指揮官 / 攻撃から守り傷を癒やす	性別 ガイヤー名				OO
ヤヤブソラー名 / 対隔・転座 4c クレリック4 クラス / レベル		′ロア(太陽、治癒)			1/11
	A	目の色 髪の色			vstem
建 族 基本 能力 その他の 一時的 能力名 能力値 修正値 修正値 修正値	[敏]	支 その他の			ystem
筋力 16 +3	合計 修正値 修正	(値 修正値 +	キャラクターの外見		
敏捷力 12 +1	HP 33 HD 4	LA 0			エネルギー独抗
耐久力 16 +3	AC 22 = 10 + 9 + 2		完全耐性	$\neg \vdash$	呪文抵抗 パワー抵抗
Con	ガーマーグラス 鎧 ボーナス ボー	<u></u> ■ 【		その他の 修正値	ダメージ減少
Int TO	アーマークラス 立ちすくみしない	400/	+++	技能 能力	ランク その他の
判断力 wis 14 +2	対接触 アーマークラス 11	40% 〈威圧〉	技能名 解心 能力值 [魅]	修正值 修正值 0 = 0	修正值
魅力 10 0	対非実体接触 アーマークラス 11	-5 〈鑑定〉	【知】	0 = 0	+
セーヴィング・スロー 合計 基本 施力 を工催 第五億	特技・クラス その他の 一時的 状態による修正化 の修正値 修正値 修正値	(隠れ身) (聞き耳)	【敏】	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	+ <u>判定ペナ-5</u> +
+7 = +4 + +3		〈騎乗〉	【敏】	+1 = +1	+
反応 +2 +1 + +1 +		〈偽造〉	【知】	0 = 0	+
**		〈交渉〉	[魅]	0 = 0	+
+6 = +4 + +2 +	·	〈視認〉	[判]	+2 = +2	+
	【筋】 サイズ その他の 基本攻撃ボーナス 修正値 修正値 修正値	- 時的 修正値 〈忍び足〉 〈真意看破〉	【敏】	* -4 = +1 +2 = +2	+ 判定ペナ- 5 +
近接攻撃ポーナス Melee Attack + 6	+3 + +3 + 0 +	〈呪文学〉	[知]		+ 7
遠隔攻撃ポーナス +4	+3 + +1 + 0 +	〈情報収集〉	[魅]	0 = 0	+
Ranged Attack 合計	基本攻撃ポーナス 「敏」 サイズ その他の	一時的 修正值 〈水泳〉	【耐】	# -7 = +3 +3	+ 7 + 判定ペナ-10
基本攻撃 能力値 サ ボーナス 修正値 修	修正値 修正値 修正値 イズ 特技/技能 強化 その他の 正値 修正値 ボーナス 修正値	〈製作〉	[知]	0 = 0	+
対足払い +3 = - + +3 +	0 + + + + 基本政章ポ		[判]	+2 = +2	+
対組み付き +6 = +3 + +3 +	0 +3	〈搜索〉	【知】	* = 0 = 0 +1	+ + 判定ペナ-5
対突き飛ばし +3 + +3 +	0 + + + + 生業の回	〈知識・宗教〉	[知]		+ 7
	— + + + 5ft	〈跳躍〉	[第3]	- 2 = +3	+ 判定ペナ-5
		〈治療〉 〈登攀〉	【判】	* +2 = +2 +3	+ + 判定ペナ-5
合計攻撃		〈縄使い〉	[敏]	+1 = +1	+
高品質のモーニングスター + 勝合い射程 重量 タメージの建筑 サイズ分類	7 1d8+3 20/x その他の能力など	(18.3/23/	[魅]	0 = 0	
5 6. lb 刺突+殴打 中型	C + 1027 1-10	〈平衡感覚〉	【敏】	$\frac{-4}{0} = \frac{+1}{0}$	+ <u>判定ペナ-5</u>
矢/彈 正		〈言語〉	なし	0 =	+
	ポーナス ダメージ ケリティカ. 6 1d6+3 20/x			=	+
間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類	その他の能力など				+
5 2. lb 斬撃 中型 ^{矢/弾}				=	+
武器	ポーナス ダメージ クリティカ	· -		=_	+
					+
間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類	その他の能力など			-	+
矢/弾					+
合計攻撃	はポーナス ダメージ クリティカ.				+
	6 1d4+3 20/x その他の能力など	2		-	+
5 1. lb 刺突 中型	その他の能力など				+
矢/弾					+
#1 フル・プレート 重装鎧	### ### ### ### ### #################			=	+
利定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 -5 35% 20' 50	その他の能力など	=			+
15					+
*************************************	「			=	+
判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 0 5% 5	その他の能力など	=			+
その他の味 ■(1)					+
SATE SATE	ポーナス (級)ポーナス上限 0 ー			=	+
利定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 0 0% 0	その他の能力など				+
2.0 40 at 1 (2)					+
パフ	ボーナス 【敏】ボーナス上限 0 ー				+
利定ペナルティ 秘術院文失敗率 移動速度 重量 0 0% 0	その他の能力など				+
	経荷里 中荷里 重荷里 経荷里 中荷里	T#1		=	+
地上 30' 20' 20' 飛行	水泳		:	* 防具による判定ペナル # 防具による判定ペナル	ティか週用される。 <u>ティの2倍が適用される。</u>
主尊 大振り			共通語		
視覚:通常 🗾 夜目 🗕 暗視 💻 凝似視覚	非视觉的感知 摄勒感知 —— 能 敏可				

			-	ne ÷																車	¶化系統·選	択領域			禁止系統			
クラス名 衛者レベル	4	レリック	_	呪文 レベル セーヴ 難易度	12	ПF	1 13		2	15	16	5 17	1 [6 18		7 19	8 20	ΠГ	9 21	ıГ	他の特殊能				X		_	
対応能力値	【判】	14 2		合計 呪文数	5] [4+1		+1	-	-	-	1 L	-	1 —	-		I	-		71BV2147XH	E/J					_	
クラス名		対応能力値 修正	:18	習得 呪文数 呪文 レベル	_	IJL	1	ᆚᆫ		3			IJL	e] [7] [IJL	9	専門	『化系統·選	択領域			禁止系統			
術者レベル			_	レベル セーヴ 難易度	0	٦г	1	٦ď	2		4	5	1 [6	1 🗆	<u>′</u>	8	٦٢	9	70	他の特殊能	ŧπ						
対応能力値				合計 呪文数		ןנ							ļĽ					I L			A IDAY IN ANAD	573						
クラス名		対応能力値 修正	:18	習得 呪文数 パワー	<u> </u>	╛┖	- 1	ᆚᄔ		اليا	\Box		IJL	•	l L	7	يا ا	IJL	_	選	R分野							
カラハロ 発現者レベル	\vdash		_	レベル セーヴ 難易度			1	╗┌	2	3	4	5	1 [6	1 🗆	7	1 8	٦г	9	20	他の特殊能	i h						
対応能力値				習得パワー数														I		ÌĚ	A IDAN IN WARE	577						
パワー・ポイント ・リザーヴ		対応能力値 修正	:18							杜斯	能力、特	上 医肚 下沙 北										所持	1-1					
《治癒呪文増幅》) (治癒)呪		文レベ	い多く治	台癒で	きる。		アン	ンデッ	ト滅却 1/da		77.24	_									DI 18	: :		数	呪文レベル	術者レベル	lb.
