

Link al Repositorio: <https://github.com/nnhk8/QuakeV.git>

Reglas del juego:

X - disparar

Espacio - saltar

Flechas - movimiento

PowerUps

- Balas que atraviesan paredes por tiempo limitado (facilita matar ghosts)
- Volar pulsando Espacio reiteradas veces por tiempo limitado

Enemigos

- Ghosts voladores que se spawnen de las esquinas del mapa según por donde pase el jugador y lo persiguen, quitan 1 vida.
- Sierras Eléctricas con movimientos predeterminados según el nivel quitan 1 de vida y por 5 seg no hace daño.
- Hasards del mapa como la lava o los spikes, matan instantáneamente.

Música

- Juego Quake 2 (Sonic Mayhem)

Fuentes:

<https://pixelfrog-assets.itch.io/pixel-adventure-2>

<https://pixelfrog-assets.itch.io/pixel-adventure-1>

<https://www.gameart2d.com/ninja-adventure---free-sprites.html>

<https://www.pngwing.com/es/free-png-ykvxg>

<https://youtube.com/playlist?list=PL30FCFC4F93E8CCFD>

https://www.youtube.com/watch?v=adCYDwRtWQo&ab_channel=Vercuric

https://www.seekpng.com/ipng/u2w7r5y3o0r5w7y3_cuadro-png-le-louvre-mona-lisa/

https://es.wikipedia.org/wiki/El_grito

<http://gamecodeschool.com/>

<https://freesound.org/>