

★ Trang chủ

Trang của tôi » Video » Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) » Hệ Thống & Mạng Máy Tính » Mạng máy tính (CO3003)_Video » Chương 2 - Tầng Ứng dụng » Câu hỏi ôn tập Chương 2 - Tầng Ứng dụng

Đã bắt đầu vào lúc Monday, 14 December 2020, 10:32 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Monday, 14 December 2020, 10:40 PM

Thời gian thực hiện 7 phút 12 giây

Thông tin phản hồi Xin chúc mừng! Bạn đã đúng hơn 90% số câu hỏi (9/10 điểm), và đã hoàn thành yêu

cầu của bài tập này.

Câu hỏi **1**

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Trong hệ thống Email, các transfer agent gửi email cho nhau với nhau sử dụng giao thức:

Chọn một:

Email: SMTP
Web: HTTP
Truyền file: FTP

a. IMAP Truy cập terminal từ xa: Telnet

b. POP3

c. SMTP SMTP: Gửi đi

IMAP/POP3: Nhận về

🔵 d. HTTP

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Chọn phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST:

Chon môt: cache: lưu trữ

a. Các "GET requests" không thể "cache" được

b. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài

c. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Server

) d. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được

 Chọn một: a. Khi người dùng sử dụng Web browser để truy cập vào một trang Web có một vài dòng văn bản và 4 tấm hình thì Web browser chỉ gửi một nội dung yêu cầu đến server và sẽ nhận được 5 nội dung phản hồi từ server tương ứng với các đối tượng trên trang Web đó. b. Không có phát biểu nào đúng. c. Nội dung của hai đối tượng khác nhau của một trang Web có thể được gửi từ Web server về Web browser trên cùng một kết nối TCP. d. Nội dung phản hồi trong gói tin HTTP trả lời từ server (HTTP response) đến Web browser sẽ luôn luôn có nội dung (phần body sẽ luôn luôn có dữ liệu).
Những lệnh nào sau đây được dùng khi tương tác với POP3 Server? Mở rộng: các lệnh FTP: USER, PASS, LIST, RETR, STOR
Chọn một: a. USER, PASS, LIST, RETR, QUIT DELE
b. USER, PASSWORD, LIST, RETR, QUIT
c. USERNAME, PASSWORD, LIST, QUIT
od. USERNAME, PASS, LIST, RETR, QUIT
BitTorrent là ứng dụng được xây dựng theo mô hình:
Chọn một: a. Client-Server Webserver, Web Browser, FTP Server và FTP Client
b. Peer-to-Peer BitTorrent, Skype
Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng?
Chọn một:
a. 16
a. 16b. 2⁸c. 2¹⁶

Câu hỏi **3**

Chọn phát biểu đúng:

Câu hỏi **7** Hoàn thành

Chấm điểm của 1,00 Giả sử có một Web server, sử dụng giao thức HTTP, chạy ở một máy có tên miền là mydomain.web ở cổng 8080. Để tiếp cận Web server này, có thể sử dụng URL sau:

Chọn một:

- a. http://mydomain.web/8080
- b. http://8080:mydomain.web
- c. http://mydomain.web
- d. http://mydomain.web:8080

Câu hỏi **8**

Hoàn thành

Chấm điểm của 1,00 Dịch vụ DNS sẽ được sử dụng khi bạn sử dụng trình duyệt Web để truy cập vào trang Web theo một địa chỉ URL lần đầu tiên. Giả sử rằng n DNS server được truy vấn trước khi trình duyệt của bạn nhận được địa chỉ IP từ hệ thống DNS với thời gian truy vấn lần lượt là RTT1, RTT2,...RTTn và RTT0 là Round Trip Time (RTT) giữa trình duyệt Web và server chứa trang Web. Bạn hãy cho biết sau bao nhiều lâu bạn sẽ có được nội dung của trang Web nếu trên trang Web đó chỉ có một đoạn văn nhỏ với 20 ký tự?

Chọn một:

- a. 2RTT0 + RTT1 + .. RTTn
- b. RTT0 + RTT1 + ...+ RTTn
- c. RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn
- d. 2(RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn)

Thời gian client lên Server và Server về lại Client nên thời gian là 2RTT0

Câu hỏi **9** Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Trong giao thức HTTP 1.1, khi Web Server trả về một Response Message với giá trị trạng thái (status code) và để báo hiệu thành công thì giá trị trạng thái này nằm trong khoảng nào?

100 - 199: Phản hồi thông tin

200 - 299: OK

Chọn một: 300 - 399: Chuyển hướng

400 - 499: Client Error 500 - 599: Server Error

○ b. 300 – 399 400: Bad request

404: Not found

c. 200 – 299 505: HTTP Version Not Supported

d. 400 – 499

a. 500 – 599

Câu hỏi **10**

Hoàn thành

1,00

Chấm điểm của

Cho biết kiểu truy vấn sử dụng với dịch vụ DNS khi Name Server cục bộ phải gởi các truy vấn đến từng Name Server khác nhau như Root Name Servers, Remote Name Servers, ... khi nhận được một yêu cầu từ người dùng

Chọn một:

- a. Truy vấn đơn giản (simple query)
- b. Truy vấn đệ quy (recursive query)
- c. Truy vấn lặp (iterated query)

