



Trang chủ

Trang của tôi » Học kỳ I năm học 2020-2021 (Semester 1 - Academic year 2020-2021) »

Đại Học Chính Qui (Bachelor program (Full-time study)) »

Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) »

Mạng máy tính (CO3003)_Phạm Trần Vũ (DH_HK201) » Chương 1 - Giới thiệu » Câu hỏi kiểm tra Chương 1

Đã bắt đầu vào lúc Saturday, 24 October 2020, 12:13 AM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Saturday, 24 October 2020, 12:15 AM

Thời gian thực hiện 2 phút 19 giây

Điểm 11,00/11,00

Điểm **10,00** của 10,00 (**100%**)

Câu hỏi **1**

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Hãy cho biết đâu là thứ tự các tầng theo thứ tự từ trên xuống dưới (top-down) trong mô hình Internet:

Chọn một:

- a. Physical, Fragment, Datagram, Segment, Message
- b. Message, Segment, Datagram, Fragment, Physical
- c. Physical, Link, Network, Transport, Application
- d. Application, Transport, Network, Data Link, Physical

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Giả sử ta có một gói tin có kích cỡ 1000 byte, được truyền từ host A đến host B thông qua bộ chuyển mạch S. Tốc độ truyền dữ liệu từ A đến S là 1Mbps và từ S đến B là 2Mbps. Tổng thời gian để chuyển hết gói tin từ A đến B là bao nhiêu ? (bỏ qua tất các thời gian trễ tại switch và thời gian lan truyền tín hiệu trong dây dẫn)

Chọn một:

- a. 4ms
- b. 2,7ms
- c. 8ms
- d. 12ms

Câu trả lời của bạn là chính xác.**Câu hỏi 3**

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Những thiết bị nào trong các thiết bị sau thuộc vùng ngoại vi mạng (network edge)

Chọn một:

- a. Máy tính (computer), Bộ chuyển mạch (switch), Bộ định tuyến (router)
- b. Máy tính (computer), Điện thoại thông minh (smartphone), Laptop
- c.
Điện thoại thông minh (smartphone), Điểm đa truy cập (access point), Bộ định tuyến (router)
- d.
Bộ chuyển mạch (switch), Dây dẫn, Bộ định tuyến (router)

Câu trả lời của bạn là chính xác.**Câu hỏi 4**

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Trên thực tế, kiến trúc Internet được sắp xếp thành mấy tầng?

Chọn một:

- a. 5
- b. 3
- c. 4
- d. 7
- e. 6

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Giả sử ta có host A gửi một file có kích thước 4000000 bit đến host B. Đường đi từ A đến B gồm 3 liên kết (link) tương ứng với tốc độ truyền dẫn R1 = 500 kbps, R2 = 2 Mbps và R3 = 1 Mbps. Bạn hãy cho biết mất bao lâu để gói tin đi đến B (trong điều kiện không có host nào khác tham gia đường truyền, bỏ qua thời gian đợi ở các router và thời gian lan truyền dữ liệu trong dây dẫn)?

Chọn một:

- a. 64 giây
- b. 8 giây
- c. 20 giây
- d. 256 giây

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Theo mô hình OSI, nếu tính từ dưới lên, bắt đầu từ 1, tầng Network nằm ở tầng thứ mấy?

Chọn một:

- a. 2
- b. 4
- c. 1
- d. 5
- e. 3

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 7

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Mạng chuyên mạch có ưu điểm gì so với mạng chuyển gói?

Chọn một:

- a. Không có ưu điểm gì nổi trội so với mạng chuyển gói
- b. Có thể cho phép số lượng người sử dụng lớn hơn
- c. Có khả năng đảm bảo lượng băng thông nhất định cho mỗi kết nối
- d. Có khả năng bảo mật cao

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 8

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Giả sử rằng có một nhóm 4 người sử dụng chung kênh truyền với tốc độ đường truyền là R Mbps, nhưng khi sử dụng kênh truyền thì tốc độ của một người dùng chỉ đạt $R/4$ Mbps và thời gian của một người sử dụng kênh truyền là 30%. Bạn hãy cho biết suất tại một thời điểm bất kỳ nào đó mà cả 4 người đều đồng thời sử dụng kênh truyền là bằng bao nhiêu?

Chọn một:

- a. 0.3
- b. 0.0081
- c. 0.0256
- d. 0.09

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 9

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Giả sử ta có một gói tin truyền từ host A đến host B thông qua hai bộ chuyển mạch (switch) lắp nối tiếp nhau. Tốc độ truyền dữ liệu từ host A đến switch và từ switch về host B là R, tốc độ truyền dữ liệu giữa hai switch gấp 3 lần tốc độ truyền dữ liệu từ host đến switch. Giả sử rằng switch hoạt động theo cơ chế “store-and-forward packet switching”. Bạn hãy cho biết tổng thời gian để chuyển hết gói tin có chiều dài L từ A đến B là bao nhiêu ? (bỏ qua tất các thời gian trễ tại switch và thời gian lan truyền tín hiệu trong dây dẫn)

Chọn một:

- a. $7R/5L$
- b. $5R /L$
- c. $7L/3R$
- d. $L /5R$

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 10

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Mất bao nhiêu thời gian để chuyển một đoạn dữ liệu có kích thước 1 280 000 bits từ host A sang host B trong network? Giả sử rằng tất cả các đường truyền trong network sử dụng phương thức chia kênh truyền theo thời gian (TDM) với 24 khung thời gian và tốc độ đường truyền là 7,680 Mbps (bỏ qua thời gian thiết lập kết nối từ host A đến host B).

Chọn một:

- a. 17 giây
- b. 10 giây
- c. 4 giây
- d. 0.17 giây

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 11

Hoàn thành

Điểm 1,00 của 1,00

Theo mô hình OSI, kiến trúc mạng máy tính được chia thành mấy tầng?

Chọn một:

- a. 4
- b. 8
- c. 10
- d. 5
- e. 7

Câu trả lời của bạn là chính xác.

