

Projeto de CI

PROJETO FIGMA ALTA-FIDELIDADE NAVEGÁVEL –
EXPORTAR O PROJETO FIGMA EM HTML

NUNO FERRAZ, Nº2022057, DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Índice

Introdução.....	2
Motivação da escolha do tema	3
Constituição e Funcionalidades.....	4
Diagrama de caso de uso	5
Desenvolvimento	6
Design.....	6
Código	6
Bootstrap.....	6
Formulários e disponibilização online do Website	6
Dificuldades.....	8
Considerações finais.....	9

Introdução

Neste relatório irei explicar o processo de criação de uma galeria usando o Figma, HTML, CSS e Bootstrap. Desenvolvi também um diagrama de caso de uso.

Motivação da escolha do tema

Em suma, a escolha do tema da minha aplicação foi um pouco difícil por falta de inspiração. Queria desenvolver um site simples e objetivo, mas que me permitisse explorar vários tópicos diferentes, tanto como no design como no desenvolvimento. Acabei por me lembrar de uma galeria online cuja função é mostrar imagens aos utilizadores, no entanto, queria que tivesse um objetivo concreto e lembrei-me que podia fazer uma galeria de fotos da cidade do Porto.

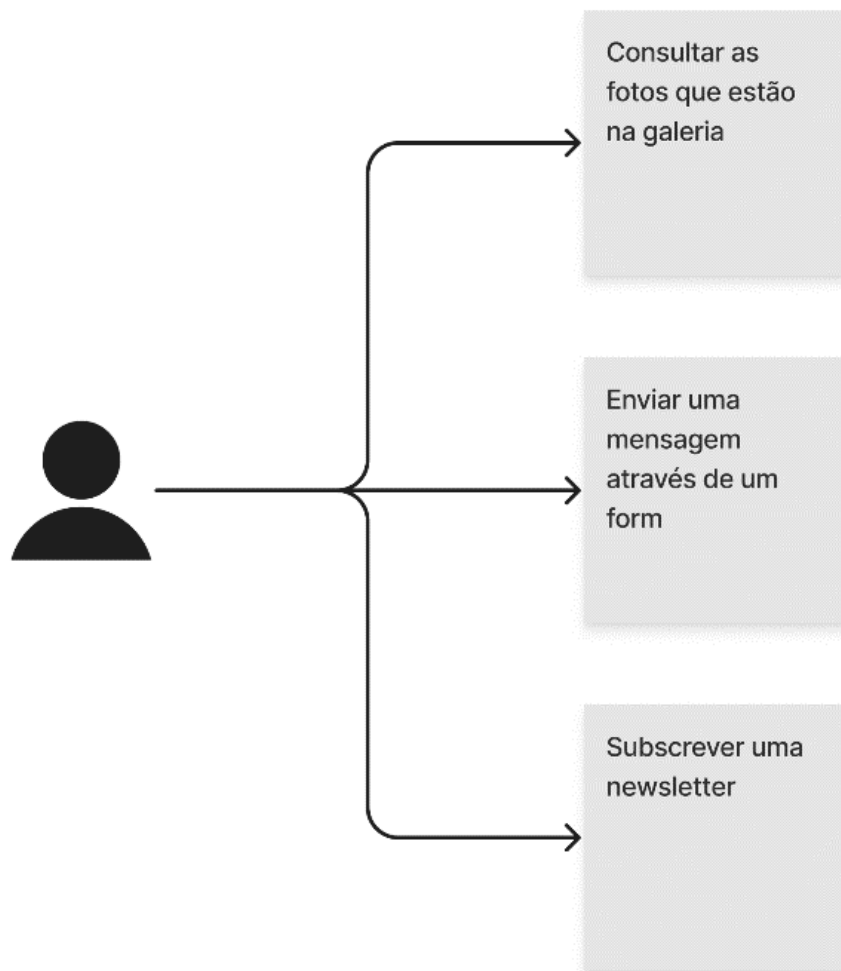
Constituição e Funcionalidades

O objetivo do trabalho era ser algo simples para conseguir desenhar e passar todas as funcionalidades para código funcional. Então optei por manter as coisas simples, o utilizador poderá consultar 3 páginas. Uma delas a página inicial, como se fosse uma página para introduzir o objetivo do website, outra para ser a galeria de facto onde o utilizador consulte as fotos, e por fim uma página para o utilizador poder estabelecer contacto. Tinha o objetivo do website atender aos princípios mais básicos e essenciais da acessibilidade, que fosse responsivo aos mais diversos tamanhos de ecrãs.

