### **Subject - Proba project**

100 puncte

### Descriere generală

Școala noastră *Divers OTI* urmează să realizeze proiectul *Curiozități transparente*. Pentru buna desfășurare a activității, în școală s-au format mai multe echipe care au lucrat la pregătirea evenimentului.

Deoarece echipele au aflat că doriți să vă implicați în reușita evenimentului, vă este solicitat ajutorul: sprijiniți echipele să finalizeze produsele utilizând fișiere din folderul *Resurse\_9* și cele create de voi.

Toate resursele necesare se află în folderul **Resurse\_9** aflat pe desktop. Pe desktop veți crea un folder de lucru cu denumirea ID-ul de concurs. În acest folder veți salva toate obiectele create/modificate, conform cerințelor. Fișierele create/modificate în afara acestui folder nu vor fi punctate.

Proiectul trebuie să îmbine o serie de elemente obligatorii:

- creativitatea și simțul artistic al autorului;
- elementele de design și cromatică;
- funcționalitatea;
- mesajul.

Punctajul total pentru proba de proiect va fi de 100 puncte, din care 80 puncte se vor acorda pentru realizarea următoarelor cerințe, iar 20 puncte pentru existența elementelor obligatorii mai sus menționate. Toate subiectele sunt obligatorii.

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
1.	Configurare spațiu de lucru Creați, în folderul de lucru, directorul Configurare spațiu de lucru. Toate fișierele create la subiectul 1 vor fi salvate în acest folder.  1.1. Pentru a putea gestiona și vizualiza cu ușurință fișierele din folderul Resurse_9, acesta trebuie să fie vizibil pe ecran ca Pictograme mari și să existe Panoul de examinare. Realizați setările necesare pentru Opțiuni folder și căutare astfel încât fiecare folder să se deschidă în propria sa fereastră și fiecare element să se deschidă la un singur clic. Salvați capturi ale ferestrelor folosite în rezolvarea cerințelor cu numele pictograme_mari.jpg, panou_examinare.jpg și optiuni_folder.jpg.  1.2. Calculatorul s-a defectat și afișează calcule și valori numai în cod binar. Astfel data evenimentului este afișată sub forma: zi: 1101-1011; lună: 11010-10110; an: 11111100000. Calculați: ziua, luna și anul evenimentului, în zecimal, folosind aplicația Calculator și salvați cele 3 capturi, în ordine, folosind WordPad, sub numele data_eveniment.rtf.  1.3. Efectuați o căutare printre fișierele din folderul Resurse_9, care au în nume fișier cel puțin o literă "b" indiferent de poziție și de tipul de extensie; realizați o captură cu rezultatul căutării și cu numărul de fișiere găsite și salvați cu numele cautare.jpg, după care arhivați fișierele astfel găsite cu numele fisiere_b.rar și adăugați ca parolă ID-ul vostru. (Se acordă 2 puncte pentru elementele obligatorii.)	9
2.	Materiale promo - sigla Creați, în folderul de lucru, directorul Materiale promo. Realizați, utilizând aplicația Paint – Accesoriu a Sistemului de operare, o siglă (500x300 pixeli) pentru proiectul Curiozități transparente cu ajutorul elementelor din folderul Resurse_9 și salvați în Materiale promo cu numele sigla.jpg. Sigla trebuie să conțină titlul proiectului. (Se acordă 3 puncte pentru elementele obligatorii.)	5
3.	Varietăți în bucătărie Creați, în folderul de lucru, directorul Varietati in bucatarie; din Resurse_9 copiați în acest director fișierul bucatarie.docx. În acest document:	23

