

# NNSZCP-2023 题解

南宁三中 01 社

2023 年 10 月 9 日



## 题意

给定字符串，查询子串有没有 `nnsz`。字符串长度  $\leq 100$ 。

## 题意

给定字符串，查询子串有没有 `nnsz`。字符串长度  $\leq 100$ 。

签到题。

## 题意

给定字符串，查询子串有没有 `nnsz`。字符串长度  $\leq 100$ 。

签到题。

枚举相邻的字符判断是否为 `nnsz` 即可。

## 题意

给定字符串，查询子串有没有 `nnsz`。字符串长度  $\leq 100$ 。

签到题。

枚举相邻的字符判断是否为 `nnsz` 即可。

当然也可以用 KMP 做。

## 题意

给定字符串，查询子串有没有 `nnsz`。字符串长度  $\leq 100$ 。

签到题。

枚举相邻的字符判断是否为 `nnsz` 即可。

当然也可以用 KMP 做。

时间复杂度  $O(n)$ 。

```
print("yes" if "nnsz" in input() else "no")
```





## 题意

给定  $n$  和长为  $n+1$  的序列  $a$ ，求相邻两项最大差值、最大值。  
保证  $1 \leq n \leq 3 \times 10^5$ 。

按题意模拟即可。

## 题意

给定  $n$  和长为  $n+1$  的序列  $a$ ，求相邻两项最大差值、最大值。  
保证  $1 \leq n \leq 3 \times 10^5$ 。

按题意模拟即可。

注意序列的长为  $n+1$ 。

## 题意

给定  $n$  和长为  $n+1$  的序列  $a$ ，求相邻两项最大差值、最大值。  
保证  $1 \leq n \leq 3 \times 10^5$ 。

按题意模拟即可。

注意序列的长为  $n+1$ 。

```
n = int(input())
a = [int(i) for i in input().split()]
print(max(a))
b = [a[i + 1] - a[i] for i in range(n)]
print(max(b))
```

## 题意

$n$  栋建筑物，每一栋建筑物的高度为  $h_i$ 。

$m$  匹天马中，对于第  $i$  匹天马，其飞行的高度为  $s_i$ 。

对两座建筑  $i, j$ ，第  $k$  匹天马能够在这两座建筑之间飞行，当且仅当  $|h_i - h_j| \leq s_k$ 。

对于每一匹天马，求其最多能够在多少对建筑之间穿梭？

保证  $1 \leq m \leq 10^5$ ， $1 \leq n \leq 2 \times 10^3$ 。



对于 Subtask 0: 对于每匹天马, 枚举每一对建筑, 并判断它是否能在该对建筑之间穿梭。时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2m)$ 。

对于 Subtask 0: 对于每匹天马, 枚举每一对建筑, 并判断它是否能在该对建筑之间穿梭。时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2m)$ 。

对于 Subtask 1: 由  $s_i > 0$  可知, 每一匹天马均可在建筑中任意穿梭, 故答案为  $\frac{n(n-1)}{2}$ 。

对于 Subtask 0: 对于每匹天马, 枚举每一对建筑, 并判断它是否能在该对建筑之间穿梭。时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2m)$ 。

对于 Subtask 1: 由  $s_i > 0$  可知, 每一匹天马均可在建筑中任意穿梭, 故答案为  $\frac{n(n-1)}{2}$ 。

对于 Subtask 2:



对于 Subtask 0: 对于每匹天马, 枚举每一对建筑, 并判断它是否能在该对建筑之间穿梭。时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2m)$ 。

对于 Subtask 1: 由  $s_i > 0$  可知, 每一匹天马均可在建筑中任意穿梭, 故答案为  $\frac{n(n-1)}{2}$ 。

对于 Subtask 2:

预处理每对建筑之间的高度差, 并将其升序排序。对于每匹天马, 在高度差数组中通过二分查找得到答案。

对于 Subtask 0: 对于每匹天马, 枚举每一对建筑, 并判断它是否能在该对建筑之间穿梭。时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2 m)$ 。

对于 Subtask 1: 由  $s_i > 0$  可知, 每一匹天马均可在建筑中任意穿梭, 故答案为  $\frac{n(n-1)}{2}$ 。

对于 Subtask 2:

