ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 04

Học phần: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Mã học phần: IT3103 Mã lớp: 744530

Giảng viên hướng dẫn: GV Lê Thị Hoa

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Mạnh Tùng

MSSV: 20225682

Hà Nội, tháng 11 năm 2024

Báo cáo thực hành Lab 04

Contents

1	Create	e the Book class	5
2	Creati	ng the abstract Media class	6
3		ng the CompactDisc class	
		reate the Disc class extending the Media class	
		reate the Track class which models a track on a compact disc and wi the title and length of the track	
3	3.3 O	pen the CompactDisc class	10
4	Create	the Playable interface	12
5		e the Cart class to work with Media	
6	_	e the Store class to work with Media	
7	_	ructors of whole classes and parent classes	
8		e item in a list	
9	_	orphism with toString() method	
10		media in the car	
11		ate a complete console application in the Aims class	
1		gười dùng chọn 1: View store	
_	11.1.1	Người dùng tiếp tục chọn 1. See a media's details	21
	11.1.2	Người dùng chọn 2: Add a media to the cart	
	11.1.3	Người dùng chọn 3: Play a media	22
	11.1.4	Người dùng chọn 4: See current cart	23
1	1.2 N	gười dùng chọn 2: Update store	24
	11.2.1	Người dùng chọn 1: Add a media to the store	24
	11.2.2	Người dùng chọn 2: Remove a media from the store	25
1	1.3 N	gười dùng chọn 3: See current cart	26
	11.3.1	Người dùng chọn 1: Filter medias in cart	27
	11.3.2	Người dùng chọn 2: Sort medias in cart	28
	11.3.3	Người dùng chọn 3: Remove media from cart	29
	11.3.4	Người dùng chọn 4: Play a media	30
	11.3.5	Người dùng chọn 5: Place order	30
12	Clas	ss Diagram	31
13	Use	Case Diagram	32
14	Ans	wer Question	32

Table of Figures Figure 1 1: Book Class 1

Figure 1.1: Book Class 1	4
Figure 1.2: Book Class 2	5
Figure 2.1: Media Class 1	6
Figure 2.2: Media Class 2	7
Figure 3.1: Disc Class	8
Figure 3.2: DigitalVideoDisc Class	9
Figure 3.3: CompactDisc Class	9
Figure 3.4: Track Class	10
Figure 3.5: CompactDisc Class 1	11
Figure 3.6: CompactDisc Class 2	12
Figure 4.1: Playable interface	13
Figure 4.2: Method play() của DigitalVideoDisc	13
Figure 4.3: Method play() của Track	13
Figure 4.4: Method play() của CompactDisc	13
Figure 5.1: Cart Class 1	14
Figure 5.2: Cart Class 2	15
Figure 5.3: Cart Class 3	16
Figure 5.4: Cart Class 4	17
Figure 6.1: Store Class 1	18
Figure 6.2: Store Class 2	19
Figure 7.1: Constructor Track Class	20
Figure 7.2: Constructor CompactDisc Class	
Figure 7.3: Constructor Media Class	20
Figure 7.4: Constructor Disc Class	
Figure 8.1: Override equals in Media Class	
Figure 8.2: Override equals in Track Class	
Figure 9.1: Code mô phỏng Polymorphism	
Figure 9.2: Override toString() in Media Class	
Figure 9.3: Result demo Polymorphism	
Figure 10.1: Add the comparators as attributes of the Media class	
Figure 10.2: MediaComparatorByCostTitle Class	
Figure 10.3: MediaComparatorByTitleCost Class	
Figure 11.1: Màn hình chính	
Figure 11.2: Vào Trang View Store	
Figure 11.3: See a media's details	
Figure 11.4: Thêm vào Cart	
Figure 11.5: Thêm media vào Cart	20 27

