

TAHUN PELAJARAN				KOMPETENSI DASAR	
2022-2023				3.4 Merancang Tampilan Desain pada website secara Dekstop dan Mobile	4.4 Mendesain Tampilan Desain pada website secara dekstop dan Mobile
MATA PELAJARAN		PERTEMUAN KELAS			
DESAIN MEDIA INTERAKTIF 5 JP			XII MM	PERTEMUAN / MATERI 18. Merancang UI/UX Website secara Dekstop di Adobe XD	
		TUJU	AN		MEDIA PEMBELAJARAN
-	ih mengikutin proses pemb Dapat merancang UI/UX W Dapat menggunakan Adob	ebsite secara Dek	stop	okan dapat:	- Laptop.
			LANGKA	AH- LANGKAH PEMBELAJARAN	
	Pendahuluan	 Guru mempersiapkan Peserta didik saat memulai pembelajaran Guru mempersilahkan berdoa untuk memulai pembelajaran yang di pimpin ketua kelas. Guru menyiapkan konten pembelajaran dalam bentuk persentasi pembelajaran. Guru mengecek kehadiran dan menyapa Peserta didik kelas Guru membagikan materi pembelajaran kepada Peserta didik Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan. Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran 			
	Kegiatan Literasi	Guru menjelaskan kesimpulan materi sebelumnya dan keterkaitan dengan materi sebelumnya dan guru mempraktekan kembali.			
	Critical Thingking	Peserta Didik mencoba merancang UI/UX Website secara Dekstop pada Aplikasi Adobe XD			
Kegiatan Inti	Collaboration	Peserta didik diberikan kesempatan untuk berdiskusi dengan perserta didik lainnya mengenai materi Merancang UI/UX Website secara Dekstop di Adobe XD .			
	Communication	Peserta didik mengajukan pertayaan mengenai materi Merancang UI/UX Website secara Dekstop di Adobe XD . Guru menjawab dan memberikan contoh dan mempraktekan sesuai dengan Peserta didik tanyakan.			
	Creativity	Peserta Didik merancang website secara dekstop dengan menggunakan Adobe XD dengan berbagai referensi yang telah diberikan .			
Penutup		- Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar - Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya - Guru menyampaikan pesan untuk selalu berdoa, tetap menjaga kesehatan			•
				PENILAIAN	
_	: Membangun getahuan : Merancang rampilan : Membiasakan				

Mengetahui,

Kepala SMK Maitreyawira Batam

Batam, Guru Mata Pelajaran