



🏠 Trang chủ

Trang của tôi » Video » Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) »
Hệ Thống & Mạng Máy Tính » Mạng máy tính (CO3003)_Video » Chương 3 - Tầng Transport »
Câu hỏi ôn tập chương 3 - Tầng Transport

Đã bắt đầu vào lúc Wednesday, 2 December 2020, 1:10 AM

Tình trạng Đã hoàn thành

Hoàn thành vào lúc Wednesday, 2 December 2020, 1:12 AM

Thời gian thực hiện 2 phút 4 giây

Thông tin phản hồi Chúc mừng, bạn đã đạt trên 9 điểm.

Câu hỏi 1

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giao thức nào dưới đây thuộc nhóm giao thức không hướng kết nối (Connectionless)

Chọn một:

☒ a. UDP

TCP: hướng kết nối
UDP: không hướng kết nối

☐ b. X25

☐ c. ATM

☐ d. TCP

Câu hỏi 2

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong các thành phần của socket có sự hiện diện của địa chỉ IP và Port. Địa chỉ port này là?

Chọn một:

☒ a. Số 16-bit

Socket = Port (Transport) + IP (Network)

=> Có độ dài từ : 0 => 2^{16}

☐ b. Số 8-bit

☐ c. Số 32-bit

☐ d. Số nguyên dương bất kỳ

Câu hỏi 3

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Giả sử máy A gửi cho máy B 8 bytes dữ liệu trong 1 segment có số thứ tự (sequence number) là 92, cho biết giá trị của số acknowledgement (ACK number) của segment kế tiếp mà máy B sẽ gửi cho máy A:

Chọn một:

- ☐ a. 101
- ☐ b. 92
- ☐ c. 99
- ☒ d. 100

Câu hỏi 4

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Chọn phát biểu đúng về số thứ tự (sequence number) của một kết nối TCP:

Chọn một:

- ☐ a. Số thứ tự luôn được bắt đầu là 0 (không) khi kết nối được thiết lập
- ☒ b. Giá trị lớn nhất của số thứ tự là $2^{32} - 1$ 32 bit
- ☐ c. Số thứ tự được đếm ngược từ lớn đến nhỏ
- ☐ d. Bên gửi và bên nhận cùng thống nhất sử dụng cùng một số thứ tự cho hai chiều của kết nối

Câu hỏi 5

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

TCP là giao thức hướng kết nối. Sự thuận lợi của nó là sự kết nối được thiết lập giữa 2 đầu cuối trước khi thông tin được chuyển. Sự bất lợi của nó so với giao thức UDP là?

Chọn một:

- ☐ a. Packets không được đánh số sequence numbers
- ☐ b. Việc mất mát hoặc nhân đôi packets có thể xảy ra
- ☒ c. Việc xác nhận packet (Acknowledgement) có thể làm tăng overhead
- ☐ d. Tầng ứng dụng phải chịu trách nhiệm việc sắp xếp thứ tự packets dữ liệu

Câu hỏi 6

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong phương pháp ACK Cộng Dồn (Cumulative ACK): máy A gửi cho máy B liên tục hai đoạn TCP như sau 1. [SEQ: 92, DATA: 8]; 2. [SEQ: 100, DATA: 2]. B gửi lại hai gói ACK tương ứng nhưng gói tin ACK cho gói số 1 bị mất, chỉ có ACK của gói số 2 trở về máy A. Khi đó nếu A muốn gửi tiếp cho B thì số SEQ sẽ là bao nhiêu?

Chọn một:

- ☐ a. 92
- ☐ b. 108
- ☒ c. 102
- ☐ d. 100

$$92 + 8 = 100$$
$$100 + 2 = 102$$

Câu hỏi **7**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Có tổng cộng bao nhiêu ACK được gửi trong quá trình đóng một kết nối TCP?

Chọn một:

- ☐ a. 1
- ☐ b. 4
- ☐ c. 3
- ☒ d. 2

Câu hỏi **8**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Ở giai đoạn Bắt đầu chậm (Slow Start) trong kiểm soát tắc nghẽn TCP thì

Chọn một:

- ☐ a. CongWin được gán bằng 1 MSS (Maximum Segment Size) và tăng thêm 1 MSS sau mỗi ACK nhận được
- ☒ b. CongWin được gán bằng 1 MSS (Maximum Segment Size) sau đó tăng gấp đôi sau mỗi ACK nhận được
- ☐ c. CongWin được ứng dụng thay đổi theo nhu cầu sử dụng đường truyền của nó
- ☐ d. CongWin được gán bằng một giá trị cố định và không thay đổi

Câu hỏi **9**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trong kiểm soát tắc nghẽn của TCP Reno, nếu máy gửi nhận được 3 ACK trùng với ACK trước đó thì:

Chọn một:

- ☐ a. CongWin = 1 MSS (Maximum Segment Size) và chuyển sang trạng thái tăng theo hàm mũ
- ☐ b. CongWin giảm một nửa và chuyển sang trạng thái tăng tuyến tính
- ☐ c. CongWin = 1 MSS (Maximum Segment Size) và chuyển sang tăng tuyến tính
- ☒ d. CongWin giảm một nửa và chuyển sang trạng thái tăng theo hàm mũ

Câu hỏi **10**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Tầng vận chuyển (Transport Layer) được hiện thực chủ yếu trên:

Chọn một:

- ☒ a. Máy tính của người sử dụng
- ☐ b. Các switch
- ☐ c. Các router
- ☐ d. Tất cả các thiết bị mạng và máy tính

Câu hỏi **11**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

UDP là giao thức:

Chọn một:

- ☐ a. Có chứa số thứ tự gói tin
- ☐ b. Định hướng kết nối (connection-oriented)
- ☒ c. Thuộc tầng Vận chuyển (Transport)
- ☐ d. Có sử dụng số xác nhận gói tin (ACK)

Câu hỏi **12**

Hoàn thành

Chấm điểm của
1,00

Trường nào có trong Header của các đoạn tin TCP lẫn UDP?

Chọn một:

- ☐ a. Window size
- ☐ b. Sequence number
- ☒ c. Checksum
- ☐ d. Acknowledgment number

Copyright 2007-2014 BKĐT-Đại Học Bách Khoa Tp.HCM. All Rights Reserved.

Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM. Email: elearning@hcmut.edu.vn
Phát triển dựa trên hệ thống Moodle