Figure 11.6: Play a media	27
Figure 11.7: See current cart after sort	
Figure 11.8: Vào Trang Update Store	29
Figure 11.9: Add a media to store	29
Figure 11.10: Result after add media to store	30
Figure 11.11: Remove a media from the store	30
Figure 11.12: Result after remove a media	31
Figure 11.13: Vào trang See current cart	31
Figure 11.14: Media in Cart	32
Figure 11.15: Filter Cart By id	32
Figure 11.16: Filter Cart By Title	33
Figure 11.17: Sort Cart By Title	34
Figure 11.18: Sort Cart By Cost	34
Figure 11.19: Remove media by id	35
Figure 11.20: Result after remove media in cart by id	35
Figure 11.21: Play a media in cart	36
Figure 11.22: Order	36
Figure 11.23: Result after order	37
Figure 12.1: Class Diagram	38
Figure 13.1: UseCase Diagram	39
Figure 14.1: Triển khai Comparable trong lớp trừu tượng Media	40
Figure 14.2: Mở rộng để so sánh nhiều thuộc tính hơn	
Figure 14.3: Triển khai tại lớp con	40

1 Create the Book class

Source Code:

```
import java.util.ArrayList;
     public class BookTungNM {
        private int id;
         private String title;
         private String category;
         private float price;
         private List<String> authors = new ArrayList<String>();
         public BookTungNM() {
         public int getId() {
             return id;
18
         public void setId(int id) {
             this.id = id;
         public String getTitle() {
             return title;
         public void setTitle(String title) {
             this.title = title;
         public String getCategory() {
             return category;
```

Figure 1.1: Book Class 1

```
public void addAuthor(String name) {
    if(authors.contains(name)) {
        System.out.println("Author " + name + " already exist");
    } else {
        authors.add(name);
        System.out.println("Author " + name + " has been added successfully");
    }
}

public void removeAuthor(String name) {
    if(!authors.contains(name)) {
        System.out.println("Author " + name + " does not exist");
    } else {
        authors.remove(name);
        System.out.println("Author " + name + " has been removed");
    }
}
```

Figure 1.2: Book Class 2

2 Creating the abstract Media class

Đây sẽ là lớp cha để các lớp DigitalVideoDisc, Book kế thừa.

Source Code:

```
package hust.soict.dsai.aims.media;
public class MediaTungNM {
   private String title;
   private String category;
   public int getId() {
       return id;
   public void setId(int id) {
       this.id = id;
   public String getTitle() {
   public void setTitle(String title) {
   public String getCategory() {
    return category;
   public void setCategory(String category) {
       this.category = category;
   public float getPrice() {
       return price;
   public void setPrice(float price) {
       this.price = price;
   public MediaTungNM() {}
```

Figure 2.1: Media Class 1

```
public void addMedia(String title, String category, float price) {
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.price = price;
}

public void addMedia(int id, String title, String category, float price) {
    this.id = id;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.price = price;
}

this.price = price;
}
```

Figure 2.2: Media Class 2

Lớp Book và Media sau khi kế thừa từ lớp Media

```
package hust.soict.dsai.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class BookTungNM extends MediaTungNM{
   private List<String> authors = new ArrayList<String>();
   public BookTungNM() {
   public void addAuthor(String name) {
       if(authors.contains(name)) {
           System.out.println("Author " + name + " already exist");
           authors.add(name);
           System.out.println("Author " + name + " has been added successfully");
   public void removeAuthor(String name) {
        if(!authors.contains(name)) {
            System.out.println("Author " + name + " does not exist");
           authors.remove(name);
           System.out.println("Author " + name + " has been removed");
```

BookTungNM extends MediaTungNM

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

public class DVDTungNM extends MediaTungNM{
    //các trường của lớp DVD
    private String author;
    private int length;
    private static int nbDVDTungNM = 0;
```

DVDTungNM extends MediaTungNM

3 Creating the CompactDisc class

3.1 Create the Disc class extending the Media class

Source Code:

```
package hust.soict.dsai.aims.media;
public class DiscTungNM extends MediaTungNM{
   private int length;
   private String director;
   public DiscTungNM() {
       //TODO Auto-generated constructor stub
   public int getLength() {
       return length;
   public void setLength(int length) {
      this.length = length;
   public String getDirector() {
       return director;
   public void setDirector(String director) {
       this.director = director;
   public DiscTungNM(String title, float price) {
       super(title, price);
   public DiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director) {
    super(id, title, category, price);
       this.length = length;
       this.director = director;
```

Figure 3.1: Disc Class

