	TAHUN PELA	AJARAN :											2	022	-20	23																							
MATA PELAJARAN :			DESAIN MEDIA INTERAKTIF Bulan/Tanggal												KELAS: XII																								
No Kompetensi Inti		K ompetens i Dasar	Alokasi	H	Juli Agustus September Oktol											ohe		<u> </u>	VO.	/em	ıbeı	r T	De	mbei	_														
140	Kompetensimi	Kompetensi basai	Waktu	1	2	3	4	1			4			-	3	_	1	_	3	_				4		1	2		4										
dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada	menerapkan, menganalisis pengetahuan	3.1 Memahami konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif	5		5																																		
	prosedural berdasarkan rasa keingintahuan tentang ilmu pengetahuan,	4.1 Menerapkan konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif	5		5																																		
	budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan	3.2 Mengaplikasikan Struktur Kerangka pada halaman web dan media interaktif	7			4	3																																
		4.2 Memodifikasi fitur dasar pada bahasa markup HTML5	23			6	7	10																															
	bidang kajian yang	Ulangan Harian 1	2						2															Ī	7	T	٦	T	\neg										
	spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah	3.3 Mengaplikasikan bahasa stylesheet pada web dan media interaktif.	6	/IPLS					3	3																													
1		4.3 Memodifikasi bahasa stylesheet pada web dan media interaktif.	22	Libur Semester Genap/MPLS					5	7	10																												
		3.4 Merancang Tampilan Desain pada website secara Dekstop dan Mobile	6	Libur Sen								3	3																										
		4.4 Mendesain Tampilan Desain pada website secara dekstop dan Mobile	14																			7	7																
		3.5 Mengaplikasikan mengenai preprosessor CSS pada proses pembuatan web.	6													3	3																						
		4.5 Memodifikasi preprosessor CSS pada website secara tampilan mobile dan dekstop	24																								7	7	10										
		3.6 Mengaplikasikan mengenai Framework CSS	6														3	3																					
		4.6 Memodifikasi mengenai framework CSS dalam bentuk website.	24														7	7	10																				



TAHUN PELAJARAN : MATA PELAJARAN :		2022-2023 DESAIN MEDIA INTERAKTIF KELAS: XII																										
		Rulan/Tanggal															XII											
No	Kompetensi Inti	etensi Inti Kompetensi Dasar Alokasi Waktu		Ju	_					tus		Se	pte	mb	er		Okt	obe	_	_	_	_	ıbe	_	_		mber	
				1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3 4
		3.7 Mengaplikasikan Bahasa Program Javascript pada website	6																	3	3							
		4.7 Memodifikasi dasar Bahasa Program Javascript pada website	24																	7	7	10				Semester Gasal	edial	Semester Gasal
		Ulangan Harian 2	2																				3			Akhir !	Remedial	Seme
		3.8 Mengaplikasikan Framework Javascript. pada website	6																				3	3		Penilaian ,		Libur
		4.8 Memodifikasi Framework Javascript pada website.	22																				5	7	10			
TOTAL JAM PELAJARAN			210				•									•												