

Formulas

Trini Correa

Funciones de varias variables y técnicas de estática comparativa

elasticidad Precio

$$\epsilon_{y,x} = \frac{\partial y}{\partial x} \cdot \frac{x}{y}$$

elasticidad sustitución

$$\frac{\partial (K/L)}{\partial TMS} \cdot \frac{TMS}{K/L}$$

elasticidad producto total

$$\epsilon_{PT}(q) = \frac{PMgL_1}{PMgL_2} + \frac{PMgK_1}{PMgK_2}$$

derivada implícita

$$y' = -\frac{fx}{fy}$$

diferencial

$$dU = \frac{\partial U}{\partial u} du + \frac{\partial U}{\partial \sigma} d\sigma = 0$$

→ TMS



Plano tangente

$$L(x,y) = z = f(a,b) + f_x(a,b) \cdot (x-a) + f_y(a,b) \cdot (y-b)$$

homogeneidad

$$y(tx, ty) = t^k y(x, y)$$

la TMS es homogénea de grado k
la derivada de una homogénea es de grado $k-1$

- | | | |
|--|--------------|------------------------------------|
| $f(\lambda L, \lambda K) > \lambda^\theta f(L, K)$ | $\theta > 1$ | rendimientos crecientes a escala |
| $f(\lambda L, \lambda K) = \lambda^\theta f(L, K)$ | $\theta = 1$ | rendimientos constantes a escala |
| $f(\lambda L, \lambda K) < \lambda^\theta f(L, K)$ | $\theta < 1$ | rendimientos decrecientes a escala |

regla de la cadena con dos variables

$$\frac{\partial y}{\partial t} = \frac{\partial y}{\partial x} \cdot \frac{\partial x}{\partial t} + \frac{\partial y}{\partial y} \cdot \frac{\partial y}{\partial t}$$

$$\begin{array}{ccc} y & & y \\ x & & y \\ | & \cdot & | \\ t & + & t \end{array}$$

teorema de euler

$$x \frac{\partial F(x,y)}{\partial x} + y \frac{\partial F(x,y)}{\partial y} = KF(x,y)$$

leibiniz

$$\frac{d}{dt} \int_{a(t)}^{b(t)} f(t, x) dx = f(t, b(t)) b'(t) - f(t, a(t)) a'(t) + \int_{a(t)}^{b(t)} \frac{\partial f(t, x)}{\partial t} dx$$

$$\frac{d}{dt} \int_{a(t)}^b f(t, x) dx = -f(t, a(t)) a'(t) + \frac{d}{dt} \int_{a(t)}^{b(t)} f(t, x) dx = f(t, b(t)) b'(t)$$

Optimización con restricciones de igualdad y desigualdad



cóncava
máximo
global



convexo
mínimo
global



cuasi cóncava o convexa
mínimo o máximo local

Weierstrass

Si la restricción es continua y compacta, es decir, su conjunto es cerrado y acotado entonces la función alcanza un mínimo o máximo global.

definición conjunto convexo

$\vec{x}, \vec{y} \in D$; \forall escalar t , tal que $0 \leq t \leq 1 \implies t\vec{x} + (1-t)\vec{y} \in D$

funciones cóncavas y convexas

$$t \in [0, 1]$$

convexa $F(t\vec{x} + (1-t)\vec{y}) \leq tF(\vec{x}) + (1-t)F(\vec{y})$

*si son estrictamente cóncavas o convexas el signo en ambos casos sería solo mayor o menor (sin el igual)

cóncava $F(t\vec{x} + (1-t)\vec{y}) \geq tF(\vec{x}) + (1-t)F(\vec{y})$

*si f es convexa $-f$ es cóncava

¡Importante!

