

タンク / 攻撃を受けとめる

キャラクター名 / 所属・経歴など

種族

人間 / 人型生物(人間)

中型

年齢

身長

体重

肌の色

目の色

髪の色

能力名

基本能力値

能力修正値

その他の修正値

一時的修正値

筋力 Str

敏捷力 Dex

耐久力 Con

知力 Int

判断力 Wis

魅力 Cha

セービング・スロー

頑健【耐久力】

反応【敏捷力】

意志【判断力】

近接攻撃ボーナス Melee Attack

遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack

対足払い

対組み付き

対突き飛ばし

対武器撃落とし

武器

高品質のロングソード

モニングスター

ジャヴェリン

スパイク・ガントレット

鎧

フル・プレート

盾

木製ヘヴィ・シールド

その他の防具(1)

その他の防具(2)

移動速度

地上

水中

飛行

穴掘り

視覚: 通常

夜目

暗視

類似視覚

非視覚的感知

振動感知

鋭敏嗅覚

d20 system

キャラクターの外見

エネルギー抵抗

呪文抵抗

パワー抵抗

完全耐性

ダメージ減少

技能

技能名

対応能力値

技能修正値

能力修正値

ランク

その他の修正値

《威圧》

《鑑定》

《隠れ身》

《聞き耳》

《騎乗》

《偽造》

《芸能》

《交渉》

《視認》

《忍び足》

《真意看破》

《情報収集》

《精神集中》

《水泳》

《製作》

《生存》

《搜索》

《脱出術》

《跳躍》

《治療》

《登攀》

《縄使い》

《はったり》

《平衡感覚》

《変装》

《言語》

言語

共通語

クラス名
術者レベル
対応能力値

クラス名
術者レベル
対応能力値

クラス名
発現者レベル
対応能力値
パワーポイント
リザーブ

呪文レベル
セーブ
難易度
合計
呪文数
習得
呪文数
呪文レベル
セーブ
難易度
合計
呪文数
習得
呪文数
呪文レベル
セーブ
難易度
合計
呪文数
習得
呪文数

0123456789

0123456789

—123456789

専門化系統・選択領域

禁止系統

その他の特殊能力

専門化系統・選択領域

禁止系統

その他の特殊能力

選択分野

その他の特殊能力

特技

《追加hp》+3ヒット・ポイントを得る。
《鋼の意志》意志セーブに+2のボーナス。
《武器熟練》選択した武器での攻撃ロールに+1ボーナス。
《迎え討ち》【敏】修正値分の追加の機会攻撃を得る。

特殊能力、特殊攻撃

[パラディン]
悪を討つ一撃 1/day
攻撃前に使用を宣言
その攻撃に命中ダメージともに+3
敵が悪でない、攻撃外しのときにも使ったことになる
ディテクト・イーヴル
12マス以内の悪を見つける
癒しの手
手を触れるとHP回復 6HP/day
小分け使用もできる

所持品

▼背負い袋

武器習熟

全ての単純武器
ウィザード
エルフ
ドルイド
ローグ
盾・鎧習熟
盾
軽装鎧
全ての軍用武器
サイオン
モンク
タワー・シールド
重装鎧

装備中のアイテム

▼武器

高品質のロングソード
モーニングスター
ジャヴェリン (x3)
スパイク・ガントレット
▼武器(矢弾)
▼防具
フル・プレート
木製ヘヴィ・シールド
▼紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの

▼着用箇所のあるアイテム

頭(ハット・ヘルム):
顔(ゴーグル):
首(アミュレット):
肩(クローク):
胴(ヴェスト・シャツ):
腰(ベルト):
腕(ブレイザー):
手(グラブ・ガントレット):
指輪(右手):
指輪(左手):
足(ブーツ):
その他の箇所:
呪文構成要素ポーチ
キュア・ライト・ウーンズ・ワンド(1d8+1)

軽荷重
中荷重
重荷重

現在の荷重
-3
+3

地面から持ち上げる
~460 lb
~230 lb
~1150 lb

押し引きする

装備中のアイテムの合計重量(lb) 79.0

所持金額

pp 48
gp
硬貨の重量(1lb/50枚): 1 lb

経験点

次のレベルまで:
経験点ペナルティ:

物質界

タンク / 攻撃を受けとめる
キャラクター名 / 所属・経歴など

合計運搬重量(装備中のアイテムの合計重量+装備の重量+所持品): 82.00