

Subject Sectiunea TIC, Clasa a X-a

Tema: CENTENARUL MARII UNIRI

Notă:

Toate resursele necesare le găsiți în folderul Resurse_10, aflat pe Desktop.

Pe Desktop veți crea un folder a cărui denumire coincide cu ID-ul de concurs. În acest folder veți salva toate fișierele create/modificate de voi, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder NU vor fi punctate. Timp de lucru: 5 ore.

Descriere generală

La 1 Decembrie se împlinesc 100 de ani de la Marea Unire. Anul 1918 se identifică în conștiința poporului român cu momentul împlinirii unui vis secular: unirea tuturor teritoriilor locuite de români într-un singur stat national - România. Actul Marii Uniri a reprezentat rezultatul efortului pentru unitate natională, sustinut de reprezentantii miscării nationale, primind o aprobare entuziastă din partea populației românești de pe cuprinsul întregii 'Dacii strămoșești'. Pentru tineri centenarul are o dimensiune educativă. "Un popor care nu își cunoaște istoria este ca un copil care nu își cunoaște părinții." (Nicolae lorga).

Realizati un proiect care să promoveze centenarul Marii Uniri.

Proiectul trebuie să îmbine o serie de elemente obligatorii:

•creativitatea și simțul artistic al autorului;

•elemente de design și cromatică;

•functionalitate:

dormit destul!" (Mihai Viteazul) ·mesaj.

Punctajul total pentru proba de proiect va fi de 100 de

puncte, din care 20 de puncte se vor acorda pentru elementele obligatorii mai sus mentionate, distribuite în cadrul cerintelor corespunzătoare.

Moto:

"O viată avem români... si-o cinste! Desteptati-vă că am

Toate subjectele sunt obligatorii.

Nr. crt.	Cerințe			
1.	Pregătire			
1.1	a)Adăugaţi ca marcator o imagine cu drapelul României din folderul Resurse_10. Stabiliţi 0,5cmx0,8cm ca dimensiuni pentru imagine, iar pentru marcator numele Tricolor. Salvaţi capturi doveditoare cu numele Marcatori.jpg. b)Creaţi în biblioteca de miniaturi(ClipArt) folderul Unirea în care adăugaţi două fişiere de tip .jpg şi două animaţii de tip .gif alese din folderul Resurse_10. Salvaţi capturi doveditoare cu numele Miniaturi.jpg.	(3p) (5p)		
1.2	Preluați minim două imagini din folderul <i>Resurse_10</i> și realizați sigla proiectului astfel: -să aibă dimensiunile de 250 x 200 pixeli; -să conțină textul <i>CENTENARUL MARII UNIRI</i> ; -folosiți efecte și stiluri la alegere. Salvați fișierul cu numele sigla.png. <i>Exemplu de realizare:</i> Punctajul acordat pentru acest item include notarea creativității și simţului artistic, precum şi a elementelor de design și cromatică, și mesaj.(2p)			
2.	Microsoft Word	T: 10 p		
	a)Realizați compararea documentelor <i>Portretele Marii Uniri.docx</i> și <i>Portretele Marii Uniri_1.docx</i> , având ca document original documentul <i>Portretele Marii Uniri.docx</i> . Afișați modificările într-un document nou, pe care-l salvați cu numele <i>Comparare.docx</i> și pentru acest document afișați panoul de revizuire orizontal. Realizați o captură doveditoare și o salvați cu numele <i>panou.jpg</i> . Pentru documentul <i>Comparare.docx</i> , setați <i>Română</i> ca fiind prima limbă de ajutor. Pentru a demonstra acest lucru, realizați o captură doveditoare și o salvați cu numele <i>ajutor.jpg</i> . b)Deschideți documentul <i>Marea Unire de la 1918.docx</i> și inserați ca subdocument al său, documentul <i>Portretele Marii Uniri.docx</i> .	(10p)		



