C语言上机实验报告（八）

**实验目的：1.**长我数组指针和指针数组的使用方法。

2.掌握指针的定义、赋值、使用和传递。

3.学会正确区分和使用变量的指针和指针变量

4.掌握地址与指针、指针变量的概念。

5.了解指向函数的指针。

**预习内容：**

指针变量的定义，赋值，操作（存储单元的引用，移动指针的操作，指针的比较），取地址运算符(&)和简介运算符（\*）的功能，数组元素的多种表达形式。

**心得体会:**

通过简单的学习，掌握了地址与指针，指针变量的概念。上机题1，(1)p=&a;q=&b;t=&c;三条语句分别将a,b,c的首地址赋给指针变量p,q,t，因此&a与p,&b与q,&c与 t是等价的。(2)指针变量也是变量，因此他们在内存中也有对应的地址单元，&p、&q表示指针变量p、q的首地址。

1. int \*t；定义了一个指向整形变量的指针变量t，t=&c；表示取变量c的地址，在这里\*t与c等价。\*t=a+b;表示将a+b的值存储在t指向的地址内，即存储在c中。

通过实验，我掌握了指针、指针变量的概念。知道setw(几几数字)这个是数组里数字间的距离的意思，指针所指的地址还有那个地址存放的值这两个概念的区别不是很清晰，也不能灵活使用。