ЗН Полуэльф ИМЯ ПЕРСОНАЖА PACA МИРОВОЗЗРЕНИЕ ОПЫТ За время своего монашеского обучения я вдохновение запомнил множество трюизмов. Я люблю 15 +3 30 футов сила повторять их, но, скорее, с иронией. **ИНИЦИАТИВА** скорость -1 +2 БОНУС ВЛАДЕНИЯ ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА Максимум хитов 8 +1 Сила Долгие годы мне пришлось вести аскетичный образ жизни, но теперь я начинаю вспоминать +5 Ловкость ловкость вкус удовольствий и свободы. +1 Телосложение +3 ИДЕАЛЫ ТЕКУЩИЕ ХИТЫ +0 Интеллект 0 +2 Мудрость Ю Картография вынужденно стала частью моей 16 о +2 Харизма жизни, но я искренне полюбил это дело и нахожу в нём особенный покой. телосложение СПАСБРОСКИ привязанности ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ +1 +5 Акробатика (Лов) Мне неуютно находиться на побережье. Итого 1к8 Успехи (13 +0 Береговая линия неизменно вызывает во 0 Анализ (Инт) Провалы (мне тревогу. 0 -1 Атлетика (Сил) ИНТЕЛЛЕКТ слабости СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ кость хитов +2 0 Восприятие (Муд) +()+4 Выживание (Муд) +2 НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ 0 Выступление (Хар) Боевые искусства. Вы получаете следующие 10 Боевой посох* +5 1к6 (1к8) + 3 дробящ. преимущества, пока вы безоружны или lo +2 Запугивание (Хар) держите только монашеское оружие (короткие 10 дротиков** +5 1к4 + 3 колющий 0 +0 История (Инт) мечи, а также любое простое оружие, не мудрость +5 Ловкость рук (Лов) имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое»), не +2 0 +0 Магия (Инт) * При совершении рукопашной атаки двумя носите доспех и не используете щит: руками посох наносит 1к8 урона. 0 +2 — Вы можете использовать Ловкость вместо Медицина (Муд) 15 ** Можно метнуть на 20 футов или на 60, но с Силы для бросков атаки и урона для ваших +4 Обман (Хар) помехой к атаке. невооруженных ударов и монашеского оружия. Ю +0 Природа (Инт) — Вы можете бросить к4 вместо обычного ХАРИЗМА 0 +2 Проницательность (Муд) урона вашего невооруженного удара или +2 +0 оружия монаха. Эта кость изменяется по мере 0 Религия (Инт) получения вами уровней монаха. +5 Скрытность (Лов) 14 - Когда вы используете действие Атака для +4 Убеждение (Хар) совершения невооруженных ударов или ударов Ю +2 Уход за животными (Муд) монашеским оружием во время своего хода. АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ бонусным действием вы можете сделать один НАВЫКИ невооруженный удар. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым 12 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ) Набор путешественника: рюкзак, MM посохом, вы можете совершить бонусным спальник, столовый набор, трутница, действием невооруженный удар, при условии, CM 10 факелов, рационы на 10 дней, Доспехи: нет что на этом ходу вы ещё не совершали бурдюк и 50-футовая пеньковая бонусное действие. Оружие: простое оружие, короткие мечи ЗМ верёвка. Инструменты: инструменты картографа, Комплект простой одежды, набор набор для грима, набор ЭМ для грима, кольцо с печатью для фальсификации выдуманного вами герцога, поясной Языки: общий, эльфийский пм кошель с 15 зм. Защита без доспеха. Пока вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости. прочие владения и языки СНАРЯЖЕНИЕ **УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ**

Монах

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Шарлатан

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

ВОЗРАСТ РОСТ ВЕС

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Линея — краснокожая женщина-тифлинг — заботилась о вас с самого рождения и дала все навыки, необходимые для выживания на улицах большого города: лёгкость шага и быстрые руки, позволяющие не умереть с голоду, молниеносные рефлексы на случай, если шаги оказались недостаточно лёгкими, а также способность принять невинный вид и сделать честные глаза, если подвели и рефлексы. К девяти годам ваших навыков было достаточно, чтобы кормить вас обоих, да ещё и откладывать лишнее золотишко на чёрный день.