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn

Phát triển dựa trên hệ thống Moodle



Trang chủ

Trang của tôi » Video » Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) » Hệ Thống & Mạng Máy Tính » Mạng máy tính (CO3003)_Video » Chương 1 - Giới thiệu » Câu hỏi kiểm tra Chương 1

Đã bắt đầu vào lúc Monday, 14 December 2020, 10:41 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Monday, 14 December 2020, 10:44 PM

Thời gian thực hiện 3 phút 24 giây

Thông tin phản hồi Xin chúc mừng. Bạn đã đạt hơn 90% số câu và đã hoàn thành nhiệm vụ.

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử rằng có một nhóm 4 người sử dụng chung kênh truyền với tốc độ đường truyền là R Mbps, nhưng khi sử dụng kênh truyền thì tốc độ của một người dùng chỉ đạt $R/4$ Mbps và thời gian của một người sử dụng kênh truyền là 30%. Bạn hãy cho biết xác suất tại một thời điểm bất kỳ nào đó mà cả 4 người đều đồng thời sử dụng kênh truyền là bằng bao nhiêu?

Chọn một:

- a. 0.3
- b. 0.09
- c. 0.0081
- d. 0.0256

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Mạng chuyển mạch có ưu điểm gì so với mạng chuyển gói?

+ Mạng chuyển mạch (circuit-switching): mỗi cuộc gọi chiếm dụng hết vùng băng thông được cấp (VD: mạng điện thoại PSTN)

+ Mạng chuyển gói (packet-switching): dữ liệu chuyển mạch trên mạng rồi rác theo từng khúc, gọi là gói (packet), VD: mạng máy tính

- a.

Có khả năng đảm bảo lượng băng thông nhất định cho mỗi kết nối

- b. Không có ưu điểm gì nổi trội so với mạng chuyển gói

- c.

Có thể cho phép số lượng người sử dụng lớn hơn

- d.

Có khả năng bảo mật cao

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Mất bao nhiêu thời gian để chuyển một đoạn dữ liệu có kích thước 1 280 000 bits từ host A sang host B trong network? Giả sử rằng tất cả các đường truyền trong network sử dụng phương thức chia kênh truyền theo thời gian (TDM) với 24 khung thời gian và tốc độ đường truyền là 7,680 Mbps (bỏ qua thời gian thiết lập kết nối từ host A đến host B).

Chọn một:

- a. 17 giây
- b. 4 giây
- c. 10 giây
- d. 0.17 giây

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Hãy cho biết đâu là thứ tự các tầng theo thứ tự từ trên xuống dưới (top-down) trong mô hình Internet:

Application
Presentation
Session
Transport
Network
Data Link
Physical

Chọn một:

- a. Physical, Link, Network, Transport, Application
- b. Physical, Fragment, Datagram, Segment, Message
- c. Application, Transport, Network, Data Link, Physical
- d. Message, Segment, Datagram, Fragment, Physical

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trên thực tế, kiến trúc Internet được sắp xếp thành mấy tầng?

Chọn một:

Trong thực tế, tầng Presentation và Session không được sử dụng => Còn lại 5 tầng

- a. 4
- b. 5
- c. 3
- d. 6
- e. 7

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Theo mô hình OSI, nếu tính từ dưới lên, bắt đầu từ 1, tầng Network nằm ở tầng thứ mấy?

Chọn một:

Application
Presentation
Session
Transport
Network
Link
Physical

- a. 3
- b. 4
- c. 2
- d. 5
- e. 1

Câu hỏi 7

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Những thiết bị nào trong các thiết bị sau thuộc vùng ngoại vi mạng (network edge)

Chọn một: [Network edge: end systems, access networks, links](#) a.

Bộ chuyển mạch (switch), Dây dẫn, Bộ định tuyến (router)

 b.

Điện thoại thông minh (smartphone), Điểm đa truy cập (access point), Bộ định tuyến (router)

 c. Máy tính (computer), Bộ chuyển mạch (switch), Bộ định tuyến (router) d. Máy tính (computer), Điện thoại thông minh (smartphone), Laptop => Hosts (End systems)**Câu hỏi 8**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử ta có một gói tin truyền từ host A đến host B thông qua hai bộ chuyển mạch (switch) lắp nối tiếp nhau. Tốc độ truyền dữ liệu từ host A đến switch và từ switch về host B là R, tốc độ truyền dữ liệu giữa hai switch gấp 3 lần tốc độ truyền dữ liệu từ host đến switch. Giả sử rằng switch hoạt động theo cơ chế “store-and-forward packet switching”. Bạn hãy cho biết tổng thời gian để chuyển hết gói tin có chiều dài L từ A đến B là bao nhiêu ? (bỏ qua tất cả thời gian trễ tại switch và thời gian lan truyền tín hiệu trong dây dẫn)

Chọn một:

 a. $7R/5L$ b. $5R /L$ c. $7L/3R$ d. $L /5R$ **Câu hỏi 9**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Theo mô hình OSI, kiến trúc mạng máy tính được chia thành mấy tầng?

Chọn một:

 a. 10 b. 4 c. 8 d. 7 e. 5

Câu hỏi 10

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử ta có host A gửi một file có kích thước 4000000 bit đến host B. Đường đi từ A đến B gồm 3 liên kết (link) tương ứng với tốc độ truyền dẫn $R_1 = 500 \text{ kbps}$, $R_2 = 2 \text{ Mbps}$ và $R_3 = 1 \text{ Mbps}$. Bạn hãy cho biết mất bao lâu để gói tin đi đến B (trong điều kiện không có host nào khác tham gia đường truyền, bỏ qua thời gian đợi ở các router và thời gian lan truyền dữ liệu trong dây dẫn)?



