Clasa a X-a - Subject 100 puncte

<u>Notă:</u>

Toate resursele necesare le găsiți în subfolderul **Resurse** din folderul **CLS\_10\_SUBIECT** aflat pe Desktop. Veți crea pe Desktop un folder cu denumirea **PROIECT\_A\_XX**, în care XX este numărul de identificare în concurs (ID-ul de concurs). În acest folder veți salva **toate** fișierele create de voi, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder NU vor fi punctate.

Realizați un proiect care are ca rezultat final o pagină web ce abordează tema **Călători în timp și în spațiu**. Proiectul trebuie să îmbine o serie de elemente obligatorii:

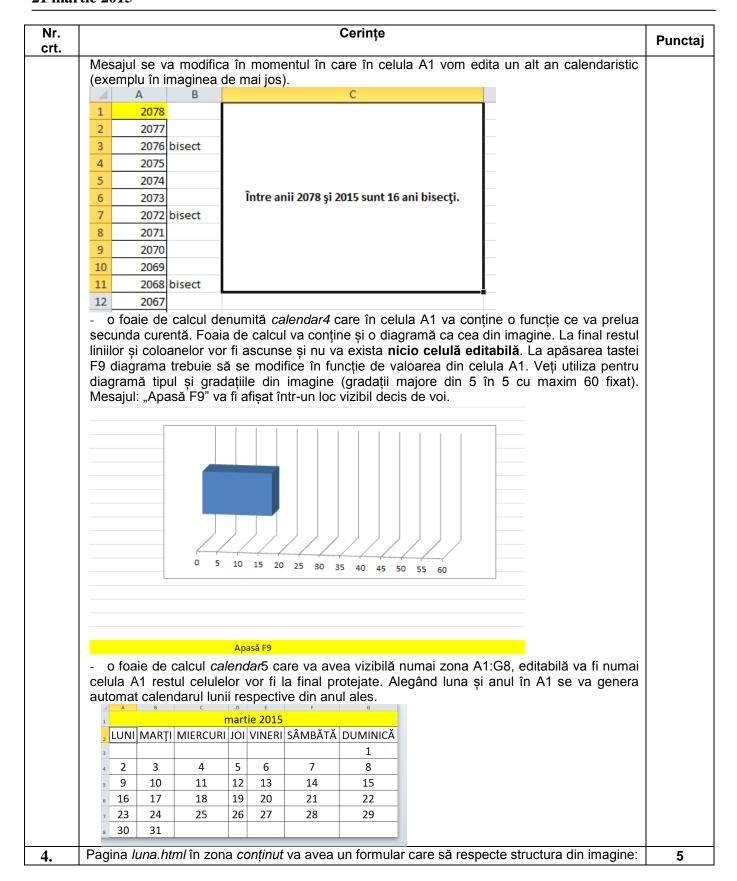
- creativitatea şi simţul artistic al autorului (8p);
- elemente de design şi cromatică (8p);
- mesaj (4p).

Punctajul total pentru această probă va fi de 100 puncte, din care 80 puncte se vor acorda pentru realizarea următoarelor cerințe iar 20 puncte pentru existența elementelor obligatorii mai sus menționate. **Toate elementele legate de design neprecizate în cerinte rămân la alegerea concurentului.** Toate subjectele sunt obligatorii.

