

Secţiunea TIC / Clasa a XI-a

Proba 1 100 Puncte

#### Notă:

Toate resursele necesare, inclusiv fişierul ce conține subiectul de la proba practică, le găsiți în folderul **Resurse** din folderul **CLS\_11\_PROBA\_PRACTICA** aflat pe desktop. Creați pe desktop un folder cu denumirea **PROBA\_PRACTICA\_11\_XXX**, în care **XXX** este numărul de identificare în concurs (din **ID**-ul de concurs). În acest folder veți salva **toate** fișierele create de voi, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder **NU** vor fi punctate. Timp de lucru 2 ore.

Subjectul 1 – Procesor de texte (Word)

25 puncte

Subject	ul 1 – Procesor de texte (Word)	25 puncte
Nr.	Cerințe	Punctaj
crt.		
1.	a. Deschideți documentul <b>Citate.docx</b> și modificați lista numerotată	1p
	pentru cele 10 citate existente în document, în listă cu marcatori.	_
	Marcatorul aplicat va fi cel corespunzător imaginii Simbol.jpg	
	existent în folderul <i>Resurse</i> .	
	b. Folosind instrumentul <i>Dezvăluire formatare</i> comparați formatarea	2,5p
	primelor două paragrafe din document și realizați o captură a	
	rezultatului obținut în fereastra instrumentului, ca urmare a	
	diferențelor de formatare. Salvați captura într-un fișier cu numele	
	Formatare.png.	
	c. Creați o notă de subsol pentru titlul documentului care va indica	2,5p
	sursa citatelor din document, respectiv	
	http://marketingportal.manager.ro/, aplicați pentru separatorul	
	notei culoarea roșie și salvați documentul într-un fișier cu numele	
	Formatare.docx.	
	<sup>1</sup> http://marketingportal.manager.ro/	
2.	a. Deschideți documentul <b>Autori.docx</b> și lipiți cu <i>Îmbinare</i>	1p
	formatare, la începutul paginii, lista celor 10 citate din	•
	documentul Citate.docx.	
	b. Creați pentru fiecare autor din listă câte o sursă nouă de tip Carte	<b>4</b> p
	și inserați la sfârșitul fiecărui citat referința corespunzătoare	r
	sursei, obținând astfel o citare a autorului și a anului, ca în	
	exemplul din imagine. 7. "Secretul unei <u>vieti</u> pline e sa <u>traiesti</u> periculos" (Nietzsche 1967)	
	8. "Cea mai grea lupta dintre toate este sa fii diferit de omul de rand (Schwab 1853)	
	9. "Fericirea nu este altceva <u>decat sanatate</u> buna si o memorie proasta" (Schweitzer 1958)	
	<ol> <li>"Cine poate <u>rabda</u>, acela merge <u>inainte</u>. <u>Rabdarea</u> este amara, dar roadele sale sunt dulci" (Rousseau 1956)</li> </ol>	
	Listă autori:	
	<ol> <li>Robert Schuller, 1879</li> <li>Mary Engelbreit, 1986</li> </ol>	
	c. Inserați o bibliografie stil <i>Chicago</i> pentru referințele citate în	
	document și salvați documentul într-un fișier cu numele	1n
	Bibliografie.docx.	1p
3.	a. Realizați compararea fișierelor create de voi, respectiv	2,5p
	Formatare.docx și Bibliografie.docx, apoi salvați documentul	
	revizuit într-un fișier cu numele Unitar.docx apoi închideți acest	
	document.	

