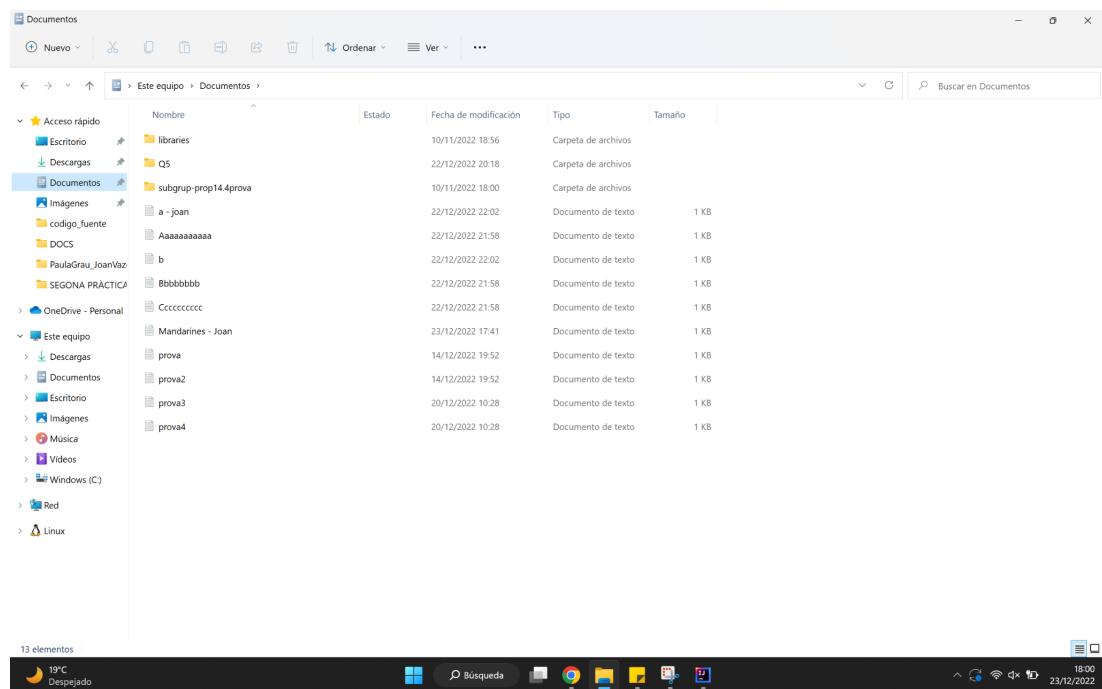
sobre la Pantalla Recuperar Document



seleccionem el directori on el volem guardar



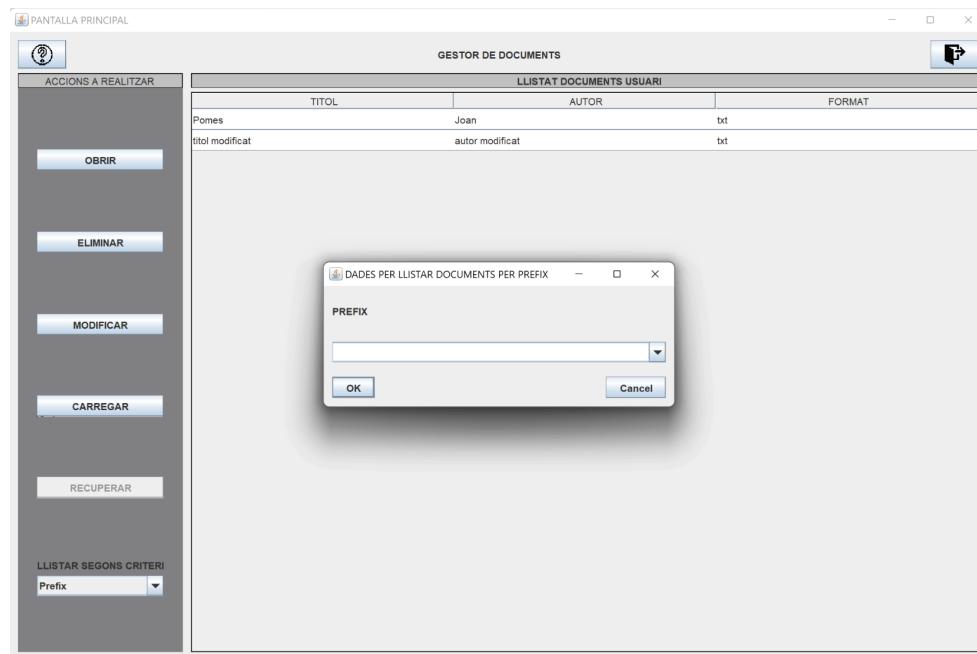
s'indica el path on es guarda, i quan cliquem ok es guarda



directorí on hem guardat el fitxer amb el nom: Mandarines - Joan

12. Pantalla Dades Prefix

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Prefix.



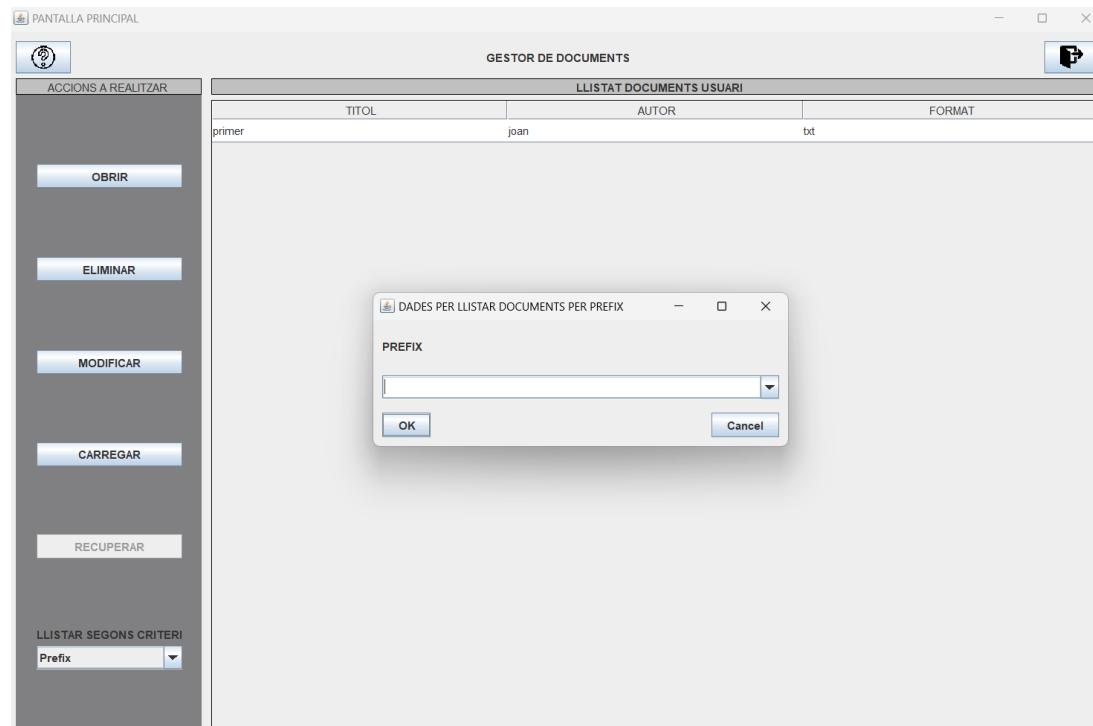
Pantalla Dades Prefix

12.1. Dades Buides

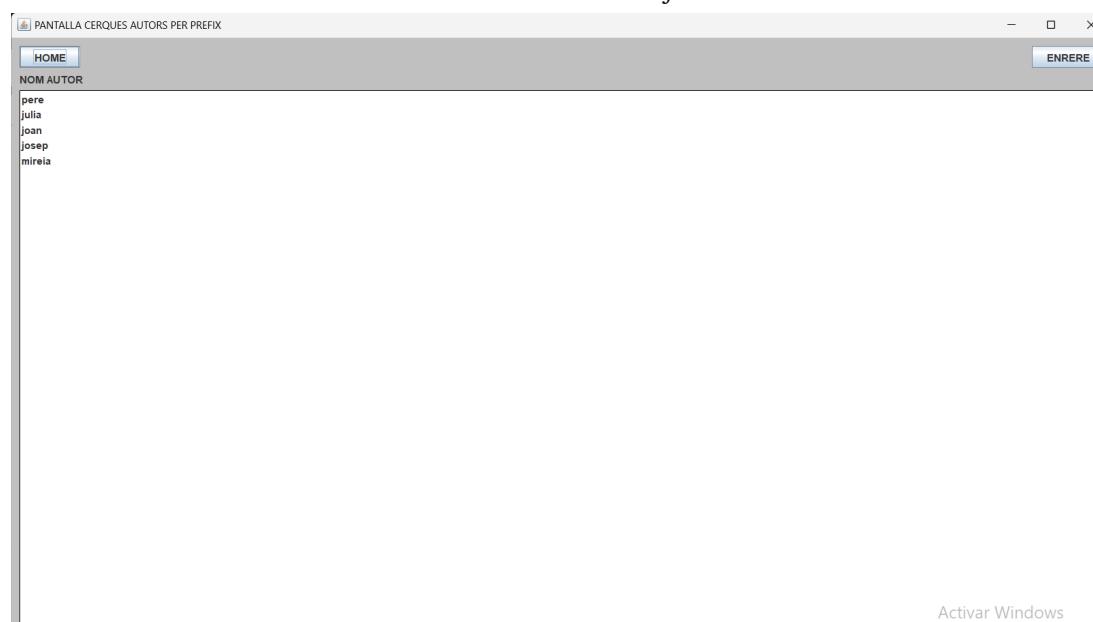
Descripció: no es posen dades

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha d'obrir-se la pantalla de llistar autors mostrant-ne tots els que han existit.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la de llistar autors amb tots els que han existit.



Pantalla Dades Prefix



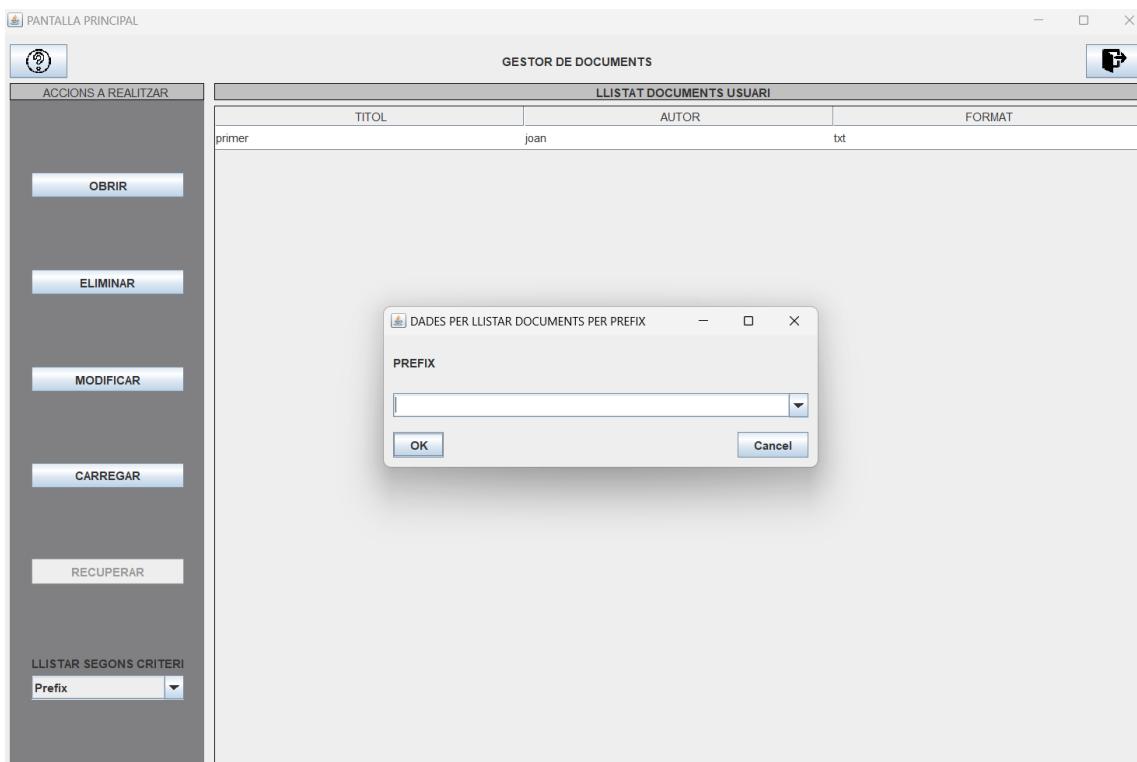
es llisten tots els autors existents ja que el prefix és buit

12.2. Dades Vàlides

Descripció: es posa un prefix que conte algun autor.