	de design neprecizate în cerințe rămân la alegerea concurentului. Toate subiectele sunt oblic	yaluii.
Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
Crt.	Construiți 4 pagini web: <i>index.html, timp.html, luna.html</i> și <i>pamantul.html</i> , fiecare dintre ele să conțină următoarele elemente și setări generale:	
	sigla	
1	meniu	4
1.		4
	conţinut imagini	
	Zona sigla va conține pe toate paginile: - o culoare de background, un text format din cuvintele TRECUT, PREZENT ȘI VIITOR. Textul va avea o mișcare alternativă imaginea sigla_mea.jpg construită după indicațiile de mai jos.	4
	Utilizați instrumente Microsoft PowerPoint pentru a realiza sigla proiectului din imaginea alăturată.  Pentru realizarea acesteia s-a plecat de la următoarele două forme:	
1.1.	Prima formă  A doua  Pentru a dovedi crearea siglei veţi salva fișierul în care veţi prelucra cele două forme cu	4
	denumirea <i>sigla.pptx</i> . După prelucrare cele două forme vor fi grupate într-una singură. În cazul în care nu ați reușit crearea siglei, puteți utiliza imaginea <i>sigla.jpg</i> din folderul <i>Resurse</i> , caz în care nu veți primi punctaj pentru realizarea ei ci doar pentru utilizarea în locația precizată.	
1.2.	Zona <i>meniu</i> va conține patru linkuri funcționale, poziționate orizontal, linkuri ce vor purta următoarele denumiri:  Pagina principală Călătoria în timp Omul pe Lună Locul Pământului în Univers	6
1.3.	Zona imagini va conține ca titlul textul <b>Imagini.</b> Cele trei imagini curiosity.jpg, hubble.jpg și venus.jpg vor fi prelucrate în aplicația Word cu ajutorul instrumentului de trunchiere astfel încât să obțineți trei imagini în miniatură. Un exemplu de prelucrare a imaginii curiosity.jpg:	11

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
	Cele trei imagini noi realizate le veți salva cu denumirile <i>im1.jpg, im2.jpg, im3.jpg</i> .  Veți poziționa sub titlul <b>Imagini</b> cele trei imagini create anterior și veți crea link-uri de la aceste imagini către cele inițiale.  Sub cele trei imagini veți insera textul din fișierul <i>imagini.txt</i> , text ce va deveni un link către pagina web precizată.	
2.	Pagina index.html, în zona conținut va conține următoarele elemente:	
2.1.	Titlu Călători în timp și în spațiu	0,5
2.2.	Un link către fișierul Excel planete.xlsx.  Asupra fișierului planete.xlsx efectuați următoarele modificări:  - cu ajutorul unei opțiuni de tip Formatare condiționată evidențiați acele perioade de rotație în care rotația se întâmplă în sens invers (valorile negative);  - utilizați un set de pictograme diferite pentru a evidenția valorile din coloana Durata zilei: valori strict mai mari ca 1000, valorile cuprinse între 100 și 1000, și valorile strict mai mici ca 100;  - inserați pe o nouă foaie de calcul un tabel pivot rezultat din tabelul de pe foaia de calcul planete alegând câmpurile Nume și Numărul lunilor. Rezumarea câmpului de valori pentru Numărul lunilor se va realiza utilizând ca tip de calcul Suma, iar afișarea valorilor va fi de tip % din Total general. Din lista planetelor din câmpul Nume trebuie să le eliminați pe cele care au valoarea 0 astfel încât în câmpul Numărul lunilor să nu existe nici o valoare 0.  - noua foaie de calcul pe care ați creat tabelul pivot o veți denumi Tabel pivot. Pe această foaie de calcul veți insera o diagramă cu structură radială care să utilizeze datele din tabelul pivot. Formatarea diagramei precum și aspectul ei rămâne la alegerea voastră. Un exemplu pentru realizarea diagramei:	10
	Uranus; 15.17%    Jupiter   □ Jupiter   □ Marte   □ Neptun   □ Pământ   □ Pluto   □ Saturn   □ Uranus   □ Uranus   □ Uranus   □ Pluto; 2.81%	
2.3.	Zona conținut a paginii index.html va conține și cele patru imagini 1.jpg, 2.jpg, 3.jpg, 4.jpg, imagini ce vor avea imprimată ca animație o mișcare de la stânga la dreapta.	2
3. 3.1.	Pagina timp.html în partea conținut va cuprinde următoarele elemente:	0.5
<b>3.1.</b>	Titlul: Scurgerea timpului	0,5