Proba 1 Pagină 1 din 8



Secţiunea TIC / Clasa a XI-a

Mare 15-18 1	Maria	Secțiulea IIC	/ Clasa a Al-
	b.	Deschideți documentul Unitar.docx, apoi salvați-l într-un fișier	2,5p
		cu numele Combin.docx, acceptați toate modificările, salvați și	_
		închideți documentul.	
	c.	Inserați în documentul <b>Combin.docx</b> o linie de semnătură	1p
		digitală, configurată astfel încât câmpul semnatar va conține textul	r
		OTI 2014 SATU MARE.	
		V	
		X	
		OTI 2014 SATU MARE	
4.	a.	Deschideți documentul <b>Macheta.docx</b> și creați o listă de adrese	2p
		nouă, corespunzătoare modelului din imagine, pe care o veți salva	-
		într-un fișier cu numele <b>Produse.mdb</b> .	
		Listă de adrese nouă	
		Tastați informațiile despre destinatari în tabel. Pentru a adăuga mai multe intrări, faceți clic pe Intrare	
		nouă.  Produs ▼ Cantitatea ▼ Valoare energ ▼ Proteine ▼ Carbohidraţi ▼	
		Produs ▼ Cantitatea ▼ Valoare energ ▼ Proteine ▼ Carbohidraţi ▼ Cacao praf 100 g 448 18,2 666	
		Cafea solubilă 100 g 381 6,05 56,89	
		Cafea boabe 100 ml 202 13,9 67	
		Cafea cu lapte 100 ml 58 0,7 778	
	b.	Utilizând sursa de date din fișierul <b>Produse.mdb</b> realizați în	<b>2,5</b> p
		documentul <b>Macheta.docx</b> îmbinarea corespondenței, astfel încât	
		să aranjați elementele pe o singură pagină, după modelul din	
		imagine și salvați documentul într-un fișier cu numele	
		Campuri.docx.	
		«Produs» «Cantitatea» «Valoare_energetică» «Proteine» «Carbohidrați»	
	c.	Finalizați corespondența pentru toate înregistrările într-un	2,5p
	C.	document nou, astfel încât prin îmbinare să obțineți datele	2,5p
		* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	
		corespunzător imaginii și salvați documentul într-un fișier cu	
		numele Imbinare.docx.	
		Cacao praf         100 g         448         18,2         666           Cacao solubilă         100 g         381         6,05         56,89	
		Cafea boabe 100 ml 202 13,9 67	
		Cafea cu lapte         100 ml         58         0,7         778	

Subiectul 2 – Prezentări computerizate (Power Point)

25	nur	ncte
4.1		14.1.5

Nr.	Cerințe	Punctaj
crt.		
	Deschideți prezentarea cu macrocomenzi <b>Test.pptm</b> ce conține un test grilă, având 5 itemi, la disciplina Tehnologia informației și comunicațiilor. Punctajul maxim acordat pentru rezolvarea corectă a celor 5 itemi va fi de 10 puncte (câte 2 puncte pentru fiecare item corect rezolvat).  a. Realizați asocierea următoarelor setări de acțiune a macrocomenzilor, astfel încât: a.1. în diapozitivul 1, la clic pe imaginea corespunzătoare butonului Start va rula macrocomanda Initializare Punctaj; a.2. în diapozitivele 2, 3, 4, 5 și respectiv 6, la clic pe fiecare dintre variantele de răspuns vor rula, corespunzător grilei de evaluare din fișierul <b>Raspuns.docx</b> , macrocomenzile Raspuns Corect sau Raspuns Gresit, după caz; a.3. în diapozitivul 7, la clic pe imaginea corespunzătoare butonului Stop va rula macrocomanda Afisare Raspuns; <b>Exemplu de realizare:</b>	3р

