

AP2

PROPOSITION DES SOLUTIONS AUX PROBLÉMATIQUES



CONTEXTE M2L

PRÉSENTÉ PAR :

Antoine Vauthier
Marion Trinh

CONTEXTE & PROBLÉMATIQUE



Problématique : L'entreprise M2L souhaite promouvoir le sport dans sa région en mettant en vente des produits sportifs dans un but non-lucratif

SOLUTION SITE E-COMMERCE



RISQUES & SOLUTIONS

- SÉCURITÉ
- FIABILITÉ
- FRAUDE
- CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

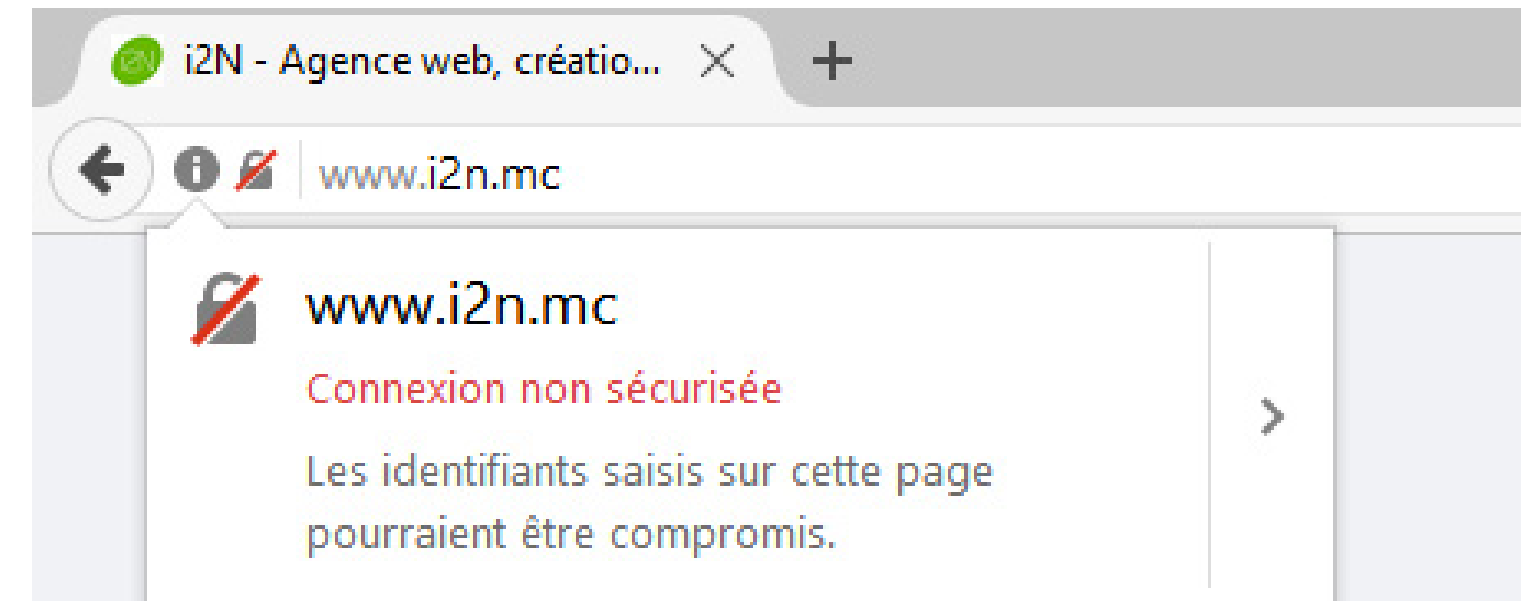
A user login form on a blue background. At the top, there is a white user icon and the text 'USER LOGIN'. Below this, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. The 'Password' field has a lock icon. Below the input fields, there is a 'Remember me' checkbox (checked) and a 'Forgot Password?' link. At the bottom, there is a white 'LOGIN' button.

DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

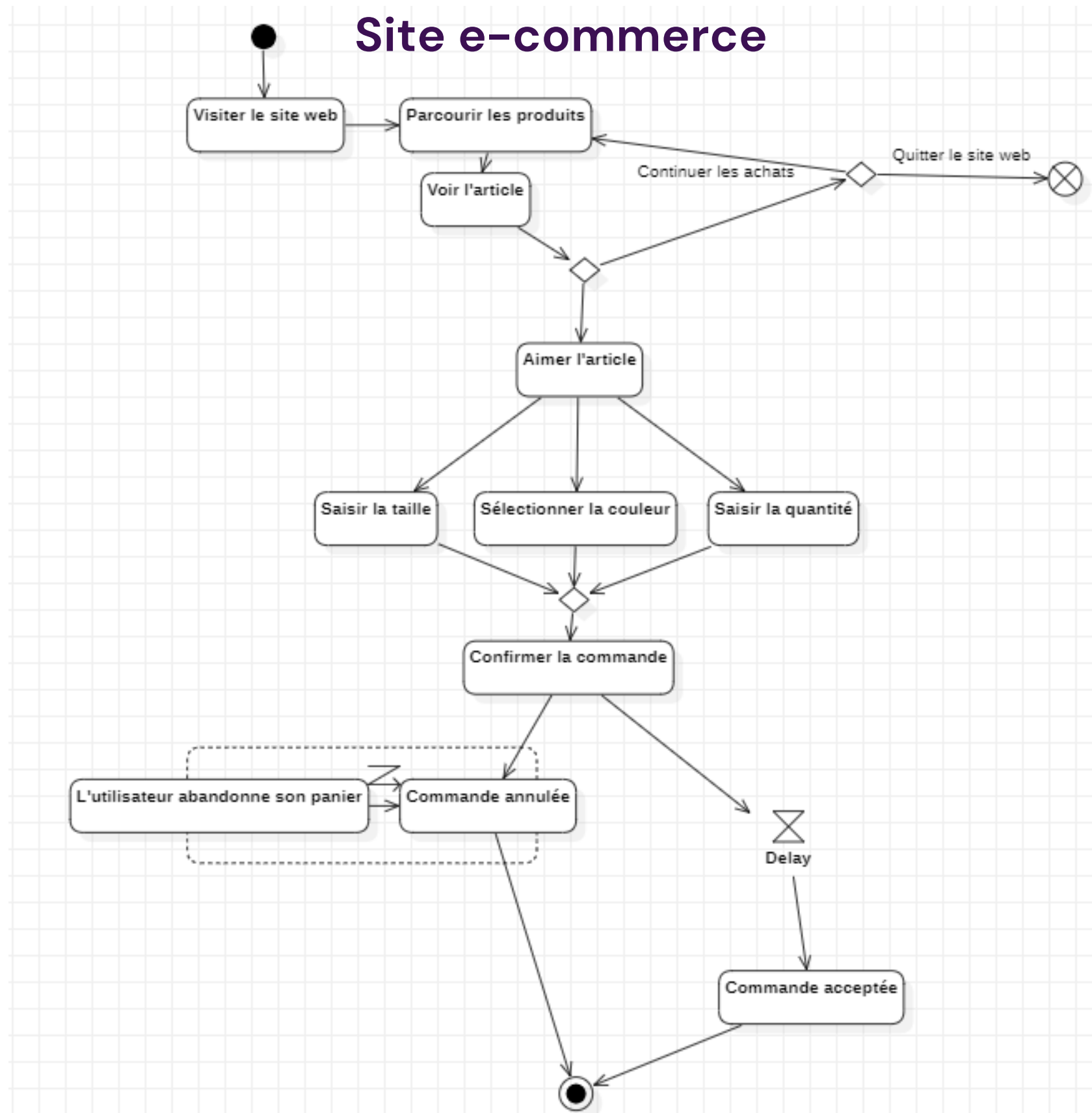