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha d'obrir-se la pantalla de llistar autors mostrant-ne tots els que el contenen.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la de llistar autors amb tots els que contenen el prefix.



llistem a partir del prefix j



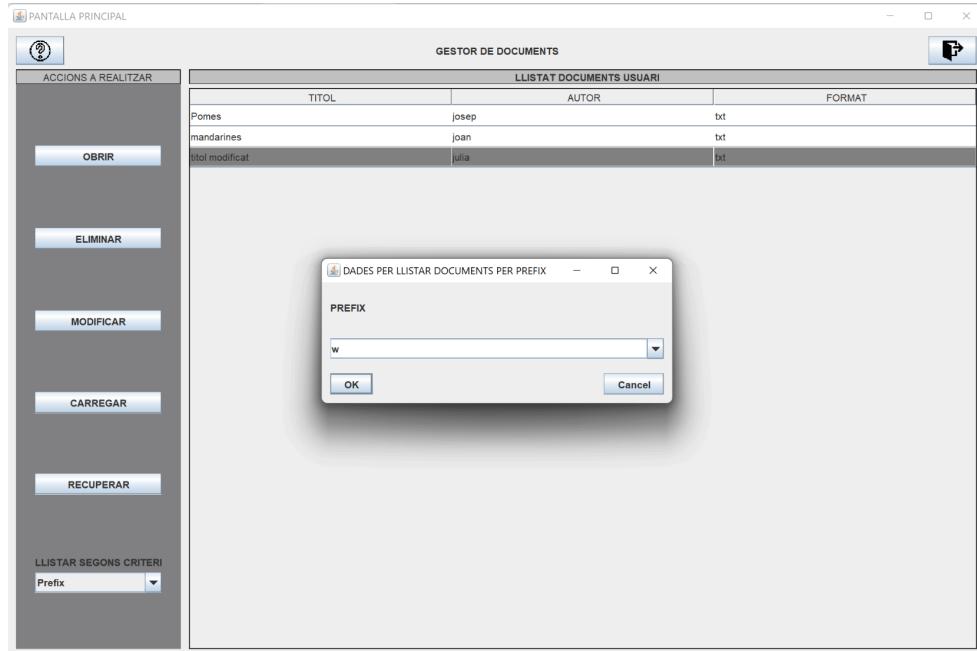
Pantalla Autors per Prefix

12.3. Dades No Vàlides

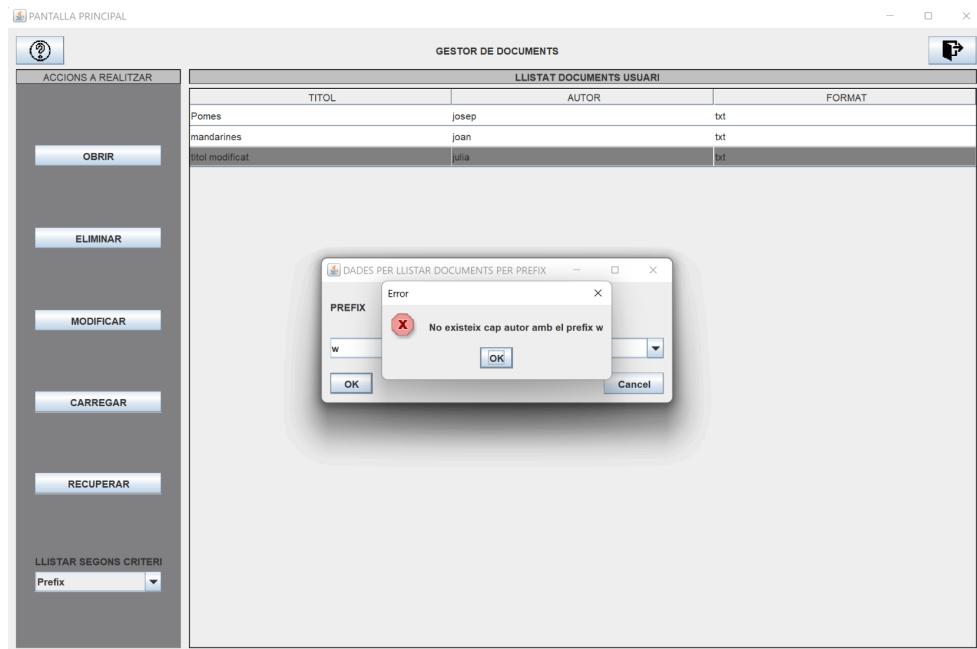
Descripció: es posa un prefix que no el conte cap autor.

Resultat esperat: ha de saltar un pop-up d'error amb un missatge que indiqui que no existeix l'autor.

Resultat obtingut: salta un pop-up d'error amb un missatge que ens diu que no existeix l'autor.



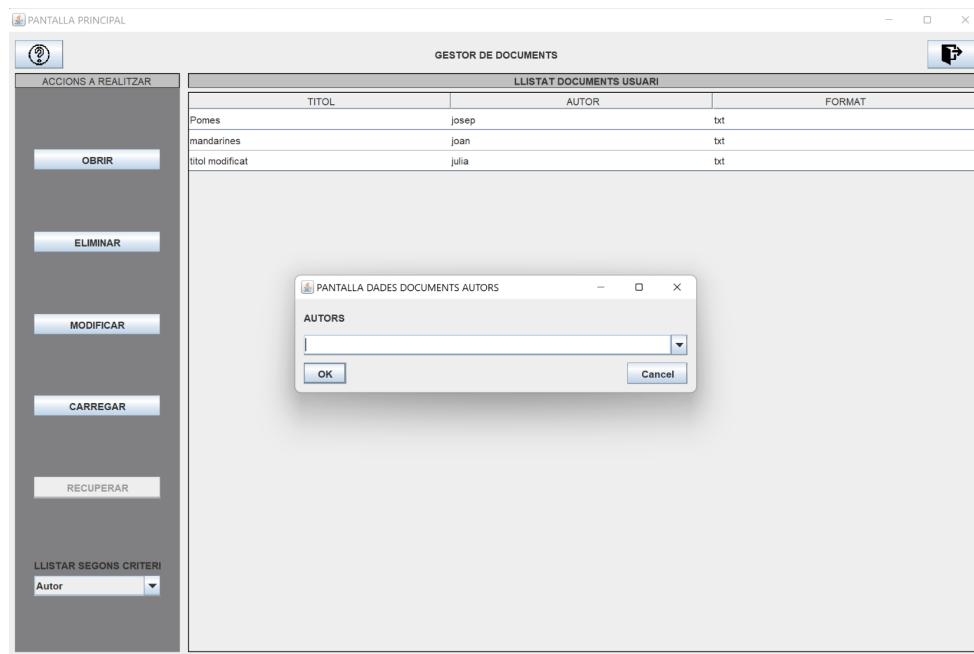
llistem a partir del prefix w



salta Excepció prefix no existeix a cap usuari

13. Pantalla Dades Autors

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Autors.



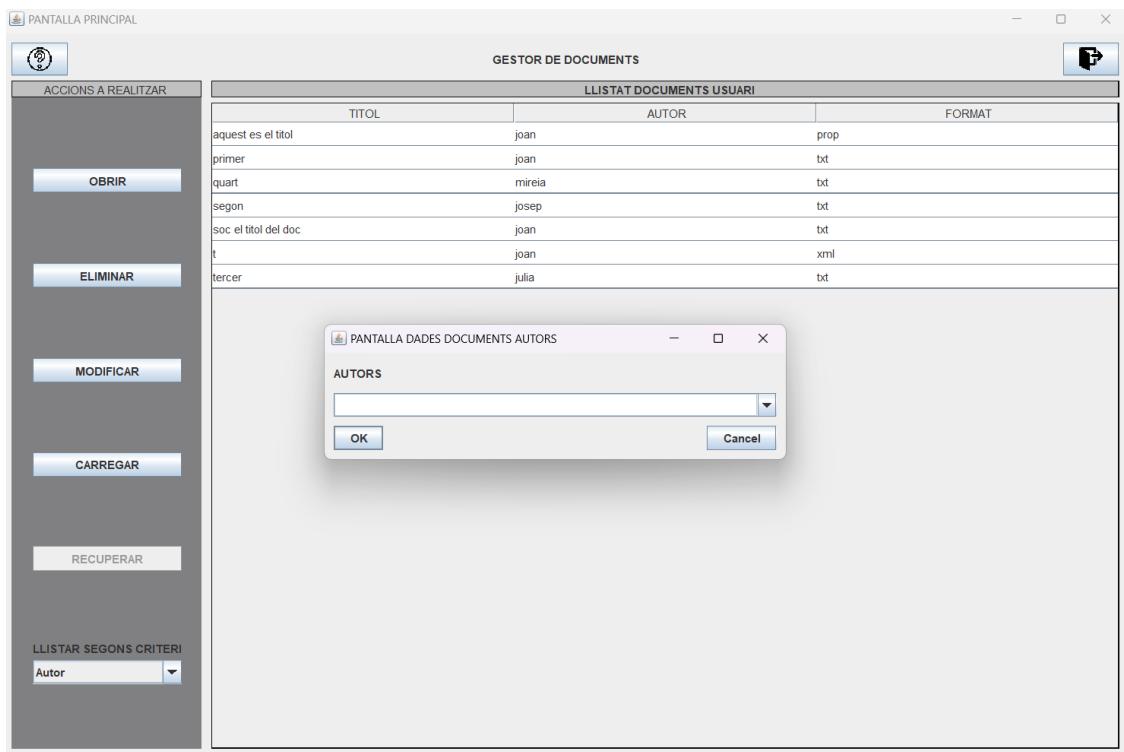
Pantalla Dades Autors

13.1. Dades Budes

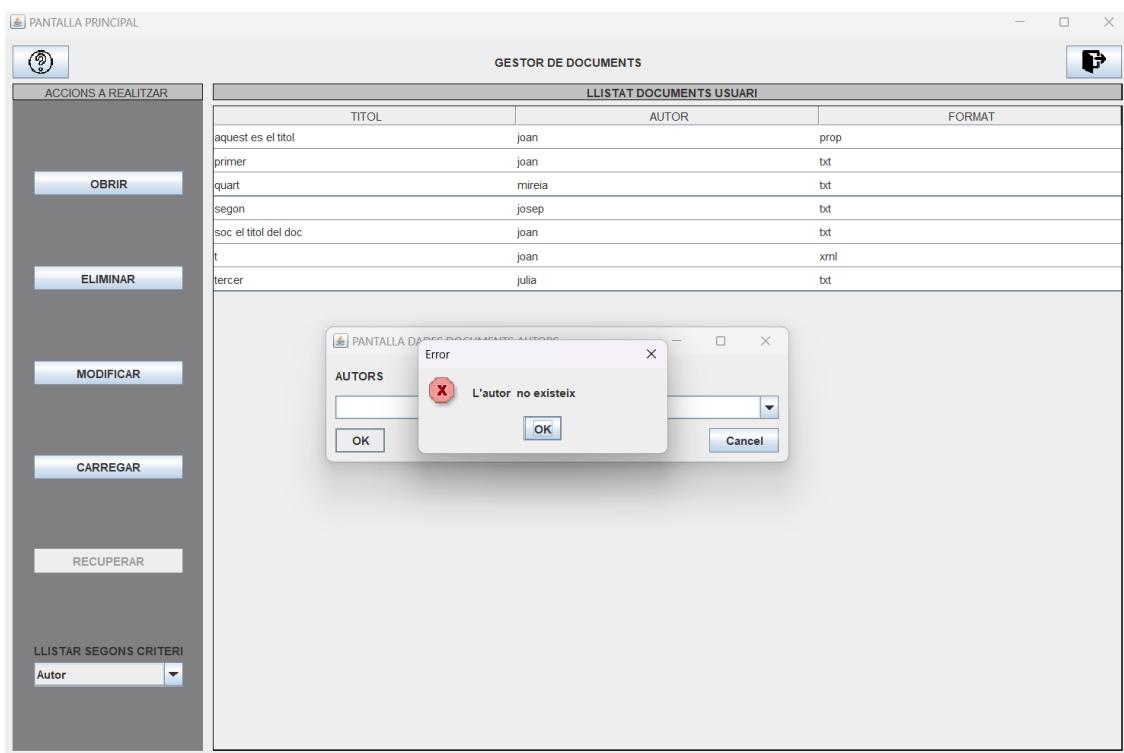
Descripció: deixem les dades buides, sense posar res

Resultat esperat: ha d'obrir-se un pop-up d'error indicant que no existeix el document

Resultat obtingut: s'obra un pop-up d'error indicant que no existeix el document



Pantalla Dades Autors



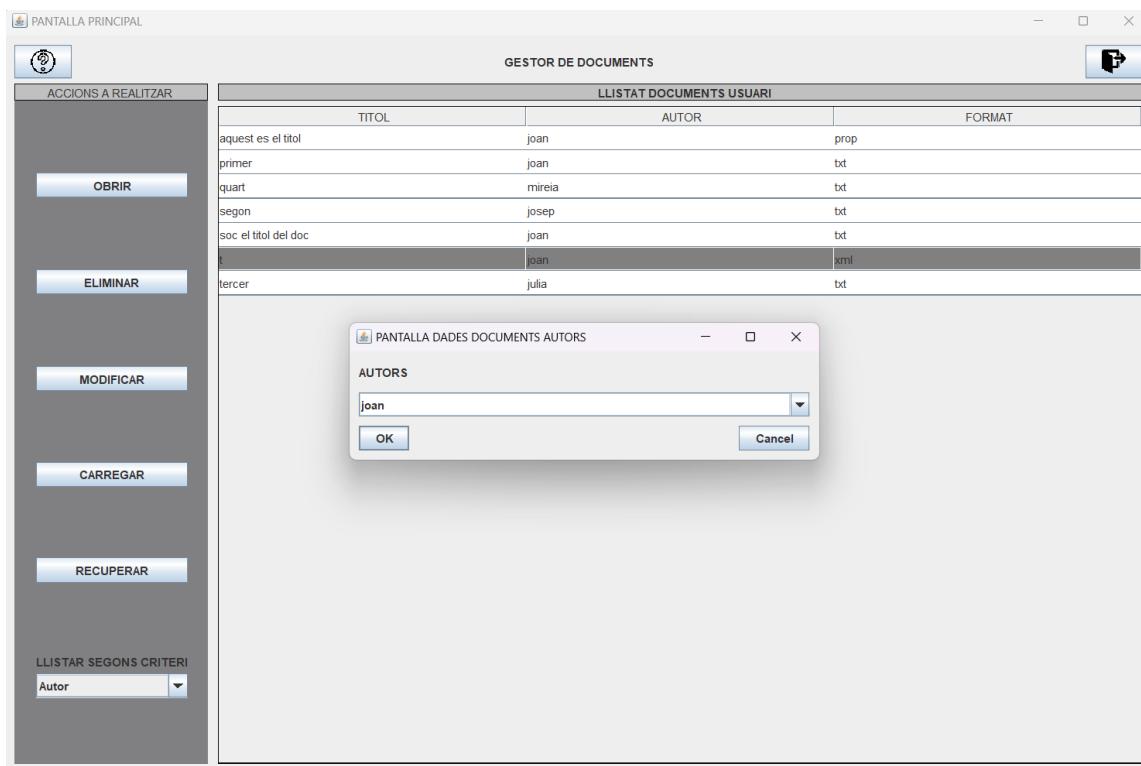
salta Excepció autor no existeix

13.2. Dades Vàlides

Descripció: s'introduixen les dades d'un document existent

Resultat esperat: ha de tancar-se la pantalla i ha d'obrir-se la de llistar amb tots els documents de l'autor