Diagrama de caso de uso

O diagrama de caso de uso descreve a funcionalidade proposta para um novo sistema que será projetado, é uma excelente ferramenta para o levantamento dos requisitos funcionais do sistema. Segundo Ivar Jacobson, podemos dizer que um caso de uso é um “documento narrativo que descreve a sequência de eventos de um ator que usa um sistema para completar um processo”.

Como o meu projeto é de certa forma simples, também o diagrama o é. Conta apenas com três principais ações.



Desenvolvimento

Design

Para elaborar o design da interface gráfica do meu website utilizei o Figma. Em anexo enviei o ficheiro Figma para navegar no design, uma vez que é totalmente navegável. Uma vez que, no desenvolvimento web utilizei o Bootstrap para me facilitar o trabalho no desenvolvimento da responsividade e de certos componentes, utilizei a documentação da mesma ferramenta ao longo do design para ter a certeza que aquilo que desenhava era o mais fiel aos componentes do Bootstrap.

Desenhei então as 3 páginas e adicionei a navegação entre elas.

Código

Para o desenvolvimento do código não usei nenhum plugin de conversão automática, por não ter encontrado nenhum que se enquadrasse nas minhas necessidades e também por achar mais interessante desenvolver algo por mim, apenas usando o Bootstrap. Utilizei HTML, CSS E JavaScript.

O código foi enviado em anexo e pode também ser consultado no GitHub: [nmferraz/porto-gallery \(github.com\)](https://github.com/nmferraz/porto-gallery).

Para começar utilizei o template inicial da ferramenta e fui implementando componente a componente. O código é de certa forma simples e não há necessidade de apontar alguma em específico.

Bootstrap

Bootstrap é um framework web para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para sites e aplicações web, usando HTML, CSS e JavaScript, baseado em modelos de design para a tipografia, melhorando a experiência do utilizador num site amigável e responsivo.

Formulários e disponibilização online do Website

Os formulários são 100% funcionais apenas na versão pública do website. Uma vez que usei a Netlify para publicar o site, utilizei o seu serviço de formulários.

A Netlify é uma empresa de computação em nuvem remota que oferece uma plataforma de desenvolvimento que inclui construção, implantação e serviços de back-end sem servidor para aplicativos da Web e sites dinâmicos. A plataforma é construída em padrões Web abertos, permitindo integrar ferramentas de construção, frameworks web, APIs e várias tecnologias web num fluxo de trabalho de desenvolvedor unificado.

É possível consultar o website aqui: [PortoGallery \(nmferraz.space\)](https://nmferraz.space)

O Netlify vem com manipulação de formulário integrada habilitada por padrão. Os bots de construção fazem isso analisando os arquivos HTML diretamente no momento da

implementação, portanto, não há necessidade de você fazer uma chamada de API ou incluir JavaScript extra no site.

HTML forms

Code an HTML form into any page on your site, add `data-netlify="true"` or a `netlify` attribute to the `<form>` tag, and you can start receiving [submissions](#) in your Netlify site admin panel.

Your form's `name` attribute determines what we call the form in the Netlify app interface. If you have more than one form on a site, each form should have a different `name` attribute.

Here's an example:

```
html   
<form name="contact" method="POST" data-netlify="true">  
  <p>  
    <label>Your Name: <input type="text" name="name" /></label>  
  </p>  
  <p>  
    <label>Your Email: <input type="email" name="email" /></label>  
  </p>  
  <p>  
    <label>Your Role: <select name="role[]" multiple>  
      <option value="leader">Leader</option>  
      <option value="follower">Follower</option>  
    </select></label>  
  </p>  
  <p>  
    <label>Message: <textarea name="message"></textarea></label>  
  </p>  
  <p>  
    <button type="submit">Send</button>  
  </p>  
</form>
```


Dificuldades

A principal dificuldade encontrada foi encontrar algum plugin de conversão de um design Figma para código. Para resolver esse problema tive que desenvolver o website a partir do quase 0.

Considerações finais

Neste trabalho aprendi bastante sobre design, mais particularmente na plataforma Figma e sobre o framework Bootstrap, para conseguir tirar uma ideia do papel de uma forma rápida e intuitiva.