Taller: Aplicando Patrones de diseño

# Sistema de Ensamblaje de Vehículos.

# Objetivo

* Aplicar el patrón de diseño **builder** en conjunto con el **decorator** dentro de un mismo sistema.

# Requerimientos del sistema:

Un inversionista ha conseguido que dos casas automotrices importantes accedan a ensamblar dentro del país, un modelo de vehículo cada una. Los vehículos tienen similares características, pero distintas representaciones (atributos y métodos iguales, distintos valores).

Por otro lado, este inversionista también desea montar una empresa de dispositivos adicionales para vehículos. Entre los dispositivos están: sistema de sensores para retro, radio con pantalla táctil y cámara para retro. Los cuales pueden ser agregados a cualquier vehículo sin importar la marca.

El inversionista desea manejar su empresa y ambas ensambladoras con el mismo sistema. Por lo tanto, le ha pedido a usted que diseñe e implemente un demo para el sistema utilizando patrones de diseño.

# Desarrollar

1. Indique como podría servir cada uno de los patrones dentro de este sistema. (explique)
   1. Builder
   2. Decorator
2. Diseñe el diagrama de clases correspondiente aplicando los patrones de diseño. (adjunte el diagrama de clases)
3. Implemente un demo del sistema utilizando las clases adjuntas. (adjunte el proyecto comprimido)