# Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



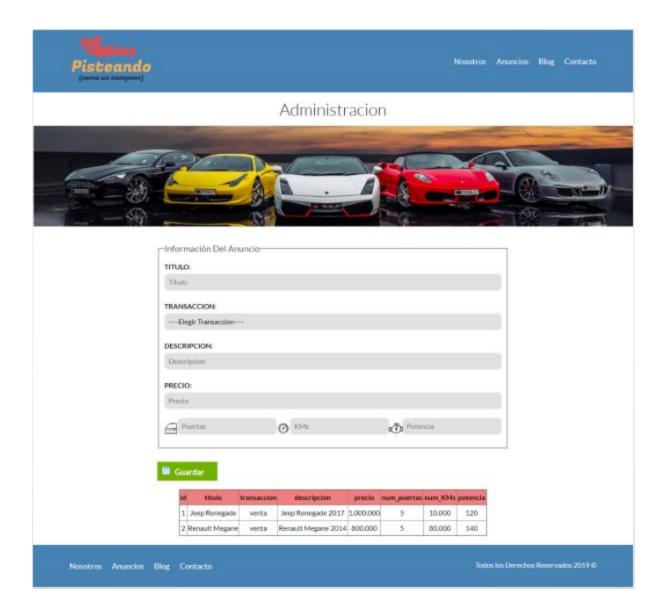
										ine ine ine
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos										
Materia: Laboratorio III										
Apellido:		Fecha: 31/7/2020								
Nombre:				Docer	nte <sup>(2)</sup> :		Baus/Mutti			
División:		Nota <sup>(2)</sup> :								
Legajo:					Firma <sup>(2)</sup> :					
Instancia(1):	PP		RPP		SP		RSP	Х	FIN	

#### Realizar una ABM de Anuncios de Automoviles.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta(mostrar un spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente(con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.

<sup>(1)</sup> Las instancias válidas son: 1<sup>er</sup> Parcial (PP), Recuperatorio 1<sup>er</sup> Parcial (RPP), 2<sup>do</sup> Parcial (SP), Recuperatorio 2<sup>do</sup> Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

<sup>(2)</sup> Campos a ser completados por el docente.



# **Especificaciones**

#### header



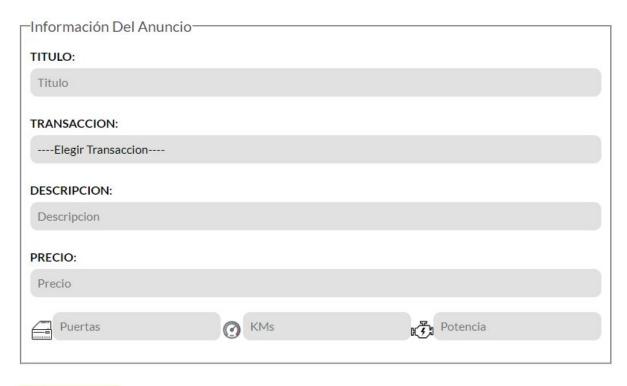
- 1)Crear un Logo de la marca
- 2)Agregar un navbar

#### titulo

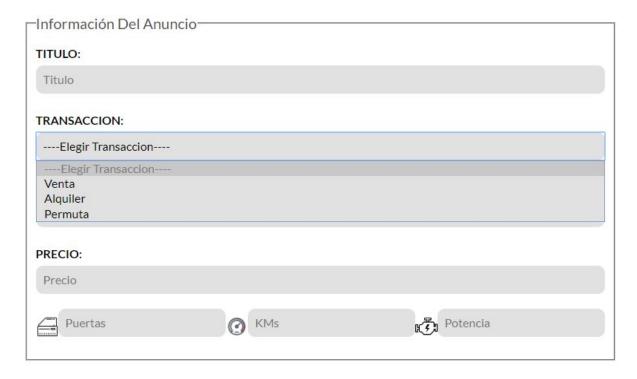


- 1)Agregar un encabezado de Administración
- 2)Una imagen relacionada al negocio de Automóviles.