Примерно в то же время Линея встретила некоего таинственного покровителя, пообещавшего гору золота, достаточную, чтобы вы могли навсегда забыть о всякой нужде. Взамен он просил достать какую-то ценную карту, существующую в единственном экземпляре и хранящуюся в монастыре монашеского ордена Пути.

План Линеи, как обычно, не заставил себя ждать. Вы должны были стать послушником ордена, продвинуться в его иерархии достаточно, чтобы получить доступ к карте, позаимствовать её и вернуться обратно. Сложность заключалась в том, что карта была главной монастырской реликвией, а значит на то, чтобы подобраться к ней поближе, у вас могли уйти годы. Впрочем, покровитель, которого вам так и не удалось ни разу увидеть, заверил, что он готов ждать хоть целую вечность.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Отдать карту заказчику. Для вступления в орден вам пришлось пройти два испытания: тела и разума. Первое было просто — ваших тренированных рефлексов оказалось достаточно. Второе вы едва не провалили. С трудом сохраняя ровный голос, вы рассказали настоятелю храма свою историю, выдуманную, конечно. Он сверлил вас взглядом и, кажется, использовал некую силу, чтобы лучше разглядеть ваши помыслы, но в итоге сказал лишь: «Я знаю, ты принесёшь пользу нашему ордену». Что ж, старик, похоже, был не так хорош, как ему казалось, но это было вам на руку.

На испытания ушло два дня. На оставшуюся часть плана потребовалось ещё одиннадцать лет. Конечно, невозможно было бы водить монахов за нос все эти годы, поэтому вы выбрали единственный путь и искренне приняли учение. Все эти годы вы были больше, чем самозванец, и меньше, чем преданный служитель ордена. Но главное, вы прочно помнили о данном обещании и при первой же возможности, когда все условия сложились в идеальную линию, прошмыгнули в закрытую часть библиотечного комплекса, выкрали заветный свиток и бежали.

Вернувшись в родной город, вы обнаружили, что на месте ветхого заброшенного склада, который вы называли домом, теперь красовалось новенькое жилое здание. След Линеи простыл, а карта оказалась набором непонятных значков. Последней надеждой был ваш старый общий знакомый. Возможно, он подскажет, где её искать? Но почему-то вам казалось, что эта история не могла закончиться так просто.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Onne Dimit Control of the Control of		
Орден Пути. Долгие годы вы были членом монашеского ордена Пути, занимающегося		
картографией. В основе учения — идея о том, что созидательная энергия, направленная на сотворение карты, позволяет в полной мере служить упорядоченности и бороться с силами хаоса. Главный догмат, впрочем, напоминает монаху о несовершенстве живых существ, не позволяя гордыне взять верх и возомнить, что хаос может быть побеждён окончательно. Он гласит: «Карта не		
		есть территория». Любому члену ордена очевидно, что смысл существования — не эфемерная
		победа над некой угрозой, а сама борьба — Путь.
		После бегства, вы едва ли можете считать монахов ордена своими союзниками. Особенно тех, кто
был отправлен на ваши поиски.		
СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ		
Тёмное зрение. Вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На		
расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое		
освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать		
цвета, только оттенки серого.		
дэсга, только от тении серогог		
дополнительные особенности и умения		
дополнительные особенности и умения		
дополнительные особенности и умения Карта из ордена Пути		

СОКРОВИША

ЗАМЕТКИ	
SAMETRA	
	ЗАМЕТКИ
	I SAIVIETRVI
	SAMETRA
	SAWETRY
	SAWEIN
	SAWEIN
	SAWETRVI
	SAWEIN
ЗАМЕТКИ	SAWETKVI
ЗАМЕТКИ	SAWETRY
ЗАМЕТКИ	SAWILINI
ЗАМЕТКИ	SAWETRY
ЗАМЕТКИ	SAWEIN
ЗАМЕТКИ	SAWEIN
ЗАМЕТКИ	SAWEIN
ЗАМЕТКИ	
ЗАМЕТКИ	
ЗАМЕТКИ	
ЗАМЕТКИ	
3AMETKU	
ЗАМЕТКИ	
ЗАМЕТКИ	
ЗАМЕТКИ	ЗАМЕТКИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Монашеские трюизмы

