

VISUAL PROGRAMMING



PEMROGRAMAN VISUAL

Menu & Data Akses Control



Visual Studio

A MICROSOFT PRODUCT

TUJUAN PERKULIAHAN

TUJUAN

- Dapat mengimplementasikan menu dan Navigasi Windows Form
- Dapat mengimplementasikan komponen data control
- Dapat menghubungkan aplikasi Windows Form dengan data source/database



Visual Studio

A MICROSOFT PRODUCT

MENU

NAVIGASI

- Navigasi merupakan salah satu komponen / elemen pada GUI
- Navigasi menyediakan orietasi atau petunjuk kepada pengguna untuk memanfaatkan fitur-fitur pada aplikasi.
- Salah satu bentuk navigasi adalah menu

MENUSTRIP

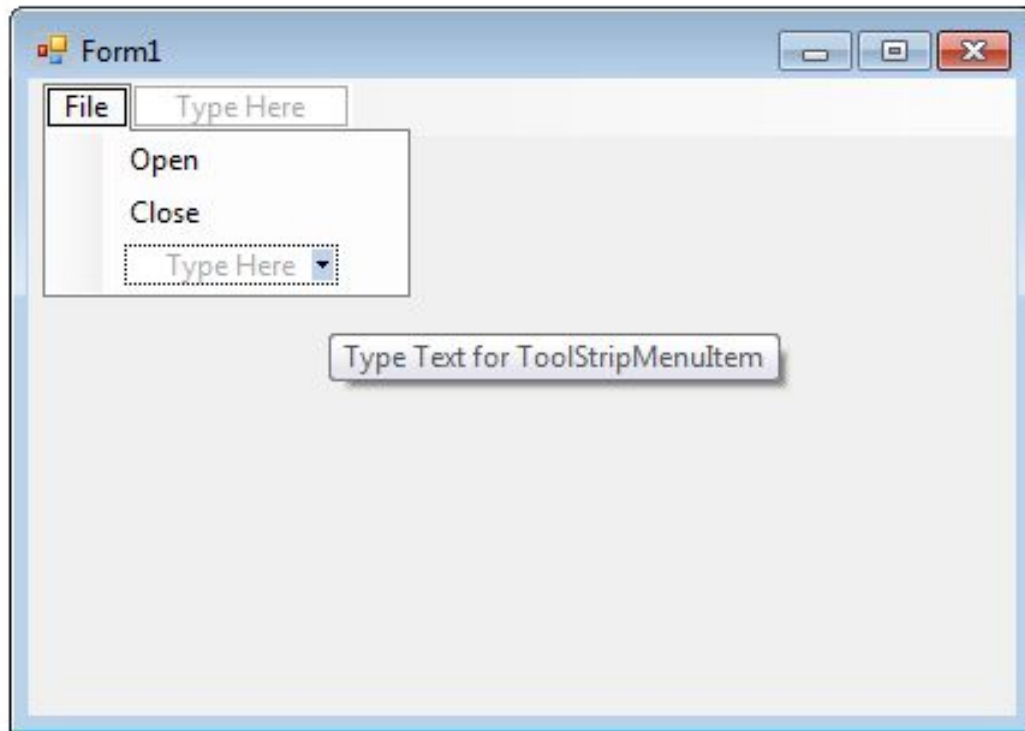
- Kelas MenuStrip adalah dasar dari fungsionalitas menu dalam Form Windows.
- Pengembangan dari komponen menu di .NET 1.0 dan 2.0.
- Di .NET 3.5 dan 4.0, kontrol MainMenu diganti dengan kontrol MenuStrip.

MENUSTRIP

- MenuStrip mewakili container untuk struktur menu formulir.
- Anda bisa menambahkan objek ToolStripMenuItem ke MenuStrip yang mewakili perintah menu individual dalam struktur menu.
- Setiap ToolStripMenuItem dapat menjadi perintah untuk aplikasi Anda atau menu induk untuk item submenu lainnya.

