Documentation technique

SOMMAIRE:

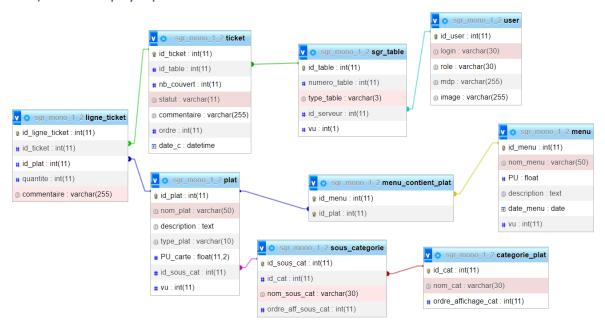
| I. | | Schéma de la BDD : | . 2 |
|----|---|---|-----|
| | | Liste des tables : | |
| | | Modèle physique des données relationnel : | |
| | | Schéma relationnel: | |
| | - | | |
| | | Organisation du Code | |
| Ш | | L'état du Ticket | |

I. Schéma de la BDD:

1) Liste des tables :

| nom de la table | description |
|--------------------|---|
| categorie_plat | Liste des différentes catégories de plats |
| ligne_ticket | Liste de tous les plats commandés |
| menu | Liste des menus enregistrés dans le restaurant |
| menu_contient_plat | Liste des plats contenus dans chaque menu |
| plat | Liste des plats enregistrés dans le restaurant |
| sgr_table | Liste des tables enregistrées dans le restaurant |
| sous_categorie | Liste des sous-catégorie pour chaque catégorie |
| ticket | Liste des commandes passées pour les différentes tables |
| user | Liste des utilisateurs créé (login, mdp, rôle) |

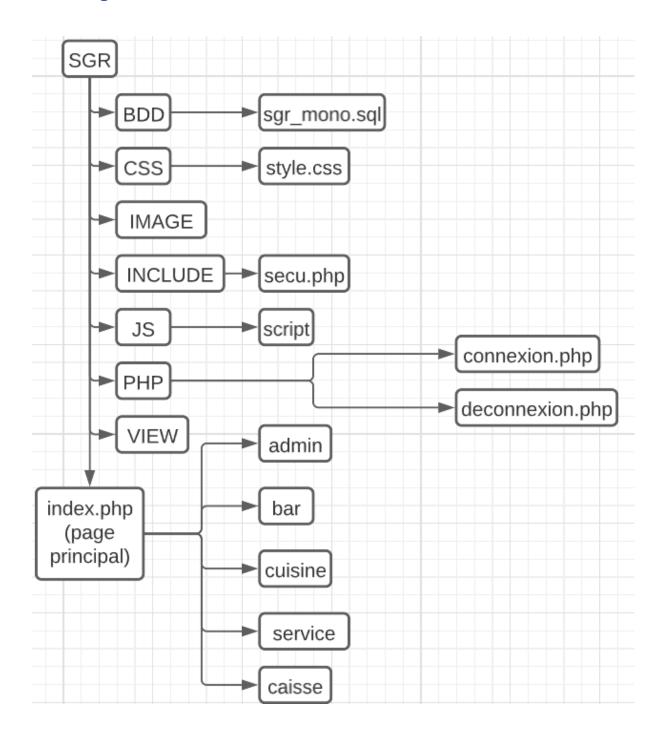
2) Modèle physique des données relationnel :



3) Schéma relationnel:

```
categorie_plat (id_cat, nom_cat, ordre_affichage_cat)
ligne_ticket (id_ligne_ticket, quantité, commentaire, #id_ticket, #id_plat)
       id_ticket fai rèf à id_ticket de la table ticket
       id_plat fait rèf à id_plat de la table plat
menu (<u>id menu</u>, nom_menu, PU, description, date_menu, vu)
menu_contient_plat (id_menu, id_plat#)
       id_plat fait rèf à id_plat de la table id_plat
plat (id_plat, nom_plat, description, type_plat, PU_carte, vu, id_sous_cat#)
       id_sous_cat fait rèf à id_sous_cat de la table sous_categorie
sgr_table (id_table, numero_table, type_table, vu, id_serveur#)
       id_serveur fait rèf à id_user de la table user
sous_categorie (id sous cat, nom sous cat, ordre aff sous cat, id cat#)
       id_cat fait rèf à id_cat de la table categorie
ticket (id_ticket, nb_couvert, statut, commentaire, ordre, date_c, id_table#)
       id_table fait rèf id_table de la table sgr_table
user (<u>id user</u>, login, role, mdp, image)
```

II. Organisation du Code



III. L'état du Ticket