```
public class DVDTungNM extends DiscTungNM {
   private static int nbDVDTungNM = 0;
   public DVDTungNM(String title) {
       setTitle(title);
       nbDVDTungNM++;
       setId(nbDVDTungNM);
   public DVDTungNM(String title, float price) {
       super(title, price);
   public DVDTungNM(String title, String category, float price) {
       this(title);
       setCategory(category);
       setPrice(price);
   public DVDTungNM(String director, String title, String category, float price) {
       this(category, title, price);
       setDirector(director);
   public DVDTungNM(String title, String category, String director, int length, float price) {
       this(director, category, title, price);
       setLength(length);
```

Figure 3.2: DigitalVideoDisc Class

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

public class CompactDiscTungNM extends DiscTungNM {
    private String artist;

// create
public CompactDiscTungNM(String title, float price) {
    super(title, price);
}

public CompactDiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director) {
    super(id, title, category, price, length, director);
}

public CompactDiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director) {
    super(id, title, category, price, length, director);
}
```

Figure 3.3: CompactDisc Class

3.2 Create the Track class which models a track on a compact disc and will store information incuding the title and length of the track.

Source code:

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

public class TrackTungNM {
    private String title;
    private int length;

    public String getTitle() {
        return title;
    }

public int getLength() {
        return length;
    }

public TrackTungNM() {
        super();
    }

public TrackTungNM(String title) {
        super();
        this.title = title;
    }

public TrackTungNM(String title, int length) {
        super();
        this.title = title;
        this.title = title;
        this.length = length;
    }
}
```

Figure 3.4: Track Class

3.3 Open the CompactDisc class

Source code:

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class CompactDiscTungNM extends DiscTungNM {{
    private String artist;
    private List<TrackTungNM> tracks = new ArrayList<();

// create
public CompactDiscTungNM(String title, float price) {
    super(title, price);
}

public CompactDiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director) {
    super(id, title, category, price, length, director);
}

public CompactDiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director, String artist, List<TrackTungNM> tracks) {
    super(id, title, category, price, length, director);
    this.artist = artist;
    this.tracks.addAll(tracks);
}

// Create
public CompactDiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director, String artist, List<TrackTungNM> tracks) {
    super(id, title, category, price, length, director);
    this.artist = artist;
    this.tracks.addAll(tracks);
}
```

Figure 3.5: CompactDisc Class 1

```
public boolean addTrack(TrackTungNM track) {
   if(tracks.contains(track)) {
       System.out.println(x:"Already exits");
       tracks.add(track);
       System.out.println("Track: " + track + " have been added");
public boolean removeTrack(TrackTungNM track) {
   if(!tracks.contains(track)) {
       System.out.println(x:"Not exits");
       tracks.add(track);
       System.out.println("Track: " + track + " have been removed");
       return true;
public int getTotalLength() {
   int totalLength = 0;
   for(TrackTungNM track: tracks) {
       totalLength += track.getLength();
   return totalLength;
```

Figure 3.6: CompactDisc Class 2

4 Create the Playable interface

Source code:

```
package hust.soict.dsai.aims.media;

public interface PlayableTungNM {
    public void play();
}
```

Figure 4.1: Playable interface

Implement play() cho các class DigitalVideoDisc, Track, CompactDisc

Implement play() cho các class DigitalVideoDisc, Track, CompactDisc

```
public void play() {
    System.out.println("Plying DVD: " + this.getTitle());
    System.out.println("DVD length: " + this.getLength());
}

37
}
38
```

Figure 4.2: Method play() của DigitalVideoDisc

```
public void play() {
    System.out.println("Plying Track: " + this.getTitle());

System.out.println("Track length: " + this.getLength());

}

34 }

35
```

Figure 4.3: Method play() của Track

```
public void play() {
    for(TrackTungNM track : tracks) {
        System.out.println("Playing track: " + track.getTitle());
        track.play();
    }
    }
    }
}
```

Figure 4.4: Method play() của CompactDisc

5 Update the Cart class to work with Media

Lớp Cart bây giờ cần có khả năng tương tác với các đối tượng DVD, CD và Book. Vì các lớp DVD, CD và Book đều kế thừa từ lớp Media, nên thay vì làm việc trực tiếp với từng lớp con, lớp cart chỉ cần giao tiếp với lớp Media là có thể hoạt động được với tất cả.

