

Barem - Proba proiect

100 puncte

Notă:

- soluțiile prezentate reprezintă o posibilitate de rezolvare;

- punctaje parțiale vor fi acordate numai în cazul în care sunt precizate în barem.

	- punctaje parțiale vor fi acordate numai în cazul în care sunt precizate în barem.		
Nr. crt.	Item	Punctaj	
	- crearea celor trei imagini auto_1.png, auto_2.png și auto_3.png	1	
	- inserarea unui tabel cu două linii și trei coloane	1	
1.	 - inserarea în fiecare celulă din prima linie a unui control de conținut casetă combo cu opțiunile 1, 2 și 3 Rezolvare: - din fila Dezvoltator, colecția Controale, se va alege inserarea controlului de conținut 	2	
	casetă combo; - din fereastra Proprietăți a acestui control, la opțiunea Proprietăți listă verticală se vor adăuga cele trei valori 1,2 și 3	2	
	 - înregistrarea unei macrocomenzi (câte una pentru fiecare coloană) prin care la alegerea numărului coloanei apare imaginea cu același număr (câte 2 puncte pentru fiecare macrocomandă corect înregistrată) Rezolvare: - pe coloana 1 se va alege opțiunea 1; 		
	 din fila Dezvoltator, colecția Cod, se va înregistra o macrocomandă pentru inserarea imaginii corespunzătoare; se va proceda în același mod pentru celelalte coloane alegând pentru fiecare în parte opțiunea cu cifra corespunzătoare 	6	
	- imaginea va apare la apăsarea combinației de taste Alt+F8	1	
	- creativitatea și simțul artistic al autorului	1	
	- elemente de design și cromatică	1 1	
	- copierea conținutului fișierului caroserie.txt în fișierul <i>caroserii.docx</i>	1	
	- înlocuirea numeralelor trei și patru cu cifrele 3, respectiv 4 Rezolvare:	1	
	- se va utiliza butonul de Înlocuire din fila Pornire , colecția Editare	1	
	- se va unuza buionai de imocuire am jua Forture , coiecția Eduare - aplicarea culorii fontului și a sublinierii	1	
	- înlocuirea cuvântului "Numărul" cu prescurtarea "Nr"	1	
	Rezolvare:	1	
	- se va utiliza butonul de Înlocuire din fila Pornire , colecția Editare	•	
	- orientarea documentului alegând tipul vedere	1	
2.	- înlocuirea corectă a caracterelor "))", "()", ".", "demonstrată prin cele patru imagini	-	
	im1.jpg, im2.jpg, im3.jpg, im4.jpg		
	Rezolvare:	2	
	- se va utiliza butonul de Înlocuire din fila Pornire , colecția Editare		
	- utilizarea listelor cu marcatori conform modelului din fișierul rezolvare caroserie.pdf	2	
	- numerotarea liniilor din document: 34 pe prima pagină și 23 pe a doua		
	Rezolvare:	1	
	- se va utiliza opțiunea Numere de linie din fila Aspect Pagină , colecția Inițializare	1	
	pagină		
	- existența unui tabel cu 10 coloane și 16 linii	1	
3.	- copierea datelor din fișierul <i>marci.txt</i> și aplicarea dimensiunii fonturilor conform cerinței	1	
	- înlocuirea în al doilea tabel a literei "a" cu cifra 2 Rezolvare:	1	



	- se va utiliza butonul de Înlocuire din fila Pornire , colecția Editare (pentru a putea aplica formula prin care se obține suma valorilor de 2, înlocuirea literei a cu cifra 2 trebuie să se realizeze prin utilizarea unui spațiu înaintea și după valoarea 2, dar				
	punctajul va fi primit pentru această cerință chiar dacă înlocuirea s-a realizat fără a ține cont de obținerea sumei)				
	- colorarea fundalului celulelor (după inițiala comună)	1			
	- îmbinarea celulelor corespunzătoare inițialei comune	1			
	- alinierea la centru a textului tuturor celulelor				
	- calcularea cu ajutorul unei formule în linia 17 a restului împărțirii sumei cifrelor (obținută prin aplicarea unei funcții) din al doilea tabel aflate pe aceeași coloană pară, la numărul 19 Rezolvare: - se va utiliza formula =MOD(SUM(ABOVE), 19)	2			
	7 18 3 16 9				
	 - calcularea pe linia 18 cu ajutorul unei formule a sumei de pe linia 17 Rezolvare: - se va utiliza formula =SUM(ABOVE) și se va obține valoarea 53 	1			
	- scrierea mărcii corecte (Opel) a mașinii în fișierul masina cumparata.txt	1			
	 elemente de design și cromatică crearea diagramei conform cerinței 	1			
	Rezolvare: - se va utiliza diagramă XY cu linii netezite De la				
4.	De la la x y alt x is București 229 3 7 1 1 2,5 Editare serie 339	2			
	- crearea celor 7 serii pentru distanțe : unde alt_x și				
	alt_y sunt media aritmetică între valorile vecine.				
	- adăugarea pe mijlocul arcelor dintre localități, distanțele în kilometri	2			



