# Cas d'utilisation

Package in package 'Analyse'

Cas d'utilisation Version 1.0 Phase 1.0 Proposed françois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-04

# Diagramme de contexte diagram

Use Case diagram in package 'Cas d'utilisation'

Diagramme de contexte

Version 1.0
françois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-22

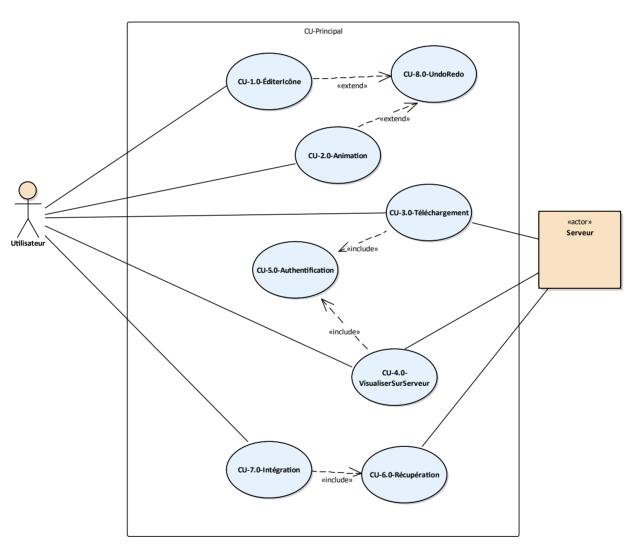


Figure 1: Diagramme de contexte

# **Actors**

Package in package 'Cas d'utilisation'

Contains Actors that represent the roles that users play with respect to the system.

Actors

Use Case Details 22 September, 2018 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-04

# **Use Cases**

Package in package 'Cas d'utilisation'

Contains Use Case that represent the value or goal that the Actors wish to achieve.

Use Cases
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-04

# **CU-2.0-Animation**

UseCase in package 'Use Cases'

Ce cas d'utilisation regroupe les fonctions associées à l'animation des primitives.

CU-2.0-Animation Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-12. Last modified 2018-09-12

#### CONNECTORS

Extend «extend» Source -> Destination From: CU-2.0-Animation: UseCase, Public To: CU-8.0-UndoRedo: UseCase, Public

Association Unspecified

From: CU-2.0-Animation: UseCase, Public

To: Utilisateur : Actor, Public

# CU-3.0-Téléchargement

UseCase in package 'Use Cases'

Le cas d'utilisation Téléchargement inclut les actions qui mènent au téléchargement d'une icône sur un serveur distant.

CU-3.0-Téléchargement Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-12. Last modified 2018-09-12

# CONNECTORS

Include «include» Source -> Destination
From: CU-3.0-Téléchargement : UseCase, Public
To: CU-5.0-Authentification : UseCase, Public

Association Unspecified

From: CU-3.0-Téléchargement: UseCase, Public

To: Utilisateur : Actor, Public

#### CONNECTORS



Association Unspecified From: Serveur: Actor, Public

CU-3.0-Téléchargement : UseCase, Public

# CU-4.0-VisualiserSurServeur

UseCase in package 'Use Cases'

Ce cas d'utilisation englobe les fonctionnalités nécessaires afin de visualiser un icône dans l'interface web.

CU-4.0-VisualiserSurServeur Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-12. Last modified 2018-09-12

# CONNECTORS



Association Unspecified

From: CU-4.0-VisualiserSurServeur: UseCase, Public

Utilisateur: Actor, Public



Include «include» Source -> Destination

From: CU-4.0-VisualiserSurServeur: UseCase, Public CU-5.0-Authentification: UseCase, Public



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-4.0-VisualiserSurServeur: UseCase, Public

Serveur : Actor, Public

# **CU-5.0-Authentification**

UseCase in package 'Use Cases'

Ce cas d'utilisation inclut les fonctions associées à la création d'un compte ou l'authentification.

