モリス	男	独楽屋				Т		7 ()
キャラクター名 / 所属・経歴など ウィザード5/パラノースティック・アポスル2/セイクリッド・エクソシスト1/シルヴァー・パイロマンサー2	真なる中	ブレイヤー名 立 シルヴァー・フ	フレイム				4	
クラス/レベル エルフ、グレイ / 人型生物(エルフ) 中型	属性	信仰する神格					1	
種族 年齢	身長	本重 肌の色 目の色	髪の色			\mathbf{S}^{r}	YS1	tem
基本 能力 その他の 一時的 能力名 修工値 修工値 修工値		【敏】 特技 その付 + 修正値 修正値 修正					_	
筋力 8 -1 イニシアチ	ブ修正値 +2			キャラクターの外見				
			▄				エネル	/ギー抵抗
敏捷力 14 +2 HP		ID 10 LA レベル開発性	0				┚┖	
耐久力 16 +3 AC	12 = 10) + + + 2	2 + 0 +	完全配位			呪:	文抵抗 パワー抵抗
Con 10 13 7-7-7-752	12	▃▍▙▗▗▃▍▙▗			その他の修正値		ダメー	20端小
知力 26 +8 ±5すくみ アーマークラス	10 No) ボーナス ボーナス 修正	E値 修正値	ボーナス ボーナス ボーナス	修正值 技能		<i>32</i>	7 89.5
Mail Mark-Land		秘衞纪文失败率 0%		技能名 対応	技能	能力	ランク	その他の修正値
刊 所 フ	12		〈威圧〉	文部 名 能力(修正値 = -1	+	16/IL1E
魅力 8 -1 対非実体接触	12	防具または荷重による 利定ペナルティ 0	〈解読〉	[知]			+ 1	
Che *** *** *** *** **	サルカー 一時的 正値 修正値	状態による修正値	〈鑑定〉	[知]		= +8	+	
	2 +		〈隠れ身〉	[敏]		= +2	+	
(〈聞き耳〉	【判】		= +2	-	その他+2、種族+2
元応 +5 = +1 + +2 + +	2 +		〈偽造〉	[知]		= +8	+	
			〈芸能〉	【魅】		= -1	+	
+16 = +12 + +2 + +2 + +2 + +3	2 +		〈交渉〉	【魅】		= -1	+	
合計 基本攻鑿ボーナ	【筋】	サイズ その他の 一時的 <u>修正値 修正値 修正値</u>	〈視認〉	[判]		= +2	+	その他+2、種族+2
近接攻撃ポーナス +3 = +4	+ -1 +	0 + + +	〈忍び足〉 〈真意看破〉	【敏】		= +2 +2	+	
Moles Attack		===	〈呪文学〉	[知]			+ 13	相乗+2
遠隔攻撃ポーナス Ranged Attack	+ +2 +	0 + + +	〈情報収集〉	[魅]		= -1	+	相乗+2
合計 基本攻撃ポーナ 基本攻撃 能力値 サイズ 特技/技能	修正值	サイズ その他の 一時的 修正値 修正値 修正値	〈精神集中〉	[耐]	— _ : -		+ 13	技量+5
ポーナス 修正値 修正値 修正値	ボーナス 修正作		〈水泳〉 〈製作:錬金術〉	【筋】		= -1 -	-	
対足払い +2 = - + +2 + 0 +	+	_	〈製作:能書法〉			= +8	+ 4	その他+2
対組み付き +3 = +4 + -1 + 0 +	+ +		〈製作〉	[知]	+8	= +8	+	
対突き飛ばし -1 = - + -1 + 0 +	-	生来の関合い	〈生存〉	[判]		= +2	+	
対武器落とし +3 = +4 + -1 + - +		5ft	〈搜索〉	[知]		= +8	+ 1	種族+2
		Jic	〈脱出術〉 〈知識:貴族お。	【敏】		= +2	+ 1	
合計攻撃ポーナス	ダメージ	クリティカル	〈知識: 建築術				+ 1	
クオータースタッフ +3	1d6-1/1d		〈知識:次元界〉	[知]		= +8	+ 10	
図合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類	その他の能力を	\$2	〈知識:自然〉	[知]		= +8	+ 10	
矢/弾			〈知識:宗教〉 〈知識:神秘学〉	[知]		= +8	+ 10	その他+2
合計攻撃ポーナス	ダメージ	クリティカル	(知識: ダンジ:			= +8	+ 10	-(0) IB 12
スパイクト・ガントレット +3	1d4-1	· ·	〈知識:地域〉	[知]	+13	= +8	+ 5	