NI			
Nr. crt.	Cerințe	Punctaj	
	-Afișați nivelul 1 al fiecăruia dintre cele două documente. Pentru a demonstra acest lucru, realizați o captură doveditoare și o salvați cu numele nivel.jpgAfișați panoul de navigare al documentului obținut din documentul Marea Unire de la 1918.docx în care a fost inserat ca subdocument al său, documentul Portretele Marii Uniri.docxInserați în subdocumentul Portretele Marii Uniri.docx, un bloc component, predefinit, de tip Bară laterală expunere. Introduceți în bara laterală textul Portretele Marii Uniri, de culoare albastră. Umpleți bara laterală cu imaginea centenar1.jpg, iar conturul va fi de culoare roșie, 6 pct. Creați pentru fiecare personalitate întâlnită în documentul Portretele Marii Uniri.docx câte un titlu. Pentru portretul fiecărei personalități inserați o notă de subsol cu numele personalității, pornind de la 1 cu numerotare, reluare la fiecare paginăRealizați o corectare ortografică și gramaticală pentru limba Română. Adăugați în dicționare particularizate 3 dintre cuvintele subliniate la corectarea automată. Pentru a demonstra acest lucru, realizați o captură doveditoare și o salvați cu numele dictionar.jpgInserați la finalul documentului Portretele Marii Uniri.docx, un index pentru cuvintele		
3.	Unire, Regele Ferdinand, 1 Decembrie, Alba Iulia, 1918. Microsoft Excel	T: 20 p	
	Microsoft Excel Marea Unire de la 1918 a avut ca urmare aproape o dublare a populaţiei României: de la 7.771.341 de locuitori în 1914 la 14.669.841 de locuitori în 1919. Astfel, a devenit o ţară mijlocie, a opta din Europa după mărimea populaţiei. Deschideţi fişierul Distributie populaţie.xlsx aflat în folderul Resurse_10. În foaia de calcul An 1930 se găsesţe o listă cu populaţia ţărilor europene. Folosind formule adecvate realizaţi următoarele: a)În celula G2, este introdusă data sărbătoririi a 100 de ani de la înfăptuirea Marii Uniri. Afişaţi în celula H2 a câta zi din săptămână este data introdusă în celula G2, iar în celula I2, afişaţi în ce zi din săptămână se sărbătoreşte centenarul Marii Uniri. b)În celula K2, folosind formule, extrageţi adresa de e-mail scrisă în textul din celula J2. c)În celula B2, introduceţi un număr natural n cuprins între 1 şi 24, astfel încât să se afişeze în celula B3, cea mai mică valoare dintre cele n valori solicitate, aflate în domeniul de celule A7:A30, şi să se completeze automat şi simultan coloanele D, E, şi F, începând cu rândul 7 (adică D7, E7, F7), cu primele n ţări (valoare introdusă în celula B2), în ordinea descrescătoare a numărului de locuitori. Exemplu de realizare:		
	14 7884 Olanda 8 14194 Yugoslavia 15 2807 Norway 9 13952 Romania 16 6131 Sweden 9 17 4051 Switzerland 18 18 45866 United Kingdom 19 20 6351 Greece 19 21 6784 Portugal 19 22 23445 Spain 19 23 977 Albania 19 24 5950 Bulgaria 19 25 13884 Czechoslovakia 19 26 8583 Hungary 19 27 27856 Poland 19 28 13952 Romania 19 30 65084 Germania 6		



