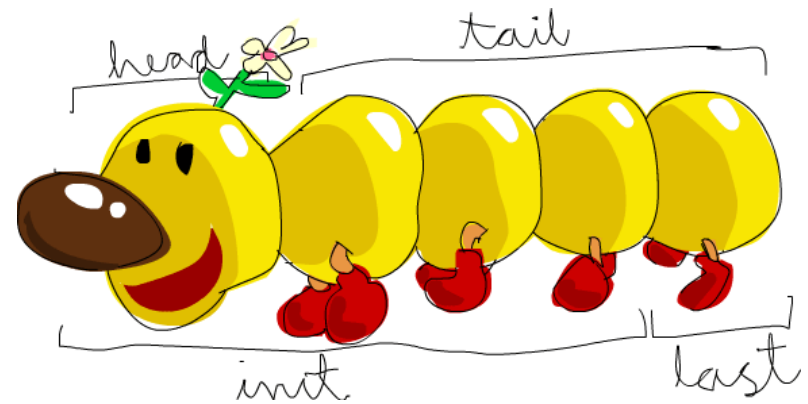


Double linked list

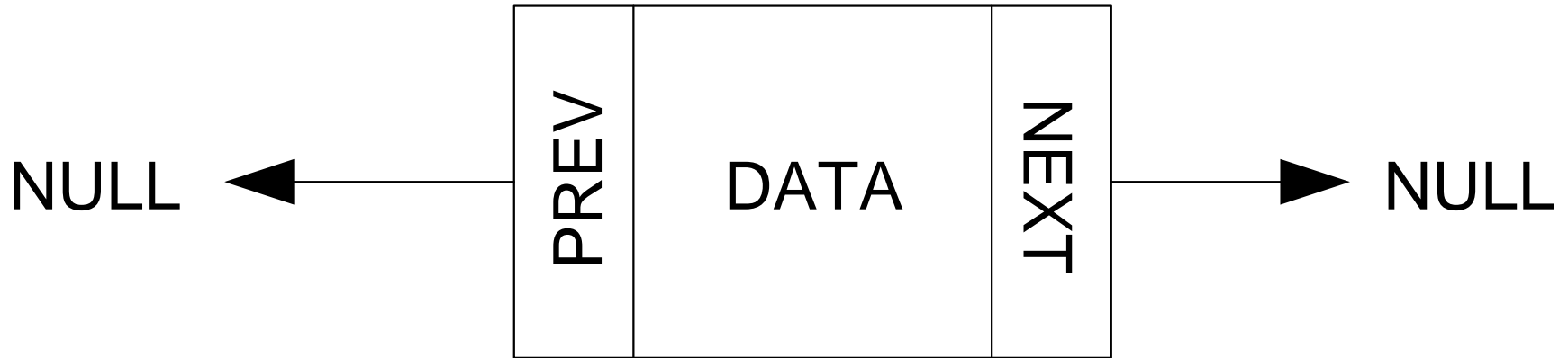


==Senarai berantai ganda==

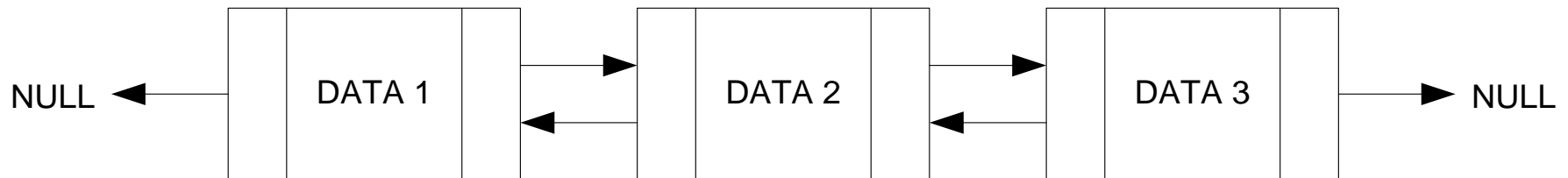
Double Link List adalah link list yang memiliki **dua buah** pointer yang menunjuk ke simpul sebelah kiri atau sebelumnya **(Prev)** dan yang menunjuk ke simpul sebelah kanan atau sesudahnya **(Next)**.



