

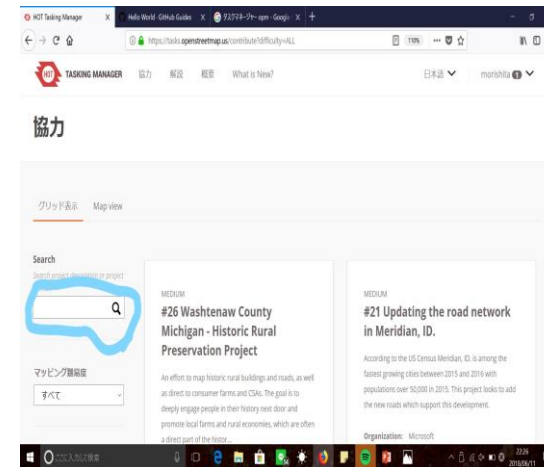
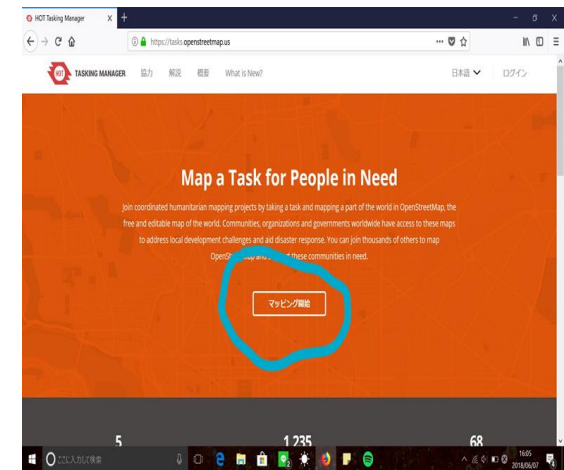
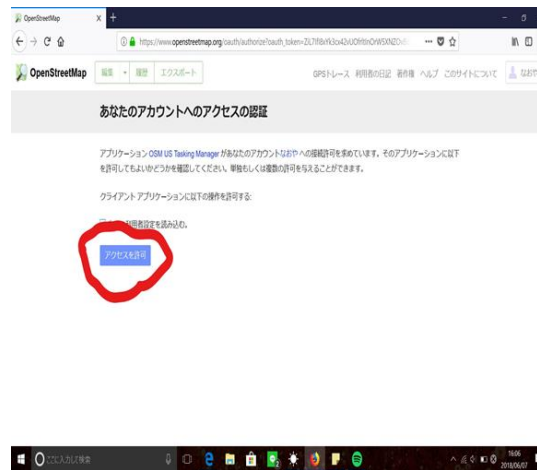
タスキングマネージャー マニュアル

