ΗД Полуорк ИМЯ ПЕРСОНАЖА PACA МИРОВОЗЗРЕНИЕ ОПЫТ Я хорошо переношу изнуряющие переходы и вдохновение люблю дальние путешествия, а подолгу 18 +1 30 футов сила оставаться на одном месте мне неуютно. скорость **ИНИЦИАТИВ** +3 +2 БОНУС ВЛАДЕНИЯ ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА 12 Максимум хитов 16 +3 Сила 0 Я всем сердцем ненавижу существ, которые склонны к слепой агрессии и не могут 0 +1 Ловкость ловкость держать себя в руках. +2 Телосложение 0 +1 ИДЕАЛЫ ТЕКУЩИЕ ХИТЫ 0 -1 Интеллект +2 Мудрость Я считаю, что человечность — лучшая черта, 12 +4 Харизма которую я получил от смешанной крови. телосложение СПАСБРОСКИ привязанности ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ +2 0 +1 Акробатика (Лов) Я чувствую, как внутри меня борются два Итого 1к10 Успехи (14 начала, и боюсь, что природная склонность к -1 0 Анализ (Инт) Провалы (злу когда-нибудь возьмёт верх. +5 Атлетика (Сил) ИНТЕЛЛЕКТ слабости СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ кость хитов +0 0 Восприятие (Муд) -1 0 +0 Выживание (Муд) НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ +2 0 Выступление (Хар) Наложение рук. Ваше благословенное 8 Боевой топор* +5 1к8 (1к10) + 3 рубящ. прикосновение может исцелять раны. У вас +4 Запугивание (Хар) есть запас целительной силы, который -1 5 метат. копий****** +5 1к6 + 3 колющий 0 История (Инт) восстанавливается после длинного отдыха. При мудрость +1 0 Ловкость рук (Лов) помощи этого запаса вы можете +() 0 -1 Магия (Инт) * При совершении рукопашной атаки двумя восстанавливать количество хитов, равное руками боевой топор наносит 1к10 урона. 0 +0 уровню паладина, умноженному на 5. Медицина (Муд) 10 ** Можно метнуть на 30 футов или на 120, но с Вы можете действием коснуться существа и. +2 0 Обман (Хар) помехой к атаке. зачерпнув силу из запаса, восстановить Ю -1 Природа (Инт) количество хитов этого существа на любое ХАРИЗМА +2 Проницательность (Муд) число, вплоть до максимума, оставшегося в +2 -1 0 вашем запасе. Религия (Инт) В качестве альтернативы, вы можете потрать 0 +1 Скрытность (Лов) 15 5 хитов из вашего запаса хитов для излечения +4 Убеждение (Хар) цели от одной болезни или одного 0 +0 уход за животными (Муд) действующего на неё яда. Вы можете устранить АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ несколько эффектов болезни и ядов одним НАВЫКИ использованием Наложения рук, тратя хиты отдельно для каждого эффекта. 10 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ) Кольчуга, щит (+2 к КД, уже учтено), MM Это умение не оказывает никакого эффекта священный символ (ивовая веточка), на нежить и конструктов. CM набор путешественника: рюкзак, Доспехи: любые доспехи и щиты Непоколебимая стойкость. Если ваши хиты спальник, столовый набор, трутница, Оружие: простое оружие, воинское ЗМ опустились до нуля, но вы при этом не убиты. 10 факелов, рационы на 10 дней, ваши хиты вместо этого опускаются до 1. Вы не оружие бурдюк и 50-футовая пеньковая Инструменты: игральные кости можете использовать эту способность снова, ЭМ верёвка. Языки: общий, орочий пока не завершите длительный отдых. Знак отличия, кусок знамени, набор Свирепые атаки. Если вы совершили пм игровых костей, комплект обычной критическое попадание рукопашной атакой одежды, поясной кошель с 10 зм. оружием, вы можете добавить к урону ещё одну кость урона оружия.

Паладин

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Солдат

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

СНАРЯЖЕНИЕ

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

 ИМЯ ПЕРСОНАЖА
 ГЛАЗА
 КОЖА
 ВОЛОСЫ

Вы были рождены во время марш-броска орочьего ханского кешиктена на один из перевалов заснеженной горной цепи. Уже потом вам рассказывали, что в тот день гвардейцы одержали одну из самых славных своих побед, разгромив ставку сильнейшего воеводы вражеского племени. Вы, конечно, не помнили тех событий, но едва ли они разительно отличались от постоянных вылазок, стычек и прочей кровопролитной рутины,

наполнявшей всё ваше детство и юность.

Ваш отец — грозный орк, командующий полком Хошут, — всегда относился к вам как к одному из своих солдат. Это дало вам знания военного дела и ненависть к его тираничной хватке. Ваша мать, напротив — оставила в памяти только тёплые воспоминания. Несмотря на свою человеческую природу, эта женщина была единственной, кто смог пережить беременность и подарить отпрыска сильнейшему ханскому полководцу. Это давало ей некоторый статус, хотя, по большому счёту, она всё ещё оставалась обычной рабыней.

