

🏴 Publicitate - riscuri și beneficii

100 puncte

<u>Notă</u>:

Toate resursele necesare le găsiți în subfolderul **Resurse** din folderul **CLS_10_PROBA_DE_PROIECT** aflat pe Desktop.

Veți crea pe Desktop un folder cu denumirea **PROBA_DE_PROIECT_A_XX**, în care XX este numărul de identificare în concurs (ID-ul de concurs). În acest folder veți salva **toate** fișierele create de voi, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder NU vor fi punctate.

Rezultatul final al proiectului trebuie să fi un **site web** care să prezinte, într-o succesiune logică, **beneficiile și riscurile publicității**. Pentru exemplificare se prezintă influența publicității în promovarea producției de succes *Alvin și veveritele*.

Site-ul va contine paginile:

- index.html
- filme.html
- publicitate.html
- statistica.html

Proiectul trebuie să îmbine, într-o succesiune logică, o serie de **elemente obligatorii**, care să se evidențieze prin:

- creativitatea și simțul artistic al autorului;
- expresivitate ¹;
- mesaj²;
- imagine ³;

Se acordă **80 puncte** pentru realizarea elementelor obligatorii ale proiectului și **20 puncte** pentru creativitate și simț artistic, expresivitate, mesaj și imagine.

Toate elementele neprecizate în cerințe, rămân la alegerea concurentului.

Nr. crt.	Cerințe		Punctaj		
1.	Utilizați imaginea alvin1.jpg și instrumente Office, pentru a realiza sigla proiectului din imaginea alăturată. Sigla realizată NU va conține simbolul ©. Salvați sigla cu numele sigla.png .	A VIA	5p		
2.	Cerințe generale Afișați pe fiecare pagină a site-ului: un banner care va conține: un meniu ce permite navigarea între paginile site-ului; pe prima pagină titlul proiectului, iar pe celelalte pagini sigla proiectului. Exemple: Prima pagină PUBLICITATE RISCURI SI BENEFICII Alte pagini ASASĂ GLUE INFLUENȚA PUBLICITĂȚII DATE STATISTICE				

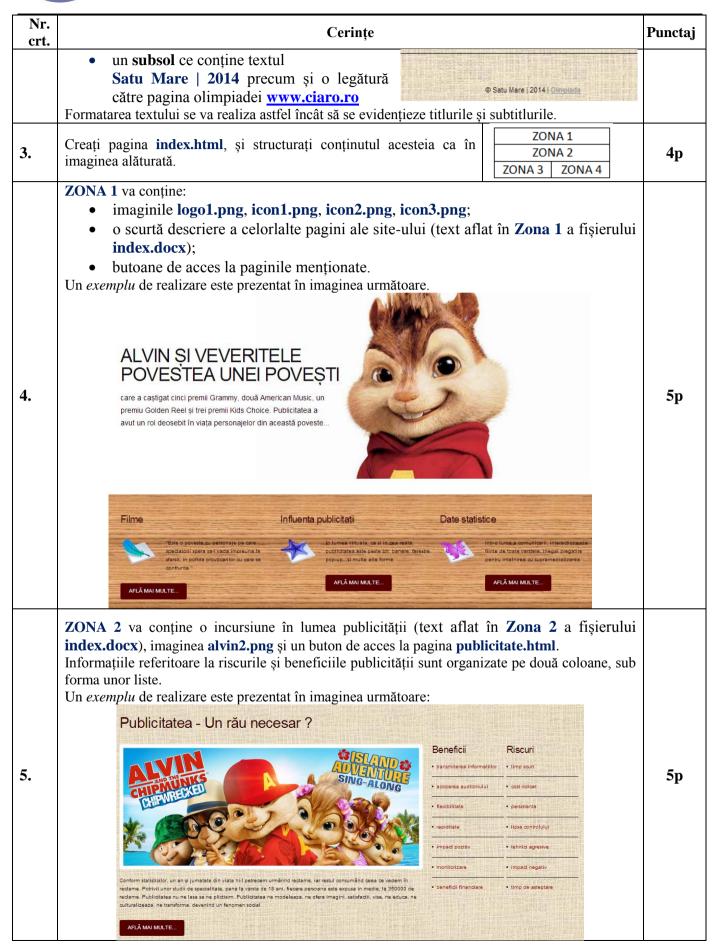
¹ Imaginea ne captează atunci când are expresivitate. Lipsa acesteia conduce la o simplă imagine care riscă să nu fie observată și astfel devine neinteresantă. Se va puncta modalitatea prin care lucrarea reușește fără a folosi informații suplimentare să capteze atenția privitorului.