Source Code:

```
package hust.soict.dsai.aims.media;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
public class CartTungNM {
    public static final int MAX NUMBERS ORDERED = 20;
    private List<MediaTungNM> itemsOrdered = new ArrayList<>();
    //add item
    public boolean addMediaTungNM(MediaTungNM media) {
        if(itemsOrdered.size() == MAX NUMBERS ORDERED) {
            System.out.println(x:"Your cart is full");
           return false;
           itemsOrdered.add(media);
            System.out.println(x:"Item has been added");
            return true;
    public boolean removeMediaTungNM(MediaTungNM media) {
        if(!itemsOrdered.contains(media)) {
            System.out.println(x:"Item not found");
            return false;
            itemsOrdered.remove(media);
            System.out.println(x:"Item has been removed");
            return true;
```

Figure 5.1: Cart Class 1

Figure 5.2: Cart Class 2

```
public boolean searchByIdNmt(int id) {
    int n = itemsOrdered.size();
    for(int i=0; i<n; i++) {
        if(itemsOrdered.get(n).getId() == id) return true;
    }
    return false;
}

return false;

//search by title

public void searchByTitleNmt(String title) {
    int n = itemsOrdered.size();
    boolean check = false;
    for(int i=0; i<n; i++) {
        if(itemsOrdered.get(n).isMatchNmt(title)) {
            System.out.println("Your cart has a Media as name: " + title);
            check = true;
        }
        if(!check) {
            System.out.println(x:"No data is matching");
        }
}</pre>
```

Figure 5.3: Cart Class 3

6 Update the Store class to work with Media

Source code:

```
package hust.soict.dsai.aims.media;
import java.util.ArrayList;

import java.util.List;

public class StoreTungNM {
    public static final int MAX_MEDIA_IN_STORE = 50;
    private ListKMediaTungNMY itemsInNmtStore = new ArrayListKMediaTungNM>();

public boolean addMediaTungNM(MediaTungNM media) {
    if(itemsInNmtStore.size() == MAX_MEDIA_IN_STORE) {
        System.out.println(x:"Your store is full, can't add new item");
        return false;
    } else {
        itemsInNmtStore.add(media);
        System.out.println(x:"New item has been added");
        return true;
    }
}

public boolean removeMediaTungNM(MediaTungNM media) {
    if(!itemsInNmtStore.contains(media)) {
        System.out.println(x:"Item not found");
        return false;
    } else {
        itemsInNmtStore.remove(media);
        System.out.println(x:"New item has been removed");
        return true;
}
}
```

Figure 6.1: Store Class 1

Figure 6.2: Store Class 2

7 Constructors of whole classes and parent classes

```
public TrackTungNM() {
    super();
}

public TrackTungNM(String title) {
    super();
    this.title = title;
}

public TrackTungNM(String title, int length) {
    super();
    this.title = title;
    this.title = title;
    this.title = title;
    this.title = title;
    this.length = length;
}
```

Figure 7.1: Constructor Track Class

```
// create
public CompactDiscTungNM(String title, float price) {
    super(title, price);
}

public CompactDiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director) {
    super(id, title, category, price, length, director);
}

public CompactDiscTungNM(int id, String title, String category, float price, int length, String director, String artist, List<TrackTungNM> tracks) {
    super(id, title, category, price, length, director);
    this.artist = artist;
    this.tracks.addAll(tracks);
}
```

Figure 7.2: Constructor CompactDisc Class

Lớp Disc kế thừa lớp Media, khi đó lớp Media là lớp cha, lớp Disc là lớp con.

```
public MediaTungNM() {
    //TODO Auto-generated constructor stub
}

public MediaTungNM(String title, float price) {
    this.title = title;
    this.price = price;
}

public MediaTungNM(String title, String category, float price) {
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.price = price;
}

public MediaTungNM(int id, String title, String category, float price) {
    this.id = id;
    this.id = id;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.price = price;
}
```