1 A118163

森下直哉

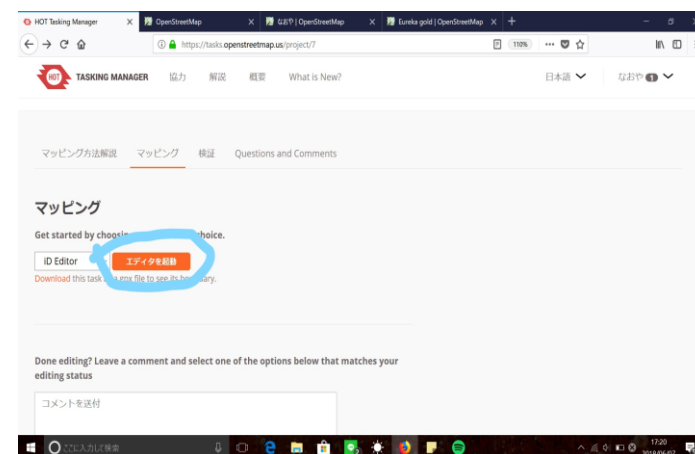
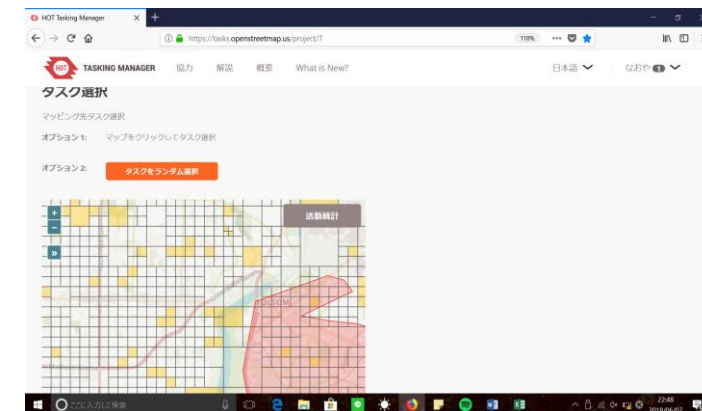
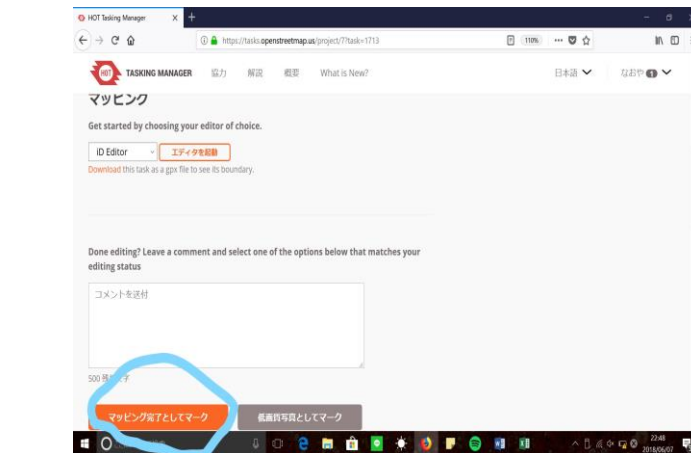
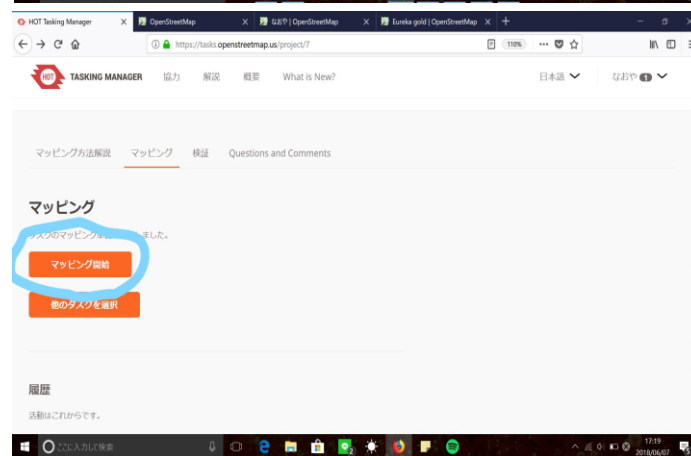
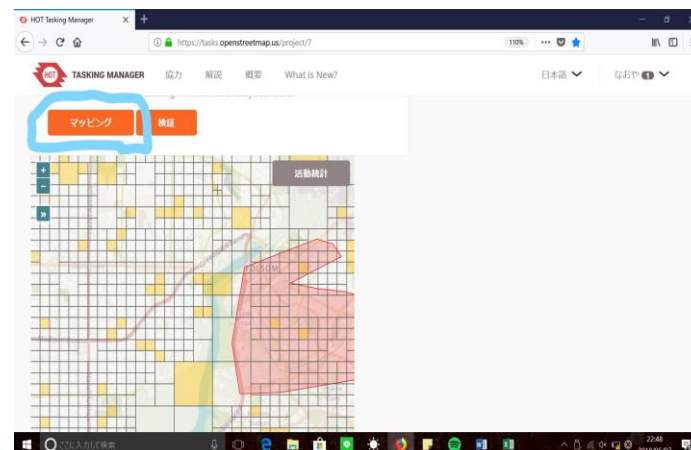
初めに

1. オープンストリートマップのアカウントでログインする
2. 「あなたのアカウントへのアクセスの認証」で許可をクリック
3. マッピング開始をクリック
4. サーチ欄に番号やエリアなどを入力
5. マッピングする地域をクリック



手順

1. エリアが正しいことを確認したら「マッピング」をクリック
2. タスク選択では自分がマッピングしたいエリアを地図上でクリックするかランダムに選択をクリック（ただし白い部分しか選択できない）
3. マッピング開始をクリック
4. エディタを起動をクリック
5. オープンストリートマップと同じ要領でマッピングする(次のスライド「OPM編集の仕方」を参照)
6. 終了したら「エディタを起動」があるページの下の部分の「マップ完了としてマーク」をクリック