Si una función es cóncava entonces sus máximos locales máximos globales, si es estrictamente cóncava además son únicos, asimismo para las funciones convexa y sus mínimos.

funciones cuasi-convexas

$F: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$; D convexo = \emptyset , se cumplen las siguientes equivalencias

1. f es cuasi-convexa

2. $\forall \vec{x}, \vec{y} \in D$ y $\forall t \in [0, 1]$, si $F(\vec{x}) \geq F(\vec{y})$ entonces $F(t\vec{x} + (1-t)\vec{y}) \leq F(\vec{x})$

3. el conjunto bajo nivel: $P^c = \{(\vec{x}, y) \mid F(\vec{x}, y) \leq c\}$ es convexo $\forall "c"$

*si son estrictamente cuasi el signo en ambos casos sería solo mayor o menor (sin el igual)

funciones quasi-cóncava

*si f es quasi-convexa $-f$ es quasi-cóncava

$f: D \subseteq \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$; D convexo = \emptyset , se cumplen las siguientes equivalencias

1. f es quasi-cóncava

2. $\forall \vec{x}, \vec{y} \in D$ y $\forall t \in [0,1]$, si $f(\vec{x}) \geq f(\vec{y})$ entonces $f(t\vec{x} + (1-t)\vec{y}) \leq f(\vec{x})$

3. el conjunto bajo nivel: $P_c = \{(x, y) \mid f(x, y) \geq c\}$ es convexo $\forall c$

★ Importante! ★ una función cóncava o convexa es quasi-cóncava o quasi-convexa, pero no al revés

matriz hessiana oriada (para quasi convexidad)

$$\left[\begin{array}{cc|cc} 0 & f_x & f_y \\ f_x & f_{xx} & f_{xy} \\ \hline f_y & f_{yx} & f_{yy} \end{array} \right] \quad \text{---} = H_1$$

función quasi-cóncava

siempre $h_1 = 0$

$h_2 \leq 0$

$h_3 \geq 0$

función quasi-convexa

siempre $h_1 = 0$

$h_2 \geq 0$

$h_3 \leq 0$

método de lagrange: restricciones de igualdad

Paso 1: derivar la restricción e igualarla a cero para ver las condiciones de clasificación de restricción (CCR).

Paso 2: evaluar el punto obtenido en la restricción, si se cumple el punto sería un punto crítico.

Paso 3: escribir el lagrangeano, $L(x, y, z, \lambda_1, \lambda_2) = f(x, y, z) - \lambda_1(g(x, y, z)) - \lambda_2(h(x, y, z))$

Paso 4: derivar el lagrangeano respecto todas sus variables y encontrar los puntos críticos.

Paso 5: reemplazar los puntos críticos obtenidos en la función para ver los candidatos a mínimos y máximos.

Paso 6: ver si los candidatos son mínimos o máximos globales o locales (hessians oriando, hessiano, weierstrass).

función valor

Es el máximo o mínimo global evaluado en la función objetivo. $f(x^*, y^*) = f^*$

matriz hessiana oriada

$$\left[\begin{array}{ccc} 0 & g_x & g_y \\ g_x & L_{xx} & L_{xy} \\ \hline g_y & L_{yx} & L_{yy} \end{array} \right] \quad \text{---} = H_3$$

$$L(x, y) = f(x, y) - \lambda g(x, y)$$

$h_3 > 0$ es un máximo local

$h_3 < 0$ es un mínimo local

matriz hessiana

$$\begin{bmatrix} L_{xx} & L_{xy} & L_{xz} \\ L_{yx} & L_{yy} & L_{yz} \\ L_{zx} & L_{zy} & L_{zz} \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{azul} \\ \text{verde} \\ \text{azul} \end{matrix} = H_1$$

$$\begin{matrix} \text{verde} \\ \text{azul} \\ \text{verde} \end{matrix} = H_2$$

$$\begin{matrix} \text{azul} \\ \text{azul} \\ \text{azul} \end{matrix} = H_3$$

$$H_2 = f_{xx} \cdot f_{yy} - (f_{xy})^2$$

$$\text{Det} = f_{xx} \cdot f_{yy} - (f_{xy})^2$$


matriz definida negativa: máximo absoluto y estrictamente cóncava

$$h_1 < 0$$

$$h_2 > 0$$

$$h_3 < 0$$

matriz definida positiva: mínimo absoluto y estrictamente convexa

$$h_1, h_2, h_3 > 0$$

matriz semidefinida negativa: máximo y cóncava

$$h_1 \leq 0$$

$$h_2 \geq 0$$

$$h_3 \leq 0$$

matriz semidefinida positiva: mínimo y convexa

$$h_1, h_2, h_3 \geq 0$$

Punto Silla

$$h_2 < 0$$

Cóncava y convexa a la vez (línea recta)

