

Nicolás Martínez



Soy un graduado en Ingeniería Informática con mención en Computación, especializado en el ámbito del Machine Learning y la Visión por Computador. Cuento con experiencia como desarrollador backend en Java utilizando Spring Boot, y continúo ampliando mis conocimientos mediante cursos avanzados de Machine Learning y Deep Learning. Además, desarrollo proyectos personales relacionados con la inteligencia artificial, incluyendo diseño de videojuegos, analizadores gramaticales y otros sistemas inteligentes.

FORMACIÓN

Bachillerato Tecnológico

2016 IES NOSA SEÑORA DOS OLLOS GRANDES

Grado en Ingeniería Informática

2024 FACULTAD DE INFORMÁTICA DE A CORUÑA

- Esta formación combinó programación, diseño de interfaces, procesamiento de datos y entornos de simulación, integrando teoría y práctica en distintos ámbitos de la computación.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Backend

N3TEAM AG MAYO 2024 - JULIO 2025

- Experiencia en desarrollo de software con Java 17 y Spring Boot en arquitectura de microservicios, aplicando metodología Scrum. Participación en análisis de requisitos, uso de MySQL, Docker y Azure DevOps en entornos colaborativos.

CONTACTO



[637363488](tel:637363488)



nicogm977@gmail.com



nmg20.github.io



[nmg20](https://github.com/nmg20)

IDIOMAS

Español	Nativo
Gallego	Nativo
Inglés	Alto

HABILIDADES

- Trabajo colaborativo
- Actitud resolutiva
- Comunicación clara y empática

HERRAMIENTAS

Lenguajes de Programación

Java, Python, C, Erlang, HTML, LaTeX, JavaScript

Desarrollo Web + Pruebas

Spring Boot, Maven, APIs REST, JUnit, CheckStyle, MySQL, Docker, GitHub, GitLab, Azure DevOps

ML y análisis computacional

PyTorch, TensorFlow, Keras, Pandas, NumPy, Torchvision