Memahami Konsep Multimedia Interaktif berbasis halaman web dan media interaktif

Apa itu Multimedia?

Menurut definisi **Ivers & Barron (2002)** multimedia adalah penggunaan beberapa jenis media seperti gambar, teks, animasi, video dan suara yang dikombinasikan untuk menampilkan informasi.

Karateristik Multimedia

karateristik multimedia Interaksi di bagimenjadi 2 Kategori :

- 1. Linier
- 2. Non Linier

Linier

Adalah memberikan informasi secara satu arah tanpa interaksi user. Contoh : **Film, Photografi, Graphic Design, dan Animasi**

Non Linier

Adalah memberikan informasi secara dua arah, user memerlukan interaksi agar dapat memperoleh informasi yang diinginkan.

Contoh: Website, App, dan Games

"Usability rules the Web. Simply stated, if the customer can't find a product, then he or she will not buy it."

- Jakob Nielsen (Usability expert and Principal of Nielsen Norman Group)

UX DESIGN

User experience

Bagaimana Seseorang , User, merasakan mengenai sebuah interaksi dan pengalaman pada sebuah produk.

Produk ialah barang, Jasa, dan Fitur.

dan dibagi menjadi 2 kategori yaitu **Produk Fisik** Seperti Kemasan Produk Makanan. **Produk Teknologi** Seperti app, Websites.

4 Hal Penting Membuat Produk User Experince Baik.

Dalam Sebuah Produk Desain interaksi yang baik ada 4 karakteristik yang harus di miliki yaitu :

- Useble (Bermanfaat sesuai kebutuhan)
- Equitable (Menyesuaikan Kondisi Keadaan)
- Enjoyable (Nyaman digunakan)
- Userful (Berfungsi dengan baik)

Botol Saos.

Dahulu Botol Saos Terbuat Dari Kaca ...

Botol Saos.

Dahulu Botol Saos Terbuat Dari Kaca, untuk mengeluarkan saos user perlu memukul pada bagian bawah botol agar dapat bisa keluar, kadang tidak bisa keluar sama sekali dan kadang juga bisa keluar semuanya.

lalu botol saos di redesign kedalam bentuk plastik yang mudah diremas, jadi lebih mudah untuk mengeluarkan saos sekaligus dapat di atur isi keluar saosnya.



Pikirkan Ide Dan Jelaskan berdasarkan Opini, Produk yang perlu dikembangkan selain dari contoh sebelumnya.