	431, 10:02:2010				
Nr.	Cerințe	Pu			
-În celula B4, inserați o formulă care să afișeze numărul de țări din cele solicitate în celula B2. (Rezultatul va fi același cu valoarea introdusă în celula B2)Realizați o evaluare a formulei introdusă în celula E7. Pentru a demonstra acest lucru realizați trei capturi doveditoare care să reflecte rezultatul final, pe care le salvați cu numele captura1.jpg, captura2.jpg și captura3.jpgAfișați automat săgeți ce indică celule care sunt afectate de valoarea din celula E8. Realizați o captură doveditoare pe care o salvați cu numele captura4.jpgRealizați afișarea tuturor formulelor folosite în această foaie de calcul. Pentru a demonstra acest lucru realizați o captură de ecran pe care o salvați cu numele formule.jpg și apoi reveniți la forma inițială în care sunt afișate valori și nu mai sunt afișate formuleleAdăugați o fereastră de supraveghere pentru celula E8. Realizați o captură doveditoare pe care o salvați cu numele captura5.jpg. d)În foaia de calcul Statistica se găsesc valorile corespunzătoare categoriilor de vârstă și sex din România din anul 2016. Completați coloanele F și G, cu valorile procentuale aferente fiecărei grupe de vârstă, atât pentru populația masculină cât și pentru cea feminină. Realizați pe baza acestor valori un grafic al distribuției procentuale a populației. Graficul va prezenta o analiză comparativă pe grupe de vârstă, populație masculină % și populație feminină %. a populației. Formatați graficul obținut astfel încât, culoare de umplere să fie roz pentru seria de date aferentă sexului feminin și culoare de umplere să fie albstru pentru seria de date aferentă sexului feminin și culoare de umplere să fie albstru pentru seria de date aferentă sexul masculin. Distanța între bare să fie de 22%. Adăugați titlul Distribuția populației 2016, iar axelor titlurile Vârsta și Populația în					
	fie albstru pentru seria de date aferentă sexul masculin. Distanța între bare să fie de				
	20-24 10-14 0-4 -10.00% -5.00% 0.00% 5.00% 10.00% Populația în procente				
	e)În foaia de calcul <i>PIB</i> , în celula A28 calculați valoarea minimă a P.I.B. (produsul intern brut) din Europa în perioada <i>1921-2003</i> .				
f)Realizați pe baza datelor din foile de calcul Populație , PIB și Venit_pe_locuitor un tabel pivot, într-o foaie de calcul nouă pe care o redenumiți Pivot care conține pentru fiecare țară: <i>populația</i> , <i>P.I.B.</i> (produsul intern brut) și venitul pe cap de locuitor. Adăugați etichetele PIB, venit pe locuitor și populație pentru a obține un pivot relevant. Forma finală a tabelului pivot <i>nu</i> va conține subtotaluri.					
	Exemplu de realizare: A B C D E F G H I				
	2 3 Max de Valoare Etichete de coloană v				
	4 Etichete de rând ▼ 1920 1921 1922 1923 1924 1925 1926 1927 5 ☑ Albania				
	6 PIB 7 Populatie 932 937 942 947 952 956 962 967				
	8 Venit pe locuitor 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0				
	10 PIB 15571,464 17236,485 18784,251 18596,643 20754,135 22161,195 22536,411 23216,49				
	12 Venit pe locuitor 2412,310457 2650,13607 2877,48943 2842,219624 3162,775831 3366,93938 3413,056338 3505,434093				
	13				
	15 Populatie 7552 7504 7571 7635 7707 7779 7844 7904				

 $3961,993512 \ \ 4056,306903 \ \ 4413,479197 \ \ 4533,240341 \ \ 4637,788374 \ \ 4665,552642 \ \ 4783,595105 \ \ 4923,259236$