Nr.	Cerințe	Punctaj
crt.		i diletaj
3.2.	Trei imagini create de voi prin respectarea următoarelor cerințe:  - veți crea în aplicația Paint trei imagini ale unei clepsidre. Cele trei imagini trebuie să sugereze scurgerea timpului cu ajutorul nisipului care inițial în prima imagine va fi poziționat sus, în ultima imagine va fi poziționat jos, iar în a doua va avea o poziție intermediară. Cele trei imagini vor fi salvate separat ca imagini cu extensia jpg și cu denumirile <i>clepsidra1.jpg</i> , <i>clepsidra2.jpg</i> , <i>clepsidra3.jpg</i> .  - veți adăuga aceste trei imagini pe pagina <i>timp.html</i> în zona de conținut, poziționate sub titlu. Cele trei imagini vor rula în continuu sugerând astfel scurgerea timpului.	5
3.3.	Un link câtre un fişier Excel denumit calendar.xlsx, creat de voi prin respectarea următoarelor cerințe:  - o foaie de calcul denumită calendar1 ce va conține în coloana A data de 21 martie din anii 2099, 2098,, 2015, în coloana B o formulă de calcul prin care se va afișa numărul de zile rămase de la data corespunzătoare din coloana A până la 21 martie 2015. Restul coloanelor se vor ascunde. Pentru completarea datelor din coloana Calendar de la celula A3 până la celula A86 se va utiliza o formulă de calcul ce va utiliza informația din celula A2, 2 de la data 2 martie 2015 a 1 martie 2015 2 11 martie 2015 2 3 do 3016 zile 2 1 martie 2015 2 3 do 3016 zile 3 1 martie 2015 2 3 do 3016 zile 4 2 1 martie 2015 2 3 do 3016 zile 5 1 martie 2015 2 3 do 3016 zile 6 2 1 martie 2015 2 3 do 3016 zile 7 do 4016 de calcul denumită calendar2 ce va conține toate datele afișate în imaginea de mai jos. Informația din celula îmbinată A1 precum și cea din celula B2 va fi adusă din foaia de calcul calendar1, iar datele din coloanele F,G și H vor fi calculate. La final se vor ascunde celelalte lini și coloane.	20
	12 2088 bisect 13 2087	



Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
	Numele:	
	Prenumele:	
	Telefonul:	
	Doriti sa vizitati Luna?:	
	□ Da □ Nu	
	Alegeti plata:	
	• Ocash	
	• Ocard	
	Comentarii:	
	Inserati aici motivele pentru care va doriti sa vizitati aceasta planeta	
	>	
	sterge	
	expediaza	
	Pagina <i>pamantul.html</i> în zona de <i>conținut</i> va cuprinde următoarele elemente:	
5.		
5.1.	Titlul: Locul Pământului în Univers	0,5
	Un film creat cu ajutorul aplicației <i>Movie Maker</i> . Elementele obligatorii pe care filmul le va	
	conține vor fi: - titlul: Sistemul Solar;	
	- imaginile și denumirile planetelor;	
	- sunet;	
5.2.	- animaţii;	3,5
	- efecte vizuale;	
	- generic (toate opțiunile vor fi editate evitând să utilizați numele vostru, veți folosi numai	
	ID-ul de concurs).  Posursele necesare le gășiți în felderul film	
	Resursele necesare le găsiți în folderul <i>film.</i> Filmul va fi salvat cu denumirea <i>sistemulsolar.mp4</i> .	
	Prezentarea PowerPoint <i>univers.ppsx</i> .	
	Veţi realiza o prezentare ce va conţine două diapozitive, după modelul din filmul <i>Formarea</i>	
	universului.wmv.	
	Imaginile pe care le puteți utiliza le găsiți în folderul prezentare.	
5.3.	Veți utiliza instrumentele de formatare a imaginilor din aplicația Word pentru prelucrarea	4
0.01	acestora.	-
	Pentru a realiza primul diapozitiv veți utiliza minim patru imagini. Pentru a realiza cel de al doilea diapozitiv veți utiliza imaginile din <i>planete.jpg</i> astfel încât	
	toate planetele existente în această imagine să apară în diapozitiv.	
	Salvați fișierul realizat sub denumirea <i>univers.ppt</i> x.	