Documentatie SLangen

In deze documentatie laat ik u zien hoe ik vanaf het begin het leanboard heb ingebuld met daarin alle informatie die nodig is en mijn persoonlijke challenge doelen die ik via de SMART methode heb opgesteld

Groep: 5

Inhoud

[Leanboard 2](#_Toc119316974)

[Orientatie 2](#_Toc119316975)

[Challenge Doelen 3](#_Toc119316976)

[Resultaten 4](#_Toc119316977)

[Taken 5](#_Toc119316978)

[Planning 6](#_Toc119316979)

[Github 7](#_Toc119316980)

# Leanboard

## Orientatie

Ik ben begonnen met het verdiepen in python door te kijken wat het precies is, waar het voor wordt gebruikt etc.

**Orientatie ↓**

**Hoe is python ontstaan?**

De eerste versie van Python is in 1991 gelanceerd door Guido van Rossem. Hij heeft de programmeertaal ontwikkeld met de volgende doelen: (1) om zo goed mogelijk leesbaar te zijn, (2) gratis en voor iedereen beschikbaar: open source, en (3) om er alles mee te kunnen maken.

De betekenis van de naam Python is terug te leiden naar een comedy serie genaamd “Monty Python’s Flying Circus”. Van Rossem las over deze serie tijdens zijn zoektocht naar een naam. Hij zocht een naam die kort, uniek en een beetje mysterieus was en koos voor Python. Het logo bevat twee geel en blauw gekleurde slangen. Na de eerste release zijn er tot nu toe diverse versies gelanceerd, waarvan versie 3 de meest recente is. Ook Python 2.7 is nog populair.

Bron: <https://pythoncursus.nl/wat-is-python/#:~:text=Python%20is%20een%20%27general%2Dpurpose,er%20wiskundige%20vergelijkingen%20mee%20oplossen>.

**Wat kun je allemaal doen met Python?**

Python is een ‘general-purpose’ programmeertaal, wat betekent dat het bijna overal wel voor gebruikt kan worden. Zo kun je er tekst mee verwerken, afbeeldingen en getallen aanpassen, maar ook kun je er wiskundige vergelijkingen mee oplossen. Het is dan ook niet voor niets dat vrijwel alle bekende tech-bedrijven de taal gebruiken. Bijvoorbeeld Instagram, Uber en Spotify versterken hun diensten door de mogelijkheden van Python:

* **Instagram:** Een van de grootste social media bedrijven met meer dan 400 miljoen gebruikers per dag, op vrijwel elke smart phone aanwezig. Instagram heeft voor Python gekozen vanwege de eenvoud en het praktische karakter. De hele backend waarin alle verzoeken vanuit de applicatie verwerkt worden is in Python gemaakt.
* **Uber:** Uber heeft de uitdaging om enorm veel berekeningen uit te voeren zoals het voorspellen van verwachtte aankomsttijden en het matchen van klanten en chauffeurs. Dit doet Uber met Python omdat de taal goed met deze berekeningen om kan gaan. De eenvoudigheid van Python is ook belangrijk voor Uber. Hierdoor kunnen nieuwe software developers makkelijker gevonden worden en kunnen ze eerder aan de slag.
* **Spotify:** De grootste aanbieder van muziek streaming ter wereld kiest voor Python vanwege de gunstige ontwikkelsnelheid en de uitgebreide mogelijkheden tot data analyse. Naast data analyse gebruikt Spotify Python ook voor de backend van hun applicatie.

Ook wordt Python bijvoorbeeld bij NASA gebruikt om apparatuur en ruimtevoertuigen te programmeren. Verder wordt het door tal van andere bedrijven gebruikt om met Machine Learning algoritmes betere medische diagnoses te stellen, beeldherkenning toe te passen bij beveiligingssystemen, spraakherkenning te gebruiken voor betere gebruikersinteractie, en inzicht te geven door het voorspellen van beurskoersen.

Bron: <https://pythoncursus.nl/wat-is-python/#:~:text=Python%20is%20een%20%27general%2Dpurpose,er%20wiskundige%20vergelijkingen%20mee%20oplossen>.

## Challenge Doelen

Challenge Doelen ↓  
**technische doel** – Aan het eind van deze challenge wil ik beslismomenten, lussen & variablen beheersen in Python dat wil ik doen door de opdrachten uit de Padlet te maken.

**Niet technische doel** – Ik wil me eigen voortgang overzichtelijk maken en dit ga ik doen door deze challenge 2x in de week mijn werk na laten kijken door een coach voor feedback en dit houd ik bij in dit word bestand.

## Resultaten

Resultaten ↓

**- ik kan aan het eind van deze challenge een werkende rekenmachine maken in python.**

**- ik kan aan het eind van deze challenge al mijn werk wat ik heb gemaakt uitleggen zodat iedereen precies snapt wat ieder stukje code doet.**

**- ik kan aan het eind van deze challenge mijn eigen database onderhouden voor een website in python.**

**- ik kan aan het eind van deze challenge precies uitleggen wat python inhoudt en waar het voor wordt gebruikt.**

**- ik kan aan het eind van deze challenge een werkende roulette tafel maken in python.**

**- ik kan aan het eind van deze challenge een werkende lootbox maken in python.**

**- aan het einde van de challenge beheers ik beslis momenten en lussen door middel van de opdrachten in de padlet.**

## Taken

Taken

**Noah** ↓

Maken GitHub

Maken orientatie

Maken challenge doelen

Maken resultaten

Maken Taken

Opdrachten maken van de padlet

Nederlands opdracht maken

Engels opdracht maken

Challenge presenteren op 1 december

## Planning

Planning ↓

- Maken GitHub voor de challenge

- 5 minuten

- Maken van orientatie voor de challenge

- 1 uur

- Maken van de Challenge doelen

- 10 minuten

- Maken van de Taken lijst

- 5 minuten

- Maken van de Planning

- 10 mintuten

- Go beordeeling krijgen

- 10 minuten

- Beginnen met de opdrachten voor de challenge.

- maandag – 0 uur

- dinsdag – 5 uur

- woensdag – 0 uur

- donderdag – 5 uur

- vrijdag – 5 uur

- Challenge presenteren

- 15 minuten

# Github

De github met alle opdrachten in een apart mapje[↓](http://www.hoejetypt.nl/letter/Beneden%20pijl)

<https://github.com/nmollers/slangen>