

# Test Expressió Booleana

## Objecte prova

És un test unitari per testejar si la classe *ExpressióBooleana* funciona correctament.

Aquesta és una classe que fem servir per representar una consulta del tipus expressió booleana. Els tests de la classe comproven que cadascuna de les funcions funcioni correctament.

## Altres elements integrats a la prova

L'altre element integrat a la prova és l'estructura de dades *Tree*, que té un format molt simple, i el test del qual no explicarem, perquè és una classe que només conté *getters* i *setters*. Fem servir el *Tree* per estructurar l'expressió booleana de manera de fer-la fàcilment avaluable. Hi ha una funció que també treballa amb el *getter* de *Document*.

## Valors estudiats

Totes les proves realitzades en aquest test són de caixa blanca. És a dir, la persona que ha programat la classe és la mateixa que la que l'ha testejat. Per tant, el programador coneix l'estructura interna del codi i sap tots els casos possibles que existeixen.

En aquest cas, la classe *Expressió Booleana* són

- *tradueixExpressio*

L'objectiu d'aquest test és comprovar si la funció *tradueixExpressio* funciona correctament. Per fer-ho simplement s'ha introduït a la funció un cas de possible paràmetre que l'usuari podria introduir, i compara la traducció amb la traducció esperada. L'expressió d'entrada conté tots aquells elements que ens podem trobar dins una expressió (parèntesis, subconjunts, cometes, connectives lògiques i variables).

- *construeixArbre*

L'objectiu d'aquest test és comprovar que un arbre es crea correctament. Per fer-ho crearem una nova expressió i en construirem l'arbre. Després cridarem la funció *getArbre*, que ens retorna un *string* amb l'arbre en preordre. El *string* es

compara amb el resultat esperat, que és un *string* que conté l'arbre correcte en preordre.

El cas escollit per construir l'arbre conté tots aquells elements que ens podem trobar dins una expressió (parèntesis,subconjunts,cometes,connectives lògiques i variables).

- *buscarInici*

L'objectiu d'aquest test és comprovar que *buscarInici* trobi l'operador de meys prioritat dins una expressió. Per fer-ho crearem una nova expressió i en buscarem l'operador menys prioritari. Després, en comprovarem el resultat amb l'enter esperat.

El cas escollit conté tots aquells elements que ens podem trobar dins una expressió (parèntesis,subconjunts,cometes,connectives lògiques i variables).

- *buscarIniciNonHiHa*

L'objectiu d'aquest test és comprovar que *buscarInici* NO trobi l'operador de meys prioritat dins una expressió, ja que l'expressió només conté una variable, per tant *buscarInici* ha de retornar -1. Per fer-ho crearem una nova expressió i en buscarem l'operador menys prioritari. Després, en comprovarem el resultat amb l'enter esperat (-1).

- *evaluateRec*

L'objectiu d'aquest test és comprovar que la funció *evaluateRec* avaluï bé una expressió *booleana* donat el contingut d'un document. Per fer-ho s'ha creat una expressió i un *array* de *String* (que correspondria al contingut d'un document), seguidament s'ha avaluat el document segons l'expressió i s'ha comparat el booleà resultant amb el resultat esperat. S'ha fet testos a part per analitzar cadascuna de les casuístiques:

- *evaluateRec1* Assegura que una expressió amb tots els possibles elements que aquesta pot contenir sigui *false*.
- *evaluateRec2* Assegura que una expressió entre cometes s'avalui correctament.
- *evaluateRec3* Assegura que una expressió en un subconjunt s'avalui correctament i sigui falsa.
- *evaluateRec4* Assegura que una expressió en un subconjunt s'avalui correctament i sigui certa.

- evaluateRec5 Assegura que una expressió entre parèntesis tingui en compte els parèntesis. Per fer-ho avaluarem una expressió per un document que sigui falsa però que sense els parèntesis seria certa.
- getArbre  
L'objectiu d'aquest test és comprovar que *getArbre* retorni l'arbre de l'atribut expressió correctament en preordre. Per fer-ho crearem una nova expressió, en crearem l'arbre i cridarem a *getArbre*. Després, en comprovarem el resultat amb un *string* que contindrà l'arbre correcte en preordre.