к100 Высказывание

- 01 В слишком чистой воде не бывает рыбы.
- 02 Тот, кто хорошо стреляет, не попадает в центр мишени.
- 03 Даже сильный снегопад исчезает в море.
- 04 Каким было твоё первоначальное лицо прежде твоего рождения?
- 05 Когда ты можешь ничего не делать, что ты можешь делать?
- 06 Будьте хозяином разума, а не подчиняйтесь ему.
- 07 Когда обычный человек обретает знание, он становится мудрецом; когда мудрец обретает понимание, он становится обычным человеком.
- 08 От одной свечи можно зажечь тысячи свечей, и тогда срок ее службы не сократится.
- 09 Держаться за гнев это все равно, что хвататься за раскаленный уголь с намерением бросить его в кого-то другого.
- 10 Три вещи нельзя скрыть навечно: Луну, Солнце и Истину.
- 11 Победивший в бою тысячу тысяч противников слабее, чем тот, кто победил только одного себя.
- 12 Сколько бы святых слов вы ни прочитали, сколько бы ни произнесли, какая польза от них будет для вас, если вы не будете их исполнять?
- 13 Терпение лучшая молитва.
- 14 Страдание следует за злой мыслью, как колеса телеги следуют за волом, который ее тащит.
- 15 Здоровье величайший дар, удовлетворенность величайшее богатство, верность лучшие отношения.
- 16 Когда вы гуляете, едите и путешествуете, будьте там, где вы есть. В противном случае вы пропустите большую часть своей жизни.
- 17 Не несите плот на спине после того, как перешли на нём через реку.
- 18 Твердая скала непоколебима ветром.
- 19 Вспоминать неправду все равно что нести бремя разумом.
- 20 Так же, как змея сбрасывает кожу, мы должны сбросить своё прошлое.
- 21 Блажен тот, у кого ничего нет.
- 22 Будь светильником для себя самого.
- 23 Длинна ночь для того, кто не спит.
- 24 Длинна миля для того, кто устал.
- 25 Способен тот, кто считает себя способным.
- 26 Наши заключения о вечном так же никчёмны, как попытки невылупившегося цыпленка судить о внешнем мире.
- 27 Победа порождает ненависть. Побежденные живут в боли. Счастливы те, кто отказался от побед и поражений.
- 28 Во всем мире недостаточно тьмы, чтобы погасить свет одной маленькой свечи.
- 29 Удовлетворенность величайшее богатство.
- 30 Любой опыт, каким бы плохим он ни казался, это своего рода благословение.
- 31 Дружба единственное лекарство от ненависти, единственная гарантия мира.
- 32 Любовь усмирит сердитого, доброта злого, щедрость скупого, а правда лжеца.
- 33 Тот, кто познал единство жизни, видит собственное Я во всех существах.
- 34 Поймите, что ведет вас вперед, а что сдерживает, и выбирайте путь, ведущий к мудрости.
- 35 Вы становитесь тем, о чём размышляете, привлекаете то, что чувствуете, создаете то, что представляете.
- 36 В небе нет разницы между востоком и западом.
- 37 Цветок, который вам нравится, вы срываете. Цветок, который любите, вы поливаете.