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la de llistar mostrant tots els documents de l'autor



llistem documents segons l'autor joan

PANTALLA CERQUES DOCUMENTS AUTOR

TITOL	AUTOR	FORMAT
aquest es el titol	joan	prop
primer	joan	txt
soc el titol del doc	joan	txt
t	joan	xml

criteri ordenació: titol

MENU ACCIONS RÀPIDES

OBRIR ELIMINAR

LLISTAR SEMBLANTS 0

CRITERI DE SEMBLANÇA

PER VALOR DELS PESOS (IDF) PER PARAULES SEMBLANTS

PREVISUALITZACIÓ

TÍTOL DEL DOCUMENT:

AUTOR DEL DOCUMENT:

CONTINGUT DEL DOCUMENT:

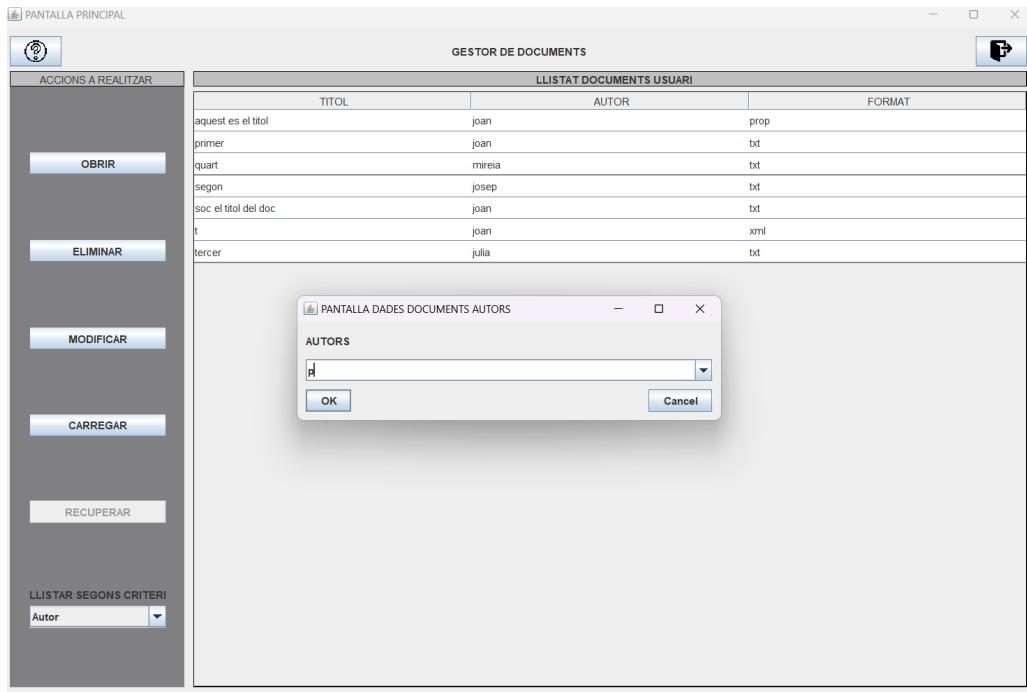
es llisten a la Pantalla Llistar tots els documents de la Pantalla Principal que el seu autor sigui el joan

13.3. Dades No Vàlides

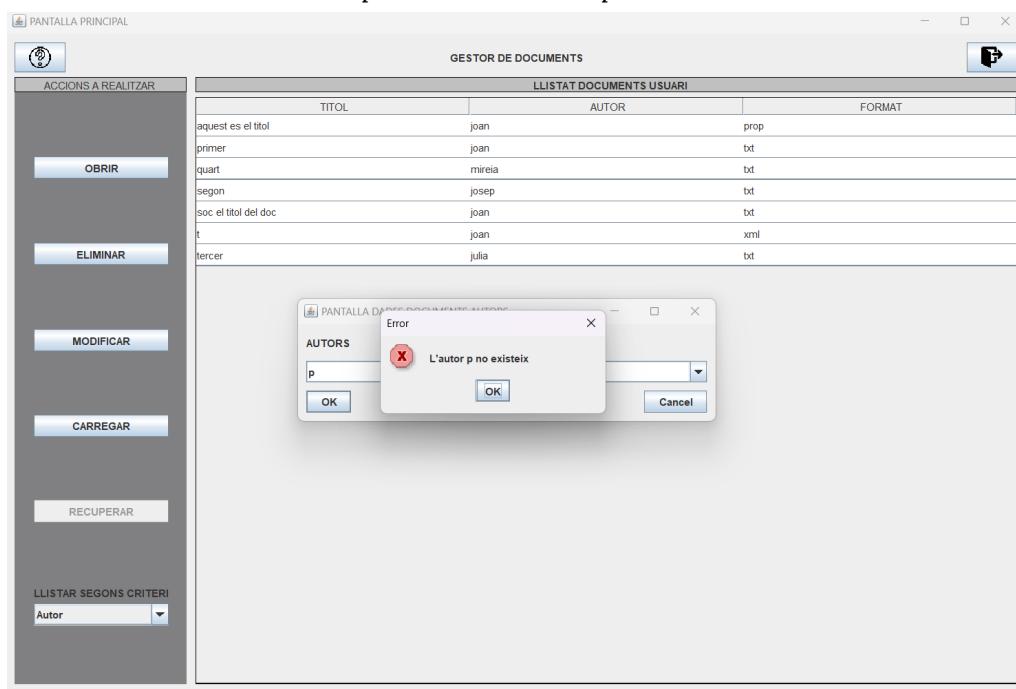
Descripció: s'introduixen les dades d'un document no existent

Resultat esperat: ha d'obrir-se un pop-up d'error indicant que no existeix el document

Resultat obtingut: s'obra un pop-up d'error indicant que no existeix el document



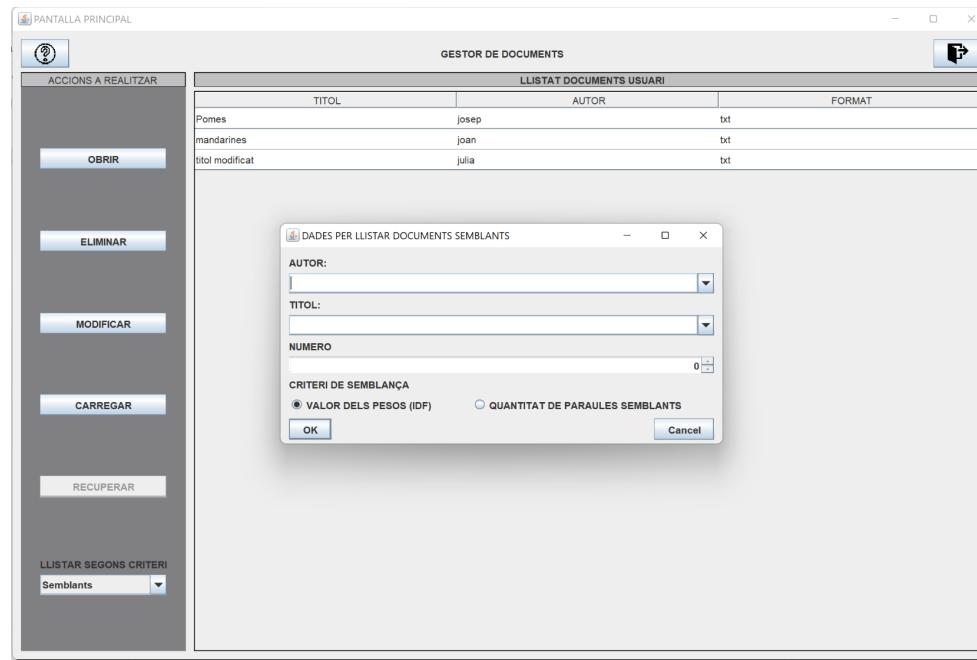
llistem a partir d'un autor que no existeix



salta Excepció autor no existeix

14. Pantalla Dades Semblants

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Semblants.



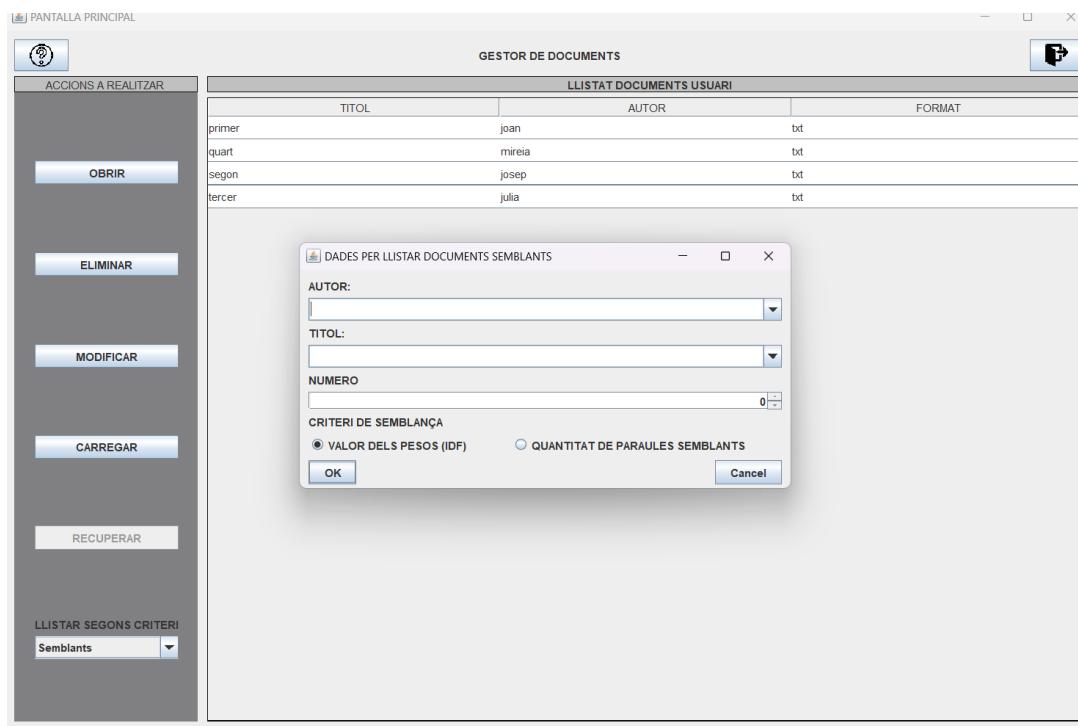
Pantalla Dades Semblants

14.1. Dades Buides

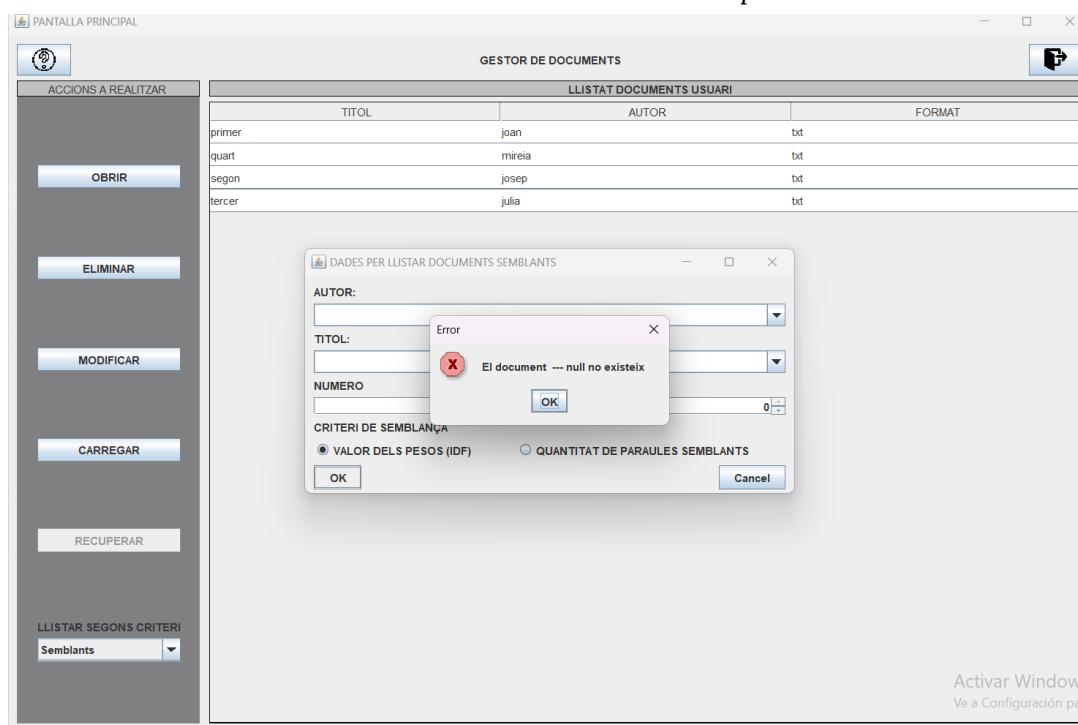
Descripció: deixem les dades buides, sense posar res.

