SecțiuneaC#	
-------------	--

## Barem - Proba proiect "GOOD FOOD"

100 puncte

Notă: Nu se vor acorda punctaje intermediare în afara celor precizate în barem.

Nr.	Cerință	Punctaj
crt.		
1.	Crearea bazei de date	20p
1.1	Crearea structurii tabelei Clienti	3p
1.2	Popularea cu date a tabelei Clienti	2p
1.3	Crearea structurii tabelei <b>Meniu</b>	3p
1.4	Popularea cu date a tabelei <b>Meniu</b>	2p
1.5	Crearea structurii tabelei Comenzi	3p
1.6	Popularea cu date a tabelei <b>Comenzi</b> (prin aplicație, vezi 7.4 și 8.4 )	2p
1.7	Crearea structurii tabelei <b>Subcomenzi</b>	3p
1.8	Popularea cu date a tabelei <b>Subcomenzi</b> (prin aplicație, vezi 7.4 și 8.4)	2p
2.	Crearea formularului "Start"	5p
2.1	Realizarea elementelor de interfață grafică	3p
2.2	Funcționalitatea butonului <b>Autentificare</b> conform cerinței	1p
2.3	Funcționalitatea butonului <b>Inregistrare</b> conform cerinței	1p
3.	Crearea formularului "Creare_cont_client"	5p
3.1	Realizarea elementelor de interfață grafică (imagine sugestivă, câmpuri necesare etc)	1p
3.2	Validarea adresei de e-mail (structura adresei, daca are litere sau numere, apoi @-ul	2p
	apoi alte litere sau cifre, apoi punct și la final alte litere)	
3.3	Funcționalitatea butonului <b>Creare cont</b> conform cerinței (salvarea informațiilor în baza	1p
	de date)	
3.4	Respectarea restricțiilor cu privire la încercarea de autentificare pe baza unei adrese de	1p
	e-mail, deja existentă în baza de date	
4.	Crearea formularului "Autentificare_client"	<b>5</b> p
4.1	Realizarea elementelor de interfață grafică	2p
4.2	Autentificarea corectă prin căutarea informațiilor în baza de date	2p
4.3	Afișarea mesajului "Eroare autentificare!" în cazul unei autentificări nereușite	1p
5.	Crearea formularului "Optiuni"-tab-ul CalculatorKcal	<b>5</b> p
5.1	Realizarea elementelor de interfață grafică	1p
5.2	Funcționarea corectă a opțiunii de calcul al numărului de kcal	1p
5.3	Afișarea într-un label a rezultatului dat de calculul numărului Kcal	1p
5.4	Actualizarea în tabela Clienti, coloana kcal, corespunzătoare clientului logat cu	2p
	valoarea calculată	
6.	Crearea formularului "Optiuni"- tab-ul Comanda	10p
6.1	Realizarea elementelor de interfață grafică	2p
6.2	Afișarea corectă a informațiilor corespunzătoare produselor din baza de date	4p
6.3	Afișarea mesajului "Cantitate negativa!"	1p
6.4	Actualizarea automată a datelor din casutele text <b>Pret Total</b> , <b>Total Kcal</b> la apăsarea	3p
	butonului Adauga.	

## Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice Olimpiada de Tehnologia Informației – etapa județeană 2 aprilie 2016

SecțiuneaC#
-------------

7	Crearea formularului "Vizualizare comanda"	10p
7.1	Realizarea elementelor de interfață grafică specifice	2p
7.2	Popularea obiectului dataGridView cu datele produselor comandate în formularul	3p
	"Optiuni" –Tab-ul Comanda	
7.3	Funcționalitatea butonului <b>Elimina</b>	2p
7.4	Funcționalitatea butonului <b>Finalizare</b> , cu înregistrarea în tabelele <b>Comenzi</b> și respectiv	2p
	Subcomenzi a produselor comandate de clientul curent	
7.5	Revenirea la formularul <b>Start</b>	1p
8.	Crearea formularului "Optiuni" tab-ul Generare Meniu	10p
8.1	Realizarea elementelor de interfață grafică obiectul dataGridView	2p
8.2	Generarea corectă a meniurilor (un felul 1, un felul 2 și un felul 3) care să nu	4p
	depășească bugetul stabilit și numărul de kcalorii corespunzător utilizatorului	
8.3	Popularea obiectului dataGridView cu meniurile generate	2p
8.4	Funcționalitatea butonului Alege cu înregistrarea în tabelele Comenzi și respectiv	2p
	Subcomenzi a meniului comandat de clientul curent	
9	Crearea formularului "Optiuni" tab-ul Grafic Kcal	10p
9.1	Inserarea unui grafic de tip bidimensional	2p
9.2	Adăugarea elementelor de interfață grafică specifice axei categoriilor (de regulă axa	1p
	orizontală-axa X)	
9.2	Adăugarea elementelor de interfață grafică specifice axei valorilor (de regulă axa	1p
	verticală- axa Y)	
9.3	Adăugarea elementelor de interfață grafică specifice unui grafic (titlu, legendă)	2p
9.4	Atribuirea valorilor corespunzătoare seriilor de date care descriu specificațiile cerute	4p
10.	Elemente obligatorii	20p
10.1	Portabilitatea și persistența datelor în baza de date	5p
10.2	Ergonomia (cromatica) culorilor	5p
10.3	Uşurinţa utilizării proiectului	5p
10.4	Portabilitatea aplicației	5p