	Rezolvare:		
	- pentru prima serie se ad	augă doar marcatori	
		se afișează etichetele de date cu titlul seriei.	
	Traseu	se afișează etichetete de date cu titul seriei.	
	Satu Mare 423 Botoşani		
	Timişoara 157		
	Bacâu Bacâu		
	Craiove Ploiești 583 229 283		
	București	Constante	
	- inserarea sub diagramă	a ecuației prin care s-a calculat valoare cerută. Va fi punctată	
	orice rezolvare care va fe	olosi un număr de zile mai mare sau egal cu 11.	
	Rezolvare:		2
	229 + 339 + 300 + 423 + 157 + 383 +	- 283	
	11		
	- inserarea diagramei de ti		1
	1 , ,	ramei cu imaginea <i>lup_1.jpg</i>	1
		are imagine ca textură pentru imaginea lup_1.jpg	1
		te corespunzătoare pentru rezolvarea cerinței	
	Rezolvare:		
5.	- se va insera o diagramă	de tip Radar cu următoarea serie de date	
	Serie 1 Serie 13 S	ene 12 Serie 2	_
	NE 1		4
	E 1 1 1 SE 1		
	SE 1	1	
	V	1 1	
	NV	0.5	
	Existența imaginii b2.jpg		
		pentru fiecare asociere corectă.	
	Rezolvare Alimentare principală	8	
	Alimentare suplimentară	2	
	Baterie BIOS	10	
	Mufă de iesire	1	
	Mufă IDE	7	
6.	Mufă SATA	13	7
	3.0.763915	9	•
	NorthBridge		
	Slot AGP	11	
	Slot PCI	4(
	Slot PCIe	3	
	Slot procesor	5	
	Slot RAM	6	
	SouthBridge	12	
	- titlul "Turism cu Pălărio	ara Galbenă"	2
	zona 1:		
	- orientarea orizontală cu î	înălțimea 10% - 1 p	2
_	- inserarea mesajului format din maxim 10 cuvinte, poziționat pe un singur rând - 1 p		
7.		ctat în cadrul celor 20 de puncte)	2
zona 2:		,	
	- orizontală cu înălțime 80% - 1,5 p		3
	- afișare $pag0.html - 1.5$ p	•	-
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		



	zona 3:	
	- meniu pe orizontală, separat cu bare verticale –1,5 p	
	- legătura la <i>start.html</i> pentru opțiunea Acasă – 0,5 p	
	- legătura la <i>pag1.html</i> pentru opțiunea Autoturism – 0,5 p	
	- legătura la <i>pag2.html</i> pentru Turism rutier – 0,5 p	5
	- legătura la <i>pag3.html</i> pentru opțiunea Turism de marcă – 0,5 p	
	- legătura la <i>pag4.html</i> pentru opțiunea Turism de traseu – 0,5 p	
	- legătura la <i>pag5.html</i> pentru opțiunea Ecoturism – 0,5 p	
	- legătura la <i>pag6.html</i> pentru opțiunea Turism educațional – 0,5 p	
	Rezolvare:	
	< <i>html></i>	
	<head><title>Turism cu Palarioara Galbena</title></head>	
	 body>	
	<pre><div style="background-color:red;padding:5px;"></div></pre>	
	<h1 style="text-align:center;color:blue;"></h1>	
	<pre><div style="background-color:green;padding:5px;"></div></pre>	
	<iframe <="" name="centru" src="Continut\pag0.html" td=""><td></td></iframe>	
	style="height:680px;width:100%;">	
	<pre><div style="margin-top:0%;display:block;background-color:lightblue;padding:5px;"></div></pre>	
	<h3 style="text-align:center"></h3>	
	$< a \ href="start.html">Acasa < a \ href="Continut\pag1.html"$	
	, v	
	target="centru">Autoturism <a <="" href="Continut\pag2.html" td=""><td></td>	
	target="centru">Turism rutier <a <="" href="Continut\pag3.html" td=""><td></td>	
	target="centru">Turism de marca <a <="" href="Continut\pag4.html" td=""><td></td>	
	target="centru">Turism de traseu / <a <="" href="Continut\pag5.html" td=""><td></td>	
	target="centru">Ecoturism <a <="" href="Continut\pag6.html" td=""><td></td>	
	target="centru">Turism educational	
	·	
	- cromatica paginii	2
	- funcționalitate – pentru fiecare legătura funcțională se va acorda 1 p	7
	-crearea pag0.html a cărei conținut să fie reprezentat de clasificarea completă, cu	
	marcatori a turismului, aflată în Resurse\turism.txt	
	Rezolvare:	
	<html></html>	
	<h3 style="text-align:center;color:green;">Turismul pentru relaxare și odihnă</h3>	
	<pre>Turismul de recreere p></pre>	
	<h3 style="text-align:center;color:green;">Turismul de iarnă</h3>	
0	Staţiunile turistice de schi	•
8.	<pre><h3 style="text-align:center;color:green;">Turismul de masă</h3></pre>	2
	<pre><pre>style="text-align:justify;">Turismul de masă</pre></pre>	
	style="text-align:center;color:green;">Turismul de nișă	
	•	
	<pre>Turismul adjectival se referă la</pre>	
	ul>	
	Agroturismul	
	Turismul Culinar	
	Turismul Cultural	
	Ecoturismul	
<u></u>		