MEMBUAT MENUSTRIP DENGAN FORM DESIGNER

Untuk membuat kontrol MenuStrip, bisa dengan dragndorp kontrol MenuStrip dari Toolbox ke Formulir di Visual Studio



MenuStrip1

GENERATE CODE VS

```
private void InitializeComponent()
{
    this.menuStrip1 = new System.Windows.Forms.MenuStrip();
    this.menuToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
    this.editToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
    this.newToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
    this.loadToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
    this.saveAsToolStripMenuItem = new System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem();
    this.menuStrip1.SuspendLayout();
    this.SuspendLayout();
    //
    // menuStrip1
    //
    this.menuStrip1.Items.AddRange(new System.Windows.Forms.ToolStripItem[] {
        this.menuToolStripMenuItem,
        this.editToolStripMenuItem});
    this.menuStrip1.Location = new System.Drawing.Point(0, 0);
    this.menuStrip1.Name = "menuStrip1";
    this.menuStrip1.Size = new System.Drawing.Size(475, 24);
    this.menuStrip1.TabIndex = 0;
    this.menuStrip1.Text = "menuStrip1";
    //
    // menuToolStripMenuItem
    //
    this.menuToolStripMenuItem.DropDownItems.AddRange(new System.Windows.Forms.ToolStripItem
        this.newToolStripMenuItem,
        this.loadToolStripMenuItem,
        this.saveAsToolStripMenuItem));
    this.menuToolStripMenuItem.Name = "menuToolStripMenuItem";
    this.menuToolStripMenuItem.Size = new System.Drawing.Size(50, 20);
    this.menuToolStripMenuItem.Text = "Menu";
```

PROPERTI

Properti MenuStrip

- ❑ **GripStyle:** Mendapat atau menetapkan visibilitas pegangan yang digunakan untuk memposisikan ulang kontrol.
- ❑ **GripMargin:** Mendapat atau menetapkan ruang di sekitar handle move ToolStrip.
- ❑ **AutoSize:** Mendapat atau menetapkan nilai yang menunjukkan apakah kontrol secara otomatis diubah ukurannya untuk menampilkan seluruh isinya.
- ❑ **AllowMerge:** Mendapat atau menetapkan nilai yang menunjukkan apakah beberapa MenuStrip dapat digabungkan.

Detail Property

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.windows.forms.form.mainmenustrip?view=netframework-4.8>

