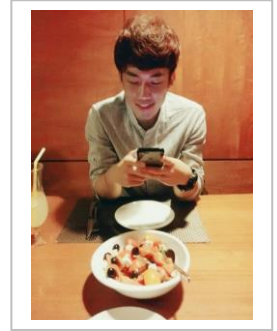


김 훈 희 Backend (python django) | nmdkims@gmail.com | 010-2634-0930

Github : <https://github.com/nmdkims> | Blog : <https://dawnpast12.tistory.com/>

안녕하세요 백엔드 개발자 김훈희입니다. 불편한 것을 찾아서 이를 개선하여 더욱 삶을 편안하게 만들고 실생활에 필요한 서비스를 만드는 것을 지향합니다. 모두가 하는 일보다는 특별하고 유의미한 활동을 하고 싶습니다.



핵심 경험

- ELB, Auto Scalling, EC2사용 경험을 해보았고 최종 프로젝트에서는 AWS Elastic Beanstalk를 이용한 프로젝트 배포 해봄
- RDS 데이터 베이스 프로젝트에 적용해서 사용
- ERD를 이용한 데이터베이스 모델 설계
- Crawling을 이용해서 여러가지로 구현한 웹사이트의 데이터를 수집해봄 (aspx,jsp)
- YAML 파일을 이용해 CONTAINER에 필요한 옵션을 정의하고 Docker compose로 배포 경험
- lamport를 이용한 결제 기능 구현
- Django ninja 기반의 API 서버 개발
- S3를 프로젝트 storage로 설정하여 사용
- 임베디드 소프트웨어 프로젝트 경험

프로젝트 경험

GreenDoor (플랜테리어에 관한 커뮤니티와 스토어 기능을 한 번에 해결할 수 있는 올인원 서비스)

'22.03, 4주, <https://github.com/4-tune-studio/greendoor>

기술: Python, Django, MySQL, AWS, HTML, Javascript

- 프로젝트 브랜치 사용 : 깃 사용시 개인 브랜치를 사용하여 작업의 충돌이나 메인 작업에 큰 문제가 생기지 않게 미연에 방지하였습니다. 각각의 기능별 브랜치 이외에 main - develop - feature 브랜치의 개념을 사용하여 업데이트되는 코드와 상황에 적절하게 상위 단계로 병합 작업.
- 제품 페이지의 구성 form tag에서 forms.py를 통한 핸들링, 주문번호, 주문목록 생성, Transaction manager로 Transaction으로 모든 사항이 완료되었는지 확인 iamport에 api에 맞는 값을 전달하여 결제가 진행되는 흐름을 구현 및 경험해봄
- AWS RDS, s3 storage 설정 이전 프로젝트에서도 수행해보긴 하였지만 이번 프로젝트에서는 배포된 상태에서의 static 폴더의 위치 설정 관한 이슈를 해결하는 방법과 추가적으로 s3를 static, media 용으로 나눠서 사용하는 방법까지 수행함.
- Elastic beanstalk 배포 : 이전 aws 학습시에 Elastic beanstalk가 로드밸런서 설정 등 많은 기능을 한 번에 편리하게 만들어주는 기능이라는 것을 알고 있어서 바로 사용하였으며 eb init과 create시 발생하는 이슈에 대한 기본적인 학습을 하였고 배포 도메인을 구입하고 https 보안설정까지 하는 전체적인 흐름을 경험
- 배포 후 피드백을 받으며 신경 쓰지 못한 api/docs , /admin 접근 가능 문제와 유저들이 잡아내는 예상치 못한 이슈 API를 요청할 때 자신이 아닌 다른 사람이 요청하지 못하게 예외처리를 해야 하는 등의 평소에는 경험하지 못한 피드백을 받으면서 할 수 있는 경험을 함

