

# Test KeyP

## Objecte prova

És un test unitari per testejar si la classe KeyP funciona correctament.

Aquesta és una classe útil quan volem tenir una clau representada per dos strings, que es pugui comparar amb una altra KeyP. Aquest test comprova que amb aquesta classe podem crear variables amb aquest format i és capaç de comparar correctament dues variables d'aquesta classe.

## Valors estudiats

Totes les proves realitzades en aquest test són de caixa negra. És a dir, la persona que ha programat la classe i la que fa els tests no és la mateixa. Per tant, el programador no coneix l'estructura interna del codi i pot testar tots els casos límits que trobi per comprovar si el codi funciona correctament.

En aquest cas, la classe KeyP és una classe molt simple que només crea la parella d'elements i els compara.

- creadoraKeyP\_notnull()

L'objectiu d'aquest test és comprovar que quan creem un KeyP i li passem dos paràmetres, el KeyP que es crea no és null.

Creem un KeyP i li passem com a paràmetres dos strings que també hem creat nosaltres. Comprovem que la parella d'elements que s'ha creat no és null.

- KeyP\_equals()

L'objectiu d'aquest test és comprovar que la funció *equals(KeyP)* funciona correctament. És a dir, retorna que retorna true si els dos elements del KeyP són iguals i false en cas contrari.

Creem dos Strings i els utilitzem per crear un KeyP. Cridem a la funció *equals* per comparar el KeyP que hem creat amb ell mateix i veiem que efectivament ens retorna un booleà true.

- KeyP\_notequals

L'objectiu d'aquest test és comprovar que la funció *equals(KeyP)* funciona correctament quan comprovem si dos KeyP diferents són iguals. És a dir, volem comprovar si el resultat d'aquesta comprovació és efectivament false.

Per fer-ho, creem dos `KeyP`, cadascun format amb dos strings diferents. A continuació fem la comprovació i observem que, com esperàvem, la funció ens retorna `false`.