

| TAHUN PELAJARAN |  |  |               | KOMPETENSI DASAR  |   |  |
|-----------------|--|--|---------------|---|---|--|
| 2022-2023       |  |  |               | 3.1 Memahami konsep multimedia<br>interaktif berbasis halaman web dan<br>media interaktif | 4.1 Menerapkan konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif |  |
| MATA PELAJARAN  |  | ALOKASI WAKTU  | KELAS         |   |   |  |
| DES             | AIN MEDIA INTERAKTIF   | 4 JP   | XII MM        | PERTEMUAN / MATERI  3. Memahami Proses Pembuatan Website Multimedia Interaktif            |   |  |
|                 |  | TUJU   | AN            | 3. Wellianami 1103c3 i embuatan v   | MEDIA PEMBELAJARAN  |  |
| -               | ah mengikutin proses pemb<br>Memahami Layout Websito<br>Memahami Struktur Websi<br>Memahami Arsitektur Web<br>Memahami Wireframe We<br>Menerapkan Wireframe Lo | e<br>ite<br>osite<br>bsite   | didik diharap | okan dapat:   | - Kertas A4   |  |
|                 |  |  | LANGKA        | AH- LANGKAH PEMBELAJARAN  |   |  |
| Pendahuluan     |  | <ul> <li>Guru mempersilahkan berdoa untuk memulai pembelajaran yang di pimpin ketua kelas.</li> <li>Guru menyiapkan konten pembelajaran dalam bentuk persentasi pembelajaran.</li> <li>Guru mengecek kehadiran dan menyapa Peserta didik kelas</li> <li>Guru membagikan materi pembelajaran kepada Peserta didik</li> <li>Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan.</li> <li>Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran</li> </ul> |               |   |   |  |
|                 | Kegiatan Literasi  | Guru menjelaskan kesimpulan materi sebelumnya dan keterkaitan dengan materi Memahami Proses<br>Pembuatan Website Multimedia Interaktif.  |               |   |   |  |
| Kegiatan Inti   | Critical Thingking   | Peserta Didik mencoba menerapkan wireframe ke dalam sebuah kertas A4.  |               |   |   |  |
|                 | Collaboration  | Peserta didik diberikan kesempatan untuk berdiskusi dengan perserta didik lainnya. mengenai cara penerapan Wireframe low fidelity pada sebuah kertas A4.   |               |   |   |  |
|                 | Communication  | Peserta didik mengajukan pertayaan mengenai materi Memahami Proses Pembuatan Website<br>Multimedia Interaktif, dan Guru menjawab sesuai dengan Peserta didik tanyakan.   |               |   |   |  |
|                 | Creativity   | Peserta didik menerapkan wireframe low fidelity pada kertas A4.  |               |   |   |  |
| Penutup         |  | - Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar<br>- Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya<br>- Guru menyampaikan pesan untuk selalu berdoa, tetap menjaga kesehatan  |               |   |   |  |
|                 |  |  |               | PENILAIAN   |   |  |
|                 | : Membangun<br>getahuan : Memahami<br>rampilan : Menerapkan  |  |               |   |   |  |

Mengetahui,

Kepala SMK Maitreyawira Batam

Batam, Guru Mata Pelajaran