Nr.	Cerinte		
crt.	g)Adăugați un <i>Slicer</i> tabelului pivot care să realizeze o vizionare pe coloană a datelor aferente fiecărei țări. Adăugați titlul <i>An</i> pentru slicer și o formatare de <i>tip intunecat 6</i> . Conectați slicer-ul la tabelul pivot. Exemplu de realizare: 1920 1921 1922 1923 1924 1925 1926	Punctaj	
4.	Microsoft PowerPoint	T: 18 p	
4.1.			
4.2.	precum și a elementelor de design și cromatică, funcționalitate. (2p) Puzzle	(9p)	
	Jocurile din categoria <i>Puzzle</i> sunt diverse cu multe variante de piese (din materiale şi de forme geometrice diferite) şi multe modalități de a le combina în scopul obținerii unei imagini. Pentru rezolvarea acestui subiect, veți folosi varianta de <i>puzzle utilizând cuburi</i> , utilizând aplicația Microsoft Power Point. a) Alegeți patru imagini din folderul <i>Resurse_10</i> şi prelucrați-le astfel: -decupați-le pentru a le da o formă pătrată; -împărțiți fiecare imagine în patru pătrate egale; fiecare din pătratele astfel obținute va reprezenta o față laterală a unui cub (în total patru cuburi și doar 4 fețe au imagini); -"construiți" patru cuburi cu fețele laterale "umplute" cu bucățile pătrate obținute din imaginile alese de voi, astfel încât un cub să conțină câte o "bucată" din fiecare din cele patru imagini, pentru a putea reconstitui imaginea inițială cu acestea.		



Nr. crt.	Cerinte		
011.	Exemplu de realizare: cu patru cuburi care au "vizibile" feţele laterale ce alcătuiesc împreună o imagine.		
	ROMANIA		
	b)Cu ajutorul celor patru cuburi, realizaţi o prezentare cu numele <i>Puzzle.pptx</i> care va conţine un joc interactiv respectând următoarele: -În primul diapozitiv veţi "prezenta" cele patru cuburi şi cele patru imagini alese de voi; -La fiecare acţionare a mouse-ului pe oricare dintre cuburi, acesta se va roti la stânga sau la dreapta pentru a afişa, pe rând, cele patru feţe laterale ale sale; -La fiecare acţionare a mouse-ului pe oricare dintre imagini, cuburile se vor roti şi se vor deplasa pentru a reconstitui imaginea respectivă; c)Începând cu al doilea diapozitiv, în funcţie de imaginea selectată, realizaţi următorii paşi: -Mai întâi "potriviţi" cuburile prin rotire şi le aşezaţi cu feţele necesare "la vedere", le deplasaţi şi le "lipiţi" pentru a construi imaginea dorită. d)Fiecare diapozitiv va conţine cel puţin un buton (de oprire, de revenire etc.) şi cel puţin un efect de animaţie care se va derula pe întreaga durată a expunerii. <i>Exemplu de realizare pentru diapozitivul al</i>		
	doilea. Punctajul acordat pentru acest item include notarea creativității și simțului artistic, precum și a elementelor de design și cromatică, funcționalitate. (2p)		
5.	Microsoft Access	T: 17 p	
	Comitetul Interministerial a aprobat finanțarea anumitor proiecte care se încadrează în Strategia Aniversării Anului Centenar. Prin intermediul unei interfețe accesibile realizați o bază de date cu numele <i>Proiecte.accdb</i> a proiectelor finanțate. Date despre proiecte găsiți în folderul <i>Proiecte_Centenar</i> din <i>Resurse_10.</i>		
5.1.	a)Baza de date <i>Proiecte.accdb</i> va conţine în tabele distincte informaţiile din fişierele text aflate în folderul <i>Proiecte_Centenar</i> din <i>Resurse_10</i> . Pentru fiecare tabel creat preluarea datelor va fi realizată astfel încât primul rând din fiecare fişier text să devină cap de tabel. Tabelele create vor păstra numele fişierelor. Tipul de dată pentru fiecare câmp este preluat implicit, iar prima coloană este cheie primară. b)Pe baza tabelelor <i>Proiecte_internationale</i> şi <i>Proiecte_nationale</i> creaţi un nou tabel cu	(3p)	
	numele <i>Toate_Proiectele</i> . Realizaţi popularea automată a tabelului prin intermediul interogărilor <i>A1</i> şi <i>A2</i> . Tabelul <i>Toate_Proiectele</i> va fi relaţionat cu tabelul <i>Lista_responsabili</i> .	(3p)	



