ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΤΟΜΈΑΣ ΘΕΩΡΗΤΙΚΉΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΉΣ

маонма: аріомнтікн граммікн алгевра

ΗΜΕΡ/ΝΙΑ: 17.1.2011 Καταληκτική ημερ/νία υποδολής

μέχρι και τη Τρίτη 6.2.2012, ώρα 22:30

Προσοχή: Η άσκηση είναι ατομική (δηλαδή ο κάθε φοιτητής θα πρέπει να εργαστεί μόνος του).

3η Άσκηση (Προαιρετική)

Μέθοδος των Συζυγών Κλίσεων (Conjugate-Gradient)

Δίνεται το γραμμικό σύστημα

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \tag{1}$$

όπου $\mathbf{A}=(a_{ij})\in R^{n\times n}$, $\mathbf{x}=(x_i)\in R^n$, $\mathbf{b}=(b_i)\in R^n$ και ο \mathbf{A} είναι μη ιδιάζων, συμμετρικός και θετικά ορισμένος.

Να επιλυθεί το γραμμικό σύστημα (1), με τις ακόλουθες μεθόδους

- 1. Μέθοδος των Συζυγών Κλίσεων (Conjugate-Gradient(CG)).
- 2. Προρυθμισμένη μέθοδος των Συζυγών Κλίσεων (Preconditioned Conjugate-Gradient(PCG)).

Να υλοποιηθούν σε γλώσσα \mathbf{C} (ή C++) (ή και) σε MatLab οι αλγόριθμοι των ανωτέρω μεθόδων. Λάβετε ως επιθυμητή ακρίβεια $\epsilon = \frac{1}{2} \mathbf{10}^{-6}$.

Σε όλες τις ανωτέρω περιπτώσεις να χρησιμοποιήσετε αριθμητική διπλής ακρίβειας (double precision). Τα προγραμματά σας πρέπει να δίνουν στο χρήστη τις ακόλουθες δυνατότητες επιλογής :

- (i) να εισάγει τα απαραίτητα δεδομένα,
- (ii) να δημιουργεί ένα συγκεκριμένο (ή τυχαίο) πίνακα.

Υπόδειξη

Για την διευκόλυνσή σας στην υλοποίηση των αλγορίθμων των ανωτέρω μεθόδων προτείνεται να χρησιμοποιήσετε τους ψευδοκώδικες στις διαφάνειες(βλ. αρχείο KEF_4_6_3_06.pdf) καθώς επίσης και τους (έτοιμους) κώδικες σε MatLab(βλ. αρχείο κώδικες_CG) στην e-class.

Υ βοποίηση - Πειραματική με βέτη

- 1. Για την πειραματική επαλήθευση της ορθότητας των αλγορίθμων σας για την επίλυση του γραμμικού συστήματος (1) θεωρήστε ότι το διάνυσμα $\mathbf x$ είναι γνωστό (ως προσχεδιασμένη λύση), υπολογίστε το $\mathbf b = \mathbf A \mathbf x$ και στη συνέχεια επιλύστε το γραμμικό σύστημα.
- 2. Για την πειραματική μελέτη της σύγκλισης και της πολυπλοκότητας των ανωτέρω επαναληπτικών μεθόδων να υπολογιστούν
 - a) ο αριθμός επαναλήψεων (itcount),
 - β) ο χρόνος εκτέλεσης (cputime) και
 - γ) ο αριθμός των (flops) (μόνο αν η υβοποίηση γίνει σε MatLab).
- 3. Να γίνει κατάλληλη πινακοποίηση των αποτελεσμάτων σας και να σχολιάσετε τα συμπεράσματά σας.