

POLITÉCNICO DE COLOMBIA FORMACIÓN CONTINUA		
DIPLOMADO EN PROGRAMACIÓN EN JAVA		
EJERCICIOS SWITCH CASE – MÓDULO 2		
CÓDIGO: NO APLICA	Semana: 2	Versión: 1

Cordial saludo estimado estudiante,

Profundizando un poco en la estructura de control Switch case, propongo desarrollar los siguientes ejercicios como estrategia de complementación al material desarrollado.

Ejercicios

1. Desarrolla un programa donde por medio del tipo de un motor, determinar qué tipo de fluido puede transportar éste según las siguientes condiciones:
 - Si el tipo de motor es 0, mostrar un mensaje por consola indicando "No hay establecido un valor definido para el tipo".
 - Si el tipo de motor es 1, mostrar un mensaje por consola indicando "Agua".
 - Si el tipo de motor es 2, mostrar un mensaje por consola indicando "Gasolina".
 - Si el tipo de motor es 3, mostrar un mensaje por consola indicando "Hormigón".
 - Si no se cumple ninguno de los valores anteriores mostrar el mensaje "No existe un valor válido".

2. Desarrollar una calculadora, la cual, en base a un operador, realice una operación con dos números enteros ya definidos y mostrar el resultado, los operadores a tener en cuenta son los vistos en la tabla de operadores aritméticos, si deseas agregar más operadores, siéntete en libertad de hacerlo.

Para conocer la solución de estos ejercicios ingresar al apartado de **Solución de Ejercicios**, dentro del Módulo 2, ahí encontrarás el código de los ejercicios con su solución y prontamente un vídeo del proceso.

¡Felicidades! 🍀 Has concluido con los ejercicios sobre Switch Case.
Recuerda que si tienes una duda o dificultad puedes escribirme:
diegovalencia@politecnicodecolombia.edu.co.