Proba 1 Pagină 2 din 8



Secțiunea TIC / Clasa a XI-a









4p

- b. Adăugați după diapozitivul 6 din prezentare, cele trei diapozitive din fișierul **Plus.pptx**. Asociați pentru diapozitivele inserate macrocomenzile *RaspunsCorect* sau *RaspunsGresit*, după caz, corespunzător grilei de evaluare din fișierul **Raspuns\_plus.docx** și editațile, astfel încât prin rularea prezentării să obțineți același punctaj maxim acordat, respectiv 10 puncte, în cazul acesta pentru cei 8 (opt) itemi marcați la clic ca fiind corect rezolvați. Salvați prezentarea într-un fișier cu numele **Test\_rezolvat.pptm**.
- 2. Deschideți prezentarea **Carte.pptx** ce conține o copertă și 5 (cinci) file de culori diferite.
  - a. Realizați inserarea elementelor de conținut în carte, respectiv text și imagini astfel încât:
    - a.1. coperta față va conține stema județului Satu-Mare, titlul *Obiective turistice* și subtitlul *O.T.I. Satu Mare*
    - a.2. fiecare filă din carte va conține față-verso imagini și text despre câte un obiectiv turistic
  - a.3. coperta spate va conține textul *Editura O.T.I. Satu Mare 2014*. Toate informațiile despre obiectivele turistice (text și imagini) le veți găsi în folderul **Satu\_Mare** din **Resurse**.
    - b. Adăugați *numai în acest diapozitiv* animații particularizate, pentru a realiza deschiderea cărții filă cu filă, astfel încât aceasta să poată fi citită în totalitate și salvați prezentarea într-un fișier cu numele **Obiective\_turistice.pptx**.

Filmul **Carte.wmv** prezintă un exemplu de realizare, iar imaginile de mai jos secvențe din prezentare.







Proba 1 Pagină 3 din 8

41

**3**p

**3p** 



Secțiunea TIC / Clasa a XI-a

**6**p

**6**p

<b>3.</b>	Deschideți prezentarea <b>Oglinda.pptx</b> ce conține imaginea în oglindă a
	unei fete. Realizați numai în acest diapozitiv animații particularizate, astfel
	încât să simulați spargerea oglinzii în mai multe cioburi folosind o piatră,
	iar prin spargere oglinda să devină mată, având ca exemplu modelul din
	filmul <b>Oglinda_sparta.wmv.</b> Salvați prezentarea într-un fișier cu numele
	Oglinda_sparta.pptx. Imaginile de mai jos prezintă secvențe din
	prezentare.

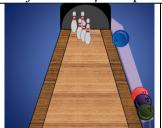






4. Deschideți prezentarea **Bowling.pptx** și realizați *numai în acest diapozitiv* animații particularizate, astfel încât folosind toate bilele de bowling să fie doborâte cele 10 (zece) popice, cu condiția ca una din bile, la alegerea voastră, să nu doboare nici o popică, iar bilele să revină, în ordinea lansării, pe suportul de bile. Salvați prezentarea într-un fișier cu numele **Joc.pptx**. Filmul **Joc.wmv** prezintă un exemplu de simulare a jocului de bowling, iar imaginile de mai jos secvențe din prezentare.







Subjectul 3 – Calcul tabelar (Excel)

