フリガナ	ニノミヤ カン	性別
氏名	宮 貫	男性

※ 対応可能業務

※ 技術スタック

フロントエンド開発 / バックエンド開発 / インフラ開発 / AI開発

言語		
· TypeScript		
• Python	クラウドプラットフォーム	
•	· AWS · GCP	
フレームワーク・ライブラリ		
· NestJS	SupabaseCloudflare	
· Hono	· Vercel	
· Express	• vercei	
· Next.js	DevOps・インフラ	
· Remix	· Docker	
· React Native / Expo	· Orbstack	
· Vue / Nuxt	Orbstack	
· LINE API SDK	laC	
	· Terraform	
API	· CDKTF	
· OpenAPI	351X11	
· GraphQL	バージョン管理・CI/CD	
- 4. 7	· Git	
アータベース	· GitHub	
· PostgreSQL	· GitHub Actions	
· MariaDB / MySQL	∙ GitLab	
· SQLite	· GitLab CI/CD	
٨١	·Bitbucket	
Al Coogle Coleb	· AWS CodeBuild	
Google ColabOllama		
LangChain	タスク管理・ドキュメント	
Playwright	 Notion 	
· Cheerio	· Backlog	
· Whisper	· Linear	
• TensorFlow	· Asana	
· YOLO		
1020		

	Al Google (Ollama LangCha Playwrig Cheerio Whisper TensorFl YOLO	Solab ・Al タス ・No ・Ba ・Li	が CodeBuild ク管理・ドキュメン otion acklog near sana	k		
* 7	Webシスティ これらの経験 た。 フロントエント インフラにに これらの技術	・知識・自己PR ム、フルスクラッチ B2B ECサイト、Alサービ 検を通じて、BtoC, BtoBどちらの顧客ニーズに ンド開発・バックエンド開発の両方を行っており ではTypeScript(NestJS, Hono)やPython(Fa はAWSやCloudflare、自作GPUサーバー(Ubur がを用いて、モダンでパフォーマンスの優れては 後(MVP開発)を多く行ってきており、1から開発	も合わせたソリュー り、フロントエンド ⁻ astAPl)、 ntu)を用いて開発を行 おり、メンテナンス7	ションを提供す ではTypeScrip _{テってきました} が容易なシステ	tる能力を磨い ⁻ t(Next.js, Expo 。	てきまし o)、
※ 道 No	過去参画プロミ	担当業務 バックエンド・フロントエンド	エンジニア数 6人	その他人数 4人	全体人数 10人	PJ規模 50 人月
1	【株式会社A社案件】 ●映像機器レンタルシステム B2B向け機材レンタルサービスの開発を担当。 ・GraphQLでの通信を用いたバックエンド開発 ・Next.jsでの管理画面・ユーザー会員画面全般のフロントエンド開発					
	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript(Node.js) ライブラリ: Next.js / NestJS / Prisma / Gr DB: MariaDB 実行環境: AWS	aphQL / Chakra U	I / ESLint / Pr	rettier	
No 2	業務概要	担当業務 バックエンド・フロントエンド 【宗教法人社S案件】 ●LINEを用いたCRMシステム ・管理画面全般のフロントエンド開発 ・LIFFでの顧客画面全般のフロントエンド開発 ・プロジェクト全般のバックエンド開発	エンジニア数 4人	その他人数 2人	全体人数 6人	PJ規模 50 人月
	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript(Node.js) ライブラリ: Remix / NestJS / Prisma / Tail DB: MariaDB 実行環境: AWS				
3	業務概要	担当業務 バックエンド・フロントエンド 【株式会社G社案件】 ●Alを用いたスクレイピングシステム 要件定義からスクレイピングシステムの開発、 た。 ・管理画面全般のフロントエンド開発 ・WordPress連携APIのバックエンド開発 ・全般のバックエンド開発 ・Al処理用GPUサーバー開発	エンジニア数 1人 管理画面の開発、/	その他人数 2人 バックエンド設	全体人数 3人 計、CMSとの道	PJ規模 10 人月 車携を行いまし
No	環境・言語	開発環境: MacOS / Ubuntu / IntelliJ / Gith 言語: Python / TypeScript(Node.js) ライブラリ: Next.js / Hono / Prisma / Tailv DB: PostgreSQL 実行環境: 自社GPUサーバー / Cloudflare(W	vindCSS(shadcn) /		全体人数	PJ規模
4	業務概要	ボックエンド・フロントエンド 【株式会社C社案件】 ●スクレイピングシステム + LLMを用いた補顧客との要件定義からデータベース設計、スク計・開発、Dockerでの実行環境構築などを行・要件定義 ・PrismaとHono、Playwrightを用いたデー・Next.jsを用いたフロントエンド全般開発	1人 に情報の提案 フレイピングシステム いました。	2人	3人 画面の開発、バ	10 人月
	環境・言語	開発環境: MacOS / Ubuntu / IntelliJ / Gith 言語: TypeScript(Bun) ライブラリ: Next.js / Hono / Prisma / Tailv DB: MariaDB 実行環境: AWS(Amplify / S3)	vindCSS(shadcn) /	Biome		
No		担当業務 バックエンド・フロントエンド	エンジニア数	その他人数	全体人数	PJ規模 人月
5	業務概要	【株式会社T社案件】 ●サブスク管理システム ・Ruby on Railsを用いた新規機能開発 ・Next.jsを用いた管理画面開発				
	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript / Ruby ライブラリ: Ruby on Rails / Prisma DB: MariaDB 実行環境: AWS ECS				
No		担当業務 バックエンド・フロントエンド	エンジニア数 10人	その他人数 6人	全体人数 16人	PJ規模 96 人月
6	業務概要環境・言語	【株式会社I社案件】 ●独自CMS構築システム ・viteを用いたフロントエンド全般の開発 ・バックエンドの修正開発 開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Vite / Prisma DB: MariaDB				
No		実行環境: AWS ECS	エンジニア数 4人	その他人数 2人	全体人数	PJ規模 36 人月
7	業務概要	【株式会社A社案件】 ●toB向けマッチングサービス開発 ・Next.jsを用いたフロントエンド開発 ・Playwright・Github Actionsを使った自動 ・メール処理の自動テスト	E2Eテスト			
No	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Next.js / Playwright DB: Firestore 実行環境: Vercel / Github Actions 担当業務	エンジニア数	その他人数	全体人数	PJ規模
140) \	ックエンド・フロントエンド・インフラ	3人	その他人数	4人	16 人月
8	業務概要	【株式会社A社案件】 ●AIを用いたデータ解析toCサービス開発 ・PostgreSQLのデータベース設計 ・フロントエンド全般の実装 ・バックエンド全般の実装 ・LLMも用いた対話での解析システム実装 ・決済機能(Stripe)実装 ・メール送信・受信実装 ・CDKTFを用いたインフラ構築(AWS)				
No	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript / Python ライブラリ: Next.js / Prisma / FastAPI / O DB: PostgreSQL 実行環境: AWS Amplify / AWS Lambda / A	•		全体 人数	DI钼档

