

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracţiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

Nr. crt	Cerință	Punctaj
1.	1.1. Rezolvare conform cerinţei	2 puncte
	- formatare dată conform cerinței	1p
	- adăugare ceas conform cerinței	1p
	1.2. Rezolvare conform cerinţei	2 puncte
2.	2.1. Rezolvare conform cerinței	2 puncte
	- antet și subsol pentru primele două pagini conform cerinței	1p
	- antet și subsol pentru restul paginilor conform cerinței	1p
	2.2. Rezolvare conform cerinţei	2 puncte
	- macrocomandă conform cerinței	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
	2.3. Rezolvare conform cerinţei	1 punct
	2.4. Rezolvare conform cerinţei - funcţia rand (1,1)	1 punct
	2.5. Rezolvare conform cerinţei	4 puncte
	- dimensiune plicuri, bordură și inscripționare conform cerinței	1p
	- adresă de returnare conform cerinței	1p
	- adrese expeditori conform cerinței	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
3.	3.1. Rezolvare conform cerinței	4 puncte
	- piesă de puzzle (pătrat și 2 cercuri unite și suprapuse) conform cerinței	1p
	O soluție posibilă: inserare forme pătrat și cerc, selectarea formei obținute și al doilea	
	cerc, multiplicarea formei obținute și rotirea acesteia cu un unghi de 90°, acțiune	
	repetată de trei ori.	
	- piesă de puzzle (pătrat și 3 cercuri unite și suprapuse) conform cerinței	1p
	- piesă de puzzle (pătrat și 4 cercuri unite și suprapuse) conform cerinței	1p
	- fragmentare imagine cu piesele de puzzle conform cerinței	1p
	3.2. Rezolvare conform cerinţei	3 puncte
	- inserarea efectului de lupă, de formă circulară, cu aspect de Pată (Blur) conform	
	cerinței	1p
	O soluție posibilă folosește redimensionarea lupei, mărirea zonei din exteriorul lupei,	
	selectare proprietăți ale lupei conform cerinței	
	- duplicarea celui de-al doilea diapozitiv, aplicarea efectului de tranziție de tip	
	Metamorfoză (Morph) conform cerinței	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
	3.3. Rezolvare conform cerinței	5 puncte
	- inserare diagramă conform cerinței	1p
	- efect de animație de tip Căi de mișcare (Motion Paths) pe orizontală conform cerinței	1p
	- efect de animație de tip Căi de mișcare (Motion Paths) pe verticală conform cerinței	1p
	- efect de animație de tip Căi de mișcare (Motion Paths) pe diagonală conform cerinței	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
	3.4. Rezolvare conform cerinței	3 puncte
	- butoane de acțiune pe primul și ultimul diapozitiv conform cerinței	1p
	- editare macrocomandă conform cerintei	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
	Tanonomanate a dienienteloi componente	ηρ



	Cerință	Puncta
	3.5. Rezolvare conform cerinţei	6 punct
	- inserare cronometru (formă/forme automate) și text (Pornește cronometru) conform	
	cerinței	1p
	- efect de animație de tip Roată (Wheel) conform cerinței	1p
	- afișare contorizare inversă de o secundă conform cerinței	1p
	- apariție text (Timpul a expirat!) după 5 secunde conform cerinței	1p
	Elemente de design și cromatică	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
T	4.1. Rezolvare conform cerinței	9 punct
	Se vor folosi următoarele funcții: TREND, STDEV, SUMPRODUCT,	
	GETPIVOTDATA, IF, FV, RATE, PMT, PV	9 x 1p
	4.2. Rezolvare conform cerinței	3 punct
	O soluție posibilă folosește în domeniul corespunzător, o formulă (VLOOKUP, MAX,	5 parici
	EXACT, ROW etc).	
H	4.3. Rezolvare conform cerinței	3 punct
-	- O soluție posibilă pentru determinarea numărului de cuvinte din propoziție folosește	o panot
	în domeniul corespunzător, o formula (LEN, TRIM etc).	2n
	- O soluție posibilă pentru determinarea numărului de cuvinte din propoziție folosește	2p
		10
ŀ	în domeniul corespunzător, o formula (LEN, SUBSTITUTE).	1p
ŀ	4.4. Rezolvare conform cerinței	5 punct
	- diagramă de tip Acadea (Lollipop) conform cerinței	1p
	- culori diferite ale punctelor ovale conform cerinței	1p
	- titlul diagramei și valori afișate ca în imagine, conform cerinței	1p
	Elemente de design și cromatică, conform cerinței	2p
	5.1. Rezolvare conform cerinței	3 punct
	- câmp calculat Tara1 conform cerinței	1р
	- câmp calculat Tara2 conform cerinței	1p
	- câmp calculat Tara3 conform cerinței	1p
	5.2. Rezolvare conform cerinţei	3 punct
ı	- citire date de la tastatură conform cerinței	1p
	- afisare date conform cerinței	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
H	5.3. Rezolvare conform cerinței	9 punct
	- text antet şi subsol conform cerinţei	1p
	- mesaj antet conform cerinţei	1p
	- etichetă conform cerinței	1p
	- buton conform cerinței	
		1p
	- grafic conform cerinței	1p
	Elemente de design și cromatică, conform cerinței	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	3p
-	5.4. Rezolvare conform cerinței	5 punct
	- raport Civilizatii conform cerinței	1p
	- raport Cercetatori conform cerinței	1p
	- raport Localitati conform cerinței	1p
	- formular cu meniu de navigare conform cerinței	1p
	- formatare butoane de navigare conform cerinței	1p



26 Mai 2023 SECȚIUNEA TIC, a XI-a

Nr. crt	Cerință	Punctaj
6.	6.1. Rezolvare conform cerinței	9 puncte
	- titlu, fundal și imagine în Zona1, conform cerinței	1p
	- meniu în Zona2 cu opțiuni conform cerinței	1p
	- text cu diacritice în Zona3 conform cerinței	1p
	- tabel cu 15 linii si 3 coloane desparțite prin linie simplă de 1px și linie de 3px între	
	cele două clasificări, unirea celulelor din tabel conform cerinței	1p
	- imagine și videoclip în tabel conform cerinței	1p
	- text și fundal în Zona4, conform cerinței	1p
	- logo în bara de titlu conform cerinței	1p
	- scrollbar conform cerinței	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	1p
	6.2. Rezolvare conform cerinței	16 puncte
	Realizarea paginii joc1.html :	
	- definire harta de imagini conform cerintei	2 x 1p
	- formă dreptunghiulară rotunjită la colțuri cu fundal gradient	1p
	- lista neordonată conform cerinței (marcator, distanță litere)	2 x 1p
	Realizarea paginii galerie.html:	
	-minim 3 imagini conform cerinței	1p
	-butoane anterior și urmator conform cerinței	1p
	Realizarea paginii aventura.html:	
	- imagini conform cerintei	1p
	- poziționarea imaginilor	1p
	Realizarea paginii joc2.html :	
	- text și imagini dispuse alternativ	1p
	- imagini conform cerinței	1p
	Elemente de design și cromatică	1p
	Funcționalitate a elementelor componente	4p