

Dans le cadre du projet fil rouge de
première année, formation
Développement Web et Web
Mobile.

Cahier des Charges : TalentMatcher - Plateforme de Recrutement

Présenté Par : NMISSI Nadia
Encadré Par : M. OUCHAD Houssni
Soutenu le :07/05/2025



1. Présentation du Contexte	4
1.1 Contexte Général	4
1.2 Problématiques Identifiées	4
1.3 Objectifs de TalentMatcher	4
2. Présentation du Projet	5
2.1 Vision et Mission.....	5
2.2 Objectifs Stratégiques	5
2.3 Étendue et Limites	5
3. Ergonomie et Design.....	6
3.1 Principes d'Ergonomie	6
3.2 Logo	6
3.3 Composants de Design	6
3.3 Prototypage et Tests	7
4. Description Fonctionnelle et Technique	7
4.1 Besoins Fonctionnels.....	7
Pour les candidats :	7
Pour les recruteurs :.....	8
Pour les administrateurs :	8
4.2 Besoins Non Fonctionnels	8
5. Fonctionnalités du Back-office	8
5.1 Tableau de Bord Administrateur	8
5.2 Modération des Contenus	9
6. Mode de Distribution et Référencement	9
6.1 Distribution.....	9
6.2 Référencement SEO.....	9
7. Outils et Technologies à Utiliser :	9
8. Hébergement	10
8.1 Infrastructure Hébergée	10

8.2 Surveillance et Performances.....	10
9. Maintenance et Formation.....	10
9.1 Maintenance.....	10
9.2 Formation	10
10. Planning.....	11
10.1 Étapes du Projet.....	11
11.Conclusion	13

1. Présentation du Contexte

1.1 Contexte Général

Dans un environnement professionnel en constante évolution, le recrutement devient un enjeu stratégique pour les entreprises cherchant à attirer les meilleurs talents. De leur côté, les candidats souhaitent accéder rapidement à des opportunités adaptées à leurs compétences et aspirations.

1.2 Problématiques Identifiées

1. Pour les recruteurs :

- a. Manque de temps pour trier un volume important de candidatures.
- b. Difficulté à trouver des candidats possédant les compétences exactes requises.

2. Pour les candidats :

- a. Accès limité à des outils facilitant la recherche d'emploi.
- b. Absence de notifications adaptées aux profils.

1.3 Objectifs de TalentMatcher

TalentMatcher vise à résoudre ces problématiques en :

- Centralisant les processus de recrutement.
- Fournissant des outils avancés pour filtrer et trier les informations.
- Garantissant une expérience utilisateur simple et efficace.

2. Présentation du Projet

2.1 Vision et Mission

- **Vision** : Révolutionner le processus de recrutement à travers une plateforme numérique complète.
- **Mission** : Connecter efficacement recruteurs et candidats via une solution performante et sécurisée.

2.2 Objectifs Stratégiques

- Faciliter la recherche et le recrutement des talents pour les entreprises.
- Simplifier les démarches pour les candidats en recherche active d'emploi.
- Offrir une interface ergonomique et accessible à tous.

2.3 Étendue et Limites

- **Plateforme Web** : Fonctionnelle sur ordinateurs et appareils mobiles.
- **Multilingue (option futur)** : Permettre une portée internationale.
- **Limites actuelles** : Ciblage du marché national lors du lancement.

3. Ergonomie et Design

3.1 Principes d'Ergonomie

- Navigation intuitive : Accéder à toutes les fonctionnalités principales en moins de 3 clics.
- Interface claire et structurée : Prioriser les éléments importants.
- Accessibilité : Respect des normes **WCAG**.

3.2 Logo

Le logo de **TalentMatcher** incarne parfaitement l'objectif de la plateforme : connecter les recruteurs avec les talents idéaux. L'icône représente une loupe mettant en avant une personne au centre, symbolisant le processus de sélection et de recherche des meilleurs candidats. Les figures humaines entourées illustrent la diversité et la collaboration dans le recrutement. La typographie moderne et épurée transmet un sentiment de professionnalisme et d'accessibilité. La couleur bleue, dominante dans le design, évoque la confiance, la fiabilité et le sérieux de la plateforme.



3.3 Composants de Design

1. **Couleurs :**
 - a. Bleu : Confiance.
 - b. Blanc : Simplicité et lisibilité.

c. Gris : Pour les éléments secondaires.

d. Orange (#ea530e) : Pour les buttons

2. Typographie :

a. Utilisation de Roboto ou Open Sans pour garantir une lecture fluide.

3.3 Prototypage et Tests

- Création de wireframes sur **Figma**.
- Tests utilisateurs pour valider les parcours avant développement.
- [Link](https://www.figma.com/design/TZLgF3xQ487H9jDQuXjwSq/Plateforme_Recrutement?node-id=0-1&p=f&t=8ZAzfcNqKukfdDqA-0) :
https://www.figma.com/design/TZLgF3xQ487H9jDQuXjwSq/Plateforme_Recrutement?node-id=0-1&p=f&t=8ZAzfcNqKukfdDqA-0

4. Description Fonctionnelle et Technique

4.1 Besoins Fonctionnels

Pour les candidats :

- Création et gestion de profil.
- Téléchargement de CV.
- Recherche d'offres via un moteur de recherche avec filtres (localisation, type de contrat, salaire, compétences).
- Notifications personnalisées sur les nouvelles opportunités.

