

TAHUN PELAJARAN 2022-2023				KOMPETENSI DASAR 3.4 Merancang Tampilan Desain pada website secara Dekstop dan Mobile website secara dekstop dan Mobile	
DES	AIN MEDIA INTERAKTIF	10 JP	XII MM	PERTEMUAN / MATERI 21. Mendesain UI/UX Website secara Mobile dan Dekstop di Adobe XD	
		JUJT	JAN		MEDIA PEMBELAJARAN
-	ih mengikutin proses pemb Dapat Mendesain UI/UX W Dapat menggunakan lebih	ebsite secara Mo	bile dan Dek	stop	- Laptop.
			LANGK	AH- LANGKAH PEMBELAJARAN	
	Pendahuluan	 Guru mempersiapkan Peserta didik saat memulai pembelajaran Guru mempersilahkan berdoa untuk memulai pembelajaran yang di pimpin ketua kelas. Guru menyiapkan konten pembelajaran dalam bentuk persentasi pembelajaran. Guru mengecek kehadiran dan menyapa Peserta didik kelas Guru membagikan materi pembelajaran kepada Peserta didik Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran 			
	Kegiatan Literasi	Guru menjelaskan kesimpulan materi sebelumnya dan keterkaitan dengan materi sebelumnya dan guru mempraktekan kembali.			
	Critical Thingking	Peserta Didik mencoba merancang UI/UX Website secara Mobile dan Dekstop pada Aplikasi Adobe XD dan mencoba fitur yang terdapat pada adobe XD			
Kegiatan Inti	Collaboration	Peserta didik diberikan kesempatan untuk berdiskusi dengan perserta didik lainnya mengenai materi Mendesain UI/UX Website secara Mobile dam Dekstop di Adobe XD .			
	Communication	Peserta didik mengajukan pertayaan mengenai materi Mendesain UI/UX Website secara Mobile dan Dekstop di Adobe XD . Guru menjawab dan memberikan contoh dan mempraktekan sesuai dengan Peserta didik tanyakan.			
	Creativity	Peserta Didik merancang website secara Mobile dan Dekstop dengan menggunakan Adobe XD dengan berbagai referensi yang telah diberikan .			
Penutup		- Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar - Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya - Guru menyampaikan pesan untuk selalu berdoa, tetap menjaga kesehatan			
				PENILAIAN	
_	: Membangun getahuan : Merancang rampilan : Mendesain				

Mengetahui,

Kepala SMK Maitreyawira Batam

Batam, Guru Mata Pelajaran