预处理每对建筑之间的高度差, 并将其升序排序。对于每匹天马, 在高度差数组中通过二分查找得到答案。

预处理高度差并排序的时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2 \log n^2)$ , 进行  $m$  次二分查找的时间复杂度为  $\mathcal{O}(m \log n^2)$ , 故总时间复杂度为  $\mathcal{O}((n^2 + m) \log n^2)$ , 可以通过。

对于 Subtask 0: 对于每匹天马, 枚举每一对建筑, 并判断它是否能在该对建筑之间穿梭。时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2 m)$ 。

对于 Subtask 1: 由  $s_i > 0$  可知, 每一匹天马均可在建筑中任意穿梭, 故答案为  $\frac{n(n-1)}{2}$ 。

对于 Subtask 2:

预处理每对建筑之间的高度差, 并将其升序排序。对于每匹天马, 在高度差数组中通过二分查找得到答案。

预处理高度差并排序的时间复杂度为  $\mathcal{O}(n^2 \log n^2)$ , 进行  $m$  次二分查找的时间复杂度为  $\mathcal{O}(m \log n^2)$ , 故总时间复杂度为  $\mathcal{O}((n^2 + m) \log n^2)$ , 可以通过。

有更优的做法, 但这是 C。

## 题意

按照一定规则对进行考生进行排名。  
详细内容见题面。保证  $1 \leq n \leq 10^5$ 。



本题是模拟题。减小编码难度、减少码量从而快速解决本题，才能拥有更多的时间解决后面的题目。

本题是模拟题。减小编码难度、减少码量从而快速解决本题，才能拥有更多的时间解决后面的题目。

本题 C++ 标程仅约 700 Byte，Python 标程仅约 400 Byte，它们都用到了以下优化技巧来减小码量。

本题是模拟题。减小编码难度、减少码量从而快速解决本题，才能拥有更多的时间解决后面的题目。

本题 C++ 标程仅约 700 Byte，Python 标程仅约 400 Byte，它们都用到了以下优化技巧来减小码量。

- 使用 tuple 而非 struct 或 class 表示考生。



本题是模拟题。减小编码难度、减少码量从而快速解决本题，才能拥有更多的时间解决后面的题目。

本题 C++ 标程仅约 700 Byte，Python 标程仅约 400 Byte，它们都用到了以下优化技巧来减小码量。

- 使用 tuple 而非 struct 或 class 表示考生。
- 运用位运算技巧，仅用一个整数即可表示考生各科 A+ 情况。

本题是模拟题。减小编码难度、减少码量从而快速解决本题，才能拥有更多的时间解决后面的题目。

本题 C++ 标程仅约 700 Byte，Python 标程仅约 400 Byte，它们都用到了以下优化技巧来减小码量。

- 使用 tuple 而非 struct 或 class 表示考生。
- 运用位运算技巧，仅用一个整数即可表示考生各科 A+ 情况。

运用位运算技巧将考生各科 A+ 情况压缩成一个整数，即可以方便地在 tuple 中存储考生的数据，又可以通过直接比较整数的大小来分出成绩的优劣。

本题是模拟题。减小编码难度、减少码量从而快速解决本题，才能拥有更多的时间解决后面的题目。

本题 C++ 标程仅约 700 Byte，Python 标程仅约 400 Byte，它们都用到了以下优化技巧来减小码量。

- 使用 tuple 而非 struct 或 class 表示考生。
- 运用位运算技巧，仅用一个整数即可表示考生各科 A+ 情况。

运用位运算技巧将考生各科 A+ 情况压缩成一个整数，即可以方便地在 tuple 中存储考生的数据，又可以通过直接比较整数的大小来分出成绩的优劣。

而且，tuple 自带关键字比较功能，我们无需重载运算符或手写 cmp() 函数，进一步减小了码量。

## 题意

构造一个  $n \times n$  的矩阵，每个元素都  $\in [0, k]$ ，使得任意选择不在同行或同列的数直到无法选择后，将它们求和得到  $k$ ，或判断无解。  
多组数据， $1 \leq T \leq 10$ ， $1 \leq n \leq 500$ ， $1 \leq k \leq 10^9$ 。