Representasi data



Representasi data



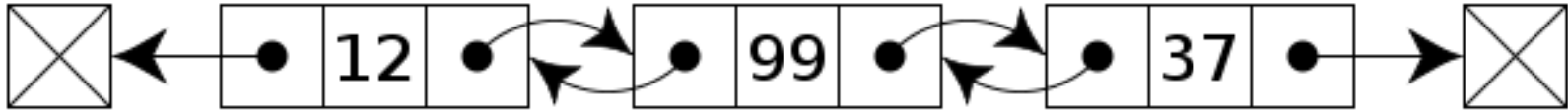
JENIS DOUBLE LINKED LIST

- a. Double Linked List Non Circular
- b. Double Linked List Circular



Double Linked List Non Circular





Senarai ganda dengan tiap-tiap node yang terdiri atas tiga elemen, data integer, dan dua elemen rujukan ke node sebelum serta berikutnya

Setiap node/field pada linked list mempunyai field yang berisi data dan pointer. Node-node saling berkait melalui pointer.

- ☐ Untuk pembentukan node baru, mulanya pointer next dan prev akan menunjuk ke nilai NULL.
- ☐ Pointer prev akan menunjuk ke node sebelumnya, dan pointer next akan menunjuk ke node selanjutnya

ada beberapa fungsi yang diperlukan untuk menambahkan (menyisipkan) simpul baru, yaitu :

- sisip awal
- sisip akhir
- sisip sebelum
- sisip sesudah

dan untuk menghapus simpul, diperlukan beberapa fungsi, yaitu :

- hapus awal
- hapus akhir
- hapus simpul

**Perhatikan script code double linked list non
Circular berikut ini dan tuliskan urutan langkah
Output node nya!**

```
#include<iostream>
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>

typedef struct node
{
    int data;
    node* prev;
    node* next;
};

int main()
{
    node *head;
    node *tail;
    node *n;

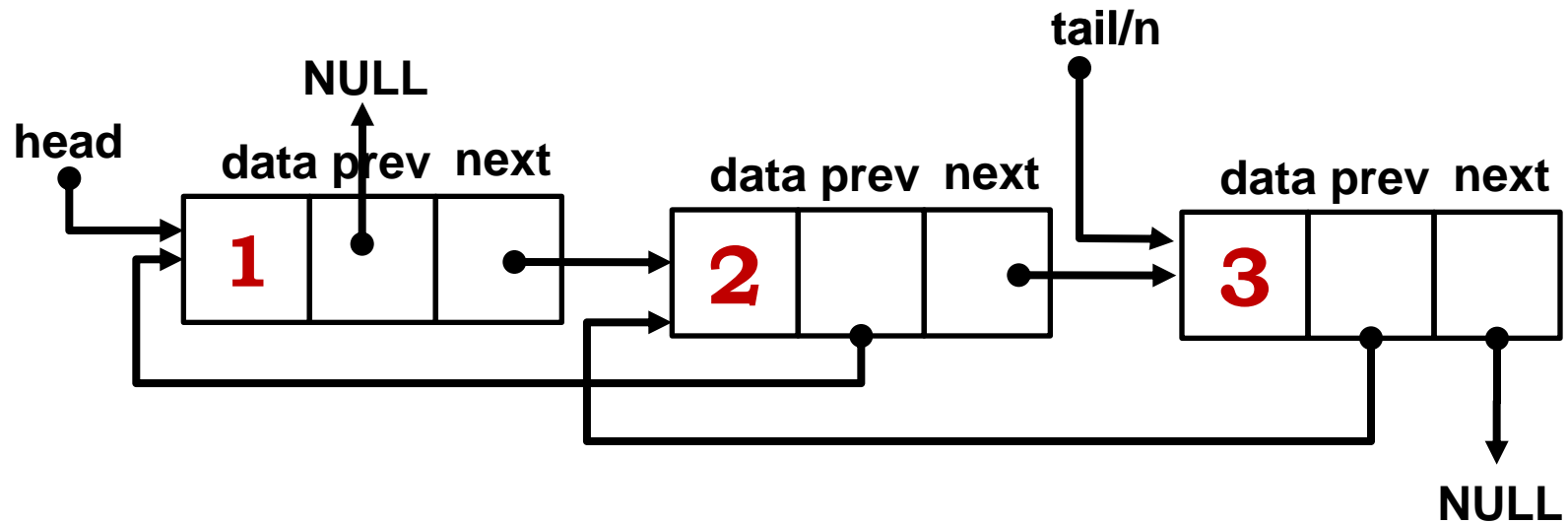
    n= new node;
    n->data = 1;
    n->prev=NULL;
    head = n;
    tail = n;
}
```

```
n= new node;
n->data = 2;
n->prev = tail;
tail->next = n;
tail=n;
n=new node;
n->data = 3;
n->prev = tail;
tail->next= n;
tail=n;

tail->next=NULL;

tail = head ;

while( tail!= NULL ){
    cout << "Data : " << tail->data << endl;
    tail = tail->next;
}
system("PAUSE");
return 0;
```