# form









- 1)Respetar los controles de la imagen(el posicionamiento es a gusto).
- 2) Agregar iconos a los input de características del automóvil.
- 3) Agregar icono al botón de "Guardar".

#### tabla



- 1)pintar por css el encabezado
- 2)centrar la tabla en la pantalla

#### footer

1)Respetar posicionamiento

# spinner





1)Agregar un spinner acorde al negocio de Automóviles.

# **Javascript**

- 1)Utilizar una clase "Anuncio" que contenga los atributos:
  - id
  - titulo
  - transaccion
  - descripcion
  - precio
- 2)Utilizar una clase "Anuncio\_Auto" que herede de "Anuncio" con el resto de los atributos necesarios

#### Server

- Utilizar JS nativo(XMLHTTPRequest) para realizar las llamadas al servidor.
- El servidor será provisto en un archivo llamado server.js y no deberá ser modificado. Para correrlo, bastará con correr por línea de comando: "node server". El servidor quedará escuchando en el puerto 3000.
- El navegador por default va a devolvernos **index.html** al apuntarle al puerto 3000 de localhost.

#### **SERVER:**

.

Contrato con el servidor:

1. ALTA:

# request(POST):

- url: /alta
- El body es un objeto **Anuncio** creado en base a los datos del formulario.
- Se debe usar la función de JSON que convierte a string los objetos al momento de realizar la llamada AJAX.
- Agregar el header "Content-Type":
  - JS: xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");

#### 2. BAJA:

#### request(POST):

- url: /baja
- Para el borrado alcanza con mandar el id del anuncio.
- Agregar el header "Content-Type":
  - JS: xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");

#### 3. MODIFICACIÓN

#### request(POST):

- **url:** /modificar
- El body es un objeto *Anuncio\_Auto* creado en base a los datos del formulario.
- Se debe usar la función de JSON que convierte a string los objetos al momento de realizar la llamada AJAX.
- Agregar el header "Content-Type":
  - JS: xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");

#### 4. Traer

# request(GET):

• url: /traer

La respuesta del servidor será enviada por ésta función, donde "message" es el mensaje de la operación, y "data" será el array de anuncios si la llamada es al método "traer":

```
function sendResponse(response, message, data) {
  response.send({ "message": message, "data": data });
}
```

#### **SEGUNDO PARCIAL**

#### Map/Reduce/Filter

- Agregar una sección que permita filtrar la tabla que se muestra por pantalla por tipo de transacción, y muestre por pantalla el promedio de precio(solo mostrar en caso de que se seleccione "venta", "alquiler", o "permuta"). Mostrar "N/A" si no hay filtros aplicados.
- Agregar controles que permitan seleccionar qué columnas de la tabla mostrar por pantalla



# POTENCIA

id	titulo	transaccion	descripcion	precio	num_puertas	num_KMs	potencia
1	Jeep Renegade	venta	Jeep Renegade 2017	1000000	5	10.000	120
2	Renault Megane	venta	Renault Megane 2014	800000	5	80.000	140

#### **Bootstrap**

- Utilizar la librería de Bootstrap y su esquema de columnas donde crea conveniente para lograr un comportamiento "responsive".
- Utilizar entre 5 y 10 clases de Bootstrap(además de las ya utilizadas en el punto anterior).

# **Typescript**

• Cargar el select de transacciones con un enum Etransaccion

# localStorage

• Almacenar las columnas seleccionadas por el usuario en localStorage, de manera que al volver a cargar la página, se aplique automáticamente la última selección.

# PRIMER RECUPERATORIO

- Utilizando map/reduce/filter, agregar(junto con el promedio de precios), el precio maximo, el minimo, y el promedio de potencia.
- Convertir las clases existentes en JS a Typescript
- Eliminar por completo la interacción con el servidor. Realizar el ABM contra localStorage.