# AP2

### PROPOSITION DES SOLUTIONS AUX PROBLÉMATIQUES



#### PRÉSENTÉ PAR:

Marion TRINH
Antoine VAUTHIER
Alioune DIAGNE

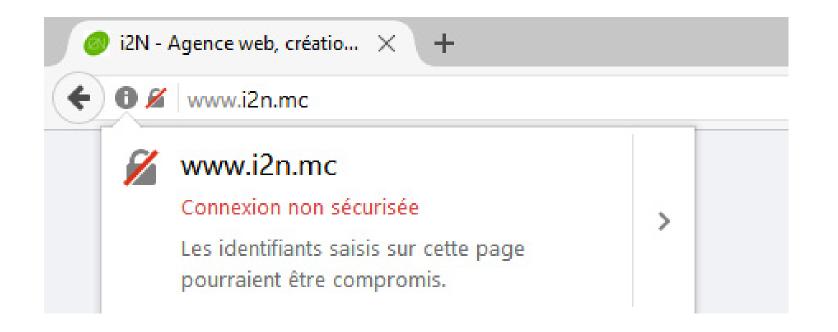
# CONTEXTE & PROBLÉMATIQUE

- Problématique #1 : La M2L souhaite équiper une association de foot et gérer le matériel des bâtiments
- Problématique #2 : La M2L souhaite répertorier le matériel sportif

# SOLUTION #1 SITE E-COMMERCE

# RISQUES & SOLUTIONS

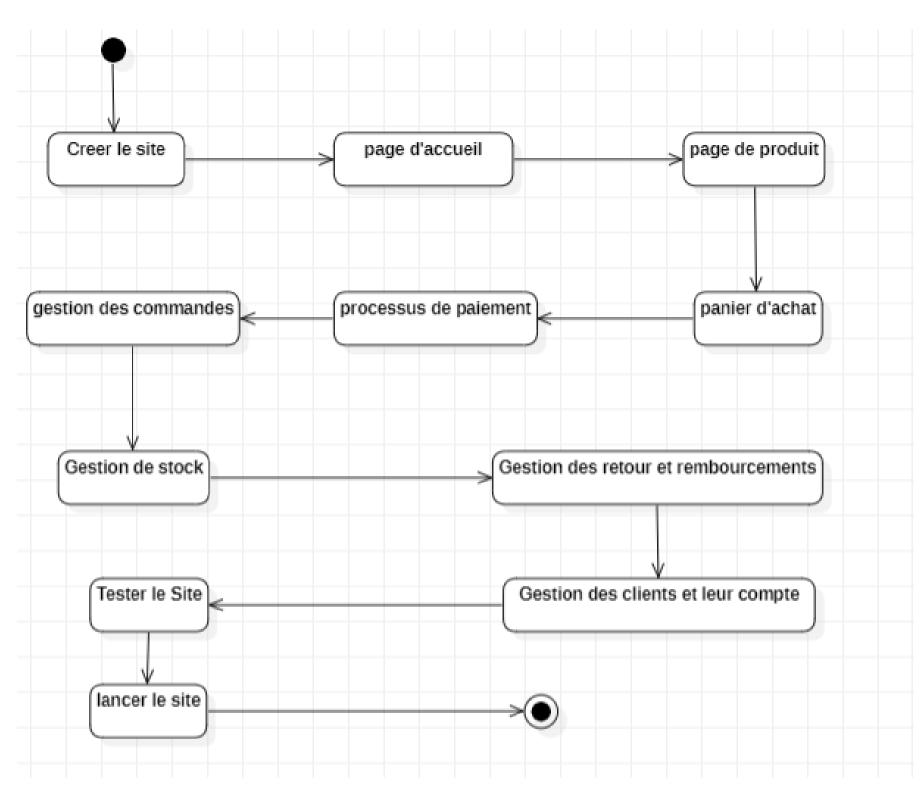
- SÉCURITÉ
- FIABILITÉ
- FRAUDE
- CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE





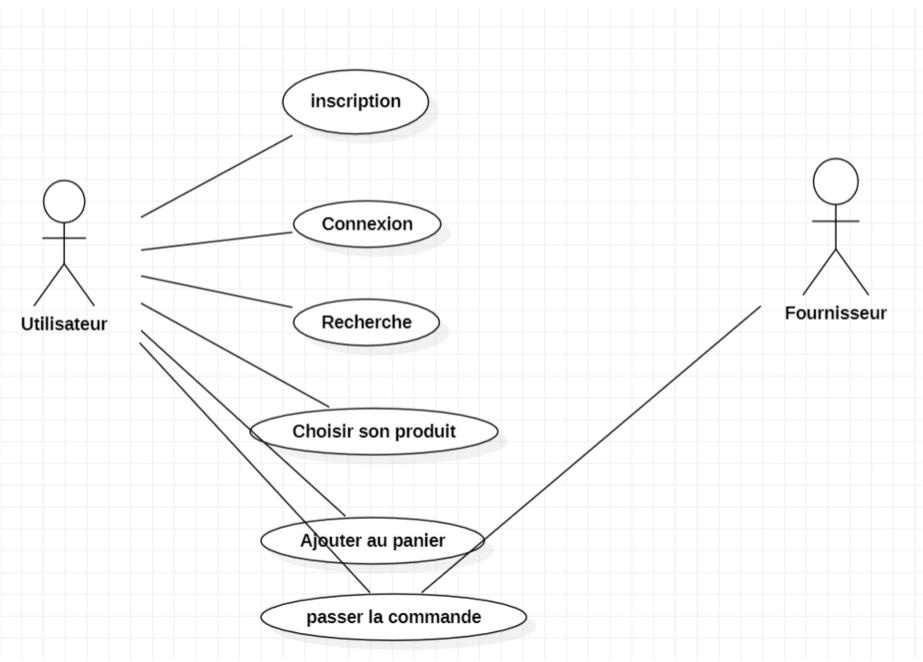
# DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

