

Nama: Juan Rahmat Saul

Kelas: D

NIM: 13040123140166

RESUME MATERI KULIAH TAMU



Materi kuliah tamu yang disampaikan oleh Associate Professor Dr. Tengku Siti Meriam Bt Tengku Wook membahas peran Virtual Reality (VR) dalam mengubah perpustakaan tradisional menjadi ruang yang lebih dinamis dan imersif. Materi ini menjelaskan bahwa perpustakaan masa kini tidak lagi hanya tentang buku, tetapi juga tentang menciptakan ruang yang interaktif dan menarik bagi komunitas. Namun, proses desain perpustakaan tradisional menghadapi berbagai tantangan, termasuk kurangnya pemahaman spesial, biaya revisi yang mahal, dan kolaborasi yang terbatas.

Untuk mengatasi masalah ini, VR menawarkan solusi dengan memungkinkan perencanaan ruang yang imersif melalui tour virtual dari desain perpustakaan bahkan sebelum konstruksi dimulai. Hal ini memungkinkan penyesuaian tata letak secara real-time. Keuntungan lain menggunakan VR adalah efektivitas biaya, karena berbagai tata letak dapat diuji secara virtual, menghindari kesalahan mahal dalam desain fisik. Selain itu, VR memfasilitasi pengalaman yang berpusat pada pengguna, di mana pengunjung bisa memberikan umpan balik langsung pada model virtual, memastikan ruang yang dirancang inklusif dan dapat diakses oleh semua orang. VR juga dapat digunakan untuk menguji teknologi masa depan seperti kios AI dan stasiun digital, serta untuk melatih staf dan memberikan tour orientasi bagi mahasiswa sebelum perpustakaan dibuka.

Sebagai kesimpulan, penggunaan VR membuat desain perpustakaan menjadi lebih imersif, hemat biaya, dan inklusif. Teknologi ini juga meningkatkan kolaborasi dan membantu menciptakan perpustakaan yang tahan masa depan. Meskipun terdapat tantangan, terutama

dalam hal memastikan aksesibilitas bagi semua pengguna, masa depan VR di perpustakaan dianggap sangat menjanjikan. Beberapa perpustakaan, seperti San Jose Public Library dan Georgetown University Library, telah menjadi yang terdepan dengan membuat lab dan ruang VR khusus