Leanboard

Challenge 7

**Oriëntatie**

Een pokédex is een virtuele Encyclopedie gebaseerd op de Game en serie wereld Pokémon. In de pokédex staat alle informatie over ontdekte pokemon. De niet ontdekte pokemon worden aangegeven met een zwart contrast en als naam worden en meestal 3 Vraagtekens gezet.

Elke nieuwe generatie van pokemon wordt toegevoegd aan een grote pokedex en in elke game ziet de pokedex er anders uit.

<https://www.pokemon.com/nl/pokedex/>

<https://pokemonbundel.nl/wat-is-de-pokemon-pokedex/>

<https://pokemonkaartenverkopen.nl/blog/pokedex/>

**Challenge Doelen**

**Quintis**

**Niet technisch doel:** Zorgen dat ik voor de eerste week al het voorwerk heb gemaakt zodat ik in de 2e week van de challenge meteen kan beginnen met progammeren. Ook wil ik ervoor zorgen dat ik communicatie ga houden met mijn teamgenoot over wat er nog moet gebeuren.

**Technisch doel:** Mezelf oriënteren op C# en zorgen dat ik de basics ken zodat ik een werkende pokedex kan maken met minimaal 5 pokemon. Ik wil dit voor het eind van de challenge kunnen behalen en dit ga ik doen door Filmpjes te kijken en te oefenen met C#. Ik ga dit controleren door mezelf te toetsen op mijn kennis door alles wat ik heb geleerd toe te passen in de challenge. Zo kan ik vooruit komen met progammeren en kan ik werk verrichten voor de challenge.

**Noah**

**niet technische doel**: Ervoor zorgen dat al het werk van de challenge 50/50 wordt verdeeld en dat de teamgenoten ook zich aan de afspraken van de deadline houden waardoor ik niet alles alleen hoef te doen deze challenge. Dit ga ik bereiken door goede teamafspraken te maken en het eerder bij een docent te laten melden als mijn teamgenoot zich niet aan de gemaakte afspraken of deadlines houdt.

**technische doel**: aan het einde van de challenge wil ik dictionaries in C# kunnen gebruiken zodat de gebruiker via nummer, naam en type kan zoeken naar een bepaalde pokemon. Dit kan ik gaan aantonen doordat in de code veel dictionaries terug gaan komen.

**Taken**

Github aanmaken

Leanboard maken

Storyboard en mockups maken

Informatie over 5 pokemons opzoeken

Tabel maken per pokemon met alle informatie

Database maken met XAMP

Alle 5 tabellen in de database toevoegen

3 verschillende windows form programmeren

Informatie opzoeken over hoe je C# met een data base linkt

Database linken met C#

In een window form de informatie vanuit de database laten zien

Informatie opzoeken hoe je verschillende windows forms koppelt door middel van een knop in C#

De verschillende window forms koppelen in C#

Informatie opzoeken hoe je via een window form informatie kan toevoegen aan een database

Window form maken in C# waarmee je een nieuwe pokemon kan toevoegen aan de database

**Resultaten**

Database met alle informatie over de 5 pokemons

Windows form om alle informatie per pokemon te kunnen zien

Windows form als beginscherm waar je per pokemon de basis stats kunt zien

Windows form om pokemon toe te voegen of om te bewerken

Alle windows form gelinked zodat het een PokeDex wordt

**Resultaatcontrole**

De PokeDex is een krachtig hulpmiddel voor Pokemon-liefhebbers. Het bevat een database met alle informatie over de 5 Pokémon. Met de Windows form is het mogelijk om de informatie per Pokemon te bekijken, inclusief basisstatistieken. Daarnaast is er een Windows form beschikbaar om Pokemons toe te voegen of te bewerken. Alle Windows forms zijn op een efficiënte manier gelinkt, zodat gebruikers snel en eenvoudig toegang hebben tot alle informatie. Dit resulteert in een compleet en gemakkelijk te gebruiken PokeDex.