Nathan Martins

Métodos Numéricos Computacionais

09 November 2017

Relatório de Implementações

MÉTODOS IMPLEMENTADOS

- Euler Simples
- Euler Aprimorado
- Euler Inverso
- Runge-Kutta
- Adams-Bashforth (Ordens 1 a 6)
- Adams-Moulton (Ordens 1 a 6)

ALGORITMO BASE DE TODOS OS MÉTODOS

Todos as implementações seguem os seguintes passos:

- 1. Recebem a função f(t,y)
- 2. Recebem os pontos (t_i, y_i)
- 3. Recebem o tamanho do passo h
- 4. Recebem o número de passos n
- 5. Faz n repetições de um algoritmo particular
- 6. Abrem um plot da função e imprime os pontos no terminal

ALGORITMO PARTICULAR DE CADA MÉTODO

Para os exemplos a seguir a seguinte configuração será utilizada:

$$y(t) = 1 - t + 4y$$

 $y(0) = 1$
 $h = .05$
 $n = 40$

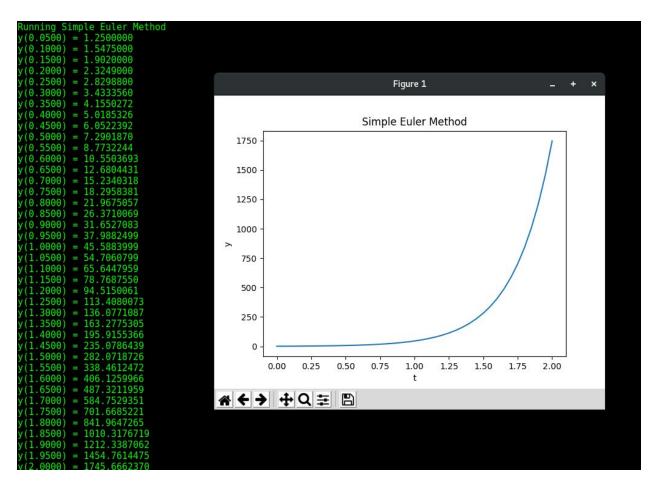
Euler Simples

1.
$$k1 = f(t, y)$$

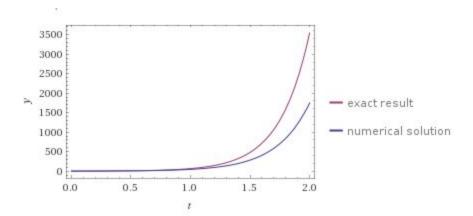
2.
$$y = y + h * k1$$

3.
$$t = t + h$$

Exemplo:



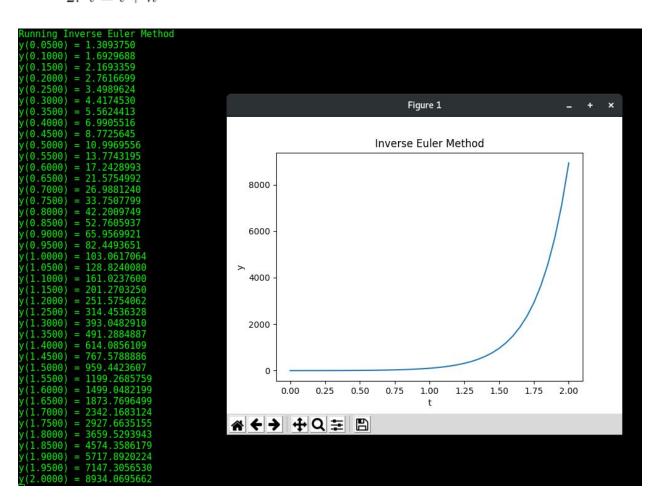
A titulo de comparação: Fonte (Wolfram Alpha)