rioteja 2017	
Ecoturismul,	
Turismul Extrem	
Geoturismul	
Turism patrimonial sau cultural-patrimonial	
Turismul Medical	
Când există o diferență de preț	
Turismul Nautic	
Turismul Pop	
Turismul Religios	
Turismul Spațial	
Se preconizează că turismul spațial	
Turismul în zone de război	
Turismul în natură pentru cei interesați de faună și floră	
Turismul subacvatic pentru pasionații de scufundări	
-crearea pag1.html a cărei conținut să fie reprezentat de:	
- existența unei hărți de imagine cu patru zone: două pentru roți, una pentru caroseria	
inferioară, una pentru caroseria superioară – 0,5 puncte pentru fiecare zonă definită și	
0,5 puncte pentru definirea hărții	
- existența celor trei pagini: anvelopa.html, caroserie_superioara.html,	
caroserie_inferioara.html – 0,5 puncte pentru fiecare	
- asocierea celor patru titluri informative – 0,5 puncte pentru fiecare	
Rezolvare:	
<html></html>	
<head></head>	
<pre></pre> <body bgcolor="green"></body>	
• •	
<pre><center> <map name="harta"></map></center></pre>	
<pre><map name="narta"> <area <="" coords="120,220,50" href="anvelopa.html" pre="" shape="circle" target="centru"/></map></pre>	6
1 0	
title="Roată - Anvelopă">	
<area <="" coords="110,140,260,140,260,180,110,180" shape="poly" td=""/> <td></td>	
href="caroserie superioara.html" target="centru" title="Caroserie - partea"	
superioară">	
<pre>supertoara > <area <="" coords="50,190,280,190,280,230,270,230,</pre></td><td></td></tr><tr><td><area shape= poly cooras= 50,190,280,190,280,250,250,250,250,250,260,220,230,220,210,240,150,230,140,220,105,220,90,230,50,230" shape="poly" td=""/><td></td></pre>	
200,220,230,220,210,240,130,230,140,220,103,220,90,230,30,230 href="caroserie_inferioara.html" target="centru" title="Caroserie - partea	
superioară">	
•	
functioners color notes locături osociete naciunilor din hontă câte 1 numet nontes.	
- funcționarea celor patru legături asociate regiunilor din hartă – câte 1 punct pentru	4
fiecare	
-crearea pag2. html care să conțină exportul în format <i>pdf</i> a celor două pagini realizate	
la cerința 2 (caroserii.pdf)	2
Rezolvare:	
<html></html>	



```
<head>
<title>Turism rutier</title>
</head>
<br/>
<br/>
body bgcolor="blue">
<div align="center">
<object
          data="..\Imagini\caroserii.pdf" type="application/pdf"
                                                                     width="100%"
height="100%">
</object>
</div>
</body>
</html>
pag3.html – conține imaginea maximizată a primului tabel de la cerința 3
< html >
<head>
<title>Turism de marcă</title>
</head>
<br/>
<br/>
body bgcolor="yellow">
                                                                                         2
<div align="center">
<img src="../Imagini/marci.jpg " width="100%" height="100%">
</div>
</body>
</html>
pag4.html – conține imaginea completă a diagramei de la cerința 4
< html >
<head>
<title>Turism de traseu</title>
</head>
<br/>
<br/>
body bgcolor="yellow">
                                                                                         2
<div align="center">
<img src="../Imagini/ diagrama.jpg " width="80%" height="100%">
</div>
</body>
</html>
pag5.html – conține imaginea diagramei de la cerința 5
< html >
<head>
<title>Ecoturism</title>
</head>
<br/>
<br/>
dy bgcolor="yellow">
                                                                                         2
<div align="center">
<img src="../Imagini/ lup.jpg " width="80%" height="100%">
</div>
</body>
</html>
pag6.html
- inserarea butonului Test - 1 p
- inserarea butonului Răspuns - 1 p
< html >
                                                                                         2
<body>
<a href="../Imagini/b1.jpg" target="fereastra"><button
type="submit">TEST</button> </a>
```





<pre><button type="submit">RASPUNS</button> <iframe name="fereastra" style="height:600px;width:100%;"></iframe> </pre>	
- funcționalitate (afișarea imaginii $b1.jpg - 0.5$ p, revenire la click pe imagine -0.5 p) - funcționalitate (afișarea imaginii $b2.jpg - 0.5$ p, revenire la click pe imagine -0.5 p)	2