間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類 5 1. lb 刺突 中型	その他の能力な	\$2	〈知識:歴史〉	[知]	+13	= +8	+ 5	
矢/弾			〈跳躍〉	【筋】		= -1	-	
合計攻撃ポーナス	ダメージ	クリティカル	〈登攀〉	[筋]		= -1	-	
			〈縄使い〉	[敏]		= +2		
間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類	その他の能力な	t e	〈はったり〉	【魅】		= -1		
矢/彈			〈平衡感覚〉	【敏】		= +2		
111 書	ダメージ	クリティカル	〈変装〉	【態】		= -1	+	
			· — ##*			=	+	
間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類	その他の能力な	\$£				=	+	
矢/弹			-			-	+	
	ボーナス	【敏】ボーナス上限					+	
利定ペナルティ 秘術収文失敗率 移動速度 重量	0 その他の能力	<u>—</u>	-			·	+	
0 0% - 0						= -	+	
タイプ 店内	ドーナス	【歓】ボーナス上限				<u> </u>	+	
/17	0	_	-			· [:	+	
判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 0 0% 0	その他の能力な	\$2				=	+	
その他の計画 (1)		72-1-1				= -	+	
	0	【敏】ボーナス上限 				=	+	
利定ペナルティ 経術呪文失敗率 移動速度 重量 0 0% 0	その他の能力を	\$2			_	<u> </u>	+	
						-	+	
その他の防具(2) ************************************	- - + z	【敏】ボーナス上限				= -	+	
判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量	その他の能力を	-				=	+	
0 0% 0						<u> </u>	+	
移動速度 報告堂 中青堂 重青堂 軽青堂 中青堂		短荷里 中荷里 重荷重			* 防具による # 防具による	判定ペナルラ	イが適用さ	ta.
地上 30' 20' 20' 飛行	水泳		11	· 洛田				
大震り			言語・デ	:通語、エルフ語、竜 「リン語、オーク語、	品	ール語、 5 人	. , –	ム語、コ
視覚:液常 🗾 夜目 👝 暗視 🕳 聚似視覚 🕳 非視覚的	感知 — 振動	感知 ── 鋭敏嗅覚 ──		ノンロ、ハーフ語、	林市口、	-^		

クラス名 術者レベル 対応能力値 クラス名 発現者レベル 対応能力が パワーポープト	9 [知] [26 8 対応能力値 修正金 対応能力値 修正金 対応能力値 修正金 特技		呪レセ難 合呪 習呪 呪レ セ難 合呪 習呪 パレ セ難 合呪 習呪 パレ セ難 合呪 習呪 パレ セ難 る な ろ な アペー 馬 君 の かん が度 計 数 得数 ヘル ヴ度 計 数 得数 ール ヴ度 得 数	0 18 4		1 19 6	2 20 20 2	3 21 5 3 3 3 3	4 22 4 4 4 4 3 4 4 7 7 8 8 8 9 1 9 1 9 1 9 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	5 23 3 3 5 5	6 6	4	7 25 - 7	8 26 - 8 8 8	9 9	専門化系統・選択領域 その他の特殊能力 専門化系統・選択領域 をの他の特殊能力 選択分野 その他の特殊能力	 止系統		
	き、ウィザード	§正値分の呪文を 、・クラス・レベルを 学〉判定に+2の	E 獲得 ?	ずる毎に4つ	ゲームをつの呪文	を開始 を修行	で 事。								▼背負い袋	È		数	呪文 社	術者 lb. 2
		別の準備抜きで吸			拡大さ	せる。														黚
《秘術使いの信徒》	1つの領域の	呪文を自身のク	ラス呪:	文リストに加	旧える。															\pm
(呪文エネルギー変更)	エネルギー呪	記文に別のタイプ(カエネノ	レギー・ダン	メージを、	及ぼす	よう								▼ヒューワ- 呪文書	ーズ・ハン	ディ・ハヴァサック	1		5
	こ出来る。														身分証明書			1		0
《機動発動》	呪又発動と称	多動を同時に行え	た る。											\dashv	旅行者証明 水袋	月書		1		0
