

Тестовое задание для кандидата на должность Playable Ads Developer

Задача:

Разработать прототип игрового интерактивного рекламного баннера (playable ad) для мобильной игры в жанре "Match-3". Реклама должна демонстрировать базовую механику игры и мотивировать пользователя на установку полной версии игры.

Технические требования:

1. **Инструменты и технологии**:

- Используйте HTML5, CSS и JavaScript.
- Допускается использование библиотеки Pixi.js или альтернативного фреймворка для разработки игр на ваш выбор;
- Проект должен поддерживать MRAID v2.0.

2. **Функциональные требования**:

- Игровой рекламный баннер должен содержать один уровень;
- Пользователь должен иметь возможность перетаскивать элементы для создания ряда из трех и более одинаковых элементов;
- По завершении матча элементы исчезают, и новые элементы падают сверху.

3. **Дизайн**:

- Используйте яркие и привлекательные элементы, подходящие для жанра Match-3;
- Можно использовать ассеты из открытых источников.

4. **Производительность**:

- Баннер должен загружаться быстро и работать плавно на мобильных устройствах.
- Общий размер запакованного баннера не должен превышать 5 MB.

5. **Тестирование**:

- Баннер должен корректно отображаться и работать в последних версиях Chrome, Safari и Firefox + успешно запускаться в [Playable Preview Tool](#).

Дополнительные требования:

- Убедитесь, что ваш код чистый, хорошо организован и легко читаем.
- Прокомментируйте основные моменты в коде.
- Приложите инструкции по запуску вашего прототипа и любые установочные файлы, если это необходимо.

Сдача работы:

Результаты принимаются в виде ссылки на репозиторий Git (например, GitHub, GitLab, Bitbucket) с возможностью клонирования и запуска локально. Убедитесь в наличии всех необходимых зависимостей для запуска и сборки проекта.

Оценка:

Работа будет оцениваться по следующим критериям:

- Соответствие функциональным и техническим требованиям.
- Эффективность реализации.
- Организация кода и его читаемость.
- Общая производительность игрового баннера.