

100 puncte

Témakör: ECO INTERFERENCIÁK

- Minden tétel kötelező. Kidolgozási idő 5 óra.
- A projekt összpontszáma 100 pont, amelyből 20 pont jár a designra, kreativitásra és szépérzékre, tervezési elemekre és a jó színösszetételre, az üzenetre és a működő képességekre. Hivatalból nem jár pont.
- Minden versenyző elmenti a saját állományait egy mappába melynek a neve a versenyre kapott azonosító. Az azonosító alakja a következő: OTI_JJ_C_XXX amelyben a JJ a megye kódja (ex. CJ Kolozs megye), C az osztály/szekció (9,A, B,C,C#), XXX (sorszám).

A munkakörnyezet konfigurálása:

A Desktopon hozzatok létre egy munkamappát, melynek a neve legyen a versenyre kapott azonosítótok (ID concurs). Az általatok létrehozott / módosított **összes** állományt ebbe a mappába mentsetek a követelményeknek megfelelően. Ezen a munkamappán kívül lementett állományok **NEM** lesznek pontozva.

Megjegyzés: A tételsor megoldásához szükséges összes forrásanyag megtalálható a Desktopon az **OTI_11_TIC_Resurse** nevű mappában.

Forgatókönyv



Beindítottuk az **EcoDigitComp!** karavánt. Az esemény része a **Green to be** projektnek és ebben a kalandban **Tomato Head**, kedvelt szereplő lesz a kísérőtök, aki megörvendeztet egy igazi alkotó ünnepel: műhelyek, koncertek, vásárok, előadások, versenyek és sok meglepetés jutalom. A szórakozás ötvöződik az interaktív tevékenységekkel és a projekt keretén belül információkat fogtok kapni az atmoszféráról, ökológiáról, szennyeződésről, vízről, élelemről, újrahasznosításról. Nem hiányzik majd a „**Școala Eco Green Life**” iskola díjkiosztó ünnepsége.

Tétel

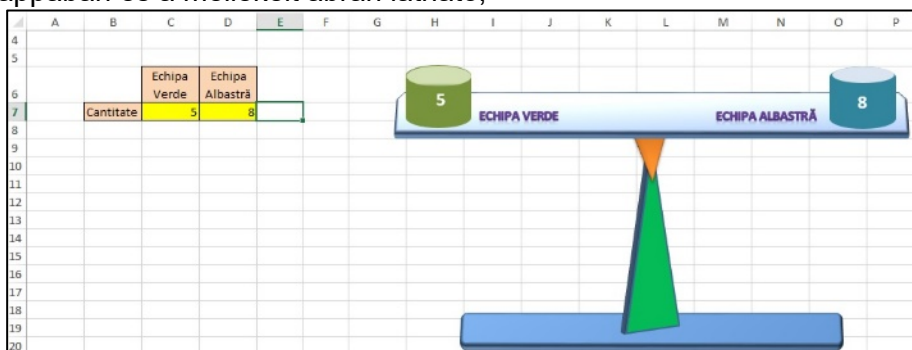
Oldjátok meg a következő követelményeket betartva a designra, kreativitásra és szépérzékre, tervezési elemekre és a jó színösszetételre, az üzenetre és a működő képességekre vonatkozó kéréseket.

