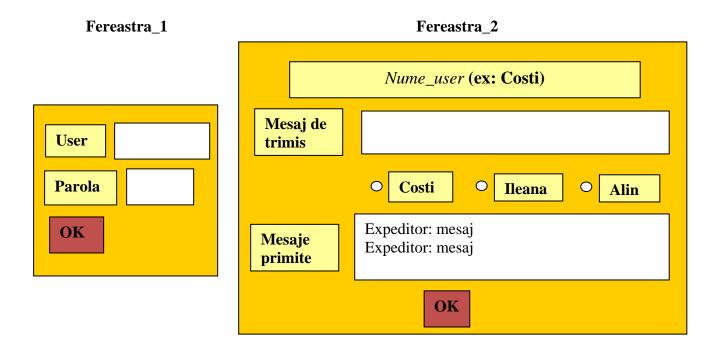
G.I.A. 2010

CONCURSUL DE INFORMATICĂ APLICATĂ Oradea 22 – 24 mai 2010

Subiectul III – Aplicația Web

Trei prieteni, Costi, Ileana ș i Alin, vor să realizeze o aplicaț ie Web care să le permită săș i lase reciproc mesaje. Aplicația debutează cu o pagină Web de logare, ca în Fereastra_1, în care se autentifică următorii utilizatori predefiniți: Costi cu parola C, Ileana cu parola I ș i Alin cu parola A. Dacă la acț ionarea butonului OK, autentificarea eș uează, se va afiș a o fereastră cu mesajul "User sau Parola incorecta! Reintroduceti datele!". La autentificare corectă se deschide Fereastra 2.

(Imaginile de mai jos, ca design, sunt orientative!)



În Fereastra 2 sunt prezentate următoarele elemente:

- *Nume user*, de tip Label și conține numele utilizatorului autentificat.
- Mesaj de trimis, Mesaje primite de tip Label.
- Caseta de text **Mesaj de trimis**, destinată mesajului ce urmează a fi trimis permite introducerea unui text.
- Trei butoane de tip radio, care permit alegerea <u>unui singur destinatar</u> al mesajului ce urmează a fi trimis, <u>din cei trei user-i predefiniți</u>.
- Caseta de text **Mesaje primite** permite afi**Ș** area tuturor mesajelor primite de user-ul curent de la deschiderea sesiunii sub forma prezentată în figură.
- Butonul **OK** are ca efect trimiterea mesajului către destinatarul ales și transferul la Fereastra 1.

La o nouă autentificare, în Fereastra_2, corespunzătoare utilizatorului autentificat, caseta **Mesaj trimis** nu va conț ine text, iar caseta **Mesaje primite** va conț ine toate mesajele primite de utilizator în sesiunea curentă.

Punctaj:

realizare şi funcționalitate Fereastra_1
realizare şi funcționalitate Fereastra_2
5 puncte
25 puncte



CONCURSUL DE INFORMATICĂ APLICATĂ Oradea 22 – 24 mai 2010

Subiectul III – Aplicația Web