

脳筋 / 大ダメージで敵を撃破

キャラクター名 / 所属・経歴など

バー/ヴァリアン4

クラス/レベル

ハーフオーク / 人型生物(オーク)

中型

種族

性別

真なる中立

プレイヤー名

属性

4'11"

88 lb

信仰する神格

身長

体重

肌の色

目の色

髪の色



能力名	基本能力値	能力修正値	その他の修正値	一時的修正値
<b>筋力</b> Str	18	+4		
<b>敏捷力</b> Dex	14	+2		
<b>耐久力</b> Con	16	+3		
<b>知力</b> Int	6	-2		
<b>判断力</b> Wis	14	+2		
<b>魅力</b> Cha	8	-1		

セーヴィング・スロー	合計	基本セーブ	能力修正値	特技・クラスの修正値	その他の修正値	一時的修正値
<b>頑健</b> 【耐久力】	+7	+4	+3			
<b>反応</b> 【敏捷力】	+3	+1	+2			
<b>意志</b> 【判断力】	+3	+1	+2			

近接攻撃ボーナス Melee Attack	合計	基本攻撃ボーナス	【筋】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
	+8	+4	+4	0		
遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack	合計	基本攻撃ボーナス	【敏】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
	+6	+4	+2	0		

対足払い	+4	—	+4	0						
対組み付き	+8	+4	+4	0						
対突き飛ばし	+4	—	+4	0						
対武器落下とし	+8	+4	+4	—						
基本攻撃ボーナス	+4									
生来の間合い	5ft									

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
+1グレートソード	+9	2d6+7	19~20/x2
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
5	8. lb	斬撃	中型

矢/弾

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
高品質のグレートクラブ	+9	1d10+6	20/x2
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
5	8. lb	殴打	中型

矢/弾

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
高品質のロングスピア	+9	1d8+6	20/x3
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
10	9. lb	刺突	中型

矢/弾 アロー

武器	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
スパイクト・ガントレット	+8	1d4+4	20/x2
間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類
5	1. lb	刺突	中型

矢/弾

鎧	タイプ	鎧ボーナス	【敏】ボーナス上限
+1チェインメール	中装鎧	6	2
判定ペナルティ	格闘呪文失敗率	移動速度	重量
-4	30%	20'	40

盾	タイプ	盾ボーナス	【敏】ボーナス上限
		0	—
判定ペナルティ	格闘呪文失敗率	移動速度	重量
0	0%		0

その他の防具(1)	タイプ	ボーナス	【敏】ボーナス上限
		0	—
判定ペナルティ	格闘呪文失敗率	移動速度	重量
0	0%		0

その他の防具(2)	タイプ	ボーナス	【敏】ボーナス上限
パフ		0	—
判定ペナルティ	格闘呪文失敗率	移動速度	重量
0	0%		0

移動速度	軽荷重	中荷重	重荷重	軽荷重	中荷重	重荷重	軽荷重	中荷重	重荷重
地上	30'	20'	20'	飛行			水泳		
登攀				穴掘り					

視覚:通常	夜目	暗視	60'	振動視覚	非視覚的感知	振動感知	嗅覚	嗅覚
-------	----	----	-----	------	--------	------	----	----



キャラクターの外見

エネルギー抵抗

呪文抵抗

パワー抵抗

ダメージ減少

技能

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他の修正値
〈威圧〉	【魅】	-1	-1	+	
〈鑑定〉	【知】	-2	-2	+	
〈隠れ身〉	【敏】	-2	+2	+	判定ペナ-4
〈聞き耳〉	【判】	+9	+2	7	
〈騎乗〉	【敏】	+2	+2	+	
〈偽造〉	【知】	-2	-2	+	
〈芸能〉	【魅】	-1	-1	+	
〈交渉〉	【魅】	-1	-1	+	
〈視認〉	【判】	+2	+2	+	
〈忍び足〉	【敏】	-2	+2	+	判定ペナ-4
〈真意看破〉	【判】	+2	+2	+	
〈情報収集〉	【魅】	-1	-1	+	
〈精神集中〉	【耐】	+3	+3	+	
〈水泳〉	【筋】	-4	+4	+	判定ペナ-8
〈製作〉	【知】	-2	-2	+	
〈生存〉	【判】	+2	+2	+	
〈搜索〉	【知】	-2	-2	+	
〈脱出術〉	【敏】	-2	+2	+	判定ペナ-4
〈跳躍〉	【筋】	0	+4	+	判定ペナ-4
〈治療〉	【判】	+2	+2	+	
〈登攀〉	【筋】	0	+4	+	判定ペナ-4
〈縄使い〉	【敏】	+2	+2	+	
〈はったり〉	【魅】	-1	-1	+	
〈平衡感覚〉	【敏】	+1	+2	3.5	判定ペナ-4
〈変装〉	【魅】	-1	-1	+	
〈言語〉	なし	0			

\* 防具による判定ペナルティが適用される。  
# 防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語 共通語、オーク語