Proba 2 Pagină 1 din 6

² Se apreciază modul în care mesajul corespunde temei.

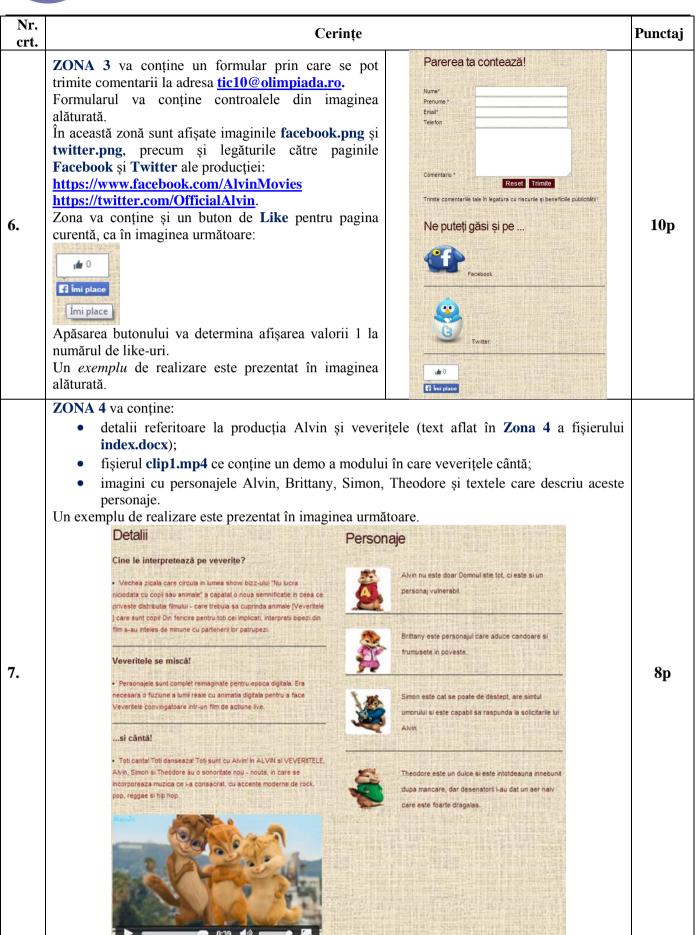
³ Se va puncta calitatea, claritatea și aspectul general.





Proba 2 Pagină 2 din 6





Proba 2 Pagină 3 din 6



Secțiunea TIC / Clasa a X-a

Nr.	Cerințe			
8.	Creați pagina filme.html și structurați ZONA 1 conținutul acesteia ca în imaginea alăturată. ZONA 2	2p		
9.	ZONA 1 va conține imaginea alvin3.jpg și un intro de prezentare a filmelor (text aflat în Zona 1 a fișierului filme.docx), o listă cu trei dintre cele mai cunoscute melodii de pe coloana sonoră a filmelor și imaginea note.gif care navighează sus-jos, în zona din dreapta a paginii. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea următoare: Povestea continuă Se cântă 1 singu ludea mp3 22 23 24 24 24 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25			
10.	ZONA 2 va conține prezentarea celor patru filme ale seriei. Informațiile sunt prezentate într-un tabel cu trei coloane. Pe prima coloană se află afișul de prezentare a filmului, pe coloana a doua descrierea filmului (date aflate în Zona 2 a fișierului filme.docx) și pe coloana a treia anul apariției. Pe ultima linie, în locul descrierii se afișează clipul publicitar clip2.mp4. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea alăturată.	бр		
11.	Fişierul Alvin.xlsx conține în fila rating informații referitoare la punctele de rating obținute de cele patru filme ale seriei. Construiți o diagramă de tip bară care să reflecte diferența dintre punctele de rating. Animați diagrama astfel încât elementele să apară progresiv, de la stânga la dreapta și salvați-o în fișierul rating.wmv. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea alăturată.	4 p		