\_\_\_\_\_

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj	
CIt	3.1. Realizați următoarele modificări: Margini (în oglindă) - sus: 4,35cm, jos: 4,35cm,		
	interior: 4cm, exterior: 4cm.		
	3.2. Inserați o copertă în care adăugați titlul: "Varietăți în bucătărie", autorul: Mihai		
	Ionescu, anul: 2016 (doar patru cifre). Eliminați celelalte controale. (Se acordă 1		
	punct pentru elementele obligatorii.)		
	3.3. Alinierea textului în pagină pentru întreg documentul se va realiza la centru.		
	3.4. A doua pagină va conține doar textul din citatul de la începutul documentului		
	suprapus peste imaginea estompată inima.jpg. (Se acordă 1 punct pentru		
	elementele obligatorii.)		
	3.5. Realizați setările necesare astfel încât introducerea, bibliografia		
	și denumirile pentru fiecare varietate să înceapă automat pe		
	pagină nouă. Inserați pentru fiecare bucătărie enumerată		
	imaginea corespunzătoare din folderul <b>Resurse_9</b> . Formatați		
	toate imaginile din document, astfel încât ele să fie reprezentate		
	sub diferite forme de stele; alăturat aveți un exemplu.		
	3.6. Personalizați numerotarea paginilor astfel:		
	- exceptând prima pagină (care nu este numerotată), paginile vor fi marcate cu numere		
	naturale; numerotarea începe de la 1 în pagina a doua.		
	- numărul de pagină este plasat în subsol astfel: pe pagină pară - la stânga,		
	pe pagină impară - la dreapta.		
	În spatele numărului de pagină se află imaginea <i>inima.jpg</i> . Alăturat aveți un		
	exemplu.		
	3.7. Creați stilul OTI-titlu (setări la alegere). Aplicați acest stil titlurilor din fișier. Adăugați un cuprins modern în pagina a treia a documentului.		
	3.8. Inserați automat în antet, la centru, textul "Varietăți în bucătărie" urmat de numele		
	titlului din pagină, definit anterior. (Se acordă 1 punct pentru elementele		
	obligatorii.)		
	3.9. Adăugați fiecărei imagini din document o legendă utilizând următoarele etichete:		
	Varietate - A, Varietate - B, Inserați, în ultima pagină a documentului, un tabel		
	de figuri centrat (tabelul se va afla după pagina cu bibliografia). Titlul de inserat în		
	această pagină este <i>Imagini variate</i> .		
	3.10.Încorporați în paragraf (rânduri de scurtat: 3) litera "B" din primul paragraf de la		
	fiecare dintre cele 12 bucătării prezentate.		
4.	Destinatii vaste		
	Creați, în folderul de lucru, directorul <i>Destinatii vaste</i> ; din <i>Resurse_9</i> copiați în acest		
	director fisierul <i>destinatie.docx</i> . Toate fisierele create la subjectul 4 vor fi salvate în		
	directorul Destinatii vaste. În documentul destinatie.docx:		
	4.1. Realizați setările necesare astfel încât zonele montane importante precizate în prima		
	pagină să apară în pagina a doua pe șase coloane (fiecare zonă montană pe o		
	coloană); trecerea de pe o coloană pe alta se va realiza automat. Pe fiecare coloană	17	
	textul va avea ca fundal imaginea corespunzătoare din folderul Resurse_9. (Se	16	
	acordă 1 punct pentru elementele obligatorii.)		
	4.2. Executați setările necesare astfel încât textul din a treia pagină să se transforme		
	automat în tabel cu două coloane; prima coloană va conține tipurile de structuri, iar		
	a doua coloană numărul unităților corespunzătoare. Pentru a justifica realizarea		
	cerinței creați captura <i>tabel.png</i> . Sortați ascendent datele după prima coloană și		
	calculați automat <i>Total Număr Unități</i> .		