	環境・言語	ライブラリ: Next.js / Hono / Prisma / Tailwind DB: PostgreSQL		•				
No		実行環境: 自社GPUサーバー / Cloudflare(Worke 担当業務	ers, Pages, Qu エンジニア数	leue, Cron) その他人数	全体人数	 PJ規模		
INO		<u>担当未</u> 例 バックエンド・フロントエンド	1人	2人	3人	10 人月		
		【株式会社C社案件】						
●スクレイピングシステム + LLMを用いた補足情報の提案 顧客との要件定義からデータベース設計、スクレイピングシステムの開発、管理画面の開き 業務概要 計・開発、Dockerでの実行環境構築などを行いました。 ・要件定義 ・PrismaとHono、Playwrightを用いたデータベース設計からスクレイピングシステム関								
4	・ PrismaとHono、Playwrightを用いたデータベース設計からスクレイピングシステム開発、バックエ・Next.jsを用いたフロントエンド全般開発							
	環境・言語	開発環境: MacOS / Ubuntu / IntelliJ / Github 言語: TypeScript(Bun) ライブラリ: Next.js / Hono / Prisma / Tailwind DB: MariaDB 実行環境: AWS(Amplify / S3)	CSS(shaden)	/ Biome				
No		担当業務	エンジニア数	その他人数	全体人数	PJ規模		
		バックエンド・フロントエンド				人月		
5	【株式会社T社案件】 ●サブスク管理システム ・Ruby on Railsを用いた新規機能開発 ・Next.jsを用いた管理画面開発							
	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript / Ruby ライブラリ: Ruby on Rails / Prisma DB: MariaDB 実行環境: AWS ECS	I	7 0 11 1 114	A / L WL	0.19.19		
No		担当業務 バックエンド・フロントエンド	エンジニア数 10人	その他人数	全体人数 16人	PJ規模 96 人月		
		【株式会社 社案件】				1 7//3		
6	業務概要	●独自CMS構築システム ・viteを用いたフロントエンド全般の開発 ・バックエンドの修正開発						
	理接、言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Vite / Prisma						
	現児・言語	DB: MariaDB						
No			エンジニア数	その他人数	全体人数	PJ規模		
NO		<u>担当未防</u> バックエンド・フロントエンド	<u>エフジー/ 奴</u> 4人	2人	6人	36 人月		
		【株式会社A社案件】						
7	業務概要	●toB向けマッチングサービス開発 ・Next.jsを用いたフロントエンド開発 ・Playwright・Github Actionsを使った自動E2E ・メール処理の自動テスト	Eテスト					
	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Next.js / Playwright DB: Firestore 実行環境: Vercel / Github Actions						
No	11"	担当業務 ックエンド・フロントエンド・インフラ	エンジニア数	その他人数 1人	全体人数	PJ規模		
	/	ックエフト・フロフトエフト・イフフラー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3人	1/	4人	16 人月		
8	業務概要	●Alを用いたデータ解析toCサービス開発 ・PostgreSQLのデータベース設計 ・フロントエンド全般の実装 ・バックエンド全般の実装 ・LLMも用いた対話での解析システム実装 ・決済機能(Stripe)実装 ・メール送信・受信実装 ・CDKTFを用いたインフラ構築(AWS)						
		開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript / Python						
	環境・言語	ライブラリ: Next.js / Prisma / FastAPI / Open DB: PostgreSQL	API					
		実行環境: AWS Amplify / AWS Lambda / AWS	App Runner					
No		担当業務	エンジニア数	その他人数	全体人数	PJ規模		
		フロントエンド(スマホアプリ) ・ ・ 「株式会社O社室件】	2人	4人	6人	24 人月		
9	【株式会社O社案件】 業務概要 ●サブスク形式のスタッフ向け自己学習サービス ・Expo(ReactNative)の技術選定から環境構築 ・Expo(ReactNative)を用いたフロントエンド全般の実装							
	環境・言語	開発環境: MacOS / IntelliJ / Github 言語: TypeScript ライブラリ: Expo / Tamagui						
No		: フィフラリ: Expo / Tamagui :	エンジニア数	その他人数	全体人数	 PJ規模		
110		<u>担当未物</u> バックエンド・フロントエンド	3人	2人	5人	20 人月		
		【株式会社S社案件】				1 1		
10	●TensorFlowを用いた異常検知モデル開発(自動車パーツ工場向け) ・自動車パーツの製造ラインにおける破損・バリ検知のためのAIモデル開発 ・CNNおよびAutoencoderを用いた異常検知アルゴリズムの設計・実装 ・RTX 4090を活用したGPU最適化およびモデル推論環境の構築 ・リアルタイム推論を可能にするエッジデバイスへのデプロイ ・開発環境: Ubuntu / Docker / GitHub							
	環境・言語	言語: Python ライブラリ: TensorFlow / OpenCV / scikit-lear DB: PostgreSQL 実行環境: 自社GPUサーバー / エッジデバイス						
No		担当業務 担当業務 バックエンド・インフラ	エンジニア数	その他人数	全体人数 	PJ規模		
11	バックエンド・インフラ 2人 2人 4人 16 人月 【株式会社Y社案件】 ●社内ドキュメント検索および採用面談支援のためのFine-tuningモデル開発 ・Llamaモデルを用いたファインチューニングによる社内情報検索システムの構築 ・社内ドキュメントのデータクレンジングおよびQ&A形式のデータセット整備 ・GPUサーバー上での分散学習環境構築および最適化 ・FastAPIを用いた検索APIおよびチャットボットの開発 開発環境: Ubuntu / Docker / GitHub							
	環境・言語	言語: Python ライブラリ: PyTorch / Hugging Face Transfor DB: PostgreSQL	mers / FastAF	PI / PostgreS0	ЗГ			
		実行環境: 自社GPUサーバー	I		A.11. + 22.			
No		担当業務	エンジニア数	その他人数	全体人数	PJ規模		

