

Bidang Keahlian	: Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program keahlian	: Teknik Komputer dan Informatika
Kompetensi Keahlian	: Multimedia (C3)

## SILABUS MATA PELAJARAN

Nama Sekolah	: SMK Maitreyawira
Bidang Keahlian	: Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Keahlian	: Teknik Komputer dan Informatika
Mata Pelajaran	: Desain Media Interaktif
Durasi (Waktu)	: 280 JP
Kelas/Semester	: XII /Gasal dan Genap
Tahun Pelajaran	: 2022/2023

KI - 3 (Pengetahuan)	: Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup kerja teknik komputer dan informatika pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional
----------------------	---

KI - 4 (Keterampilan)	: Melaksanakan tugas spesifik, dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim di lakukan serta menyelesaikan masalah sederhana sesuai dengan bidang dan lingkup kerja teknik Komputer dan Informatika. Menampilkan kinerja mandiri dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja. Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik dibawah pengawasan langsung. Menunjukan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan gerak mahir , menjadikan gerak alami, sampai dengan tindakan orisinal dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik dibawah pengawasan langsung.
-----------------------	---

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian
1	2	3	4	5	6
<p>3.1 Memahami konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif</p> <p>4.1 Menerapkan konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif</p>	<p>3.1.1 Memahami Pengertian multimedia interaktif serta tujuan</p> <p>3.1.2 Memahami Jenis multimedia interaktif</p> <p>4.1.1 Mengklasifikasikan konsep multimedia interaktif</p> <p>4.1.2 Mengklasifikasikan fungsi multimedia interaktif</p>	<p>- Pengertian Multimedia Interaktif</p> <p>- Konsep dan fungsi Multimedia Interaktif</p> <p>- Tujuan Multimedia Interaktif</p> <p>- Macam-macam Multimedia Interaktif</p>	10	<p>Melalui diskusi dan pencarian informasi siswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami konsep website dan media interaktif pada tingkat teknis.</li> <li>- Menganalisis website dan media interaktif pada tingkat detail</li> </ul> <p>Melalui presentasi siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan konsep website dan media interaktif secara mandiri.</li> <li>- Menyajikan sejarah dan perkembangan website, media interaktif, dan teknologi</li> </ul>	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Penugasan</li> </ul> <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Presentasi</li> </ul>
<p>3.2 Mengaplikasikan Struktur Kerangka pada halaman web dan media interaktif</p> <p>4.2 Memodifikasi fitur dasar pada bahasa markup HTML5</p>	<p>3.2.1 Mengaplikasikan Bahasa Markup Pembentukan Web Dasar</p> <p>3.2.2 Mengaplikasikan dan Menenal HTML5</p> <p>4.2.1 Memodifikasi Fitur HTML5</p> <p>4.2.2 Memodifikasi Bahasa HTML5 ke dalam bentuk website sederhana.</p>	<p>- Pengertian HTML5</p> <p>- Document and website structure</p> <p>- Memahami HTML text fundamentals</p> <p>- Memahami hyperlinks pada HTML5</p> <p>- Advanced text formatting</p> <p>- Debugging HTML</p> <p>- HTML Tables</p>	30	<p>Melalui diskusi dan pencarian informasi siswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- memahami HTML5 sebagai multimedia interaktif dan mengetahui fitur yang diberikan pada bahasa markup tersebut.</li> </ul> <p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siswa dapat mengetahui bagaimana cara menggunakan HTML5 pada sebuah website.</li> <li>- Siswa mampu membuat List, Text Formatting, Table dalam bentuk HTML5</li> </ul>	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Penugasan</li> </ul> <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Unjuk Kerja</li> </ul>