可以先考虑无解的情况，构造一个从 0 开始一直加到  $n^2 - 1$  的矩阵，这显然是最小的合法矩阵。

可以先考虑无解的情况，构造一个从 0 开始一直加到  $n^2 - 1$  的矩阵，这显然是最小的合法矩阵。

对其按题意的操作求和后的值为  $s = \frac{(n+1)n(n-1)}{2}$ ，如果所给的  $k < s$ ，就是无解的情况，因为我们无法构造出比这个还小的矩阵，否则就会出现重复的元素。

可以先考虑无解的情况，构造一个从 0 开始一直加到  $n^2 - 1$  的矩阵，这显然是最小的合法矩阵。

对其按题意的操作求和后的值为  $s = \frac{(n+1)n(n-1)}{2}$ ，如果所给的  $k < s$ ，就是无解的情况，因为我们无法构造出比这个还小的矩阵，否则就会出现重复的元素。

如果你只输出 -1，是一分也没有的。





那么要怎么构造呢？

那么要怎么构造呢？

我们现在已经有一个最小的合法矩阵了，其实只要在这个基础上加一加就好了。

那么要怎么构造呢？

我们现在已经有一个最小的合法矩阵了，其实只要在这个基础上加一加就好了。

具体的，只要把最大那行  $l$  (从  $n^2 - 1 - n$  到  $n^2 - 1$ ) 都加上  $(k - s)$  就好了，因为每行只会选出一个元素， $l$  中元素也一定会被选到一个，就会使得  $s \leftarrow s + (k - s)$ ，在最大一行加是为了避免元素重复，于是就做完了。

那么要怎么构造呢？

我们现在已经有一个最小的合法矩阵了，其实只要在这个基础上加一加就好了。

具体的，只要把最大那行  $l$  (从  $n^2 - 1 - n$  到  $n^2 - 1$ ) 都加上  $(k - s)$  就好了，因为每行只会选出一个元素， $l$  中元素也一定会被选到一个，就会使得  $s \leftarrow s + (k - s)$ ，在最大一行加是为了避免元素重复，于是就做完了。当然其实不只这一种构造方法，但只要构造出的矩阵相邻两列中每一行元素的差都相等，就可以使得任意选出来的结果都一样，然后再使得结果与  $k$  相等即可。

### 题意

如图，在平面直角坐标系中，抛物线  $y = x(k - x)$  与直线  $y = -1$  相交。抛物线与  $x$  轴的另一个交点为  $A$ 。设线段  $OA$  上存在一动点  $P$ ，过点  $P$  作  $y$  轴的平行线交抛物线于点  $B$ ，交直线  $y = -1$  于点  $C$ 。试求  $OB^2 + AC^2$  的最大值。



我会猜想！



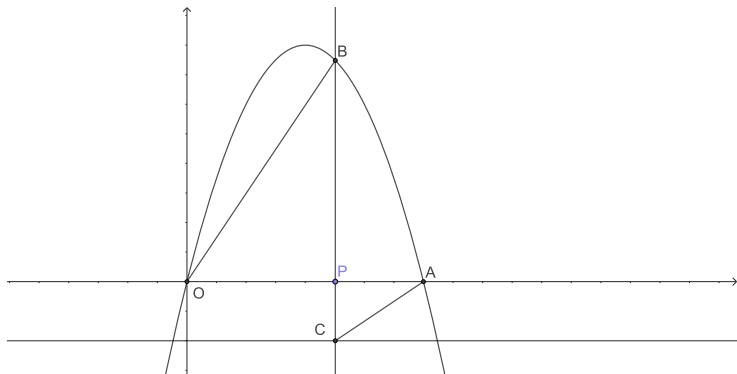
我会猜想！

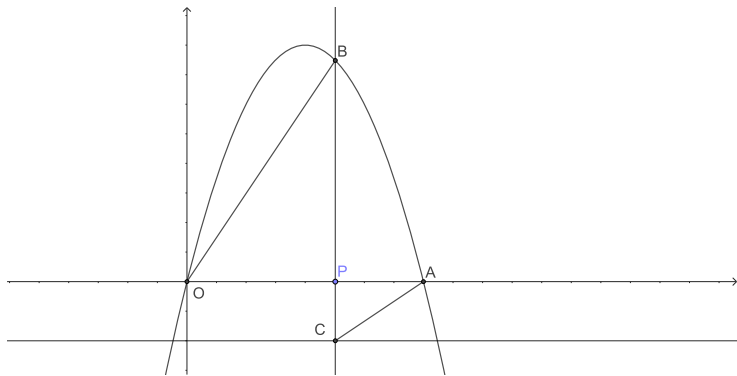
注意到：  $P\left(\frac{365}{508}, 0\right)$  时恰有：

$$\begin{aligned} OB^2 + AC^2 &= \frac{17,748,900,625}{66,597,028,096} + \frac{133,225}{129,032} + 1 \\ &= \frac{153,107,081,521}{66,597,028,096} \approx 2.29900771698543729578 \end{aligned}$$

