

	TAHUN PEL	AJARAN		KOMPETENSI D	ASAR
2022-2023				3.2 Mengaplikasikan Struktur dan Kerangka pada halaman web dan	4.2 Memodifikasi fitur dasar pada bahasa markup HTML5
MATA PELAJARAN		PERTEMUAN	KELAS	media interaktif	
DES	AIN MEDIA INTERAKTIF	3 JP	XII MM	PERTEMUAN / I  4. Pengertian HTML5, Heading Da	
		TUJU	IAN	4. Feligertian HTML3, Heading Da	MEDIA PEMBELAJARAN
etela	ah mengikutin proses pemb			okan dapat:	
-	Mengaplikasikan heading p Mengaplikasikan Format To Memodifikasi Heading dar	oada HTML5 ext pada HTML5		·	- Laptop.
			LANGK	AH- LANGKAH PEMBELAJARAN	
Pendahuluan		<ul> <li>Guru mempersiapkan Peserta didik saat memulai pembelajaran</li> <li>Guru mempersilahkan berdoa untuk memulai pembelajaran yang di pimpin ketua kelas.</li> <li>Guru menyiapkan konten pembelajaran dalam bentuk persentasi pembelajaran.</li> <li>Guru mengecek kehadiran dan menyapa Peserta didik kelas</li> <li>Guru membagikan materi pembelajaran kepada Peserta didik</li> <li>Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan.</li> <li>Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran</li> </ul>			
Kegiatan Inti	Kegiatan Literasi	Guru menjelaskan kesimpulan materi sebelumnya dan keterkaitan dengan materi Pengertian HTML5, Heading Dan Format text HTML5.			
	Critical Thingking	Peserta Didik memodifikasi dan membangun format text dan heading pada html5.			
	Collaboration	Peserta didik diberikan kesempatan untuk berdiskusi dengan perserta didik lainnya mengenai bagaimana cara memodifikasi dan membangun HTML5 .			
	Communication	Peserta didik mengajukan pertayaan mengenai materi Pengertian HTML5, Heading Dan Format text HTML5 dan Guru menjawab sesuai dengan Peserta didik tanyakan.			
	Creativity	Peserta Didik memodifikasi dan membangun website static berupa format text dan heading pada HTML5			
Penutup		- Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar - Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya - Guru menyampaikan pesan untuk selalu berdoa, tetap menjaga kesehatan			
				PENILAIAN	
	p : Membangun getahuan : Mengaplikasi erampilan : Memodifikasi				

Mengetahui,

Kepala SMK Maitreyawira Batam

Batam, Guru Mata Pelajaran