#### Site e-commerce

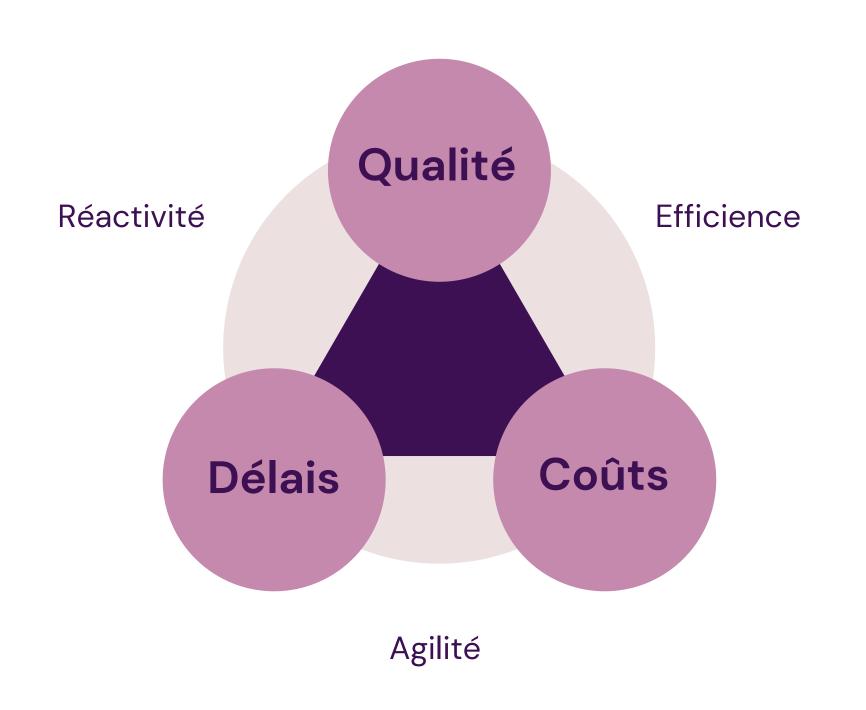


# DIAGRAMME USE CASE

#### Site e-commerce



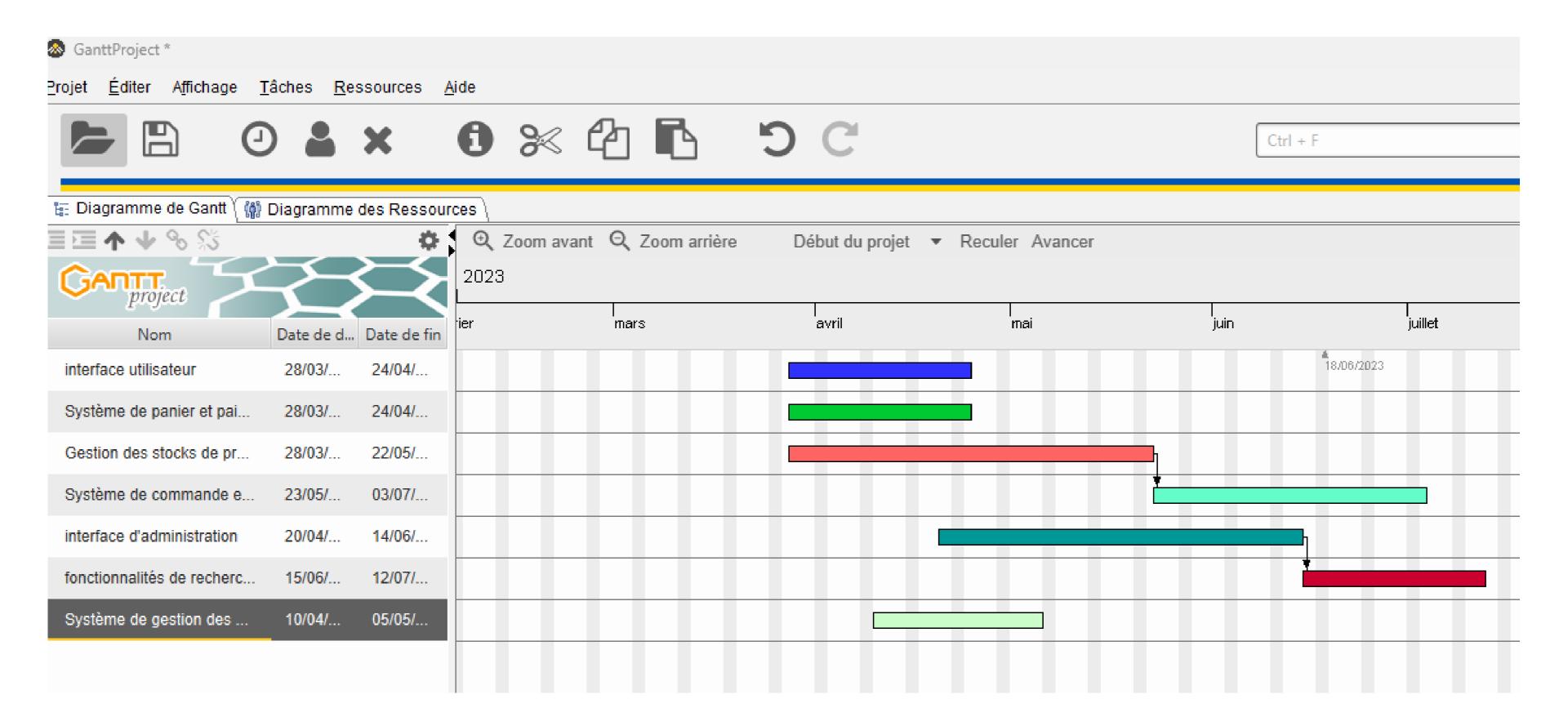
# TRIANGLE DU PROJET



### Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

Fonctionnalité à développer	Durée de chaque ressource	Coûts
Interface utilisateur	20 j.h	2000€
Système de panier et de paiement en ligne sécurisé	30 j.h	3000€
Gestion des stocks de produits en temps réel	40 j.h	4000€
Système de commande et de livraison	30 j.h	3000€
Interface d'administration	40 j.h	4000€
Fonctionnalités de recherche et de filtrage	20 j.h	2000€
Système de gestion des utilisateurs	20 j.h	2000€

## DIAGRAMME DE GANTT





### **DEVIS** Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

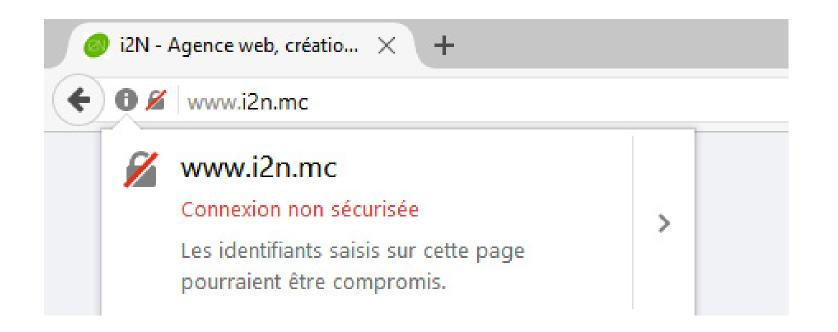
Date: 28 Mars - 28 Juillet

Description	Coût en euros	
Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges	2000	
Conception graphique du site	2000	
Développement du site e-commerce	20 000	
Tests et mise en ligne du site	1000	
Formation et maintenance	1000	
Total	26 000	