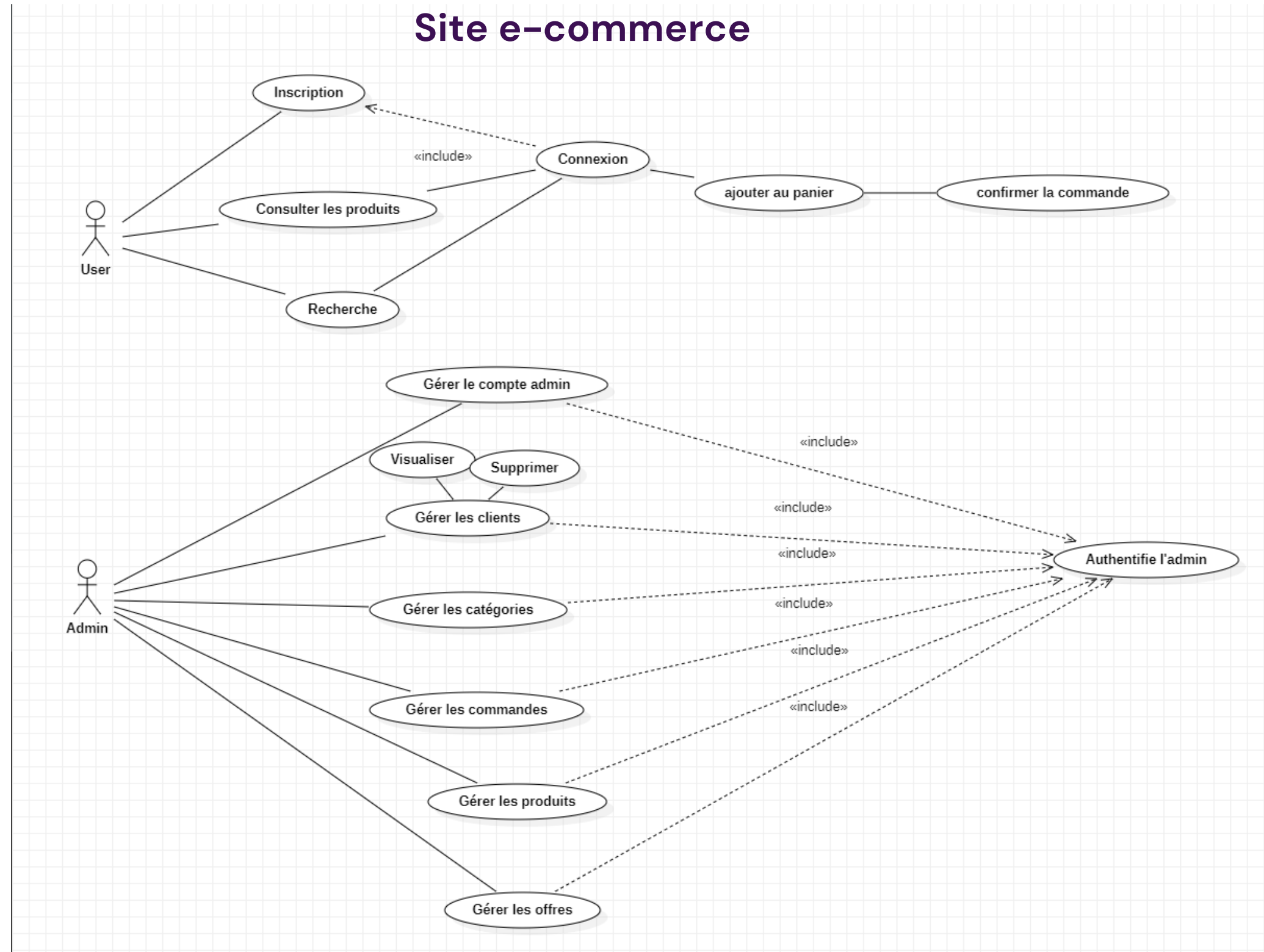
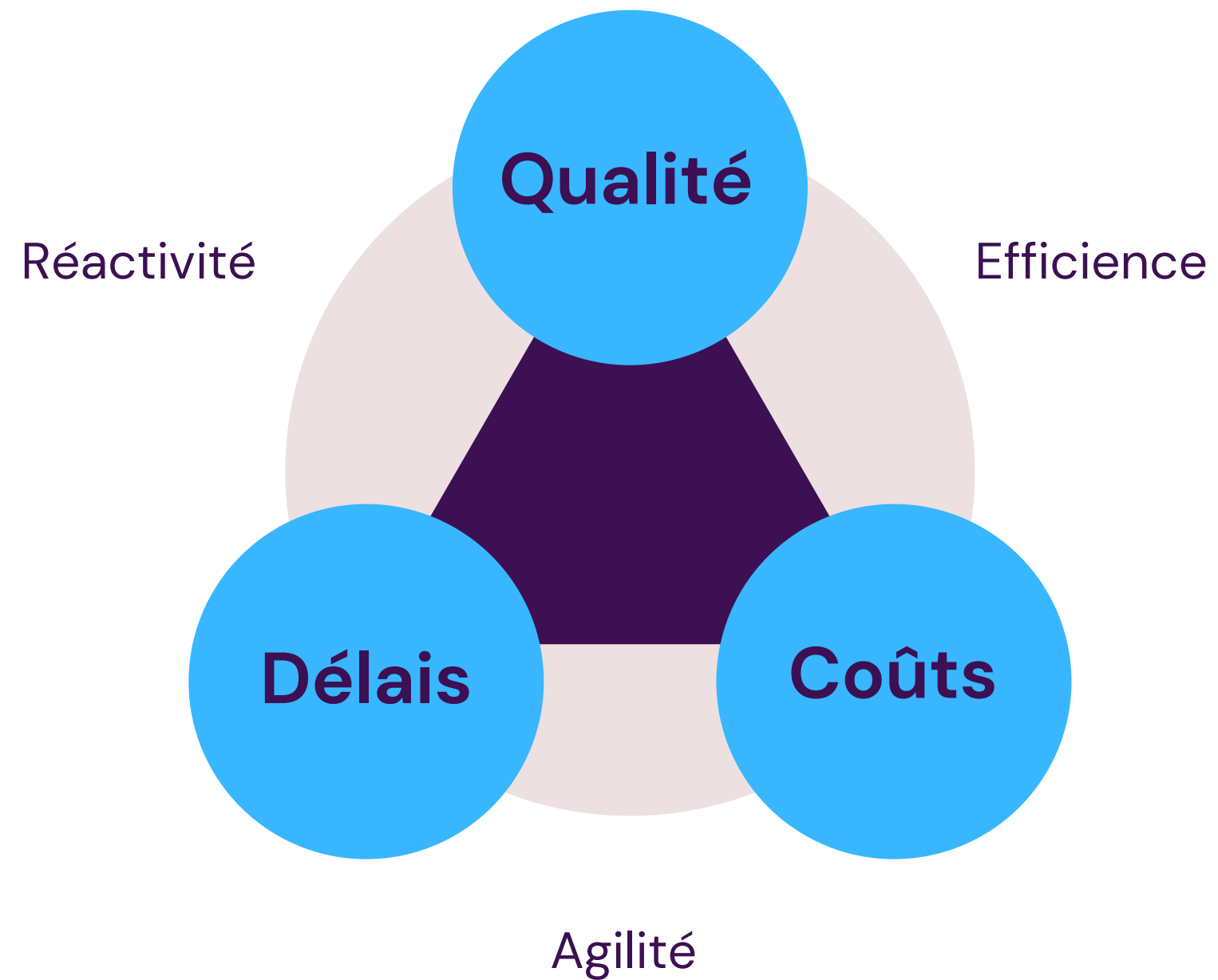


