

Sztuczna inteligencja Laboratorium

 $Synteza\ układu\ wnioskującego$

Stanislau Antanovich

nr. indeksu: 173590 gr. lab: L04

Spis treści

| 1 | 1 Wstęp | 2 |
|--------------|--|-------------------------------------|
| | 1.1 Cel ćwiczenia | |
| 2 | 2 System ekspertowy typu Mamdaniego | 2 |
| | 2.1 Problem | |
| | 2.2 Realizacja | |
| | 2.2.1 Inicjowanie modułów | |
| | 2.2.2 Tworzenie zmiennych stanu poprzednika "o | bsługa" oraz następnika "napiwek" 3 |
| | 2.2.3 Dodanie zbiorów rozmytych | |
| | 2.2.4 Podglad zbiorów rozmytych | |
| | 2.2.5 Definicja reguł | |
| | 2.2.6 Dodanie reguł do systemu rozmytego | |
| | 2.2.7 Sprawdzenie działania systemu | |
| | 2.2.8 Sprawdzenie działania systemu dla wartośc | |
| | 2.2.9 Dodanie drugiej wejściowej | |
| | 2.2.10 Dodanie reguł 4 i 5 | |
| | 2.2.11 Sprawdzenie działania systemu dla wartośc | |
| | 2.2.12 Sprawdzenie działania systemu dla wartośc | |
| 3 | 3 Modyfikacja systemu | 7 |
| 4 | Przykładowe zadania zaliczeniowe 7 | |
| 5 | 5 Wnioski | 7 |
| \mathbf{S} | Spis rysunków | |
| | 1 Obsługa | |
| | 2 Napiwek | |
| | 3 Jedzenie | |
| | 4 Wyostrzenie metodą środka ciężkości dla wejścia o | |
| | 5 Wyostrzenie metodą środka ciężkości dla wejścia o | |
| | 6 Powierzchnia prejścia systemu "napiwek" o jednym | |
| | 7 Powierzchnia przejścia systemu "napiwek" o dwóch | |
| | care. well a practice of the practice of | |

1 Wstęp

1.1 Cel ćwiczenia

Laboratorium składa się z trzech zasadniczych części. Część 2 ma na celu zapoznanie się ze sposobem syntezy rozmytego systemu ekspertowego typu Mamdaniego z wykorzystaniem biblioteki **scikit-fuzzy**. W części 3, należy zapoznać się z ideą działania systemu Mamdaniego a następnie dokonać modyfikacji systemu wykonanego w części 2. Część 4 laboratorium polega na wykonaniu przykładowego zadania zaliczeniowego.

2 System ekspertowy typu Mamdaniego

2.1 Problem

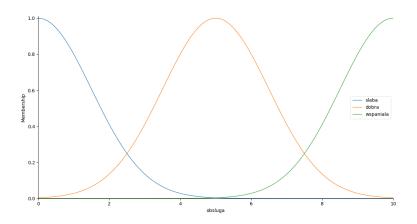
Zaprojektować rozmyty układ ekspertowy doradzający ile napiwku pozostawić w restauracji na podstawie oceny jakości obsługi oraz jakości jedzenia. Jakość obsługi i jakość jedzenia będzie oceniana w skali od 1 do 10, gdzie 10 reprezentuję ocenę maksymalną, natomiast napiwek będzie liczbą z przedziału [0,30] reprezentującą procent wartości rachunku.

Baza reguł będzie składała się z 5 reguł. System zostanie wykonany w dwóch etapach. W **etapie pierwszym**(rys. 1 i 2) system będzie zbudowany z jednego wejścia(obsługa) i jednego wyjścia(napiwek) oraz 3 reguł postaci:

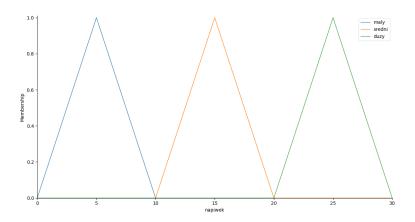
R1 jeżeli obsługa jest słaba, to napiwek jest mały

