



Ministerul Educației, Cercetării și Inovării

**Concursul de Informatică Aplicată
Secțiunea C# - etapa națională
23 mai 2009**

CRITERII DE JURIZARE PENTRU PROIECTE

Condiție preliminară impusă proiectelor:

- **Proiectul prezentat în concurs nu trebuie să mai fi fost prezentat la altă ediție a CIA, secțiunea C#.**
- **Proiectele se instalează doar de pe un suport ce va fi lăsat comisiei. Prezentarea lui se face pe calculatoarele puse la dispoziție de comisia de organizare.**

Criteriu	Detaliere	Punctaj
1. Design	<ul style="list-style-type: none"> • Combinare adecvată a culorilor, a formelor, impactul vizual • Interfață grafică prietenoasă 	10
2. Ușurința în utilizare	<ul style="list-style-type: none"> • Folosirea intuitivă a opțiunilor aplicației 	10
3. Originalitate	<ul style="list-style-type: none"> • Ideea proiectului • Elemente grafice pentru originalitate, noutăți în abordarea unei idei existente 	5
4. Realizare	<ul style="list-style-type: none"> • Originalitate, model propriu de proiectare a algoritmului • Tehnologii folosite și complexitatea lor • Surse de documentare (elemente soft, secvențe de cod folosite în realizarea aplicației) 	15
5. Funcționalitate	<ul style="list-style-type: none"> • Cât de bine este îndeplinit scopul proiectului • Complexitatea proiectului • Portabilitate • Facilități 	15
6. Finalizare	<ul style="list-style-type: none"> • Nivel de erori de programare (algoritmi greșiți, etc.) • Coerența exprimării, diacritice în cadrul produsului soft prezentat • Aspectul proiectului ca produs finit 	10
7. Securizarea proiectului	<ul style="list-style-type: none"> • Protecția la erori posibile a apărarea în timpul utilizării produsului (validarea datelor, protejarea bazelor de date utilizate, etc.) 	5
8. Documentație	<ul style="list-style-type: none"> • Manual de utilizare (format tipărit sau electronic) 	10
9. Prezentare	<ul style="list-style-type: none"> • Modul de prezentare de către candidat a proiectului 	10
10. Erori științifice		- 10% din punctajul final

Din oficiu se acordă 10 puncte