Resultat esperat: ha d'obrir-se un pop-up d'error indicant que no existeix el document.

Resultat obtingut: s'obra un pop-up d'error indicant que no existeix el document.



Pantalla Dades Semblants té els camps buits



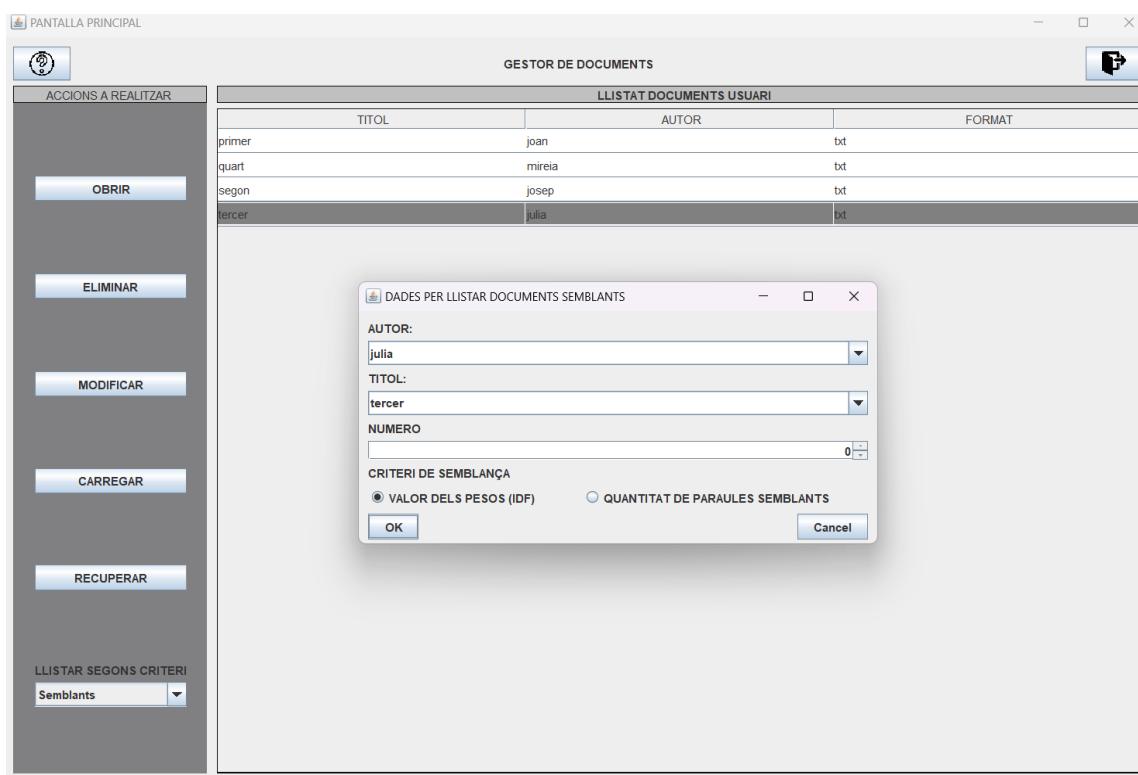
salta Excepció document no existeix

14.2. Dades Vàlides

Descripció: s'introdueixen les dades d'un document existent i un enter qualsevol

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i s'ha d'obrir la de llistar amb els k documents més semblants.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la de llistar amb els k documents més semblants. Si k = 0, no salta cap excepció i es mostra una pantalla sense documents en el llistat.



introduïm dades d'un document existent

PANTALLA CERQUES DOCUMENTS SEMBLANTS

TITOL	AUTOR	FORMAT
primer	joan	txt
segon	josep	txt

criteri ordenació: titol

MENU ACCIONS RÀPIDES

0

CRITERI DE SEMBLANÇA

PER VALOR DELS PESOS (IDF) PER PARAULES SEMBLANTS

PREVISUALITZACIÓ

TÍTOL DEL DOCUMENT:

AUTOR DEL DOCUMENT:

CONTINGUT DEL DOCUMENT:

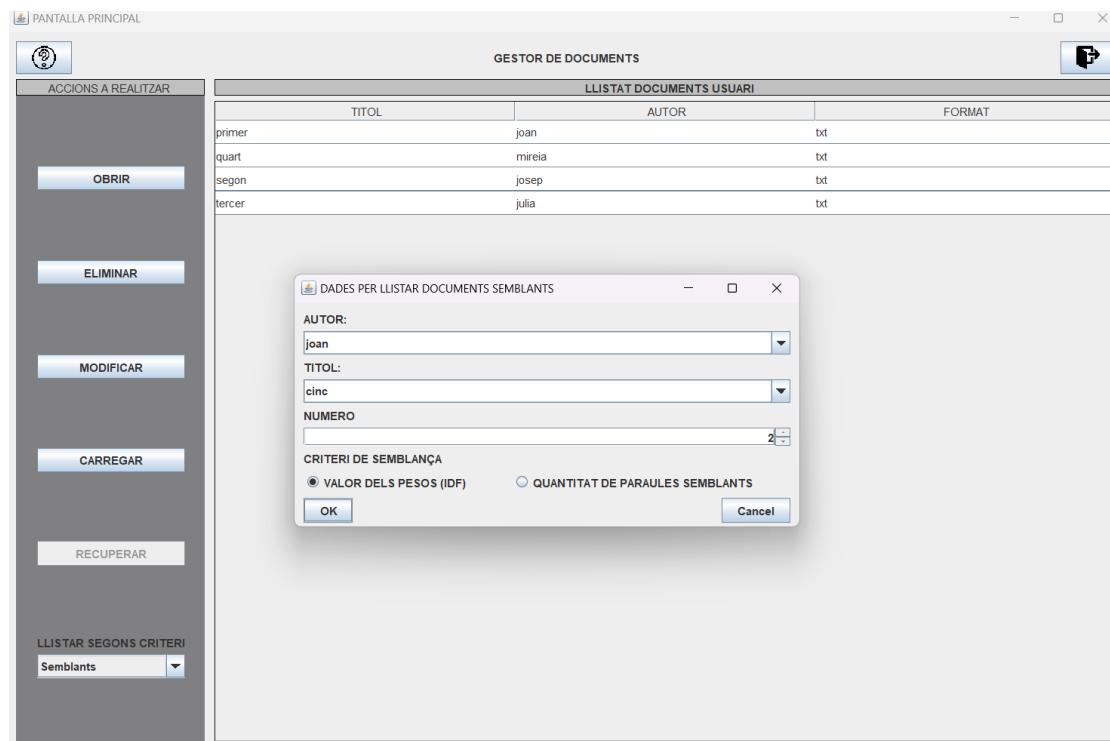
es llisten els K documents semblants

14.3. Dades No Vàlides

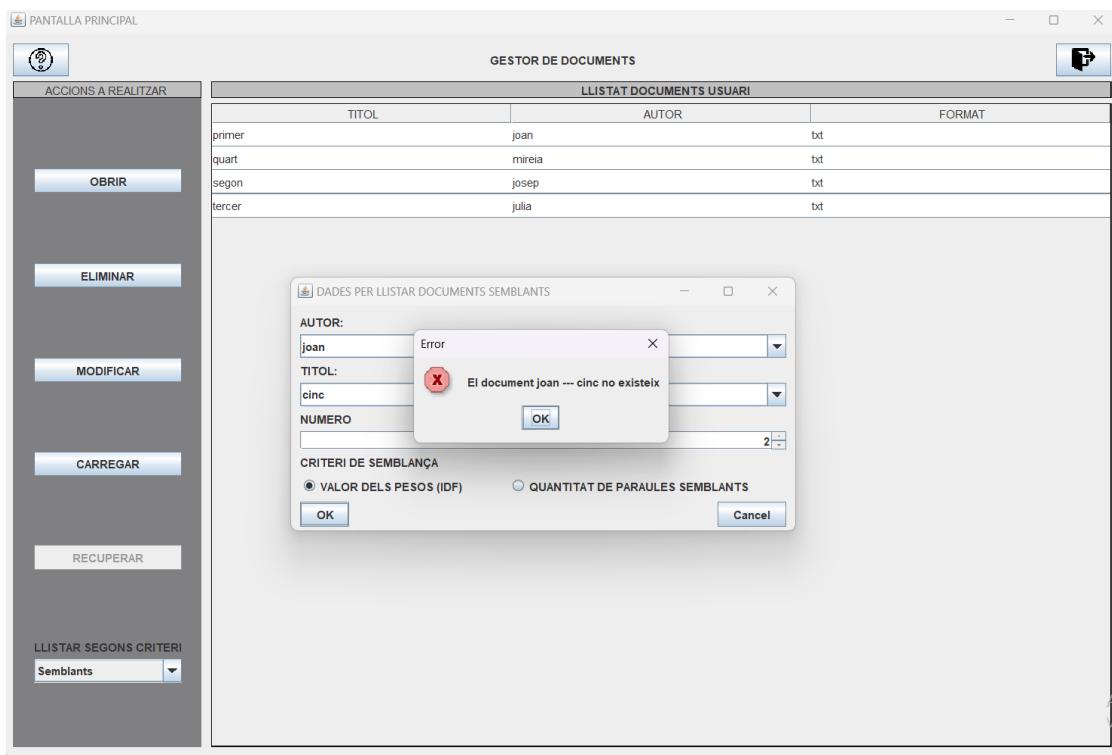
Descripció: s'introdueixen unes dades que no pertanyen a cap document.

Resultat esperat: ha de saltar un pop-up d'error mostrant un missatge que indica que no existeix el document.

Resultat obtingut: salta un pop-up d'error amb un missatge que indica que no existeix el document.



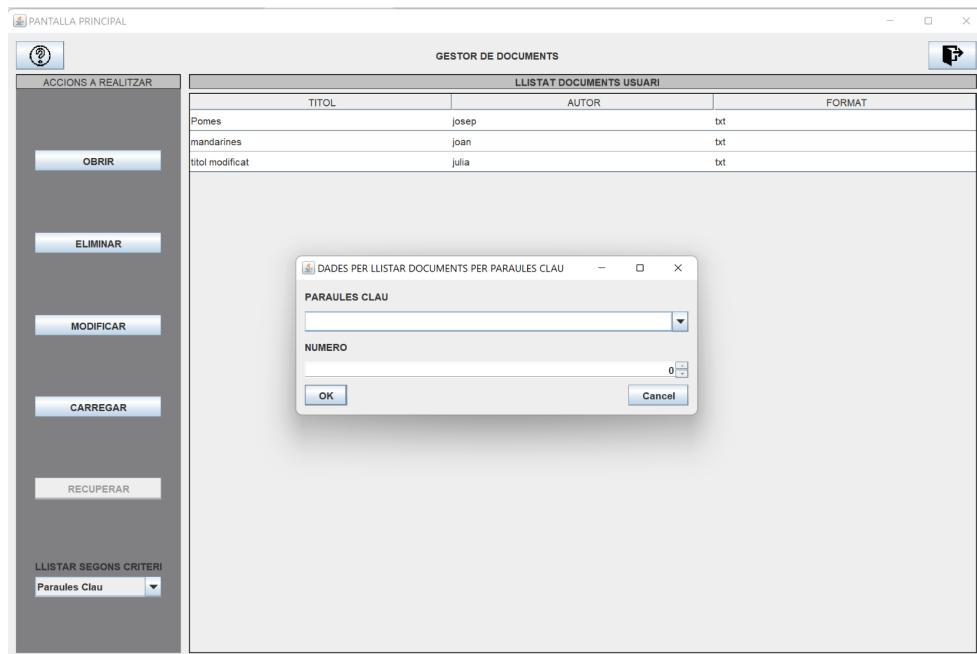
introduïm les dades d'un document que no existent



salta Excepció document no existeix

15. Pantalla Dades Paraules Clau

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Dades Paraules Clau.