~~Today_Nft (유화 제작 필터를 이용한 세계의 하루를 저장하고 nft로 등록하는 프로젝트)~~

'22.03, 2주, https://github.com/nmdkims/today_nsft

기술: HTML, JavaScript, Ajax, Python, Django, Django ninja

- Django ninja를 이용하여 이미지와 타이틀을 보내면 해당 이미지를 nst 스타일 변환을 하고 s3에 업로드 후 변환된 s3 url을 리턴하는 API 작성 해당 api는 tensorflow keras를 이용함 이것을 elastic beanstalk로 배포하여 API 서버로 이용
- Flask가 아닌 django를 이용하여 인스타그램 클론 코딩 수행 로그인 - 피드페이지 - 마이페이지 구현
- 구글 크롬 드라이버와 셀레니움 pyautogui를 이용하여 cctv 값에서 이미지 값을 받아와서 저장하는 기능 구현

DrinkPlus (디즈니플러스 클론 코딩을 베이스로 한 나에게 맞는 술 추천사이트)

'22.02, 2주, https://github.com/seunghwan13/Drink_plus

기술: HTML, JavaScript, Ajax, Python, Django

- 크롤링 코드 구현 : aspx기반의 웹페이지에 대한 크롤링 구현 (네트워크 탭에서 payload_data를 받아서 requests.post를 이용 요청을 모방하는 방식으로 json response를 html형식으로 바꿔서 데이터를 얻음)
- ORM을 이용한 검색 기능 원하는 모델에서 전체 객체를 얻어오고 filter안에 Q함수를 사용해서 OR 조건을 사용하고 __contains를 사용해 대소문자를 구분하지 않고 단어가 포함되어있는지 검사하는 방식으로 구현
- 유저 기반의 맞춤 술 추천 시스템 구현 (나와 다른 사용자가 술에 대한 평점을 평가한 데이터가 있다고 더미 데이터셋을 만들어서 제작)
- 술에 대해 어울리는 음식을 카테고리 기반으로 검색하는 방식으로 구현

Pokemon_AI (포켓몬상 찾기 프로젝트)

'22.01, 2주, https://github.com/nmdkims/16team_pokeman_AI/

기술: HTML, JavaScript, Ajax, Python, Flask, EC2

- 크롤링 코드 구현 : 기본적인 유튜브에 있는 코드에 폴더 자동 생성하여 이미지 저장할 수 있게 튜닝해서 사용
- Kaggle에 Data set 저장 및 전이 학습을 통한 모델 생성 해당 모델을 사용하여 님은 포켓몬 확률 모델로 사용
- Teachable machine을 이용하여 Tensorflow.js를 만들어 브라우저에서 머신러닝을 실행하는 방식과 model 파일을 저장해놓고 해당 파일 내용에 접근해서 사용하는 방식 두 가지로 직접 구현해봄(json 형식으로 데이터를 주고받는 사이에서의 타입 변환 등의 발생될 수 있는 문제를 겪어보았고 model에서 리턴해주는 정보에 대한 개념을 학습함)

Coder'sTagram (인스타그램 클론 코딩 프로젝트)

'22.01, 2주, https://github.com/JerryKim1023/16team_instagram_flask

기술: HTML, JavaScript, Ajax, Python, Flask, MongoDB,

- 인스타그램을 클론 코딩하는 프로젝트를 진행하면서 프로그래머들을 위한 인스타그램이라는 소주제를 가지고 Coder'sTagram이라는 소제목으로 프로젝트 진행
- 백엔드 전반적인 프로젝트 상황을 관리하고 CRUD에 대한 기본적인 예제를 만들어서 팀원들에게 공유
- Robo3T 사용법 등에 대한 매뉴얼을 만들어서 배포하여 백엔드 팀원들과 같이 프로젝트 진행 ([Robo 3T 설정하기 - MongoDB Database](#))
- 인스타그램 초기화면에 이미지가 바뀌는 것을 setTimeout을 이용하여 구현(키프레임을 모르는 문제로 어떻게든 애니메이션을 구현하고 싶다는 생각으로 구현)
- Query string 기반의 검색 기능 구현 정규식도 이용하여 말도 안 되는 패턴의 검색어는 제거하는 방식으로 구현

Baby Life Log System (이동형 장치와 설치형 장치를 이용 자동으로 사진을 찍고 스마트 폰으로 볼 수 있게 하는 서비스)

