

Sztuczna inteligencja Laboratorium

 $Synteza\ układu\ wnioskującego$

Stanislau Antanovich

nr. indeksu: 173590 gr. lab: L04

Spis treści

| 1 | Wstęp | | | |
|---|-------|-----------------------------------|---|--|
| | 1.1 | Cel ćw | viczenia | |
| 2 | Sys | System ekspertowy typu Mamdaniego | | |
| | 2.1 | Proble | em | |
| | 2.2 | Realiza | acja | |
| | | 2.2.1 | Inicjowanie modułów | |
| | | 2.2.2 | Tworzenie zmiennych stanu poprzednika "obsługa" oraz następnika "napiwek" | |
| | | 2.2.3 | Dodanie zbiorów rozmytych | |
| | | 2.2.4 | Podgląd zbiorów rozmytych | |
| | | 2.2.4 $2.2.5$ | Definicja reguł | |
| | | 2.2.6 | Dodanie reguł do systemu rozmytego | |
| | | 2.2.7 | Sprawdzenie działania systemu | |
| | | 2.2.8 | Sprawdzenie działania systemu dla wartości obsługi | |
| | | 2.2.9 | Dodanie drugiej wejściowej | |
| | | 2.2.10 | | |
| | | 2.2.11 | Sprawdzenie działania systemu dla wartości "obsługi" . | |
| | | 2.2.12 | Sprawdzenie działania systemu dla wartości "obsługi" i "jedzenia" | |
| 3 | Mo | odyfikacja systemu | | |
| 1 | Prz | zykładowe zadania zaliczeniowe | | |
| 5 | Wn | nioski | | |
| ~ | | | | |
| 5 | pıs | rysui | nków | |
| | 1 | Obsłud | ga | |
| | 2 | _ | , ek | |
| | 3 | Jedzen | nie | |
| | 4 | | rzenie metodą środka ciężkości dla wejścia obsługa $=0$. | |
| | 5 | | rzenie metodą środka ciężkości dla wejścia obsługa = 10 | |
| | 6 | | rzchnia prejścia systemu "napiwek" o jednym wejściu | |
| | 7 | Powie | rzchnia przejścia systemu "napiwek" o dwóch wejściach . | |

1 Wstęp

1.1 Cel ćwiczenia

Laboratorium składa się z trzech zasadniczych części. Część 2 ma na celu zapoznanie się ze sposobem syntezy rozmytego systemu ekspertowego typu Mamdaniego z wykorzystaniem biblioteki **scikit-fuzzy**. W części 3, należy zapoznać się z ideą działania systemu Mamdaniego a następnie dokonać modyfikacji systemu wykonanego w części 2. Część 4 laboratorium polega na wykonaniu przykładowego zadania zaliczeniowego.

2 System ekspertowy typu Mamdaniego

2.1 Problem

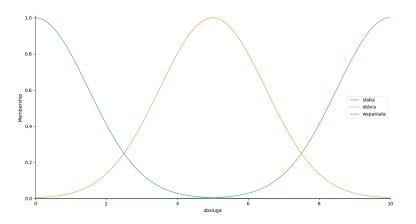
Zaprojektować rozmyty układ ekspertowy doradzający ile napiwku pozostawić w restauracji na podstawie oceny jakości obsługi oraz jakości jedzenia. Jakość obsługi i jakość jedzenia będzie oceniana w skali od 1 do 10, gdzie 10 reprezentuję ocenę maksymalną, natomiast napiwek będzie liczbą z przedziału [0,30] reprezentującą procent wartości rachunku.

Baza reguł będzie składała się z 5 reguł. System zostanie wykonany w dwóch etapach. W **etapie pierwszym**(rys. 1 i 2) system będzie zbudowany z jednego wejścia(obsługa) i jednego wyjścia(napiwek) oraz 3 reguł postaci:

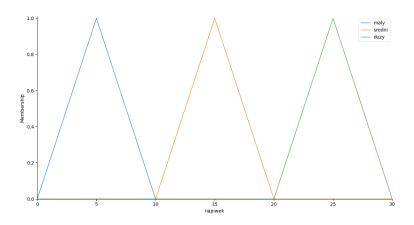
R1 jeżeli obsługa jest słaba, to napiwek jest mały