Figure 7.3: Constructor Media Class

8 Unique item in a list

Để tránh trùng lặp các phần tử media trong giỏ hàng hoặc các track trong một đĩa CD, chúng ta có thể ghi đè lại phương thức equals() mặc định kế thừa từ lớp Object. Việc này cho phép so sánh bản chất thay vì so sánh vị trí ô nhớ của các đối tượng, qua đó ngăn chặn thêm các phần tử bị trùng lắp vào danh sách.

```
73  @Override
74  public boolean equals(Object o) {
75     if(!(o instanceof MediaTungNM)) return false;
76     // 2 media items are considered as indentical if thay same title
77     return ((MediaTungNM) o).getTitle().equals(this.title);
78  }
```

Figure 8.1: Override equals in Media Class

```
@Override
public boolean equals(Object o) {

if(!(o instanceof TrackTungNM)) return false;

// 2 media items are considered as indentical if thay same title

return (((TrackTungNM) o).getTitle().equals(title) && ((TrackTungNM) o).getLength() == length);

}

40 }

41 }

42
```

Figure 8.2: Override equals in Track Class

9 Polymorphism with toString() method

Figure 9.1: Code mô phỏng Polymorphism

Figure 9.2: Override toString() in Media Class

Kết quả

```
PS C:\Users\tungn\Downloads\Hoc tap\2024-1\oop_lab\IT3103.744530.2024.1.20225682.NguyenManhTung> c:; cd 'c:\User 24-1\oop_lab\IT3103.744530.2024.1.20225682.NguyenManhTung'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe' '-XX:+S sages' '-cp' 'C:\Users\tungn\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\e3d3622d0f2fdbc64ead3fc66b5c87ab\redhat.j 4.1.20225682.NguyenManhTung_881eae17\bin' 'hust.soict.dsai.aims.testToString' MediaTungNM{id1, title='Fujio', category='Anime', cost=15.0} MediaTungNM{id0, title='Why we sleep', category='Scientific', cost=9.0} MediaTungNM{id1, title='Gao ranger', category='Super sentai', cost=20.0}
```

Figure 9.3: Result demo Polymorphism

Lớp Media là lớp cơ sở được kế thừa bởi các lớp cụ thể hơn là CompactDisc, DigitalVideoDisc và Book. Khi khởi tạo các đối tượng cd, dvd, book thuộc lớp con rồi gán chúng cho biến kiểu Media, ta áp dụng kỹ thuật gọi là upcasting.

Việc thêm chúng vào danh sách media và duyệt danh sách để in ra thông tin mỗi phần tử bằng phương thức toString() là ví dụ điển hình cho tính đa hình động. Mỗi lớp con có thể cài đặt riêng toString() nên kết quả sẽ khác nhau dưa theo loại đối tương, mà không cần quan tâm đến kiểu cụ thể của từng phần tử.

- Nhận xét: Do Media class chứa các thuộc tính chung và mỗi lớp con có thể có thuộc tính riêng (Ví dụ như class DVD có director và length) nên ta sẽ tiến hành override ở cả lớp cha và các lớp con và thu được kết quả như trong hình.

10 Sort media in the car

Sắp xếp các media trong giỏ hàng theo hai tiêu chí:

- Bằng title: Hiển thị tất cả các media theo thứ tự bảng chữ cái. Trong trường hợp cùng title, media có cost cao hơn sẽ được hiển thi trước.
- Bằng cost: Hiển thị theo thứ tự cost giảm dần. Trong trường hợp cost như nhau, sắp xếp media theo thứ tự bảng chữ cái

```
public static final Comparator<MediaTungNM> COMPARE_BY_TITLE_COST = new MediaComparatorByTitleCost();
public static final Comparator<MediaTungNM> COMPARE_BY_COST_TITLE = new MediaComparatorByCostTitle();
```