R2 jeżeli obsługa jest dobra, to napiwek jest średni

R3 jeżeli obsługa jest wspaniała, to napiwek jest duży



Rysunek 1: Obsługa

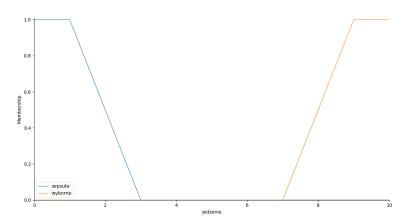


Rysunek 2: Napiwek

W **etapie drugim** do systemu zostanie dodane gruga zmienna wejściowa *jedzenie*(rys. 3) oraz 2 dodatkowe reguły

R4 jeżeli jedzenie jest zepsute, to napiwek jest mały

R5 jeżeli jedzenie jest wyborne, to napiwek jest duży



Rysunek 3: Jedzenie

2.2 Realizacja

2.2.1 Inicjowanie modułów

W tej sekcji inicjujemy wszystkie wymagane biblioteki dla prawidłowego działania programu.

```
import numpy as np
import skfuzzy as fuzz
from skfuzzy import control as ctrl
import matplotlib.pyplot as plt
```

2.2.2 Tworzenie zmiennych stanu poprzednika "obsługa" oraz następnika "napiwek"

W tej sekcji tworzymy zmienne stanu poprzednika "obsługa" oraz następnika "napiwek".

```
obsluga = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 10.01, 0.01), 'obsluga')
napiwek = ctrl.Consequent(np.arange(0, 30.01, 0.01), 'napiwek')
```

2.2.3 Dodanie zbiorów rozmytych

W tej sekcji do zminnej obsługa dodajemy następujące zbiory: slaba, dobra, wspaniala.

Zbiór slaba o centrum umieszczonym w punkcie uniwersum równym 0 i rozpiętości wynoszącej 1.5. Dla zbiorów dobra i wspaniala o centrach ulokowanych w punktach odpowiednio 5 oraz 10 i rozpiętości wynoszącej 1.5

Dla zmiennej *napiwek* dodajemy zbiory trójkątne: *maly, sredni, duzy* o parametrach [0, 5, 10], [10, 15, 20] i [20, 25, 30] odpowiednio.

```
obsluga ['slaba'] = fuzz.gaussmf(obsluga.universe, 0, 1.5)
obsluga ['dobra'] = fuzz.gaussmf(obsluga.universe, 5, 1.5)
obsluga ['wspaniala'] = fuzz.gaussmf(obsluga.universe, 10, 1.5)

napiwek ['maly'] = fuzz.trimf(napiwek.universe, [0, 5, 10])
napiwek ['sredni'] = fuzz.trimf(napiwek.universe, [10, 15, 20])
napiwek ['duzy'] = fuzz.trimf(napiwek.universe, [20, 25, 30])
```

2.2.4 Podgląd zbiorów rozmytych

Podgląd zbiorów rozmytch można zrealizować metodą view() dla poszczególnych zmiennych stanu.

```
1 obsluga.view()
napiwek.view()
```

2.2.5 Definicja reguł

W tej sekcji definiujemy reguły.

```
regula1 = ctrl.Rule(obsluga['slaba'], napiwek['maly'])
regula2 = ctrl.Rule(obsluga['dobra'], napiwek['sredni'])
regula3 = ctrl.Rule(obsluga['wspaniala'], napiwek['duzy'])
```

2.2.6 Dodanie reguł do systemu rozmytego

W tej sekcji dodajemy powyżej zdefiniowane reguły do systemu rozmytego.

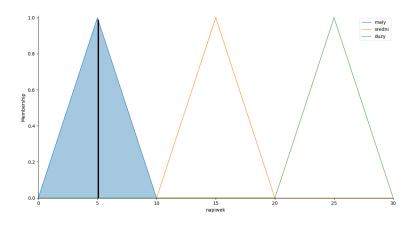
```
napiwek_ctr = ctrl.ControlSystem([regula1, regula2, regula3, regula4, regula5])
napiwek_sym = ctrl.ControlSystemSimulation(napiwek_ctr)
```

