BỘ MÔN MẠNG MÁY TÍNH

BÁO CÁO ĐỒ ÁN LẬP TRÌNH SOCKET

CHAT SOCKET

Giảng viên lý thuyết: Lê Giang Thanh

Giảng viên thực hành: Nguyễn Thị Thanh Huyền

Sinh viên:

19127108 - Ngô Phú Chiến

19127120 - Ngô Nhật Du

19127057 – Trần Vĩnh Phát



Bộ môn Mạng máy tính Khoa Công nghệ thông tin Đai học Khoa học tư nhiên TP HCM

Thông tin chung

Đánh giá mức độ hoàn thành chương trình

Tên chức năng	Mức độ hoàn thành
connect [ip server] port [port server]	100%
close hoặc end	100%
login [username]	100%
register [username]	100%
change_password [username] change_birthday [username] change_name [username]	100%
check_user [-option] [username]	100%
setup_info [-option] - fullname [Chuỗi tên] - date [birthday]	100%
upload [-option] [filename] - không có option - change_name [new filename]	100%
download [-option] [filename] - không có option - change_name [new filename]	100%

2 Chi tiết ứng dụng

2.1 Môi trường lập trình và hoạt động

Công cụ lập trình: Microsoft Visual Studio 2019 / JetBrains Raider.

Môi trường lập trình: .Net Framework 4.7.2

2.2 Cấu trúc của các thông điệp

2.2.1 Thông điệp khi client gửi

Thông điệp	Ý nghĩa	Tham số
REGISTER	Đăng kí 1 tài khoản mới	Username, tên người
		dùng, mật khẩu, ngày
		sinh, mật khẩu vừa gửi có
		mã hoá hay không
CONNECT	Đăng nhập 1 tài khoản đã đăng	Username, mật khẩu, mật
	kí trước đó	khẩu vừa gửi có bị mã hoá
		hay không
CHAT	Gửi tin nhắn tới 1 người bạn	Người gửi, người nhận,
		nội dung chat
DISCONNECT	Ngắt kết nối khỏi server	
REQUESTUSERS	Yêu cầu server trả về danh sách	
	người dùng đang hoạt động	
USERINFO	Lấy thông tin cá nhân của 1 user	
	bất kì	
CHANGE[PASS,	Đổi mật khẩu/tên/ngày sinh	- Mật khẩu: mật khẩu
NAME, DATE]		mới, có mã hoá hay
		không.

		- Tên, ngày sinh: chỉ
		có tên mới và ngày
		sinh mới
DATA	Yêu cầu server mở 1 socket mới	Tên file, địa chỉ IP của
	để nhận file từ client	client¹, nội dung file có bị
		mã hoá không
GETLISTFILE	Yêu cầu server trả về danh sách	
	file đang có trên server	
GETFILE	Yêu cầu server gửi lại 1 file với 1	Tên file muốn tải về, địa
	cái tên được gửi lên	chỉ IP của client, nội dung
		file có mã hoá hay không

2.2.2 Thông điệp khi server trả lời

Thông điệp	Ý nghĩa	Tham số
JOIN	Server báo rằng đã chấp	
	nhận yêu cầu đăng nhập,	
	kết nối sẵn sàng	
CHAT	Server chuyển tiếp tin	Người gửi, người nhận (là
	nhắn từ bạn bè tới riêng	chính bạn), nội dung chat
	cho bạn	
REFUSE	Đăng nhập thất bại, do sai	
	username/password hoặc	
	tài khoản không tồn tại	
REFUSEREGISTER	Đăng kí thất bại, do	
	username bị trùng	

¹ Phải gửi địa chỉ IP của client để tránh việc xung đột khi nhiều người dùng cùng gửi file lên 1 lần, thì server sẽ crash, giải pháp là client sẽ nghe qua 1 cổng được định nghĩa trước, sau đó server chỉ việc kết nối tới địa chỉ ip của client và port được cho sẵn, chương trình sẽ không bị crash, cũng như trong lúc gửi file ta có thể làm được nhiều tác vụ khác cùng lúc.