因此  $P$  必定为  $\left(\frac{k}{2}, 0\right)$ 。







由基本不等式可知当  $P$  为中点时  $OP^2 + AP^2$  取到最大，而由抛物线性质  $BP^2$  同时取到最大。

std 直接计算了  $BC^2$  (不难证明是等价的)。

## 题意

判断排序算法的正确性，并求这个排序算法的交换次数。

```
for (int i = 1; i <= n; ++i) {  
    for (int j = 1; j <= n; ++j) {  
        if (a[i] < a[j]) {  
            std::swap(a[i], a[j]);  
        }  
    }  
}
```

保证  $1 \leq n \leq 2 \times 10^5$ 。

我会模拟！

我会模拟！  
模拟这个过程并判断序列是否有序。

我会模拟！

模拟这个过程并判断序列是否有序。

时间复杂度  $O(n^2)$ 。



我会模拟！

模拟这个过程并判断序列是否有序。

时间复杂度  $O(n^2)$ 。

期望通过 Subtask 0，得到 20 分。

我会模拟！

模拟这个过程并判断序列是否有序。

时间复杂度  $O(n^2)$ 。

期望通过 Subtask 0, 得到 20 分。

```
int count = 0;
for (int i = 1; i <= n; ++i) {
    for (int j = 1; j <= n; ++j) {
        if (a[i] < a[j]) {
            std::swap(a[i], a[j]), ++count;
        }
    }
}
std::cout << count << '\n';
```

我会思考性质!

我会思考性质！

归纳法容易证明算法正确性（详见下发题解）。

我会思考性质！

归纳法容易证明算法正确性（详见下发题解）。

### 性质

除了第 1 轮外层循环，每轮外层循环对答案的贡献为序列  $\{a_1, a_2, a_{i-1}\}$  中比  $a_i$  大的不同元素的个数。

我会思考性质！

归纳法容易证明算法正确性（详见下发题解）。

### 性质

除了第 1 轮外层循环，每轮外层循环对答案的贡献为序列  $\{a_1, a_2, a_{i-1}\}$  中比  $a_i$  大的不同元素的个数。

朴素处理第 1 轮外层循环，再维护一个数据结构支持插入元素、查询大于某个元素的不同元素个数。

我会思考性质！

归纳法容易证明算法正确性（详见下发题解）。

### 性质

除了第 1 轮外层循环，每轮外层循环对答案的贡献为序列  $\{a_1, a_2, a_{i-1}\}$  中比  $a_i$  大的不同元素的个数。

朴素处理第 1 轮外层循环，再维护一个数据结构支持插入元素、查询大于某个元素的不同元素个数。

平衡树、线段树和树状数组即可。

我会思考性质！

归纳法容易证明算法正确性（详见下发题解）。

### 性质

除了第 1 轮外层循环，每轮外层循环对答案的贡献为序列  $\{a_1, a_2, a_{i-1}\}$  中比  $a_i$  大的不同元素的个数。

朴素处理第 1 轮外层循环，再维护一个数据结构支持插入元素、查询大于某个元素的不同元素个数。

平衡树、线段树和树状数组即可。

时间复杂度  $O(n \log n)$ 。python 常数大只有树状数组能过。



我会思考性质！

归纳法容易证明算法正确性（详见下发题解）。

### 性质

除了第 1 轮外层循环，每轮外层循环对答案的贡献为序列  $\{a_1, a_2, a_{i-1}\}$  中比  $a_i$  大的不同元素的个数。

朴素处理第 1 轮外层循环，再维护一个数据结构支持插入元素、查询大于某个元素的不同元素个数。

平衡树、线段树和树状数组即可。

时间复杂度  $O(n \log n)$ 。python 常数大只有树状数组能过。

期望通过所有子任务。

## 题意

给定一棵无根树  $T$ ，每次删去一个叶子结点直至删空。

对合法的操作序列计数，对  $998,244,353$  取模。

叶子结点的定义是度数不大于 1 的结点。

操作序列不同，当且仅当某一次删去的叶子不同。

保证  $1 \leq n \leq 2 \times 10^5$ 。



我会枚举!