CU-5.0-Authentification Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-12. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-3.0-Téléchargement: UseCase, Public CU-5.0-Authentification: UseCase, Public



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-4.0-VisualiserSurServeur: UseCase, Public To: CU-5.0-Authentification: UseCase, Public

Use Case Details 22 September, 2018 SCENARIOS Basic Path. L'utilisateur s'authentifie 1. Le sytème demande à l'utilisateur s'il veut créer un nouveau compte ou entrer les données d'un compte existant 2. L'utilisateur entre ses données d'authentification Uses: Alternate: 2a. L'utilisation décide de se créer un nouveau compte 3. Le système valide les données avec le serveur d'authentification Uses: 4. Le système autorise la connection Uses: Alternate: 4a. Le système refuse la connection Alternate. Le système refuse la connection 1. Le système demande à l'utilisateur de reentrer ses données ou de créer un nouveau compte Uses: 2. L'usager reentre ses données correctement Uses: 3. Le système valide les données avec le serveur d'authentification Uses: 4. Le système autorise la connection Uses: Alternate. L'utilisation décide de se créer un nouveau compte Le cas où l'utilisateur fuck off 1. Le sytème demande les information requises à la création d'une compte Uses: 2. L'usager fourni les information requises Uses:

3. Le système crée un compte pour l'usager selon les information fournises en sauvegardant les données dans le serveur

d'authentification Uses:

# 4. Le système authorise la connection Uses:

POST CONDITION CONSTRAINT	
La connection est autorisée	[ Approved, weight is 0 ]
1 L'utilisateur a un compte valide	[ Approved, weight is 0 ]

# **CU-5.0-Authentification diagram**

Use Case diagram in package 'Use Cases'

CU-5.0-Authentification
Version 1.0
francois created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

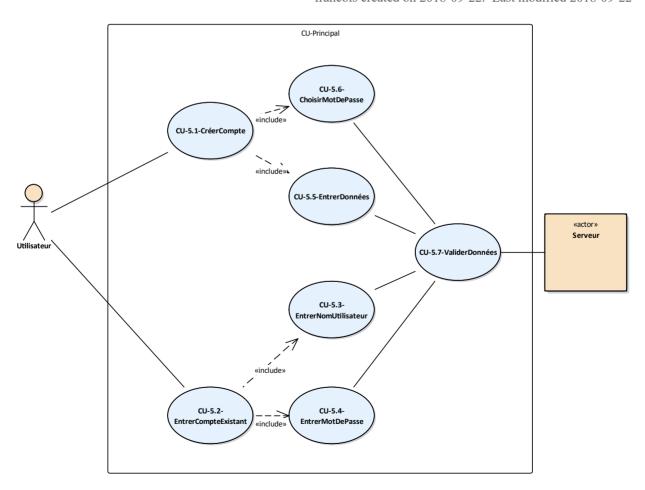


Figure 2: CU-5.0-Authentification

# CU-5.1-CréerCompte

UseCase owned by 'CU-5.0-Authentification', in package 'Use Cases'

Action permettant à l'utilisateur de créer un nouveau compte.

CU-5.1-CréerCompte Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS

Include «include» Source -> Destination
From: CU-5.1-CréerCompte : UseCase, Public
To: CU-5.5-EntrerDonnées : UseCase, Public

Include «include» Source -> Destination
From: CU-5.1-CréerCompte : UseCase, Public
To: CU-5.6-ChoisirMotDePasse : UseCase, Public

✓ UseCaseLink Source -> Destination From: Utilisateur : Actor, Public

To: CU-5.1-CréerCompte : UseCase, Public

# CU-5.2-EntrerCompteExistant

UseCase owned by 'CU-5.0-Authentification', in package 'Use Cases'

Action permettant à entrer directement les données d'un compte existant.

