



## Projektni zadatak za izradu konstrukcijskih vježbi

PREDMET	Objektno orijentirano programiranje							
STUDENT								
NAZIV ZADATKA	Sportska udruga VSMTI							
OPIS ZADATKA								
Koristeći programski alat MS Visual Studio napisati program koji će služiti kao jednostavan informacijski sustav za:								
<ul style="list-style-type: none"><li>• evidenciju članova sportske udruge „VSMTI_sport“.</li></ul>								
Kao izvor podataka potrebno je koristiti XML datoteku. Inicijalno kreirati i popuniti sadržaj sa nekoliko podataka za prezentaciju.								
Skicirati klase sa pripadajući podatkovnim i funkcijskim članovima (hijerarhijski prikaz).								
Napomene:								
<ul style="list-style-type: none"><li>- potrebno je kreirati klasu Clan</li><li>- učitane članove smjestiti u vektor članova</li><li>- potrebno je kreirati hijerarhiju klasa Osoba, Clan, Predsjednik, Podpredsjednik, Tajnik, Likvidator</li><li>- uz gore navedene funkcije, tu su još Izvršni odbor (5 članova) i Nadzorni odbor (3 člana)</li><li>- klasa Clan uz osnovne podatkovne članove sadrži i vektor pokazivača na objekt klase Sport i vektor pokazivača na objekt klase Funkcija</li><li>- poveznica sporta sa članom je šifra, poveznica funkcija sa članom je šifra</li><li>- napisati funkcije koje prema učitanoj šifri pronalaze objekt klase Sport i Funkcije</li><li>- liste sportova i funkcija trebaju se nalaziti u zasebnim XML datotekama i treba ih učitati prije nego što se učitavaju članovi</li><li>- član se može baviti jednom ili više sportova, a ima jednu ili više funkcija (npr. predsjednik je automatski član i predsjednik izvršnog odbora)</li></ul>								
Napomene:								
<ul style="list-style-type: none"><li>- nadopuniti vektore koji služe za rad programa, obrisati cijelu XML datoteku i u nju upisati sadržaj vektora.</li></ul>								
Nakon pokretanja programa učitava se izbornik sa opcijama:								
1 – Pregled svih članova								
Omogućiti korisniku pregled svih članova sportske udruge zapisanih u datoteci clanovi.xml. Članove sortirati po prezimenu, pa po imenu, u obliku:								
R.br.	ID	Prezime	Ime	Datum rođenja	E-mail	Sport	Funkcije	Plaćene članarine
2 – Dodavanje sportova								
Omogućiti korisniku dodavanje novog sporta u XML datoteku sa svim potrebnim atributima.								
Napomene:								
<ul style="list-style-type: none"><li>- nadopuniti vektore koji služe za rad programa, obrisati cijelu XML datoteku i u nju upisati sadržaj vektora.</li></ul>								
3 – Dodavanje članova								
Omogućiti dodavanje novog člana u XML datoteku sa svim potrebnim atributima.								
Napomene:								
<ul style="list-style-type: none"><li>- nadopuniti vektore koji služe za rad programa, obrisati cijelu XML datoteku i u nju upisati sadržaj vektora.</li></ul>								
4 – Ažuriranje funkcija članova								
Omogućiti korisniku ažuriranje funkcije člana. Neke funkcije zahtijevaju promijenu funkcije starom i novom članu.								
Napomene:								



- nadopuniti vektore koji služe za rad programa, obrisati cijelu XML datoteku i u nju upisati sadržaj vektora.

### 5 – Brisanje članova

Omogućiti korisniku brisanje članova iz XML datoteke.

#### Napomene:

- nadopuniti vektore koji služe za rad programa, obrisati cijelu XML datoteku i u nju upisati sadržaj vektora.

### 7- Statistika

Kreirajte statistički pregled kojim će korisnik imati uvid u:

- Ukupni broj članova sportske udruge.
- Plaćene članarine u tekućoj godini.
- Najzastupljeniji sport kao aktivnost članova.
- Sport kojim se bavi najmanji broj članova.

POPIS DATOTEKA
----------------

clanovi.xml, sportovi.xml, funkcije.xml
---