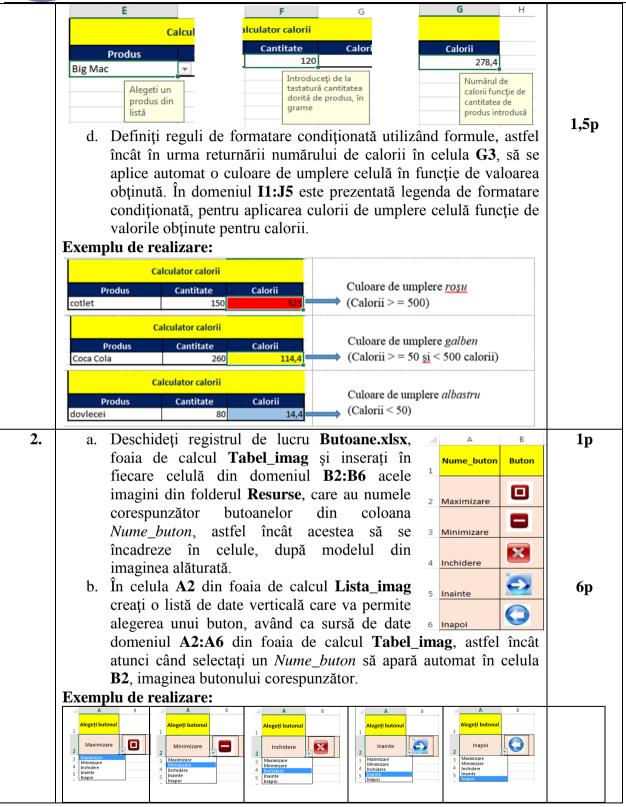
25 puncte

DUDICO	ui 5 – Calcul tabelal (Excel)	25 puncte
Nr.	Cerințe	Punctaj
crt.		
	Deschideți registrul de lucru <b>Produse.xlsx</b> , foaia de calcul <b>Calorii</b> ce conține în domeniul <b>A1:B183</b> o listă a principalelor categorii de produse cu caloriile corespunzătoare la 100 grame produs. Realizați un calculator de calorii, reprezentat în domeniul <b>E1:G3</b> , astfel încât:  a. În celula <b>E3</b> creați o listă de date verticală care va permite alegerea unui produs din domeniul <b>A2:A183</b> și afișați mesajul de intrare "Alegeti un produs din listă"  b. Pentru celula <b>F3</b> afișați mesajul de intrare "Introduceți de la tastatură cantitatea dorită de produs, în grame"  c. În celula <b>G3</b> introduceți o formulă care va prelua automat, funcție de produsul selectat din listă, caloriile/100 g din domeniul <b>B2:B183</b> , returnând astfel numărul de calorii funcție de cantitatea de produs introdusă și afișați pentru celula <b>G3</b> mesajul de intrare "Numărul de calorii funcție de cantitatea de produs introdusă"	1,5p 0,5p 2,5p
	Exemplu de realizare:	

Proba 1 Pagină 4 din 8



Sectiunea TIC / Clasa a XI-a



Proba 1 Pagină 5 din 8



Secţiunea TIC / Clasa a XI-a

Mare 15-18	Mar	Secțiunea Tic	/ Clasa a Al-c
3.	a.	Deschideți registrul de lucru	4p
		Serie.xlsx, foaia de calcul 2 :):)	-
		<b>Triunghi</b> și introduceți o $\frac{3}{4}$ $\frac{3}{2}$ $\frac{3}{2$	
		formulă astfal încât să 5 ;;;;;;;	
		generati un sir format din 7 (3)(3)(3)(3)	
		caracterele :) numai pentru 9 :::::::::::::::::::::::::::::::::::	
		domoniul <b>D1.D10</b> dună (10) (1):(1):(1):(1):(1)	
		modelul din imagine.	
	ı.	1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1	2
	D.	Realizați testarea, respectiv	<b>2</b> p
		generarea şirului numai 16 (;);););););););););););););;);;);;;;;;;	
		pentru domeniul <b>B1:B18</b> , 18 :::::::::::::::::::::::::::::::::::	
		prin copierea formulei in	
		celula B19 (o soluție corectă a rezolvării problemei va avea ca	
		efect întreruperea șirului).	
4.	a.	Deschideți registrul de lucru <b>Operatii.xlsx</b> , foaia de calcul	<b>3</b> p
		NrComplex (Forma A din exemplu) și introduceți formulele	_
		corespunzătoare în domeniul <b>B5:B6</b> , astfel încât să afișați	
		numerele complexe <b>z1</b> și <b>z2</b> , știind că forma algebrică generală a	
		unui număr complex este <b>z=Re(z)+Im(z)·I</b> (Forma B, celulele B5	
		şi B6 din exemplu).	
	h	În domeniul <b>B7:B9</b> introduceți formulele corespunzătoare, astfel	3p
	0.	încât să afișați suma numerelor complexe <b>z1</b> și <b>z2</b> , diferența	Эр
		numerelor complexe <b>z1</b> şi <b>z2</b> , respectiv <i>produsul</i> numerelor	
		<u> </u>	
	E	complexe <b>z1</b> și <b>z2</b> (Forma B, celulele B7, B8 și B9 din exemplu).	
	Exem	plu de realizare:	
		A B A B 1 Re(z1) 7 1 Re(z1) 7	
		2 Im(z1) 3 2 Im(z1) 3 3 Re(z2) 4 3 Re(z2) 4	
		4 lm(z2) 2 4 lm(z2) 2	
		5 z1 5 z1 7+3 i	
		6 z2 4+2 i	
		7 z1+z2 7 z1+z2 11+5 i	
		8 z1-z2 8 z1-z2 3+i	
		9 z1*z2 9 z1*z2 28+6 i	
		Forma A Forma B	