我会枚举！  
考虑在树上暴搜方案。

我会枚举！  
考虑在树上暴搜方案。  
时间复杂度  $O(n!)$ 。

我会枚举！  
考虑在树上暴搜方案。  
时间复杂度  $O(n!)$ 。  
期望通过 Subtask 0。





我会性质!

我会性质!

由于整棵树是一条链, 在删除前  $n - 1$  个结点时, 树上都恰好有 2 个叶子结点, 故答案为  $2^{n-1}$ 。

我会性质!

由于整棵树是一条链, 在删除前  $n - 1$  个结点时, 树上都恰好有 2 个叶子结点, 故答案为  $2^{n-1}$ 。

结合算法 0 期望通过 Subtask 0, 2。



我还会性质!

我还会性质!

对一个菊花树, 在删除第  $i$  ( $i \leq n-2$ ) 个结点时, 树上有  $n-i$  个叶子结点; 在删除第  $n-1$  个结点时, 树上有 2 个叶子结点。

我还会性质!

对一个菊花树, 在删除第  $i$  ( $i \leq n-2$ ) 个结点时, 树上有  $n-i$  个叶子结点; 在删除第  $n-1$  个结点时, 树上有 2 个叶子结点。

故答案为:

$$(n-1) \times (n-2) \times \cdots \times 3 \times 2 \times 2 \times 1 = (n-1)! \times 2$$

我还会性质！

对一个菊花树，在删除第  $i$  ( $i \leq n-2$ ) 个结点时，树上有  $n-i$  个叶子结点；在删除第  $n-1$  个结点时，树上有 2 个叶子结点。

故答案为：

$$(n-1) \times (n-2) \times \cdots \times 3 \times 2 \times 2 \times 1 = (n-1)! \times 2$$

结合算法 0, 1 期望通过 Subtask 0, 2, 3。





我会“動的計画法”!

我会“動的計画法”！  
思考对于一棵一般的树怎么做。

我会“動的計画法”!

思考对于一棵一般的树怎么做。

以结点  $x$  为根, 设  $f_u$  代表将结点  $u$  所在的子树删空的方案数。

我会“動的計画法”！

思考对于一棵一般的树怎么做。

以结点  $x$  为根，设  $f_u$  代表将结点  $u$  所在的子树删空的方案数。

不好转移，我们钦定  $u$  是  $u$  所在的子树最后删掉的点。

我会“動的計画法”！

思考对于一棵一般的树怎么做。

以结点  $x$  为根，设  $f_u$  代表将结点  $u$  所在的子树删空的方案数。

不好转移，我们钦定  $u$  是  $u$  所在的子树最后删掉的点。

这样就比较好转移了。转移考虑  $u$  的儿子  $v$ ：

$$\begin{aligned} f_u &= \prod_i \left( f_{v_i} \cdot \binom{\sum_j^i s_j}{s_i} \right) \\ &= \left( \prod_i f_{v_i} \right) \frac{(s_u - 1)!}{\prod_{v_i} (s_{v_i}!)} \end{aligned}$$

其中  $s_u$  代表以  $u$  为根所在的子树大小。

我会“動的計画法”！

思考对于一棵一般的树怎么做。

以结点  $x$  为根，设  $f_u$  代表将结点  $u$  所在的子树删空的方案数。

不好转移，我们钦定  $u$  是  $u$  所在的子树最后删掉的点。

这样就比较好转移了。转移考虑  $u$  的儿子  $v$ ：

$$\begin{aligned} f_u &= \prod_i \left( f_{v_i} \cdot \binom{\sum_j s_j}{s_i} \right) \\ &= \left( \prod_i f_{v_i} \right) \frac{(s_u - 1)!}{\prod_{v_i} (s_{v_i}!)} \end{aligned}$$