R2 jeżeli obsługa jest dobra, to napiwek jest średni

R3 jeżeli obsługa jest wspaniała, to napiwek jest duży



Rysunek 1: Obsługa

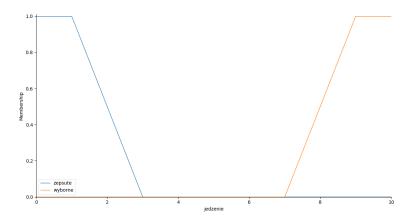


Rysunek 2: Napiwek

 ${\bf W}$ etapie drugim do systemu zostanie dodane gruga zmienna wejściowa $jedzenie ({\rm rys.~3})$ oraz 2 dodatkowe reguły

R4 jeżeli jedzenie jest zepsute, to napiwek jest mały

R5 jeżeli jedzenie jest wyborne, to napiwek jest duży



Rysunek 3: Jedzenie

2.2 Realizacja

2.2.1 Inicjowanie modułów

 \mathbf{W} tej sekcji inicjujemy wszystkie wymagane biblioteki dla prawidłowego działania programu.

```
import numpy as np
import skfuzzy as fuzz
from skfuzzy import control as ctrl
import matplotlib.pyplot as plt
```

2.2.2 Tworzenie zmiennych stanu poprzednika "obsługa" oraz następnika "napiwek"

W tej sekcji tworzymy zmienne stanu poprzednika "obsługa" oraz następnika "napiwek".

```
1 obsluga = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 10.01, 0.01), 'obsluga')
2 napiwek = ctrl.Consequent(np.arange(0, 30.01, 0.01), 'napiwek')
```

2.2.3 Dodanie zbiorów rozmytych

W tej sekcji do zminnej $\it obsługa$ dodajemy następujące zbiory: $\it slaba, dobra, wspaniala.$

Zbiór slaba o centrum umieszczonym w punkcie uniwersum równym 0 i rozpiętości wynoszącej 1.5. Dla zbiorów dobra i wspaniala o centrach ulokowanych w punktach odpowiednio 5 oraz 10 i rozpiętości wynoszącej 1.5

Dla zmiennej *napiwek* dodajemy zbiory trójkątne: *maly, sredni, duzy* o parametrach [0, 5, 10], [10, 15, 20] i [20, 25, 30] odpowiednio.

```
obsluga ['slaba'] = fuzz.gaussmf(obsluga.universe, 0, 1.5)
obsluga ['dobra'] = fuzz.gaussmf(obsluga.universe, 5, 1.5)
obsluga ['wspaniala'] = fuzz.gaussmf(obsluga.universe, 10, 1.5)

napiwek ['maly'] = fuzz.trimf(napiwek.universe, [0, 5, 10])
napiwek ['sredni'] = fuzz.trimf(napiwek.universe, [10, 15, 20])
napiwek ['duzy'] = fuzz.trimf(napiwek.universe, [20, 25, 30])
```

2.2.4 Podgląd zbiorów rozmytych

Podgląd zbiorów rozmytch można zrealizować metodą view() dla poszczególnych zmiennych stanu.

```
1 obsluga.view()
2 napiwek.view()
```

2.2.5 Definicja reguł

W tej sekcji definiujemy reguły.

```
regula1 = ctrl.Rule(obsluga['slaba'], napiwek['maly'])
regula2 = ctrl.Rule(obsluga['dobra'], napiwek['sredni'])
regula3 = ctrl.Rule(obsluga['wspaniala'], napiwek['duzy'])
```

2.2.6 Dodanie reguł do systemu rozmytego

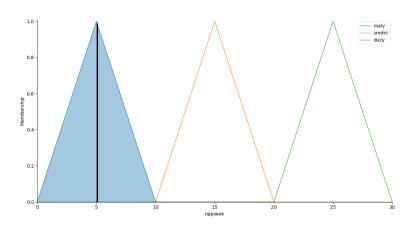
W tej sekcji dodajemy powyżej zdefiniowane reguły do systemu rozmytego.

