

センサー / 目となり耳となる

キャラクター名 / 所属・経歴など

ローグ3

性別

プレイヤー名

真なる中立

クラス/レベル

ハープリング、ライトフット / 人型生物(ハープリング)

小型

属性

4'11"

88 lb

信仰する神格

種族

能力名 基本能力値 能力修正値 その他の修正値 一時的修正値

筋力 Str 10 0

敏捷力 Dex 18 +4

耐久力 Con 14 +2

知力 Int 14 +2

判断力 Wis 14 +2

魅力 Cha 8 -1

セービング・スロー

頑健【耐久力】 +3 = +1 + +2

反応【敏捷力】 +7 = +3 + +4

意志【判断力】 +3 = +1 + +2

合計 基本セーブ 能力修正値 特長/クラス 修正値 その他の修正値 一時的修正値

近接攻撃ボーナス Melee Attack +3 = +2 + 0 + 1

遠隔攻撃ボーナス Ranged Attack +7 = +2 + +4 + 1

合計 基本攻撃ボーナス 【敏】修正値 サイズ修正値 その他の修正値 一時的修正値

対足払い 0 = - + +4 + -4

対組み付き -2 = +2 + 0 + -4

対突き飛ばし -4 = - + 0 + -4

対武器落下し +2 = +2 + 0 + -

基本攻撃ボーナス +2

生来の間合い 5ft

武器 合計攻撃ボーナス ダメージ クリティカル

高品質のレイピア +8 1d4 18~20/x2

間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類 その他の能力など

5 1. lb 刺突 小型

矢/弾 風

武器 合計攻撃ボーナス ダメージ クリティカル

酸のピン +7 1d6 20/x2

間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類 その他の能力など

10/5 .5 lb 斬撃 or 刺突 小型 距離が3,4マスだと命中-2, 5,6マスだと更に命中-2, 接触AC

矢/弾 風のピン

武器 合計攻撃ボーナス ダメージ クリティカル

間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類 その他の能力など

矢/弾

武器 合計攻撃ボーナス ダメージ クリティカル

間合い/射程 重量 ダメージの種類 サイズ分類 その他の能力など

矢/弾

鎧 タイプ 軽装鎧 盾ボーナス 5 【敏】ボーナス上乗

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 その他の能力など

0 10% 20' 5

盾 タイプ 盾ボーナス 0 【敏】ボーナス上乗

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 その他の能力など

0 0% 0

その他の防具(1) タイプ ボーナス 0 【敏】ボーナス上乗

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 その他の能力など

0 0% 0

その他の防具(2) タイプ ボーナス 0 【敏】ボーナス上乗

判定ペナルティ 秘術呪文失敗率 移動速度 重量 その他の能力など

0 0% 0

移動速度 軽荷重 中荷重 重荷重 軽荷重 中荷重 重荷重 軽荷重 中荷重 重荷重

地上 20' 15' 飛行 水泳

昼 夜 晴 雨 霧 視覚: 通常 夜目 暗視 類似視覚 非視覚的感知 運動感知 鋭敏視覚

合計 【敏】修正値 特長修正値 その他の修正値

イニシアチブ修正値 +8 +4 4

HP ヒットポイント 19 HD ヒットダイス 3 LA レベル調整値 0

AC アーマークラス 20 = 10 + 5 + 4 + 1

立ちすくみ アーマークラス 16 No ボーナス ボーナス 【敏】修正値 サイズ修正値 外皮ボーナス 外皮への強化ボーナス 反発ボーナス その他の修正値

対接触 アーマークラス 15 対非固体接触 アーマークラス 15

対足払い 10% 防具または荷重による判定ペナルティ 0

状態による修正値

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%

術呪文失敗率 10%



エネルギー抵抗

呪文抵抗 パワー抵抗

完全耐性

ダメージ減少

技能

技能名 対応能力値 技能修正値 能力修正値 ランク その他の修正値

〈威圧〉 【魅】 -1 = -1 +

〈解錠〉 【知】 +10 = +4 + 6

〈鑑定〉 【知】 +2 = +2 +

〈隠れ身〉 【敏】 * +14 = +4 + 6 サイズ+4

〈軽業〉 【敏】 * +12 = +4 + 6 相乗+2

〈聞き耳〉 【判】 +10 = +2 + 6 種族+2

〈騎乗〉 【敏】 +4 = +4 +

〈偽造〉 【知】 +2 = +2 +

〈芸能〉 【魅】 -1 = -1 +

〈交渉〉 【魅】 -1 = -1 +

〈視認〉 【判】 +8 = +2 + 6

〈忍び足〉 【敏】 * +12 = +4 + 6 種族+2

〈真意看破〉 【判】 +2 = +2 +

〈情報収集〉 【魅】 -1 = -1 +

〈精神集中〉 【耐】 +2 = +2 +

〈水泳〉 【筋】 # 0 = 0 +

〈製作〉 【知】 +2 = +2 +

〈生存〉 【判】 +2 = +2 +

〈搜索〉 【知】 +8 = +2 + 6

〈装置無力化〉 【知】 +8 = +2 + 6

〈脱出術〉 【敏】 * +4 = +4 +

〈跳躍〉 【筋】 * +10 = 0 + 6 相乗+2、種族+2

〈治療〉 【判】 +2 = +2 +

〈登攀〉 【敏】 * +2 = 0 + 種族+2

〈縄使い〉 【敏】 +4 = +4 +

〈はったり〉 【魅】 -1 = -1 +

〈平衡感覚〉 【敏】 * +12 = +4 + 6 相乗+2

〈変装〉 【魅】 -1 = -1 +

〈言語〉 なし 0 = +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

= +

* 防具による判定ペナルティが適用される。
防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語

共通語、ハープリング語

[illegible]

専門化系統：選択領域	禁止系統
その他の特殊能力	
専門化系統：選択領域	禁止系統
その他の特殊能力	
選択分野	
その他の特殊能力	

[illegible][illegible]

経験点
次のレベルまで:
経験点ベナルティ:

【筋力】:10

軽荷重 ～24.75 lb	現在の荷重 軽荷重 荷重による 判定ベクトルフィ	地面から 持ち上げる ～150 lb
中荷重 ～49.5 lb	0	腰上 に 持ち上げる ～75 lb
重荷重 ～75 lb	荷重による (数) 上置 上限なし	押し引きする ～375 lb