

## Sala de Juegos

### **Importante:**

**TP obligatorio para poder acceder al TP final.**

**TP obligatorio para poder acceder a la promoción de la materia**

Se debe realizar la aplicación “Sala de juegos” , para poder almacenar la información de desempeño de los jugadores.

La forma de corrección será por sprint de una semana. Y la “Sala de Juegos” tiene que contar con los siguientes puntos.

#### 1-Servidor:

- Presentarlo en un servidor Heroku o Firebase.

#### 2- Almacenamiento de datos

- Uso de la base de datos de Firebase.

#### 3- Login y Registro de usuarios.

#### 4- Lógica de los juegos.

- Ahorcado
- Mayor o Menor
- Preguntados

#### 4- Juego agregado por el alumno.

- Juegos que no se pueden utilizar
  - TATETI
  - MEMOTEST
  - PIEDRA PAPEL O TIJERA

#### 5- Experiencia de usuario.

- Diseño de pantallas
- Navegación
- Información clara y completa al mostrar mensajes o hacer acciones.
- Experiencia de usuario en los juegos.

#### 6- Diseño y Estilos

- Utilización de primeNG o angular Material o Bootstrap
- Utilización de animaciones(css o con ts)
- Favicon

#### 7- Listados con los resultados.

#### 9- Presentación : “Quien Soy” se debe tener:

- Datos personales del alumno.
- Imagen del alumno
- Explicación del juego propio

Tenemos una aplicación de juegos que permite a nuestros usuarios(jugadores) medir sus capacidades cognitivas y motrices, debe ser simple de utilizar y que nos permita tener estadísticas de cada jugador y de cada juego.

Los juegos deben guardar toda la información que sea importante para cada juego en particular.

Solo se puede ingresar si es un usuario registrado o se registra.

**No utilizar Alert.**

## Fechas de pre-entrega

### Sprint 1 (02-09-2021):

- Armado del proyecto
- Subido a heroku o firebase.
- Componente de Login.
- Componente Home.
- Componente "Quién Soy"
  - Datos personales del alumno.
  - Imagen del alumno
  - Explicación del juego propio
- Favicon

### Sprint 2 (09-09-2021)

- Componente Home
  - Tiene que ser el componente principal, el cual tendrá los accesos a los diferentes juegos y listados.
  - Si el usuario está logueado, mostrar información del mismo y botón de Log Out. (No se debe mostrar los botones de Registro y Login una vez que el usuario está logueado)
- Componente Login
  - Tiene que tener la validación de usuario contra firebase
  - Registrar el log de ese usuario en firebase.
    - En caso de que sea exitoso registrar:
      - Usuario
      - Fecha de ingreso
  - En caso correcto deber rutear a la home
  - Debe tener botones de acceso rápido.
    - Estos botones tienen que completar los campos de email y contraseña con un usuario válido que al presionar el botón ingresar acceda a la home.
- Componente Registro
  - Tiene que generar un nuevo usuario y redirigir al home al crearlo exitosamente, es decir, loguear al usuario automáticamente.
  - Emitir mensaje si el usuario ya se encuentra registrado. **(NO USAR ALERT)**

### Sprint 3 (16-09-2021)

- Incorporar el chat
  - Solamente usuarios logueados podrán acceder a la sala de chat.
    - Debemos marcar el usuario y hora que envió el mensaje
- Incorporar módulos y loadchildren
- Incorporar los juegos
  - Ahorcado
    - **No se debe ingresar datos desde el teclado.** Utilizar botones para el ingreso de las letras.
  - Mayor o Menor
    - Desde un mazo de carta se va a preguntar si la siguiente es mayor o menor. El jugador sumará un punto ante cada carta que adivine.

#### Sprint 4 (23-09-2021)

- Agregar el juego Preguntados
  - Tiene que obtener las imágenes de una api.
  - Realizar el llamado a la api desde un Service.
  - Dar al jugador opciones de elección. **No se puede ingresar datos por teclado.**
- Juego propio
  - Realizar juego propio.
    - Juegos que no se pueden utilizar
      - TATETI
      - MEMOTEST
      - PIEDRA PAPEL O TIJERA
  - Agregar descripción de su juego en la sección **“Quién soy”**. Debe contar con información de qué juego es y cómo se juega.

#### Sprint 5 (30-09-2021)

- Incorporar listado de resultados
  - Al finalizar cada juego se debe guardar registro del resultado
    - Guardar datos del usuario, fecha, puntaje, etc..
- Incorporar una encuesta
  - Tiene que pedir los siguientes datos:
    - Nombre y apellido.
    - Edad, validar que sean mayores de 18 años y menores de 99 años.
    - Número de teléfono, validar que sean solo números y no más de 10 caracteres.
  - Mínimo 3 preguntas.
    - Utilizar distintos controles, textbox, checkbox, radiobutton, etc.
    - **No se pueden repetir.**
  - Tiene que contar con validaciones.
  - Todos los campos son requeridos.
  - Guardar las respuestas en Firebase identificando el usuario.

