

クラス名]	呪文 レベル 0 _		1		2	34	5	6		7	8		9	専門	化系統·選択領域	禁止系統	£		
術者レベル 対応能力値		-	_	セーヴ 難易度 合計	41		4 -					\parallel	_				そのf	也の特殊能力				
NI NO NE VI IL	_	対応能力値 修正	値	明文数 習得 呪文数	Ιt							jE										
クラス名 衛者レベル		1		呪文 レベル 0		1		2	3 4	5	6		<u> </u>	8	1 -	9		化系統·選択領域	禁止系统	ž.		
対応能力値	<u> </u>	 	\neg	セーヴ 難易度 合計 呪文数	╁		$\dashv\vdash$			-		╁├╴	\dashv		╟		そのf	他の特殊能力				
	_	対応能力値 修正	値	習得 呪文数	jt												38.40	(X m)				
クラス名 発現者レベル	<u> </u>	1	J	パワー レベル セーヴ		1	¬ ┌ <u>-</u>	2	3 - 4	5	6	ا	<u>'</u>	8	ı —	9		分野				
対応能力値		対応能力値 修正	(A	難易度 習得 パワー数													その仕	也の特殊能力	_			
パワー・ポイント ・リザーヴ		特技							特殊能力、特別	朱攻擊								所持品				
《強打》	攻撃ボナスが	ーナスをダメージ 上限)	と交割	換する。(基本攻	撃ポ	-							•	7背負い組	ž				数	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	文術ルル	i者 ベル lb.
《追跡》	追跡す	るために〈生存〉	判定	を使用する。			1															
《武器熟練》	選択し	た武器での攻撃口	コール	に+1ボーナス	0		1 🗀															
《薙ぎ払い》	対象が	倒れたら追加攻	撃を得	} る。			$\dagger \vdash$															
《速射》	毎ラウン	バ追加で1回のi	遠隔攻	文撃ができる。最	も高	い基	<u> </u>															
	本攻撃	ボーナスで行うか	`, -:	200ベナルティ。			1 =															
							1															
							⇃╘															
							1															
							1															
							1 🗀															
							1															_
							$+ \vdash$															
							╛															
武器習熟	:	全ての単純武器		全ての軍用武	器 .	=																
エルフ ドルイド	\exists	ウィザード	日	サイオン モンク	+	∃													+			-
ローグ			Ξ			╡																
盾•鎧習来 軽装鎧	:	盾 中装鎧	H	タワー・シール 重装鎧	ド・	Ⅎ																
TE AK KIZ		1 40.902			中の	7	イテム															
▼武器						-	着用箇所の		プイテム	呪文レベル	術者 チャー レベル ジ敷	lb.										
高品質のグレートソ	'-F					_	ハット,ヘル』 ゴーグル):	소):											-			
高品質のダーツ(速	(射)					_	アミュレット)	:														
グレートクラブ					8	-	(クローク):															
スパイクト・ガントレッ	ık				0	_	ヴェスト,シャ ベルト):	'ツ):											_			
▼武器(矢弾)					lb.	_	ブレイサー):	:														
アロー(20)					3	-	グラブ,ガントレ	/ツト):														
						-	輪(右手): 輪(左手):												-		+	-
						_	(エチ):												+		+	+
▼防具					lb.	その	の他の箇所:					2										
+1チェイン・シャツ					25				キュア・ライト・ウーンズ・ワンド(1d8	3+1)	25	0							_			
																			+			+
				Last Value 1																		
▼紐やベルトで腕や	ゆ足に挟ん	でいるもの		呪文 術者 デヤージレベル レベル 数	lb.														4			_
													$ \cdot $						+			+
						\vdash			針 掛 土 。	のアイテムの合	計畫量/# \	AG E							+		-	-
									_	ッティナムの台		1							+		+	-
DD.	所持 78	金 and sp		5		B 0	点		【筋力】:18	見在の荷重		置から ら上げる										
gp	6			り 次のレベルまで	:				~100 lb	軽荷重		00 lb (上に 5上げる										
硬貨の重量(1lb/50枚): 1.8 lb 経験点ペナルテ									~200 lb	0 lb 0 ~300 lb									-		+	-
		-ジで敵を撃破		_		物質		_		による (象)上限		引きする										
キャラクター名 / 所属・	経歴かど			出身次元界	/ 出身	Hh	_				1~1	500 lb			= 1 v= 14n	壬口		カのフィニ / の人 fl 手 見 」 壮 供 の 手 見				200