

TAHUN PELAJARAN				KOMPETENSI DA	SAR
2022-2023  MATA PELAJARAN ALOKASI WAKTU KELAS				3.1 Memahami konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif	4.1 Menerapkan konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif
			KELAS	PERTEMUAN / MATERI	
DES	AIN MEDIA INTERAKTIF	3 JP	XII MM	2. Memahami dan Menerapkan User Experience	
		TUJU	AN		MEDIA PEMBELAJARAN
etelah mengikutin proses pembelajaran, peserta didik diharap - Memahami Pengertian User Experience - Menerapkan User Experience dalam kehidupan harian.				okan dapat:	- Laptop. - Koneksi Internet.
			LANGKA	AH- LANGKAH PEMBELAJARAN	
Pendahuluan		<ul> <li>Guru mempersiapkan Peserta didik saat memulai pembelajaran</li> <li>Guru mempersilahkan berdoa untuk memulai pembelajaran yang di pimpin ketua kelas.</li> <li>Guru menyiapkan konten pembelajaran dalam bentuk persentasi pembelajaran.</li> <li>Guru mengecek kehadiran dan menyapa Peserta didik kelas</li> <li>Guru membagikan materi pembelajaran kepada Peserta didik</li> <li>Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan.</li> <li>Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran</li> </ul>			
	Kegiatan Literasi	Salah Satu Peserta Didik menjelaskan Materi Sebelumnya.			
	Critical Thingking	Peserta Didik mencoba memecahkan permasalahan yang disesuaikan dengan materi yang diberi yaitu User Experience.			
Kegiatan Inti	Collaboration	Peserta didik diberikan kesempatan untuk berdiskusi dengan perserta didik lainnya. mengenai permalasahan mengenai User Experience.			
	Communication	Peserta didik mengajukan pertayaan mengenai materi <b>User Experience,</b> dan Guru menjawab sesuai dengan Peserta didik tanyakan.			
	Creativity	Peserta didik mengamatin mengenai permasalahan User Experir			e yang terjadi disekitarnya.
Penutup		- Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman bela - Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemua - Guru menyampaikan pesan untuk selalu berdoa, tetap men			
				PENILAIAN	
	: Membangun getahuan : Memahami rampilan : Menerapkan				

Mengetahui,

Kepala SMK Maitreyawira Batam

Batam, Guru Mata Pelajaran