# SOLUTION #2 APPLICATION MOBILE

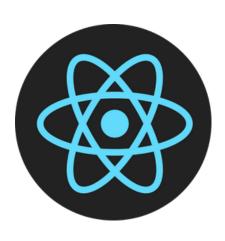
# RISQUES & SOLUTIONS

- VIE PRIVÉE
- CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE
- PROBLÈME DE PERFORMANCE
- SÉCURITÉ DES DONNÉES





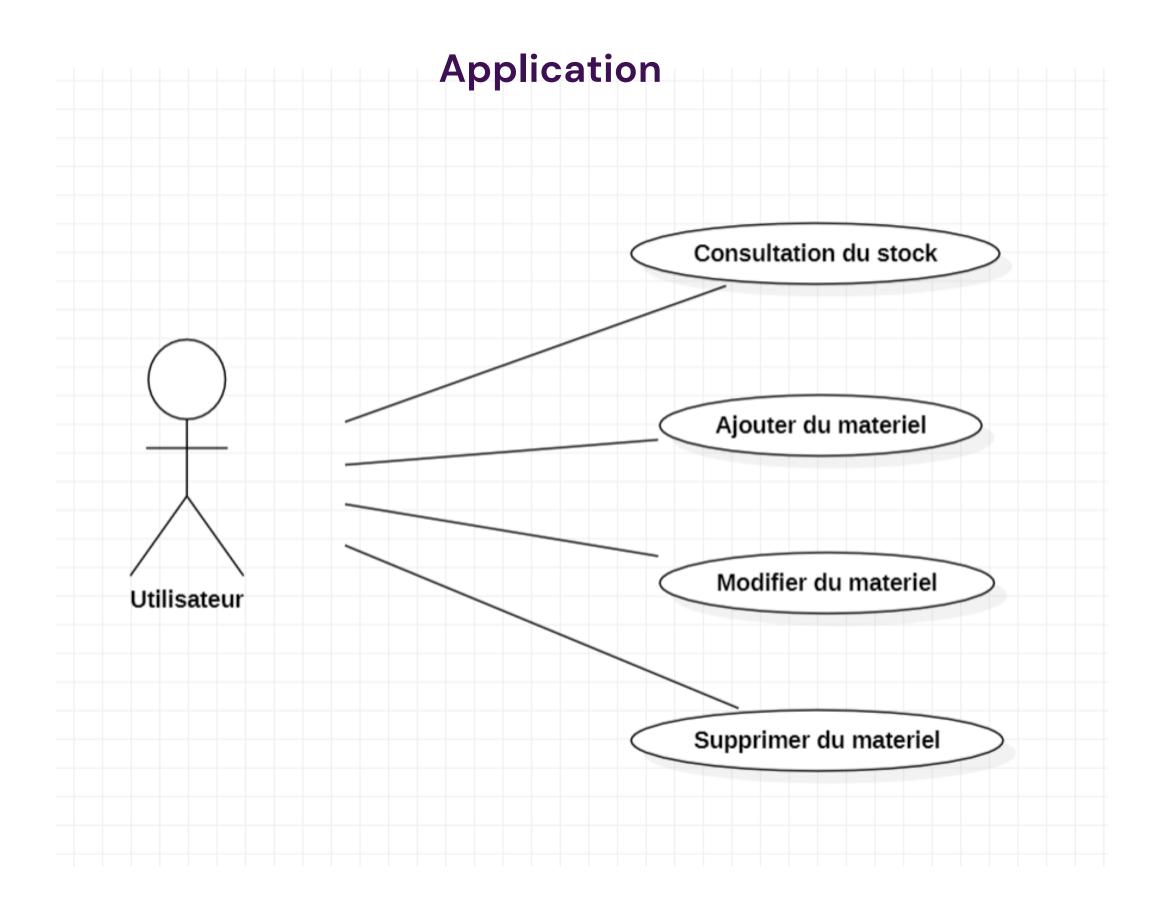
# COMPARAISON DE REACT ET FLUTTER



	Flutter	React
Description	SDK d'interface utilisateur de Google	Bibliothèque JavaScript maintenue par Facebook
Open-Source	Oui	Oui
Utilisation gratuite	Oui	Oui
Licence	Licence BSD	Licence MIT
Plateformes	Mobile, Web, Ordinateur	Web
Applications populaires	Groupon eBay Square	Facebook Netflix New York Times
Avantages	Performances similaires à celles de l'original Réduction TTM Multiplateforme	Il utilise Javascript Facile à apprendre Stabilité du code
Langage de programmation	Dart	JavaScript

