



TAHUN PELAJARAN			KOMPETENSI DASAR	
2022-2023			3.2 Mengaplikasikan Struktur dan Kerangka pada halaman web dan media interaktif	4.2 Memodifikasi fitur dasar pada bahasa markup HTML5
MATA PELAJARAN	PERTEMUAN	KELAS	PERTEMUAN / MATERI	
DESAIN MEDIA INTERAKTIF	3 JP	XII MM	5. Table HTML5	
TUJUAN			MEDIA PEMBELAJARAN	
Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat: - Mengaplikasikan Table pada HTML5 - Memodifikasi Table HTML5			- Laptop.	
LANGKAH- LANGKAH PEMBELAJARAN				
Pendahuluan		 - Guru mempersiapkan Peserta didik saat memulai pembelajaran - Guru mempersilahkan berdoa untuk memulai pembelajaran yang di pimpin ketua kelas. - Guru menyiapkan konten pembelajaran dalam bentuk persentasi pembelajaran. - Guru mengecek kehadiran dan menyapa Peserta didik kelas - Guru membagikan materi pembelajaran kepada Peserta didik - Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan. - Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran		
Kegiatan Inti	Kegiatan Literasi	Guru menjelaskan kesimpulan materi sebelumnya dan keterkaitan dengan materi Table HTML5		
	Critical Thingking	Peserta Didik memodifikasi dan membangun table HTML5		
	Collaboration	Peserta didik diberikan kesempatan untuk berdiskusi dengan perserta didik lainnya mengenai bagaimana cara memodifikasi dan membangun table pada HTML5 .		
	Communication	Peserta didik mengajukan pertanyaan mengenai materi table HTML5 dan Guru menjawab sesuai dengan Peserta didik tanyakan.		
	Creativity	Peserta Didik memodifikasi dan membangun website static berbentuk table HTML5		
Penutup		 - Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar - Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya - Guru menyampaikan pesan untuk selalu berdoa, tetap menjaga kesehatan		
PENILAIAN				
Sikap : Membangun Pengetahuan : Mengaplikasi Keterampilan : Memodifikasi				

Mengetahui,
Kepala SMK Maitreyawira Batam

Batam,
Guru Mata Pelajaran