

2:

```
%3 = alloca i32, align 4  
%4 = alloca i32, align 4  
%5 = alloca ptr, align 8  
store i32 0, ptr %3, align 4  
store i32 %0, ptr %4, align 4  
store ptr %1, ptr %5, align 8  
%6 = call i32 @printf(ptr noundef @.str)  
ret i32 0
```

CFG for 'main' function