トリックスター / 魔法でできないことを可能にする

キャラクター名 / 所属・経歴など	性別	プレイヤー名
ウィザード3	真なる中立	

クラス／レベル	属性	信仰する神格
エルフ、ハイ / 人型生物(エルフ)		

種族		年齢	身長	体重	肌の色	目の色	髪の色
	中型		4'11"	88 lb			

キャラクターの外見

d20 system

能力名	基本能力値	能力修正値	その他の修正値	一時的修正値
筋力 Str	8	-1		
敏捷力 Dex	14	+2		
耐久力 Con	14	+2		
知力 Int	18	+4		
判断力 Wis	10	0		
魅力 Cha	8	-1		

	合計	【敏】修正値	特技修正値	その他の修正値
イニシアチブ修正値	+2 =	+2 +		+

HP ヒットポイント	HD ヒット・ダイス	LA レベル調整値
18	3	0

AC アーマークラス	12 =	10 +	+	+	2 +	0 +	+	+	+	+			
			鎧ボーナス	盾ボーナス	【敏】修正値	サイズ修正値	外皮ボーナス	外皮への強化ボーナス	反発ボーナス	その他の修正値			

立ちすくみ アーマークラス	10	No 立ちすくみしない
対接触 アーマークラス	12	
対非実体接触 アーマークラス	12	

秘術呪文失敗率	0%
防具または荷重による判定ペナルティ	0

状態による修正値

	セーヴィング・スロー	合計	基本セーヴ	能力修正値	特技・クラスの修正値	その他の修正値	一時的修正値
頑健 【耐久力】		+3 =	+1 +	+2 +	+	+	+
反応 【敏捷力】		+3 =	+1 +	+2 +	+	+	+
意志 【判断力】		+3 =	+3 +	0 +	+	+	+

	合計	基本攻撃ボーナス	【筋】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
近接攻撃ボーナス Melee Attack	+0 =	+1 +	-1 +	0 +	+	+
遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack	+3 =	+1 +	+2 +	0 +	+	+

	合計	基本攻撃ボーナス	能力値修正値	サイズ修正値	特技/技能修正値	強化ボーナス	その他の修正値
対足払い	+2 =	— +	+2 +	0 +	+	+	+
対組み付き	0 =	+1 +	-1 +	0 +	+	+	+
対突き飛ばし	-1 =	— +	-1 +	0 +	+	+	+
対武器落とし	0 =	+1 +	-1 +	— +	+	+	+

基本攻撃ボーナス	【敏】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
+1				

生来の間合い
5ft

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
高品質のロングボウ	+4	1d8-1	20/x3

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
100	3. lb	刺突	中型	

矢/弾 アロー □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
スパイクト・ガントレット	+0	1d4-1	20/x2

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など
5	1. lb	刺突	中型	

矢/弾

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など

矢/弾

武器

	合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル

間合い/射程	重量	ダメージの種類	サイズ分類	その他の能力など

矢/弾

鎧

	タイプ	鎧ボーナス	【敏】ボーナス上限
	—	0	—

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	0%	—	0	

盾

	タイプ	盾ボーナス	【敏】ボーナス上限
		0	—

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	0%		0	

その他の防具(1)

	タイプ	ボーナス	【敏】ボーナス上限
		0	—

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	0%		0	

その他の防具(2)

	タイプ	ボーナス	【敏】ボーナス上限
バフ		0	—

判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他の能力など
0	0%		0	

移動速度	軽荷重	中荷重	重荷重		軽荷重	中荷重	重荷重		軽荷重	中荷重	重荷重
地上	30'	20'	20'	飛行				水泳			
登攀				穴掘り							

視覚：通常	✔	夜目	✔	暗視	—	擬似視覚		非視覚的感知		振動感知	—	鋭敏嗅覚	—

エネルギー抵抗 | 呪文抵抗 | パワー抵抗 | 完全耐性 | ダメージ減少

技能

技能名	対応能力値		技能修正値		能力修正値		ランク	その他の修正値
〈威圧〉	【魅】		−1	=	−1	+		
〈鑑定〉	【知】		+4	=	+4	+		
〈隠れ身〉	【敏】	*	+2	=	+2	+		
〈聞き耳〉	【判】		+2	=	0	+		種族+2
〈騎乗〉	【敏】		+2	=	+2	+		
〈偽造〉	【知】		+4	=	+4	+		
〈芸能〉	【魅】		−1	=	−1	+		
〈交渉〉	【魅】		−1	=	−1	+		
〈視認〉	【判】		+2	=	0	+		種族+2
〈忍び足〉	【敏】	*	+2	=	+2	+		
〈真意看破〉	【判】		0	=	0	+		
〈呪文学〉	【知】		+12	=	+4	+	6	相乗+2
〈情報収集〉	【魅】		+1	=	−1	+		相乗+2
〈精神集中〉	【耐】		+8	=	+2	+	6	
〈水泳〉	【筋】	#	−1	=	−1	+		
〈製作〉	【知】		+4	=	+4	+		
〈生存〉	【判】		0	=	0	+		
〈捜索〉	【知】		+6	=	+4	+		種族+2
〈脱出術〉	【敏】	*	+2	=	+2	+		
〈知識：貴族および王族〉	【知】		+5	=	+4	+	1	
〈知識：建築術および工学〉	【知】		+5	=	+4	+	1	
〈知識：次元界〉	【知】		+5	=	+4	+	1	
〈知識：自然〉	【知】		+10	=	+4	+	6	
〈知識：宗教〉	【知】		+5	=	+4	+	1	
〈知識：神秘学〉	【知】		+10	=	+4	+	6	
〈知識：ダンジョン探索〉	【知】		+5	=	+4	+	1	
〈知識：地域〉	【知】		+10	=	+4	+	6	
〈知識：地理〉	【知】		+5	=	+4	+	1	
〈知識：歴史〉	【知】		+5	=	+4	+	1	
〈跳躍〉	【筋】	*	−1	=	−1	+		
〈治療〉	【判】		0	=	0	+		
〈登攀〉	【筋】	*	−1	=	−1	+		
〈縄使い〉	【敏】		+2	=	+2	+		
〈はったり〉	【魅】		−1	=	−1	+		
〈平衡感覚〉	【敏】	*	+2	=	+2	+		
〈変装〉	【魅】		−1	=	−1	+		
〈言語〉	なし		0	=		+		