Nr.	Cerințe				
crt.	Exemplu de realizare a relației: Lista_responsabili Toate_Proiectele				
	c)Realizaţi interogările N1, N2, N3 pentru a 🔞 Id_r				
	determina numărul proiectelor:				
	-internaționale și naționale – N1 Prenumele Beneficiar				
	-atribuite fiecărui responsabil – N2	(3p)			
	-atribuite responsabililor al căror prenume se	(OP)			
	termina cu iltera a – 1/3	(4.)			
5.2.	a)Actualizați tabelul <i>Toate_Proiectele</i> cu un nou câmp cu numele <i>Valoare</i> de tip monedă,	(4p)			
	fără zecimale. Valorile numerice pentru câmpul <i>Valoare</i> vor fi preluate din fișierul <i>Valori_proiecte.xlsx.</i> Realizați un raport cu numele <i>Valori</i> care să afișeze pentru fiecare				
	responsabil de proiect titlul proiectului, valoarea acestuia și suma valorilor proiectelor				
	pentru care este responsabil.				
	b)Realizați un formular numit <i>Proiecte</i> care conține butoanele <i>Tabel, Raport și Iesire</i> .	(4.)			
	Tabel – deschide tabelul Toate_Proiectele.	(4p)			
	Raport – permite vizualizarea raportului Valori.				
	lesire – închide aplicația.				
	Design-ul raportului și formularului rămâne la alegerea dumneavoastră.				
	Punctajul acordat pentru acest item include notarea creativității și simțului artistic,				
	precum şi a elementelor de design şi cromatică, funcționalitate (3p)				
6.	WEBSITE				
	Realizați un website care să conțină cinci pagini html având denumirile cât și titlurile de				
0.4	pagini index, centenar, unire, jocuri și test.	(4.4)			
6.1.	Website-ul va avea structura din imaginea zona 1	(11p)			
	alăturată și va conține următoarele elemente: -în zona1 se va afișa un banner construit dintr-o				
	imagine sugestivă ca fundal și un drapel fluturând				
	în partea dreaptă. <i>Exemplu de realizare:</i>				
	100				
	marea whire zona 4				
	În vederea optimizării în motoarele de căutare a website-ului, acesta va conține ca				
	descriere Centenarul Marii Uniri și cuvintele cheie: Centenar, Marea Unire, România.				
	-în zona 2 va fi afisat continutul propriu-zis al paginii web:				
	-în zona 2 va fi afișat conţinutul propriu-zis al paginii web; -în zona 3 va fi afișat un meniu vertical care să permită navigarea între				
	paginile website-ului. Optiunile meniului vor fi: Centenar, Unire, Jocuri si				
	Test. Exemplu de realizare a meniului:				
	-în zona 4 vor fi afișate sigla proiectului și textul: CENTENAR MAREA				
	UNIRE. Textul va avea dimensiunea 5, stilul aldin; iar cele trei cuvinte vor fi				
	colorate diferit: roşu, galben şi albastru, fontul Jokerman sau Freestyle				
	Script, dacă nu există Jokerman; iar dacă nu există nici Freestyle Script,				
	se va folosi Forte. Verificarea existenţei şi alegerea fontului va fi făcută de				
	browser, pe baza codului scris de voi.				
	Punctajul acordat pentru acest item include notarea creativității și simțului artistic,				
	precum și a elementelor de design și cromatică, funcționalitate și mesaj. (4p)				
<u> </u>	precum și a elementeloi de design și ciomatica, funcționalitate și mesaj. (4p)				



