

Actividad 2: Análisis, Sistema registro de usuarios

Diseño de la base de datos - descripción

Nombre: Sistema de registro.

Tablas: Usuarios.

Campos de la tabla usuarios:

- Nombre.
- Apellido.
- Nombre de usuario.
- Correo.
- Contraseña.

Diseño de la base de datos - código

CREATE DATABASE Sistema de registro

SHOW DATABASE

USE Sistema de registro

```
CREATE TABLE Usuarios(  
    Nombre varchar(40),  
    Apellido varchar(40),  
    Nombre_usuario varchar(30),  
    Correo varchar(50),  
    Contraseña varchar(50),  
    PRIMARY KEY(correo));
```

Listado de funciones

- registrarNuevoUsuario
- verificarUsuario
- actualizarContraseña
- actualizarCorreo
- actualizarNombreDeUsuario

Sitio web - descripción

La persona al ingresar al sitio se encontrará con el menú (1), donde se le dará la bienvenida, ahí podrá optar por dos botones; el botón “iniciar sesión” lo dirigirá a la página de inicio de sesión (2.1) y el botón “registrarse” lo dirigirá a la página de registro (2.2).

Si seleccionó la opción “iniciar sesión” le aparecerá dos input, uno para que ingrese su correo y otro para que ingrese su contraseña, y dos botones (“iniciar” “menú”).

El primero, en el caso de coincidir los datos, lo dirigirá a su página de sesión abierta (3.1) desde donde podrá ver su información y tendrá cuatro botones: tres para actualizar su contraseña, correo o nombre de usuario, el cual lo dirigirá a otra página para ingresar el/la nueva (4.1; 4.2; 4.3) y un último botón para cerrar la sesión y volver al menú (1); en el caso de no coincidir los datos lo dirigirá a la página de error (3.2) donde se le informará de que hubo un error y que en el caso de ingresar mal los datos deberá volver a la página de inicio de sesión (2.1) o al menú (1) para registrarse, ambas mediante los botones “ingreso” y “menú”.

El segundo botón “menú” lo dirigirá nuevamente a la página inicial (1).

Si seleccionó la opción “registrarse” lo llevará a la página de registro (3.2) donde deberá ingresar su nombre apellido, nombre de usuario, correo y contraseña; tendrá dos botones: “registrar” el cual lo añadirá como nuevo usuario y llevará a la página de sesión abierta (3.2), y “menú” el cual lo llevará al menú inicial (1).

Página 1 - Menú inicial

- iniciar sesión (botón); dirige a la página 2.1.
- registrarse (botón); dirige a la página 2.2.

Página 2.1 - Inicio de sesión

- correo (input); type: text.
- contraseña (input); type: password.
- iniciar (botón); llama a la función **verificarUsuario**, si la información ingresada es correcta dirige a la página 3.1, de lo contrario dirige a la página 3.2.
- menú (botón); dirige a página 1.

Página 2.2 - Registro

- nombre (input); type: text.
- apellido (input); type: text.
- nombre de usuario (input); type: text.
- correo (input); type: email.
- contraseña (input); type: password.
- registrar (botón); llama a la función **registrarNuevoUsuario** y dirige a la página 3.1.
- menú (botón); dirige a página 1.

Página 3.1 - Sesión abierta

- nombre (párrafo).
- apellido (párrafo).
- nombre de usuario (párrafo).
- correo (párrafo).
- contraseña (párrafo).
- actualizar contraseña (botón); dirige a la página 4.1
- actualizar correo (botón); dirige a la página 4.2
- actualizar nombre de usuario (botón); dirige a la página 4.3
- cerrar sesión (botón); dirige a la página 2.1

Página 3.2 - Error

- Su correo o contraseña son incorrectas. Seleccione ingreso para volver a iniciar sesión o menú para registrarse (párrafo).
- ingreso (botón); dirige a página 2.1.
- menú (botón); dirige a página 1

Página 4.1

- nueva contraseña (input); type: password.
- actualizar (botón); llama a la función **actualizarContraseña** y dirige a la página 3.1.

Página 4.2

- nuevo correo (input); type: email.
- actualizar (botón); llama a la función **actualizarCorreo** y dirige a la página 3.1.

Página 4.3

- nuevo usuario (input); type: text
- actualizar (botón); llama a la función **actualizarNombreDeUsuario** y dirige a la página 3.1.