Chọn một:

- a. 64 giây
- b. 8 giây
- c. 256 giây
- d. 20 giây

Câu hỏi 11

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử ta có một gói tin có kích cỡ 1000 byte, được truyền từ host A đến host B thông qua bộ chuyển mạch S. Tốc độ truyền dữ liệu từ A đến S là 1Mbps và từ S đến B là 2Mbps. Tổng thời gian để chuyển hết gói tin từ A đến B là bao nhiêu ? (bỏ qua tất cả các thời gian trễ tại switch và thời gian lan truyền tín hiệu trong dây dẫn)

Chọn một:

- a. 8ms
- b. 12ms
- c. 4ms
- d. 2,7ms

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn

Phát triển dựa trên hệ thống Moodle



Trang chủ

Trang của tôi » Học kỳ I năm học 2020-2021 (Semester 1 - Academic year 2020-2021) »

Đại Học Chính Qui (Bachelor program (Full-time study)) »

Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) »

Mạng máy tính (CO3003)_Phạm Trần Vũ (DH_HK201) » Chương 2 - Tầng Ứng dụng »

Câu hỏi ôn tập Chương 2 - Tầng Ứng dụng

Đã bắt đầu vào lúc Monday, 26 October 2020, 10:07 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Friday, 6 November 2020, 11:32 PM

Thời gian thực hiện 11 ngày 1 giờ

Thông tin phản hồi Cố gắng lên, bạn đã đạt được hơn 5/10 điểm. Hãy đọc thêm tài liệu.

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Trong giao thức HTTP 1.1, khi Web Server trả về một Response Message với giá trị trạng thái (status code) và để báo hiệu thành công thì giá trị trạng thái này nằm trong khoảng nào?

Chọn một:

- a. 400 – 499
- b. 500 – 599
- c. 300 – 399
- d. 200 – 299

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Đặc điểm của giao thức DASH trong video streaming:

Chọn một:

- a. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông tối thiểu giữa client-server trong suốt quá trình streaming
- b. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông hiện có giữa client-server trong quá trình streaming
- c. Chất lượng hình ảnh trong quá trình streaming không thay đổi
- d. Có tốc độ truyền dữ liệu cố định trong quá trình streaming

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Một TCP server cần bao nhiêu socket để có thể hỗ trợ đồng thời N kết nối từ N client khác nhau?

Chọn một:

- a. $2N$
- b. $N+1$
- c. $N-1$
- d. N

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Đặc trưng cơ bản của kiến trúc Peer-to-Peer là:

Chọn một:

- a. Có tồn tại rất nhiều client trong mạng peer-to-peer
- b. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
- c. Có tồn tại rất nhiều server trong mạng peer-to-peer
- d. Mọi peer trong mạng có vai trò như nhau

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

BitTorrent là ứng dụng được xây dựng theo mô hình:

Chọn một:

- a. Peer-to-Peer
- b. Client-Server

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cho biết chỉ số port nào sau đây là chỉ số port mặc định của dịch vụ SMTP

Chọn một:

- a. 110
- b. 25
- c. 21
- d. 20

Câu hỏi 7

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Chọn phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST:

Chọn một:

- a. Các “GET requests” có thể đánh dấu (bookmark) được
- b. Các “GET requests” không thể “cache” được
- c. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Server
- d. Một “POST request” bị giới hạn về chiều dài

Câu hỏi 8

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm của giao thức IMAP khi so sánh với POP3 là:

Chọn một:

- a. Nội dung của email đọc được ngay cả khi máy tính không được nối mạng
- b. Dễ được hiện thực
- c. Đòi hỏi ít thời gian kết nối hơn
- d. Thích hợp cho những người sử dụng di chuyển nhiều, dùng nhiều thiết bị khác nhau

Câu hỏi 9

Không trả lời

Chấm điểm của
1,00

Dịch vụ DNS sẽ được sử dụng khi bạn sử dụng trình duyệt Web để truy cập vào trang Web theo một địa chỉ URL lần đầu tiên. Giả sử rằng n DNS server được truy vấn trước khi trình duyệt của bạn nhận được địa chỉ IP từ hệ thống DNS với thời gian truy vấn lần lượt là RTT1, RTT2,...RTTn và RTT0 là Round Trip Time (RTT) giữa trình duyệt Web và server chứa trang Web. Bạn hãy cho biết sau bao nhiêu lâu bạn sẽ có được nội dung của trang Web nếu trên trang Web đó chỉ có một đoạn văn nhỏ với 20 ký tự?

Chọn một:

- a. RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn
- b. 2RTT0 + RTT1 + .. RTTn
- c. 2(RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn)
- d. RTT0 + RTT1 + ...+ RTTn

Câu hỏi 10

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử có một Web server, sử dụng giao thức HTTP, chạy ở một máy có tên miền là mydomain.web ở cổng 8080. Để tiếp cận Web server này, có thể sử dụng URL sau:

Chọn một:

- a. <http://mydomain.web>
- b. http://mydomain.web:8080
- c. http://8080:mydomain.web
- d. http://mydomain.web/8080

Câu hỏi 11

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Chọn phát biểu đúng:

Chọn một:

- a. Không có phát biểu nào đúng.
- b. Khi người dùng sử dụng Web browser để truy cập vào một trang Web có một vài dòng văn bản và 4 tấm hình thì Web browser chỉ gửi một nội dung yêu cầu đến server và sẽ nhận được 5 nội dung phản hồi từ server tương ứng với các đối tượng trên trang Web đó.
- c. Nội dung phản hồi trong gói tin HTTP trả lời từ server (HTTP response) đến Web browser sẽ luôn luôn có nội dung (phần body sẽ luôn luôn có dữ liệu).
- d. **Nội dung của hai đối tượng khác nhau của một trang Web có thể được gửi từ Web server về Web browser** trên cùng một kết nối TCP.

Câu hỏi 12

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Những lệnh nào sau đây được dùng khi tương tác với POP3 Server?