Nr. crt.	Cerințe			Punctaj
crt.	<ul> <li>4.3. Formataţi tabelul din paginile 4 şi 5 astfe fiecare pagină şi rândurile să nu poată fi 1</li> <li>4.4. Completaţi automat al doilea tabel de la către primul tabel din aceeaşi pagină.</li> <li>4.5. Definiţi un stil de tabel numit Tabel_mon - Formataţi Tabel_montan ca tabel no Rând: Fără continuare pe pagini dife Culoare de umplere: Galbenă Formataţi Rând antet astfel: Font: continuă, verde, 0,5; Culoare de umpl pe orizontală cât şi pe verticală).</li> <li>Aplicaţi stilul Tabel_montan tabelelor din pagmontane de interes naţional).</li> <li>Inseraţi o legendă pentru tabelele din pagina 6</li> <li>1 numele să fie Tabel-Montan I, pentru tabelul automat la finalul documentului o evidenţă a 4.6. Pentru a calcula dificultatea unei pârtii, avem nevoie de trei valori şi media pătratică a lor (media pătratică este rădăcina pătrată a mediei aritmetice a pătratelor). Completaţi prima coloană a tabelului alăturat cu formulele de calcul indicate, editate cu Editorul de ecuații. Realizaţi calculele cerute folosind aplicaţia Calculator, apoi compledoveditoare şi salvaţi tabelul în fişierul penantan patratică este salvaţi tabelul în fişierul penantan patratică alor (media pătratică cerute folosind aplicaţia Calculator, apoi compledoveditoare şi salvaţi tabelul în fişierul penantan patratică patratică cerute folosind aplicaţia calculele cerute folosind aplicaţia Calculator, apoi completația calculele cerute folosind aplicaţia calculator în fișierul penantan patratică calculator în patratică calculator</li></ul>	l încât primul rând să se repe pagini diferite. a finalul documentului, satan: rmal cu parametrii: Culrite; Bordură: triplă contre; Bordură: triplă contre; Albastră; Aliniere te ina 6 (pagina cu titlul $Pri$ , cu eticheta $Tabel$ -Monta 2 numele să fie $Tabel$ -Matabelelor etichetate.  Cerință $sin(12^010')$ $cos \frac{3\pi}{7}$ $cos(15^018')$ Media pătratică etați a doua coloană a tabe	folosind referințe oare font: Roșu; tinuă, verde, 0,5; Bordură: triplă ext: la centru, atât incipalele stațiuni an (pentru tabelul ontan II). Inserați  Calcul	
5.	Felurime de instrumente muzicale Creați, în folderul de lucru, directorul Felurime copiați în acest director fișierul instrumente. de 5.1. În documentul instrumente. de caracter) re stilul Titlu 1, Aliniere: la centru, folosind font: Roşu, Stil numerotare: ~A~, ~B~, rapidă Ctrl+Q. Aplicați textului evidenția creați un stil legat (paragraf și caracter) nu Titlu 2, Aliniere: la centru, folosind Font: de subliniere: Roşu, Stil numerotare: ~a comanda rapidă Ctrl+W. Aplicați textului comanda rapidă Ctrl+W. Aplicați textului 3, Aliniere: la stânga, folosind Font Culoare de subliniere: verde, Stil numerotare asociați comanda rapidă Ctrl+K. Aplicați T3_VERDE.  Pentru orice nivel, numerotarea pe subnivelul La sfârșitul documentului inserați automat cup	ne de instrumente muzicaliocx.  numit T1_ALBASTRU cad Font: Arial, 16, Aldin, ~C~ Pentru acest stil a t cu turcoaz stilul T1_Almit T2_GALBEN care se Arial, 14, Aldin, Sublinier a~, ~b~, ~c~ Pentru a evidențiat cu galben stilumit T3_VERDE care se nt: Arial, 12, Aldin, Substituti Arial, 12, Aldin, Substituti Arial, 12, Aldin, Substituti Arial, 12, Aldin, Substituti Extului evidențiat cu ve corespunzător va reporni	are se bazează pe Cursiv, Culoare asociați comanda LBASTRU. e bazează pe stilul re dublă, Culoare acest stil asociați ul T2_GALBEN. e bazează pe stilul bliniere punctată, Pentru acest stil erde aprins stilul erde aprins stilul	13

