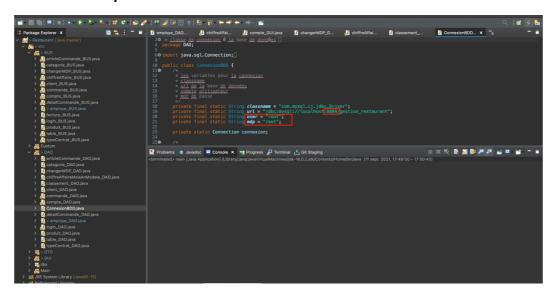
I. Installation

- Les librairies externes se trouvent dans le dossier « **Restaurant/src/libs** ». Il est impératif d'ajouter ces dernières dans le projet pour un bon fonctionnement.
- Créer une base de données sur MySQL, la nommer « gestion_restaurant » puis importer le fichier « Restaurant/src/database/resto.sql ».
- Il est impératif de modifier le fichier Restaurant/src/DAO/ConnnexionBDD en fonction de la configuration de votre environnement pour pouvoir se connecter à la base de données.
 - Le port
 - Le user
 - Le mdp



II. Interface de l'application

1. Login page

Après avoir lancé l'application, l'interface de login s'affiche comme ci-dessous :



- Il y a deux « text field » pour que l'utilisateur puisse renseigner les informations.
- L'utilisateur a deux choix soit « Se connecter » soit « Changer MDP ».

L'application affichera les modules en fonction du droit de chaque utilisateur. Dans notre projet, il y a deux types de droit soit « Admin » avec l'habilitation 1, soit « User » avec l'habilitation 2. Voici ci-dessous les comptes pour tester.

Admin:

Identifiant : nguyen Mot de passe : nguyen

Admin:

Identifiant : le Mot de passe : le

<u>User:</u>

Identifiant: NB6

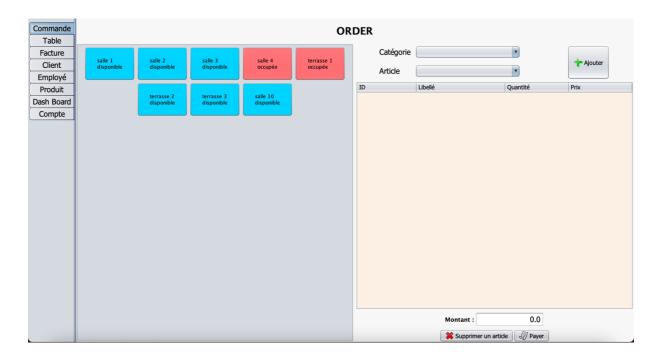
Mot de passe : 123456

2. Module Table

En ajoutant une nouvelle table (renseigner le champs **Nom**), cette dernière sera ajoutée dans le module **Commande**. Elle est en statut disponible par défaut.



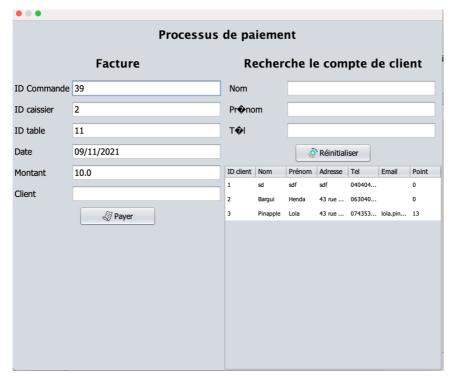
3. Module Commande



Remarques:

- En cliquant sur une table, que ce soit occupé ou disponible, il sera possible d'ajouter un article selon la catégorie.

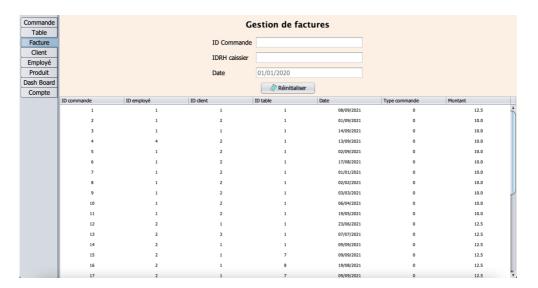
- Dès qu'un article est ajouté sur une table disponible, cette dernière sera passée en statut occupée. Le montant total sera calculé automatiquement en fonction du prix de l'article et de la quantité.
- Pour rendre une table disponible : effectuer le paiement en cliquant sur le bouton payer ou supprimer tous les articles (ligne par ligne).
- En cliquant sur payer, une écran facture s'affichera comme ci-dessous :



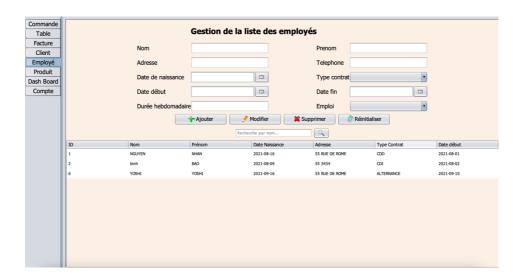
- On pourra associer une facture à un client existant, ou créer un nouveau client (dans le module **Client**) puis associer la facture à ce dernier. Il est également possible de faire payer sans client associé.

4. Module Facture

- Ce module permet de visualiser toutes les commandes passées et le montant associé.
- Rechercher une commande par ID Commande, par IDRH caissier, par Date ou en combinant les trois.



5. Module employé



Remarques:

- En choisissant « CDI » pour **Type contrat,** le choix de **Date Fin** sera bloqué.
- Si date début > date fin => afficher une erreur.
- Si durée hebdomadaire n'est pas un chiffre => afficher erreur.
- En cliquant sur une ligne dans le tableau, toutes les informations de cette ligne seront affichées dans les champs à remplir.
- Après avoir créé un employé, il est possible de créer un compte associé à ce dernier en allant sur le module Compte.

6. Module Compte



Remarques:

- En cliquant sur une ligne (un compte) dans le tableau des comptes, toutes les informations liées à ce compte seront affichées dans les champs à remplir.
- Les « text field » : nom, prenom, emploi ne sont modifiables que dans le module
 Employe
- Le « text field » Identifiant sera rempli automatiquement en combinant «NB » avec son IDRH
- Le mot de passe généré par défaut à chaque fois que l'on ajoute un nouveau compte sera 123456. L'employé doit cliquer sur Changer MDP qui se trouve dans la page login pour actualiser son mot de passe.

7. Module Dash Board

Ce module permet de visualiser :

- Une vue générale sur la situation des restaurants
- Les chiffres d'affaires de chaque mois, filtré par année.
- Une liste des produits classés par quantité, filtré par catégorie

