Testplan

[naam applicatie]

|  |  |
| --- | --- |
| Versie |  |
| Datum |  |
| Naam |  |
| Studentnummer |  |

Inhoud

[[Uitleg bij dit sjabloon] 3](#_Toc107996522)

[Uitleg over het testplan 4](#_Toc107996523)

[Testdata 4](#_Toc107996524)

[Testplan 4](#_Toc107996525)

[Scenario’s 4](#_Toc107996526)

[Gewenst resultaat 4](#_Toc107996527)

[Resultaat 4](#_Toc107996528)

[Verbetervoorstel 4](#_Toc107996529)

[Benodigde testdata 5](#_Toc107996530)

# [Uitleg bij dit sjabloon]

**[**

*Het is de bedoeling dat je met dit sjabloon je eigen testplan maakt.*

***Let op! Alles wat in dit document tussen blokhaken staat [], is uitleg en moet verwijderd worden voor je eigen ontwerp. Ook deze pagina met uitleg moet je vewijderen.***

***Niet vergeten:***

* *Vul je bovenin het document je naam, datum en het versienummer in*
* *Werk op het eind ook de inhoudsopgave bij!*

**]**

[

# Uitleg over het testplan

## Testdata

Meestal heb je gegevens nodig om een applicatie goed te kunnen testen. Bijvoorbeeld een paar medewerkers met verschillende rollen.

Je kan je testplan zo opstellen dat deze gegevens tijdens het testen worden opgevoerd.

Je kan ook een script maken waarmee (een deel van de) testgegevens automatisch worden ingevoerd.

Beschrijf in je testplan welke gegevens nodig zijn voor het uitvoeren van de test. Als je een script met testgegevens hebt gemaakt vertel je waar dat script terug te vinden is.

## Testplan

In het testplan komen alle user stories/functionaliteiten van de applicatie terug.

Per user story beschrijf je de volgende onderwerpen:

* User Story zelf
* Scenario’s (Hoe kan je deze user story testen)
* Gewenst resultaat
* Werkelijk resutaat van de test
* Verbetervoorstel

## Scenario’s

Een scenario in een testplan zijn de stappen die een gebruiker moet doen om een bepaalde functionaliteit in je programma uit te voeren. Bijvoorbeeld de stappen die je moet doen om een rapport af te drukken.

## Gewenst resultaat

Beschrijf hier wat het programma zou moeten doen.

## Resultaat

Hier vertel je wat het werkelijke resultaat was toen je de test uitvoerde.

## Verbetervoorstel

Als de test niet goed is gegaan, beschrijf je wat verbeterd moet worden in het programma.

Hieronder zie je een voobeeld van hoe je een testplan voor user story zou kunnen schrijven.

**Voorbeeld van een tesplan voor 1 user story:**

## Benodigde testdata

* Een gebruiker met de rol “manager”
* Meerdere gebruikers toe met de rol “medewerker”
* Voor elke medewerker de gebruikte vakantiedagen voor de jaren 2020 – 2022

(zie het script testdata.sql in de folder … in de repository ….)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Scenario’s** | **Gewenst Resultaat** | **Resultaat (OK = goed, NOK = niet goed)** | **Verbeteren** |
| Een manager kan een lijst afdrukken met medewerkers en de beschikbare vakantiedagen in een bepaalde periode. | Login als Gebruiker. | Het menu Overzichten moet niet beschikbaar zijn. | OK |  |
| Vul in de adresbalk van de browser de url in van het rapport | De rapportpagina moet niet geopend worden. Je wordt naar de inlogpagina gestuurd. | NOK  De overzichtspagina wordt getoond | Voeg aan de route van de url de ‘is\_manager’ middleware toe.  Redirect naar inlogpagina |
| Login als een Manager. Het menu Overzichten -> Vakantiedagen moet beschikbaar zijn | De rapportpagina moet geopend worden. | OK |  |
| Kies als Manager het overzicht vakantiedagen. Vul de volgende testgegevens in:  Periode: 01-01-2021 tot 31-12-2022  Druk op de knop “Rapport maken” | Het rapport wordt gemaakt. Er worden alleen vakantiedagen binnen de ingevulde periode getoond. | OK |  |
| Vul een onjuiste periode in: 31-12-2022 tot 01-01-2022 | Er moet een melding komen dat de periode niet juist is. | OK |  |
| Vul een periode in de toekomst in. | Er moet een melding komen dat er geen gegevens gevonden zijn. | NOK  Er volgt een MySQL foutmelding | Controleer de periode in de api en geef indien nodig een nette melding |

**]**