



TAHUN PELAJARAN			KOMPETENSI DASAR	
2022-2023			3.1 Memahami konsep multimedia interaktif berbasis halaman web dan media interaktif	
MATA PELAJARAN	ALOKASI WAKTU	KELAS	PERTEMUAN / MATERI	
DESAIN MEDIA INTERAKTIF	3 JP	XII MM	1. Pengertian dan Karakteristik Multimedia Interaktif	
TUJUAN			MEDIA PEMBELAJARAN	
Setelah mengikuti proses pembelajaran, peserta didik diharapkan dapat:  - Memahami Pengertian Multimedia Interaktif. - Memahami Karakteristik Multimedia Interaktif. - Mehahami Tujuan Multimedia Interaktif			- Laptop	
LANGKAH- LANGKAH PEMBELAJARAN				
Pendahuluan		 - Guru mempersiapkan Peserta didik saat memulai pembelajaran - Guru mempersilahkan berdoa untuk memulai pembelajaran yang di pimpin ketua kelas. - Guru menyiapkan konten pembelajaran dalam bentuk persentasi pembelajaran. - Guru mengecek kehadiran dan menyapa Peserta didik kelas - Guru membagikan materi pembelajaran kepada Peserta didik - Guru menyampaikan tujuan dan manfaat pembelajaran tentang topik yang akan diajarkan. - Guru menyampaikan garis besar cakupan materi dan langkah pembelajaran		
Kegiatan Inti	Kegiatan Literasi	Peserta didik diberikan motivasi dan panduan untuk melihat, mengamati, membaca dan menuliskan kembali. Meraka diberi berupa gambaran pembelajaran dan bahan persentasi tentang Pengertian dan Karakteristik Multimedia Interaktif.		
	Critical Thingking	Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik pada handout. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi Pengertian dan Karakteristik Multimedia Interaktif		
	Collaboration	Peserta didik mendiskusikan hal yang belum dipahami, lalu mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai Pengertian dan Karateristik Multimedia Interaktif		
	Communication	Guru dan peserta didik saling bertanya jawab terkait materi yang disampaikan, peserta didik mengemukakan pendapat atas pertanyaan yang dilakukan, kemudian guru meminta peserta didik yang lain memberikan pendapat lainnya.		
	Creativity	Guru dan peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait Pengertian Digital Puppeteer pada powerpoint. Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami.		
Penutup		 - Guru bersama peserta didik merefleksikan pengalaman belajar - Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya - Guru menyampaikan pesan untuk selalu berdoa, tetap menjaga kesehatan		
PENILAIAN				
Sikap : Pengamatan Pengetahuan : Tanya Jawab Keterampilan : Pengamatan				

Mengetahui,  
Kepala SMK Maitreyawira Batam

Batam,  
Guru Mata Pelajaran