Chọn một:

- a. USER, PASSWORD, LIST, RETR, QUIT
- b. USERNAME, PASS, LIST, RETR, QUIT
- c. USERNAME, PASSWORD, LIST, QUIT
- d. **USER, PASS, LIST, RETR, QUIT**

Câu hỏi 13

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ứng dụng nào sau đây có thể được xem là một ứng dụng theo mô hình client server?

Chọn một:

- a. Skype
- b. **Web site của Trường Đại học Bách Khoa tại: http://hcmut.edu.vn,**
- c. BitTorrent

Câu hỏi 14

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Lý do nào trong các lý do sau giải thích cho câu hỏi “Tại sao các ứng dụng sử dụng giao thức HTTP, POP3, SMTP ở tầng ứng dụng phù hợp hơn với giao thức TCP ở tầng Vận chuyển so với giao thức UDP?”

Chọn một:

- a. Dữ liệu của tất cả các ứng dụng trên cần được bảo mật
- b. Các ứng dụng trên chấp nhận mất dữ liệu ở một tỉ lệ nhất định vẫn hoạt động được
- c. Tất cả các ứng dụng trên đều đòi hỏi dữ liệu phải được vận chuyển theo thứ tự và không bị mất gói
- d. Tất cả các ứng dụng trên do người lập trình tạo ra

Câu hỏi 15

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong hệ thống Email, các transfer agent gửi email cho nhau với nhau sử dụng giao thức:

Chọn một:

- a. HTTP
- b. IMAP
- c. SMTP
- d. POP3

Câu hỏi 16

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng?

Chọn một:

- a. 2^{16}
- b. 2^8
- c. 1
- d. 16

Câu hỏi 17

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử rằng bạn An đăng nhập vào email của trường ĐH Bách khoa thông qua trình duyệt Web để gửi thư cho Bình, Bình thường đọc mail trên điện thoại thông qua ứng dụng sử dụng giao thức POP3 để khôi nối với mail server. Bạn hãy cho biết đâu là giao thức ở tầng Vận Chuyển (Transport) được sử dụng trong tình huống trên?

Chọn một:

- a. RTCP
- b. POP3
- c. TCP
- d. UDP

Câu hỏi 18

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm nổi bật của kiến trúc ứng dụng Peer-to-Peer là:

Chọn một:

- a. Được sử dụng rộng rãi nhất hiện nay, vượt cả kiến trúc client-server
- b. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
- c. Có khả năng mở rộng lớn, với nguồn tài nguyên dồi dào nếu có rất nhiều người sử dụng
- d. Phù hợp cho tất cả các loại ứng dụng khác nhau

Câu hỏi 19

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:

Chọn một:

- a. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
- b. Có thể cung cấp lượng tài nguyên rất lớn, không giới hạn cho người sử dụng
- c. Không tồn tại single point of failure
- d. Khả năng mở rộng tốt khi số lượng người sử dụng tăng

Câu hỏi 20

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Khi thực hiện lệnh nslookup www.vnn.vn , ta nhận được kết quả trả về là:

Chọn một:

- a. Địa chỉ IP của Mail eXchange của www.vnn.vn
- b. Địa chỉ IP của tên miền www.vnn.vn
- c. Địa chỉ của Name server quản lý domain vnn.com
- d. Địa chỉ IP của Local Domain Name Server

Câu hỏi 21

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

DASH là một giao trúc cho video streaming trên nền giao thức:

Chọn một:

- a. DNS
- b. HTTP
- c. FTP
- d. SMTP

Câu hỏi 22

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cổng mặc định dùng cho giao thức HTTP là:

Chọn một:

- a. 25
- b. 8080
- c. 20
- d. 80

Câu hỏi 23

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cho biết kiểu truy vấn sử dụng với dịch vụ DNS khi Name Server cục bộ phải gởi các truy vấn đến từng Name Server khác nhau như Root Name Servers, Remote Name Servers, ... khi nhận được một yêu cầu từ người dùng

Chọn một:

- a. Truy vấn lặp (iterated query)
- b. Truy vấn đệ quy (recursive query)
- c. Truy vấn đơn giản (simple query)

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn
Phát triển dựa trên hệ thống Moodle



Trang chủ

Trang của tôi » Video » Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) »

Hệ Thống & Mạng Máy Tính » Mạng máy tính (CO3003)_Video » Chương 2 - Tầng Ứng dụng »

Câu hỏi ôn tập Chương 2 - Tầng Ứng dụng

Đã bắt đầu vào lúc Monday, 14 December 2020, 10:32 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Monday, 14 December 2020, 10:40 PM

Thời gian thực hiện 7 phút 12 giây

Thông tin phản hồi Xin chúc mừng! Bạn đã đúng hơn 90% số câu hỏi (9/10 điểm), và đã hoàn thành yêu cầu của bài tập này.

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong hệ thống Email, các transfer agent gửi email cho nhau với nhau sử dụng giao thức:

Chọn một:

- a. IMAP
- b. POP3
- c. SMTP
- d. HTTP

Email: SMTP

Web: HTTP

Truyền file: FTP

Truy cập terminal từ xa: Telnet

SMTP: Gửi đi

IMAP/POP3: Nhận về

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Chọn phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST:

Chọn một:

cache: lưu trữ

- a. Các "GET requests" không thể "cache" được
- b. Một "POST request" bị giới hạn về chiều dài
- c. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Server
- d. Các "GET requests" có thể đánh dấu (bookmark) được

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Chọn phát biểu đúng:

Chọn một:

- a. Khi người dùng sử dụng Web browser để truy cập vào một trang Web có một vài dòng văn bản và 4 tấm hình thì Web browser chỉ gửi một nội dung yêu cầu đến server và sẽ nhận được 5 nội dung phản hồi từ server tương ứng với các đối tượng trên trang Web đó.
- b. Không có phát biểu nào đúng.
- c. Nội dung của hai đối tượng khác nhau của một trang Web có thể được gửi từ Web server về Web browser trên cùng một kết nối TCP.
- d. Nội dung phản hồi trong gói tin HTTP trả lời từ server (HTTP response) đến Web browser sẽ luôn luôn có nội dung (phần body sẽ luôn luôn có dữ liệu).