EVENT



Visual Studio

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

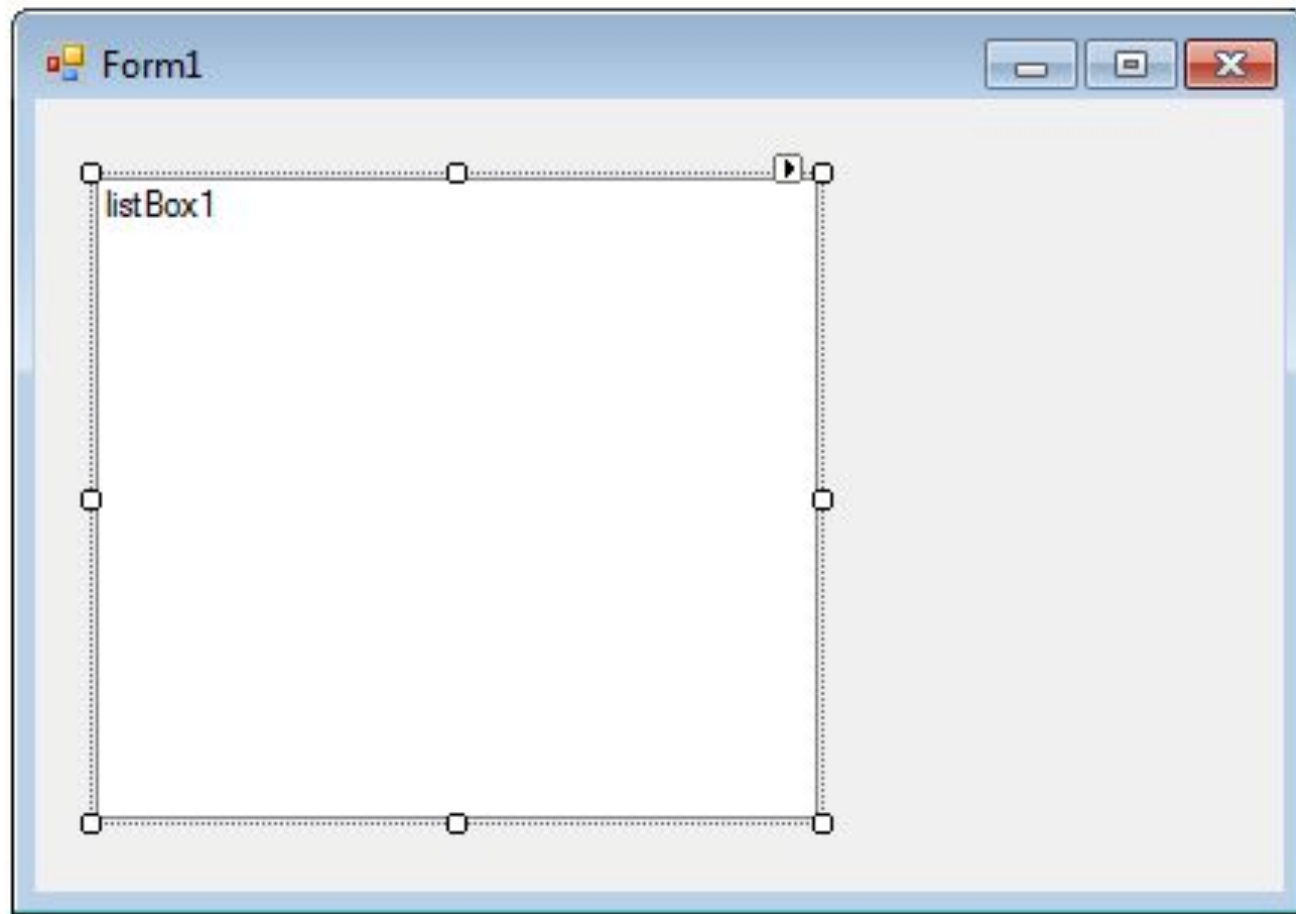
KOMPONEN DATA CONTROL

DATA KONTROL

- Komponen data control merupakan komponen untuk menampilkan dan melakukan manipulasi data
- Terdapat beberapa komponen data control seperti:
 - ListView
 - DataGrid

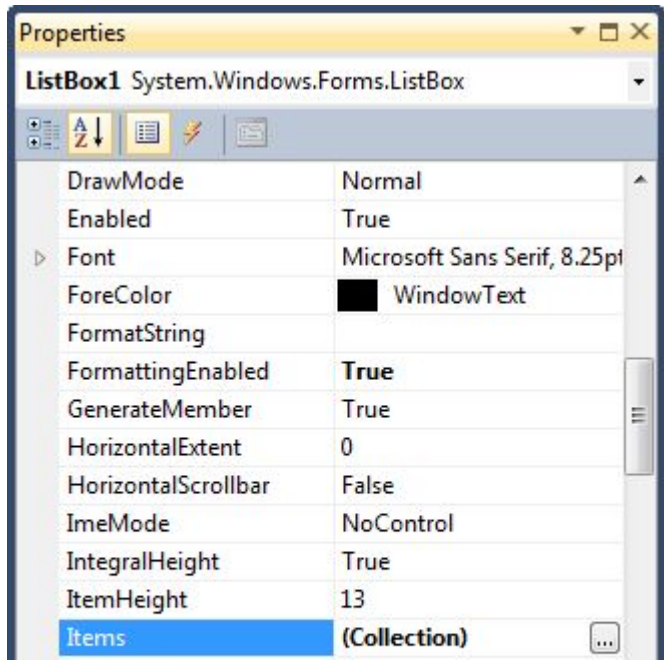
LISTBOX

- Kontrol C # ListBox menyediakan antarmuka pengguna untuk menampilkan daftar item.
- Pengguna dapat memilih satu atau lebih item dari daftar.
- ListBox dapat digunakan untuk menampilkan beberapa kolom dan kolom ini mungkin memiliki gambar dan komponen kontrol lainnya.