2.2.7 Sprawdzenie działania systemu

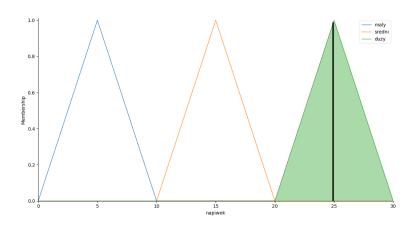
W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi równej $\mathbf{0}$ (rys. 4) oraz dla wartości równej $\mathbf{10}$ (rys. 5).

```
1  napiwek_sym.input['obsluga'] = 0
2  #napiwek_sym.input['obsluga'] = 10 # dla wartosci rownej 10
3  napiwek_sym.compute()
4  print('Wynik', napiwek_sym.output['napiwek'])
5  napiwek.view(sim=napiwek_sym)
```

Wartość napiwku dla wartości obsługi wynosi: 5.07657801 Wartość napiwku dla wartości obsługi wynosi: 24.9234219



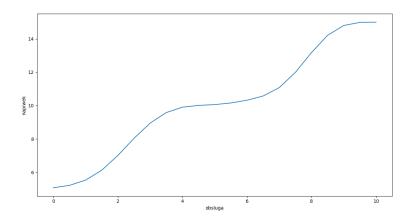
Rysunek 4: Wyostrzenie metodą środka ciężkości dla wejścia obsługa = 0



Rysunek 5: Wyostrzenie metodą środka ciężkości dla wejścia obsługa = 10

2.2.8 Sprawdzenie działania systemu dla wartości obsługi

W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi od 0 do 10 (rys. 6 wykres funkcji napiwek=f(obsluga)).



Rysunek 6: Powierzchnia prejścia systemu "napiwek" o jednym wejściu

2.2.9 Dodanie drugiej wejściowej

W tej selcji dodajemy drugą wejściową zmienną stanu "jedzenie" o trapezoidalnych(trapmf) zbiorach rozmytych "zepsute" oraz "wyborne".

```
1  jedzenie = ctrl.Antecedent(np.arange(0, 10.01, 0.01), 'jedzenie')
1  jedzenie['zepsute'] = fuzz.trapmf(jedzenie.universe, [-2, 0, 1, 3])
2  jedzenie['wyborne'] = fuzz.trapmf(jedzenie.universe, [7, 9, 10, 12])
```

2.2.10 Dodanie reguł 4 i 5

W tej sekcji dodajemy reguły 4 i 5 analogicznie do punktu 2.2.5.

```
regula4 = ctrl.Rule(jedzenie['zepsute'], napiwek['maly'])
regula5 = ctrl.Rule(jedzenie['wyborne'], napiwek['duzy'])
```

2.2.11 Sprawdzenie działania systemu dla wartości "obsługi"

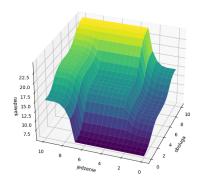
W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi równej ${\bf 0}$ oraz wartości jedzenia równej ${\bf 0}$.

```
napiwek_sym.input['jedzenie'] = 0
napiwek_sym.input['obsluga'] = 0
#napiwek_sym.input['obsluga'] = 10 # dla wartosci rownej 10
napiwek_sym.compute()
print('Wynik', napiwek_sym.output['napiwek'])
napiwek.view(sim=napiwek_sym)
```

2.2.12 Sprawdzenie działania systemu dla wartości "obsługi" i "jedzenia"

W tej sekcji sprawdzamy działanie systemu dla wartości obsługi i jedzenia od 0 do 10(rys. 7)

```
18 ax.set_ylabel('jedzenie')
19 ax.set_zlabel('napiwek')
20 ax.view_init(30, 200)
21 plt.show()
```



Rysunek 7: Powierzchnia przejścia systemu "napiwek" o dwóch wejściach

3 Modyfikacja systemu

Jak można było zauważyć, wyjście systemu napiwek zawierało się w przedziale (5.08,24.9), a zatem niemożliwym było uzyskanie napiwku mniejszego od 5.08 i większego od 24.9. Celem tej części laboratorium będzie taka modyfikacja systemu, aby uzyskać wartość napiwku z przedziału (0,30). Zostanie to osiągnięte jedynie poprzez modyfikację kształtów zbiorów rozmytych zmiennej wejściowej "obsługa" oraz wyjściowej "napiwek". Uzasadnieniem modyfikacji systemu jest zrozumienie zasady działania systemu Mamdaniego.

4 Przykładowe zadania zaliczeniowe

5 Wnioski