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Những lệnh nào sau đây được dùng khi tương tác với POP3 Server?

Mở rộng: các lệnh FTP: USER, PASS, LIST, RETR, STOR

Chọn một:

- a. USER, PASS, LIST, RETR, QUIT DELE
- b. USER, PASSWORD, LIST, RETR, QUIT
- c. USERNAME, PASSWORD, LIST, QUIT
- d. USERNAME, PASS, LIST, RETR, QUIT

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

BitTorrent là ứng dụng được xây dựng theo mô hình:

Chọn một:

- a. Client-Server Webserver, Web Browser, FTP Server và FTP Client
- b. Peer-to-Peer BitTorrent, Skype

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng?

Chọn một:

- a. 16
- b. 2^8
- c. 2^{16}
- d. 1

Câu hỏi 7

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử có một Web server, sử dụng giao thức HTTP, chạy ở một máy có tên miền là mydomain.web ở cổng 8080. Để tiếp cận Web server này, có thể sử dụng URL sau:

Chọn một:

- a. http://mydomain.web/8080
- b. http://8080:mydomain.web
- c. http://mydomain.web
- d. http://mydomain.web:8080

Câu hỏi 8

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Dịch vụ DNS sẽ được sử dụng khi bạn sử dụng trình duyệt Web để truy cập vào trang Web theo một địa chỉ URL lần đầu tiên. Giả sử rằng n DNS server được truy vấn trước khi trình duyệt của bạn nhận được địa chỉ IP từ hệ thống DNS với thời gian truy vấn lần lượt là RTT1, RTT2,...RTTn và RTT0 là Round Trip Time (RTT) giữa trình duyệt Web và server chứa trang Web. Bạn hãy cho biết sau bao nhiêu lâu bạn sẽ có được nội dung của trang Web nếu trên trang Web đó chỉ có một đoạn văn nhỏ với 20 ký tự?

Chọn một:

- a. 2RTT0 + RTT1 + ... RTTn
- b. RTT0 + RTT1 + ...+ RTTn
- c. RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn
- d. 2(RTT1 + RTT2 + ...+ RTTn)

Thời gian client lên Server và Server về lại Client nên thời gian là 2RTT0

Câu hỏi 9

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong giao thức HTTP 1.1, khi Web Server trả về một Response Message với giá trị trạng thái (status code) và để báo hiệu thành công thì giá trị trạng thái này nằm trong khoảng nào?

Chọn một:

- a. 500 – 599
- b. 300 – 399
- c. 200 – 299
- d. 400 – 499

100 - 199: Phản hồi thông tin

200 - 299: OK

300 - 399: Chuyển hướng

400 - 499: Client Error

500 - 599: Server Error

=====

400: Bad request

404: Not found

505: HTTP Version Not Supported

Câu hỏi 10

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cho biết kiểu truy vấn sử dụng với dịch vụ DNS khi Name Server cục bộ phải gửi các truy vấn đến từng Name Server khác nhau như Root Name Servers, Remote Name Servers, ... khi nhận được một yêu cầu từ người dùng

Chọn một:

- a. Truy vấn đơn giản (simple query)
- b. Truy vấn đệ quy (recursive query)
- c. Truy vấn lặp (iterated query)

Câu hỏi 11

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Khi thực hiện lệnh nslookup www.vnn.vn , ta nhận được kết quả trả về là:

Chọn một:

 a.

Địa chỉ IP của tên miền www.vnn.vn

 b. Địa chỉ IP của Mail eXchange của www.vnn.vn c. Địa chỉ IP của Local Domain Name Server d. Địa chỉ của Name server quản lý domain vnn.com**Câu hỏi 12**

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Ưu điểm nổi bật của kiến trúc ứng dụng Peer-to-Peer là:

Chọn một:

 a. Phù hợp cho tất cả các loại ứng dụng khác nhau b. Được sử dụng rộng rãi nhất hiện nay, vượt cả kiến trúc client-server c. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng d. Có khả năng mở rộng lớn, với nguồn tài nguyên dồi dào nếu có rất nhiều người sử dụng**Câu hỏi 13**

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Đặc điểm của giao thức DASH trong video streaming:

Chọn một:

 a. Có tốc độ truyền dữ liệu cố định trong quá trình streaming b. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông tối thiểu giữa client-server trong suốt quá trình streaming c. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông hiện có giữa client-server trong quá trình streaming d. Chất lượng hình ảnh trong quá trình streaming không thay đổi**Câu hỏi 14**

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

DASH là một giao trúc cho video streaming trên nền giao thức:

Chọn một:

 a. HTTP b. FTP c. DNS d. SMTP

Câu hỏi 15

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm của giao thức IMAP khi so sánh với POP3 là:

Chọn một:

- a. Thích hợp cho những người sử dụng di chuyển nhiều, dùng nhiều thiết bị khác nhau
- b. Nội dung của email đọc được ngay cả khi máy tính không được nối mạng
- c. Đòi hỏi ít thời gian kết nối hơn
- d. Dễ được hiện thực POP3 (Post Office Protocol version 3), VD Outlook, ưu điểm: Có thể đọc mail khi không có kết nối internet

Câu hỏi 16

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:

Chọn một:

- a. Không tồn tại single point of failure
- b. Khả năng mở rộng tốt khi số lượng người sử dụng tăng
- c. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
- d. Có thể cung cấp lượng tài nguyên rất lớn, không giới hạn cho người sử dụng

Câu hỏi 17

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử rằng bạn An đăng nhập vào email của trường ĐH Bách khoa thông tin duyệt Web để gửi thư cho Bình, Bình thường đọc mail trên điện thoại thông qua ứng dụng sử dụng giao thức POP3 để khởi động với mail server. Bạn hãy cho biết đâu là giao thức ở tầng Vận Chuyển (Transport) được sử dụng trong tình huống trên?

