

指揮官 / 攻撃から守り傷を癒やす

キャラクター名 / 所属・経歴など

クレリック3

性別

中立にして善

プレイヤー名

ペイロア(太陽、治癒)

クラス/レベル

人間 / 人型生物(人間)

中型

属性

4'11"

88 lb

信仰する神格

種族

能力名 基本能力値 能力修正値 その他の修正値 一時的修正値

筋力 Str 16 +3

敏捷力 Dex 14 +2

耐久力 Con 14 +2

知力 Int 10 0

判断力 Wis 14 +2

魅力 Cha 10 0

セーフィングスロー

頑健【耐久力】 +5

反応【敏捷力】 +3

意志【判断力】 +5

合計

基本攻撃ボーナス

近接攻撃ボーナス Melee Attack +5

遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack +4

合計

基本攻撃ボーナス

対足払い +3

対組み付き +5

対突き飛ばし +3

対武器落下し +5

合計

基本攻撃ボーナス

武器

高品質のモーニングスター +6

間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類

5 6. lb 刺突+殴打 中型

矢/弾

武器

シッケル +5

間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類

5 2. lb 斬撃 中型

矢/弾

武器

スバイト・ガントレット +5

間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類

5 1. lb 刺突 中型

矢/弾

鎧

+Iミスラル製シャツ 軽装鎧 5

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量

0 10% 30' 10

盾

高品質のパックラー 1

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量

0 5% 5

その他の防具(1)

タイプ ボーナス

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量

0 0% 0

その他の防具(2)

タイプ ボーナス

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量

0 0% 0

移動速度

地上 30' 20' 20'

飛行 穴掘り

水泳

視覚: 通常 夜目 暗視 類似視覚 非視覚的感知 運動感知 鋭敏嗅覚

合計

【敏】修正値

特技修正値

その他の修正値

イニシアチブ修正値 +2

HP ヒットポイント 23

HD ヒットダイス 3

LA レベル調整値 0

AC アーマークラス 18

立ちすくみ アーマークラス 16

対接触 アーマークラス 12

対非接触体接触 アーマークラス 12

対接触 アーマークラス 12

秘術呪文失敗率 15%

防具または荷重による判定ペナルティ 0

状態による修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

合計

【敏】修正値

特技修正値

その他の修正値

イニシアチブ修正値 +2

HP ヒットポイント 23

HD ヒットダイス 3

LA レベル調整値 0

AC アーマークラス 18

立ちすくみ アーマークラス 16

対接触 アーマークラス 12

対非接触体接触 アーマークラス 12

対接触 アーマークラス 12

秘術呪文失敗率 15%

防具または荷重による判定ペナルティ 0

状態による修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

合計

【敏】修正値

特技修正値

その他の修正値

イニシアチブ修正値 +2

HP ヒットポイント 23

HD ヒットダイス 3

LA レベル調整値 0

AC アーマークラス 18

立ちすくみ アーマークラス 16

対接触 アーマークラス 12

対非接触体接触 アーマークラス 12

対接触 アーマークラス 12

秘術呪文失敗率 15%

防具または荷重による判定ペナルティ 0

状態による修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

合計

【敏】修正値

特技修正値

その他の修正値

イニシアチブ修正値 +2

HP ヒットポイント 23

HD ヒットダイス 3

LA レベル調整値 0

AC アーマークラス 18

立ちすくみ アーマークラス 16

対接触 アーマークラス 12

対非接触体接触 アーマークラス 12

対接触 アーマークラス 12

秘術呪文失敗率 15%

防具または荷重による判定ペナルティ 0

状態による修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

合計

【敏】修正値

特技修正値

その他の修正値

イニシアチブ修正値 +2

HP ヒットポイント 23

HD ヒットダイス 3

LA レベル調整値 0

AC アーマークラス 18

立ちすくみ アーマークラス 16

対接触 アーマークラス 12

対非接触体接触 アーマークラス 12

対接触 アーマークラス 12

秘術呪文失敗率 15%

防具または荷重による判定ペナルティ 0

状態による修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