CU-5.2-EntrerCompteExistant Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS

**Include** «include» Source → Destination

From: CU-5.2-EntrerCompteExistant : UseCase, Public To: CU-5.4-EntrerMotDePasse : UseCase, Public

**✓ Include** «include» Source → Destination

From: CU-5.2-EntrerCompteExistant : UseCase, Public To: CU-5.3-EntrerNomUtilisateur : UseCase, Public

✓ UseCaseLink Source -> Destination From: Utilisateur : Actor, Public

To: CU-5.2-EntrerCompteExistant : UseCase, Public

# CU-5.3-EntrerNomUtilisateur

UseCase owned by 'CU-5.0-Authentification', in package 'Use Cases'

Entrer les données d'un compte requiert un nom d'utilisateur.

CU-5.3-EntrerNomUtilisateur Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS

UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.3-EntrerNomUtilisateur: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public

✓ Include «include» Source -> Destination

From: CU-5.2-EntrerCompteExistant: UseCase, Public CU-5.3-EntrerNomUtilisateur: UseCase, Public

# CU-5.4-EntrerMotDePasse

UseCase owned by 'CU-5.0-Authentification', in package 'Use Cases'

Entrer les données d'un compte requiert un mot de passe.

CU-5.4-EntrerMotDePasse Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.4-EntrerMotDePasse: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public



**✓ Include** «include» Source → Destination

From: CU-5.2-EntrerCompteExistant: UseCase, Public To: CU-5.4-EntrerMotDePasse: UseCase, Public

# CU-5.5-EntrerDonnées

UseCase owned by 'CU-5.0-Authentification', in package 'Use Cases'

Pour créer un nouveau compte, il faut entrer les données pertinantes, telles que: un nom d'utilisateur, prénom, nom, courriel etc.

> CU-5.5-EntrerDonnées Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.5-EntrerDonnées: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public

#### CONNECTORS

Include «include» Source -> Destination From: CU-5.1-CréerCompte: UseCase, Public CU-5.5-EntrerDonnées: UseCase, Public

# CU-5.6-ChoisirMotDePasse

UseCase owned by 'CU-5.0-Authentification', in package 'Use Cases'

Afin de créer un nouveau compte, il faut un mot de passe respectant les critères de l'application (ex: au moins 8 caractères dont une majuscule, un chiffre etc.)

> CU-5.6-ChoisirMotDePasse Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.6-ChoisirMotDePasse: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public



**Include** «include» Source -> Destination From: CU-5.1-CréerCompte: UseCase, Public To: CU-5.6-ChoisirMotDePasse: UseCase, Public

# CU-5.7-ValiderDonnées

UseCase owned by 'CU-5.0-Authentification', in package 'Use Cases'

Permet de valider les données

CU-5.7-ValiderDonnées Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public

Serveur: Actor, Public



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.4-EntrerMotDePasse: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.5-EntrerDonnées: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public

#### CONNECTORS



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.3-EntrerNomUtilisateur: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées: UseCase, Public



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-5.6-ChoisirMotDePasse: UseCase, Public CU-5.7-ValiderDonnées : UseCase, Public

# **CU-6.0-Récupération**

UseCase in package 'Use Cases'

Le cas d'utilisation ici est associé aux méthodes permettant de récupérer une icône du serveur.

CU-6.0-Récupération Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-12. Last modified 2018-09-12

#### **CONNECTORS**



Source -> Destination

From: Serveur: Actor, Public

CU-6.0-Récupération : UseCase, Public



Include «include» Source -> Destination From: CU-7.0-Intégration: UseCase, Public

CU-6.0-Récupération : UseCase, Public

# **CU-7.0-Intégration**

UseCase in package 'Use Cases'

Le cas d'utilisation Intégration comporte les fonctions permettant d'intégrer une icône dans une application quelconque.