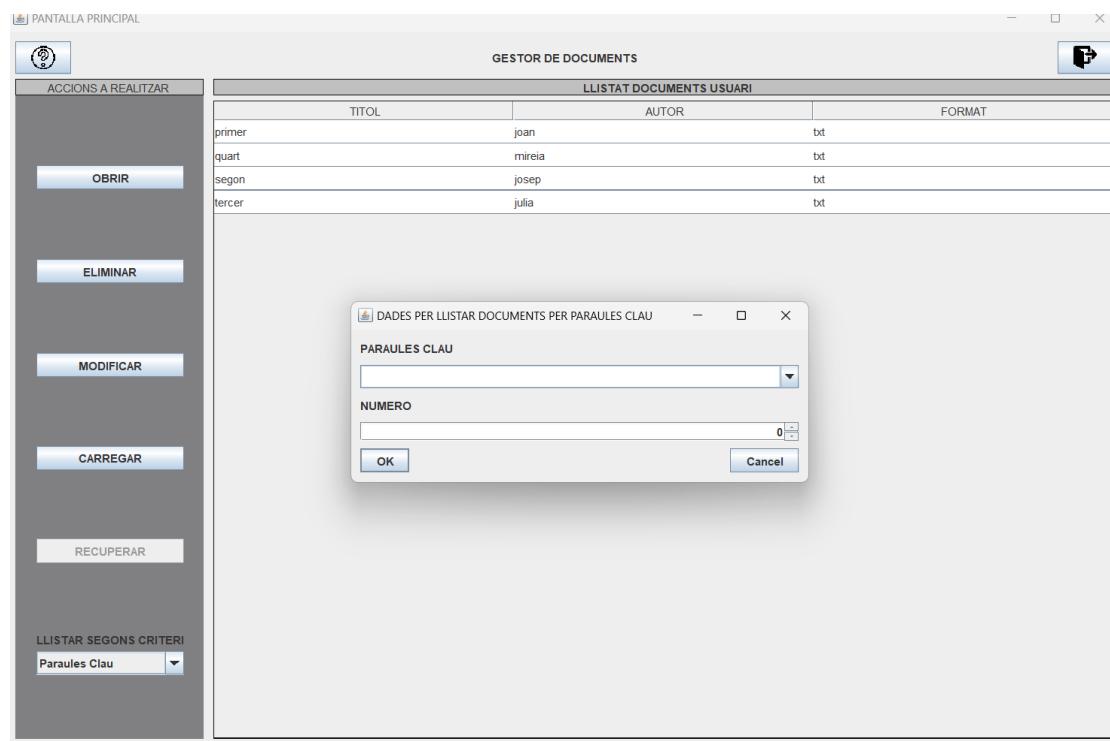
Pantalla Dades Paraules Clau

15.1. Dades Buides

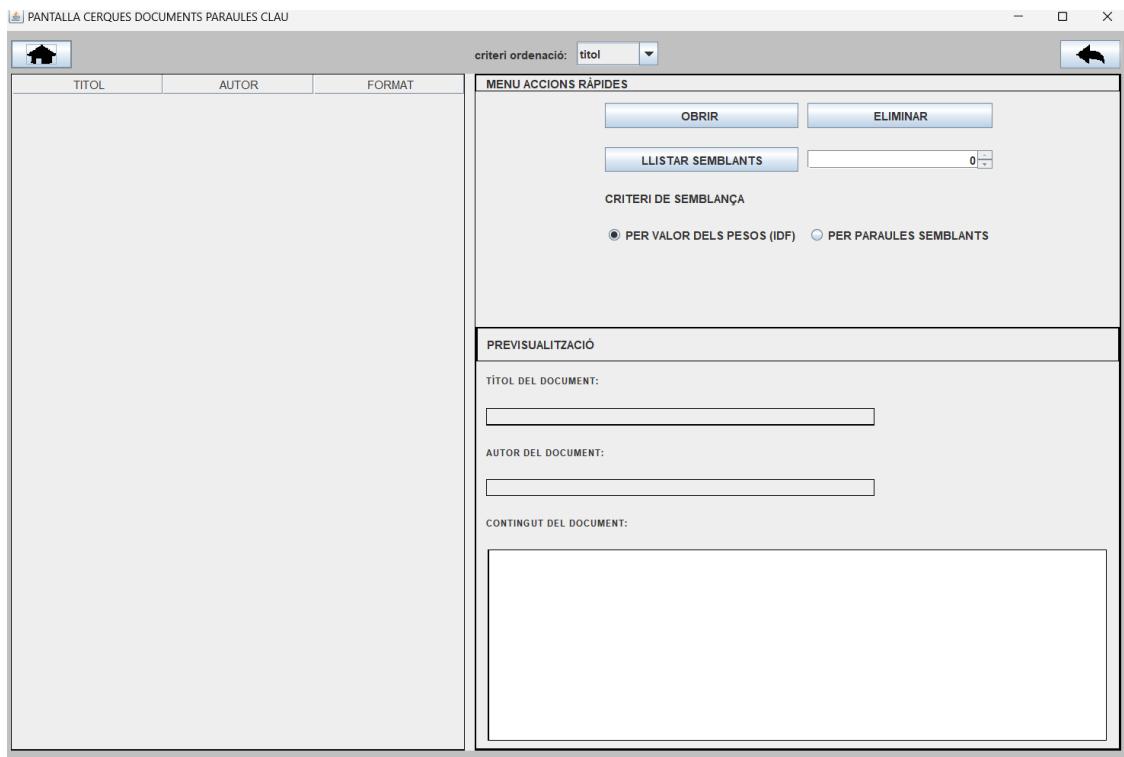
Descripció: deixem les dades buides, sense posar res

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha d'obrir-se la pantalla de llistar sense mostrar cap document.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la pantalla de llistar sense documents.



els camps estan buits



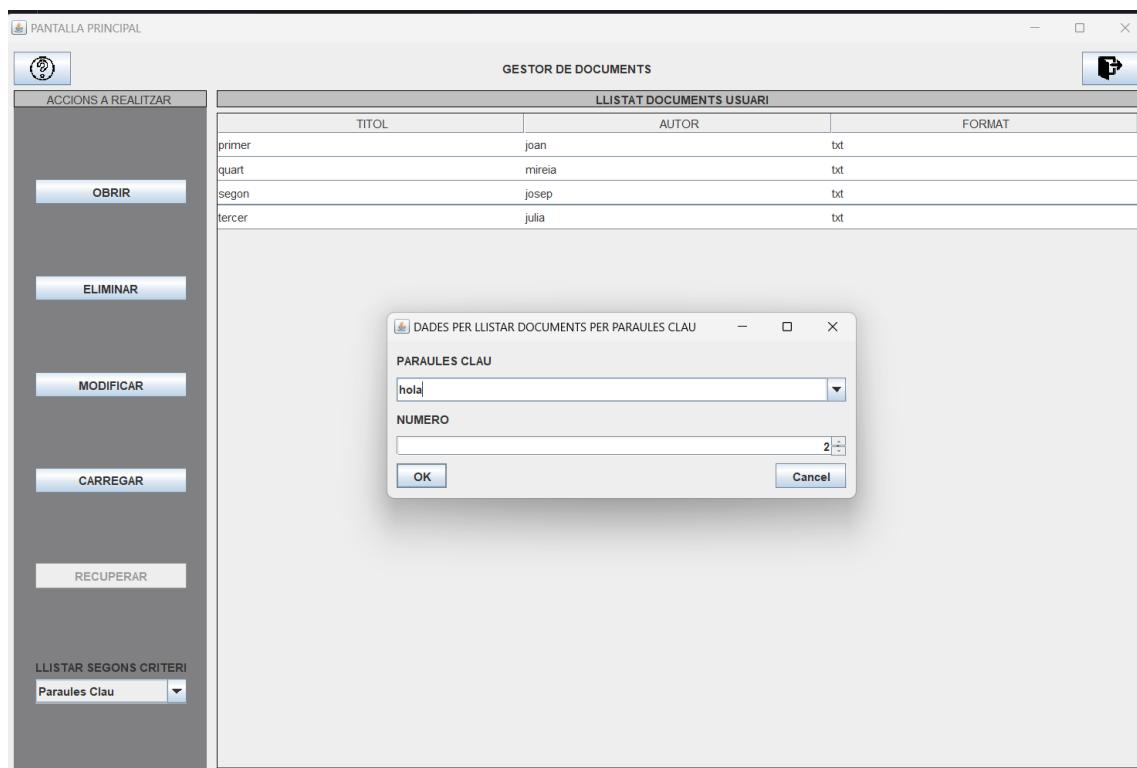
no es llista cap document

15.2. Dades Vàlides

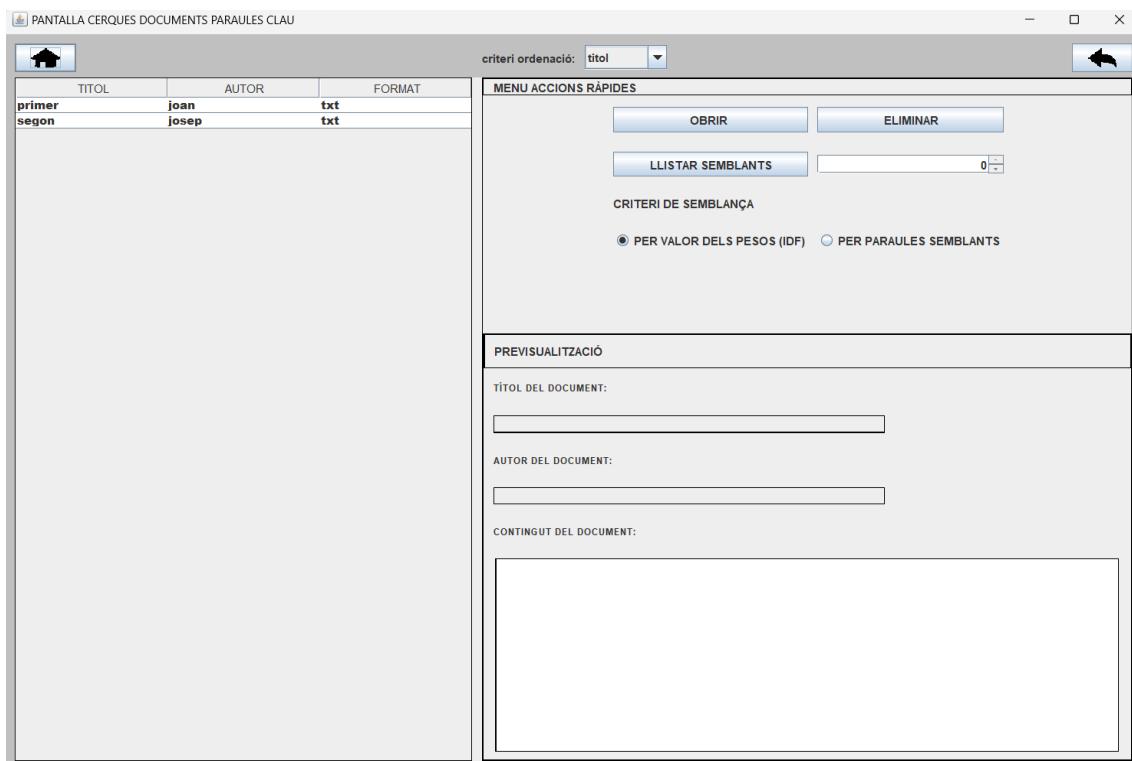
Descripció: posem una sèrie de paraules clau i un enter.

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha d'obrir-se la pantalla de llistar mostrant-ne tots els k documents que les contenen.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la pantalla de llistar amb els k documents que les contenen.



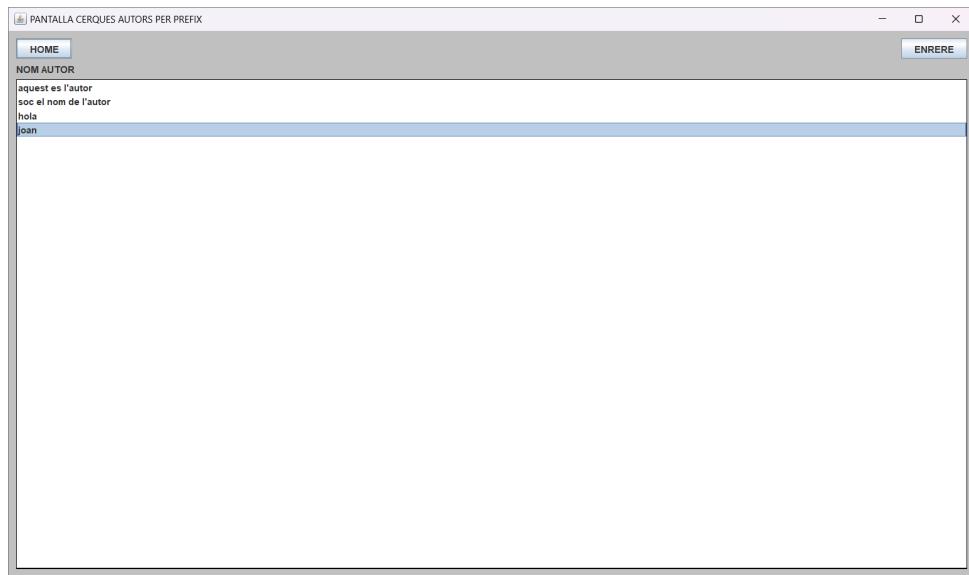
llistem k documents a partir de la paraula clau hola



es llisten dos documents amb paraula clau hola

16. Pantalla Llista Autors Prefix

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Llista Autors Prefix.