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian
1	2	3	4	5	6
<p>3.3 Mengaplikasikan bahasa stylesheet pada web dan media interaktif.</p> <p>4.3 Memodifikasi bahasa stylesheet pada web dan media interaktif.</p>	<p>3.3.1 Menjelaskan konsep mengenai bahasa stylesheet pada website</p> <p>3.3.2 Memahami dan menjelaskan fitur pada Stylesheet pada website</p> <p>4.3.1 Memodifikasikan cara menggunakan stylesheet pada website.</p> <p>4.3.2 Memodifikasikan Bahasa CSS3 dan HTML5 ke dalam bentuk website sederhana.</p>	<p>- Apa itu Stylesheet pada website</p> <p>- Fundamental text and font styling CSS3</p> <p>- Styling lists</p> <p>- Styling links</p> <p>- Web fonts</p> <p>- CSS layout</p>	28	<p>Melalui diskusi dan pencarian informasi siswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami mengenai stylesheet pada website</li> <li>- Memahami lebih banyak mengenai fitur yang didapatkan pada CSS3</li> </ul> <p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siswa dapat mengetahui bagaimana cara menggunakan CSS3 pada sebuah website.</li> <li>- Siswa mampu menghubungkan CSS3 pada HTML5.</li> </ul>	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Penugasan</li> </ul> <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Unjuk Kerja</li> </ul>
<p>3.4 Merancang Tampilan Desain pada website secara Dekstop dan Mobile</p> <p>4.4 Mendesain Tampilan Desain pada website secara dekstop dan Mobile</p>	<p>3.4.1 Merancang tampilan website secara Mobile dan Desktop</p> <p>3.4.2 Memahami UI dan UX pada tampilan Dekstop dan Mobile.</p> <p>4.4.1 Mendesain Desain dekstop dengan menggunakan tools UI program.</p> <p>4.4.2 Mendesain UX Design pada desain website secara dekstop.</p>	<p>- Apa itu UI/UX Design</p> <p>- Bagaimana Merancang UI Pada Website</p> <p>- Pengenalan Tools Program Pada Adobe XD/Figma</p>	20	<p>Melalui diskusi dan pencarian informasi siswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- memahami tools Program UI Design yang terdapat pada Adobe</li> </ul> <p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siswa dapat mengetahui bagaimana cara menggunakan Adobe XD/Figma</li> <li>- Siswa mampu membuat Design UI pada Program Adobe XD/Figma.</li> </ul>	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Penugasan</li> </ul> <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Unjuk Kerja</li> </ul>

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian
1	2	3	4	5	6
<p>3.5 Mengaplikasikan mengenai preprocessor CSS pada proses pembuatan web.</p> <p>4.5 Memodifikasi preprocessor CSS pada website secara tampilan mobile dan dekstop</p>	<p>3.5.1 Mengaplikasikan dan Mengenal Preprocessor CSS</p> <p>3.5.2 Mengaplikasikan konsep cara kerja preprocessor CSS.</p> <p>4.5.1 Memodifikasi preprocessor CSS ke dalam bentuk Style Sheets Website.</p> <p>4.5.2 Memodifikasi fitur-fitur yang terdapat pada preprocessor CSS.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apa itu Preprocessor CSS</li> <li>- Pengenalan Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)</li> <li>- Variable Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)</li> <li>- Nesting Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)</li> <li>- Partial dan Modules Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)</li> <li>- Mixins Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)</li> <li>- Extends dan Operator Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)</li> </ul>	30	<p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siswa dapat mengetahui bagaimana cara menggunakan Preprocessor CSS pada sebuah website.</li> <li>- Siswa mampu membuat CSS3 dari preprocessor CSS dari Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)</li> </ul>	<p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Unjuk Kerja</li> </ul>
<p>3.6 Mengaplikasikan mengenai Framework CSS</p> <p>4.6 Memodifikasi mengenai framework CSS dalam bentuk website.</p>	<p>3.6.1 Mengaplikasi dan Mengenal Framework CSS.</p> <p>3.6.2 Mengaplikasi konsep cara kerja Framework CSS.</p> <p>4.6.1 Memodifikasi Framework CSS ke dalam Sebuah Website</p> <p>4.6.2 Memodifikasi Fitur yang terdapat pada Framework CSS</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apa itu Framework CSS Bootstrap</li> <li>- Fitur Layout Bootstrap</li> <li>- Memodifikasi Form pada Framework CSS Bootstrap</li> <li>- Component Pada Framework CSS Bootstrap</li> <li>- Custom Pada Framework CSS Bootstrap</li> </ul>	30	<p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siswa dapat mengetahui bagaimana cara menggunakan Framework CSS.</li> <li>- Siswa mampu Memodifikasi Menggunakan Framework CSS.</li> </ul>	<p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Unjuk Kerja</li> </ul>