CU-7.0-Intégration Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-12. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-7.0-Intégration: UseCase, Public CU-6.0-Récupération : UseCase, Public



UseCaseLink Source -> Destination

From: Utilisateur: Actor, Public

To: CU-7.0-Intégration : UseCase, Public

# PRE-CONDITION CONSTRAINT Avoir créé au moins une icone [ Approved, weight is 0 ] **SCENARIOS** Basic Path. L'utilisateur veut placer une icone dans une application 1. Le système demande à l'utilisateur dans quelle application il veut placer une icone Uses: 2. L'utilisateur sélectionne l'application qu'il désire Uses: 3. Le système présente les icones qu'il peut intégrer Uses: 4. L'utilisateur sélectionne une ou plusieures icones Uses: 5. Le système intégre les icones dans l'apllication et invite l'uttilsateur à déplacer celles-ci dans les positions de son choix Uses: 6. L'utilisateur place les icones dans l'environnement de l'application Uses: 7. Le système représente les options d'intégration Uses: 8. L'utilsateur sélectionne l'option de sauvegarde Uses: Alternate: 8a. L'utilisateur ajoute une animation Alternate. L'utilisateur ajoute une animation Partie prenantes: -Application où l'on veut intégrer les icônes 1. L'utilisateur ajoute une animation Uses: 2. Le système redirige l'utilisateur vers un onglet d'animation Uses:

# **SCENARIOS**

3. L'utilisateur anime l'icone selon les options données par l'onglet d'animation

Uses

4. L'utilisateur sélectionne de sauvegarder ses changements

Uses:

5. Le système sauvegarde les changements

Uses:

# POST CONDITION CONSTRAINT

Tcône(s) intégrées dans l'application

[ Approved, weight is 0 ]

# **CU-7.0-Intégration diagram**

Use Case diagram in package 'Use Cases'

CU-7.0-Intégration Version 1.0 françois created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

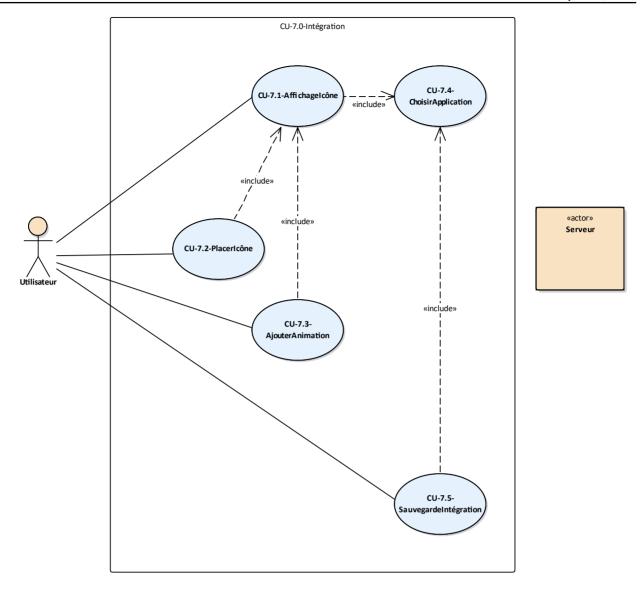


Figure 3: CU-7.0-Intégration

# CU-7.1-AffichageIcône

UseCase owned by 'CU-7.0-Intégration', in package 'Use Cases'

L'utilisateur peut choisir d'afficher une icône dans l'application de réalité augmentée choisie.

CU-7.1-AffichageIcône Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS ✓ Include «include» Source -> Destination From: CU-7.1-AffichageIcône: UseCase, Public To: CU-7.4-ChoisirApplication: UseCase, Public ✓ UseCaseLink Source -> Destination From: Utilisateur: Actor, Public To: CU-7.1-AffichageIcône: UseCase, Public

#### CONNECTORS



Include «include» Source -> Destination From: CU-7.3-AjouterAnimation: UseCase, Public CU-7.1-AffichageIcône: UseCase, Public

Include «include» Source -> Destination From: CU-7.2-PlacerIcône: UseCase, Public CU-7.1-AffichageIcône: UseCase, Public

# CU-7.2-Placericône

UseCase owned by 'CU-7.0-Intégration', in package 'Use Cases'

L'utilisateur peut déplacer, agrandir. raptisserl'icône affichée.