pag. 3 din 5

Nr.	Cerințe	
	5.2. Realizați setările necesare astfel încât enumerarea instrumentelor muzicale să înceapă din a treia pagină. Orientați tip vedere numai primele două pagini.  5.3. Cu ajutorul softului avut la dispoziție, utilizând fișierele din Resurse 9, realizați în a doua pagină triunghiul alăturat:  5.4. Cele patru paragrafe din prima pagină vor fi scrise în 4 forme diferite personalizate la alegere. În forme, textul trece automat dintr-o formă în alta. Un exemplu de realizare aveți mai jos:  Un instrumente muzicale sunt de obicel clasificate în patru mari grupe tradiționale: cu mare valetate de instrumente electronice. Muziclemi folosece o mare valetate de instrumente pentru a crea suntet și a instrumentele electronice. Muziclemi folosece o mare valetate de instrumente pentru a crea suntet și a interpreta o compoziții instrumente sunt simple obiect de le mr mălestrit luraturumente muzicală. Unele instrumente aunt simple obiect de le mr mălestrit sunt folosite cu un amplificator de sunet. Instrumentele muzicale sunt direct generate, sau electrice, când sonetele sunt direct generate, sau electrice, când instrumentele muzicale sunt caracterizate de registru și timbru.	
6.	<ul> <li>Diversitate informațională</li> <li>Creați, în folderul de lucru, directorul Diversitate informationala.</li> <li>6.1. Folosind fișierul informational.docx din Resurse_9 realizați un formular care să conțină controalele de tip Casetă Text (adecvate întrebărilor) și de tip Casetă Combo (adecvate variantelor de răspuns). Numiți fișierul informational_formular.docx.</li> <li>(Se acordă 1 punct pentru elementele obligatorii.)</li> <li>6.2. Răspundeți la întrebări și salvați formularul completat cu răspunsurile în format pdf cu numele informational_raspuns.pdf.</li> </ul>	7
7.	Materiale promo - Film de promovare a proiectului Realizați un film în care să prezentați cele patru produse realizate în proiect (la punctele 3, 4, 5, 6). Filmul trebuie să conțină numai decupaje din materialele realizate anterior și elementele de descriere: TITLUL: Curiozități transparente, AUTOR: ID-ul concurentului. Salvați filmul în Materiale promo cu numele transparent.wmv. Dimensiunea MAXIMĂ a fișierului va fi 1MB (Fișierele cu dimensiune mai mare nu se evaluează!). (Se acordă 5 puncte pentru elementele obligatorii.)	1
8.	Materiale promo - Afiș publicitar de prezentare a proiectului Pentru a promova proiectul <i>Curiozități transparente</i> , urmează să realizați un afiș. Creați un document adecvat evenimentului, utilizând cele 28 de imagini din folderul <i>Resurse_9</i> .	1

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
	Salvați afișul realizat în <i>Materiale promo</i> cu numele <i>afis_proiect.docx</i> . (Se acordă 5	
9.	puncte pentru elementele obligatorii.)	
9.	Materiale promo - Ecusoane Ca la orice proiect, există ca invitați și VIP-uri. Realizați Ecusoane cu următoarele caracteristici: Foaie: A4 Portret; Margine sus: 0,3; Margine laterală: 0,3; Înălțime etichetă: 13; Lățime etichetă: 10; Pas vertical: 13; Pas orizontal: 10; Număr orizontală: 2; Număr verticală: 2.	
	Pentru realizarea etichetelor veți utiliza <i>tabel ecusoane.docx</i> din folderul <b>Resurse_9</b> , care se va copia în dosarul <i>Materiale promo</i> , cu observația de a completa tabelul cu sigla realizată la cerința 2 și modificată la înălțime 1,8, lățime 3.  Detaliile ecusonului vor fi:	5
	- textul VIP: centrat, <i>Monotype Corsiva</i> , 48, Portocaliu, Accent 6, 50% mai întunecat;	3
	<ul> <li>Numele şi prenumele: centrat, <i>Times New Roman</i>, 24, culoare – automat;</li> <li>Reprezentant: centrat, <i>Times New Roman</i>, 18, Oliv Închis, Accent 3, 50% mai întunecat;</li> <li>Între VIP şi Nume să fie inserată sigla.</li> </ul>	
	Realizați etichete individuale, iar pentru a putea cu ușurință decupa ecusoanele adăugați chenar fiecărui ecuson și un efect de umplere tip gradient prestabilit <i>Zorii zilei</i> și stilul	
	de umbrire din centru. Salvați documentul în directorul <i>Materiale promo</i> cu numele <i>ecusoane.docx</i> .	
	Recapitulare: Structura completă a proiectului predat este:	
	✓ Configurare spatiu de lucru	
	o cautare.jpg	
	o data_eveniment.rtf	
	o fisiere_b.rar	
	o optiuni_folder.jpg	
	o panou_examinare.jpg	
	o pictograme_mari.jpg	
	✓ Destinatii vaste	
	o destinatie.docx	
	o partie.bmp	
	o tabel.png	
	✓ Diversitate informationala	80
	o informational formular.docx	
	o informational_raspuns.pdf	
	✓ Felurime de instrumente muzicale	
	o instrumente.docx	
	✓ Materiale promo	
	o afis_proiect.docx o ecusoane.docx	
	1	
	o transparent.wmv	
	✓ Varietati in bucatarie	
	o bucatarie.docx	