Pantalla Llistar Autors Prefix

16.1. Tornar Pantalla Principal

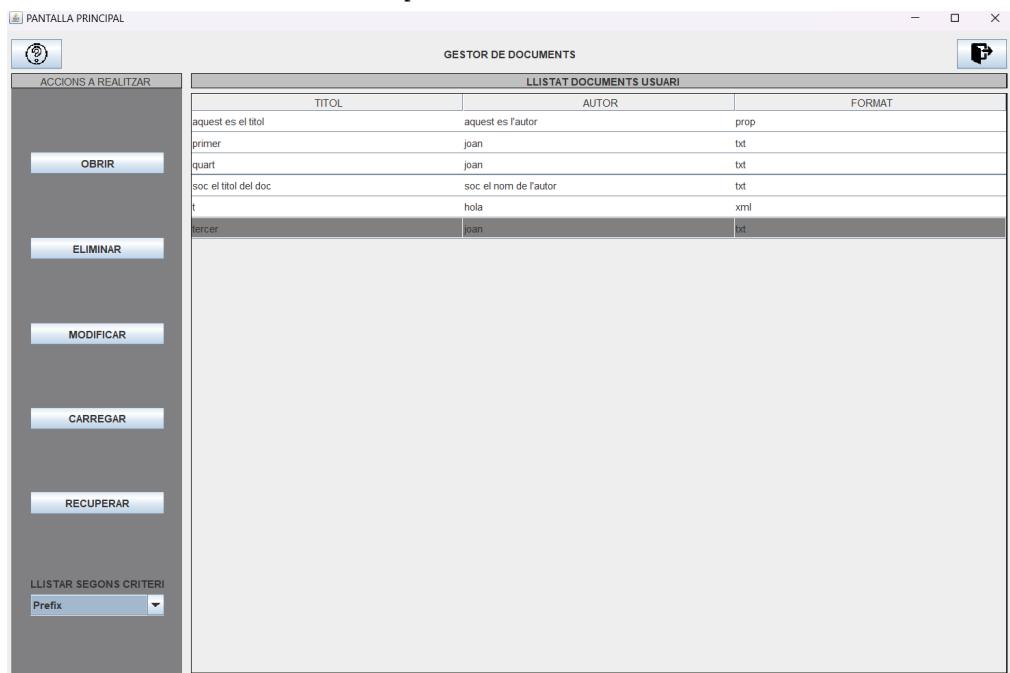
Descripció: tornem a la pantalla principal.

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha d'obrir-se la pantalla principal.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la pantalla principal.



cliquem el botó HOME



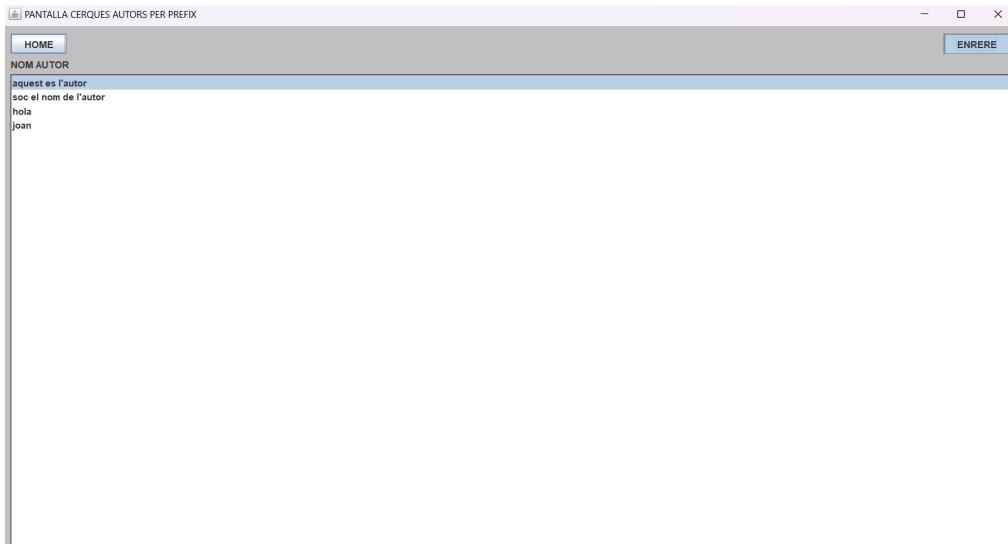
es retorna a la Pantalla Principal

16.2. Tornar enrere

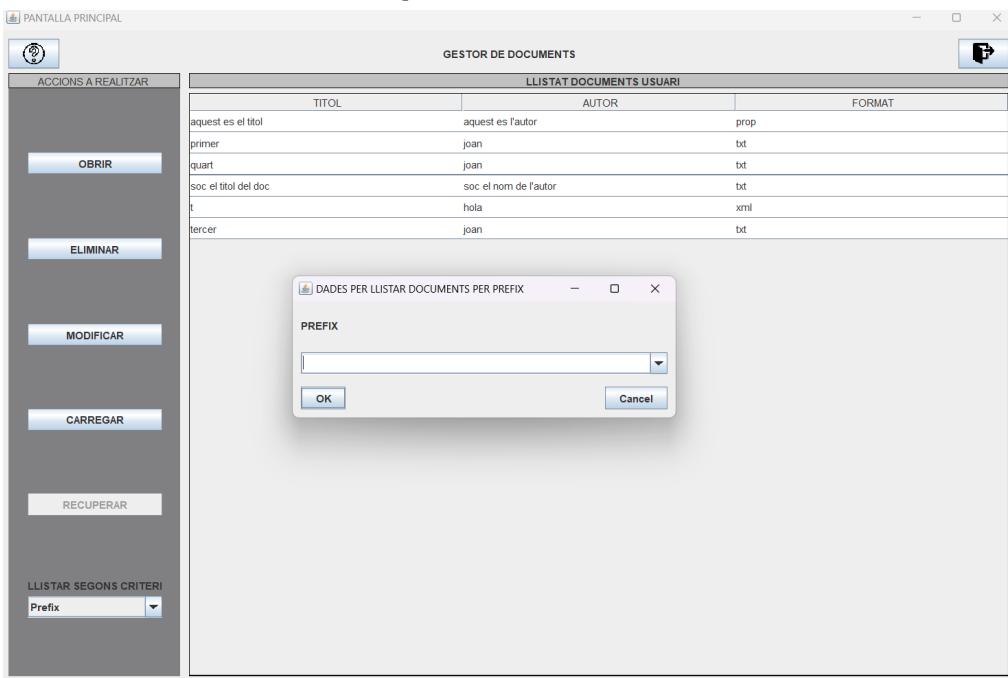
Descripció: tornem a la pantalla principal obrint-ne la de dades de prefix

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha d'obrir-se la pantalla principal i la de dades de prefix

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la pantalla principal i la de dades de prefix



cliquem el botó Enrere



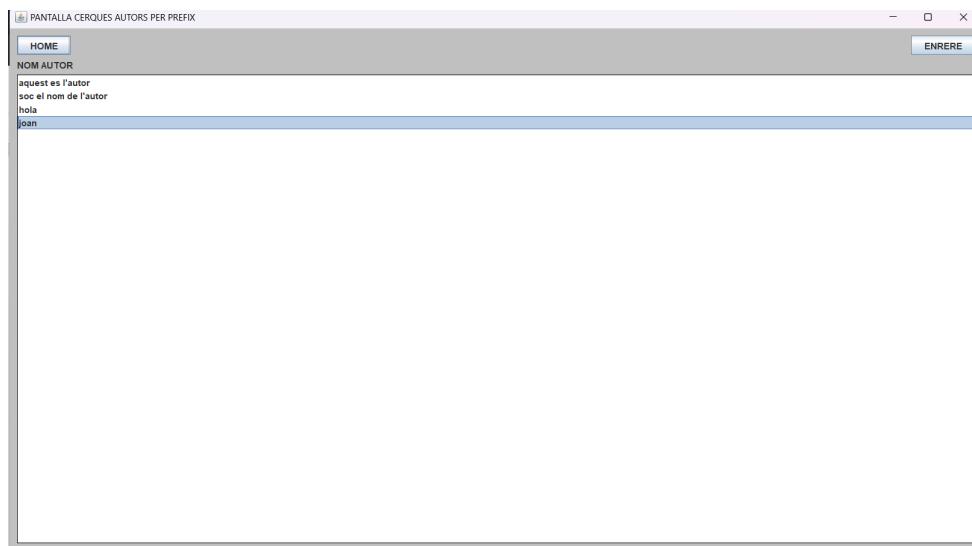
es retorna a la Pantalla Principal i la Pantalla Dades Prefix segueix oberta

16.3. Llistar Documents Autor

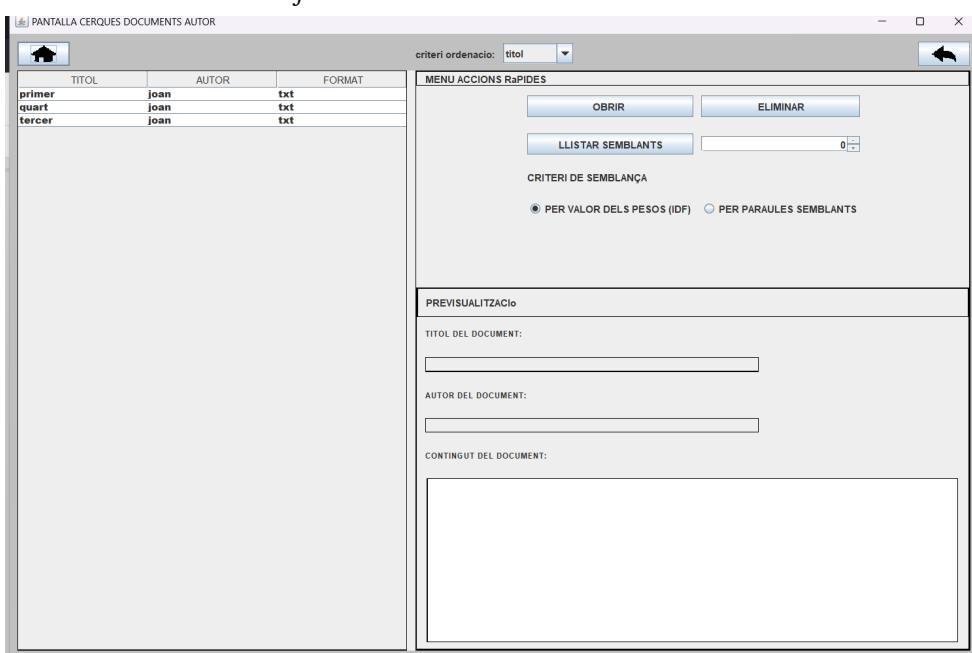
Descripció: Ilistar els documents de l'autor seleccionat

Resultat esperat: s'ha de tancar la pantalla i ha d'obrir-se la pantalla de llistar mostrant-ne tots els documents de l'autor.

Resultat obtingut: es tanca la pantalla i s'obre la pantalla de llistar amb els documents de l'autor



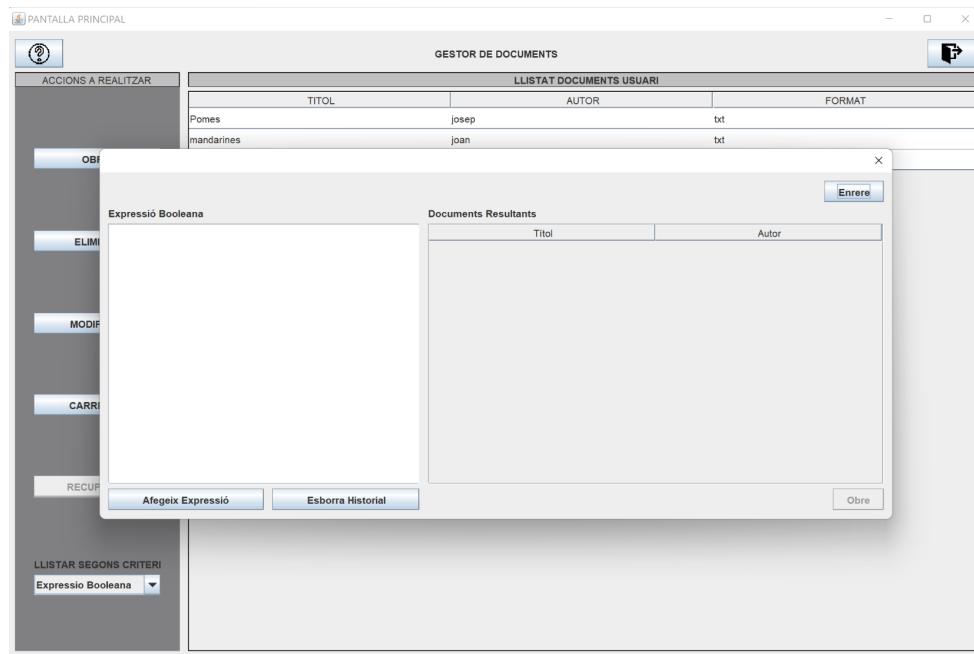
fem doble click sobre un autor



es llisten els documents de l'autor a la Pantalla Llistar Autor

17. Pantalla Llistar Expressió Booleana

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Llistar Expressió Booleana.



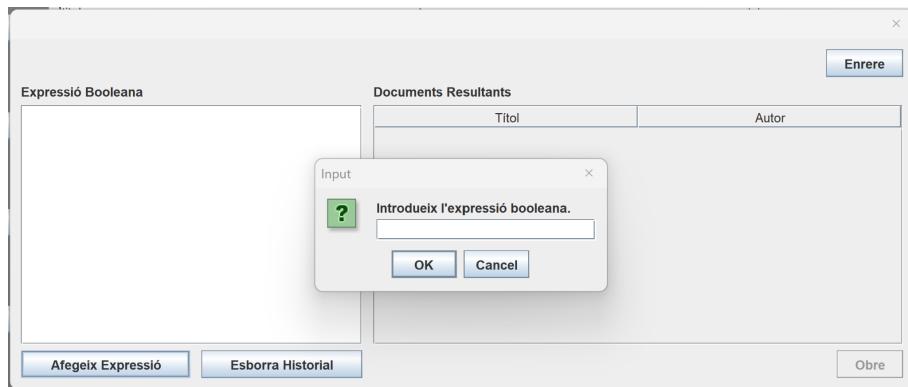
Pantalla Llistar Expressió Booleana

17.1. Afegir una expressió booleana

Descripció: S'apreta el botó “Afegeix Expressió” per afegir una expressió booleana nova.

