



TAHUN PELAJARAN : MATA PELAJARAN :			2022-2023				
			DESAIN MEDIA INTERAKTIF	KELAS : XII			
No	Semester	Kompetensi Inti	Kompetensi Dasar	Materi Pokok	Alokasi Waktu		
1.	GASAL	3. Memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, prosedural berdasarkan rasa keingintahuan tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah	3.1 Memahami konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif	• Pengertian Multimedia Interaktif dan fungsi  • Konsep dan Fungsi multimedia interaktif	5		
			4.1 Menerapkan konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif		5		
			3.2 Mengaplikasikan Struktur Kerangka pada halaman web dan media interaktif	• Mengenal Bahasa Markup HTML5  • Mengangplikasi kan Bahasa Markup HTML5 pada website	7		
			4.2 Memodifikasi fitur dasar pada bahasa markup HTML5		23		
			Ulangan Harian 1				2
			3.3 Mengaplikasikan bahasa stylesheet pada web dan media interaktif.	• Mengenal Bahasa Stylesheet CSS3 pada website  • Mengaplikasi kan Bahasa Stylesheet CSS3 pada website	6		
			4.3 Memodifikasi bahasa stylesheet pada web dan media interaktif.		21		
			3.4 Merancang Tampilan Desain pada website secara Dekstop dan Mobile	• Mengenal Tool pada Adobe XD  • Menerapkan Desain Pada web dengan menggunakn Adobe XD	6		
			4.4 Mendesain Tampilan Desain pada website secara dekstop dan Mobile		14		
			3.5 Mengaplikasikan mengenai preprocessor CSS pada proses pembuatan web.	• Mengaplikasika n dan Mengenal Preprocessor CSS  • Memodifikasi preprocessor CSS ke dalam bentuk Style Sheets Website.	6		
			4.5 Memodifikasi preprocessor CSS pada website secara tampilan mobile dan dekstop		24		
			3.6 Mengaplikasikan mengenai Framework CSS	• Mengaplikasi Kan Framework CSS Bootstrap  • Memodifikasi Fitur yang terdapat pada Framework CSS	6		
			4.6 Memodifikasi mengenai framework CSS dalam bentuk website.		24		



TAHUN PELAJARAN : MATA PELAJARAN :			2022-2023				
			DESAIN MEDIA INTERAKTIF	KELAS :	XII		
No	Semester	Kompetensi Inti	Kompetensi Dasar	Materi Pokok	Alokasi Waktu		
			3.7 Mengaplikasikan Bahasa Program Javascript pada website.	• Mengaplikasikan dan Mengenal Javascript pada website.	6		
			4.7 Memodifikasi dasar Bahasa Program Javascript pada website	• Memodifikasi dasar bahasa perograman Javascript pada website.	24		
			Ulangan Harian 2				2
			3.8 Mengaplikasikan Framework Javascript pada website	• Mengaplikasikan dan Mengenal Framework Javascript	6		
			4.8 Memodifikasi Framework Javascript pada website	• Memodifikasikan framework Javascript ke dalam sebuah website.	22		
			TOTAL JAM PELAJARAN SEMESTER GASAL				
2.	GENAP	4. Mengolah, menalar dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, dan mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.	3.9 Mengaplikasikan Sistem Basis Data pada website.	• Mengaplikasikan dan Mengenal Sistem Basis Data pada website.	6		
			4.9 Memodifikan Sistem Basis Data pada website.	• Memodifikasikan Sistem Basis Data Pada Website.	22		
			3.10 Mengaplikasikan Bahasa Program Side Server Pada website.	• Mengaplikasikan dan mengenal Bahasa Program Side Server.	10		
			4.10 Memodifikasi Bahasa Program Side Server pada website.	• Memodifikasikan Bahasa Program Side Server pada Website.	28		
			Ulangan Harian 3				2
			TOTAL JAM PELAJARAN SEMESTER GASAL				