2.2.7 Sprawdzenie działania systemu

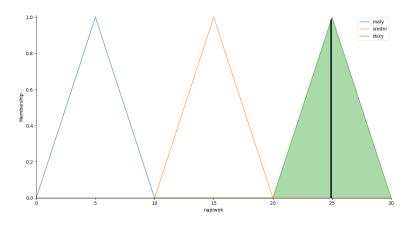
W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi równej $\mathbf{0}$ (rys. 4) oraz dla wartości równej $\mathbf{10}$ (rys. 5).

```
1    napiwek_sym.input['obsluga'] = 0
2    #napiwek_sym.input['obsluga'] = 10 # dla wartosci rownej 10
3    napiwek_sym.compute()
4    print('Wynik', napiwek_sym.output['napiwek'])
5    napiwek.view(sim=napiwek_sym)
```

Wartość napiwku dla wartości obsługi wynosi: 5.07657801 Wartość napiwku dla wartości obsługi wynosi: 24.9234219



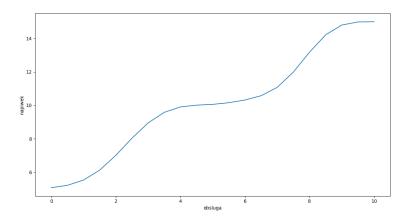
Rysunek 4: Wyostrzenie metodą środka ciężkości dla wejścia obsługa = 0



Rysunek 5: Wyostrzenie metodą środka ciężkości dla wejścia obsługa = 10

2.2.8 Sprawdzenie działania systemu dla wartości obsługi

W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi od 0 do 10(rys. 6 wykres funkcji napiwek=f(obsluga)).



Rysunek 6: Powierzchnia prejścia systemu "napiwek" o jednym wejściu

2.2.9 Dodanie drugiej wejściowej

W tej selcji dodajemy drugą wejściową zmienną stanu "jedzenie" o trapezoidalnych(trapmf) zbiorach rozmytych "zepsute" oraz "wyborne".

```
l jedzenie = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 10.01, 0.01), 'jedzenie')

l jedzenie['zepsute'] = fuzz.trapmf(jedzenie.universe, [-2, 0, 1, 3])

jedzenie['wyborne'] = fuzz.trapmf(jedzenie.universe, [7, 9, 10, 12])
```

2.2.10 Dodanie reguł 4 i 5

W tej sekcji dodajemy reguły 4 i 5 analogicznie do punktu 2.2.5.

```
1 regula4 = ctrl.Rule(jedzenie['zepsute'], napiwek['maly'])
2 regula5 = ctrl.Rule(jedzenie['wyborne'], napiwek['duzy'])
```

2.2.11 Sprawdzenie działania systemu dla wartości "obsługi"

W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi równej ${\bf 0}$ oraz wartości jedzenia równej ${\bf 0}$.

```
napiwek_sym.input['jedzenie'] = 0
napiwek_sym.input['obsluga'] = 0
#napiwek_sym.input['obsluga'] = 10 # dla wartosci rownej 10
napiwek_sym.compute()
print('Wynik', napiwek_sym.output['napiwek'])
napiwek.view(sim=napiwek_sym)
```

2.2.12 Sprawdzenie działania systemu dla wartości "obsługi" i "jedzenia"

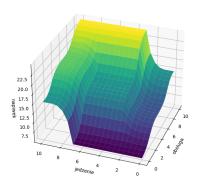
W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi i jedzenia od 0 do $10 ({
m rys.}~7)$

```
1    n_points = 21
2    upsampled = np.linspace(0, 10, n_points)
3    x, y = np.meshgrid(upsampled, upsampled)
4    z = np.zeros_like(x)
6    for i in range(n_points):
7    for j in range(n_points):
```

```
napiwek_sym.input['obsluga'] = x[i,j]
napiwek_sym.input['jedzenie'] = y[i,j]
napiwek_sym.compute()
z[i,j] = napiwek_sym.output['napiwek']

fig = plt.figure(figsize=(8, 8))
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
surf = ax.plot_surface(x, y, z, cmap='viridis')

ax.set_xlabel('obsluga')
ax.set_ylabel('jedzenie')
ax.set_zlabel('napiwek')
ax.view_init(30, 200)
plt.show()
```



Rysunek 7: Powierzchnia przejścia systemu "napiwek" o dwóch wejściach

- 3 Modyfikacja systemu
- 4 Przykładowe zadania zaliczeniowe
- 5 Wnioski