

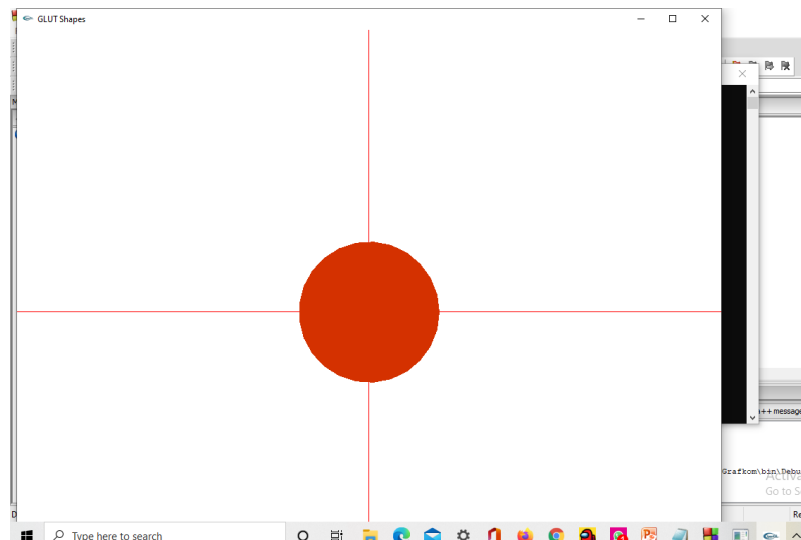
Nama : Ni Made Wideasanti
NIM : 19051397002
Prodi : D4 Manajemen Informatika 2019A
Mata Kuliah : Grafika Komputer

Ujian Tengah Semester Praktikum

1. Terapkanlah algoritma membuat objek primitif kedalam bahasa pemrograman yang Anda kuasai. Pilih salah satu :
 - a. Algoritma DDA (Point nilai : 70)
 - b. Algoritma Garis Bresenham (Point nilai : 75)
 - c. Algoritma Lingkaran (Point nilai : 80)**
 - d. Algoritma Ellips (Point nilai : 85)
 - e. Algoritma kurva Bezier (Point nilai : 90)

Jawaban :

Hasil output algoritma lingkaran :



2. Buatlah gambar objek 2 dimensi dengan tema bebas dengan menggunakan bahasa pemrograman yang Anda kuasai.

Catatan : membuat gambar dengan konsep koordinat berdasarkan satuan Pixel pada layar monitor laptop/computer yang Anda gunakan.

Jawaban :