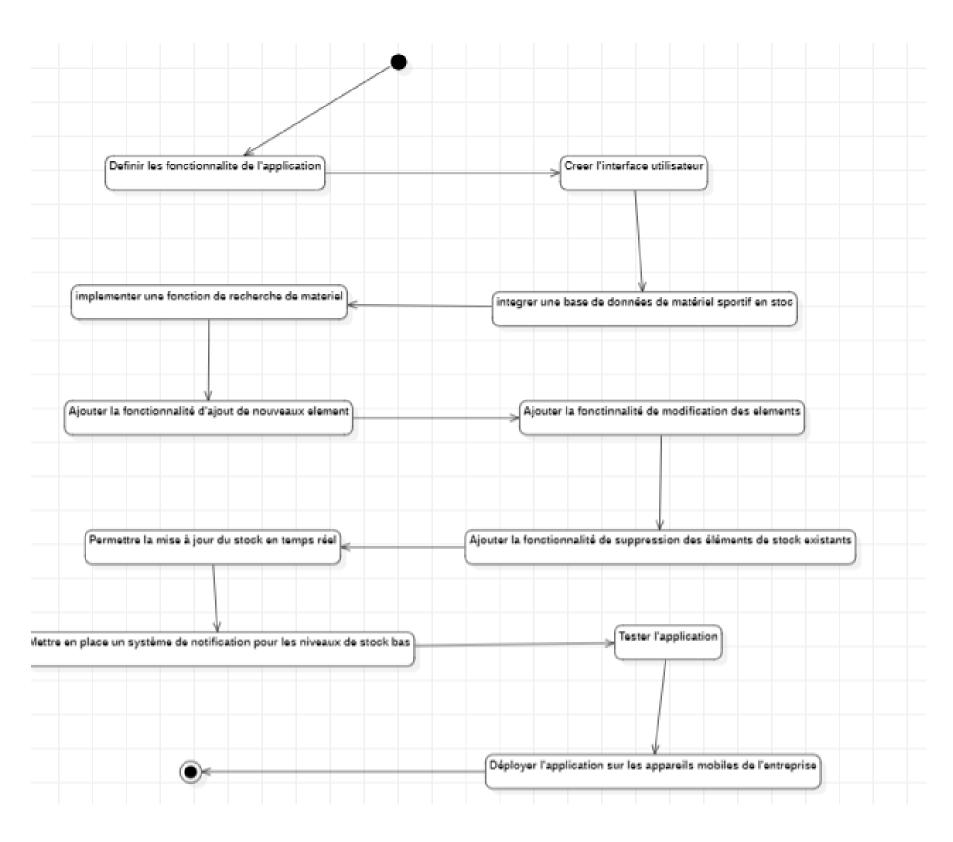


# DIAGRAMME USE CASE

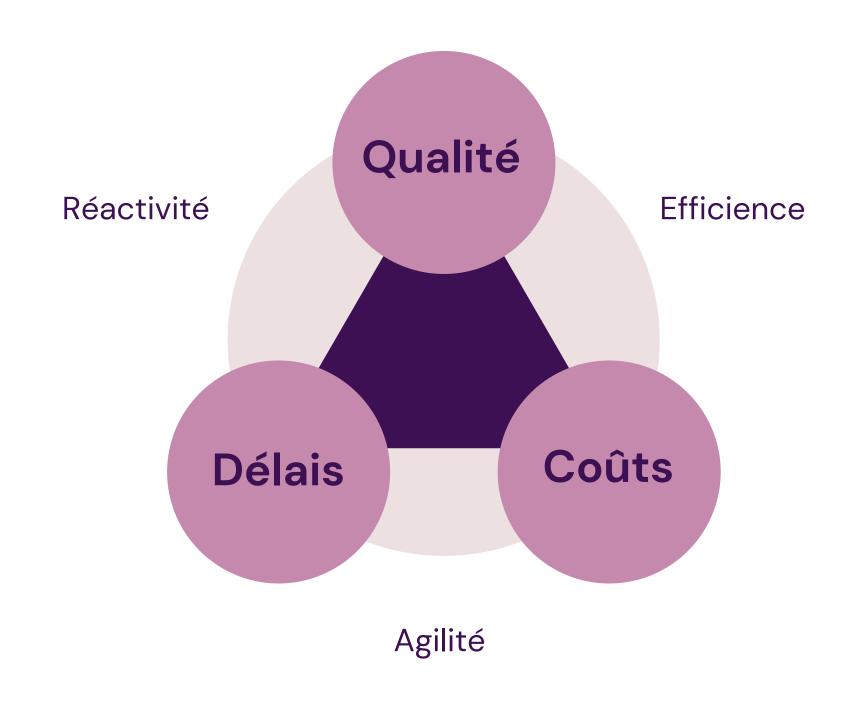


# DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

#### **Application**



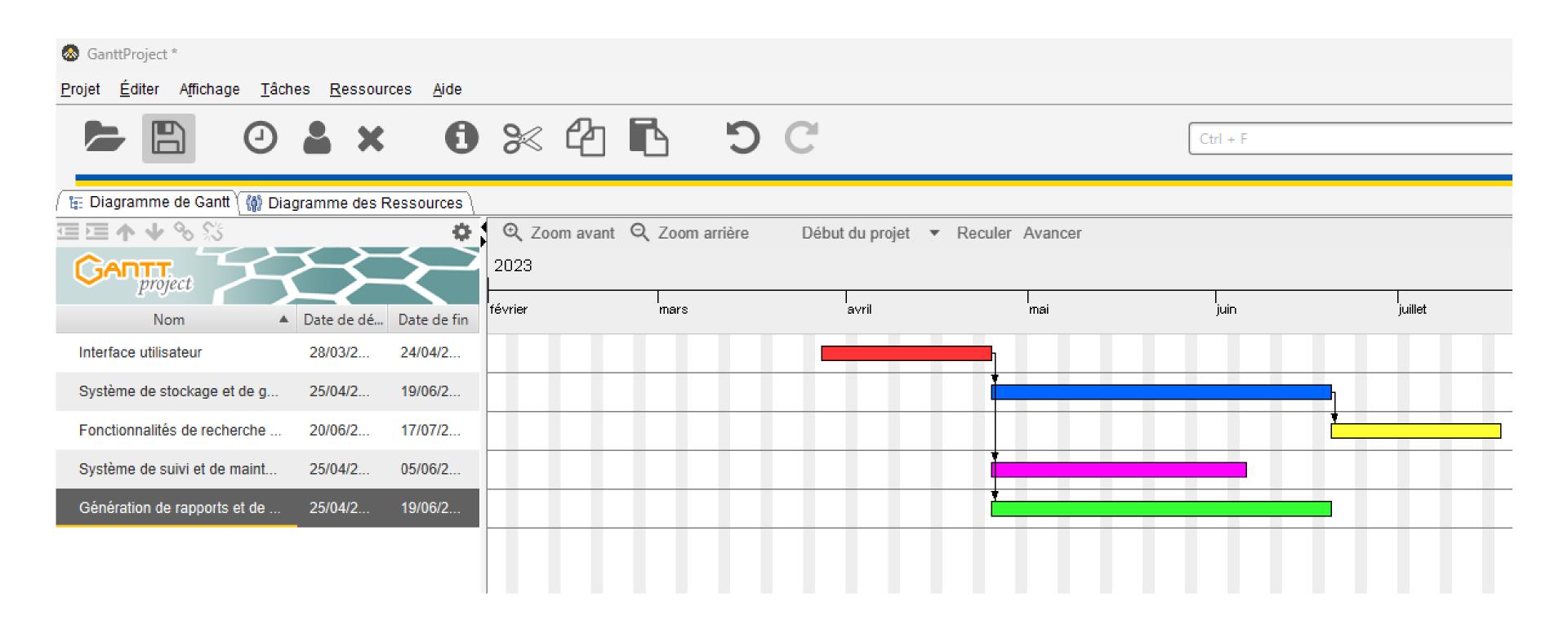
# TRIANGLE DU PROJET



### Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

Fonctionnalité à développer	Durée de chaque ressource	Coûts
Interface utilisateur	20 j.h	2000€
Système de stockage et de gestion	40 j.h	4000€
Fonctionnalités de recherche et de filtrage	20 j.h	2000€
Système de suivi et de maintenance	30 j.h	3000€
Génération de rapports et de statistiques	40 j.h	4000€

