キャラクター名 / 所属・経歴など	性別	プレイヤー名
センサー / 目となり耳となる		

クラス／レベル	属性	信仰する神格
ローグ4	真なる中立	

種族	年齢	身長	体重	肌の色	目の色	髪の色
ハーフリング、ライトフット / 人型生物（ハーフリング）	小型	4'11"	88 lb			

d20 system

キャラクターの外見

能力名	基本能力値	能力修正値	その他の修正値	一時的修正値
筋力 Str	12	+1		
敏捷力 Dex	18	+4		
耐久力 Con	14	+2		
知力 Int	14	+2		
判断力 Wis	14	+2		
魅力 Cha	8	-1		

イニシアチブ修正値	合計	【敏】修正値	特技修正値	その他の修正値
	+8 =	+4 +	4 +	

HP ヒットポイント	HD ヒット・ダイス	LA レベル調整値
24	4	0

AC アーマークラス	=	10 +	5 +	+	4 +	1 +	+	+	+	+
			鎧ボーナス	盾ボーナス	【敏】修正値	サイズ修正値	外皮ボーナス	外皮への強化ボーナス	反発ボーナス	その他の修正値

立ちすくみ アーマークラス	立ちすくみしない
16	No

対接触 アーマークラス	対非実体接触 アーマークラス
15	15

秘術呪文失敗率	防具または荷重による判定ペナルティ
10%	0

エネルギー抵抗

完全耐性

呪文抵抗　パワー抵抗

ダメージ減少

セーヴィング・スロー	合計	基本セーヴ	能力修正値	特技・クラスの修正値	その他の修正値	一時的修正値
頑健【耐久力】	+3 =	+1 +	+2 +	+	+	+
反応【敏捷力】	+8 =	+4 +	+4 +	+	+	+
意志【判断力】	+3 =	+1 +	+2 +	+	+	+

状態による修正値

	合計	基本攻撃ボーナス	【筋】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
近接攻撃ボーナス Melee Attack	+5 =	+3 +	+1 +	1 +	+	+
遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack	+8 =	+3 +	+4 +	1 +	+	+

	合計	基本攻撃ボーナス	【敏】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値

	合計	基本攻撃ボーナス	能力値修正値	サイズ修正値	特技/技能修正値	強化ボーナス	その他の修正値
対足払い	0 =	— +	+4 +	-4 +	+	+	+
対組み付き	0 =	+3 +	+1 +	-4 +	+	+	+
対突き飛ばし	-3 =	— +	+1 +	-4 +	+	+	+
対武器落とし	+4 =	+3 +	+1 +	— +	+	+	+

基本攻撃ボーナス	生来の間合い
+3	5ft

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
+1レイピア	+9	1d4+2	18~20/x2

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
5	1. lb	刺突	小型	

矢/弾

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
高品質のライト・メイス	+9	1d4+1	20/x2

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
5	2. lb	殴打	小型	

矢/弾

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
酸のビン	+8	1d6	20/x2

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
10/5	.5 lb	斬撃ｏｒ刺突	小型	距離が3,4マスだと命中-2, 5,6マスだと更に命中-2, 接触AC

矢/弾

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
スパイクト・ガントレット	+5	1d3+1	20/x2

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
5	.5 lb	刺突	小型	

矢/弾

鎧

	タイプ	鎧ボーナス	【敏】ボーナス上限
+1チェイン・シャツ(ミスラル)	軽装鎧	5	6

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	10%	20'	6.25	

盾

	タイプ	盾ボーナス	【敏】ボーナス上限
		0	—

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	0%		0	

その他の防具(1)

	タイプ	ボーナス	【敏】ボーナス上限
		0	—

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	0%		0	

その他の防具(2)