A woman in a dark blue uniform, possibly a police officer, is shown in profile from the waist up. She is holding a blue clipboard with a white sheet of paper and a white pen. The word "latihan" is written in large, bold, black letters across the middle of the image.

latihan

Tuliskan keluarannya, jika ditambahkan statement berikut !

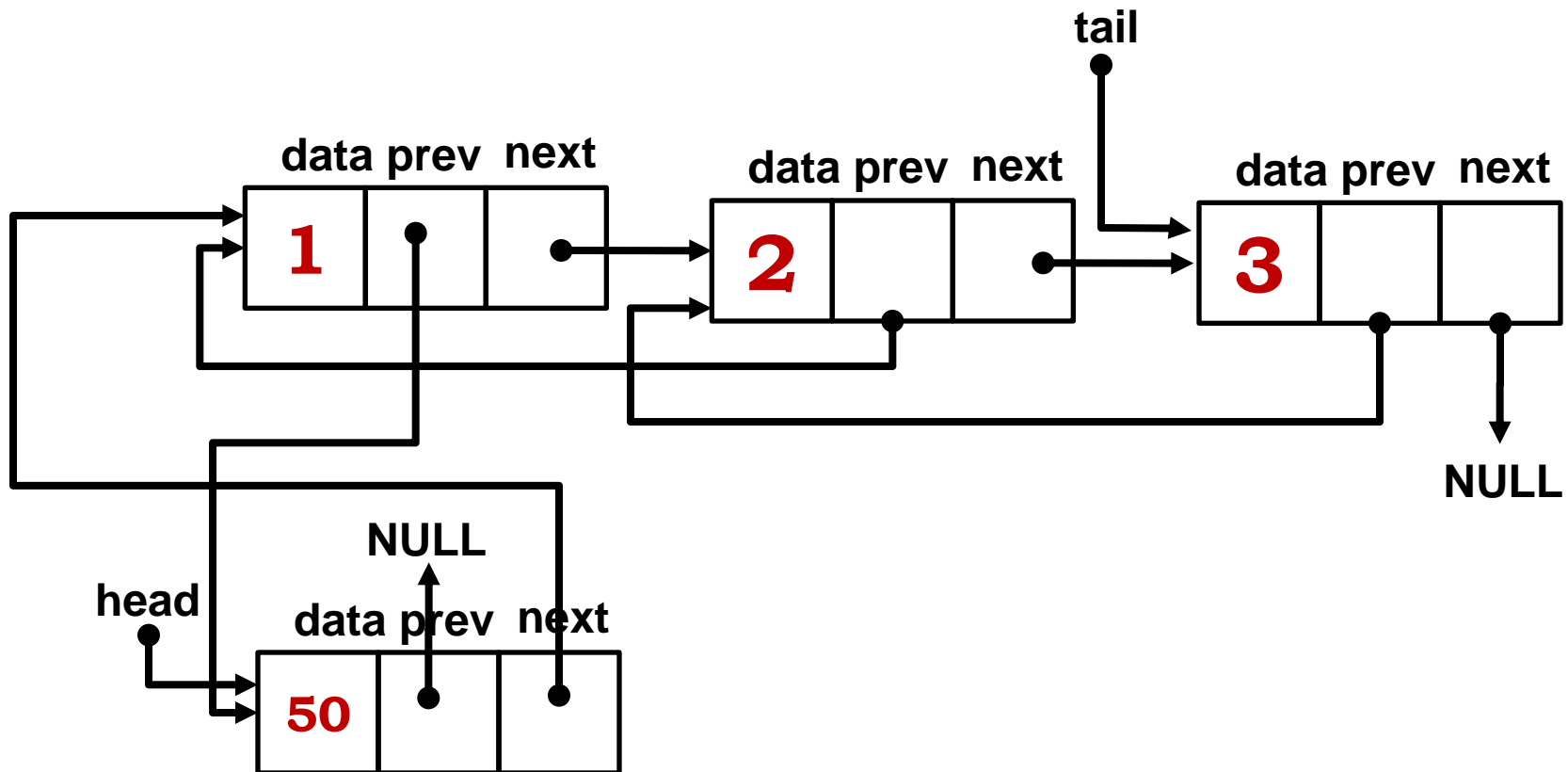
```
n=new node;
n->data=50;
n->prev=NULL;
n->next = head;
head->prev = n;
head = n;

tail->next=NULL;

tail = head ;

while( tail!= NULL ){
    cout << "Data : " << tail->data << endl;
    tail = tail->next;
}
system("PAUSE");
return 0;
}
```

