

2024.1.15

- 做了

- 1. 大致熟悉pandax项目

- 2. go命令:

- a. go build -o xxxxx main.go编译为一个名为 xxxxx 的可执行文件

- 计划

- ```
.
├─apps
├─pkg
└─resource
```

- 遇到的问题(未解决)

- 2024-01-15 15:15:49.535 [ERROR] [plugin/init\_module.go:81] : 注册插件发生错误:plugin: not implemented

- 笔记

- [Go语言中的字符串处理](#)

- Communicating Sequential Process —通信顺序进程: [Go语言CSP模型](#)

- 修改项目名: [goland 2021.1:给go项目改名 go 修改包名-CSDN博客](#)

- docker-compose的介绍: [Docker三剑客之docker-compose](#), 允许开发人员使用一个简单的配置文件来定义和运行多个 Docker 容器。通过 docker-compose, 你可以定义应用程序的各个组件、容器之间的依赖关系以及网络配置, 从而实现在一个命令中启动、停止和管理整个应用程序栈。

- docker-compose 和k8s的区别: 本地开发和测试**VS**生产环境;

Docker Compose 和 Kubernetes (通常简称为 k8s) 是两个用于管理容器化应用程序的不同工具。它们在目标、范围和使用场景上有一些明显的区别:

- 单主机的本地开发和测试**VS**适用于大规模、复杂的分布式应用场景, 支持容器编排、服务发现、负载均衡、自动伸缩等
- 单个主机上管理多个容器**VS**可以管理跨多个主机的容器, 提供更复杂的调度和编排功能
- 使用 YAML 文件声明式地描述应用程序的配置**VS**也使用 YAML 文件, 但更加强调声明式的描述。你定义你希望应用程序的最终状态是什么, 而不是命令式地指导系统执行一系列操作
- 关联于 Docker 生态系统, 更简单, 适合单一应用场景**VS**有更广泛的生态系统和社区支持, 适用于更复杂的、多服务的微服务架构。

## 2024.1.16

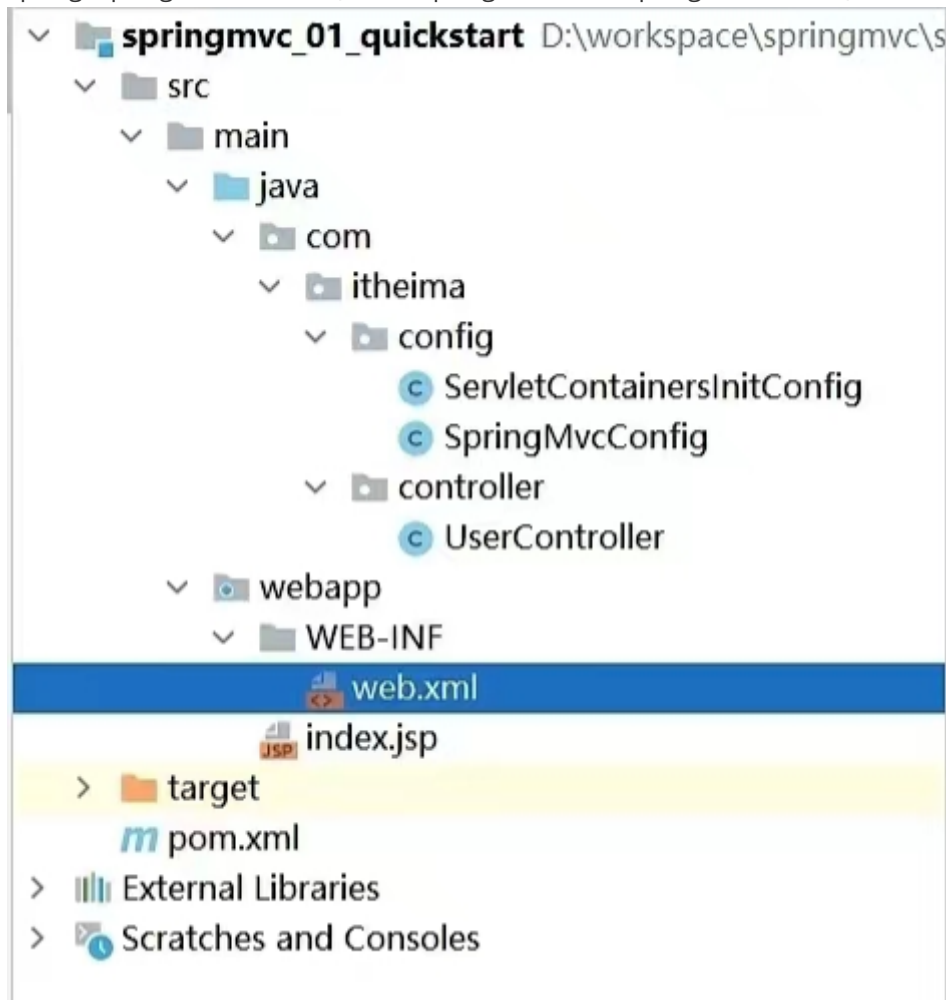
- 做了

- 学习swagger(go-openapi/spec)

