

Obrazac za ocjenu projekta na predmetu "**Web dizajn i programiranje**"  
ak. god. 2019./2020. – v1.1

Ime i prezime studenta/ice: \_\_\_\_\_

Naziv projekta: \_\_\_\_\_ Grupa vježbi: \_\_\_\_\_

R. br.	Pitanje	Kategorija	Bodovi	Ostvareno	Ukupno	Od
1						
2	Registracija:	Provjera korisničkog imena (AJAX) <sup>1</sup>	0,5			3,0
		CAPTCHA <sup>2</sup>	0,5			
		Validacija klijent (min 5) <sup>3</sup>	0,5			
		Validacija poslužitelj (min 5) <sup>4</sup>	0,5			
		E-mail aktivacija <sup>5</sup>	0,5			
		.htaccess ispis korisnika <sup>6</sup>	0,5			
3	Prijava:	Pamćenje prijavljenog korisnika <sup>7</sup>	0,3			2,0
		Prijava putem HTTPS-a <sup>8</sup>	0,3			
		Uspješna odjava sa sustava <sup>9</sup>	0,3			
		Zaključavanje korisničkog računa <sup>10</sup>	0,5			
		Zaboravljena lozinka <sup>11</sup>	0,6			
4	Rad sustava:	Straničenje podataka <sup>12</sup>	1,2			10,0
		AJAX (XML, JSON) <sup>13</sup>	3,5			
		Pomak vremena <sup>14</sup>	2,0			
		Dnevnik <sup>15</sup>	1,0			
		Prilagođavanje mediju i dizajn <sup>16</sup>	2,0			
		Kolačić za uvjete korištenja <sup>17</sup>	0,3			
5	Neregistrirani korisnik:	Informacije <sup>18</sup>	0,7			3,0
		Galerija slika <sup>19</sup>	0,8			
		Pretraživanje <sup>20</sup>	1,5			
6	Registrirani korisnik:	Kreiranje/definiranje <sup>21</sup>	1,0			5,0
		Pregledavanje/potvrđivanje <sup>22</sup>	1,0			
		Plaćanje računa <sup>23</sup>	1,0			
		Ostala funkcionalnost <sup>24</sup>	2,0			
7	Moderator:	Kreiranje/definiranje <sup>25</sup>	1,0			5,0
		Izdavanje računa <sup>26</sup>	1,0			
		Aplikativna statistika <sup>27</sup>	1,0			
		Ostala funkcionalnost <sup>28</sup>	2,0			
8	Administrator:	Otključavanje, blokiranje korisničkog računa <sup>29</sup>	1,0			9,0
		Konfiguracija sustava <sup>30</sup>	1,0			
		Pregled i pretraživanje dnevnika <sup>31</sup>	0,5			
		Kreiranje i dodjela moderatora <sup>32</sup>	0,5			
		Kreiranje kategorija <sup>33</sup>	1,0			
		Zahtjevi <sup>34</sup>	2,0			
		Statistika rada sustava <sup>35</sup>	1,5			
		Statistike grafički prikazi <sup>36</sup>	1,5			

9	Posebne osobine: <sup>37</sup>	Smarty <sup>38</sup>	3,0			7,0
		Korištenje Angular JS <sup>39</sup>	3,5			
		Generiranje PDF dokumenata <sup>40</sup>	1,0			
		SEO links <sup>41</sup>	1,0			
		Zaštita XSS i SQL ubacivanje <sup>42</sup>	0,5			
		Notification API <sup>43</sup>	1,0			
10	Pogreške u radu: <sup>44</sup>					
11	Dokumentacija: <sup>45</sup>					2,0
12	Dizajn: <sup>46</sup>					2,0
13	Programski kod: <sup>47</sup>					2,0
14	Prezentacija: <sup>48</sup>					2,0
15	Završni komentar: <sup>49</sup>					
16	<b>Sada treba student zaključati projekt. Ukoliko je obrana prošla uspješno i napraviti prijenos ZIP datoteke na Moodle. Obavljeno (zaokružiti)</b>				DA	NE
Zbroj						45,0
Stimulacija		Opis:				%
Penalizacija		Opis:				%
Ukupno		Opis: maksimalno moguće 45 bodova				45,0

