## Отчёт по лабораторной работе №8

Попов Олег Павлович

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выволы	Q

#### **List of Tables**

# **List of Figures**

# 1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

# 2 Выполнение лабораторной работы

Перед реализацией новой функции в приложении нужно изучить теорию:

Доказательство абсолютной стойкости Шеннона [править | править код] Клод Шеннон доказал, что при определённых свойствах гаммы этот метод шифрования является абсолютно стойким (то есть не поддающимся взлому). Пусть X, Y и Z — дискретные случайные величины Пусты ullet X — значение бита открытого текста; то есть, переменная X (бит) способна принимать два значения: 0 и 1; ullet p — вероятность события, заключающегося в том, что переменная X примет значение 0; ullet (1-p) — вероятность противоположного события (то есть, вероятность того, что переменная X примет значение 1). Запишем закон распределения значений X: X 0 1  $Pi \mid p \mid (1-p)$ Используем p и (1-p), так как вероятность встретить одну букву в разных словах различна. • Y — бит псевдослучайной последовательности (гаммы); то есть, переменная Y (бит) способна принимать два значения: 0 и 1; ullet каждое из значений Y равновероятно; то есть, вероятности получить 0 или 1 равны 1/2. Запишем закон распределения значений  ${\it Y}$  $Y \mid 0 \mid 1$ Иными словами, в качестве гаммы (Y) подаётся одинаковое количество нулей и единиц, или значения переменной Y имеют симметричный закон распределения ullet Z — бит закрытого текста; то есть, переменная Z (бит) способна принимать два значения: 0 и 1; ullet значение Z вычисляется на основе значений X и Y по формуле: Z = xor(X, Y) $Z = X \oplus Y$ 

• P(Z=0) — вероятность события, заключающегося в том, что переменная Z принимает значение 0; • P(Z=1) — вероятность события, заключающегося в том, что переменная Z принимает значение 1.

```
Используем формулы:

• сложения вероятностей несовместных событий: P(A+B)=P(A)+P(B);

• умножения вероятностей независимых событий: P(A*B)=P(A)*P(B);

• умножения вероятностей независимых событий: P(A*B)=P(A)*P(B).

Вероятность того, что переменная Z примет значение 0: P(Z=0)=P(X=0,Y=0)+P(X=1,Y=1)=P(X=0)*P(Y=0)+P(X=1)*P(Y=1)=p*1/2+(1-p)*1/2=1/2.

Вероятность того, что переменная Z примет значение 1: P(Z=1)=P(Z=0)=1/2.

Так как P(Z=0)=P(Z=0)=1/2.

Так как P(Z=0)=P(Z=0)=1/2.
```

В итоге можно сделать вывод, что расшифровать код невозможно без ключа или одного из исходных текстов сообщений. Значит, можно реализовать функцию, которая будет расшифровывать сообщение с помощью кодов всех сообщений и текста одного из сообщений.

#### Функция:

```
# расшифровка сообщения через коды и сообщение

idef decryptWithoutKey(code1, code2, str1):

    xor_code = xor(code1, code2)

    str_code = createCode(str1)

    mes_code = xor(xor_code, str_code)

    mes = decryptCode(mes_code)

    return mes
```

Эта функция основана на функциях, написанных в седьмой лабораторной: сначала через хог получаем код, потом переводим сообщение в его исходный код, снова перемножаем коды через хог и дешфруем полученный в итоге код.

Код main:

```
import codecreate
import numpy as np

mes1 = input("Введите первое сообщение: ")

mes2 = input("Введите второе сообщение: ")

key = codecreate.generateDecryptionCode(len(mes1))

code1 = np.array([])

code1 = codecreate.xor(codecreate.createCode(mes1), key)

print("XOR code 1:", code1, "\n")

code2 = np.array([])

code2 = np.array([])

code2 = codecreate.xor(codecreate.createCode(mes2), key)

print("XOR code 2:", code2, "\n")

print('Первое расшифрованное сообщение (если известно второе):', codecreate.decryptWithoutKey(code1, code2, mes2))

print('Второе расшифрованное сообщение (если известно первое):', codecreate.decryptWithoutKey(code1, code2, mes1))
```

Сначала на вход подаются две строки, генерируется ключ, строки шифруются через ключ и в конце через написанную функцию переводим строки из шифрованных кодов.

#### Вывод:

```
Введите первое сообщение: Привет, Антон!
Введите второе сообщение: Hello, Alex!!!

XOR code 1: ['0x449' '0x494' '0x470' '0x4c7' '0x4c3' '0x4a1' '0xda' '0x1a' '0x4a4' '0x4f2' '0x489' '0x48b' '0x5a']

XOR code 2: ['0x1e' '0xb1' '0x24' '0x99' '0x99' '0xcf' '0xd6' '0x7b' '0xd8' '0xaa' '0xb3' '0x94' '0xb7' '0x5a']

Первое расшифрованное сообщение (если известно второе): Привет, Антон!
Второе расшифрованное сообщение (если известно первое): Hello, Alex!!!

Process finished with exit code 0
```

Как мы видим, из зашифрованных кодов и известного сообщения можно найти второе сообщение.

## 3 Выводы

В ходе данной работы я освоил на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.