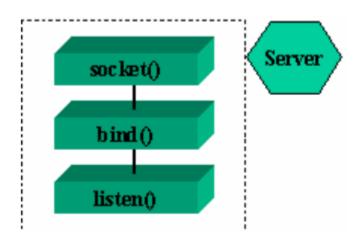
LISTUSERS	Danh sách người dùng	1 danh sách người dùng
	đang hoạt động	được phân cách ra bằng 1
		kí tự đặc biệt
USERINFO	Thông tin người dùng mà	Tên người dùng, ngày
	client yêu cầu	sinh
LISTFILE	Danh sách file đang có	
	trên server	

2.3 Kịch bản trao đổi giữa Client và server

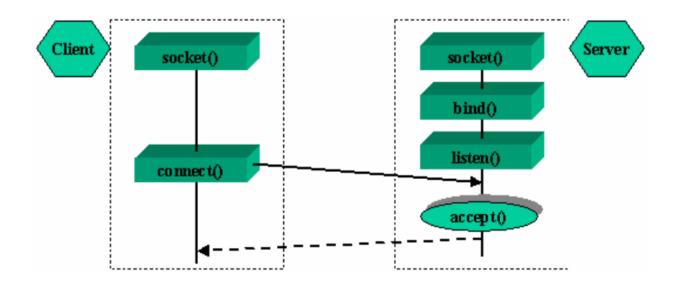
2.3.1 Kịch bản kết nối

Ứng dụng chat yêu cầu các thông tin được truyền chính xác tới người nhận. Do đó ta sẽ sử dụng kết nối TCP

Giai đoạn 1: Server tạo Socket, gán số hiệu cổng và lắng nghe yêu cầu kết nối



Giai đoạn 2: Client tạo Socket, yêu cầu thiết lập một kết nối tới server



2.3.2 Kịch bản trao đổi thông điệp

- Thông điệp từ client sẽ được chuyển thành 1 mảng byte. Sau đó sẽ được gửi tới server. Server sau khi nhận đủ byte sẽ ghép lại thành dạng cấu trúc của thông điệp, cấu trúc bao gồm 1 câu lệnh và các tham số liên quan. Rồi dùng thông điệp đó để làm các công việc khác nhau.
- Thông điệp từ server cũng sẽ được đóng gói thành 1 mảng byte rồi gửi đến client tương ứng tương tự như client. Client sẽ biến mảng byte thành dạng cấu trúc và thực hiện các công việc khác nhau.

3 Hướng dẫn sử dụng chương trình

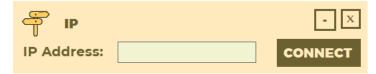
3.1 Chương trình server



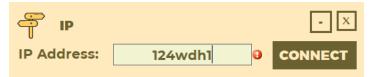
3.2 Chương trình client

3.2.1 Nhập IP

Nhập IP như trên server



Nếu nhập IP không hợp lệ thì sẽ được hiện cảnh báo như sau



3.2.2 Chức năng đăng nhập / đăng kí



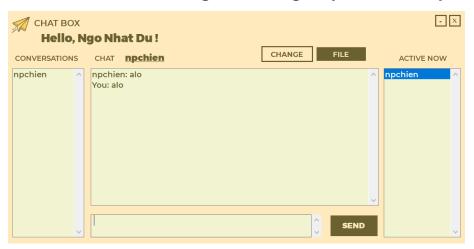
Tại giao form đăng kí / đăng nhập trên client. Nhập username và password cần đăng kí sau đó nhấn **Sign up hoặc Log In**. Chương trình sẽ gửi request tới server. Username và password chỉ được chứa chữ và số, không có kí tự đặc biệt. Tên người dùng khi đăng kí cũng không được chứa kí tự đặc biệt.

3.2.3 Chat Box



Chat Box khi vừa mở lên

3.2.4 Chức năng chat riêng tư (Private Chat)



Nhấn vào username ở bên phải (active now) để chọn người muốn chat cùng Nhập message vào khung message và nhấn send để chat riêng tư với người đó. Khi nhận được tin nhắn, sẽ có thông báo đến

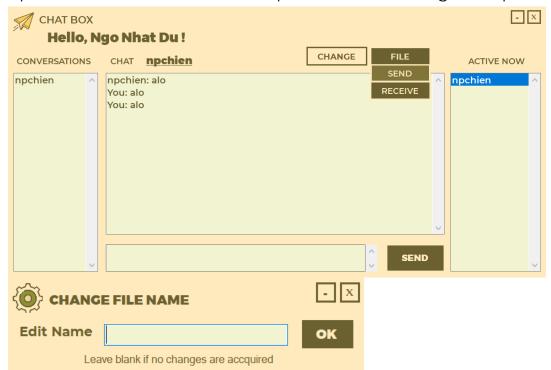
3.2.5 Hiện thông tin người đang chat cùng



