

何でも屋 / バランスをとってパーティに貢献

キャラクター名 / 所属・経歴など

バード3

性別

プレイヤー名

真なる中立

クラス/レベル

属性

信仰する神格

人間 / 人型生物(人間)

中型

4'11"

88 lb

種族

能力名

基本能力値

能力修正値

その他の修正値

一時的修正値

筋力

10

0

敏捷力

16

+3

耐久力

14

+2

知力

10

0

判断力

10

0

魅力

16

+3

セービングスロー

合計

基本セーブ

能力修正値

特技/クラス

その他の修正値

一時的修正値

頑健

+3

+1

+2

反応

+6

+3

+3

意志

+3

+3

0

近接攻撃ボーナス

合計

基本攻撃ボーナス

【筋】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

遠隔攻撃ボーナス

合計

基本攻撃ボーナス

【敏】修正値

サイズ修正値

その他の修正値

一時的修正値

対足払い

+3

-

+3

0

対組み付き

+2

+2

0

0

対突き飛ばし

0

-

0

0

対武器落し

+2

+2

0

-

武器

高品質のレイピア

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

5

2. lb

刺突

中型

武器

高品質のコンボジット・ショートボウ

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

70

2. lb

刺突

中型

6マス以内は命中/ダメージともに+1

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

武器

武器

合計攻撃ボーナス

ダメージ

クリティカル

間合い/射程

重量

ダメージの種類

サイズ分類

その他の能力など

[illegible]

所持金額		経験点		【筋力】:10	
DP	SP	次のレベルまで:	軽荷重	現在の荷重	地面から持ち上げる
SP	CP	経験点+ペナルティ:	～33 lb	軽荷重	～200 lb
硬貨の重量 (1lb/50枚):			中荷重	荷重による 追加ペナルティ:	壁に持ち上げる
			～66 lb	0	～100 lb
			重荷重	荷重による【数】上限	押し引きする
			～100 lb	上限なし	～500 lb

2022/5/9