DIAGRAMME USE CASE



TRIANGLE DU PROJET



Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

| Fonctionnalité à développer | Durée de chaque ressource | Coûts |
|--|---------------------------|-------|
| Interface utilisateur | 20 j.h | 2000€ |
| Système de panier et de paiement en ligne sécurisé | 30 j.h | 3000€ |
| Gestion des stocks de produits en temps réel | 40 j.h | 4000€ |
| Système de commande et de livraison | 30 j.h | 3000€ |
| Interface d'administration | 40 j.h | 4000€ |
| Fonctionnalités de recherche et de filtrage | 20 j.h | 2000€ |
| Système de gestion des utilisateurs | 20 j.h | 2000€ |

DIAGRAMME DE GANTT

| | | | | | | | | |
|----|--------------------------------|--------|-------|----------------|----------------|--------------|-------|-------------|
| 1 | Jours | Ecart | | | | | | |
| 2 | 90 | 0 | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | |
| 4 | Description | Niveau | Jours | Début | Fin (prévue) | Fin (réelle) | Ecart | Statut |
| 5 | Prise de connaissance | 1 | 5 | 23. oct. 2023 | 28. oct. 2023 | | - | Non débutée |
| 6 | Création du cahier des charges | 1 | 10 | 29. oct. 2023 | 7. nov. 2023 | | - | Non débutée |
| 7 | Mise en place de la BDD | 2 | 15 | 8. nov. 2023 | 22. nov. 2023 | | - | Non débutée |
| 8 | Développement du back-end | 3 | 20 | 23. nov. 2023 | 12. déc. 2023 | | - | Non débutée |
| 9 | Développement du front-end | 3 | 20 | 13. déc. 2023 | 1. janv. 2024 | | - | Non débutée |
| 10 | Test | 4 | 10 | 2. janv. 2024 | 11. janv. 2024 | | - | Non débutée |
| 11 | Validation | 4 | 5 | 12. janv. 2024 | 16. janv. 2024 | | - | Non débutée |
| 12 | Mise en production | 5 | 5 | 17. janv. 2024 | 21. janv. 2024 | | - | Non débutée |
| 13 | | | | | | | | |
| 14 | | | | | | | | |