OPM編集の仕方 1

編集したいエリアを拡大



「編集」をクリック



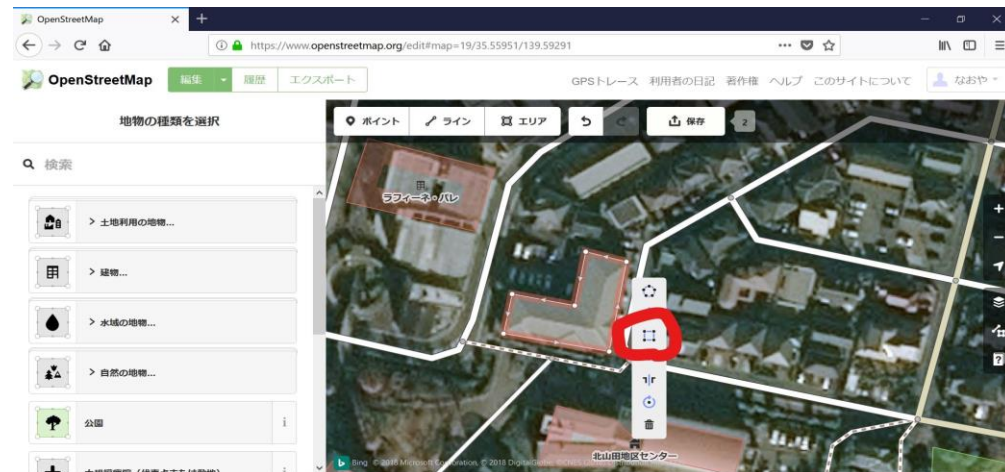
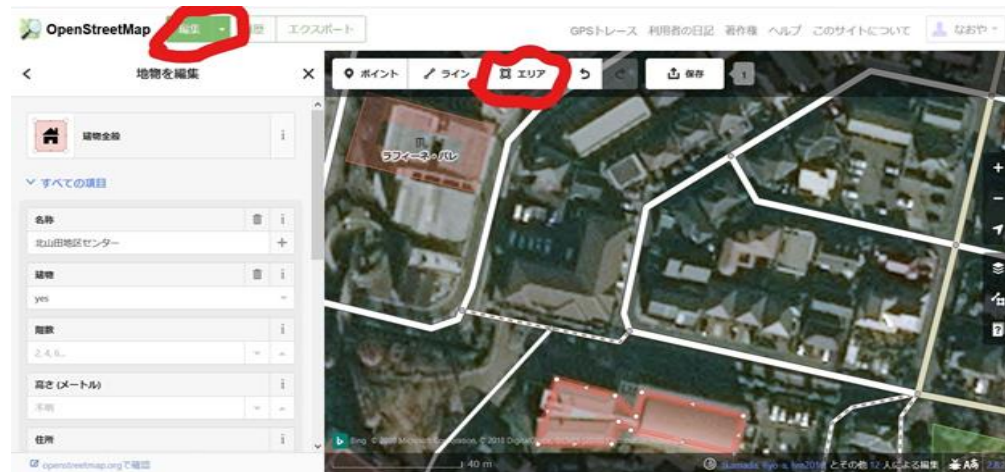
編集したい建物、公園等を決定し「エリア」をクリック