Nhấn vào tên người dùng sẽ hiện lên bảng tên và ngày sinh của người đó

3.2.6 Chức năng gửi / nhận file

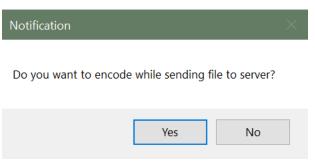
Tại màn hình chat nhấn file và chọn send / receive để gửi / nhận file



Sau khi chọn file và nhấn gửi/nhận, sẽ có chức năng thay đổi tên file hiện lên. Nếu không cần đổi tên, thì để trống. Nếu cần thì nhập tên mới vào và nhấn 'OK'



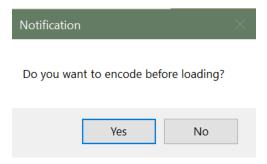
Nếu tên được để trống thì sẽ được giữ nguyên



Mã hóa trong quá trình gửi file đến server

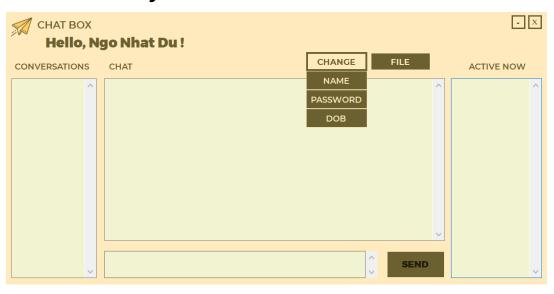


Để lưu file về máy, chọn file cần lưu và nhấn 'SAVE'