DEVIS

Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

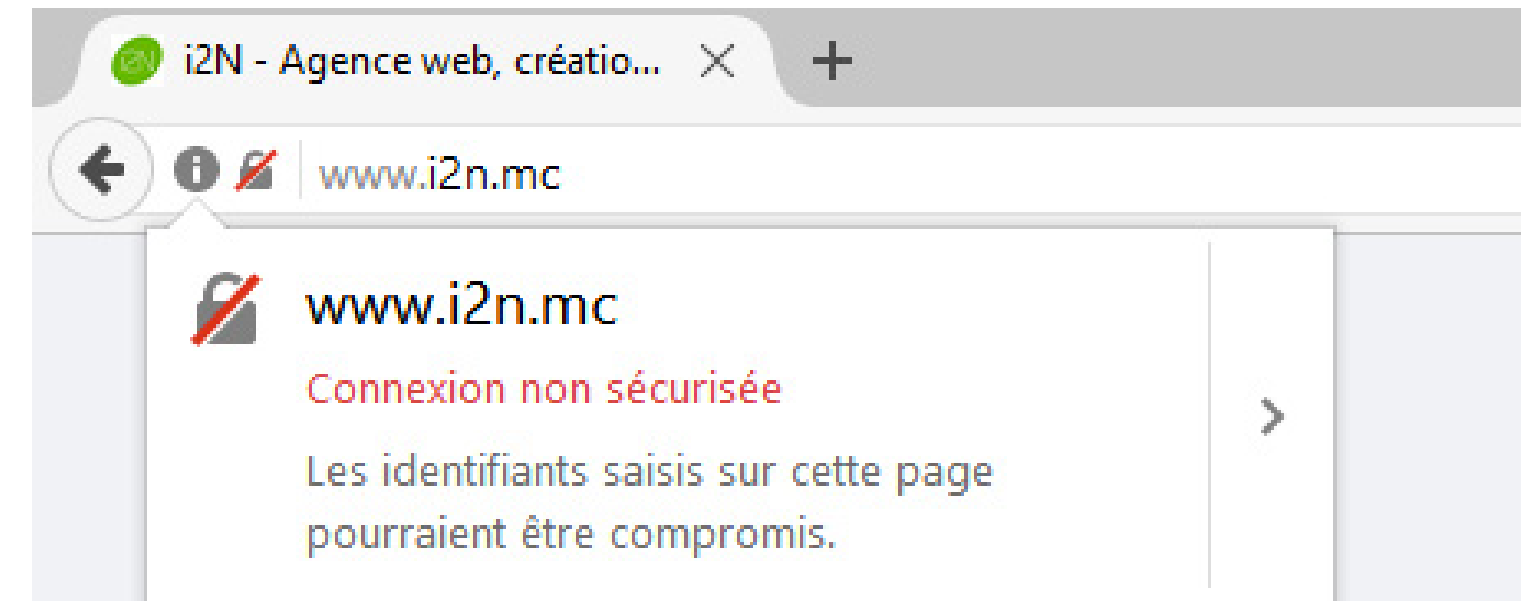
Date : 28 Mars – 28 Juillet

| Description | Coût en euros |
|--|---------------|
| Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges | 2000 |
| Conception graphique du site | 2000 |
| Développement du site e-commerce | 20 000 |
| Tests et mise en ligne du site | 1000 |
| Formation et maintenance | 1000 |
| Total | 26 000 |

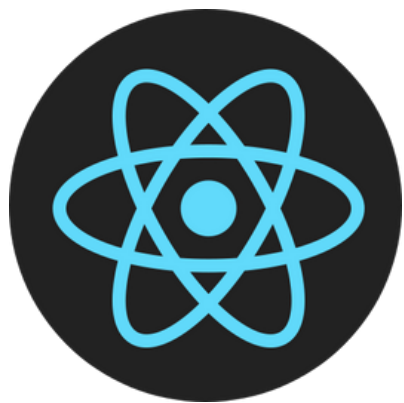
SOLUTION APPLICATION MOBILE

RISQUES & SOLUTIONS

- VIE PRIVÉE
- CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE
- PROBLÈME DE PERFORMANCE
- SÉCURITÉ DES DONNÉES

A user login form on a solid blue background. At the top, there is a white circular icon representing a person. Below the icon, the text 'USER LOGIN' is written in white. The form consists of two white input fields: the first is labeled 'Username' with a small person icon to its left, and the second is labeled 'Password' with a small padlock icon to its left. Below these fields, there is a 'Remember me' checkbox with a white checkmark inside a blue circle, and a link 'Forgot Password?' in white. At the bottom of the form is a white button with the text 'LOGIN' in blue.

COMPARAISON DE REACT ET FLUTTER



| | Flutter | React |
|--------------------------|--|--|
| Description | SDK d'interface utilisateur de Google | Bibliothèque JavaScript maintenue par Facebook |
| Open-Source | Oui | Oui |
| Utilisation gratuite | Oui | Oui |
| Licence | Licence BSD | Licence MIT |
| Plateformes | Mobile, Web, Ordinateur | Web |
| Applications populaires | Groupon eBay Square | Facebook Netflix New York Times |
| Avantages | Performances similaires à celles de l'original Réduction TTM Multiplateforme | Il utilise Javascript Facile à apprendre Stabilité du code |
| Langage de programmation | Dart | JavaScript |