Sor-szám	Követelmények	Pontszám
1.	1.1. Az OTI2022 meteoállomáson a mért légnyomás 737,75 miliméteres higanyoszlop (mmHg). Tomato Head át szeretné alakítani kilopascalra (kPa) és arra kér, hogy segíts neki. Használd az operációs rendszernek egy alkalmazását ami elvégzi ezt az átalakítást. Készíts egy képernyő képet a használt applikáció ablakáról ami tartalmazza a 737,75 mmHg átalakítását kPa -ba. Mentsd a képernyő képet egy trans.jpg nevű állományba.	2 pont
	1.2. A forrásanyagokat tartalmazó ECO mappa képeket tartalmaz Tomato Hed ruhatárának jelmezeit. Ahhoz, hogy minnél gyorsabban megtalálhatók legyenek, a számítógépen módosítsd a Windows indexelési opcióit úgy, hogy ez tartalmazza ennek a mappának az elérési útvonalát. Készíts egy képernyő képet amelyben látható legyen az ECO mappa elérési útvonala, amelyet az indexelésnél használtál fel és mentsd az inclus.png nevű állományba. Egy megvalósítási példa látható az indexare.jpg nevű állományban, ami az ECO mappában található.	2 pont
	1.3. Hozz létre egy helyi felhasználót INTERFERENTE ECO névvel. A teljes név OTI 2022 , leírása „ <i>Cont creat la data de 28 mai 2022</i> ”, a jelszó „1234” és ez soha ne járjon le. Alkalmazd ennek a felhasználónak egy helyi biztonsági szabályt, úgy hogy a számítógéphez amelybe bejelentkezik a felhasználó, ne legyen hozzáférése a helyi hálózathoz. Készíts két képernyő képet, amelyek tartalmazzák: az új felhasználó tulajdonságok ablakát és azt az ablakot, ahol a helyi biztonsági szabályt tartalmazó beállítások láthatóak. Mentsd a két képernyő képet a local.docx nevű	4 pont

	<p>állományba. Egy megvalósítási példa látható a local.jpg nevű állományban, ami az ECO mappában található.</p>	
2.	<p>2.1. A „Școlii Eco Green Life” kezdeményezésére megtartják az EcoDigitComp eseményt. Reklámozásra, nyomtatott meghívókat és a szervezők honlapján digitális formában elküldött meghívókat osztanak szét. Támogasd a szervezőket a meghívók szerkesztésével és elküldésével.</p> <p>A meghívók A5-ös (14,8cm x 21cm) méretűek és Fekvő tájolásúak legyenek. A felhasznált képeket az eveniment mappából válogathatod ki.</p> <p>A meghívó elkészítésére a Word eszközeit felhasználva legalább öt különböző elemet használj fel, éspedig: szöveget, képeket, alakzatokat, szegélyeket, személyesített WordArtot. Mentsd a meghívót az invitatie.docx nevű állományba. Egy megvalósítási példa látható az invitatie.jpg nevű állományban, ami az eveniment mappában található.</p> <p>A 2.1 alpontra vonatkozó pontszám tartalmazza a designra, kromatikára, kreativitásra és művészi érzékre kapható pontokat.</p> <p>2.2. A GoodFood vendéglő eco alapú ételeit népszerűsíti. Ez egy jó választás Tomato Head és barátai számára, de mivel nem fejezték be a projektet amin dolgoznak online szeretnének rendelni ettől a vendéglőtől.</p> <p>Nyisd meg a food.docx nevű állományt, amely a comanda mappában található. Készíts egy űrlapot (egy megvalósítási model a mellékelt képen láthatsz), amely a következő elemeket tartalmazza:</p> <ol style="list-style-type: none"> két címkét (Label) Adresa de livrare, Oras és két szöveg mezőt (TextBox), ahhoz hogy az űrlapra bevezethető legyen a cím, illetve a város, ahova a rendelést kiszállítják; egy címkét (Label) Tip_meniu és egy listát (ListBox) 3 (három) lehetőséggel: Meniu normal, Meniu vegan de post és Meniu vegetarian+peste; egy címkét (Label) Alege meniul és egy legördülő listát (ComboBox) 5 (öt) lehetőséggel: Burger, Pizza italiana, Traditionala, Fructe de mare és Supe/Ciorbe; egy Comanda parancsgombot, mely lenyomására a food.docx állományba automatikusan elküldésre kerülnek az űrlapba bevezetett adatok. Az űrlapon bevezetett rendelési adatok automatikusan elhelyeződnek az opciónak megfelelő sorban. A mellékelt kép egy megvalósítási példát tartalmaz, miután az űrlap kitöltésre került, és automatikusan elküldésre került a dokumentumba; egy Inchide parancsgombot, mely lenyomására bezáródik az űrlap; három tetszőlegesen választott képet a Comanda mappából, melyek egyike az űrlap háttere lesz; <p>Szúrj be egy Formular comanda parancsgombot, a food.docx dokumentumba, amely megnyitja az űrlapot.</p> <p>Mentsétek a makróparancsokra aktivált dokumentumot food.docm néven. Egy megvalósítási példa látható az fcom.mp4 állományba, ami a comanda mappában található.</p>	<p>6 pont</p> <p>9 pont</p>

