

ウィザード5/ルアサー1

クラス/レベル
ノーム、ウィスパ / 人型生物(ノーム)

小型

種族

能力名

基本能力値

能力修正値

その他の修正値

一時的修正値

筋力

Str

8

-1

敏捷力

Dex

16

+3

耐久力

Con

20

+5

知力

Int

24

+7

判断力

Wis

8

-1

魅力

Cha

6

-2

セービング・スロー

合計

基本ボーナス

能力修正値

特許・クラスの修正値

その他の修正値

一時的修正値

頑健

【耐久力】

+6

+1

+5

反応

【敏捷力】

+6

+3

+3

意志

【判断力】

+5

+6

-1

属性

身長

体重

肌の色

目の色

髪の色

真なる中立

4'11"

88 lb

【敏】修正値

特技修正値

その他の修正値

合計

イニシアチブ修正値

+3

+3

HP

ヒットポイント

47

HD

ヒット・ダイス

6

LA

レベル調整値

0

AC

アーマークラス

14

10

3

1

立ちすくみ

アーマークラス

11

No

立ちすくみしない

対接触

アーマークラス

14

対非実体接触

アーマークラス

14

影響呪文失敗率

0%

防具または荷重による特定ペナルティ

0

状態による修正値

近接攻撃ボーナス

合計

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

近接攻撃ボーナス

+2

+2

-1

1

遠隔攻撃ボーナス

合計

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

遠隔攻撃ボーナス

+6

+2

+3

1

対足払い

-1

-

+3

-4

対組み付き

-3

+2

-1

-4

対突き飛ばし

-5

-

-1

-4

対武器落し

+1

+2

-1

-

基本攻撃ボーナス

+2

生来の間合い

5ft

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

スパイク・ガントレット

+1

1d4-1

20/x2

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

5

1. lb

刺突

中型

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

/

/x

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

/

/x

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

/

/x

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

/

/x

鎧

タイプ

鎧ボーナス

【敏】ボーナス上限

-

0

-

判定ペナルティ

移動速度

重量

その他の能力など

0

0%

0

盾

タイプ

盾ボーナス

【敏】ボーナス上限

-

0

-

判定ペナルティ

移動速度

重量

その他の能力など

0

0%

0

その他の防具(1)

タイプ

ボーナス

【敏】ボーナス上限

-

0

-

判定ペナルティ

移動速度

重量

その他の能力など

0

0%

0

その他の防具(2)

タイプ

ボーナス

【敏】ボーナス上限

-

0

-

判定ペナルティ

移動速度

重量

その他の能力など

0

0%

0

移動速度

軽荷重

中荷重

重荷重

軽荷重

中荷重

重荷重

地上

30'

20'

20'

飛行

水泳

登攀

穴掘り

視覚:通常

夜目

暗視

60'

疑似視覚

非視覚的感知

振動感知

-

鋭敏嗅覚

-

言語

<div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>	

+ 外皮ボーンズ + 外皮への強化ボーンズ + 反発ボーンズ + その他の修正値
 ダメージ減少

技能

[illegible]

* 防具による判定ペナルティが適用される。
防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語 ノーム語

クラス名
術者レベル
対応能力値

クラス名
術者レベル
対応能力値

クラス名
発現者レベル
対応能力値
パワーポイント
リザーブ

ウィザード

6

【知】

24

7

対応能力値

修正値

呪文
レベル
セーブ
難易度
合計
呪文数
習得
呪文数
呪文
レベル
セーブ
難易度
合計
呪文数
習得
呪文数
呪文
レベル
セーブ
難易度
合計
呪文数
習得
呪文数

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

対応能力値

修正値

対応能力値

修正値

対応能力値

修正値

特技

《なんでも屋》”修得のみ”も含めてすべて使用できる。

《学士ウィザード》6+【知力】修正値分の呪文を修得した状態でゲームを開始でき、ウィザード・クラス・レベルを獲得する毎に4つの呪文を修得。(知識：神秘学)判定に+2のボーナス。呪文の持続時間を2倍にする。

《炎の爆発》1D6ダメージ／呪文レベルの【火】の爆発を作り出す。
[火]呪文の術者レベル+1。

《系統修正熟練》特定系統の呪文に呪文修正特技を適用する際のコストが減少する。

武器習熟

全ての単純武器

全ての軍用武器

エルフ

ウィザード

サイオン

ドルイド

バード

モンク

ローグ

盾・鎧習熟

盾

タワー・シールド

軽装鎧

中装鎧

重装鎧

装備中のアイテム

▼武器

lb.

▼着用箇所のあるアイテム

呪文
レベル

術者
レベル

チャージ
数

lb.

頭(ハット・ヘルム):

ヘッドバンド・オヴ・インテレクト+4

顔(ゴーグル):

首(アミュレット):

アミュレット・オヴ・ヘルス+2

肩(クローク):

胴(ヴェスト・シャツ):

腰(ベルト):

腕(ブレイサー):

手(グラブ・ガントレット):

指輪(右手):

指輪(左手):

足(ブーツ):

その他の箇所:

シールド・ワンド

1

1

0

スネークス・スイフトネス・ワンド

1

1

0

ピナイン・トランスポジション・ワンド

1

1

0

メイジ・アーマー・ワンド

1

1

0

パーティ資金

0

呪文構成要素ポーチ

2

装備中のアイテムの合計重量(lb)

3.0

所持金額

pp

69

sp

gp

硬貨の重量(1lb/50枚):

1.4 lb

経験点

次のレベルまで:

経験点ベナルティ:

物質界

出身次元界 / 出身地

【筋力】:8

軽荷重

現在の荷重

地上から持ち上げる

～19.5 lb

軽荷重

～120 lb

中荷重

地上に持ち上げる

～39.75 lb

0

～60 lb

重荷重

荷重による【筋】上昇

～60 lb

上限なし

押し引きする

～300 lb

所持品

数

呪文
レベル

術者
レベル

lb.

▼巻物

オープン／クローズ

4

0

1

0

ディテクトボイズン

10

0

1

0

ディテクトマジック

10

0

1

0

バーニングハンズ

2

1

1

0

メイジハンド

4

0

1

0

シェアタレンツ

10

1

2

0

アーケインターモイル

2

2

3

0

オルターセルフ

5

2

3

0

ガスト・オヴ・wind

2

2

3

0

グリッターダスト

2

2

3

0

シーインヴィジビリティ

2

2

3

0

スパイダークライム

1

2

3

0

ヒロイクス

2

2

3

0

ヒロイズム

8

2

4

0

シンティレイティンクスフィアー

2

3

5

0

フライ

4

3

5

0

ヘイスト

2

3

5

0

999

0

999

0

合計運搬重量(装備中のアイテムの合計重量+装備の重量+所持品):

4.40