								7	アンデ	ッドを破壊す	。 る(かもしオ	れない)3	女撃か	バできる	5		▼習得「	呪文										0
《回避》	選択したする。	対象に対して+	⊦1の <u>[</u>	回避ボー	-ナスを	ACI	_得	IT.	意発調	Eh.						-	0レベル ガイダ								1	- 0.5 O		0
《強行突破》		機会攻撃に対	して1	+4の回:	避ボー	ナスを	ŧΑ			™ いる呪文を=	キュア系の	えて (文に変)	更でき	きる			メンデ								1		_	0
	Cに得る。																ライト								1	0		0
								-								-	レジス・1レベル								1	0.5	_	0
																			イト・ウ	ーンス	€1d8+5)			1			0
																	コマン	<i>*</i>							1	1		0
										-						-		ノヘンド・	ランゲ	ージス	₹ <u> </u>				1			0
																1	ブレス プロテ・	クション	・フロム	・イー	ヴル				1			0
																	2レベル								1			0
]				ト・ウー	-ンズ(20	d8+7)			1	2		0
																-		ド・バー							999			0
																1		・ストレ		+0					1	2		0
																		ヴ・パラ							999			0
																	レジス	ト・エナ	ジー						999	2	_	0
																	▼巻物								000			0
																	リムーブ								1			0
								-									リムーブレジスト・			ζ					1			0
																	DJA	エノン							1		_	_
武器習熟		ての単純武器		全ての	宝田=	<u> </u>	_	l																				
エルフ	. ±	ウィザード	\exists		イオン	· thir	=																					
ドルイド		バード	囯	Ŧ	シク		=																					
ローグ 盾・鎧 晋泉	<u> - </u>	E.	H	タワー	. 2 1		4																					
軽装鎧	- :	上 「	日		装鎧		\exists	<u> </u>								_												
						中の	71	テム																				
▼武器 高品質のモーニン	Hah					lb.	_	用箇所の		イテム		g L	兄文 術ベルレイ	者 チャージ数	b.													
シックル	7 A 9 —					6	-	バット,ハルュ ゴーグル):	Δ):																		\dashv	
							_	アミュレット)):																			
							_	プローク):	20																			
スパイクト・ガントレッ	ット					1	-	ブェスト,シャ ベルト):	?"):																			
▼武器(矢弾)						lb.	_	ブレイサー)	:				╛															_
							_	ブラブ,ガントレ	ノット):			-1	-[1													J	_
							-	(右手): (左手):					+	-		-											\dashv	
						L		ブーツ):					\dashv	+													\dashv	
▼防具						lb.	その	他の箇所:							2												\Box	
+1フル・プレート +1バックラー						50				キュア・ライト・ウー キュア・モデレットライ				25 5	0													
12.3333									_	プロテクション・フ				10													\exists	_
				m + 4	- + 7 *																							
▼紐やベルトで腕や	や足に挟んでい	いるもの		呪文 徐レベルレ	が者 一ジ 数	lb.	-		-				\perp			-												
				+			1						1			1									+		\dashv	
																											\Box	
				++			-				生 傣.	中のアイテム	の合計	重量(16)	66.0	-											\dashv	
	z it A	超								γ Adr ,⊥		, , , ,	- H 01.			J											\dashv	
pp	所持金 28	sp		1				ī.		【筋力	重	現在の荷重	_		間から 上げる 60 lb	T											耳	
gp		эр		次のし	レベルまで	::				~7 ^{中有}		軽荷重			上に 上げる	-											\dashv	
硬貨(の重量(1lb/50枚	7):	0.7 1	b 経験	点ペナル・	ティ:				~15 ^{生存}	3 lb	0	上限		30 lb	ļ											\dashv	
指揮官 / 3		守り傷を癒や	す		身次元界		物質.	界			80 lb	上限なし			lきする 1 50 l b	T			148 -								╛	_
ママランター右 / 所属	性症なこ			ш	4对火兀引	- / 山身	세병								- 0 10	-	I	台計運	撒重量	主(装備	中のアイ	テムの合	計重量+装	き備の重量-	- 所持品):	66.70	J