	A 2.2 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége.	
3.	<p>3.1. Tomato Head bemutatja a jelmezeit a Green to be koncert színpadán, hogy felfedje a “négy arcát”. Segíts neki a színpadi effektusok elkészítésében. Nyisd meg a star.pptx bemutatót a spectacol, mappából, „rendezd” a színteret a Power Pointban található formákkal és alkalmaz egy áttűnést a színtér „felfedésére”. Készíts animációkat amelyek megjelenítik és elrejtik, rendre a Tomato Head beöltözött arcait, amikor a megfelelő képekre kattintasz. A színtérnek legyen egy WordArt típusú címszalaga amely az „Interferențe ECO” szöveget és egy képet tartalmaz. A szöveg mögött a spectacol mappában található interviu.mp4 állomány fusson automatikusan. Egy megvalósítási példa látható a mellékelt képen és a scena.mp4 állományba, ami a spectacol mappában található.</p> <p>A 3.1 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége.</p>	 <p>7 pont</p>
	<p>3.2. A „Școala Eco Green Life” iskolában készített ökológiai projektek díjkiosztásán a bemondók és meghívottjaik a színpadra jönnek és a háttér képernyőjén poszterek és egy bemutató film jelenik meg. Nyisd meg a festivitate.pptx állományt a festivitate mappából és segíts a szervezőknek színpadra állítani az eseményt a követelményeknek megfelelően. Használd tetszés szerint a magadott forrásanyagokat és alkalmaz animációkat a következő képpen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - a színpadon 3 (három) bemondó jelenjen meg; - a háttérben lévő képernyőkön 6 (hat) poszter jelenjen meg; - a színpadon 3 (három) meghívott legyen; - a főképernyőn, miután minden bemondó és meghívott a színpadon van, és minden poszter meg volt jelenítve, az ünnepség végén a Gradina Botanica din Cluj.mp4 állományban lévő videó fusson. <p>Egy megvalósítási példa látható a mellékelt képen és a festivitate.mp4 állományba.</p> <p>A 3.2 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége, a kreativitás és a művészi érzék.</p>	 <p>6 pont</p>
4.	<p>4.1. Az EcoDigitComp karaván egy ökológiai projektet valósít meg, mely keretén belül egy hulladék gyűjtő versenyt indít. Erre a versenyre feliratkoztak a Verde és Albastră csapatok. Mindegyik csapat a leadó pontnál, kategóriánként, leadta a hulladékokat, melyek a concurs mappában található taler.xlsx állomány date munkalapjára lettek bevezetve. A hulladékokat egy karos mérleg segítségével fogják lemérni. Ahhoz, hogy ezt a tevékenységet megvalósíthassák oldják meg a következő feladatokat:</p> <p>a. a cantar munkalapra szűrjatek be egy legördülő listát (combobox), mely lehetővé teszi a hulladék típusának kiválasztását, amely típusokat az A2:A5 tartományból vesz át, a date munkalapról és automatikusan megjeleníti, a C7 cellában a Verde csapat által begyűjtött hulladékot, illetve a D7 cellába az Albastra csapat által begyűjtött hulladékot.</p>	10 pont

b. a **cantar** muncalapon készíts el egy ábrázolást a karos mérlegnek; amelyen helyez el két dobozt, egy zöldet és egy kék. A legördülő listából egy típus kiválasztásakor a dobozokon automatikusan jelenjen meg (Excel függvény felhasználásával) a csapatok által begyűjtött papírmennyiség. Egy megvalósítási model a **taler.jpg** nevű állományban található, a **concurs** mappában és a mellékelt ábrán látható;