14.7, 4개월, <https://www.youtube.com/watch?v=enw7ozvyiy0>

기술: Eclipse, Android ADK, Arduino IDE, OpenCV

- 좋은 사진은 무엇일까?라는 생각에서 시작된 프로젝트로 빌 게이츠가 언급하였던 Lifelog에 대한 한가지 해법 안니 해법을 제시하여 보려고 하였습니다.
- 가칭으로 아빠모드 엄마 모드 보모 모드 3가지 모드를 만들어서 아빠 모드에서 사진을 슬라이드 형식으로 넘겨보는 전자 액자를 지원, 엄마모드는 전자액자를 편집할 수 있는 편집 모드와 육아일기를 사용하고 편집할 수 있는 모드 그리고 보모 모드는 아기의 현재 상태를 모니터링할 수 있고 집안 내부도 모니터링할 수 있으며 나아가 알람으로 사용자를 깨워줄 수 있는 모드를 구현했습니다.
- 이러한 어플을 위해 이동형 장치와 설치 형 장치가 기능 수행을 하며 이동형 장치는 일정 거리에서 대상을 쫓아다니면서 사진을 전송하여 주고 설치 모드는 넓은 공간을 보고 있으며 물체의 이동을 감지하고 쫓아가서 사진을 전송해 주게 하였습니다.
- 이렇게 취합한 사진은 자체적으로 Blur 이미지를 edge개수에 따라 처리하는 알고리즘을 사용한 Filter로 처리해 선명한 사진을 좋은 사진이라고 판단하게 하였고 이 사진만을 가지고 데이터베이스에 그룹화 시켜주고 이를 이용하여 위에 언급된 애플리케이션이 동작하는 것을 구현했습니다.
- 이 프로젝트에서 저의 역할은 하드웨어 전반적인 스펙과 안드로이드와 아두이노 간의 상호 통신으로 인한 이동기기의 행동 제어 OpenCV를 이용하여 색깔 기반으로 물체를 추적하고 추적한 물체라고 인식하는 frame값과 전체 frame값에 따른 물체 추적 알고리즘을 사용하였으며 일정 주기가 지나면 바뀌 간의 속도를 맞춰주면서 PID를 정해진 조건 내에서 수행할 수 있게 작업하였습니다.

경력

'16.04 ~ '21.06 Universal Apparel Co.,ltd(봉제 공장), 중간 관리자
미얀마 현지공장에서 생산관리 총괄 업무를 진행

관련 자료 : <https://www.worldkorean.net/news/articleView.html?idxno=34131>

학력. 교육

| | |
|-----------------|--|
| '21.12 ~ '21.04 | 스파르타코딩클럽 KDT실무형 AI 웹개발자 1기 |
| '15.08 ~ '16.03 | 대우세계경영연구회 GYBM 미얀마 2기 |
| '14.03 ~ '14.07 | 비트교육센터 안드로이드 기반의 스마트 임베디드 시스템 |
| '07.03 ~ '14.08 | 한국공학대학교((구) 한국산업기술대학교)) 전자공학과 (학점: 3.39) |

특이사항

| | |
|----|----------------|
| 취미 | 스쿼시 / 컴퓨터 게임 / |
| 특기 | 바둑 / 미얀마어 / |

자기소개서

개발자가 되고 싶은 이유 (찾아서 만드는 사람)

처음 일을 시작하면서 생산 현장과 생산지원 사무실에서 업무를 조금이라도 자동화되고 빠르게 할 수 있게 만들려고 노력했고 엑셀로 문서를 만들 때도 꼭 사람이 기재해야 하는 부분과 엑셀에서 입력 값에 따라 자동으로 변경될 수 있는 값을 나눠서 최소한의 입력만으로 원하는 값을 얻을 수 있는 방법을 찾아서 시행했으며 해당 업무를 진행하는 직원들에게도 해당 자료를 나눠주고 교육시켰습니다. 이렇게 업무 자동화를 시키면서 개선시킨 내용을 교육하여 알려 줄 때의 즐거움을 많이 느꼈습니다.