CU-7.2-PlacerIcône Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS



Include «include» Source -> Destination From: CU-7.2-PlacerIcône: UseCase, Public CU-7.1-AffichageIcône: UseCase, Public



UseCaseLink Source -> Destination From: Utilisateur: Actor, Public

CU-7.2-PlacerIcône: UseCase, Public

# **CU-7.3-AjouterAnimation**

UseCase owned by 'CU-7.0-Intégration', in package 'Use Cases'

L'utilisateur peut ajouter une animation quelconque à l'icône affichée.

CU-7.3-AjouterAnimation Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-7.3-AjouterAnimation: UseCase, Public CU-7.1-AffichageIcône: UseCase, Public

UseCaseLink Source -> Destination

From: Utilisateur: Actor, Public

To: CU-7.3-AjouterAnimation: UseCase, Public

# **CU-7.4-ChoisirApplication**

UseCase owned by 'CU-7.0-Intégration', in package 'Use Cases'

Il faut que l'utilisateur ait choisi une application (peut inclure une authentification ou des permissions) afin d'y intégrer une icône.

> CU-7.4-ChoisirApplication Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS

Include «include» Source -> Destination From: CU-7.1-AffichageIcône: UseCase, Public CU-7.4-ChoisirApplication: UseCase, Public



Include «include» Source -> Destination

From: CU-7.5-SauvegardeIntégration: UseCase, Public CU-7.4-ChoisirApplication: UseCase, Public

# CU-7.5-SauvegardeIntégration

UseCase owned by 'CU-7.0-Intégration', in package 'Use Cases'

L'utilisateur peut sauvegarder et quitter l'intégration à n'importe quel moment. Pourvu qu'il ait une application associée à l'intégration.

> CU-7.5-SauvegardeIntégration Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



Include «include» Source -> Destination

From: CU-7.5-SauvegardeIntégration: UseCase, Public CU-7.4-ChoisirApplication: UseCase, Public



UseCaseLink Source -> Destination From: Utilisateur: Actor, Public

CU-7.5-SauvegardeIntégration : UseCase, Public

# CU-1.0-ÉditerIcône

UseCase in package 'Use Cases'

Ce cas d'utilisation comprend les fonctionnalités associées à la manipulation d'une icône. Ex. Créer, supprimer, ajouter des effets, etc.

> CU-1.0-ÉditerIcône Version 1.0 Phase 1.0 Proposed francois created on 2018-09-04. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS

**Extend** «extend» Source -> Destination From: CU-1.0-ÉditerIcône: UseCase, Public CU-8.0-UndoRedo: UseCase, Public

Association Unspecified From: Utilisateur: Actor, Public

CU-1.0-ÉditerIcône : UseCase, Public

#### **SCENARIOS**

Basic Path. Basic Path

1. L'usager clique sur le bouton éditer un icone

Uses:

2. Le système présente les options d'édition à l'utilisateur

Uses:

3. L'usager décide de créer une forme primitive

Uses:

Alternate: 3a. L'utilisateur sélectionne une forme existante

Alternate: 3b. L'utilisateur crée un macro

Alternate: 3c. L'usager veut effacer une forme existante Alternate: 3d. L'utilisateur regroupe des formes existantes Alternate: 3e. L'utilisateur décide d'appliquer un effet 3D 4. Le système présente les formes primitves disponibles

Uses:

5. L"usager sélectionne le type désiré

Uses:

6. Le sytème affiche un onglet d'édition graphique

Uses:

7. L'usager modifie les paramètres de la forme primitive

Uses:

8. Le sytème affiche en temps réel les modifications des paramètres de la forme primitive

Uses:

Alternate. L'usager veut éditer une forme existante

1. L'usa

Use Case Details	22 September, 2018
SCENARIOS	•
Uses:	
Alternate. L'usager veut effacer une forme existante	
L'usager veut effacer une forme existante     Uses:	
2. Le sytème présente les formes existantes Uses:	
3. L'utilisateur sélectionne la forme qu'il veut effacer Uses:	
4. Le système efface la forme Uses:	
Alternate. L'utilisateur regroupe des formes existantes	
L'utilisateur veut regroupe des formes existantes     Uses:	
2. Le système présente les formes existantes Uses:	
3. L'utilisateur sélectionne les formes qu'il veut grouper Uses:	
4. Le système regroupe les formes sélectionnées Uses:	
Alternate. L'utilisateur sélectionne une forme existante	
L'utilisateur selectionne une forme existante     Uses:	
Le système présente les options d'édition d'une forme existante     Uses:	

3. L'utilisateur change les dimensions de la forme primitive

Use Case Details	22 September, 2018
SCENARIOS	
Uses:	
4. Le sytème affiche en temps réel les modifications des paramètres de la forme primitive Uses:	
Alternate. L'utilisateur crée un macro	
L'utilisateur décide de créer une macro     Uses:	
2. Le système présente les actions paramètrables possibles Uses:	
3. L'utilisateur sélectionne les actions désirées et dans quel ordre elle sont executées Uses:	
4. Le sytème sauvegarde les choix de l'utilisateur et crée un nouveau macro executable Uses:	
Alternate. L'utlisateur décide d'appliquer un effet 3D	
1. L'utlisateur décide d'appliquer un effet 3D Uses:	
2. Le système montre les options possibles Uses:	
3. L'utilisateur sélectionne les effets désirés Uses:	
4. Le système applique les effets 3D sélectionnés Uses:	
POST CONDITION CONSTRAINT	
To Une icone existe	[ Approved, weight is 2 ]

# CU-1.0-ÉditerIcone diagram

Use Case diagram in package 'Use Cases'

CU-1.0-ÉditerIcone
Version 1.0
françois created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

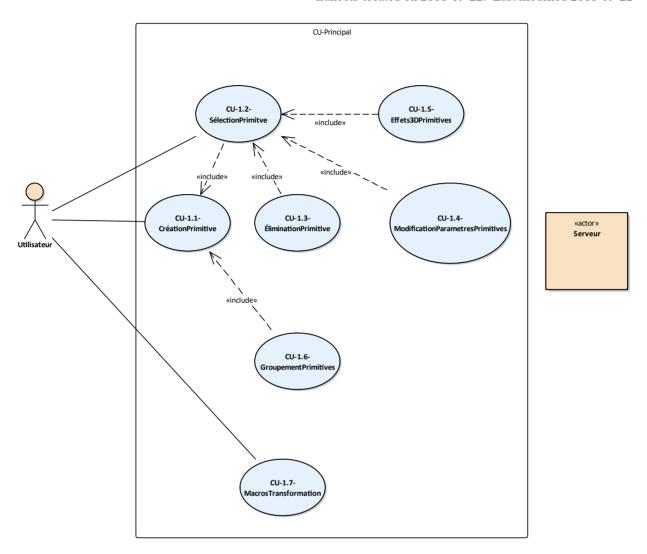


Figure 4: CU-1.0-ÉditerIcone

# **CU-1.1-CréationPrimitive**

UseCase owned by 'CU-1.0-ÉditerIcône', in package 'Use Cases'

Ce cas d'utilisation corresponds à la création d'une primitive de base, par exemple une sphère,un cylindre,cube,etc.

CU-1.1-CréationPrimitive Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

### **CONNECTORS**

UseCaseLink

Source -> Destination

From: CU-1.1-CréationPrimitive: UseCase, Public

To: Utilisateur : Actor, Public

# CONNECTORS

Include «include» Source -> Destination

From: CU-1.6-GroupementPrimitives: UseCase, Public CU-1.1-CréationPrimitive : UseCase, Public

**✓ Include** «include» Source → Destination

From: CU-1.2-SélectionPrimitye: UseCase, Public CU-1.1-CréationPrimitive : UseCase, Public

# CU-1.2-SélectionPrimitve

UseCase owned by 'CU-1.0-ÉditerIcône', in package 'Use Cases'

Ce cas d'utilisation corresponds à la sélection d'une primitive ou d'un groupe de primtives parmis les primitives créés par l'utilisateur.