その建造物の角の部分をクリックし、輪郭を描く。最後の角はダブルクリックで編集を終了する。



線が直角でないと見にくいので左クリックから直交化を選択する



OPM編集の仕方 2

「保存」をクリック



一番上の欄に建物名など説明を入力する



「エリアにタグが付与されていません」をクリック



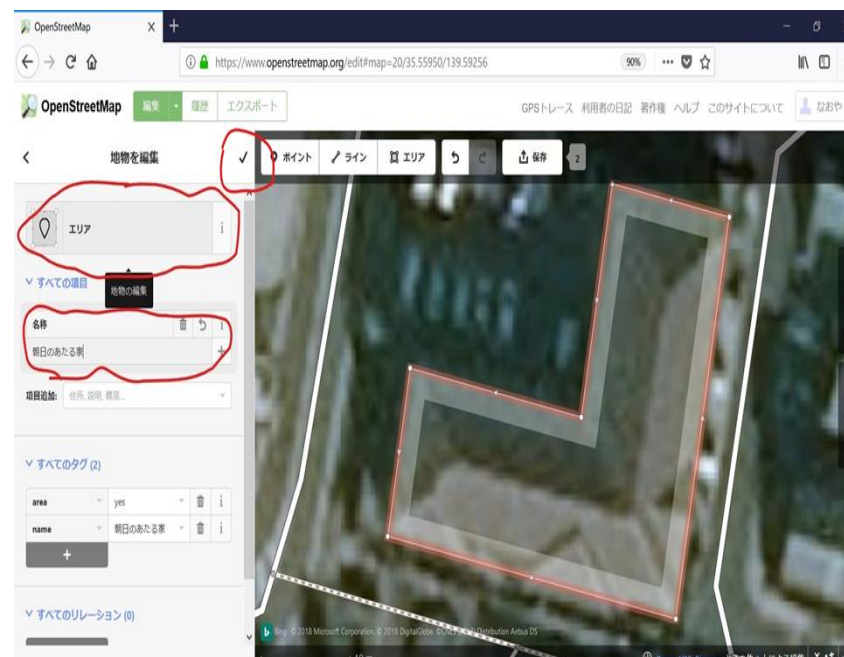
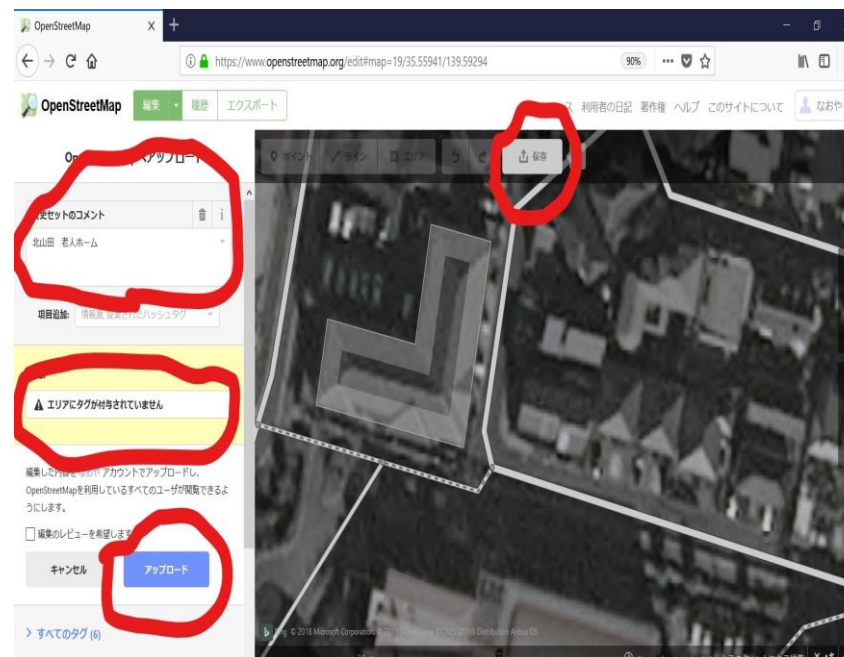
建物の種類を選択（当てはまらない場合「エリア」）



名称を入力



チェックマーク、保存、アップロードの順でクリック



その他

- 自分がマッピングし終えた地域は黄色に塗られている
- マッピング中は基本的にピンクの線は超えてはならない
- ただし、その線を越えて建造物がある場合は線を越えてマッピングをする
- 建造物が木や陰で見られない場合、推測で輪郭を描く
- 「あなたのプロフィール」から自分の作業履歴が見られる

HOT Tasking Manager

OpenStreetMap

← → ↻ 🏠

🔒 https://tasks.openstreetmap.us/project/7?task=1713

📄 110% ⋮ 📌 ☆

Pocket に保存

日本語 ▼ なおや 1 ▼

マッピング方法解説 マッピング 検証 Questions and Comments

あなたのプロフィール

メッセージ 1

ログアウト

タスク選択

マッピング先タスク選択

オプション1: マップをクリックしてタスク選択

オプション2: **タスクをランダム選択**

活動統計

ここにを入力して検索

22:58 2018/06/07