

## POLITÉCNICO DE COLOMBIA

FORMACIÓN CONTINUA

## **DIPLOMADO EN PROGRAMACIÓN EN JAVA**

## **EJERCICIOS CLASE MATH - MÓDULO 1**

CÓDIGO: NO APLICA Semana: 1 Versión: 1

Cordial saludo estimado estudiante,

Dando cierre al contenido temático de **Clase Math,** propongo desarrollar los siguientes ejercicios como estrategia de profundización y relacionando los conceptos básicos de la guía didáctica.

## **Ejercicios**

- 1. Crear un proyecto en Java de nombre "EjerciciosClaseMath" que contenga un paquete llamado "ClaseMath" y finalmente una clase llamada "Ejercicio1", "Ejercicio2", "Ejercicio3" y "Ejercicio4" con un método principal (Recuerda que el método principal lo podemos crear al momento de crear la clase en la opción de **public static void main...**).
- 2. Dentro de la clase "*Ejercicio1"*, realizar los siguientes pasos en su respectivo orden:
- Crear 2 variables enteras, una llamada "Base" y la otra "Exponente", asignar valores a su criterio.
- Calcular la potencia utilizando el método Math.pow.
- Mostrar el resultado de la operación.
- 3. Dentro de la clase "Ejercicio2", hallar la raíz cuadrada de los siguientes números por medio del método Math.sqrt.
- 2, 8, 9, 27, 28, 55, 121.
- Mostrar los resultados de cada operación.



- 4. Dentro de la clase "Ejercicio3", realizar los siguientes pasos en su respectivo orden.
- Generar 5 números aleatorios entre 0 y 10, que serán almacenados en 5 variables llamadas, "nota1", "nota2" ..., utilizar el método Math.random.
- Calcular el promedio de las 5 notas.
- Mostrar el resultado del promedio en pantalla.
- 5. Dentro de la clase "Ejercicio4", realizar los siguientes pasos en su respectivo orden.
- Generar 2 números con decimales aleatorios entre 1 y 50, que serán almacenados en dos variables.
- Redondear las dos variables anteriormente creadas por medio del método Math.round, Math.floor o Math.ceil.
- Calcular el número mayor por medio de Math.max.
- Mostrar el número mayor entre ambas variables.

Para conocer la solución de estos ejercicios ingresar al apartado de **Solución de Ejercicios**, dentro del Módulo 1, ahí encontrarás el código de los ejercicios con su solución y prontamente un vídeo del proceso.