

- What are the advantages of Polymorphism?

- **Tính linh hoạt:** Đa hình cho phép một đối tượng có thể thay đổi hành vi của mình dựa trên kiểu của nó hoặc kiểu của đối tượng mà nó tham chiếu đến.
- **Tái sử dụng mã:** Các đối tượng có thể được thiết kế để sử dụng lại các phương thức từ các lớp cha, giúp giảm việc viết lại mã và tăng tính hiệu quả của mã nguồn.
- **Dễ bảo trì:** Đa hình giúp làm cho mã nguồn trở nên dễ bảo trì hơn do nó giảm sự phụ thuộc vào cài đặt cụ thể của lớp.

- How is Inheritance useful to achieve Polymorphism in Java?

- **Chia sẻ mã:** Kế thừa cho phép lớp con sử dụng các phương thức và thuộc tính của lớp cha, giúp chia sẻ mã và tránh lặp lại.
- **Đa hình qua lớp cơ sở:** Khi một đối tượng được tạo dựa trên lớp cha, nó có thể thực hiện đa hình bằng cách gọi các phương thức của lớp cha mà lớp con cũng triển khai.

- What are the differences between Polymorphism and Inheritance in Java?

- **Kế thừa (Inheritance):** Là quá trình một lớp mới được tạo ra bằng cách sử dụng thông tin của một lớp hiện có (lớp cha). Nó giúp tái sử dụng mã và thiết lập một mối quan hệ "is-a" giữa các lớp.
- **Đa hình (Polymorphism):** Là khả năng một đối tượng có thể thực hiện nhiều hình thái khác nhau. Có hai loại đa hình: đa hình biên (compile-time polymorphism) và đa hình động (runtime polymorphism). Trong Java, đa hình thường liên quan đến gọi phương thức của lớp cha qua đối tượng của lớp con.