

# DefaultAppOpener- Documentation\_v1.0.0\_JP

---

## DefaultAppOpener Documentation

---

### Asset Version 1.0.0

---

Author : miki @kemmimilk

WebSite : <https://www.kemomimi.dev>

Date : 2019-06-02

### DefaultAppOpener とは

---

ファイルをOSの既存アプリケーションで開けるようにするアセットです.

ShaderファイルとC#スクリプトを別々の外部エディタで開きたいときにショートカットキーで開けるようにします.

### 使用方法

---

#### 1. Assetをインポート

#### 2. 開きたいファイルを選択する

#### 3. Open!

windowsなら Ctrl + Shift + O

Macなら Command + Shift + O

でファイルをOSの規定のアプリで開くことができます.