Resultat esperat: Apareix una finestra per introduir-la.

Resultat obtingut: En efecte, s'obre la finestra.



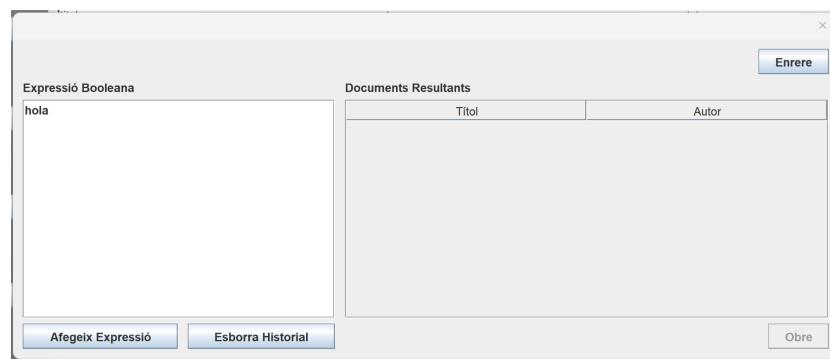
S'afegeix una nova expressió

17.2. Introduir una nova expressió correcta

Descripció: Des de la pantalla de l'apartat anterior, s'escriu una expressió i s'apreta el botó de confirmació

Resultat esperat: La llista esquerre conté la nova expressió

Resultat obtingut: En efecte, l'expressió apareix



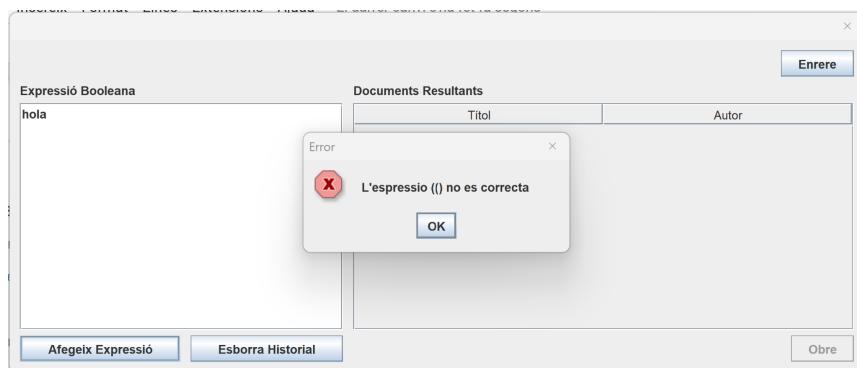
introduïm una expressió booleana correcte

17.3. Introduir una nova expressió incorrecta

Descripció: Des de la pantalla de l'apartat anterior, s'escriu una expressió i s'apreta el botó de confirmació.

Resultat esperat: Apareix un missatge d'error dient que l'expressió no és correcta.

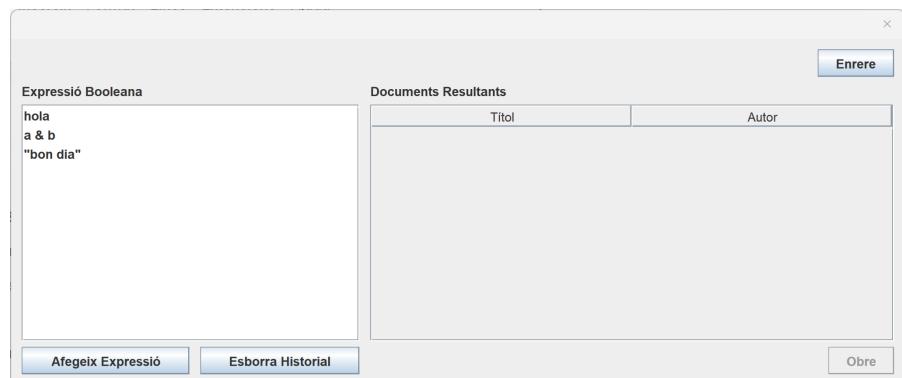
Resultat obtingut: En efecte, s'obre un missatge d'error.



salta Excepció expressió booleana incorrecte

17.4. Esborrar historial d'expressions

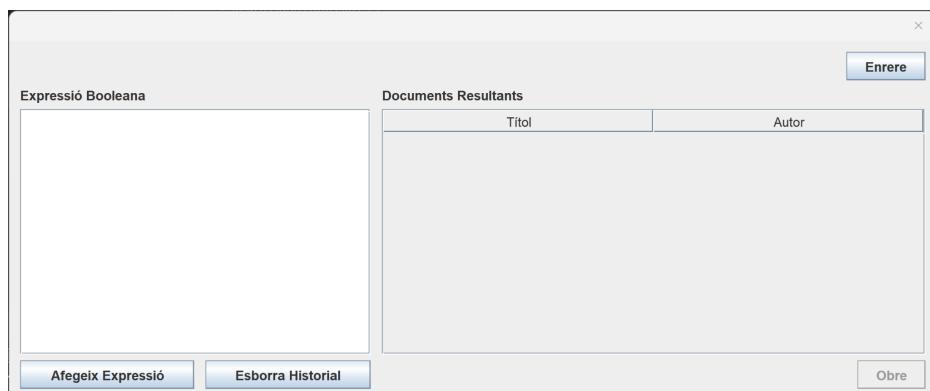
Descripció: Des de la pantalla s'apreta el botó "Esborra historial": El contingut de la pantalla és:



es llista l'historial d'expressions booleanes a la Pantalla Llistar Expressio Booleana

Resultat esperat: Es buida la llista esquerra.

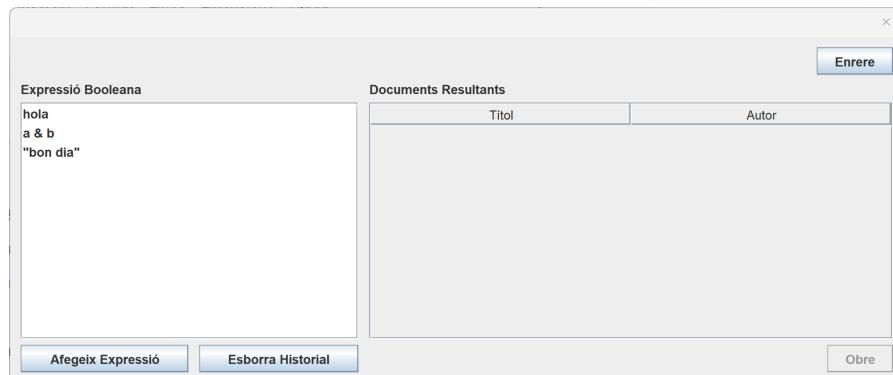
Resultat obtingut: En efecte, la llista està buida.



s'elimina tot l'historial

17.5. Llistar els documents que compleixen una expressió.

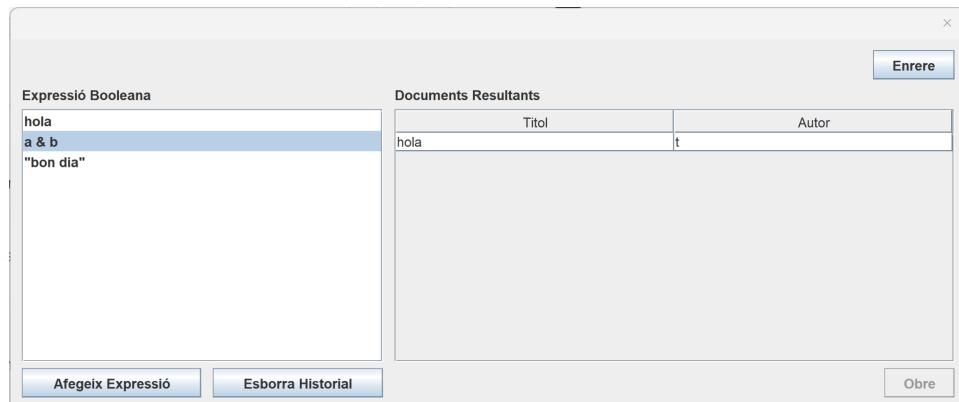
Descripció: Si seleccionem una expressió hem de veure els documents resultants.



Ara no hi ha cap document seleccionat

Resultat esperat: Sortiran els documents seleccionats per aquesta expressió

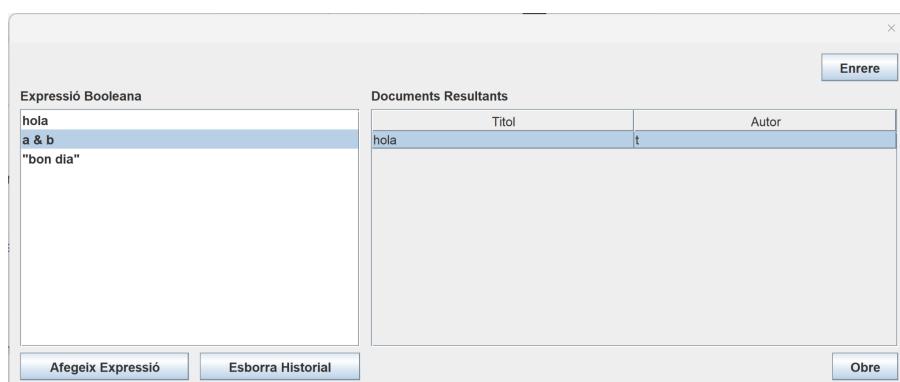
Resultat obtingut: En efecte, surten els documents seleccionats a la banda dreta de la pantalla.



Al seleccionar una expressió veurem els documents que la compleixen

17.6. Obrir un document

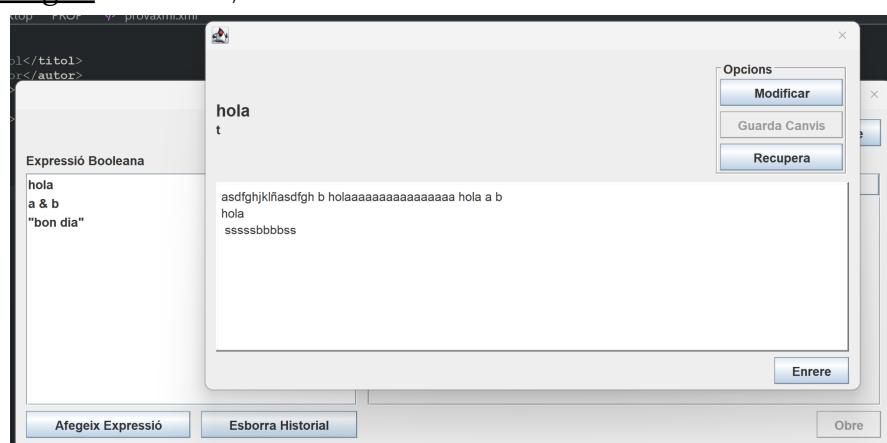
Descripció: Al seleccionar un document de la llista de la dreta s'activa el botó d'obrir.



Ara s'ha activat el botó obrir

Resultat esperat: Si apremem el botó d'obrir s'obrirà el document seleccionat.

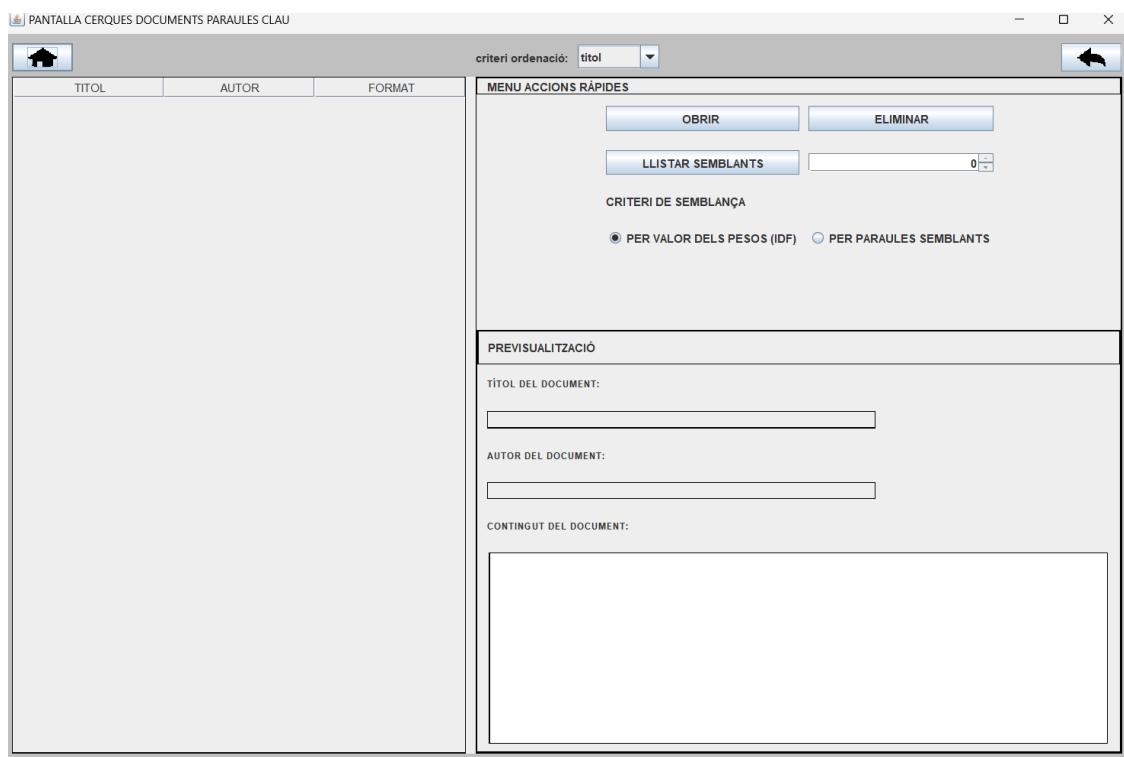
Resultat obtingut: En efecte, s'obre el document seleccionat.



