

Các thực thể chính

### 1. Event (Sự kiện)

- Đây là thực thể trung tâm, quản lý thông tin về các sự kiện mà công ty tổ chức.

### 2. Location (Địa điểm)

- Mỗi sự kiện diễn ra tại một địa điểm cụ thể, có thông tin riêng về sức chứa.

### 3. Customer (Khách hàng)

- Người đăng ký tham gia sự kiện, cần lưu thông tin cơ bản để liên hệ.

 Thuộc tính cho từng thực thể

#### 1. Event (Sự kiện)

- EventID (*Mã sự kiện*) – PK
- EventName (*Tên sự kiện*)
- EventDate (*Ngày tổ chức*)
- LocationID (*Mã địa điểm* – FK liên kết với Location)

#### 2. Location (Địa điểm)

- LocationID (*Mã địa điểm*) – PK
- LocationName (*Tên địa điểm*)
- Address (*Địa chỉ*)
- Capacity (*Sức chứa tối đa*)

#### 3. Customer (Khách hàng)

- CustomerID (*Mã khách hàng*) – PK
- FullName (*Họ tên*)
- Email (*Email*)

👉 Như vậy, ta đã xác định được **3 thực thể chính**: **Event – Location – Customer**, cùng với các thuộc tính cơ bản để mô tả. Trong bước tiếp theo, có thể bổ sung bảng trung gian **Registration (Đăng ký)** để thể hiện quan hệ nhiều-nhiều giữa **Event** và **Customer** (một khách hàng có thể tham gia nhiều sự kiện, một sự kiện có thể có nhiều khách hàng).