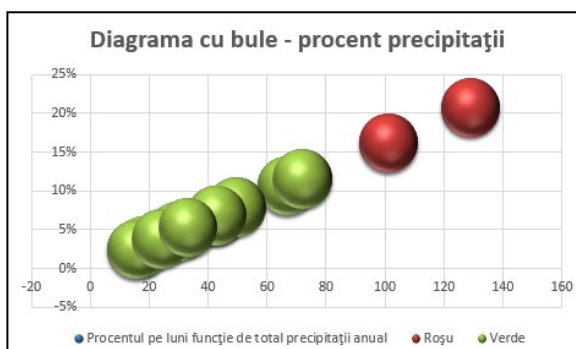


szúrjátok be egy megfelelő képletet a **E7-es** cellába, mely meghatározza egy dőlési szögét a mérlegnek, annak függvényében, hogy az egyik vagy másik csapat dobozában milyen mennyiségű hulladék található, majd hozzátok létre egy makróparancsot és rendeljétek hozzá a legördülő listához, mely lehetővé teszi a hulladék típusának kiválasztását. Valamely hulladék típus kiválasztásakor a mérleg balra vagy jobbra dőljön el, annak függvényében, hogy melyik csapat gyűjtött be nagyobb mennyiségű hulladékot. Egy megvalósítási model látható a **cantar.mp4** állományba, ami a **concurs** mappában található. Mentsd a makróparancsot tartalmazó munkafüzetet **taler.xlsm** néven a **concurs** mappába. A 4.1 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége.

4.2. A projekt keretén belül a Dél-Keleti területeken mért havi csapadékkal kapcsolatos meteorológiai adatokat gyűjtenek össze. Ezeket az adatokat a **concurs.xlsx** állomány **statistică** munkalapjának **A3:B15** tartományába vezették, amely a **concurs** mappában található. Az eloszlásuk grafikai ábrázolására old meg a következő feladatokat:

a. a **C4:C15** tartományba írd egy képletet, mely megadja a havonta leesett csapadék százalékát, az évi lehullott csapadékhoz viszonyítva;

b. szúrjátok be egy buborék diagramot, mely ábrázolja a havonta leesett csapadék százalékát, az évi lehullott csapadékhoz viszonyítva és alkalmaz egy automatikus formázást, úgy, hogy amennyiben a csapadékmennyiség nagyobb mint egy százalékban megadott célérték, melyet a **H1** cellába vezetsz be, az adatsorok piros színűre színeződnek, különben zöldre. A diagram egy megvalósítási modelje látható a **diagrama.mp4** állományba, ami a **concurs** mappában található.

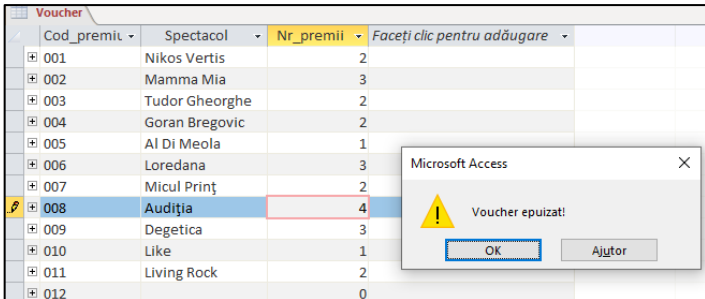
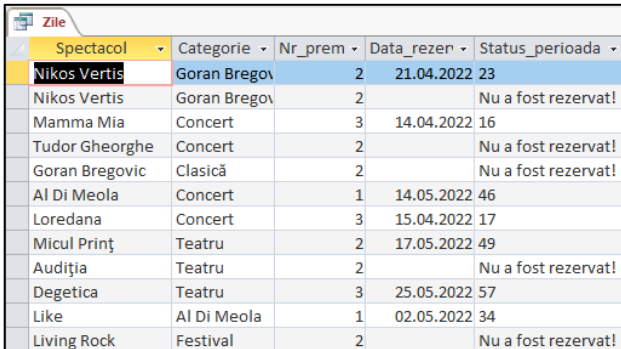


A 4.2 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége.