其中  $s_u$  代表以  $u$  为根所在的子树大小。令  $x = 1, 2, \dots, n$  跑这个 DP，对所有  $f_x$  求和即为答案。

时间复杂度为  $O(n^2)$ 。

结合算法 1, 2 期望通过 Subtask 0, 1, 2, 3。





我会二次扫描！

我会二次扫描！  
考虑优化。

我会二次扫描！

考虑优化。

设  $g_u$  代表将结点  $u$  视为树根且最后删，删空整棵树的方案数。

我会二次扫描！

考虑优化。

设  $g_u$  代表将结点  $u$  视为树根且最后删，删空整棵树的方案数。

转移依然考虑  $u$  的儿子  $v$ ：

$$\begin{aligned} g_v &= f_v \times \frac{g_u}{f_v \times \binom{n-1}{n-s_v-1}} \times \binom{n-1}{s_v-1} \\ &= g_u \times \frac{\binom{n-1}{s_v-1}}{\binom{n-1}{n-s_v-1}} = g_u \times \frac{s_v}{n-s_v} \end{aligned}$$

我会二次扫描！

考虑优化。

设  $g_u$  代表将结点  $u$  视为树根且最后删，删空整棵树的方案数。

转移依然考虑  $u$  的儿子  $v$ ：

$$\begin{aligned} g_v &= f_v \times \frac{g_u}{f_v \times \binom{n-1}{n-s_v-1}} \times \binom{n-1}{s_v-1} \\ &= g_u \times \frac{\binom{n-1}{s_v-1}}{\binom{n-1}{n-s_v-1}} = g_u \times \frac{s_v}{n-s_v} \end{aligned}$$

答案为：

$$\sum_{i=1}^n g_i$$

我会二次扫描！

考虑优化。

设  $g_u$  代表将结点  $u$  视为树根且最后删，删空整棵树的方案数。

转移依然考虑  $u$  的儿子  $v$ ：

$$\begin{aligned} g_v &= f_v \times \frac{g_u}{f_v \times \binom{n-1}{n-s_v-1}} \times \binom{n-1}{s_v-1} \\ &= g_u \times \frac{\binom{n-1}{s_v-1}}{\binom{n-1}{n-s_v-1}} = g_u \times \frac{s_v}{n-s_v} \end{aligned}$$

答案为：

$$\sum_{i=1}^n g_i$$

时间复杂度为  $O(n)$ 。

期望通过所有子任务。

## 题意

给定  $n, q$ , 和  $q$  个  $(l, r, v)$ 。

构造长为  $n$  且值域为  $[0, 4)$  的整序列, 使得:

$$\left( \prod_{i=l}^r a_i \right) \bmod 4 = v$$

保证有解。

保证  $1 \leq n, q \leq 2 \times 10^4$ 。





我会看表!

我会看表!

对 Subtask 0 发现  $q = 0$ , 输出任意一个长为  $n$  的序列即可。

我会看表！

对 Subtask 0 发现  $q = 0$ ，输出任意一个长为  $n$  的序列即可。  
期望得分 2 分。



我会枚举!

我会枚举!

对 Subtask 1 发现  $1 \leq n, q \leq 10$ 。

枚举每一个位置放数，判断是否满足条件即可。

我会枚举！

对 Subtask 1 发现  $1 \leq n, q \leq 10$ 。

枚举每一个位置放数，判断是否满足条件即可。

时间复杂度  $O(n \cdot 3^n)$ 。

结合算法 -1，期望得分 15 分。





我会观察性质！

我会观察性质！  
注意到：

我会观察性质！  
注意到：

性质

$$3^i \bmod 4 = \begin{cases} 1, & i \bmod 2 = 0 \\ 3, & i \bmod 2 = 1 \end{cases}$$

$$2^i \bmod 4 = 3 \cdot 2^i \bmod 4 = \begin{cases} 2, & i = 1 \\ 0, & i \geq 2 \end{cases}$$

所以  $v_i = 2$  意味着区间中有且仅有一个 2。  
排序后贪心地填 2 即可。

我会观察性质！  
注意到：

性质

$$3^i \bmod 4 = \begin{cases} 1, & i \bmod 2 = 0 \\ 3, & i \bmod 2 = 1 \end{cases}$$

$$2^i \bmod 4 = 3 \cdot 2^i \bmod 4 = \begin{cases} 2, & i = 1 \\ 0, & i \geq 2 \end{cases}$$

所以  $v_i = 2$  意味着区间中有且仅有一个 2。  
排序后贪心地填 2 即可。  
结合算法 -1, 0 期望得到 32 分。



我会观察性质!