,

Câu hỏi 11 Hoàn thành	Khi thực hiện lệnh nslookup www.vnn.vn , ta nhận được kết quả trả vê là:
Chấm điểm của 1,00	Chọn một:
	 a. Địa chỉ IP của tên miền www.vnn.vn
	o ь. Địa chỉ IP của Mail eXchange của www.vnn.vn
	c. Địa chỉ IP của Local Domain Name Server
	o d. Địa chỉ của Name server quản lý domain vnn.com
Câu hỏi 12 Hoàn thành	Ưu điểm nổi bật của kiến trúc ứng dụng Peer-to-Peer là:
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	a. Phù hợp cho tất cả các loại ứng dụng khác nhau
	b. Được sử dụng rộng rãi nhất hiện nay, vượt cả kiến trúc client-server
	oc. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
	 d. Có khả năng mở rộng lớn, với nguồn tài nguyên dào nếu có rất nhiều người sử dụng
Câu hỏi 13	Đặc điểm của giao thức DASH trong video streaming:
Hoàn thành	ĐặC diệm của giao thức DASH trong video streaming.
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	a. Có tốc độ truyền dữ liệu cố định trong quá trình streaming
	 b. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông tối thiểu giữa client-server trong suốt quá trình streaming
	 c. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông hiện có giữa client-server trong quá trình streaming
	od. Chất lượng hình ảnh trong quá trình streaming không thay đổi
Câu hỏi 14 Hoàn thành	DASH là một giao trức cho video streaming trên nền giao thức:
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	a. HTTP
	o b. FTP
	O c. DNS
	O d. SMTP

Câu hỏi 15	Ưu điểm của giao thức IMAP khi so sánh với POP3 là:
Hoàn thành	Chọn một:
Chấm điểm của 1,00	 a. Thích hợp cho những người sử dụng di chuyển nhiều, dùng nhiều thiết bị khác nhau
	 b. Nội dung của email đọc được ngay cả khi máy tính không được nối mạng c. Đòi hỏi ít thời gian kết nối hơn d. Dễ được hiện thực POP3 (Post Office Protocol version 3), VD Outlook, ưu điểm: Có thể đọc mail khi không có kết nối internet
Câu hỏi 16	Ưu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:
Hoàn thành	o a diem caa kien trac client-server cho ang aang mang ia.
Chấm điểm của	Chọn một:
1,00	 a. Không tồn tại single point of failure
	b. Khả năng mở rộng tốt khi số lượng người sử dụng tăng
	c. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
	 d. Có thể cung cấp lượng tài nguyên rất lớn, không giới hạn cho người sử dụng
47	
Câu hỏi 17 Hoàn thành Chấm điểm của 1,00	Giả sử rằng bạn An đăng nhập vào email của trường ĐH Bách khoa thông trình duyệt Web để gửi thư cho Bình, Bình thường đọc mail trên điện thoại thông qua ứng dụng sử dụng giao thức POP3 để khối nối với mail server. Bạn hãy cho biết đâu là giao thức ở tầng Vận Chuyển (Transport) được sử dụng trong tình huống trên?
	Chọn một: a. UDP b. TCP
	o. RTCP
	od. POP3
10	
Câu hỏi 18 Hoàn thành	Một TCP server cần bao nhiêu socket để có thể hỗ trợ đồng thời N kết nối từ N client khác nhau?
Chấm điểm của 1,00	Chọn một: a. 2N
	(a) b. N
	o. N+1
	U. 14 1
	(i) d. N-1

Câu hỏi 19	Ứng dụng nào sau đây có thể được xem là một ứng dụng theo mô hình client server?
Hoàn thành	Chọn một:
Chấm điểm của	a. BitTorrent Peer-to-Peer
1,00	b. Web site của Trường Đại học Bách Khoa tại: http://hcmut.edu.vn.
	c. Skype Peer-to-Peer
	C. Skype reci-to-reci
Câu hỏi 20	Cổng mặc định dùng cho giao thức HTTP là:
Hoàn thành	
Chấm điểm của	Chọn một: HTTP Server: 80 SMTP Mail server: 25
1,00	a. 8080
	b. 25
	© c. 80
	o d. 20
Câu hỏi 21	Cho biết chỉ số port nào sau đây là chỉ số port mặc định của dịch vụ SMTP
Hoàn thành	Chan mât.
Chấm điểm của	Chọn một: HTTP Server: 80 SMTP Mail server: 25
1,00	
	b. 20
	© c. 21
	(iii) d. 110
Câu hỏi 22	Đặc trưng cơ bản của kiến trúc Peer-to-Peer là:
Hoàn thành	Chọn một:
Chấm điểm của 1,00	a. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
1,00	 b. Có tồn tại rất nhiều client trong mạng peer-to-peer
	c. Có tồn tại rất nhiều server trong mạng peer-to-peer
	d. Mọi peer trong mạng có vai trò như nhau
	S di mọi poor trong mạng có vai tro mà màd

Lý do nào trong các lý do sau giải thích cho câu hỏi "Tại sao các ứng dụng sử dụng giao thức HTTP, POP3, SMTP ở tầng ứng dụng phù hợp hơn với giao thức TCP ở tầng Vận chuyển so với giao thức UDP?"
Chọn một:
 a. Tất cả các ứng dụng trên do người lập trình tạo ra
 b. Tất cả các ứng dụng trên đều đòi hỏi dữ liệu phải được vận chuyển theo thứ tự và không bị mất gói
 c. Dữ liệu của tất cả các ứng dụng trên cần được bảo mật
 d. Các ứng dụng trên chấp nhật mất dữ liệu ở một tỉ lệ nhất định vẫn hoạt động được

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn Phát triển dựa trên hệ thống Moodle