Penambahan di depan



Tuliskan keluarannya, jika ditambahkan statement berikut !

```
node *bantu, *bantu2;

n=new node;
n->data=9;
n->prev=NULL;
n->next=NULL;
bantu = head;

while(bantu->data != 2)
{
    bantu = bantu->next;}

bantu2 = bantu->next;
n->next = bantu2;
bantu2->prev = n;
bantu->next = n;
n->prev = bantu;

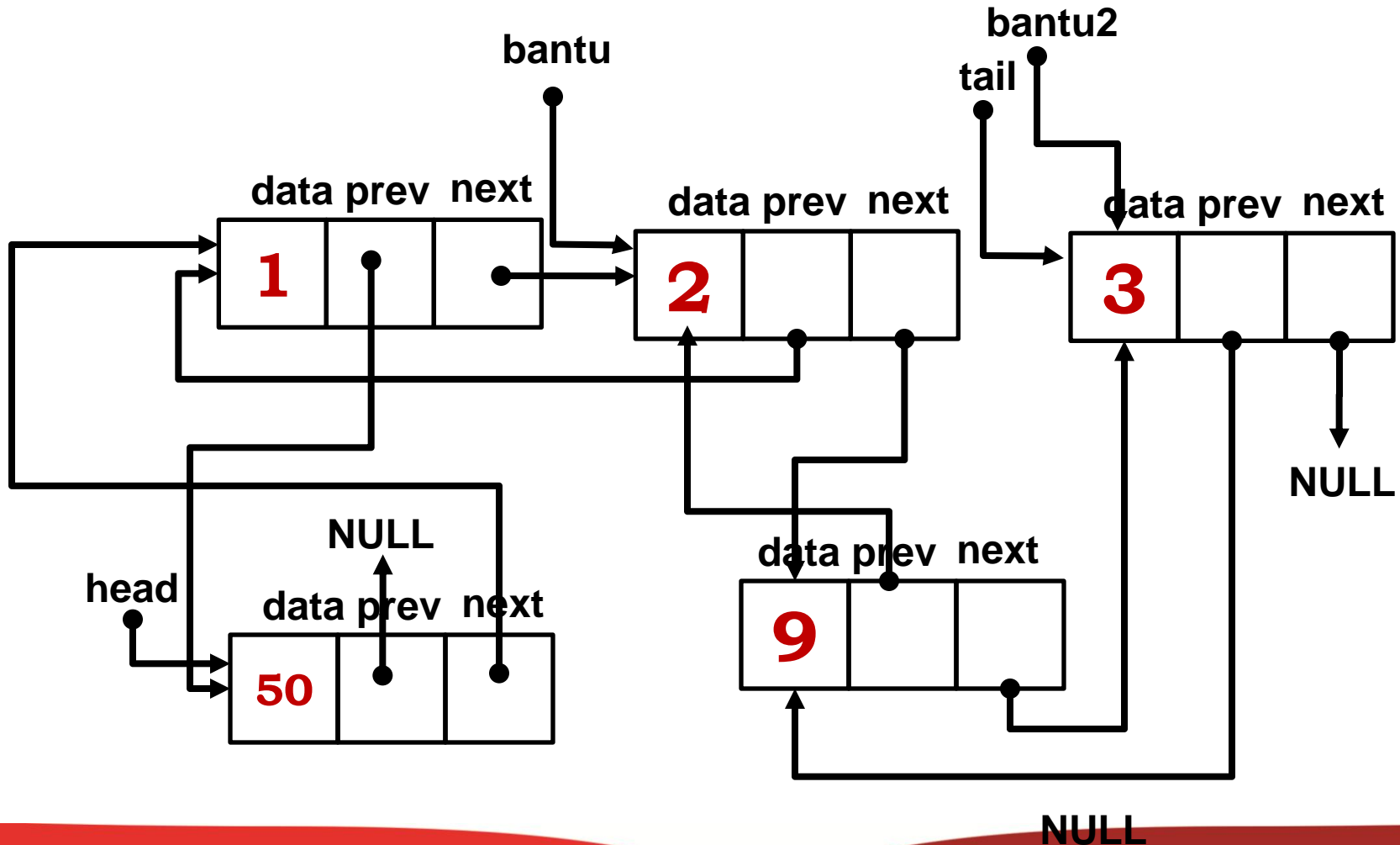
tail->next=NULL;

tail = head ;

while( tail!= NULL ){
    cout << "Data : " << tail->data << endl;
    tail = tail->next;
}

system("PAUSE");
return 0;
}
```