Datum: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

**VAŽNO:**

- U tablicu su prikazani maksimalni brojevi bodova za pojedinu kategoriju. Stvarni broj bodova za pojedinu kategoriju ovisi o razini implementacije te kategorije u projektu. Kod određenih kategorija student ne može dobiti maksimalni broj bodova ukoliko nije implementirana kompletna funkcionalnost zadatka.
- **Kategorije pod rednim brojevima 11, 12 13 i 14 maksimalno mogu nositi 50% od ostvarenih bodova iz ostalih obaveznih kategorija (ne uključujući kategoriju posebne osobine).** Npr. ako se skupi 12 bodova iz obaveznih dijelova iz ovih kategorija ukupno se može dobiti 6 bodova.
- **Kako bi mogli imati doradu u prvih 8 kategorija potrebno je skupiti barem 7,5 bodova i ispuniti uvjete iz modela praćenja.**
- **U broj bodova za stjecanje uvjeta za potpis NE ubrajaju se bodovi iz kategorija Dokumentacija i Prezentacija.**
- Iz kategorije 9 „Posebne osobine“ maksimalno je moguće ostvariti 7 bodova.
- Ne može se ostvariti više od 45 bodova u cijelom projektu zbrajanjem svih kategorija i stimulacija.
- Nije potrebno nositi na obranu opis projekta i objašnjenja bodova iz ove i sljedeće stranice.