Pour les recruteurs :

- Publication d'offres détaillées.
- Recherche avancée de profils via des mots-clés et filtres.
- Tableau de bord pour suivre les candidatures reçues.

Pour les administrateurs :

- Gestion des comptes utilisateurs (activation, suspension, suppression).
- Modération des offres et des profils signalés.
- Génération de rapports des statistiques détaillés.

4.2 Besoins Non Fonctionnels

- **Performance** : Réponse en moins de 2 secondes pour chaque requête.
- **Scalabilité** : Supporter jusqu'à 10 000 utilisateurs simultanés.
- **Sécurité** : Conformité RGPD, cryptage des mots de passe, et protection contre les attaques XSS/CSRF.

5. Fonctionnalités du Back-office

5.1 Tableau de Bord Administrateur

- Visualisation des statistiques clés :
 - Nombre d'utilisateurs actifs.
 - Nombre d'offres publiées.
 - Signalements reçus.
- Actions rapides : Valider, suspendre ou supprimer un compte ou une offre.

5.2 Modération des Contenus

- Gestion des signalements par catégorie : contenu inapproprié, profils incomplets, etc.
- Interface pour appliquer des actions (avertir, suspendre, bannir).

6. Mode de Distribution et Référencement

6.1 Distribution

- **Progressive Web App (PWA)** pour permettre une installation sur appareils mobiles.
- Plateforme web optimisée pour tous les navigateurs modernes.

6.2 Référencement SEO

- Intégration de balises **schema.org** pour structurer les données des offres.
- Référencement des pages sur les moteurs de recherche avec des mots-clés stratégiques.

7. Outils et Technologies à Utiliser :

- Maquettage : Figma.
- Conception UML : Draw io.
- Frontend : Tailwind CSS, JS native.
- Backend : Laravel.

- SGBD : PostgreSQL.
- Sécurité : JWT.
- Planification : JIRA.
- Contrôle de Version : Git.
- Editeur de Texte : VS Code.

8. Hébergement

8.1 Infrastructure Hébergée

- Hébergement cloud (AWS, Azure ou Google Cloud).
- Sauvegardes quotidiennes pour garantir la sécurité des données.

8.2 Surveillance et Performances

- Utilisation d'outils comme **New Relic** pour surveiller les temps de réponse et la disponibilité.

9. Maintenance et Formation

9.1 Maintenance

- Maintenance corrective pour résoudre les bugs signalés.
- Maintenance évolutive pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.

9.2 Formation

- Documentation détaillée sous format PDF et tutoriels vidéo.

- Formation initiale des administrateurs via des sessions en ligne.

10. Planning

10.1 Étapes du Projet

Phase	Description	Durée (en Semaines)	Date
Analyse des Besoins	Étude approfondie des exigences Fonctionnelles et non Fonctionnelles, identification des Acteurs et interactions, rédaction Du cahier des charges détaillé.	2	Du 15/01/2025 Au 30/01/2025
Conception UML (Use Case & Class Diagram)	Élaboration des diagrammes UML (Cas d'utilisation, classes) pour modéliser les interactions et la	2	Du 01/01/2025 Au 15/02/2025

	structure du système.		
Maquette ge avec Figma	Création des wireframes et prototypes interactifs pour définir l'interface utilisateur et l'expérience utilisateur (UI/UX).	1	Du 16/02/2025 Au 24/02/2025
Développ ement de la Partie FrontEnd	Implémentation de l'interface utilisateur avec Tailwind CSS et React/JS natif, intégration des composants et des interactions.	2	Du 25/02/2025 Au 10/03/2025
Développ ement de la Partie BackEnd	Mise en place de l'API REST avec Laravel, gestion des bases de données avec MySQL, authentification JWT, et implémentation des fonctionnalités backend.	4	Du 10/03/2025 Au 10/04/2025

Développement de la Partie BackEnd	Tests unitaires, tests d'intégration et corrections des bugs, ajustements UX/UI et optimisation des performances.	2	Du 12/04/2025 Au 25/04/2025
Déploiement	Hébergement du projet sur un serveur (AWS, Vercel, ou autre), configuration de la base de données en production et validation finale.	1	Du 26/04/2025 Au 02/05/2025

11. Conclusion

Ce cahier des charges marque une étape essentielle dans la structuration et la planification du projet **TalentMatcher**, visant à répondre aux besoins identifiés et à garantir un développement conforme aux attentes. En détaillant les objectifs, les fonctionnalités clés, les contraintes techniques et les exigences de performance, il constitue une feuille de route claire pour toutes les parties prenantes.

L'approche méthodique décrite dans ce document reflète un engagement envers la qualité, la satisfaction des utilisateurs, et le

respect des délais. Elle fournit également une base solide pour le suivi du projet et l'évaluation des résultats.

Nous sommes convaincus que la mise en œuvre rigoureuse de ce cahier des charges permettra de livrer une solution innovante, performante et adaptée au marché cible. Nous restons à l'écoute pour toute suggestion ou ajustement nécessaire tout au long du cycle de développement.

Ensemble, nous aspirons à faire de **TalentMatcher** une plateforme de référence dans son domaine, en mettant l'accent sur l'efficacité, l'innovation et l'expérience utilisateur.