Figure 10.1: Add the comparators as attributes of the Media class

Figure 10.2: MediaComparatorByCostTitle Class

Figure 10.3: MediaComparatorByTitleCost Class

11 Create a complete console application in the Aims class

```
Nguyen manh Tung 20225682

1. View store
2. Update store
3. See current cart
0. Exit
```

Figure 11.1: Màn hình chính

11.1 Người dùng chọn 1: View store

Figure 11.2: Vào Trang View Store

11.1.1 Người dùng tiếp tục chọn 1. See a media's details

Figure 11.3: See a media's details

Figure 11.4: Thêm vào Cart

11.1.2 Người dùng chọn 2: Add a media to the cart

Figure 11.5: Thêm media vào Cart

11.1.3 Người dùng chọn 3: Play a media

Figure 11.6: Play a media

11.1.4 Người dùng chọn 4: See current cart

Figure 11.7: See current cart after sort

11.2 Người dùng chọn 2: Update store

Figure 11.8: Vào Trang Update Store

11.2.1 Người dùng chọn 1: Add a media to the store

```
1
Enter the Media info
Title:
Shin
Cost:
50
Chosse a media type:
1. Book
2. DVD
3. CD
0. Back
2
New item has been added
```

Figure 11.9: Add a media to store

=> Kết quả sau khi thêm

Figure 11.10: Result after add media to store

11.2.2 Người dùng chọn 2: Remove a media from the store

Figure 11.11: Remove a media from the store

=> Kết quả sau khi remove

Figure 11.12: Result after remove a media

11.3 Người dùng chọn 3: See current cart

Figure 11.13: Vào trang See current cart

Giả sử lúc này trong Cart sẽ có các Media sau

Figure 11.14: Media in Cart

11.3.1 Người dùng chọn 1: Filter medias in cart

```
Options:

1. Filter medias in cart

2. Sort medias in cart

3. Remove media from cart

4. Play media

5. Place order

0. Back
Please choose a number: 0, 1, 2, 3, 4, 5

--->

1

1. Filter by ID

2. Filter by title
Choose an option: 1
Enter the ID: 1
MediaTungNM{id1, title='Doraemon', category='Anime', cost=15.0}
```

Figure 11.15: Filter Cart By id

Figure 11.16: Filter Cart By Title

11.3.2 Người dùng chọn 2: Sort medias in cart

Figure 11.17: Sort Cart By Title

Figure 11.18: Sort Cart By Cost

11.3.3 Người dùng chọn 3: Remove media from cart

```
Enter the title:
Doraemon
Item has been removed in your cart
```

Figure 11.19: Remove media by title

```
Ordered Items:
1. Media Why we sleep - Scientific: 9.00$
2. Media Gao ranger - Super sentai: 20.00$
Total cost: 29.00 $
****************
```

Figure 11.20: Result after remove media in cart by title

11.3.4 Người dùng chọn 4: Play a media

```
1. Filter medias in cart
2. Sort medias in cart
3. Remove media from cart
4. Play media
5. Place order
0. Back
Please choose a number: 0, 1, 2, 3, 4, 5
--->
4
Enter a title: Doraemon
Plying DVD: Doraemon
DVD length: 15
```

Figure 11.21: Play a media in cart

11.3.5 Người dùng chọn 5: Place order

```
    Filter medias in cart
    Sort medias in cart
    Remove media from cart
    Play media
    Place order
    Back
    Please choose a number: 0, 1, 2, 3, 4, 5
    >-->
```

Figure 11.22: Order

=> Kết quả sau khi order

```
5
Order info:
Total cost: 44.0
1. Continue 2. Back
1
Order placed successfully
```