Chọn một: [HTTP, POP3, SMTP ở tầng ứng dụng => Sử dụng TCP ở tầng Transport](#)

- a. UDP
- b. TCP
- c. RTCP
- d. POP3

Câu hỏi 18

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Một TCP server cần bao nhiêu socket để có thể hỗ trợ đồng thời N kết nối từ N client khác nhau?

Chọn một:

- a. 2N
- b. N
- c. N+1
- d. N-1

Câu hỏi 19

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ứng dụng nào sau đây có thể được xem là một ứng dụng theo mô hình client server?

Chọn một:

 a. BitTorrent Peer-to-Peer b. Web site của Trường Đại học Bách Khoa tại: <http://hcmut.edu.vn>. c. Skype Peer-to-Peer**Câu hỏi 20**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cổng mặc định dùng cho giao thức HTTP là:

Chọn một:

HTTP Server: 80

SMTP Mail server: 25

 a. 8080 b. 25 c. 80 d. 20**Câu hỏi 21**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cho biết chỉ số port nào sau đây là chỉ số port mặc định của dịch vụ SMTP

Chọn một:

HTTP Server: 80

SMTP Mail server: 25

 a. 25 b. 20 c. 21 d. 110**Câu hỏi 22**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Đặc trưng cơ bản của kiến trúc Peer-to-Peer là:

Chọn một:

 a. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng b. Có tồn tại rất nhiều client trong mạng peer-to-peer c. Có tồn tại rất nhiều server trong mạng peer-to-peer d. Mọi peer trong mạng có vai trò như nhau

Câu hỏi 23

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Lý do nào trong các lý do sau giải thích cho câu hỏi “Tại sao các ứng dụng sử dụng giao thức HTTP, POP3, SMTP ở tầng ứng dụng phù hợp hơn với giao thức TCP ở tầng Vận chuyển so với giao thức UDP?”

Chọn một:

- a. Tất cả các ứng dụng trên do người lập trình tạo ra
- b. Tất cả các ứng dụng trên đều đòi hỏi dữ liệu phải được vận chuyển theo thứ tự và không bị mất gói
- c. Dữ liệu của tất cả các ứng dụng trên cần được bảo mật
- d. Các ứng dụng trên chấp nhận mất dữ liệu ở một tỉ lệ nhất định vẫn hoạt động được

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn

Phát triển dựa trên hệ thống Moodle



Trang chủ

Trang của tôi » Học kỳ I năm học 2020-2021 (Semester 1 - Academic year 2020-2021) »

Đại Học Chính Qui (Bachelor program (Full-time study)) »

Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) »

Mạng máy tính (CO3003)_Phạm Trần Vũ (DH_HK201) » Chương 2 - Tầng Ứng dụng »

Câu hỏi ôn tập Chương 2 - Tầng Ứng dụng

Đã bắt đầu vào lúc Saturday, 7 November 2020, 4:59 PM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Saturday, 7 November 2020, 5:01 PM

Thời gian thực hiện 1 phút 30 giây

Thông tin phản hồi Xin chúc mừng! Bạn đã đúng hơn 90% số câu hỏi (9/10 điểm), và đã hoàn thành yêu cầu của bài tập này.

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong hệ thống Email, các transfer agent gửi email cho nhau với nhau sử dụng giao thức:

Chọn một:

- a. POP3
- b. IMAP
- c. HTTP
- d. SMTP

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Lý do nào trong các lý do sau giải thích cho câu hỏi “Tại sao các ứng dụng sử dụng giao thức HTTP, POP3, SMTP ở tầng ứng dụng phù hợp hơn với giao thức TCP ở tầng Vận chuyển so với giao thức UDP?”

Chọn một:

- a. Dữ liệu của tất cả các ứng dụng trên cần được bảo mật
- b. Các ứng dụng trên chấp nhận mất dữ liệu ở một tỉ lệ nhất định vẫn hoạt động được
- c. Tất cả các ứng dụng trên do người lập trình tạo ra
- d. Tất cả các ứng dụng trên đều đòi hỏi dữ liệu phải được vận chuyển theo thứ tự và không bị mất gói

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Dịch vụ DNS sẽ được sử dụng khi bạn sử dụng trình duyệt Web để truy cập vào trang Web theo một địa chỉ URL lần đầu tiên. Giả sử rằng n DNS server được truy vấn trước khi trình duyệt của bạn nhận được địa chỉ IP từ hệ thống DNS với thời gian truy vấn lần lượt là RTT₁, RTT₂,...RTT_n và RTT₀ là Round Trip Time (RTT) giữa trình duyệt Web và server chứa trang Web. Bạn hãy cho biết sau bao nhiêu lâu bạn sẽ có được nội dung của trang Web nếu trên trang Web đó chỉ có một đoạn văn nhỏ với 20 ký tự?

Chọn một:

- a. RTT₀ + RTT₁ + ... + RTT_n
- b. 2RTT₀ + RTT₁ + ... RTT_n
- c. RTT₁ + RTT₂ + ... + RTT_n
- d. 2(RTT₁ + RTT₂ + ... + RTT_n)

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử rằng bạn An đăng nhập vào email của trường ĐH Bách khoa thông qua trình duyệt Web để gửi thư cho Bình, Bình thường đọc mail trên điện thoại thông qua ứng dụng sử dụng giao thức POP3 để khôi nối với mail server. Bạn hãy cho biết đâu là giao thức ở tầng Vận Chuyển (Transport) được sử dụng trong tình huống trên?