Nr.	Cerințe	Punctaj
6.2	Pagina index.html va conţine o siglă realizată de voi și un fundal de tip "colaj" realizat cu imagini alese arbitrar din folderul Resurse_10. Punctajul acordat pentru acest item include notarea creativităţii și simţului artistic, precum şi a elementelor de design și cromatică, funcţionalitate și mesaj. (3p)	(4p)
6.3	Pagina centenar.html - corespunde opțiunii CENTENAR din meniu. Ea va conține un link către pagina index.html, un link către fișierul Proiecte.accbd și un tabel. Tabelul va avea patru linii și patru coloane. Capul de tabel va conține textul Centenarul Marii Uniri 1 Decembrie 2018 (minim un cuvânt în fiecare celulă), iar în celelalte celule vor conține imagini de dimensiuni egale ale personalităților Marii Uniri. Imaginile vor fi alese din folderul Resurse_10. Setați următoarele proprietăți pentru tabel: bordura 5px, de culoare roșie; fundalul celule de culoare albastră. Întregul tabel, textul și imaginile vor fi aliniate centrat. Exemplu de realizare: Punctajul acordat pentru acest item include notarea creativității și simțului artistic, precum și a elementelor de design și cromatică, funcționalitate și mesaj. (2p)	(6p)
6.4	Pagina unire.html - corespunde opțiunii UNIRE din meniu și va conține link-uri către pagina index.html și către fișierul Portretele Marii Uniri.docx și un fragment de text din documentul Unirea.rtf din folderul Resurse_10. Exemplu de realizare:	(1p)
6.5	Pagina jocuri.html - corespunde opțiunii JOCURI din meniu și va conține un link către pagina index.html și alte două link-uri către fișierele Mozaic.pptx și Puzzle.pptx care vor fi asociate unor imagini sugestive preluate din acestea. Exemplu de realizare:	(2p)
6.6	Pagina test.html - corespunde opțiunii TEST din meniu și va conține un link către pagina index.html, imaginile Marcatori.jpg, și Miniaturi.jpg. Imaginile vor fi aliniate la centru, cu lățime de 30% și însoțite de texte sugestive. La trecerea cu mouse-ul peste imagini dimensiunile acestora se vor mări. Exemplu de realizare: Punctajul acordat pentru acest item include notarea creativității și simțului artistic, precum și a elementelor de design și cromatică, funcționalitate și mesaj. (1p)	(3p)



Sugestie de organizare a fișierelor rezultate în urma rezolvării cerințelor

Folder	Conținutul folderului
ID-ul concurentului	Fişierele: Marcatori.jpg, Miniaturi.jpg, sigla.png, comparare.docx, Portretele Marii Uniri.docx, panou.jpg, ajutor.jpg, nivel.jpg, dictionar.jpg, Distribuţie populaţie.xlsx, centenar1.jpg, captura1.jpg, captura2.jpg, captura3.jpg, captura4.jpg, captura5.jpg, formule.jpg, Mozaic.pptx, Puzzle.pptx, Proiect.accdb, Index.html, centenar.html, unire.html, jocuri.html, test.html şi alte fişiere utilizate de voi (dacă este cazul)

EXISTENȚA ELEMENTELOR OBLIGATORII (Total 20p)				
Creativitate şi simţ artistic al autorului Elemente de design şi cromatică		Funcţionalitate	Mesaj	
4p	8p	4p	4p	
Impactul emoţional al informaţiei transmise – se va puncta modalitatea prin care lucrarea reuşeşte, fără a folosi informaţii suplimentare, să capteze atenţia privitorului. (4p)	Exprimă echilibrul vizual şi simetria. (2p) Combină adecvat culorile. (2p) Grafica pune în valoare conţinutul. Elementele vizuale contribuie la atenţionarea utilizatorului, navigarea în site, regăsirea informaţiilor şi nu sunt doar un scop în sine. (2p) Informaţia este prezentată clar, corect şi fără greşeli gramaticale. (2p)	Toate paginile și legăturile funcționează corect. (4p)	Adaugă unele elemente care să valorifice conţinutul proiectului. (4p)	