Penambahan di tengah



Tuliskan keluarannya, jika ditambahkan statement berikut !

```
while(bantu->data != 2)
{
    bantu = bantu->next;}

bantu2 = bantu->next;
n->next = bantu2;
bantu2->prev = n;
bantu->next = n;
n->prev = bantu;

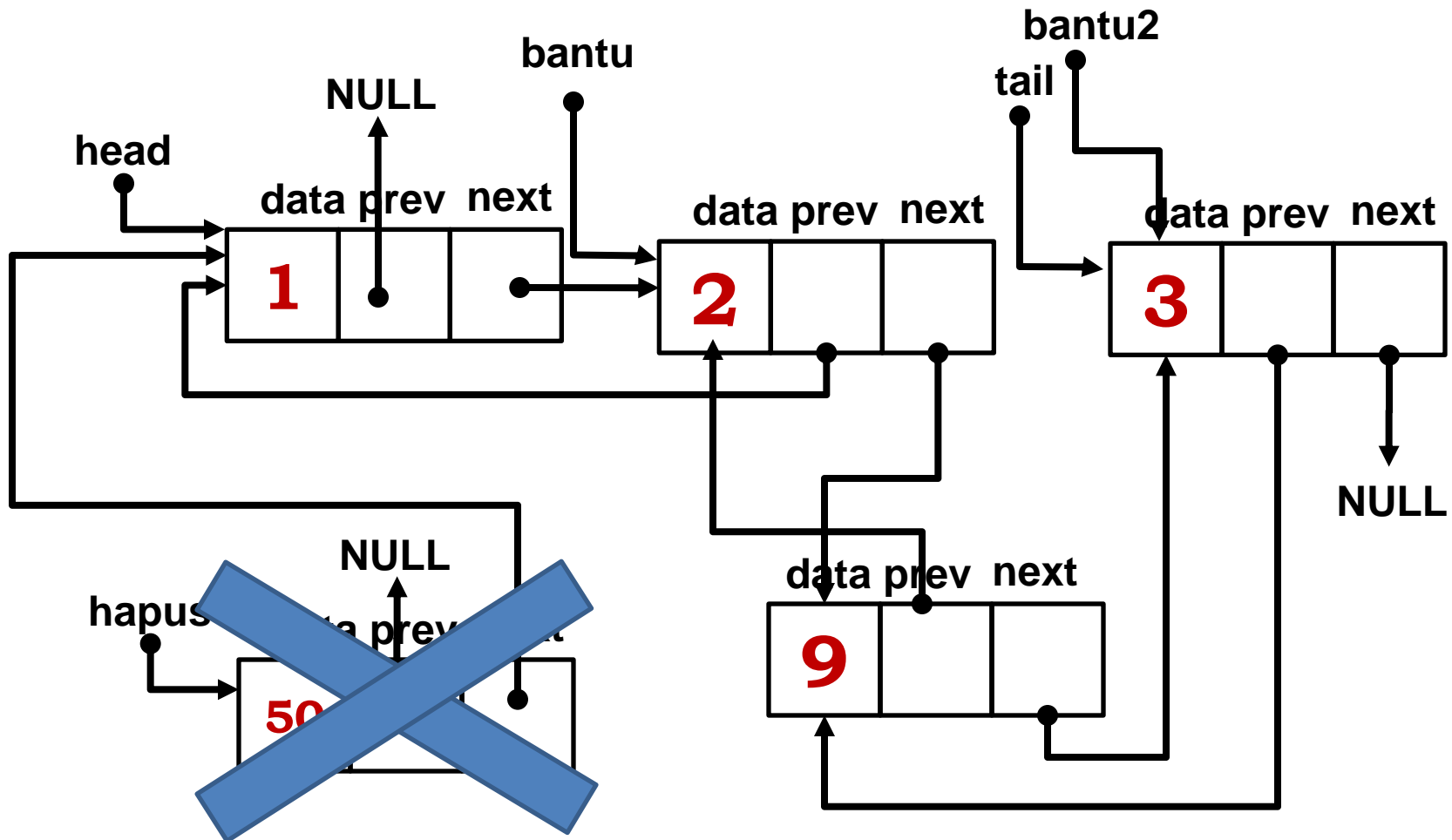
