```
3:
                           %4 = alloca i32, align 4
                            %5 = alloca i32, align 4
                            %6 = alloca i32, align 4
                            %7 = alloca i32, align 4
                            store i32 %0, ptr %4, align 4
                            store i32 %1, ptr %5, align 4
                            store i32 %2, ptr %6, align 4
                            store i32 0, ptr %7, align 4
                            %8 = load i32, ptr %4, align 4
                            %9 = icmp ne i32 %8, 0
                            br i1 %9, label %10, label %19
                                  Τ
                10:
                store i32 1, ptr %7, align 4
                 %11 = load i32, ptr %5, align 4
                 %12 = icmp ne i32 %11, 0
                 br i1 %12, label %13, label %18
                       Τ
      13:
      store i32 2, ptr %7, align 4
       %14 = load i32, ptr %6, align 4
       %15 = icmp ne i32 %14, 0
       br i1 %15, label %16, label %17
             Т
                               F
16:
store i32 3, ptr %7, align 4
br label %17
                           17:
                           br label %18
                                     18:
                                     br label %19
                                19:
                                %20 = load i32, ptr %7, align 4
                                 ret i32 %20
```

CFG for 'Z3fooiii' function