

クラス名 有者レベル 対応能力値 クラス名 新者レベル 対応能力値 クラス名 発現者レベル 対応能力値 パワーポイント ・パゲープ・ポイント	力値 修正値	成文・		1 1 1	2 2	3 3	4	5 5 5		6	7	8 8 8	9 9		専門化系統・選択領域 その他の特殊能力 専門化系統・選択領域 専門化系統・選択領域 その他の特殊能力 選択分野 その他の特殊能力		止系統		
 《イニシアチヴ強化》 イニシアチヴ判気		ス。				TG XX	HE/J、T	**************************************							171 34 HH		数	呪文レベル	術者 レベル Ib.
《武器の妙技》軽い近接武器で	値では	なく								▼背負い	袋				999		0		
【敏】修正値を使	更用。 ————————————————————————————————————																		
武器習熟 : 全ての単	$\overline{}$	全ての軍用		Ξ΄															
エルフ - ウィサ ドルイド - バ-	$\overline{}$	サイオン モンク	-	=															
ローグ				₫															
盾 = 鎧習熟 : ■ 『		タワー・シー 重装鎧		=															
性表題 [一] 中多	· 型		ー アイテ	<u>ل</u>															
▼武器					箇所のある7	アイテム		15 	ママ 術者ベル レベル	チャー ジ敷	lb.								
高品質のレイピア				頭(ハッ)	·,ヘルム): グル):														
酸のビン				首(アミ:															
		肩(クロ-胴(ヴェ)	-ク): スト,シャツ):														-		
スパイクト・ガントレット					h):														
▼武器(矢弾) アロー(20)	lb.	腕(ブレーチ)	(サー): ',ガントレット):														-		
酸のピン(10)				指輪(右	手):														
					手): ツ):						_								_
▼防具 lb. +1ミスラル製シャツ 5)箇所:						2								
+1ミスラル製シャツ																			
		貯文 紡妻 デュ	п.																
▼紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの		呪文 術者 デベルルルル 数	lb.																-
						I	装備	中のアイテム	の合計重	i量(lb)	11.0								
所持金額			į	政点		【筋力】		坦 +		地面: 持ち上	から :げる								-
pp 17 sp gp 2 cp			~24.7	75 lb	現在の荷重 軽荷重	╗┖	~15 ^{頭上} 持ち上												
要り Z CP 硬貨の重量(1lb/50枚):	0.4 lb	次のレベルま 経験点ペナル				~49.	.5 lb	重による 判定ベナ	ПΓ	#5± ~7!									
センサー / 目となり耳	 となる			7質界		重荷 ∼75	1	荷重による (敏)」 上限なし	□ -	押し引き	きする								-
キャラクター名 / 所属・経歴など		出身次元	界/出身	b b					— L	~37	di c	4	- 計運搬電	量(準	(備中のアイテムの合計重量+炎	備の重量+所	姓旦)		3 40