# HTML

1. HTML标签
2. <pre>这是 预格式文本。它保留了 空格和换行。</pre>

注：preact提前；超前。

（2）<abbr title="etcetera">etc.</abbr> 注：abbr 缩写；缩写词

# HTML 5

## HTML 5 简介

1. HTML5 仍处于完善之中。然而，大部分现代浏览器已经具备了某些 HTML5 支持。HTML5 是 W3C 与 WHATWG 合作的结果。
2. HTML5新规则

①减少对外部插件的需求（比如 Flash）

②更优秀的错误处理

③更多取代脚本的标记

1. HTML5新特性

①用于绘画的 canvas 元素

②用于媒介回放的 video 和 audio 元素

③对本地离线存储的更好的支持

④新的特殊内容元素，比如 article、footer、header、nav、section

⑤新的表单控件，比如 calendar、date、time、email、url、search

1. 浏览器支持

最新版本的 Safari、Chrome、Firefox 以及 Opera 支持某些 HTML5 特性。Internet Explorer 9 将支持某些 HTML5 特性。

## HTML 5 视频

1. HTML5 规定了一种通过 video 元素来包含视频的标准方法。
2. video 元素支持三种视频格式：①.ogg ②.mpeg4 ③.webm

注释: 不同浏览器对不同视频格式的支持情况不同。例如:Safari3.0+、IE9.0+浏览器只支持mpeg4格式，Firefox、Opera浏览器只支持ogg和webm格式，chrome浏览器支持三种视频格式。

1. <video src="movie.ogg" controls="controls"> </video>

注释: ①src属性供添加视频地址。②control 属性供添加播放、暂停和音量控件。③视频窗体和播放等控件共同构成video元素，当独立设置video元素的width或height属性值时，video元素等比例缩放，当共同设置video的width和height属性值时，视频窗体和播放等控件可能发生视觉分离。

1. <video> 与 </video> 之间插入的内容是供不支持 video 元素的浏览器显示的。

<video src="movie.ogg" width="320" height="240"

controls="controls">

Your browser does not support the video tag.

</video>

1. video 元素允许多个 source 元素。source 元素可以链接不同的视频文件。浏览器将使用第一个可识别的格式。

<video width="320" height="240" controls="controls">

<source src="movie.ogg" type="video/ogg">

<source src="movie.mp4" type="video/mp4">

Your browser does not support the video tag.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **描述** |
| [autoplay](http://www.w3school.com.cn/tags/att_video_autoplay.asp" \o "HTML5 <video> autoplay 属性) | autoplay | 如果出现该属性，则视频在就绪后马上播放。 |
| [controls](http://www.w3school.com.cn/tags/att_video_controls.asp" \o "HTML5 <video> controls 属性) | controls | 如果出现该属性，则向用户显示控件，比如播放按钮。 |
| [height](http://www.w3school.com.cn/tags/att_video_height.asp" \o "HTML5 <video> height 属性) | *pixels* | 设置视频播放器的高度。 |
| [loop](http://www.w3school.com.cn/tags/att_video_loop.asp" \o "HTML5 <video> loop 属性) | loop | 如果出现该属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。 |
| [preload](http://www.w3school.com.cn/tags/att_video_preload.asp" \o "HTML5 <video> preload 属性) | preload | 如果出现该属性，则视频在页面加载时进行加载，并预备播放。  如果使用 "autoplay"，则忽略该属性。 |
| [src](http://www.w3school.com.cn/tags/att_video_src.asp" \o "HTML5 <video> src 属性) | *url* | 要播放的视频的 URL。 |
| [width](http://www.w3school.com.cn/tags/att_video_width.asp" \o "HTML5 <video> width 属性) | *pixels* | 设置视频播放器的宽度。 |

</video>

1. <video> 标签的属性

## HTML 5 Video + DOM

1. HTML5 <video> 元素同样拥有方法、属性和事件。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **方法** | **属性** | **事件** |
| play() | currentSrc | play |
| pause() | currentTime | pause |
| load() | videoWidth | progress |
| canPlayType | videoHeight | error |
|  | duration | timeupdate |
|  | ended | ended |
|  | error | abort |
|  | paused | empty |
|  | muted | emptied |
|  | seeking | waiting |
|  | volume | loadedmetadata |
|  | height |  |
|  | width |  |