4.3. Támogasd a projekt tevékenységeit és készíts egy kísérletet a kapcsolatokban, hogy hogyan befolyásolja a csapadék a növények növekedését. A **concurs.xlsx** állomány **plante** munkafüzetében 5 (öt) virágot ábrázoló kép és

9 pont

9 pont

	<p>egy kép, ami a „norișorul salvator”-t tartalmazza. Ez megöntözi azt a virágot, amelynek a csapadéka a legkevesebb egy adott időben. Ahhoz, hogy elkészítsd ezt a kísérletet végezd el a következőket:</p> <p>a. a plante munkalap B2:B6 tartományába írd be egy képletet, amely visszatérít egy véletlenszerű értéket ami a lehulló csapadék mennyiségét jelenti és az adatok frissüljenek automatikusan a <i>Calculare foaie</i> eszköz kiválasztására a <i>Formule</i> fülről. A visszatérített értékek a [15,99] intervallumhoz kell tartozzanak.</p> <p>b. végezd el a megfelelő lépéseket, úgy, hogy a „norișorul salvator” ami mozog és megöntözi egy adott pillanatban azt a virágot, amelynek a legkisebb értéke van a B2:B6 tartományból. Amikor az adatok frissülnek egy másik virág aminek a csapadékmennyisége minimális lesz meg lesz öntözve. Egy megvalósítási model látható a mellékelt képen és a ploaie.mp4 állományba, ami a concurs mappában található.</p> <p>A 4.3 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége.</p>	
5.	<p>5.1. A projekt végén, Tomato Head megjutalmazza a résztvevőket egy belépővel a 2022-es évadra. Segítség, hogy könnyebben tartsa nyilván a jutalmakat, feldolgozva a concert.accdb állományban lévő adatbázist, ami a premiere mappában található.</p> <p>Hozd létre a Voucher táblában egy validálási szabályt úgy, hogy Nr_premii mezőben elfogadott érték maximum 3 legyen, ellenkező esetben megjelenjen a „Voucher epuizat!” szöveg. Így, ha megváltoztatunk egy bejegyzést a mellékelt ábrán levő modelhez hasonlóan, megjelenik a validálási szöveg a kérésnek megfelelően.</p> 	2 pont
	<p>5.2. Hozd létre egy Zile lekérdezést ami futtatáskor megjeleníti a Spectacol, Categorie, Nr_premii, Data_rezervarii mezőket és egy új Status_perioada és egy kiszámolt mezőt, ami visszaadja a lefoglalásig maradt napok számát automatikus frissítéssel. Ha létezik olyan előadás amire még nem történt foglalás, akkor a kiszámolt mezőben automatikusan jelenjen meg a „Nu a fost rezervat!” szöveg. Egy megvalósítási model a mellékelt képen látható.</p> 	3 pont
	<p>5.3. Hozd létre egy Concert űrlapot az Artisti tábla alapján, ami tartalmazza a következő mezőket: Spectacol, Luna_concert și Categorie. Az űrlap címe legyen Spectacole, a háttérképe legyen a magic.png a premiere mappából és adj hozzá 5 (öt) parancsgombot, amelyek a következő feladatokat végzik el: Ugrás az első</p>	4 pont