hapus = head;
head = head->next;
head->prev = NULL;
delete hapus;

tail->next=NULL;

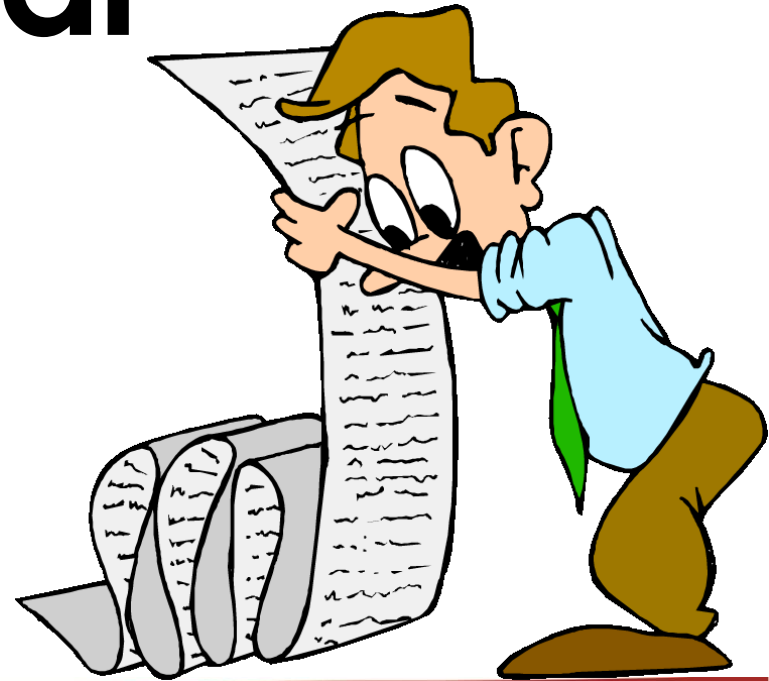
tail = head ;

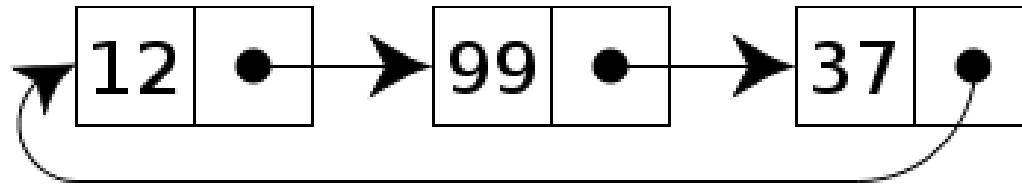
while( tail!= NULL ){
    cout << "Data : " << tail->data << endl;
    tail = tail->next;
}
```