Figure 11.23: Result after order

12 Class Diagram

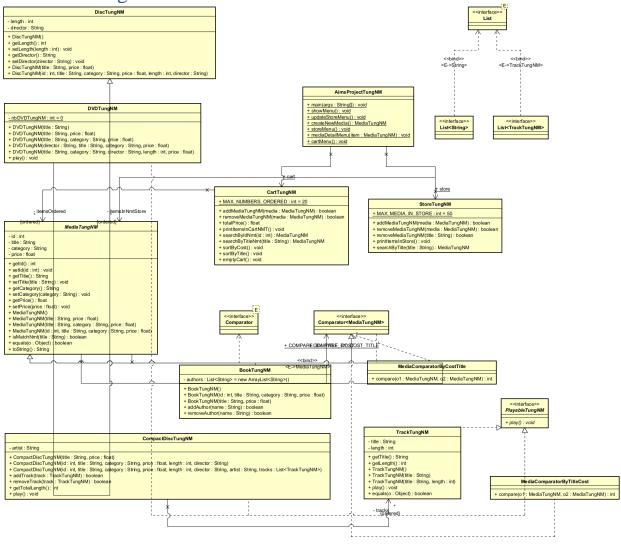


Figure 12.1: Class Diagram

13 UseCase Diagram

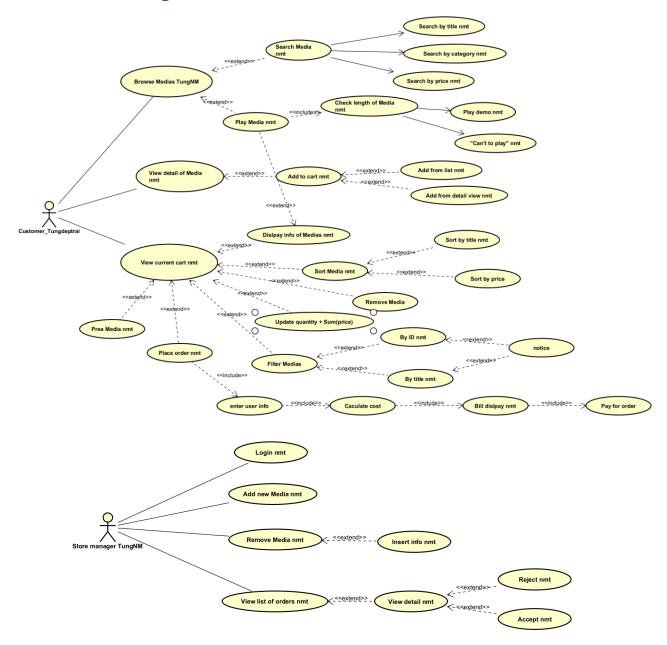


Figure 13.1: UseCase Diagram

14 Answer Question

Trong trường hợp muốn so sánh các đối tượng Media với nhau bằng cách sử dụng Comparable thay vì Comparator, thì thay vì tạo ra các lớp riêng cho từng Comparator, chúng ta cần để lớp Media triển khai interface Comparable.

Lớp triển khai Comparable nên là lớp đại diện cho sản phẩm hoặc các mục trong giỏ hàng. Trong trường hợp này, lớp **Media** hoặc các lớp con của nó như **DVD** là ứng cử viên phù hợp để triển khai Comparable.

```
// so sánh theo title trước

@Override
public int compareTo(MediaTungNM o) {
    int titleCompare = getTitle().compareTo(o.getTitle());
    if(titleCompare != 0) return titleCompare;
    return getPrice() <= o.getPrice() ? 1 : -1;
}</pre>
```

Figure 14.1: Triển khai Comparable trong lớp trừu tượng Media

Figure 14.2: Mở rộng để so sánh nhiều thuộc tính hơn

```
@Override
public int compareTo(MediaTungNM o) {

// So sánh tiêu đề trước
int titleCompare = getTitle().compareTo(o.getTitle());
if (titleCompare != 0) return titleCompare;

// So sánh giá nếu tiêu đề bằng nhau
int priceCompare = Double.compare(getPrice(), o.getPrice());
if (priceCompare != 0) return priceCompare;

// So sánh thể loại khi tiêu đề và giá bằng nhau
return getCategory().compareTo(o.getCategory());
}

50
51
52
```

Figure 14.3: Triển khai tại lớp con

- Cách triển khai này giúp chúng ta linh hoạt hơn khi so sánh các đối tượng Media và cung cấp khả năng mở rộng cho các lớp con khác nếu cần thiết.
- Ta có thể sửa đổi quy tắc sắp xếp riêng trong lớp con như DVD để có thể áp dụng các quy tắc đặc biệt.