# Subiectul 4 – Baze de date (Access)

^ =			4
	n	un	cte
4.)	.,		

Nr.	Cerințe	Punctaj
crt.		
1.	Baza de date <b>Concurs.accdb</b> conține 3 (trei) tabele, respectiv:	
	• Concurenti (ID, Nume, Prenume)	
	Probe (Nr, Denumire, Pmaxim)	
	Rezultate (IDConcurent, NrProba, Punctaj)	
	a. Creați relaționarea tabelelor din baza de date cu impunerea	1p
	integrității referențiale, după modelul din imagine.	
	Concurenti  V ID Nume Prenume  Rezultate  IDConcurent NrProba Punctaj  Probe  V Nr Denumire PMaxim	

Proba 1 Pagină 6 din 8



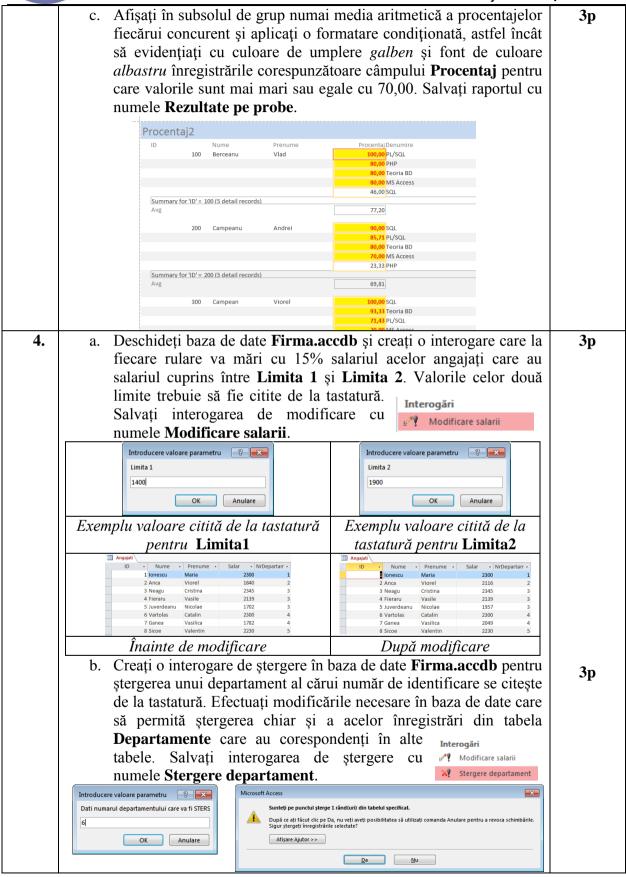
Secţiunea TIC / Clasa a XI-a

"are 15-18 Ma			
	b.	Creați o interogare în baza de date <b>Concurs.accdb</b> care să afișeze	<b>4</b> p
		câmpurile Concurenti.ID, Concurenti.Nume,	•
		Concurenti.Prenume și TotalP, unde TotalP este un câmp	
		calculat ce va conține punctajul total obținut de concurenți la toate	
		probele de concurs.	
		-	
	c.	Interogarea va fi sortată descrescător după valorile	<b>2</b> p
		corespunzătoare câmpului <b>TotalP</b> , iar în caz de egalitate	
		înregistrările vor fi afișate în ordine alfabetică, după câmpurile	
		,	
		Nume și Prenume. Salvați interogarea cu numele Rezultat final.	
		Rezultat final	
		/ ID ▼ Nume ▼ Prenume ▼ TotalP ▼	
		100 Berceanu Vlad 413	
		400 Popescu Georgeta 364	
		700 Ganea Vasile 359	
		600 Ganea Viorica 359	
		500 Aelenei Mircea 351	
		1000 Pascu Gabriel 350	
		1100 Negrea Dragos 342	
		300 Campean Viorel 330	
		200 Campeanu Andrei 330	
		900 Nastase Elena 319	
		800 Polihroniade Clementina 315	
2.	a.	Creați o interogare în baza de date <b>Concurs.accdb</b> care va afișa	<b>4</b> p
		câmpurile Concurenti.ID, Concurenti.Nume,	•
		1	
		Concurenti.Prenume, Probe.Denumire, Rezultate.Punctaj,	
		Probe.Pmaxim și Procentaj, unde Procentaj este un câmp	
		calculat ce va conține procentajul aferent punctajului obținut de	
		, 1	
		fiecare concurent din punctajul maxim, exprimat rotunjit la 2	
		<u>.</u> , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
		zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un	
		zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va	
		zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.	
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va	<b>1</b> p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului	1p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul " <i>Dati ID-ul</i> "	1p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului	1p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul " <i>Dati ID-ul</i> "	1p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".	1p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul " <i>Dati ID-ul concurentului</i> ".	1p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".	1p
	b.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul " <i>Dati ID-ul concurentului</i> ".	1p
		zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul " <i>Dati ID-ul concurentului</i> ".	•
		zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%. La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".	1p 1p
		zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul " <i>Dati ID-ul concurentului</i> ".  Introducere valoare parametru poti ID-ul concurentului  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile	•
		zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul " <i>Dati ID-ul concurentului</i> ".  Introducere valoare parametru  Dati ID-ul concurentului  Dati ID-ul concurentului  Salvați interogarea cu	•
	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru  Dati ID-ul concurentului  300  OK Anulare  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .	•
	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru procentului valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .	•
	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru  Dati ID-ul concurentului  300  OK Anulare  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  Tocentaj individual  Denumire Punctaj PMaxim Procentaj	•
	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru  Dati ID-ul concurentului  300  OK Anulare  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  Prenume - Denumire - Punctaj - PMaxim - Procentaj - Pocentaj - Poce	•
	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru  Dati ID-ul concurentului  300  OK Anulare  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  Tocentaj individual  OCCAMPEAN Viorel SQL 50 50 100.00  300 Campean Viorel Teoria BD 140 150 93.33	•
	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru **  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului **  Procentaj individual **  Introducere valoare parametru **  Introducere	•
	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru **  Introducere valoa	
2	C.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  To Nume Prenume Denumire Punctaj Plaxim Procentaj unumele Procentaj individual.  SQL 50 50 100.00  Campean Viorel SQL 50 50 100.00  300 Campean Viorel PlySQL 50 70 71.43	1p
3.	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru valoare parametru valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  Decentaj individual  Decentaj individual din baza de date	
3.	C.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  To Nume Prenume Denumire Punctaj Plaxim Procentaj unumele Procentaj individual.  SQL 50 50 100.00  Campean Viorel SQL 50 50 100.00  300 Campean Viorel PlySQL 50 70 71.43	1p
3.	C.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru pati ID-ul concurentului 300  OK Anulare  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  Tocentaj individual  Decentaj individual  Decentaj individual  Decentaj individual  OC Campean Viorel SQL 50 50 100.00  300 Campean Viorel PL/SQL 50 70 71.43  300 Campean Viorel MS Access 70 100 70.00  300 Campean Viorel PHP 20 150 13.33  Creați o copie a interogării <b>Procentaj individual</b> din baza de date  Concurs.accdb, redenumiți copia în <b>Procentaj2</b> și eliminați din	1p
3.	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  D Nume Prenume Denumire Punctaj Phaxim Procentaj unumele Procentaj individual.  D Nume Prenume Denumire Punctaj Punctaj Phaxim Procentaj Denumire Procentaj Denumire Punctaj Denumire Procentaj Denumire Denumire Procentaj De	1p