к100 Высказывание

- 38 Бездействие короткий путь к смерти.
- 39 Одно слово, приносящее мир, лучше тысячи слов, сотрясающих воздух.
- 40 Праведные и несправедливые одинаково мокнут под дождём.
- 41 Стопа чувствует ступню, когда чувствует землю.
- 42 Если вы зажжете чью-то лампу, она осветит и ваш путь.
- 43 Можно сделать только две ошибки относительно пути: не пройти его полностью и не начать вовсе.
- 44 Большинство проблем, если дать им достаточно времени и пространства, со временем износятся сами собой.
- 45 Если вы смотрите в правильном направлении, все, что вам нужно, не останавливаться.
- 46 Невежество темнейшая из ночей.
- 47 Собака не считается хорошей только из-за умения лаять.
- 48 Если путник не желает встречаться ни с кем, кто лучше или равен ему, позвольте ему продолжать свое одинокое путешествие. Не стоит общаться с дураком.
- 49 Ваши действия ваша единственная собственность.
- 50 На засохшем дереве вырастет цветок.
- 51 Чаша наполняется капля за каплей.
- 52 К счастью нет пути: счастье и есть путь.
- 53 Носите свое Я как свободную одежду.
- 54 Немногие переходят на другой берег. Большинство просто бегат взад-вперед с одной стороны реки.
- 55 Каждое утро мы рождаемся заново. Важно то, что мы сделаем сегодня.
- 56 Мы теряем только то, чем дорожим.
- 57 Сейчас вы есть то, чем занимались раньше. Вы будете тем, чем занимаетесь сейчас.
- 58 Нет ничего ужаснее привычки сомневаться.
- 59 Мысль формирует мир.
- 60 Громко плещется ручей, но глубина океана сохраняет тишину.
- 61 Ничто не вечно, кроме перемен.
- 62 Лучше путешествовать, чем прибыть.
- 63 Даже желания муравья достигают небес.
- 64 В искренности есть добродетель.
- 65 Не важно, насколько медленно ты идешь, пока ты не останавливаешься.
- 66 Прежде чем встать на путь мести, выкопайте две могилы.
- 67 Лучше бриллиант с изъяном, чем камешек без него.
- 68 Наша величайшая сила не в том, чтобы никогда не падать, а в том, что каждый раз мы поднимаемся.
- 69 Опыт это гребешок, который мы получаем от природы, когда уже облысели.
- 70 Не бойтесь медленно расти, бойтесь стоять на месте.
- 71 Спрашивающий дурак на пять минут, тот, кто не спрашивает, остается дураком навсегда.
- 72 Закрытый ум подобен закрытой книге; просто кусок дерева.
- 73 Лучше зажечь свечу, чем проклинать тьму.
- 74 Игла остра лишь с одного конца.
- 75 Даже заяц умеет кусаться, если его загнать в угол.
- 76 Сначала привычки паутина, а в итоге канаты.
- 77 Два хороших собеседника не стоят одного хорошего слушателя.
- 78 Одной балки, какой бы большой она ни была, не достаточно, чтобы выдержать дом.

к100 Высказывание

- 79 Дальняя вода не тушит ближайший пожар.
- 80 Есть два типа совершенных людей: те, кто умер, и те, кто еще не родился.
- 81 Чистая совесть не боится полуночного стука в дверь.
- 82 Порой мы видим многое, но не замечаем главного.
- 83 Открыть лавку легко, самое сложное держать ее открытой.
- 84 Полная свобода на один день сравнима с полным бессмертием на один день.
- 85 Учитель открывает дверь, но войти вам придется самим.
- 86 Созревшие фрукты падают сами по себе но не попадают в рот.
- 87 Птица может свить гнездо, но только на одной ветке.
- 88 Мышь может выпить из реки, но река не заметит.
- 89 Какой бы высокой ни была гора, она не сможет загородить солнце.
- 90 Оставь прошлое во власти течения.
- 91 Невозможно увидеть все небо через бамбуковую трубку.
- 92 Без весел на лодке не переправишься.
- 93 Нам отведена всего одна жизнь, не зависимо от того, как мы ее проведем: в горе или радости.
- 94 Беден человек, который не знает, когда с него достаточно.
- 95 Чем глубже воды, тем спокойнее их течение.
- 96 Даже рыба не попала бы в беду, если бы держала рот на замке.
- 97 Черепаха путешествует, только когда высунет голову.
- 98 Даже каменный мост следует проверить, прежде чем ступить на него.
- 99 Отложи на один день, и пройдет десять.
- 100 Не плюй в колодец, из которого пьешь.

Переведено Long Story Short (longstoryshort.app) Сверстано с помощью Homebrewery и Fontbrewery