El document seleccionat s'obre

18. Pantalla Llistar

En aquest apartat realitzem els jocs de proves de la Pantalla Llistar.



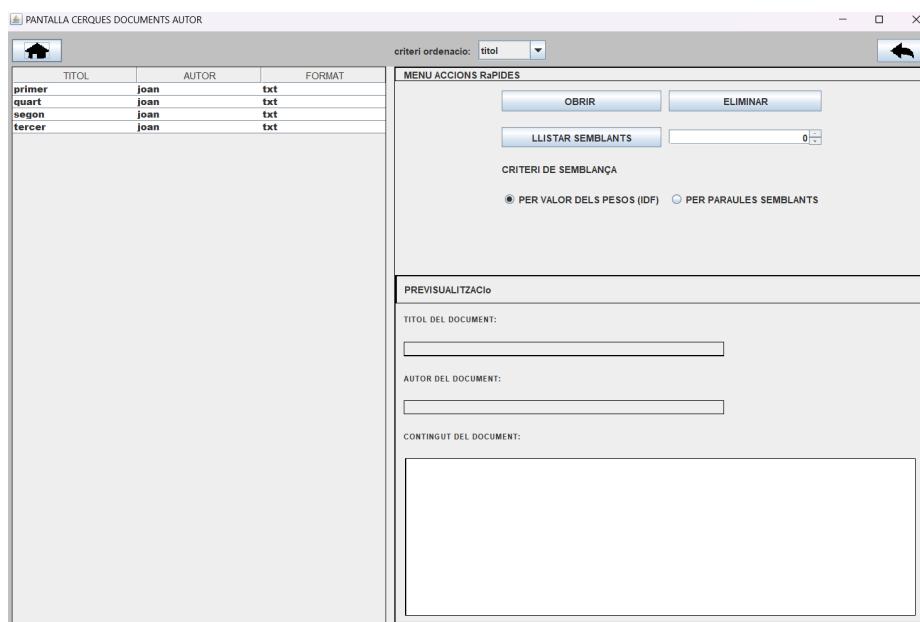
Pantalla Llistar

18.1. Seleccionar Document

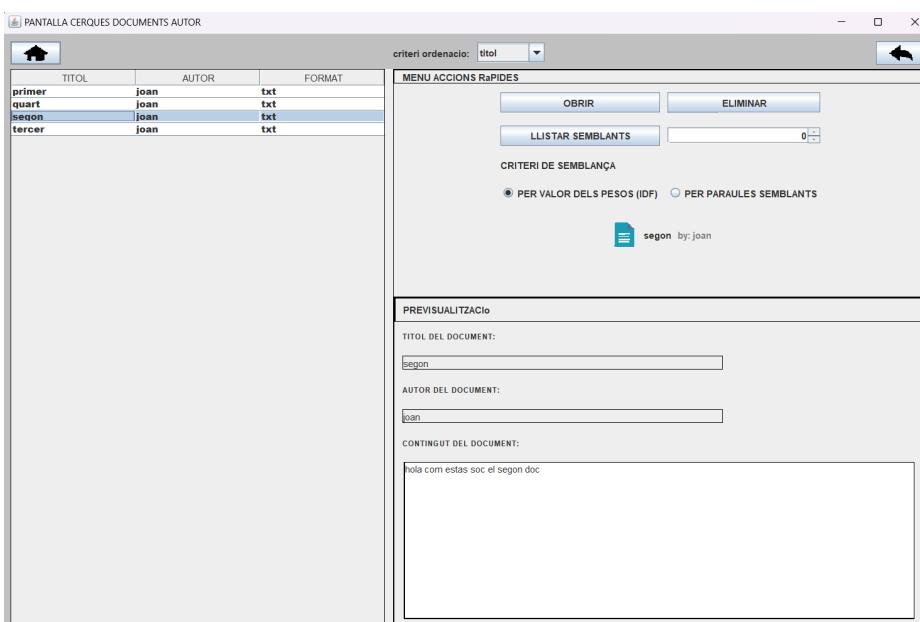
Seleccionem un document del llistat per poder interactuar amb ell.

Resultat esperat: han d'aparèixer de les dades del document seleccionat en el panel de previsualització i una petita icona d'aquest.

Resultat obtingut: es mostren les dades del document seleccionat en el panel de previsualització i es pinta una petita icona d'aquest.



Pantalla Llistar Document



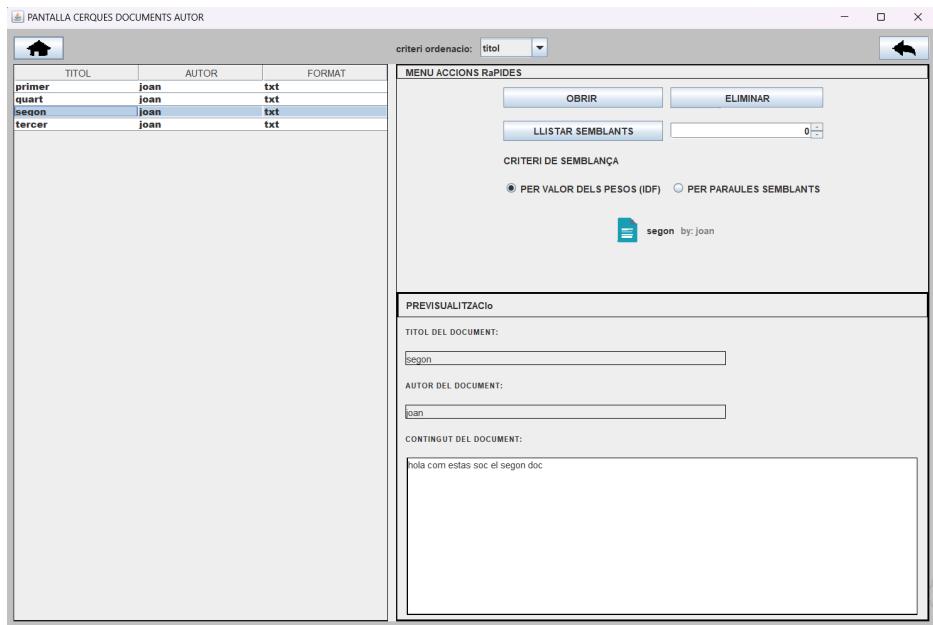
seleccionem un document

18.2. Eliminar

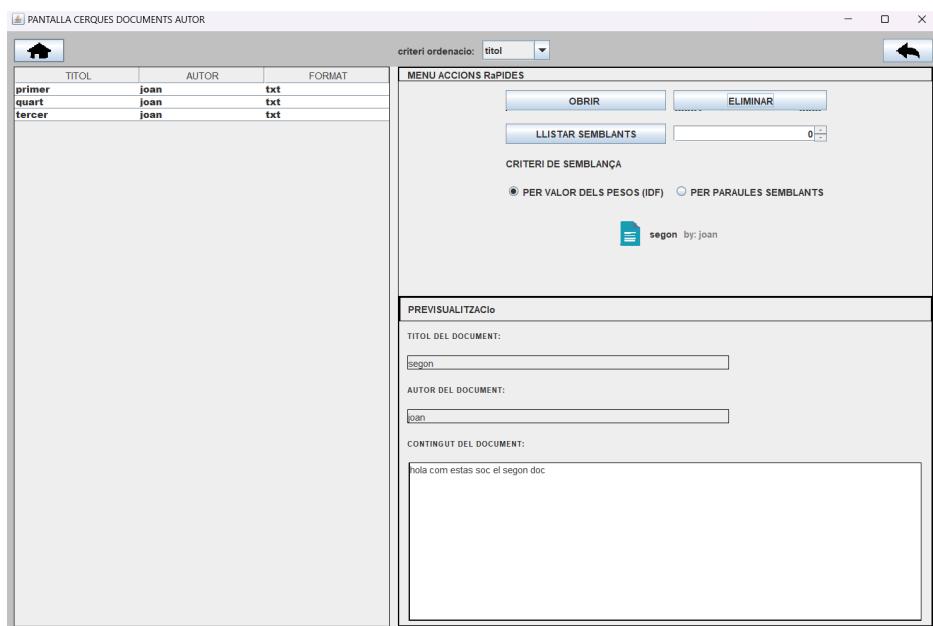
Eliminem el document seleccionat.

Resultat esperat: s'ha d'eliminar el document seleccionat.

Resultat obtingut: no existeix el document seleccionat.



seleccionem un document de la llista



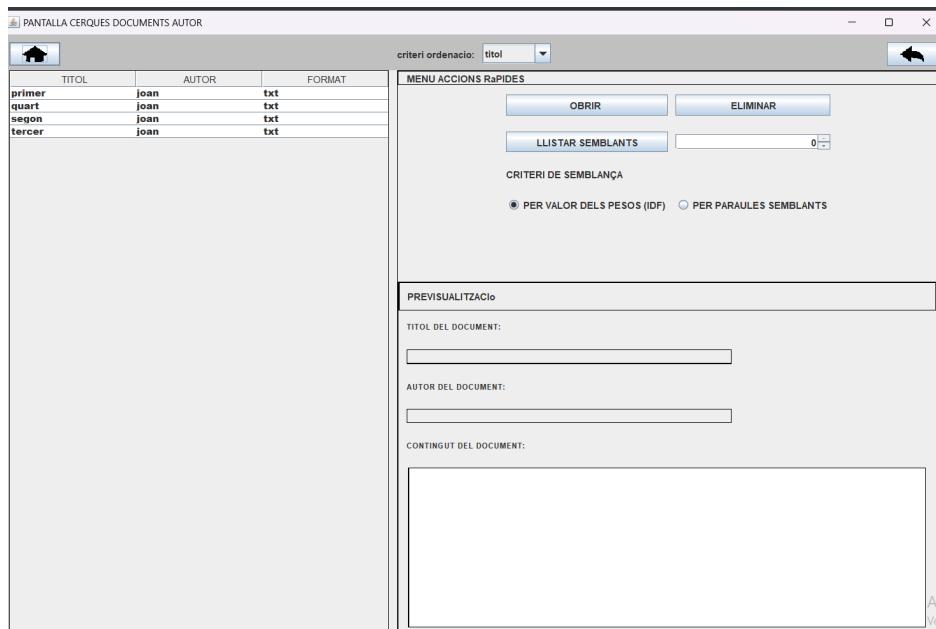
s'elimina el document

18.3. Obrir

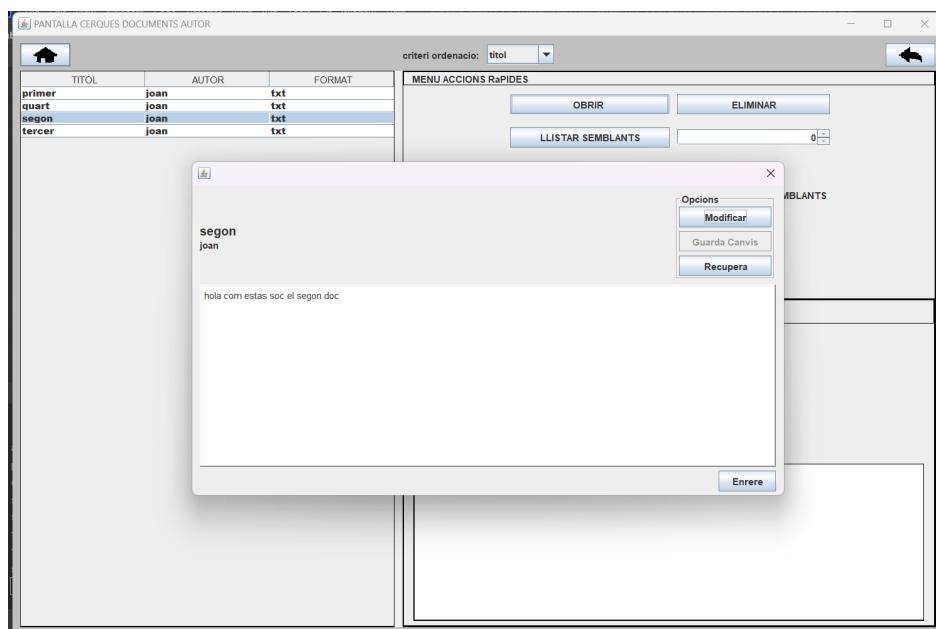
Obrir el document seleccionat.

Resultat esperat: s'ha obert el document seleccionat.

Resultat obtingut: s'obre la pantalla Obrir Document mostrant el document seleccionat.



Pantalla Llistar Autors



s'obre el document

18.4. Llistar Semblants

Llistar els K documents semblants al document seleccionat.

Resultat esperat: s'ha d'obrir la pantalla llistar amb els k documents més semblants al document seleccionat.

Resultat obtingut: s'ha obert la pantalla llistar amb els k documents més semblants al document seleccionat.

seleccionem un document

es llisten els k=2 documents semblants a aquest quan cliquem el botó llistar semblants