> CU-1.2-SélectionPrimitve Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-1.2-SélectionPrimitve: UseCase, Public CU-1.1-CréationPrimitive : UseCase, Public



Include «include» Source -> Destination

From: CU-1.4-ModificationParametresPrimitives: UseCase, Public

CU-1.2-SélectionPrimitve: UseCase, Public



UseCaseLink Source -> Destination

From: Utilisateur: Actor, Public

CU-1.2-SélectionPrimitve: UseCase, Public



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-1.5-Effets3DPrimitives: UseCase, Public CU-1.2-SélectionPrimitve : UseCase, Public



Include «include» Source -> Destination

From: CU-1.3-ÉliminationPrimitive: UseCase, Public CU-1.2-SélectionPrimitve: UseCase, Public

# **CU-1.3-ÉliminationPrimitive**

UseCase owned by 'CU-1.0-ÉditerIcône', in package 'Use Cases'

Ce cas d'utilisation corresponds à la supression de la primitive selectionnée par l'utilisateur.

CU-1.3-ÉliminationPrimitive

> Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS

**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-1.3-ÉliminationPrimitive: UseCase, Public CU-1.2-SélectionPrimitve: UseCase, Public

# **CU-1.4-ModificationParametresPrimitives**

UseCase owned by 'CU-1.0-ÉditerIcône', in package 'Use Cases'

Modification des paramètres (dimensions, affichage, texture) de(s) primitite(s) selectionnées par l'utilisateur.

CU-1.4-ModificationParametresPrimitives Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-1.4-ModificationParametresPrimitives: UseCase, Public

CU-1.2-SélectionPrimitve : UseCase, Public

# **CU-1.5-Effets3DPrimitives**

UseCase owned by 'CU-1.0-ÉditerIcône', in package 'Use Cases'

Application d'effets 3D (extrusion, cisaillement, etc.) à la selection de l'utilisateur.

CU-1.5-Effets3DPrimitives Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



**Include** «include» Source -> Destination

From: CU-1.5-Effets3DPrimitives: UseCase, Public CU-1.2-SélectionPrimitve: UseCase, Public

# **CU-1.6-GroupementPrimitives**

UseCase owned by 'CU-1.0-ÉditerIcône', in package 'Use Cases'

Groupement de primitives créés par l'utilisateur.

CU-1.6-GroupementPrimitives Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

#### CONNECTORS

#### CONNECTORS



Include «include» Source -> Destination

From: CU-1.6-GroupementPrimitives: UseCase, Public CU-1.1-CréationPrimitive : UseCase, Public

# **CU-1.7-MacrosTransformation**

UseCase owned by 'CU-1.0-ÉditerIcône', in package 'Use Cases'

Création de macros de transformations

CU-1.7-MacrosTransformation Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



UseCaseLink Source -> Destination

From: CU-1.7-MacrosTransformation: UseCase, Public

Utilisateur: Actor, Public

# CU-8.0-UndoRedo

UseCase in package 'Cas d'utilisation'

Permet d'annuler ou de reeffectuer une action

CU-8.0-UndoRedo Version 1.0 Phase 1.0 Proposed nijoya created on 2018-09-22. Last modified 2018-09-22

# CONNECTORS



**Extend** «extend» Source -> Destination From: CU-2.0-Animation: UseCase, Public CU-8.0-UndoRedo: UseCase, Public



**Extend** «extend» Source -> Destination From: CU-1.0-ÉditerIcône: UseCase, Public CU-8.0-UndoRedo: UseCase, Public