《巨人殺しの魔法》	巨人に対して	「呪文が追加ダメ	ージを・	与える。											携帯用寝り	Į		1		0
							\dashv							\dashv	袋 火打石と打	ち金		3	\dashv	0
															地図/巻物	入れ		1 5		0
															インク			1		0
															ペン 絹のロープ			1 2		0
															足留め袋			3		0
															足留め袋 松明虫ペー	-7 h		1 3		0
															陽光棒	ΛI-		4		0
															保存食職人道具(立旦暦)		4		0
															聖印(銀)	1011197		1		0
															エボン・アイコンプリヘン		ージズ	2		0
															スカラーズ			3		0
武器習熟エルフ	_	ての単純武器 ウィザード	_	全ての国	軍用武	器 .									スタンド	-スト		1 2		0
ドルイド		バード	囯		ンク	Ŀ	╡								ロケート・シ	ティ		1		0
ローグ 盾・鎧習熟		 盾	님	タワー・	シール	ド.	=								グリッター・ ダーク・ウェ			2		0
軽装鎧	V	中装鎧		重	装鎧	Į.	=								ディテクト・	ノウツ		1		0
▼武器					装備	ŧσ lb.		- ム 箇所のある	アイテム		15	文 術者 ラ	チャー	lb.	ロケート・オウィンド・ウォ			1		0
クオータースタッフ						0	頭(ハッ	ト、ヘルム):	ヘッドバンド・	オヴ・インテ		VI DVI	2 M		ハート・オヴ		=	1		0
スパイクト・ガントレット ダガー						0		-グル): ユレット):	アミュレット・	オヴ・ヘルス	_				フライ フェル· ザ· ·	グレーテス	ト・フォー	3		0
							肩(クロ	ー ク):	クローク・オウ	ブ·レジスタン	/ ス				ファインド・	テンプル	-	2		0
							胴(ヴェ腰(ベノ		チェニック・オヴ・	ステディ・スペル	キャスティング	++		-	アース・ハンスクライング		鏡)	2	-	0
▼武器(矢弾)						lb.	腕(ブレ	イサー):							悪魔の目			2		0
							手(グラ)	プ, ガントレット): 5手):			-+	+	+	\dashv	そよ風のマ ストーンス=			4	\dashv	0
							指輪(2					\parallel			エンジェル			1	2	0
▼防具						lb.	足(ブー その他	-ツ): の箇所:	 		-	+	\dashv	\dashv	コール·マウ ディヴァイン			1	2	0
									メタマジック・ス					0	ベネディク		n =t*	1	2	0
									メタマジック・ ワンド・オヴ・2			+	50	0	パス·オヴ· サークル·タ		ールナット	1	3	0
▼紅払べは一部で	3	Z+ m		呪文 術者	者 7%	JI _{In}			ワンド・オヴ・ビ ワンド・オヴ・				50 25	0	アナライズ・	ポータル		1	3	0
▼紐やベルトで腕や5 ワンド・オヴ・リサージ・		₩ 000		レベルレベ	が 数 25	lb. 0	L		ワンド・オヴ・				25	0						$\pm \pm$
ワンド・オヴ・フェイス・	ヒーリング	_			25	0			ワンド・オヴ・			\rightarrow	50 25	0					\blacksquare	\Box
									22147.	· ・・・ ンツク			20	-						
											を備中のアイテム(0.0					\dashv	\blacksquare
pp	万 万 sr		8	3		•	建除点			多力】: 8 ^{軽荷重}	現在の荷重		地面か 持ち上に ~ 16(\pm
gp	9 cr	p		次のレ	ベルまで					-26 lb ^{中荷重}	軽荷重		頭上に 持ち上に						\perp	+
硬貨の重	重量(1lb/50枚)):[1.8	b 経験点	ベナルテ					∼53 lb 重荷重	荷重による【敏】」	限	~80							廿
	モリス				物	質界	/ エア	レナル	_	-80 lb	上限なし	1 3	甲し引き	ಕ) lb	1			1		