DIAGRAMME USE CASE

Application

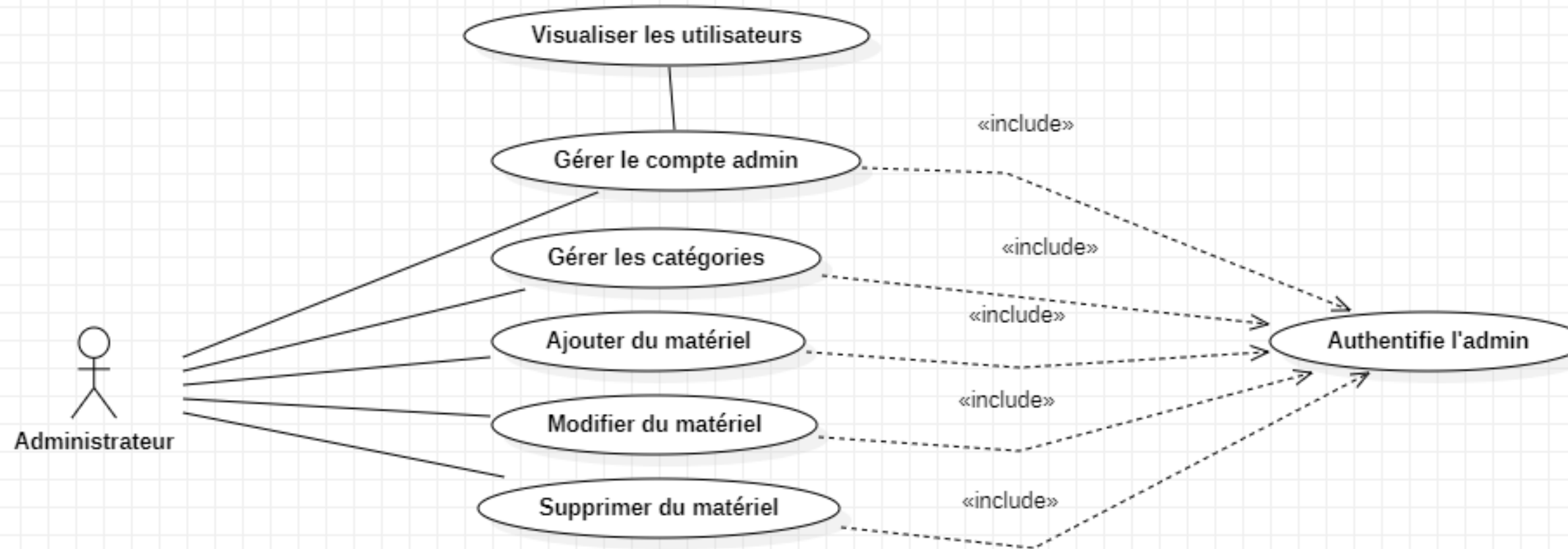
