

Основная цель проекта

Интерактивное приложение для развития осетинского языка в игровой форме моя игра развивает ваше мышление, а также прокачивает знания осетинского языка. Для того чтобы начать игру, вам надо ввести свое имя(или никнейм), для отображения набранных очков, игровой процесс будет проходить следующим образом: перед вами появляются Осетинские буквы, с помощью которых вы должны будете собирать слова, выигрывая уровень, вы будете проходить на следующий(с возрастанием сложности), а по окончании игры (победа или вылет), вы получите результат ваших стараний.

О моём проекте

- 1) Окно регистрации, в котором будет поле для ввода имени, и автоматическое добавление этого имени в файл players.txt, в котором будет находиться список всех пользователей*
- 2) Основное окно с игрой, в которой на экране будет задан вопрос/слово на русском языке, также будут выводиться осетинские буквы, при нажатии на которые они будут добавляться в поле ответа, если пользователь отвечает на этот вопрос(ответом будет являться - слово на Осетинском, у пользователя будет 1 попытка ответа), то ему будет засчитываться очко, если же пользователь допускает ошибку при ответе/переводе очко не засчитывается.*
- 3) После ответа на все вопросы, будет открываться окно с выводом результатов ваших стараний и теста “на сколько ты Осетин”*