Вас всегда восхищала стойкость матери и способность сохранять доброе сердце в атмосфере насилия и повсеместной ненависти, что, конечно, воспринималось остальными как слабость, если не преступление. Поэтому не удивительно, что её смерть сопровождалась неистовым гоготом и улюлюканьем ваших соплеменников.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Отомстить за смерть матери. Вы смотрели на её бездыханное тело, лежащее на земле, и волосы, смешавшиеся с грязью, и вам чудилось, что тот кинжал пронзил вас, а не её. Отец обтёр оружие о сгиб руки и убрал в ножны. С его лица не сходил звериный оскал, но глаза выдавали холодный расчёт. Вы было бросились вперёд, намереваясь втоптать надменного полководца в алую глину, но его верные цепные псы оказались быстрее и тут же повалили вас к его ногам. Едва не захлёбываясь грязью, вы лишь слышали властный грохочущий голос: «Умойся человеческой кровью и попробуй её на вкус. Это вкус слабости, которая пропитывает твои жилы и обрекает на жизнь червя. Убирайся и забудь обратную дорогу».

После этих слов вас выволокли за пределы ставки, сломав по пути несколько рёбер и руку, и бросили в бурлящий поток горной реки.

Первые несколько недель вы концентрировались только на выживании, но затем мысли нахлынули волной. Что произошло там, у главного шатра? Возможно, одна из наложниц, исторгла из себя орочье отродье, способное сделать первый вдох? Или же отец, наконец, понял, что вы отличаетесь от остальных воинов кешиктена? Хуже всего было осознание его правоты — именно слабость привела вас к этому тихому пруду, в тень раскидистой ивы. Впрочем, вы всё же выжили...

Смотря на спокойную гладь воды, вы решили дать клятву. Отныне каждый ваш вдох будет посвящён делу мести, и вы будете черпать свою силу в этой клятве.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

| СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ | | |
|------------------------|--|--|
| | | |
| | | |

Воинское звание. Будучи солдатом орочьего кешиктена вы заслужили звание. Несмотря на изгнание, вы всё ещё носите на теле клеймо ханского гвардейца, которое формально даёт вам право бросить вызов любому воеводе.

Божественное чувство. Присутствие сильного зла воспринимается вашими чувствами как неприятный запах, а могущественное добро звучит как небесная музыка в ваших ушах. Вы можете действием открыть своё сознание для обнаружения таких сил. Вы до конца своего следующего хода знаете местоположение всех исчадий, небожителей и нежити в пределах 60 футов, не имеющих полного укрытия. Вы знаете тип (Небожитель, исчадие или нежить) любого существа, чье присутствие вы ощущаете, но не его личность. В этом же радиусе вы также обнаруживаете присутствие мест и предметов, которые были освящены или осквернены, например, заклинанием Святилище.

Вы можете использовать это умение количество раз, равное 1 + модификатор Харизмы. Когда вы заканчиваете длинный отдых, вы восстанавливаете все потраченные использования.

Тёмное зрение. Вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ И УМЕНИЯ

| сокровища |
|-----------|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

| ЗАМЕТКИ | |
|---------|--------------|
| SAMETRA | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | ЗАМЕТКИ |
| | I SAIVIETRVI |
| | SAMETRA |
| | SAWETRY |
| | SAWEIN |
| ЗАМЕТКИ | SAWETKVI |
| ЗАМЕТКИ | SAWETRY |
| ЗАМЕТКИ | SAWILINI |
| ЗАМЕТКИ | SAWETRY |
| ЗАМЕТКИ | SAWEIN |
| ЗАМЕТКИ | SAWEIN |
| ЗАМЕТКИ | SAWEIN |
| ЗАМЕТКИ | |
| ЗАМЕТКИ | |
| ЗАМЕТКИ | |
| ЗАМЕТКИ | |
| 3AMETKU | |
| ЗАМЕТКИ | |
| ЗАМЕТКИ | |
| ЗАМЕТКИ | ЗАМЕТКИ |

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Харизма

14

+2

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

| О | (3) | 6) |
|-----------------------------|-----|------|
| | | |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | |
| ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК | 0 | |
| | 0 | 7) |
| o Wes | 0 | |
| 이 ^{하는} | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | | 0 |
| 0 | | 0 |
| 0 | 4) | 0 |
| 0 | | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | |
| 0 | 0 | |
| 0 | 0 | (8) |
| 0 | 0 | |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| | 0 | 0 |
| 2) | 0 | |
| | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | | 0 |
| 0 | | 0 |
| 0 | 5) | 9 |
| 0 | | |
| 0 | 0 | 9)) |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| | | - |