	: 言語: Python 環境・言語 ! ライブラリ: TensorFlow / OpenCV / scikit-learn / NumPy						
	DB: PostgreSQL						
No		実行環境: 自社GPUサーバー / エッジデバイス 担当業務 エンジニア数 その他人数 を体人数 PJ規模					
- 110		バックエンド・インフラ	2人	2人	4人	16	人月
11	【株式会社Y社案件】 ●社内ドキュメント検索および採用面談支援のためのFine-tuningモデル開発 ・Llamaモデルを用いたファインチューニングによる社内情報検索システムの構築 ・社内ドキュメントのデータクレンジングおよびQ&A形式のデータセット整備 ・GPUサーバー上での分散学習環境構築および最適化 ・FastAPIを用いた検索APIおよびチャットボットの開発 開発環境: Ubuntu / Docker / GitHub 言語: Python 環境・言語: ライブラリ: PyTorch / Hugging Face Transformers / FastAPI / PostgreSQL						
No	DB: PostgreSQL 実行環境: 自社GPUサーバー						規模
		バックエンド・フロントエンド	3人	1人	4人	18	人月
12	【株式会社Z社案件】 ●OpenAl Realtime-APIを用いた動物園案内システム ・動物園向け対話型AIアシスタントの開発 ・OpenAl Realtime APIを利用したリアルタイム音声会話機能の実装 ・動物の生態情報をデータベース化し、検索と回答生成を統合 ・Webアプリおよびスマートフォン対応のUI開発						
	開発環境: MacOS / Docker / GitHub 言語: TypeScript / Python 環境・言語 ライブラリ: Next.js / OpenAl API / FastAPI / PostgreSQL DB: PostgreSQL 実行環境: AWS Lambda / Vercel / Cloudflare						