注释：在所有属性中，只有 videoWidth 和 videoHeight 属性是立即可用的。在视频的元数据已加载后，其他属性才可用。

## HTML 5 音频

1. Web 上的音频：直到现在，仍然不存在一项旨在网页上播放音频的标准。今天，大多数音频是通过插件（比如 Flash）来播放的。然而，并非所有浏览器都拥有同样的插件。HTML5 规定了一种通过 audio 元素来包含音频的标准方法。audio 元素能够播放声音文件或者音频流。

2. audio 元素支持三种视频格式：①.ogg ②.mp3 ③.wav

注释: 不同浏览器对不同视频格式的支持情况不同。例如:IE9.0+浏览器只支持mp3格式，Safari3.0+浏览器支持mp3和wav格式，Firefox、Opera浏览器只支持ogg和wav格式，chrome浏览器支持ogg和mp3格式。

3. <audio src="song.ogg" controls="controls"></audio>

注释: control 属性供添加播放、暂停和音量控件。

1. <audio> 与 </audio> 之间插入的内容是供不支持 audio 元素的浏览器显示的。

<audio src="song.ogg" controls="controls">

Your browser does not support the audio tag.

</audio>

1. audio 元素允许多个 source 元素。source 元素可以链接不同的音频文件。浏览器将使用第一个可识别的格式。

<audio controls="controls">

<source src="song.ogg" type="audio/ogg">

<source src="song.mp3" type="audio/mpeg">

Your browser does not support the audio tag.

</audio>

1. <audio> 标签的属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **值** | **描述** |
| [autoplay](http://www.w3school.com.cn/tags/att_audio_autoplay.asp" \o "HTML5 <audio> autoplay 属性) | autoplay | 如果出现该属性，则音频在就绪后马上播放。 |
| [controls](http://www.w3school.com.cn/tags/att_audio_controls.asp" \o "HTML5 <audio> controls 属性) | controls | 如果出现该属性，则向用户显示控件，比如播放按钮。 |
| [loop](http://www.w3school.com.cn/tags/att_audio_loop.asp" \o "HTML5 <audio> loop 属性) | loop | 如果出现该属性，则每当音频结束时重新开始播放。 |
| [preload](http://www.w3school.com.cn/tags/att_audio_preload.asp" \o "HTML5 <audio> preload 属性) | preload | 如果出现该属性，则音频在页面加载时进行加载，并预备播放。  如果使用 "autoplay"，则忽略该属性。 |
| [src](http://www.w3school.com.cn/tags/att_audio_src.asp" \o "HTML5 <audio> src 属性) | *url* | 要播放的音频的 URL。 |

## HTML 5 拖放

1. 拖放（Drag 和 drop）是 HTML5 标准的组成部分。

拖放是一种常见的特性，即抓取对象以后拖到另一个位置。在 HTML5 中，拖放是标准的一部分，任何元素都能够拖放。

2. 浏览器支持

Internet Explorer 9、Firefox、Opera 12、Chrome 以及 Safari 5 支持拖放。

## HTML5 画布

## HTML5 SVG

## HTML5 画布 vs SVG

## HTML5 地理定位

## HTML5 Web 存储

## HTML5 应用缓存

## HTML5 Web Workers

## HTML5 服务器发送事件

## HTML5 表单

1. HTML5 Input 类型

HTML5 拥有多个新的表单输入类型。这些新特性提供了更好的输入控制和验证。email、url、number、range、Date pickers (date, month, week, time, datetime, datetime-local)、search、color。

1. 浏览器支持

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Input type** | **IE** | **Firefox** | **Opera** | **Chrome** | **Safari** |
| email | No | 4.0 | 9.0 | 10.0 | No |
| url | No | 4.0 | 9.0 | 10.0 | No |
| number | No | No | 9.0 | 7.0 | No |
| range | No | No | 9.0 | 4.0 | 4.0 |
| Date pickers | No | No | 9.0 | 10.0 | No |
| search | No | 4.0 | 11.0 | 10.0 | No |
| color | No | No | 11.0 | No | No |

注释：Opera 对新的输入类型的支持最好。不过您已经可以在所有主流的浏览器中使用它们了。即使不被支持，仍然可以显示为常规的文本域。