	タイプ	ボーナス	【敏】ボーナス上限
パフ		0	—

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	0%		0	

移動速度	軽荷重	中荷重	重荷重		軽荷重	中荷重	重荷重		軽荷重	中荷重	重荷重
地上	20'	15'	15'	飛行				水泳			
登攀				穴掘り							

視覚：通常 ✔　夜目 —　暗視 —　擬似視覚　　赤視覚的感知　　振動感知 —　嗅覚 —

技能

技能名	対応能力値		技能修正値		能力修正値		ランク	その他の修正値
〈威圧〉	【魅】		+1	=	-1	+		相乗+2
〈解錠〉	【敏】		+13	=	+4	+	7	状況+2
〈鑑定〉	【知】		+2	=	+2	+		
〈隠れ身〉	【敏】	*	+9	=	+4	+	1	サイズ+4
〈軽業〉	【敏】	*	+13	=	+4	+	7	相乗+2
〈聞き耳〉	【判】		+11	=	+2	+	7	種族+2
〈騎乗〉	【敏】		+4	=	+4	+		
〈偽造〉	【知】		+2	=	+2	+		
〈芸能〉	【魅】		-1	=	-1	+		
〈交渉〉	【魅】		+1	=	-1	+		相乗+2
〈視認〉	【判】		+9	=	+2	+	7	
〈忍び足〉	【敏】	*	+11	=	+4	+	5	種族+2
〈真意看破〉	【判】		+2	=	+2	+		
〈情報収集〉	【魅】		-1	=	-1	+		
〈精神集中〉	【耐】		+2	=	+2	+		
〈水泳〉	【筋】	#	+1	=	+1	+		
〈製作〉	【知】		+2	=	+2	+		
〈生存〉	【判】		+2	=	+2	+		
〈捜索〉	【知】		+14	=	+2	+	7	技量+5
〈装置無力化〉	【知】		+11	=	+2	+	7	状況+2
〈脱出術〉	【敏】	*	+5	=	+4	+	1	
〈跳躍〉	【筋】	*	+12	=	+1	+	7	相乗+2、種族+2
〈治療〉	【判】		+2	=	+2	+		
〈登攀〉	【筋】	*	+3	=	+1	+		種族+2
〈縄使い〉	【敏】		+4	=	+4	+		
〈はったり〉	【魅】		+6	=	-1	+	7	
〈平衡感覚〉	【敏】	*	+13	=	+4	+	7	相乗+2
〈変装〉	【魅】		-1	=	-1	+		
〈言語〉	なし		0	=		+		

* 防具による判定ペナルティが適用される。
\# 防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語　共通語、ハーフリング語

クラス名		対応能力値	修正値
術者レベル			
対応能力値			

クラス名		対応能力値	修正値
術者レベル			
対応能力値			

クラス名		対応能力値	修正値
発現者レベル			
対応能力値			
パワー・ポイント・リザーヴ			

呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度										
合計呪文数										
習得呪文数										

呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度										
合計呪文数										
習得呪文数										

パワーレベル	―	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度										
習得パワー数										

専門化系統・選択領域 | 禁止系統

その他の特殊能力

専門化系統・選択領域 | 禁止系統

その他の特殊能力

選択分野

その他の特殊能力

特技

《近距離射撃》30フィート以内での遠距離攻撃とそのダメージに＋1。

《精密射撃》 近接戦闘中に射撃する際に－4のペナルティを被らない。

《武器の妙技》軽い近接武器での攻撃ロールに、【筋】修正値ではなく【敏】修正値を使用。

特殊能力、特殊攻撃

罠探し
- 捜索で罠をみつけることができる

急所攻撃
- 挟撃するか攻撃目標が君に気づいてないとき
- 攻撃に成功すると+2d6ダメージ
- 気づいていないはまだ順番が来ていない
- もしくは<隠れ身>に成功していること
- アンデットやスライムなど急所を持たない敵は
- 急所攻撃が効かない場合もある

身かわし
- 呪文などで反応セーヴを要求された場合
- ダメージを半減するところ無ダメージ

所持品

	数	呪文レベル	術者レベル	lb.
▼背負い袋				2
盗賊道具(高品質)	1			2

武器習熟	:	全ての単純武器	―	全ての軍用武器	―
エルフ	―	ウィザード	―	サイオン	―
ドルイド	―	バード	―	モンク	―
ローグ	―		―		―
盾・鎧習熟	:	盾	―	タワー・シールド	―
軽装鎧	―	中装鎧	―	重装鎧	―

装備中のアイテム

▼武器	lb.
+1レイピア	1
高品質のライト・メイス	2
酸のビン	0
高品質のコンポジット・ショートボウ	1
スパイクト・ガントレット	0
▼武器（矢弾）	lb.
アロー（20）	3
酸のビン（10）	0
▼防具	lb.
+1チェイン・シャツ(ミスラル)	6.25

▼紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの	呪文レベル	術者レベル	チャージ数	lb.

▼着用箇所のあるアイテム		呪文レベル	術者レベル	チャージ数	lb.
頭(ハット,ヘルム):					
顔(ゴーグル):	マイニュート・シーイング				
首(アミュレット):					
肩(クローク):					
胴(ヴェスト,シャツ):					
腰(ベルト):					
腕(ブレイサー):					
手(グラブ,ガントレット):					
指輪(右手):					
指輪(左手):					
足(ブーツ):					
その他の箇所:					2
装備中のアイテムの合計重量(lb)					15.3

所持金額

pp	sp
gp	cp
硬貨の重量(1lb/50枚):	lb

経験点

次のレベルまで:

経験点ペナルティ:

【筋力】:12

軽荷重	現在の荷重	地面から持ち上げる
～32.25 lb	軽荷重	～195 lb
中荷重	荷重による 判定ペナルティ	頭上に持ち上げる
～64.5 lb	0	～97.5 lb
重荷重	荷重による【敏】上限	押し引きする
～97.5 lb	上限なし	～487.5 lb

合計運搬重量(装備中のアイテムの合計重量＋装備の重量＋所持品): 19.25

センサー / 目となり耳となる

キャラクター名 / 所属・経歴など

物質界

出身次元界 / 出身地

2022/6/22