

Bazy danych Laboratorium

 $Wprowadzenie\ do\ Oracle$

Stanislau Antanovich

nr. indeksu: 173590 gr. lab: L04

Spis treści

1	Wprowadzenie 1.1 Cel ćwiczenia	2 2 2
2	Realizacja	2
$\mathbf{S}_{\mathbf{J}}$	ois rysunków	
$\mathbf{S}_{\mathbf{I}}$	ois poleceń	

1 Wprowadzenie

1.1 Cel ćwiczenia

Celem tego laboratorium jest zapoznanie się z narzędziem Oracle SQL Developer oraz praktyczne zastosowanie wiedzy na temat tworzenia, zarządzania i manipulowania bazami danych w Oracle.

Poprzez realizację konkretnych zadań na przykładzie bazy danych "Firma handlowa", jest możliwość zdobycia umiejętności w obszarze tworzenia zapytań SQL, importowania i eksportowania danych, jak również zarządzania nimi przy użyciu interfejsu SQL Developer.

1.2 Przygotowanie

- 1. Zapoznanie się z narzędziem Oracle SQL Developer.
- 2. Przeanalizowanie struktury(tabele, pola, typy pól) pobranej bazy danych.
- 3. Zaimportowanie bazy danych "Firma handlowa" do narzędzia SQL Developer.

2 Realizacja

Po zaimportowaniu bazy danych "Firma handlowa" do narzędzia SQL developer można zaczynać wykonywać polecenia SQL.

- 1. Wyświetlienie wszystkiej informacji o pracownikach
- 2. Wyświetlienie informacji o imieniu, nazwisku i pensji pracowników
- 3. Wypisywanie wszystkich Pracowników, sortując na podstawie Nazwiska w kolejności przeciwnej do alfabetycznej
- 4. Wyświetlienie informacji o imieniu, nazwisku i pensji pracowników, których pensja jest > 1500
- 5. Wyświetlienie zamówień o wartości z przedziału <1000,3000>, złożonych po dniu 10-05-1991
- Sortowanie wyniku zadania 5 po datach złożenia zamówień i po wartościach zamówień
- 7. Dodawanie pracownika o danych z przykładowymi wartościami
- 8. Modyfikacja płacę dodanego pracownika do wartości 2000.
- 9. Usunięcie dodanego pracownika w podpunkcie.
- 10. Wyświetlienie imia i nazwiska i nazwę etatu pracowników zatrudnionych na etacie ANALYST. Wybieranie danych z dwóch tabel, należy zastosować złączenie (odpowiedni warunek w WHERE lub klauzulę JOIN).
- 11. Wyświetlienie wszystkich pracowników na etacie MANAGER, wynik posortowany po identyfikatorze.