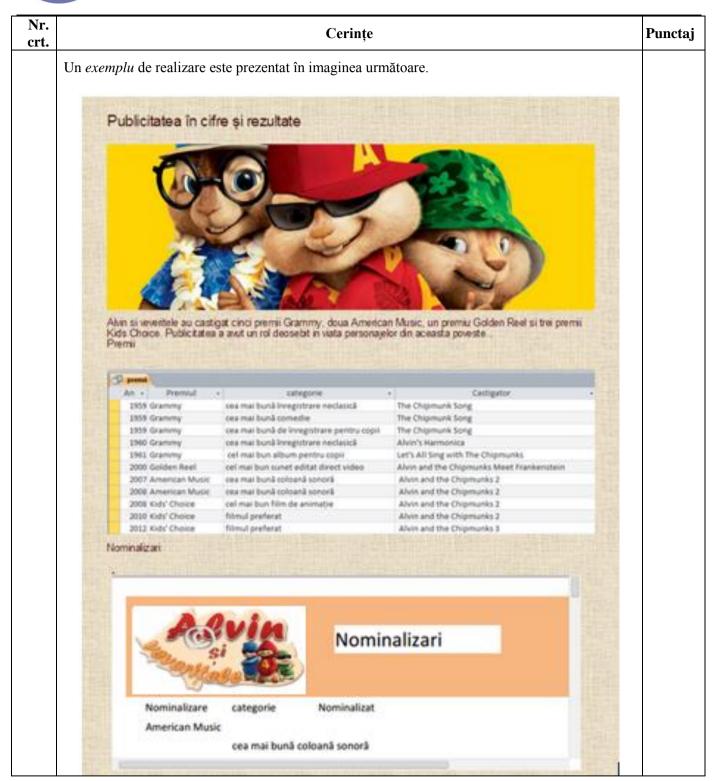
Proba 2 Pagină 4 din 6



Nr.	Cerințe		
12.	Creați pagina publicitate.html , ce are conținutul structurat ca în imaginea alăturată.	ZONA 1 ZONA 2	Punctaj 2p
13.	ZONA 1 va conține o prezentare a modului în care se poate face publicitate, cu avantajele și dezavantajele aferente (text aflat în Zona 1 a fișierului publicitate.docx). Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea următoare: Publicitatea prin reclame - in zare și reviste - avantaje acopora anumătoare: Avantaje si dezavantaje - in zare și reviste - avantaje acopora anumătoare: Avantaje si dezavantaje - in zare și reviste - avantaje acopora anumătoare: Avantaje si dezavantaje - in zare și reviste - avantaje acopora anumătoare: Avantaje și dezavantaje - in zare și reviste - avantaje acopora anumătoare: - vezavantaje reducerea rumanului de cători prin migrarea acestorul caste ale zărare. Căre televizulure, radio sau carte presa oniline capacitare a de coduceli rea ti te capacitare de capacitare capacităre căre in recipirate pleraradou-se printre multe aflete durată de vista relativ scurra a recipiral mirusate ziarul ui este particului de pleraradou-se printre multe aflete durată de vista relativi scurra a recipiral mirusate ziarul ui este particului de pleraradou-se printre multe aprelia de pleraradou-se printre multe aprelia de pleraradou-se printre multe aprelia de pleraradou-se pleraradou-se printre multe aprelia de pleraradou-se plera	ZONA 2 conține imaginea logo3.png, textul care descrie influența publicității în promovarea filmelor din seria aleasă (text aflat în Zona 2 a fișierului publicitate.docx) și clipul rating.wmv. Un exemplu de realizare este prezentat în imaginea următoare: Publicitatea implică **Concorditatea implică** **Concorditatea implică** **Concorditatea implică** **Avis si rotului a fi cale în recordad, qua să în imaginea concernă si nortice concernă în concernă în concorditătea implică* **Avis si veverite, publicitatea a avut un rol foarte important în promovare **Avis de si veverite, publicitatea a avut un rol foarte important în promovare **Avis de concernă concernă concernă concernă concernă în promovare **Avis de concernă concernă concernă concernă concernă în promovare **Avis de concernă concernă concernă concernă concernă în promovare **Avis de concernă concer	6р
14.	Creați în Access baza de date cu numele Alvin. Importați datele din fișierul Alvin.xlsx, fila nominalizari și salvați tabela obținută cu numele nominalizari. Creați o interogare cu numele premii, care să afișeze câștigătorii premiilor (câmpul Premiu conține valoarea win). Realizați o captură a rezultatului obținut și salvați-o cu numele premii.png. Creați raportul cu numele nominalizari, care să prezinte datele din tabela nominalizări, grupate pe categorii de premii. Exportați raportul în fișierul cu numele nominalizari.pdf		
15.	Construiți pagina statistica.html care să conțină: • imaginea alvin4.jpg și textul care descrie premiile obținute (fișierul statistica); • captura premii.png; • fișierul nominalizari.pdf.		

Proba 2 Pagină 5 din 6





Proba 2 Pagină 6 din 6