3.	C.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru Dati ID-ul concurentului"  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  To Nume Prenume Denumire Punctaj Procentaj Procentaj Oriono 300 Campean Viorel SQL 50 70 70 71.43 300 Campean Viorel PL/SQL 50 70 70.00 300 Campean Viorel MS Access 70 100 70.00 300 Campean Viorel MS Access 70 100 70.00 300 Campean Viorel PHP 20 150 13.33 Creați o copie a interogării <b>Procentaj individual</b> din baza de date <b>Concurs.accdb</b> , redenumiți copia în <b>Procentaj2</b> și eliminați din această copie criteriul referitor la ID-ul concurentului.  Utilizând interogarea <b>Procentaj2</b> creați un raport care va afișa	1p
3.	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru pati ID-ul concurentului"  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  To Nume Prenume Denumire Punctaj Punctaj Procentaj Dati ID-ul Concurentului Procentaj ID 140 150 93.33 300 Campean Viorel Teoria BD 140 150 93.33 300 Campean Viorel MS Access 70 100 70.00 300 Campean Viorel PIPP 20 150 13.33 Creați o copie a interogării <b>Procentaj individual</b> din baza de date <b>Concurs.accdb</b> , redenumiți copia în <b>Procentaj2</b> și eliminați din această copie criteriul referitor la ID-ul concurentului. Utilizând interogarea <b>Procentaj2</b> creați un raport care va afișa toate câmpurile interogării grupând înregistrările după câmpurile	1p
3.	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru pati ID-ul concurentului"  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  To Nume Prenume Denumire Punctaj Punctaj Procentaj Dati ID-ul Concurentului Procentaj ID 140 150 93.33 300 Campean Viorel Teoria BD 140 150 93.33 300 Campean Viorel MS Access 70 100 70.00 300 Campean Viorel PIPP 20 150 13.33 Creați o copie a interogării <b>Procentaj individual</b> din baza de date <b>Concurs.accdb</b> , redenumiți copia în <b>Procentaj2</b> și eliminați din această copie criteriul referitor la ID-ul concurentului. Utilizând interogarea <b>Procentaj2</b> creați un raport care va afișa toate câmpurile interogării grupând înregistrările după câmpurile	1p
3.	c.	zecimale. De exemplu, 34 de puncte obținute din 70 înseamnă un procent de 48,57%, iar un procentaj întreg, ca de exemplu 70%, va fi afișat la fel, cu două zecimale <b>fixate</b> , respectiv 70,00%.  La rularea interogării se va cere introducerea ID-ului concurentului, într-o fereastră de dialog cu textul "Dati ID-ul concurentului".  Introducere valoare parametru Dati ID-ul concurentului"  Interogarea va fi sortată descrescător după valorile corespunzătoare câmpului <b>Procentaj</b> . Salvați interogarea cu numele <b>Procentaj individual</b> .  To Nume Prenume Denumire Punctaj Procentaj Procentaj Oriono 300 Campean Viorel SQL 50 70 70 71.43 300 Campean Viorel PL/SQL 50 70 70.00 300 Campean Viorel MS Access 70 100 70.00 300 Campean Viorel MS Access 70 100 70.00 300 Campean Viorel PHP 20 150 13.33 Creați o copie a interogării <b>Procentaj individual</b> din baza de date <b>Concurs.accdb</b> , redenumiți copia în <b>Procentaj2</b> și eliminați din această copie criteriul referitor la ID-ul concurentului.  Utilizând interogarea <b>Procentaj2</b> creați un raport care va afișa	1p

Proba 1 Pagină 7 din 8



Sectiunea TIC / Clasa a XI-a



Proba 1 Pagină 8 din 8