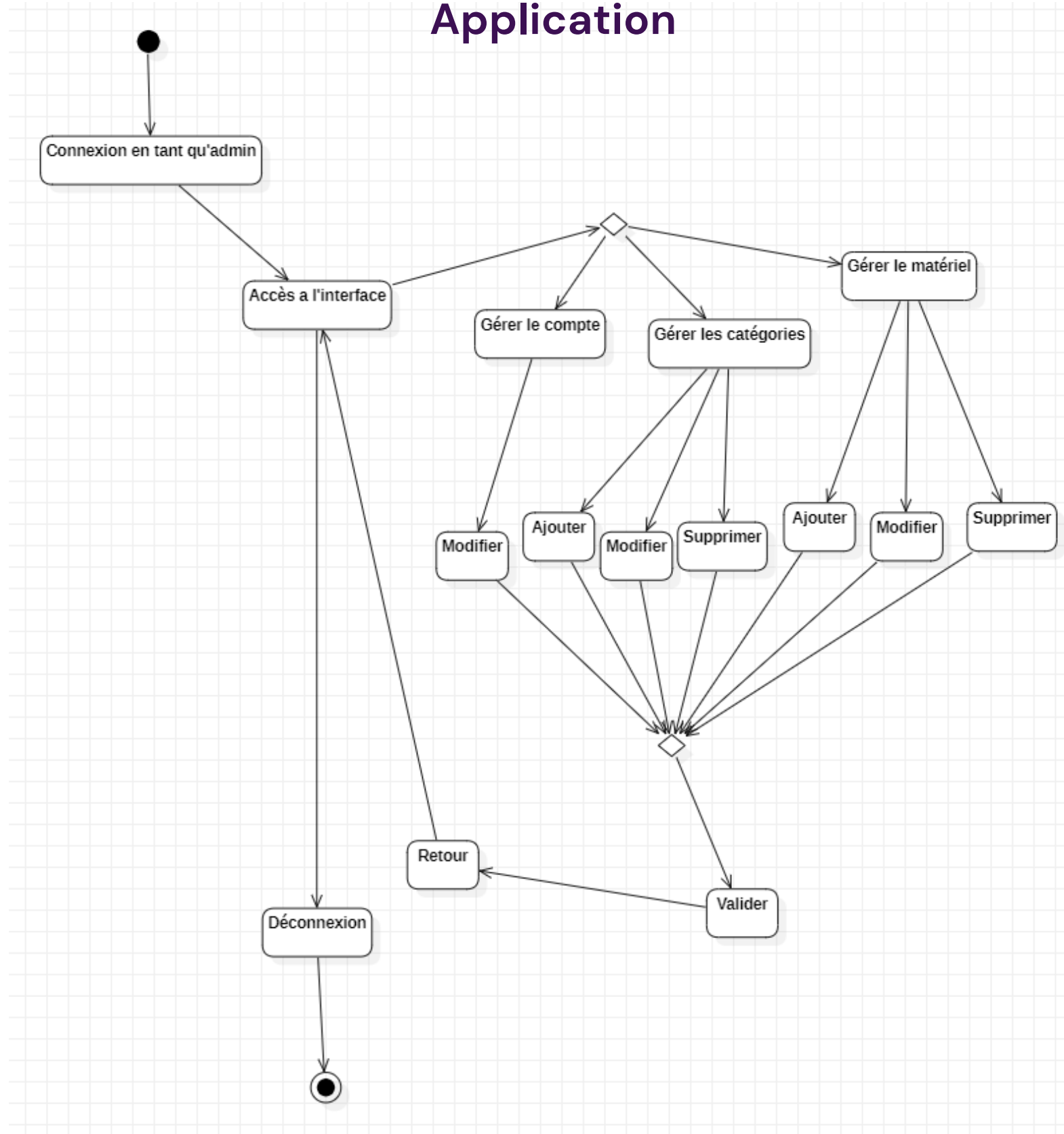
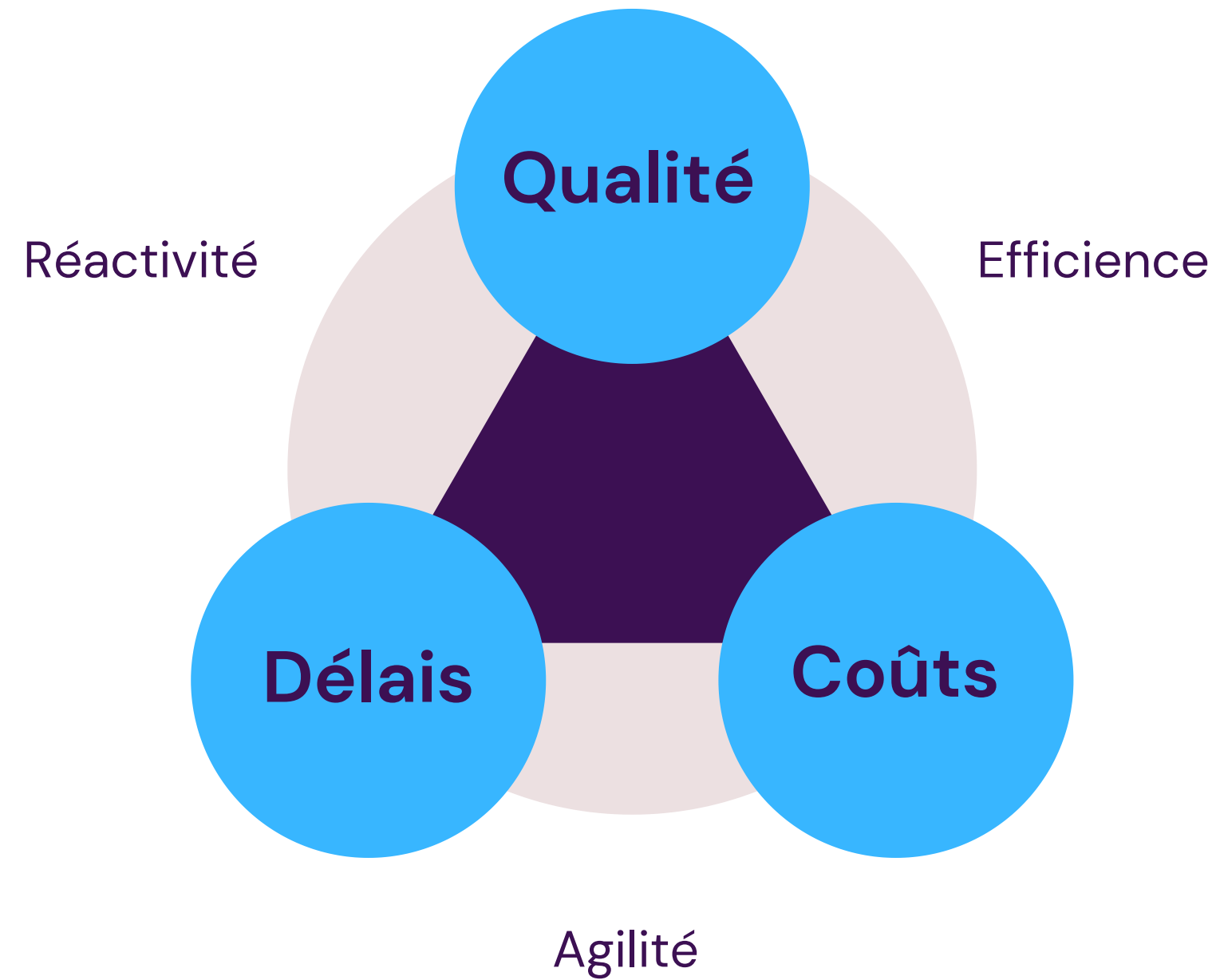


DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

Application



TRIANGLE DU PROJET



Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

| Fonctionnalité à développer | Durée de chaque ressource | Coûts |
|---|---------------------------|-------|
| Interface utilisateur | 20 j.h | 2000€ |
| Système de stockage et de gestion | 40 j.h | 4000€ |
| Fonctionnalités de recherche et de filtrage | 20 j.h | 2000€ |
| Système de suivi et de maintenance | 30 j.h | 3000€ |
| Génération de rapports et de statistiques | 40 j.h | 4000€ |

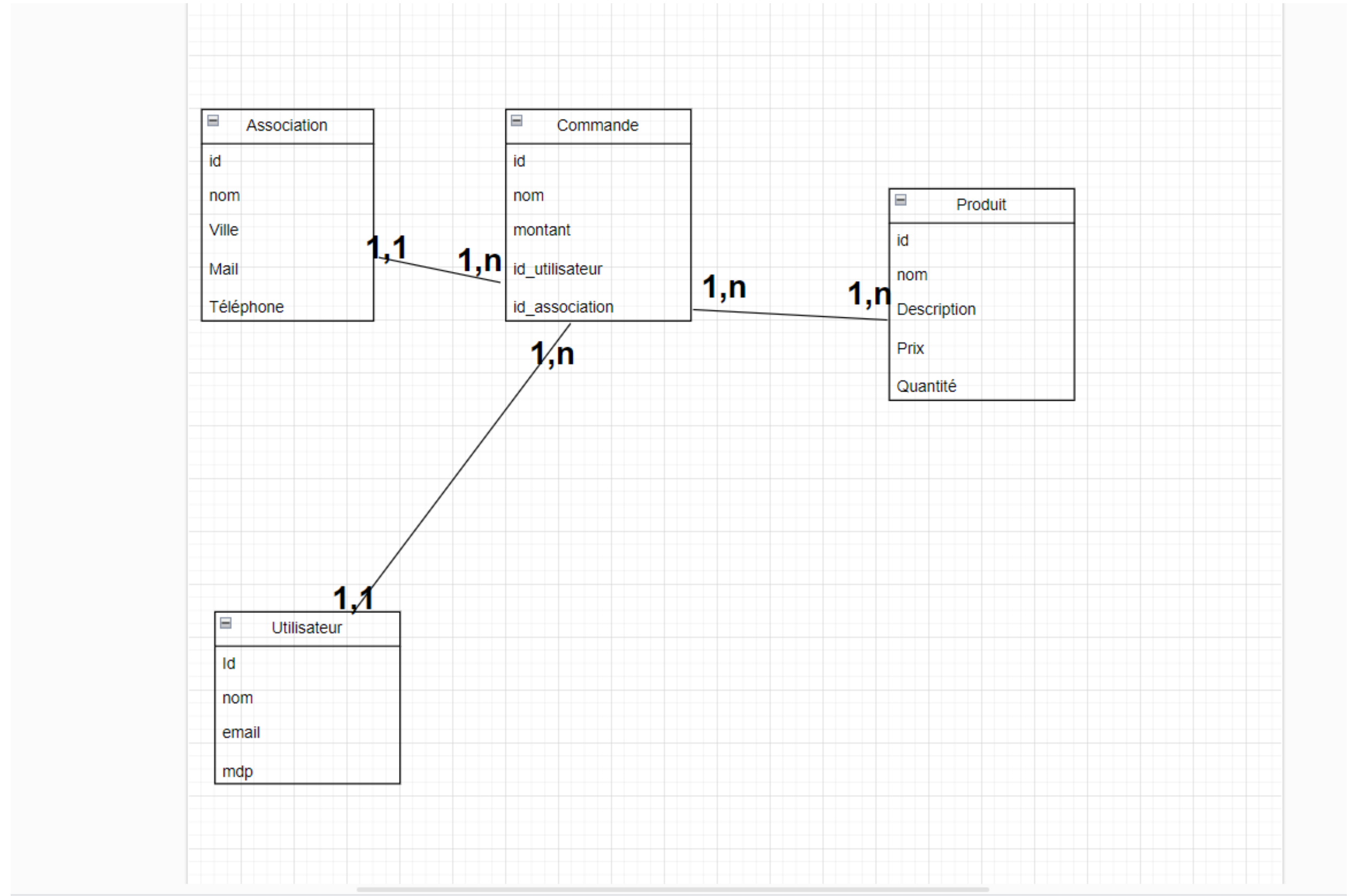
DEVIS

Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

Date : 28 Mars – 28 Juillet

| Description | Coût en euros |
|--|---------------|
| Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges | 2000 |
| Conception de l'interface utilisateur | 2000 |
| Développement de l'application mobile | 13 000 |
| Tests et mise en ligne de l'application | 1000 |
| Formation et maintenance | 1000 |
| Total | 19 000 |

DIAGRAMME RELATIONNEL



VEILLE TECHNOLOGIQUE