- <sup>1</sup> Provjera da li postoji korisničko ime u bazi podataka putem AJAX-a.
- <sup>2</sup> Provjera kontrolnog niza znakova za sprečavanje automata.
- <sup>3</sup> Provjera unesenih podataka na strani klijenta (minimalno 5 različitih provjera za unos ovisno o tipu podataka koji se unosi). Minimalan broj znakova za korisničko ime, lozinku, potvrda lozinke, struktura email adrese i sl.
- <sup>4</sup> Iste provjere kao i kod validacije na korisničkoj strani. Vidi prethodnu fusnotu.
- <sup>5</sup> Potvrda registracije s aktivacijskim kodom koji vrijedi npr. 7 sati ili prema konfiguracijskim parametrima. Kontrola se provodi kada nije obavljena aktivacija.
- <sup>6</sup> Kontrola pristupa do skripte za ispis svih korisnika (korisničko ime, prezime, ime, email, lozinka). Za ispis korisnika nije potrebno prijaviti se unutar aplikacije. Za detalje pogledati 22. točku u općim uputama za projekt.
- <sup>7</sup> Pamćenje posljednjeg uspješno prijavljenog korisničkog imena u kolačić (NE lozinke) i automatski unos istog u polje korisničko ime. Polje „Zapamti me“ mora biti označeno u suprotnom korisničko ime se ne pamti.
- <sup>8</sup> Prijava u sustav preko sigurne linije tj. HTTPS protokola.
- <sup>9</sup> Odjava sa sustava i brisanje sesije.
- <sup>10</sup> Nakon n (npr. 3 ili prema konfiguracijskim parametrima) neuspješnih uzastopnih prijava, korisnički račun se treba zaključati. Administrator jedino može otključati korisnički račun.
- <sup>11</sup> Slanje email poruke s novom generiranom lozinkom.
- <sup>12</sup> Vlastito rješenje ispisa po stranicama (prva, prethodna, sljedeća, zadnja) za npr. 7 elemenata, tj. prema konfiguracijskim parametrima. Moguće je koristiti DataTables, ali upotreba istog donosi maksimalno 0,25 bodova. Potrebno je implementirati na svim tablicama u cijelom projektu.
- <sup>13</sup> Preuzimanje podataka s poslužitelja bez osvježavanja korisničkog ekrana (XML – 3.5 , JSON – 3.5, HTML - 1). HTML verzija donosi manje bodova! Boduje se isključivo vlastito rješenje implementirano kroz potpunu realizaciju uloge administrator ili uloga moderator i registrirani korisnik koje realizira funkcionalnost AJAX-a (jQuery AJAX metoda ili ručno; NE DataTables, AutoComplete i ostali dodaci (engl. plugin) koji u sebi imaju uključen AJAX). AJAX provjera korisničkog imena ovdje se ne prizna.
- <sup>14</sup> Svi vremenski podaci uspoređuju se s virtualnim vremenom (virtualno vrijeme = stvarno vrijeme poslužitelja + pomak vremena), podaci se u tablice i dnevnik bilježe s virtualnim vremenom. Pomak vremena u broju sati može biti: + ili -. Za detalje pogledati 18. točku u općim uputama za projekt.
- <sup>15</sup> Bilježenje svih relevantnih podataka u bazu podataka kroz sve skripte (registracija korisnika, uspješno i neuspješno prijavljivanje, zaključavanje korisničkog računa, zahtjev za lozinkom, upiti nad bazom podataka, promjena podataka korisnika, ključni podaci projekta i sl.). Za detalje pogledati 9. točku u općim uputama za projekt.
- <sup>16</sup> Vlastito rješenje s CSS grid-om koje u cijelom projektu realizira funkcionalnost prilagođavanja mediju (ekran, širina, orijentacija,...) i pregled za ispis (engl. print) kod statistika (1 bod). Funkcionalnost promjene dizajna i pohrana u kolačiću (1 bod). Za detaljnije pogledati točku 11. u općim uputama za projekt.
- <sup>17</sup> Kolačić za pamćenje uvjeta korištenja opisano u 1. točki i 5. točki u općim uputama za projekt.
- <sup>18</sup> Funkcionalnost prikaza informacija opisana u 1. točki kod uloge neregistrirani korisnik u opisu projekta.
- <sup>19</sup> Popis kategorija (vrćić, igraonica, teme, itd.) i pregled galerije slika nakon odabira. Opisano u 2. točki kod uloge neregistrirani korisnik u opisu projekta.
- <sup>20</sup> Funkcionalnost pretraživanja i ostalo opisano u točki 3 kod uloge neregistrirani korisnik u opisu projekta.
- <sup>21</sup> Funkcionalnost pregleda, kreiranja (dodavanje, ažuriranje i brisanje) ili slanja zahtjeva kod registriranog korisnika za detalje pogledati 1. točku u opisu projektnog zadatka.
- <sup>22</sup> Funkcionalnost pregledavanja ili potvrđivanja zahtjeva kod uloge registrirani korisnik u opisu projekta. Za detalje pogledati 2. točku kod opisa projektnog zadatka.
- <sup>23</sup> Funkcionalnost plaćanja računa kod uloge registrirani korisnik. Za detalje pogledati 5. točku u opisu projekta.
- <sup>24</sup> Ostala funkcionalnost registriranog korisnika. Za detalje pogledati 3. točku i 4. točku u opisu projekta.
- <sup>25</sup> Funkcionalnost pregleda, kreiranja (dodavanje, ažuriranje i brisanje) i definiranja vrste (skupina, aktivnosti, predmete, itd.) kod uloge moderator u opisu projektnog zadatka. Za detalje pogledati 1. točku u opisu projekta.
- <sup>26</sup> Funkcionalnost izdavanja računa, promjena statusa ili dodjela zadataka ili potvrda zahtjeva korisnika kod uloge moderator. Za detalje pogledati 4. točku kod opisa projektnog zadatka.
- <sup>27</sup> Funkcionalnost aplikativne statistike (plaćeni i ne plaćeni računi, provedeno vrijeme, broj pitanja i broj odgovora, itd.) kod uloge moderatora. Za detalje pogledati 5. točku u opisu projekta.
- <sup>28</sup> Ostala funkcionalnost moderatora. Za detalje pogledati 2. točku i 3. točku u opisu projekta.
- <sup>29</sup> Pregled zaključanih korisničkih računa, otključavanje/blokiranje pojedinog korisničkog računa po izboru.
- <sup>30</sup> Straničenje (broj redaka), broj neuspješnih prijava, vrijeme trajanja sesije i još minimalno 2 opcije. Ovo ne uključuje pomak vremena, jer se posebno boduje. Za detalje pogledati opće upute za projekt.
- <sup>31</sup> Pregled i pretraživanje podataka iz dnevnika. Za detalje pogledati 9. točku u općim uputama za projekt.
- <sup>32</sup> Kreiranje i dodjela moderatora kod uloge administrator opisano u 1. točki ili 2. točki kod opisa projekta.
- <sup>33</sup> Funkcionalnost kreiranja kategorija (vrćić, igraonica, teme, itd.) ili pregleda kod uloge administrator. Za detalje pogledati 1.točku 1. ili 2. točku u opisu projekta.