또 수행했던 주 업무 중에는 원부자재의 수급현황과 바이어의 납기에 맞게 공장의 스케줄을 짜는 것이 있었는데 물론 사람이 개입하여서 해야 하는 부분도 있다고 할 수 있지만 제가 생각하였을 때는 생산 준비-생산-검사-출고 준비-출고 등의 짜인 조건을 고려하여 사람이 아닌 컴퓨터가 충분히 스케줄을 만들어 줄 수 있다고 생각하는데 이 문제를 가지고 많은 사람이 시간과 노동력을 허비하고 있다는 점을 보면서 염증을 느꼈고 이런 불필요한 문제를 자동으로 할 수 있는 서비스를 직접 만들어 해결해보자는 마음에서부터 시작하여 분명히 필요하지만, 아직 그 필요성이 공론화 되지 못하여 만들어지지 않은 서비스를 하나하나 찾아서 만들고 싶다는 생각을 하게 되었습니다.

위와 같은 생각을 할 기회가 많아지면서 내가 또는 내 주변의 사람들이 ‘필요한 것을 찾아서 만들며 즐거움’을 느끼고 싶어서 개발자로의 커리어 전환을 생각하게 되었습니다.

나의 성장 목표 (말이 통하는 사람)

저의 성장목표는 ‘말이 통하는 사람’이라고 정의 할 수 있겠습니다.

외국에서 근무를 하면서 가장 중요하게 생각했었던 것은 커뮤니케이션이었습니다. 그런데 이 의사소통이라는 것이 꼭 쓰는 언어가 달라서 오는 것만은 아니라는 생각을 많이 했었는데 이 뜻은 의사소통의 문제는 비단 언어만의 문제가 아니라 자라온 환경 또는 교육 수준에 따라서도 이해하는 범위가 달라서 말이 안 통하는 경우가 많았기 때문입니다. 제가 생각하는 개발자로서 말이 통하는 사람이 되기 위해서는 두 가지가 충족되어야 한다고 생각합니다.

첫 번째로는 비록 현재 시작은 장고를 이용한 웹 개발자라는 타이틀로 시작하고 있지만 백엔드와 프론트엔드 웹과 앱, High-level 언어에서 Low-level 언어까지 두루 학습하여 서비스 구현에 제약조건이 특정 프로그래밍 언어의 한계로 인해서 발생되지는 않게 만들 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.

두 번째로는 실력이 쌓여가도 동료들의 말에 더욱 경청하고 존중하여 서로의 시너지를 낼 수 있게 만드는 사람이 되고 싶습니다.

이렇게 기술적으로도 두루 알고 있고 협업 할 때도 경청하는 자세를 가진 ‘말이 통하는 사람’이 성장 목표입니다.

나의 강점 (책임감과 끈기가 강점인 사람)

스파르타코딩클럽 내일 배움 캠프 AI트랙 1기 교육을 받으면서 겪었던 몇 가지 에피소드를 들어서 저의 강점에 대해서 소개할 수 있을 것 같습니다. DrinkPlus 프로젝트를 진행할 때 팀장으로서 팀원들의 작업 진행률을 수시로 확인하면서 프로젝트를 이어나갔고 스스로 문제를 해결할 수 있도록 자료와 예제를 제공해주면서 프로젝트를 이끌었지만 외부적인 요인으로 2명의 팀원이 프로젝트에 참여하지 못하고 추가로 1명의 팀원은 일과 학업을 병행하는 상황에서 2일 밤을 새우면서 프론트엔드를 공부하고 인터넷에 있는 레퍼런스들을 조사해서 기존 목표했던 프로젝트의 완성과 발표를 수행할 수 있게 팀을 이끌었습니다.

또 비슷한 경험으로 Greendoor 프로젝트의 중간발표 하루 전날 s3를 storage로 사용해서 css파일을 적용해보는 중에 css파일이 로딩되지 않아서 19시부터 24시까지 튜터님들과 주변 동기들에게 백방으로 물어봤음에도 문제가 해결되지 않아서 다음날 중간발표를 포기할 위기였지만 동기와 함께 철야작업을 해서 aws와 관련된 모든 내용을 처음부터 다시 만들고 프로젝트를 다시 세팅해서 복구했고 발표까지 진행한 기억이 있습니다.

이런 경험에서 볼 수 있는 것과 같이 목표에 대한 **‘책임감과 그것을 이뤄내기 위한 끈기가 강점’**입니다.