Hapus di depan

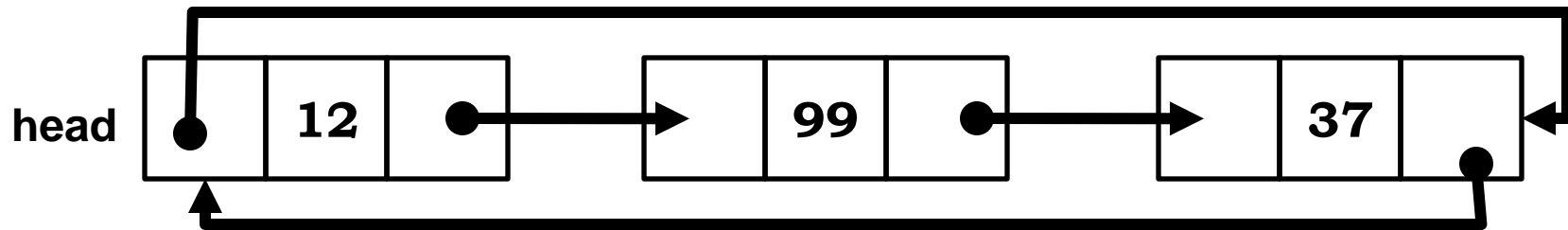


Double Linked List Circular





Senarai sirkular dengan menggunakan model implementasi senarai tunggal. Node terakhir menyimpan rujukan pada node pertama



Jenis linked list ini merupakan jenis double linked list yang memiliki simpul kepala dan tidak mempunyai tail (Head = Tail).

Perhatikan script code double linked list Circular sederhana berikut ini dan tuliskan urutan langkah Output node nya!

```
#include<iostream>
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
```

```
//linked list circular
```

```
typedef struct node{
    int data;
    node* prev;
    node* next;
};
```

```
int main()
{
    node* head;
    node* tail;
    node* n;
    node* bantu;
```

```
n = new node;
n->next = n;
n->prev = n;
n->data = 5;
```

```
head = tail = n;
```

```
n = new node;
n->next = n;
n->prev = n;
n->data = 8;
```

```
tail->next = n;
n->prev = tail;
tail = n;
```

```
tail->next = head;
head->prev = tail;
```

```
n = new node;
n->next = n;
n->prev = n;
n->data = 9;
```

```
tail->next = n;
n->prev = tail;
tail = n;
```

```
tail->next = head;
head->prev = tail;
```

```
bantu = head;
do
{
    cout<<bantu->data;
    bantu = bantu->next;
} while(bantu!=head);
```

```
system("PAUSE");
return 0;
```

```
}
```