- <sup>34</sup> Funkcionalnost pregleda, unosa ili potvrde zahtjeva kod uloge administrator. Za detalje pogledati 3. točku kod opisa projekta.
- <sup>35</sup> Funkcionalnost statistike (tablični prikaz) kod uloge administrator. Za detalje pogledati opće upute 7. točka.
- <sup>36</sup> Grafički prikazi kod statistika (prijava/odjava, rad s bazom, ostale radnje) kod uloge administrator. Za detalje pogledati opće upute 7. točka.
- <sup>37</sup> Dodatni bodovi. Iznad maksimalnog broja bodova (45).
- <sup>38</sup> Korištenje predložaka Smarty u cijelom projektu.
- <sup>39</sup> Korištenje Angular razvojnog okvira u cijelom projektu (bodovi za AJAX se tada ne dobivaju). Samo studenti koji su dobili minimalno 4 bodova iz 3 zadaće (bez procjene) smiju koristiti Angular u projektu.
- <sup>40</sup> Generiranje PDF dokumenata kod statističkih prikaza.
- <sup>41</sup> Korištenje linkova optimiziranih za tražilice u cijelom projektu.
- <sup>42</sup> Zaštita od XSS napada koristeći filter\_input kod unosa i htmlspecialchars kod ispisa. Zaštita od napada SQL ubacivanjem (engl. SQL Injection) koristeći pripremljene upite (engl. prepare statements). Zaštita treba biti implementirana u cijelom projektu.
- <sup>43</sup> Korištenje Notification API funkcionalnosti kroz cijelu ulogu registrirani korisnik, opisanu u projektnom zadatku.
- <sup>44</sup> Negativni bodovi ukoliko pogreška nije utvrđena i uključena u dokumentaciju. Ili nisu ispunjeni obrasci: obrazac za ocjenu projekta - samoprocjena (-1) i obrazac za projekt (-1) prije obrane projekta.
- <sup>45</sup> Stranica o autoru u HTML formatu (o\_autoru.html): ime, prezime, br. indeksa, mail, slika (kao na osobni iskaznici) i sl. Stranica dokumentacije projekta u HTML formatu (dokumentacija.html): opis projektnog zadatka, opis projektnog rješenja, dijagram slučajeva korištenja s ulogama (navigacijski dijagram), shema baze podataka (ERA model), popis i opis skriptata i datoteka od kojih se sastoji projekt, mapa mjesta, popis i opis korištenih tehnologija i alata, popis i opis korištenih vanjskih izvora (moduli/biblioteke) i njihovo korištenje u skriptama, opis završenosti projekta, popis uočenih problema u radu i sl.
- <sup>46</sup> Dizajn rješenja, više se boduje vlastiti dizajn od preuzetog i izmijenjenog. Ne uključuje prilagođavanje mediju.
- <sup>47</sup> Čitljivost i dokumentiranost programskog koda, razumijevanje programskog koda.
- <sup>48</sup> Kvaliteta prezentacije rješenja koju je potrebno obaviti unutar 30 min tako da se prođu bitni elementi iz projektnog zadatka.
- <sup>49</sup> Za internu upotrebnu nastavnika.