$$h_2 = 0$$

kkt: restricciones de desigualdad

$$\begin{matrix} \max x \\ \text{s.a. } x \leq 0 \\ y \leq 0 \end{matrix}$$

*Si no dar vuelta

restricciones

$$\hookrightarrow \text{activa } \lambda > 0$$

$$\hookrightarrow \text{inactiva u holgada } \lambda = 0$$

condiciones

$$\begin{matrix} \lambda = 0 \\ \lambda \geq 0 \end{matrix}$$

$$\lambda \geq 0, \lambda \geq 0, \lambda \text{ restricción} = 0$$

kkt: restricciones de igualdad y desigualdad

$$\begin{matrix} \max x \\ \text{s.a. } y \leq 0 \\ x = 0 \end{matrix}$$

*Si no dar vuelta

lagrangeano

$$\mathcal{L}(x, y, \lambda_1, \lambda_2) = xy - \lambda_1(x) - \lambda_2(y)$$

condiciones

$$\begin{matrix} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \lambda_1 \geq 0 \\ \lambda_2 \geq 0 \end{matrix}, \lambda_1 \geq 0, \lambda_2 \geq 0, \lambda_2 \text{ restricción} = 0$$

teorema de la envelopante

$$\frac{\partial F^*(x, y)}{\partial \alpha_i} = \frac{\partial \mathcal{L}(x^*, y^*, \lambda^*, \alpha_i)}{\partial \alpha_i}$$



$$\begin{matrix} \max/\min \\ \text{s.a.} \end{matrix} \quad \begin{matrix} F(x, y) \\ g(x, y) = c \\ g(x, y) \leq c \end{matrix}$$

$$\frac{\partial F^*(x, y)}{\partial c} = \frac{\partial \mathcal{L}(x^*, y^*, \lambda^*, c)}{\partial c} = \lambda$$

interpretación económica de los multiplicadores

* lambda es el precio sombra, es lo que me cuesta aumentar mi producción en una unidad más. Se puede observar en el teorema de la envelopante que al derivar respecto a la constante nos va a dar lambda.

* en kkt me conviene soltar las restricciones activas, ya que lambda es distinto a cero entonces si aumenta mi producción.

★ ¡Importante!

$$\min f(x,y) = \max -f(x,y)$$

* en kkt siempre maximizar.

* las restricciones no cambian.

* además, para toda optimización toda minimización se puede transformar en maximización.

Ecuaciones en diferencia

forma general:

$$\begin{aligned} x_{t+1} &= a x_t + b \\ x_1 &= a x_0 + b & \text{Reemplazando} \\ x_2 &= a x_1 + b & \text{Reemplazando} \\ x_3 &= a x_2 + b & \text{Reemplazando} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_1 &= a x_0 + b \\ x_2 &= a^2 x_0 + a b + b \\ x_3 &= a^3 x_0 + a^2 b + a b + b \end{aligned}$$

no homogénea = particular

Solución de segundo orden: homogénea

1 anotar el problema como la ecuación característica:

$$q^2 + a_1 q + a_0 = 0$$

2 resolver ecuación en q ($q_1 = c_1, q_2 = c_2$)

$$q_t = q^t (c_1 + c_2 t)$$

3 reemplazar en formula

Soluciones complejas

$$q_t = r^t [c_1 \cos(\theta t) + c_2 \sin(\theta t)]$$

donde, $r = \sqrt{a^2 + b^2}$, $\theta = \arctan(b/a)$
 c_1, c_2 son constantes

$$r = |m|, | = \begin{cases} < 1 & \text{secuencia converge} \\ = 1 & \text{secuencia no converge no diverge} \\ > 1 & \text{secuencia diverge} \end{cases}$$

Soluciones reales distintas

$$q_t = c_1 q_1^t + c_2 q_2^t$$

Soluciones reales iguales

$$q_t = q^t (c_1 + c_2 t)$$

Solución de Primer orden:
homogéneas y Particular ($b \neq t$)

$$\begin{aligned} x_{t+1} &= a x_t + b & \text{Si } b=0 \text{ es homogénea} \\ \text{si } a \neq 1 & & \text{si } a=1 \\ x_t &= a^t x_0 + b \left(\frac{1 - a^t}{1 - a} \right) & x_t = x_0 + t b \end{aligned}$$

fórmula general no homogénea:
Primer ($b=t$) y Segundo orden

$$x_t = \underbrace{x_t^h}_{\text{homogénea}} + \underbrace{x_t^p}_{\text{particular}}$$

se calcula cada parte con las otras fórmulas puestas

Solución de Primer y Segundo orden: Particular

- | | |
|---|-------------------------------------|
| 1 anotar función | 4 sistema de ecuaciones |
| 2 anotar guess | 5 encontrar a_0 y a_1 |
| 3 reemplazar X por guess
ojo con los tiempos | 6 reemplazar a_0 y a_1 en guess |