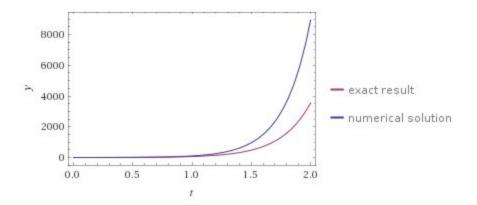
Euler Inverso

1.
$$y_{n+1} = y_n + h * f(t_{n+1}, y_{n+1})$$

2.
$$t = t + h$$



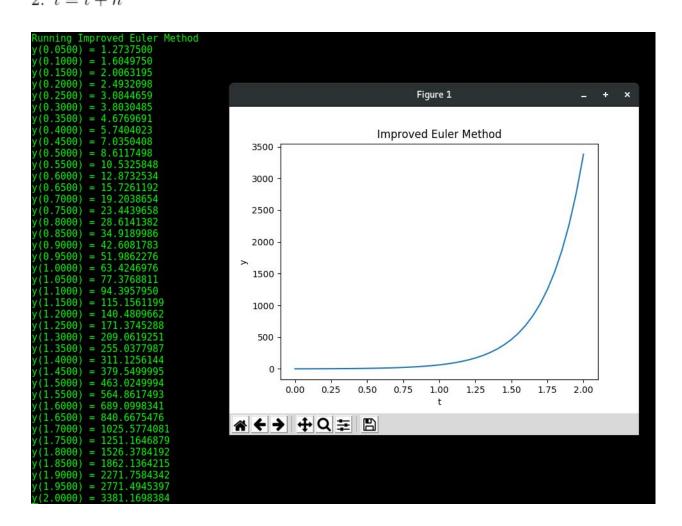
Comparando: Fonte



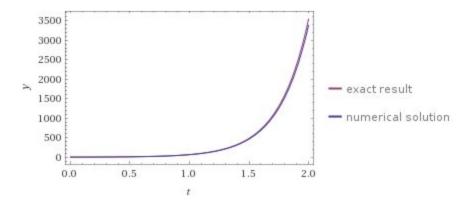
Euler Aprimorado (Heun)

1.
$$y_{n+1} = y_n + \frac{f_n + f(t_n + h, y_n + hf_n)}{2}h$$

2. $t = t + h$



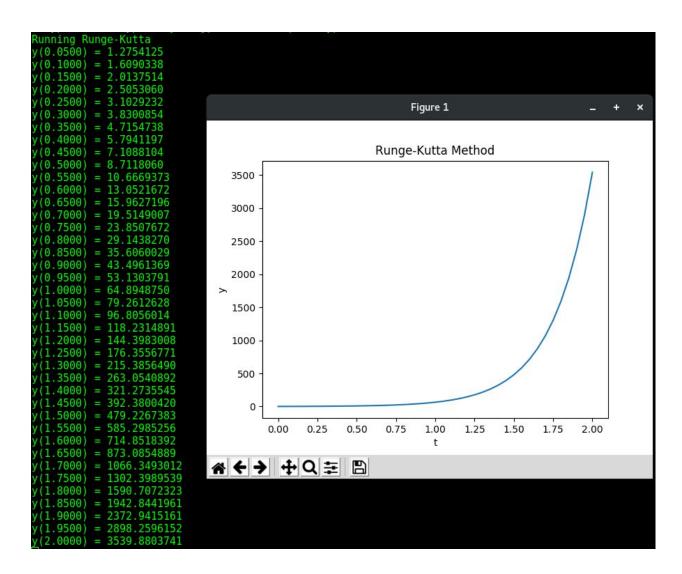
Comparação: Fonte



Runge-Kutta

$$egin{align} k_1 &= f(t_n,y_n), \ k_2 &= f\left(t_n + rac{h}{2}, y_n + rac{h}{2}k_1
ight), \ k_3 &= f\left(t_n + rac{h}{2}, y_n + rac{h}{2}k_2
ight), \ k_4 &= f\left(t_n + h, y_n + hk_3
ight). \ y_{n+1} &= y_n + rac{h}{6}\left(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4
ight), \ t_{n+1} &= t_n + h \ \end{array}$$

Exemplo:



Comparação: Fonte