- 细看pandax重构项目: 如网络请求接口和对应的实现, 还有公司的方法库

- 动态插件的学习（涉及动态链接库，动态链接库文件结尾为.so）：[Go语言开发插件保姆级教程](#)
- 计划
  - 能不能自己开发插件，方便查询接口啊喂，呜呜呜呜呜呜呜呜
- 笔记
  - [idea导出目录结构](#)
  - redis资料补充:
    - Redis官网: <https://redis.io/>
    - windows 下载 Redis 5.0.14:
 

链接: <https://pan.baidu.com/s/1XcsAlrdeesQAYQU2IE3cOg> 提取码: vkoi
    - Redis 管理工具 quick redis: <https://quick123.net/>
    - [如何查看redis版本号](#)
  - spring+springmvc项目结构:(这里的spring指的其实是spring Framework)



2024.1.17

- 做了
  1. 有限状态机:
    - a. [Java 有限状态机 \(设计模式——状态模式\)\\_java 有限状态机模式](#)
    - b. [Java有限状态机FSM](#)
  2. gradle:
    - a. [Gradle安装与配置教程](#)

- b. [安装Gradle报错Please set the JAVA\\_HOME variable in your environment to match the location](#)

- 计划

- 代码生成器的使用

- 笔记

- [GoLand ide编辑器设置方法注释模板 mac设置live template](#)
- Screenshot translation: [Releases · InkTimeRecord/TTime](#)
- [Windows如何查看系统是ARM64还是X64架构 arm64和x64怎么查看windows](#)
- [Go语言中的字符串处理](#)

## 2024.1.18

- 做了

1. 角色管理器—casbin的学习:

- a. 官网: [Effector | Casbin](#)
- b. 简单使用: [Casbin访问控制框架入门 - 简书\(jianshu.com\)](#)
- c. 对接数据库:
  - i. [Casbin学习心得记录 - 知乎\(zhihu.com\)](#)
  - ii. [如何使用数据库来配置Casbin](#)

2. [前端类型转换](#)

- 遇到的问题

- gorm适配器是爪子: 这个在casbin的官网写的很清楚了, 可以看对应的适配器模块那里

- 笔记

- RPC的介绍:
  - [SpringCloud集成Dubbo实现RPC调用\(pymjl.com\)](#)
  - [Go语言与gRPC的完美结合\(qq.com\)](#)
- 优质技术分享网站: [Nacos整合OpenFeign实现RPC调用](#)
- gorm好的文档: [《GORM 中文文档 v2》](#)
- 其他
  - 二维码扫码: [二维码扫码登录原理, 其实比你想象的要简单的多](#)
  - 第三方登录: [10 分钟, 让你学会在项目中使用第三方登录!](#)

## 2024.1.19

- 做了

1. 联表事务redis

- 计划

- 笔记

- go pak收录官网: [Go Packages - Go Packages](#)
- go-resful官网:
  - [restful.package - github.com/emicklei/go-restful/v3 - Go Packages](#)
  - [github.com: emicklei/go-restful: package for building REST-style Web Services using Go \(github.com\)](#)
- golang学习手册: [主页 - Golang 学习手册\(gitbook.io\)](#)

- 第三方登入:
  - [GitHub OAuth 第三方登录示例教程 - 阮一峰的网络日志 \(ruanyifeng.com\)](#)
  - [github第三方登录超详细流程及分析\(小白笔记\) next 实现github 第三方登录-CSDN博客](#)
  - JustAuth: [JustAuth: 小而全而美的第三方登录开源组件。](#)
  - [目前最全的第三方平台 授权 \(OAuth2.0\) 登录接入指南 - 知乎 \(zhihu.com\)](#)
- 性能优化:
  - [搞了次性能优化, 结果出乎意料! \(qq.com\)](#)
  - [性能优化方式 \(蛮全的\)](#), 补充: 文件大于20M就无法在线查看了
- pdf快速自动生成目录:
  - [PDF补丁PDFPatcher v1.0.0.4172](#)

## 周小结

关键字: 熟悉重构项目、go-resful、swagger、casbin、plugin、RPC、登入方式、性能优化

做了

1. 熟悉重构项目用到的技术, 如: go-resful、plugin、casbin+gorm适配器等
2. 对gorm的使用更熟悉
3. 次要的:
  - a. go pak了解
  - b. 性能优化通用思路&方法 和 工具
  - c. 二维码登入、第三方登入
  - d. git的使用 (用户名+邮箱+ssh)
  - e. 看了点插件开发

计划

- 实现一个登入+修改功能(包括用户表+团队表+用户团队表), 可能涉及redis、第三方登入
- 用压测工具测压, 优化, 期间康康其他的优化方式