## DIAGRAMME DE GANTT



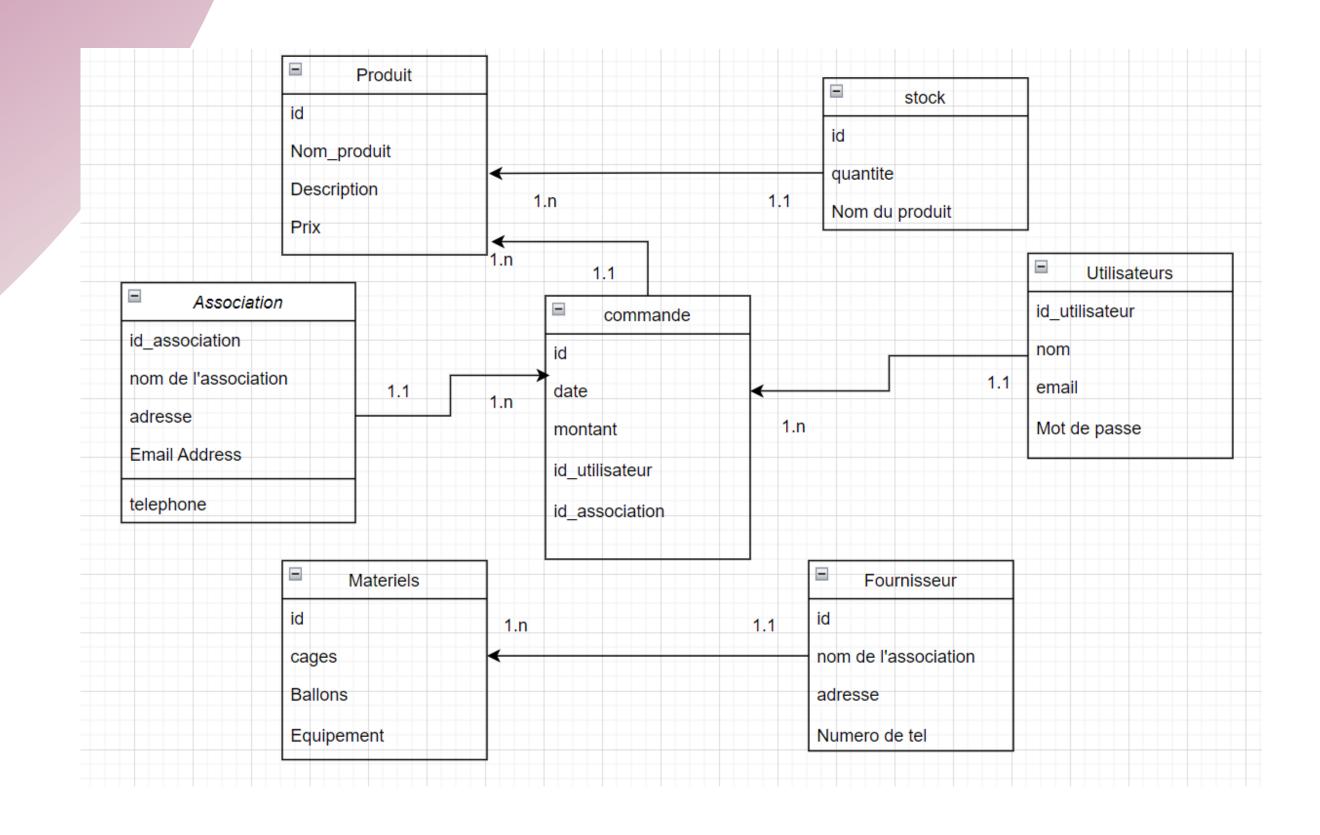


### **DEVIS** Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

Date: 28 Mars - 28 Juillet

Description	Coût en euros	
Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges	2000	
Conception de l'interface utilisateur	2000	
Développement de l'application mobile	13 000	
Tests et mise en ligne de l'application	1000	
Formation et maintenance	1000	
Total	19 000	

# DIAGRAMME RELATIONNEL



# VEILLE TECHNOLOGIQUE