¿cómo encontrar el guess para $n=1$?

termino no homogéneo b_t	guess
$b a^t$	$A a^t$
$\sin(bt)$ o $\cos(bt)$	$A \sin(bt) + B \cos(bt)$
$b t^n$	$A_0 + A_1 t + A_2 t^2 + \dots + A_n t^n$
$b t^n a^t$	$a^t (A_0 + A_1 t + A_2 t^2 + \dots + A_n t^n)$
$c a_t \sin(bt)$ o $c a^t \cos(bt)$	$a^t (A \sin(bt) + B \cos(bt))$

Estado estacionario, estabilidad y puntos fijos

El estado estacionario que es aquel en donde $f(X^*)=X^*$. Un sistema dinámico es estable cuando $t \rightarrow \infty$ entonces el sistema converge a X^* su estado estacionario.

$\lim f(X)=1 \neq \infty$, converge=estable
 $\lim f(X)=\infty$, diverge=inyestable
 $\lim f(X)=0$, no se aleja ni acerca al equilibrio

Tasa de crecimiento

mañana
hoy

* al calcular estado estacionario no se reemplaza el X_0 , pero al calcular el límite si

Si $|f'(X^*)| < 1$, entonces X^* es localmente estable

Si $|f'(X^*)| > 1$, entonces X^* no es localmente estable

Ecuaciones diferenciales

Solución de Primer orden:
homogéneas y Particular ($b \neq 0$)

Si $b=0$ es homogénea

$$X' = aX \quad \text{SOLUCIÓN } X = X_0 e^{at}$$
$$X' = aX + b \quad \text{SOLUCIÓN } X = e^{at} (X_0 + b/a) - b/a$$

fórmula genérica no homogénea:
Primer ($b=t$) y Segundo orden

$$X_t = X_t^h + X_t^p$$

Homogénea Particular

Se calcula cada parte con las otras fórmulas puestas



camino a la solución homogénea

- 1 expresar la derivada en dy/dt
- 2 despejar dt
- 3 integrar la igualdad (ecuación)
- 4 resolver el in elevando a e
- 5 distinguir la constante que obtuvimos al integrar
- 6 despejar y

Solución de Primer orden: Particular

- 1 anotar función
- 2 anotar guess
- 3 reemplazar X por guess y derivar según t
- 4 sistema de ecuaciones
- 5 encontrar a_0 y a_1
- 6 reemplazar a_0 y a_1 en guess

¿Cómo encontrar el guess para $n=1$?

Término no homogéneo b_t	Guess
be^{bt}	ae^{bt}
$\sin(bt)$ o $\cos(bt)$	$Asin(bt) + Bcos(bt)$
bt^n	$A_0 + A_1 t + A_2 t^2 + \dots + A_n t^n$

Tasa de crecimiento

$$\frac{k'}{k}$$

ESTABILIDAD Y PUNTOS FIJOS

$$y'(t) = f(y(t))$$

Sea y^* un punto fijo de $y(t)$.

entonces:

Si $y'(y^*)=0$; $y''(y^*)<0$, entonces y^* es localmente estable

Si $f'(y^*)=0$; $y''(y^*)\geq 0$, entonces y^* es inestable

entonces, si cerca de y^*

$f(y^*)$ cambia de signo de positivo a negativo, entonces y^* es localmente estable

$f(y^*)$ cambia de signo de negativo a positivo, entonces y^* no es localmente estable

ESTADO ESTACIONARIO

$$y'(t) + ay(t) = b$$

$$y'(t)=0$$

$$y(t) = e^{-at} (y(0) - y^*) + y^*$$



* Si y^* es el único punto fijo y es localmente estable, entonces es globalmente estable