	<p>bejegyzésre, <i>Ugrás az utolsó bejegyzésre, Új bejegyzés hozzáadása, Bejegyzés törlése, Kilépés az aplikációból.</i> Egy megvalósítási model a concert.jpg állományba látható, ami a premiere mappában található. <i>Az 5.3 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége.</i></p>	
	<p>5.4. Tomato Head, a résztvevők rendelkezésére akar állítani egy digitális órát, amivel segíteni akarja őket, hogy követni tudják azt a dátumot és órát, amikor az előadásra kell menjenek. Segíteni kell neki, hogy létrehozzon egy Agenda nevű űrlapot, amely megfelel a következőknek:</p> <p>a. az űrlapon megjelenjen egy óra, ami automatikusan frissül, és a formátuma „hh:mm:ss AM/PM”;</p> <p>b. az űrlapnak megfelelő címkén jelenjen meg a dátum és óra a képen látható mintának megfelelően. Ezen jelenjen meg az űrlap megnyitásának pontos dátuma és órája és frissül minden megnyitáskor;</p> <p>c. egy vezérlő beszúrása ami 3 oldalt tartalmaz. Minden menü megnyitásakor megnyílnak a megfelelő táblák: <i>Artisti, Premii și Voucher.</i> Az oldalak címkéin megjelenő szöveg ugyanaz mint a megnyitandó tábla neve;</p> <p>d. a premiere mappában levő memo.jpg állomány beszúrása háttárnek.</p> <p>Egy megvalósítási modelje az Agenda űrlapnak a mellékelt képen és a digital.jpg állományban látható</p> <p><i>Az 5.4 alpontra vonatkozó pontszámánál figyelembe lesz véve az alkotóelemek működőképessége.</i></p>	<p>5 pont</p>
6.	<p>6.1. A EcoGreenHandmade vásár népszerűsíteni akarja a hagyományos termékeit az online térben. Segíts nekik és hozz létre egy honlapot <i>Tradiții</i> címmel, ami 5 (öt) oldalt tartalmazzon: Acasa.html, Bijuterii.html, Decoratiuni.html, Produse.html și Cadouri.html. A handmade mappa tartalmaz szövegforrásokat, képeket, amelyek felhasználhatók a honlap elkészítésénél és a smart.jpg tartalmazza a honlap kezdőoldalának, Acasa.html, szerkezetét. A tartalmi követelmények a következők:</p> <p>Zona1</p> <p>a. Az Acasa.html oldal felső részén levő terület (Zona1) tartalmazza a EcoGreenHandmade szöveget és egy menüt 5 (öt) opcióval: ACASĂ, BIJUTERII, DECORAȚIUNI, PRODUSE și CADOURI. Kattintásra a menükön megváltozik a szöveg színe. A Zona1 háttárszíne tetszőleges lehet. Egy megvalósítási példa látható a mellékelt képen:</p> <p>b. minden menüpontot kapcsoljunk össze a honlap egy-egy oldalával. Mentsd az oldalakat a menüvel megegyező névvel.</p> <p>Zona2</p> <p>c. (Zona2) terület ami szöveget és képeket is tartalmaz területekre bontva, az acasa1.jpg képnek megfelelően. A képeket tetszés szerint lehet válogatni a handmade mappából és a szöveges információkat a Tehnici de lucru.docx állományból, amely ugyanabban a mappában található;</p> <p>d. az egyik képre alkalmaz egy rollover effektust, úgy, hogy amikor az egér mutatót föléje viszed;</p>	<p>13 pont</p>

	<p>e. a șuviu informăciuk akkur jellenek meg, ha răkattintunk a <i>Citește mai mult...</i> șuviuere. Șuviu be egy hivatkozăst minden șuviuere amely megnyitja azt az állomănyt ami a termăkcikk nevét viseli és megtalălhată a handmade mappăban;</p> <p>f. șuviu be năgy tetszăleues kăpet a handmade mappăból;</p> <p>Zona 3</p> <p>g. A (Zona3) terület az oldal aljăn ami a <i>Copyright©2022 - Olimpiada de Tehnologia informației</i> șuviuet tartalmazza.</p> <p>Egy megvalăsătăsi model az acasa1.jpg és acasa2.jpg állomănyokban lăthată, amely a handmade mappăban talălhată.</p> <p>A 6.1 alpontra vonatkoză pontszăm tartalmazza a designra, kromatikăra, kreativităsa és művăszi érzăkre, működăkăpessăgre kaphată pontokat.</p>	
	<p>6.2. Minden oldal a năgy Bijuterii.html, Decoratiuni.html, Produse.html și Cadouri.html kăzűl tartalmazni fogj:</p> <p>a. kă két kűlănbăză, tetszăleues kăpet;</p> <p>b. kă két șuviueterűletet amelyek tartalmaznak egy címlet és egy általatok vălasztott űzenetet az oldal tēmăjănăk megfălelăen;</p> <p>c. a Cadouri.html oldalra șuviu be:</p> <p>c.1. egy kăpet mely mozgathată és áthelyezhetă (drag and drop) egyik helyrăl a măsikba az alăbbi model és a cadouri1.jpg állomăny alapján</p>  <p>c.2. hărom șuviueterűlet, mindegyik a menűnek megfălelă șuviuere, amelyikre ha răkattintunk megjelenik egy băvebb informăciăval rendelkeză terület. Ha măsodszor is răkattintunk a címre a felnagyított terület az eredeti măretre văltozik vissza, a cadouri2.jpg állomănyăk megfălelăen.</p> <p>A 6.2 alpontra vonatkoză pontszăm tartalmazza a designra, kromatikăra, kreativităsa és művăszi érzăkre és az átadott űzenetre, működăkăpessăgre kaphată pontokat.</p>	<p>9 pont</p>