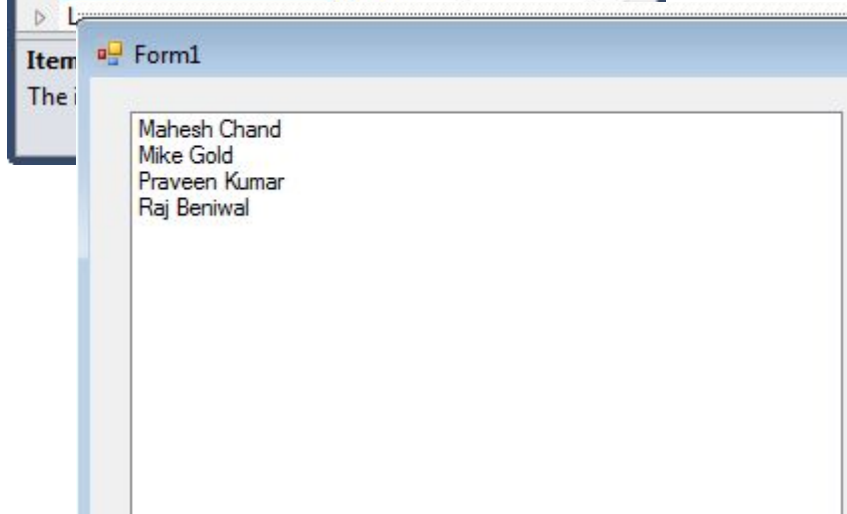


DATAGRIDVIEW

- Kontrol DataGridView menyediakan cara yg fleksibel untuk menampilkan data dalam format tabel.
- DataGridView dapat digunakan untuk hanya menampilkan data atau dapat diedit dari set data.



```
listBox1.Items.Add("Data 1");  
listBox1.Items.Add("Data 2");  
listBox1.Items.Add("Data 3 ");  
listBox1.Items.Add("Data 4");
```



	Column1	Column2
*		

	Column1	Column2
▶	Cell1	Cell2
*		

```
DataGridViewRow row = new DataGridViewRow();  
row.CreateCells(dataGridView1);  
row.Cells[0].Value = "Cell1";  
row.Cells[1].Value = "Cell2";  
dataGridView1.Rows.Add(row);
```

```
private void PopulateDataGridView()
{
    string[] row0 = { "11/22/1968", "29", "Revolution 9",
        "Beatles", "The Beatles [White Album]" };
    string[] row1 = { "1960", "6", "Fools Rush In",
        "Frank Sinatra", "Nice 'N' Easy" };
    string[] row2 = { "11/11/1971", "1", "One of These Days",
        "Pink Floyd", "Meddle" };
    string[] row3 = { "1988", "7", "Where Is My Mind?",
        "Pixies", "Surfer Rosa" };
    string[] row4 = { "5/1981", "9", "Can't Find My Mind",
        "Cramps", "Psychedelic Jungle" };
    string[] row5 = { "6/10/2003", "13",
        "Scatterbrain. (As Dead As Leaves.)",
        "Radiohead", "Hail to the Thief" };
    string[] row6 = { "6/30/1992", "3", "Dress", "P J Harvey", "Dry" };

    songsDataGridView.Rows.Add(row0);
    songsDataGridView.Rows.Add(row1);
    songsDataGridView.Rows.Add(row2);
    songsDataGridView.Rows.Add(row3);
    songsDataGridView.Rows.Add(row4);
    songsDataGridView.Rows.Add(row5);
    songsDataGridView.Rows.Add(row6);

    songsDataGridView.Columns[0].DisplayIndex = 3;
    songsDataGridView.Columns[1].DisplayIndex = 4;
    songsDataGridView.Columns[2].DisplayIndex = 0;
    songsDataGridView.Columns[3].DisplayIndex = 1;
    songsDataGridView.Columns[4].DisplayIndex = 2;
}
```



Menu

Tugas

Kesimpula
n

Referensi

Bantuan

Keluar

EXAMPLE



Menu

Tugas

Kesimpula

Referensi

Bantuan

Keluar

CODE CHALLENGE



Menu

Tugas

Kesimpulan

Referensi

Bantuan

Keluar

QUESTION





Menu

Tugas

Kesimpula

Referensi

Bantuan

Keluar

KESIMPULAN

CONCLUSIÓN





Menu

Tugas

Kesimpulan

Referensi

Bantuan

Keluar

REFERENSI



Menu

Tugas

Kesimpula

Referensi

Bantuan

Keluar

Bantuan



Tombol "Home", itu akan membawa Anda kembali ke halaman pembuka.



Tombol kembali ke halaman terakhir yang dilihat

Menu

Tombol menu materi utama dalam media .

Tugas

Tombol tugas untuk menuju ke halaman tugas.

Kesimpulan

Tombol Kesimpulan untuk menuju ke halaman kesimpulan

Referensi

Tombol referensi untuk menuju ke halaman referensi

Bantuan

Tombol bantuan untuk menuju ke halaman bantuan

Keluar

Tombol untuk menutup aplikasi

SELESAI