Chọn một:

- a. RTCP
- b. POP3
- c. UDP
- d. TCP

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Chọn phát biểu đúng:

Chọn một:

- a. Nội dung phản hồi trong gói tin HTTP trả lời từ server (HTTP response) đến Web browser sẽ luôn luôn có nội dung (phần body sẽ luôn luôn có dữ liệu).
- b. Nội dung của hai đối tượng khác nhau của một trang Web có thể được gửi từ Web server về Web browser trên cùng một kết nối TCP.
- c. Khi người dùng sử dụng Web browser để truy cập vào một trang Web có một vài dòng văn bản và 4 tấm hình thì Web browser chỉ gửi một nội dung yêu cầu đến server và sẽ nhận được 5 nội dung phản hồi từ server tương ứng với các đối tượng trên trang Web đó.
- d. Không có phát biểu nào đúng.

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

DASH là một giao trúc cho video streaming trên nền giao thức:

Chọn một:

- a. DNS
- b. FTP
- c. SMTP
- d. HTTP

Câu hỏi 7

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ứng dụng nào sau đây có thể được xem là một ứng dụng theo mô hình client server?

Chọn một:

- a. Web site của Trường Đại học Bách Khoa tại: <http://hcmut.edu.vn>.
- b. BitTorrent
- c. Skype

Câu hỏi 8

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trên mỗi host, có tối đa bao nhiêu ứng dụng có thể được cấp địa chỉ mạng?

Chọn một:

- a. 1
- b. 16
- c. 2^{16}
- d. 2^8

Câu hỏi 9

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm của giao thức IMAP khi so sánh với POP3 là:

Chọn một:

- a. Thích hợp cho những người sử dụng di chuyển nhiều, dùng nhiều thiết bị khác nhau
- b. Đòi hỏi ít thời gian kết nối hơn
- c. Dễ được hiện thực
- d. Nội dung của email đọc được ngay cả khi máy tính không được nối mạng

Câu hỏi 10

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

BitTorrent là ứng dụng được xây dựng theo mô hình:

Chọn một:

- a. Peer-to-Peer
- b. Client-Server

Câu hỏi 11

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Những lệnh nào sau đây được dùng khi tương tác với POP3 Server?

Chọn một:

- a. USERNAME, PASS, LIST, RETR, QUIT
- b. USER, PASS, LIST, RETR, QUIT
- c. USER, PASSWORD, LIST, RETR, QUIT
- d. USERNAME, PASSWORD, LIST, QUIT

Câu hỏi 12

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm của kiến trúc client-server cho ứng dụng mạng là:

Chọn một:

- a. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
- b. Không tồn tại single point of failure
- c. Có thể cung cấp lượng tài nguyên rất lớn, không giới hạn cho người sử dụng
- d. Khả năng mở rộng tốt khi số lượng người sử dụng tăng

Câu hỏi 13

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ưu điểm nổi bật của kiến trúc ứng dụng Peer-to-Peer là:

Chọn một:

- a. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
- b. Được sử dụng rộng rãi nhất hiện nay, vượt cả kiến trúc client-server
- c. Có khả năng mở rộng lớn, với nguồn tài nguyên dồi dào nếu có rất nhiều người sử dụng
- d. Phù hợp cho tất cả các loại ứng dụng khác nhau

Câu hỏi 14

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cho biết kiểu truy vấn sử dụng với dịch vụ DNS khi Name Server cục bộ phải gửi các truy vấn đến từng Name Server khác nhau như Root Name Servers, Remote Name Servers, ... khi nhận được một yêu cầu từ người dùng

Chọn một:

- a. Truy vấn đơn giản (simple query)
- b. Truy vấn lặp (iterated query)
- c. Truy vấn đệ quy (recursive query)

Câu hỏi 15

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong giao thức HTTP 1.1, khi Web Server trả về một Response Message với giá trị trạng thái (status code) và để báo hiệu thành công thì giá trị trạng thái này nằm trong khoảng nào?

Chọn một:

- a. 400 – 499
- b. 500 – 599
- c. 200 – 299
- d. 300 – 399

Câu hỏi 16

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Chọn phát biểu đúng về phương thức HTTP GET và POST:

Chọn một:

- a. Các “GET requests” không thẻ “cache” được
- b. Một “POST request” bị giới hạn về chiều dài
- c. Nên sử dụng phương thức GET khi cần gửi mật khẩu đến Web Server
- d. Các “GET requests” có thẻ đánh dấu (bookmark) được

Câu hỏi 17

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Một TCP server cần bao nhiêu socket để có thể hỗ trợ đồng thời N kết nối từ N client khác nhau?

Chọn một:

- a. N
- b. N-1
- c. 2N
- d. N+1

Câu hỏi 18

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cổng mặc định dùng cho giao thức HTTP là:

Chọn một:

- a. 8080
- b. 20
- c. 25
- d. 80

Câu hỏi 19

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Cho biết chỉ số port nào sau đây là chỉ số port mặc định của dịch vụ SMTP

Chọn một:

- a. 25
- b. 21
- c. 110
- d. 20

Câu hỏi 20

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Đặc trưng cơ bản của kiến trúc Peer-to-Peer là:

Chọn một:

- a. Có tồn tại rất nhiều client trong mạng peer-to-peer
- b. Đơn giản, dễ phát triển ứng dụng
- c. Mọi peer trong mạng có vai trò như nhau
- d. Có tồn tại rất nhiều server trong mạng peer-to-peer

Câu hỏi 21

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Khi thực hiện lệnh nslookup www.vnn.vn , ta nhận được kết quả trả về là:

Chọn một:

- a. Địa chỉ của Name server quản lý domain vnn.com
- b. Địa chỉ IP của Mail eXchange của www.vnn.vn
- c. Địa chỉ IP của Local Domain Name Server
- d. Địa chỉ IP của tên miền www.vnn.vn

Câu hỏi 22

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử có một Web server, sử dụng giao thức HTTP, chạy ở một máy có tên miền là mydomain.web ở cổng 8080. Để tiếp cận Web server này, có thể sử dụng URL sau:

Chọn một:

- a. http://8080:mydomain.web
- b. http://mydomain.web:8080
- c. http://mydomain.web
- d. http://mydomain.web/8080

Câu hỏi 23

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Đặc điểm của giao thức DASH trong video streaming:

Chọn một:

- a. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông tối thiểu giữa client-server trong suốt quá trình streaming
- b. Có tốc độ truyền dữ liệu cố định trong quá trình streaming
- c. Chất lượng hình ảnh trong quá trình streaming không thay đổi
- d. Chất lượng hình ảnh phụ thuộc vào băng thông hiện có giữa client-server trong quá trình streaming

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn
Phát triển dựa trên hệ thống Moodle



Trang chủ

Trang của tôi » Video » Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) » Hệ Thống & Mạng Máy Tính » Mạng máy tính (CO3003)_Video » Chương 3 - Tầng Transport » Câu hỏi ôn tập chương 3 - Tầng Transport

Đã bắt đầu vào lúc Wednesday, 2 December 2020, 1:10 AM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Wednesday, 2 December 2020, 1:12 AM

Thời gian thực hiện 2 phút 4 giây

Thông tin phản hồi Chúc mừng, bạn đã đạt trên 9 điểm.

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giao thức nào dưới đây thuộc nhóm giao thức không hướng kết nối (Connectionless)

Chọn một:

a. UDP

TCP: hướng kết nối
UDP: không hướng kết nối

b. X25

c. ATM

d. TCP

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong các thành phần của socket có sự hiện diện của địa chỉ IP và Port. Địa chỉ port này là?

Chọn một:

a. Số 16-bit

Socket = Port (Transport) + IP (Network)

=> Có độ dài từ : 0 => 2^{16}

b. Số 8-bit

c. Số 32-bit

d. Số nguyên dương bất kỳ

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Giả sử máy A gửi cho máy B 8 bytes dữ liệu trong 1 segment có số thứ tự (sequence number) là 92, cho biết giá trị của số acknowledgement (ACK number) của segment kế tiếp mà máy B sẽ gửi cho máy A:

Chọn một:

- a. 101
- b. 92
- c. 99
- d. 100

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Chọn phát biểu đúng về số thứ tự (sequence number) của một kết nối TCP:

Chọn một:

- a. Số thứ tự luôn được bắt đầu là 0 (không) khi kết nối được thiết lập
- b. Giá trị lớn nhất của số thứ tự là $2^{32} - 1$ 32 bit
- c. Số thứ tự được đếm ngược từ lớn đến nhỏ
- d. Bên gửi và bên nhận cùng thống nhất sử dụng cùng một số thứ tự cho hai chiều của kết nối

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

TCP là giao thức hướng kết nối. Sự thuận lợi của nó là sự kết nối được thiết lập giữa 2 đầu cuối trước khi thông tin được chuyển. Sự bất lợi của nó so với giao thức UDP là?

Chọn một:

- a. Packets không được đánh số sequence numbers
- b. Việc mất mát hoặc nhân đôi packets có thể xảy ra
- c. Việc xác nhận packet (Acknowledgement) có thể làm tăng overhead
- d. Tầng ứng dụng phải chịu trách nhiệm việc sắp xếp thứ tự packets dữ liệu

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Chấm điểm của

1,00

Trong phương pháp ACK Cộng Dồn (Cumulative ACK): máy A gửi cho máy B liên tục hai đoạn TCP như sau 1. [SEQ: 92, DATA: 8]; 2. [SEQ: 100, DATA: 2]. B gửi lại hai gói ACK tương ứng nhưng gói tin ACK cho gói số 1 bị mất, chỉ có ACK của gói số 2 trả về máy A. Khi đó nếu A muốn gửi tiếp cho B thì số SEQ sẽ là bao nhiêu?

Chọn một:

- a. 92 $92 + 8 = 100$
- b. 108 $100 + 2 = 102$
- c. 102
- d. 100

Câu hỏi 7

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Có tổng cộng bao nhiêu ACK được gửi trong quá trình đóng một kết nối TCP?

Chọn một:

- a. 1
- b. 4
- c. 3
- d. 2

Câu hỏi 8

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ở giai đoạn Bắt đầu chậm (Slow Start) trong kiểm soát tắc nghẽn TCP thì

Chọn một:

- a. CongWin được gán bằng 1 MSS (Maximum Segment Size) và tăng thêm 1 MSS sau mỗi ACK nhận được
- b. CongWin được gán bằng 1 MSS (Maximum Segment Size) sau đó tăng gấp đôi sau mỗi ACK nhận được
- c. CongWin được ứng dụng thay đổi theo nhu cầu sử dụng đường truyền của nó
- d. CongWin được gán bằng một giá trị cố định và không thay đổi

Câu hỏi 9

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong kiểm soát tắc nghẽn của TCP Reno, nếu máy gửi nhận được 3 ACK trùng với ACK trước đó thì:

Chọn một:

- a. CongWin = 1 MSS (Maximum Segment Size) và chuyển sang trạng thái tăng theo hàm mũ
- b. CongWin giảm một nửa và chuyển sang trạng thái tăng tuyến tính
- c. CongWin = 1 MSS (Maximum Segment Size) và chuyển sang tăng tuyến tính
- d. CongWin giảm một nửa và chuyển sang trạng thái tăng theo hàm mũ

Câu hỏi 10

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Tầng vận chuyển (Transport Layer) được hiện thực chủ yếu trên:

Chọn một:

- a. Máy tính của người sử dụng
- b. Các switch
- c. Các router
- d. Tất cả các thiết bị mạng và máy tính

Câu hỏi 11

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

UDP là giao thức:

Chọn một:

- a. Có chứa số thứ tự gói tin
- b. Định hướng kết nối (connection-oriented)
- c. Thuộc tầng Vận chuyển (Transport)
- d. Có sử dụng số xác nhận gói tin (ACK)

Câu hỏi 12

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trường nào có trong Header của các đoạn tin TCP lẫn UDP?

Chọn một:

- a. Window size
- b. Sequence number
- c. Checksum
- d. Acknowledgment number

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn

Phát triển dựa trên hệ thống Moodle