

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG
KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2

Học phần: **Đảm bảo chất lượng phần mềm**

Trình độ đào tạo: **Đại học**

Hình thức đào tạo: **Chính qui**

THÔNG TIN ĐỀ TÀI DỰ ÁN
ĐỀ TÀI SỐ 4

1. Tên đề tài: Trang đăng kí tham gia cuộc thi lập trình thi đấu

2. Số lượng sinh viên yêu cầu: 2 sinh viên.

3. Mô tả đề tài

Các yêu cầu chính của đề tài:

1. Usecase 1 – Đăng kí tài khoản thí sinh với hệ thống:

- Người sử dụng có thể sử dụng các thông tin cá nhân của sinh viên học viện như Mã số sinh viên, số điện thoại, email để đăng kí tạo tài khoản trên hệ thống.
- Các thông tin cá nhân bao gồm email, số điện thoại và mã số sinh viên sẽ được đảm bảo chỉ được sử dụng duy nhất cho mỗi tài khoản trên hệ thống.
- Khi đăng kí, nếu có tài khoản đã tồn tại sử dụng thông tin mà người dùng muốn đăng kí thì sẽ hiển thị lỗi thông tin đã đăng kí.

2. Usecase 2 – Đăng kí tạo nhóm thi:

- Hệ thống cho phép người dùng đã đăng kí tài khoản thành công với hệ thống thành lập nhóm (đội) thi trên hệ thống với 2 người dùng khác có tài khoản đã đăng kí trên hệ thống.
- Đội thi cố định gồm 3 thành viên theo chuẩn thi ICPC và sẽ không cho phép đăng kí thiếu hoặc thừa thành viên.
- Thí sinh có thể thành lập đội thông qua email mà thí sinh khác đã đăng kí trên hệ thống. Nếu không tìm thấy thì hệ thống sẽ thông báo lỗi.
- Bất kể thí sinh nào cũng có thể tạo nhóm nếu đủ điều kiện về các thành viên khác.
- Thí sinh bất kì trong nhóm (đội) có thể xóa nhóm và toàn bộ thành viên trong nhóm sẽ rời nhóm và có thể tạo nhóm mới.

3. Usecase 3 – Đăng kí tham gia cuộc thi:

- Người sử dụng muốn tham gia cuộc thi trên hệ thống có thể đăng nhập với tài khoản đã đăng kí.
- Thí sinh có tài khoản có thể đăng kí thi các cuộc thi nếu thỏa điều kiện sau: Đối với cuộc thi dành cho cá nhân, thí sinh có tài khoản đã đăng kí có thể đăng kí tham gia. Đối với cuộc thi dành cho nhóm thì thí sinh phải có nhóm để đăng kí tham gia.
- Bất kì thành viên nào trong nhóm cũng có thể thực hiện đăng kí tham gia cuộc thi dành cho nhóm và tất cả các thành viên trong nhóm đều sẽ được tự động đăng kí.

4. Yêu cầu đối với nhóm và thành viên

- Thực hiện theo đúng tiến độ được giao.
- Phân công nhiệm vụ từng thành viên cụ thể: mỗi usecase có một thành viên chịu trách nhiệm chính, trình bày được phần việc của mình trong báo cáo, demo và thuyết trình.
- Tất cả thành viên cùng tham gia công việc chung của nhóm: phân tích và thiết kế ứng dụng, triển khai xây dựng, kiểm thử ứng dụng và viết báo cáo.
- Chuẩn bị đầy đủ báo cáo, chương trình, tài liệu theo yêu cầu.