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian
1	2	3	4	5	6
<p>3.7 Mengaplikasikan Bahasa Program Javascript pada website</p> <p>4.7 Memodifikasi dasar Bahasa Program Javascript pada website.</p>	<p>3.7.1 Mengaplikasikan dan Mengenal Javascript pada website.</p> <p>3.7.2 Mengaplikasikan Konesp dasar bahasa perprograman Javascript pada Website.</p> <p>4.7.1 Memodifikasi dasar bahasa perograman Javascript pada website.</p> <p>4.7.2 Memodifikasi fitur dasar bahasa javascript.</p>	<p>- Pengenalan Javascript</p> <p>- JavaScript first steps</p> <p>- JavaScript building blocks</p> <p>- Introducing JavaScript objects</p>	30	<p>Melalui diskusi dan pencarian informasi siswa mampu:</p> <p>- Memahami konsep cara kerja Bahasa Program Javascript.</p> <p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <p>- Siswa dapat memodifikasi Bahasa Program Javascript</p>	<p>Pengetahuan:</p> <p>- Penugasan</p> <p>Keterampilan:</p> <p>- Pengamatan</p> <p>- Unjuk Kerja</p>
<p>3.8 Mengaplikasikan Framework Javascript pada website.</p> <p>4.8 Memodifikasi Framework Javascript pada website.</p>	<p>3.8.1 Mengaplikasikan dan Mengenal Framework Javascript</p> <p>3.8.2 Mengaplikasikan Fitur yang terdapat pada Framework Javascript</p> <p>4.8.1 Memodifikasikan framework Javascript ke dalam sebuah website.</p> <p>4.8.2 Memodifikasikan Fitur yang terdapat pada framework javascript.</p>	<p>- Pengenalan Framework javascript</p> <p>- Mengaplikasikan Framework Javascript Vue.JS</p> <p>- Cara menggunakan Framework Javascript Vue.JS</p>	28	<p>Melalui diskusi dan pencarian informasi siswa mampu:</p> <p>- Memahami konsep cara kerja Framework CSS.</p> <p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <p>- Siswa dapat menggunakan Framework Javascript</p> <p>- Mengaplikasikan fitur yang terdapat pada Vue.js</p>	<p>Pengetahuan:</p> <p>- Penugasan</p> <p>Keterampilan:</p> <p>- Pengamatan</p> <p>- Unjuk Kerja</p>

Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	Materi Pokok	Alokasi Waktu	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian
1	2	3	4	5	6
<p>3.9 Mengaplikasikan Sistem Basis Data pada website.</p> <p>4.9 Memodifikasi Sistem Basis Data pada website.</p>	<p>3.9.1 Mengaplikasikan dan Mengenal Sistem Basis Data pada website.</p> <p>3.9.2 Mengaplikasikan cara kerja sistem basis data pada website.</p> <p>4.9.1 Memodifikasi Sistem Basis Data Pada Website</p> <p>4.9.2 Memodifikasi Fitur Sistem Basis Data Pada Website</p>	<p>- Sistem Basis Data Pada Sebuah website.</p> <p>- Table Relationship</p> <p>- Mengenal Program Basis Data MySql</p>	30	<p>Melalui diskusi dan pencarian informasi siswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami konsep cara kerja website yang terhubung dengan Sistem Basis Data</li> <li>- Memahami table relationship pada Sistem Basis Data</li> </ul> <p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siswa dapat mengelola data pada Sistem Basis Data.</li> </ul>	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Penugasan</li> </ul> <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Unjuk Kerja</li> </ul>
<p>3.10 Mengaplikasikan Bahasa Program Side Server.</p> <p>4.10 Memodifikasi Bahasa Program Side Server.</p>	<p>3.10.1 Mengaplikasikan dan mengenal Bahasa Program Side Server.</p> <p>3.10.2 Mengaplikasikan cara kerja Bahasa Program Side Server pada website.</p> <p>4.10.1 Memodifikasi Bahasa Program Side Server pada Website.</p> <p>4.10.2 Memodifikasi fitur Bahasa Program Side Server pada Website.</p>	<p>- Mengenal Bahasa Program Side Server.</p> <p>- Mengenal Bahasa Program Side Server Php 8</p> <p>- Fitur yang terdapat pada Php 8</p>	40	<p>Disediakan perlengkapan praktik siswa mampu :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Siswa dapat Mengaplikasikan Bahasa Program Side Server pada website.</li> <li>- Siswa mampu Memodifikasi website dengan menggunakan bahasa program side server.</li> </ul>	<p>Pengetahuan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Penugasan</li> </ul> <p>Keterampilan:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pengamatan</li> <li>- Unjuk Kerja</li> </ul>