Thông báo hỏi người dùng có muốn mã hóa trước khi tải xuống không

3.2.7 Thay đổi



Nhấn vào nút change để thấy các chức năng thay đổi tên, mật khẩu và ngày sinh

3.2.7.1 Thay đổi tên

Nhấn vào 'name' ở 'change' để đổi tên



Ngay sau khi đổi tên mới và nhấn 'OK', tên ở phần "Hello,!" sẽ được thay đổi

3.2.7.2 Thay đổi mật khẩu

Nhấn vào 'password' ở 'change' để đổi mật khẩu



Nhấn vào 'encode' để mã hóa mật khẩu

3.2.7.3 Thay đổi ngày sinh

Nhấn vào 'dob' ở 'change' để đổi ngày sinh



4 Một số gói tin bắt được qua các tác vụ

Tác vụ	Gói tin
Đăng nhập có mã hoá	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4w) M·R··E· 00 63 73 de 40 00 80 06 02 41 c0 a8 01 9d c0 a8 cs·@···A····· 01 88 c1 2d 07 11 1c f4 21 8b bd 07 9a ab 50 18 ······Co NNECT np 01 00 14 e8 00 00 43 4f 4e 4e 45 43 54 7c 6e 70 chien 7c 222FB292 37 44 38 32 38 41 46 32 32 46 35 39 32 31 33 34 45 43 38 39 33 32 34 38 30 36 33 37 43 30 44 7c 31 68932480 637C0D 1
Đăng nhập không mã hoá	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4w)M·R·E· 00 43 73 b6 40 00 80 06 02 89 c0 a8 01 9d c0 a8 01 88 c1 1b 07 11 1d f8 0a 65 fd cd 44 b7 50 18 01 00 c8 0f 00 00 43 4f 4e 4e 45 43 54 7c 6e 70 63 68 69 65 6e 7c 31 32 33 34 35 36 37 38 7c 30 0d 4w)M·R·E· Cs.@
Client yêu cầu danh sách đang hoạt động	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4 · · w · ·) M·R··E· 00 35 73 df 40 00 80 06 02 6e c0 a8 01 9d c0 a8 05 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Server chấp nhận đăng nhập	00 0c 29 4d eb 52 34 97 f6 df 77 bc 08 00 45 00 ··)M·R4···w··E· 00 3c 86 2b 40 00 80 06 00 0c 0 a8 01 88 c0 a8 ·<·+@····· 01 9d 07 11 c1 2d bd 07 9a ab 1c f4 21 c6 50 18 10 0a 84 a4 00 00 4a 4f 49 4e 7c 4e 67 6f 20 50 68 75 20 43 68 69 65 6e 0a 0d ···)M·R4···w··E· ···· JO IN Ngo P hu Chien ··
Server phản hồi danh sách	00 0c 29 4d eb 52 34 97 f6 df 77 bc 08 00 45 00 ···)M·R <mark>4···</mark> ··w···E· 00 3b 86 2c 40 00 80 06 00 00 c0 a8 01 88 c0 a8 ·;·,@·······
đang hoạt động, vì có 1 người	01 9d 07 11 c1 2d bd 07 9a bf 1c f4 21 d3 50 18 ·······!·P· 10 0a 84 a3 00 00 4c 49 53 54 55 53 45 52 53 7c ·····LI STUSERS 6e 70 63 68 69 65 6e 0a 0d npchien·
dùng đang online nên chỉ có	pan.zan
1.	
Yêu cầu đổi tên từ client	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4w)M·R·E· 00 3d 74 13 40 00 80 06 02 32 c0 a8 01 9d c0 a8 01 88 c1 2d 07 11 1c f4 21 d3 bd 07 9a d2 50 18 01 00 4c 1b 00 00 43 48 41 4e 47 45 4e 41 4d 45 7c 42 6c 61 63 6b 50 69 6e 6b 0d 4w)M·R·E· -=t.@····2·····
Đổi mật khẩu chưa mã hoá	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4w)M-R.E. 00 3f 74 18 40 00 80 06 02 2b c0 a8 01 9d c0 a8 2t 0
Đổi mật khẩu đã mã hoá	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4 · · · w · ·) M·R··E· 00 5e 74 1a 40 00 80 06 02 0a c0 a8 01 9d c0 a8 · ^t·@ · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Đổi ngày sinh	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4w) M.R.E. 00 3e 74 1c 40 00 80 06 02 28 c0 a8 01 9d c0 a8t.@(

Danh sách file đang có trên server	00 0c 29 4d eb 52 34 97 f6 df 77 bc 08 00 45 00)M·R4- ··W···E· 00 a4 86 57 40 00 80 06 00 00 c0 a8 01 88 c0 a8 01 9d 07 11 c1 2d bd 07 9a d2 1c f4 22 bc 50 18 10 09 85 0c 00 00 4c 49 53 54 46 49 4c 45 7c 66 69 6c 65 73 5c 31 2e 70 6e 67 24 66 69 6c 65 73 5c 31 32 20 2d 20 43 68 6f 20 4d 6f 74 20 54 69 66 68 20 59 65 75 2e 66 6c 61 63 24 66 69 6c 65 73 5c 66 6b 2e 66 6c 61 63 24 66 69 6c 65 73 5c 67 56 6b 2e 74 78 74 24 66 69 6c 65 73 5c 67 24 66 69 6c 65 73 5c 70 68 61 68 24 74 6f 69 2d 74 6f 69 2d 64 61 6d 2e 70 6e 67 24 66 69 6c 65 73 5c 74 65 73 74 2e 74 78 74 08 0d
Nội dung 1 file đang tải về	00 0c 29 4d eb 52 34 97 f6 df 77 bc 08 00 45 00)M-R4 w E. 01 12 88 c1 40 00 80 06 00 00 c0 a8 01 88 c0 a8 @
server	01 9d f7 90 0b d6 25 b8 60 cb 41 6d 05 c4 50 18
Lệnh yêu cầu server trả về file	34 97 f6 df 77 bc 00 0c 29 4d eb 52 08 00 45 00 4···w···)M·R··E· 00 49 74 c2 40 00 80 06 01 77 c0 a8 01 9d c0 a8 ·It·@····w·····
test.txt, địa chỉ ip client là	01 88 c1 2d 07 11 <mark>1c f4 22 f5</mark> bd 07 9b ca 50 18 ···································
192.168.1.157, và file trả về	73 74 2e 74 78 74 7c 31 39 32 2e 31 36 38 2e 31 st.txt 1 92.168.1 2e 31 35 37 7c 4e 0d .157 N·
không được mã hoá trong	
quá trình truyền.	

- Password được mã bằng cách băm thành chuỗi SHA1.
- File được mã hoá bằng thuật toán Rijndael.
- Cả 2 thư viện trên đều được tích hợp trong ngôn ngữ lập trình C#.