＊ 防具による判定ペナルティが適用される。
防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語	共通語、エルフ語

クラス名	ウィザード
術者レベル	3
対応能力値	【知】 18（対応能力値） 4（修正値）

クラス名	
術者レベル	
対応能力値	対応能力値 修正値

クラス名	
発現者レベル	
対応能力値	対応能力値 修正値
パワー・ポイント・リザーブ	

呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
合計呪文数	4	3	3	-	-	-	-	-	-	-
習得呪文数										

呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度										
合計呪文数										
習得呪文数										

パワーレベル	—	1	2	3	4	5	6	7	8	9
セーヴ難易度										
習得パワー数										

専門化系統・選択領域 | 禁止系統

その他の特殊能力

専門化系統・選択領域 | 禁止系統

その他の特殊能力

選択分野

その他の特殊能力

特技

《即時呪文効果範囲拡大》	1日1回、特別の準備抜きで呪文の効果範囲を拡大させる。
《追加hp》	＋3ヒット・ポイントを得る。
《即時呪文威力最大化》	1日1回、特別の準備抜きで変数になっている効果を最大化させる。

特殊能力、特殊攻撃

カエルの使い魔

HP9

夜目

明かりの範囲が2倍見える

所持品

	数	呪文レベル	術者レベル	lb.
▼呪文書				0
0レベル呪文	1	-0.5		0
ディテクト・ポイズン	1	0		0
ディテクト・マジック	1	0		0
メッセージ	1	0		0
ライト	1	0		0
1レベル呪文	1	0.5		0
フェザー・フォール	1	1		0
ヘイル・オヴ・ストーン	1	1		0
マジック・ミサイル	1	1		0
レイ・オヴ・エンフィーブルメント	1	1		0
2レベル呪文	1	1.5		0
グリッダーダスト	1	2		0
スコーチングレイ	1	2		0
ブルズ・ストレングス+0	1	2		0
	999			0
	999			0
▼巻物				0
マウント	5			0
アンシーン・サーヴァント	1			0
ガスト・オヴ・ウィンド	1			0
インヴィジビリティ	1			0
フォッグ・クラウド	1			0
ロケート・オブジェクト	1			0
シー・インヴィジビリティ	1			0
	999			0

合計運搬重量（装備中のアイテムの合計重量＋装備の重量＋所持品）： 11.80

武器習熟

武器習熟	:	全ての単純武器	—	全ての軍用武器	—
エルフ	—	ウィザード	—	サイオン	—
ドルイド	—	バード	—	モンク	—
ローグ	—		—		—
盾・鎧習熟	:	盾	—	タワー・シールド	—
軽装鎧	—	中装鎧	—	重装鎧	—

装備中のアイテム

▼武器	lb.
高品質のロングボウ	3
スパイクト・ガントレット	0

▼武器（矢弾）	lb.
アロー（20）	2

▼防具	lb.

▼紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの	呪文レベル	術者レベル	チャージ数	lb.

▼着用箇所のあるアイテム		呪文レベル	術者レベル	チャージ数	lb.
頭（ハット,ヘルム）:					
顔（ゴーグル）:					
首（アミュレット）:					
肩（クローク）:					
胴（ヴェスト,シャツ）:					
腰（ベルト）:					
腕（ブレイサー）:					
手（グラブ,ガントレット）:					
指輪（右手）:					
指輪（左手）:					
足（ブーツ）:					
その他の箇所:					2
装備中のアイテムの合計重量（lb）					7.0

所持金額

pp	231	sp	
gp	8	cp	
硬貨の重量（1lb/50枚）：		4.8 lb	

経験点

次のレベルまで:

経験点ペナルティ:

【筋力】:8

軽荷重	現在の荷重	地面から持ち上げる
～26 lb	軽荷重	～160 lb
中荷重	荷重による 判定ペナルティ	頭上に持ち上げる
～53 lb	0	～80 lb
重荷重	荷重による【敏】上限	押し引きする
～80 lb	上限なし	～400 lb

トリックスター / 魔法でできないことを可能にする

キャラクター名 / 所属・経歴など

物質界

出身次元界 / 出身地