我会观察性质!

注意到  $v_i = 1, 3$ , 所以整个序列可以只填 1 或 3。

我会观察性质！

注意到  $v_i = 1, 3$ ，所以整个序列可以只填 1 或 3。

考虑设  $x_i$  代表第  $i$  个位置填 1 或 3，分别为 0 或 1。



我会观察性质！

注意到  $v_i = 1, 3$ ，所以整个序列可以只填 1 或 3。

考虑设  $x_i$  代表第  $i$  个位置填 1 或 3，分别为 0 或 1。

$v_i = 1$  代表有偶数个  $x_i$  为 3，而  $v_i = 3$  代表有奇数个  $x_i$  为 1。

我会观察性质！

注意到  $v_i = 1, 3$ ，所以整个序列可以只填 1 或 3。

考虑设  $x_i$  代表第  $i$  个位置填 1 或 3，分别为 0 或 1。

$v_i = 1$  代表有偶数个  $x_i$  为 3，而  $v_i = 3$  代表有奇数个  $x_i$  为 1。

考虑  $q$  个异或方程

$$x_l \oplus x_{l+1} \oplus \cdots \oplus x_r = 0/1$$

高斯消元解异或方程组即可。

我会观察性质！

注意到  $v_i = 1, 3$ ，所以整个序列可以只填 1 或 3。

考虑设  $x_i$  代表第  $i$  个位置填 1 或 3，分别为 0 或 1。

$v_i = 1$  代表有偶数个  $x_i$  为 3，而  $v_i = 3$  代表有奇数个  $x_i$  为 1。

考虑  $q$  个异或方程

$$x_l \oplus x_{l+1} \oplus \cdots \oplus x_r = 0/1$$

高斯消元解异或方程组即可。

考虑 bitset 优化，时间复杂度为  $O(\frac{n^3}{w})$ 。

结合算法 -1, 0, 1 期望得到 59 分。



考虑进行一个算法的合并!

考虑进行一个算法的合并!

对于填 2 的情况, 实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑进行一个算法的合并！

对于填 2 的情况，实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑建图跑差分约束即可。

考虑进行一个算法的合并！

对于填 2 的情况，实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑建图跑差分约束即可。

对于填 1, 3 的情况，考虑一个前缀异或  $y_i = \bigoplus_{j=1}^i x_j$ 。



考虑进行一个算法的合并！

对于填 2 的情况，实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑建图跑差分约束即可。

对于填 1, 3 的情况，考虑一个前缀异或  $y_i = \bigoplus_{j=1}^i x_j$ 。

这些方程等价于  $y_r \oplus y_{l-1} = 0/1$ 。

考虑进行一个算法的合并！

对于填 2 的情况，实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑建图跑差分约束即可。

对于填 1, 3 的情况，考虑一个前缀异或  $y_i = \bigoplus_{j=1}^i x_j$ 。

这些方程等价于  $y_r \oplus y_{l-1} = 0/1$ 。

还要高斯消元吗？

考虑进行一个算法的合并！

对于填 2 的情况，实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑建图跑差分约束即可。

对于填 1, 3 的情况，考虑一个前缀异或  $y_i = \bigoplus_{j=1}^i x_j$ 。

这些方程等价于  $y_r \oplus y_{l-1} = 0/1$ 。

还要高斯消元吗？

注意到：求解的过程就是把  $y_i$  等于 0 的放到一个集合，等于 1 的放到另一个集合。

考虑进行一个算法的合并！

对于填 2 的情况，实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑建图跑差分约束即可。

对于填 1, 3 的情况，考虑一个前缀异或  $y_i = \oplus_{j=1}^i x_j$ 。

这些方程等价于  $y_r \oplus y_{l-1} = 0/1$ 。

还要高斯消元吗？

注意到：求解的过程就是把  $y_i$  等于 0 的放到一个集合，等于 1 的放到另一个集合。

考虑进行一个 2-SAT 的 Tarjan 做法。

考虑进行一个算法的合并！

对于填 2 的情况，实际上是限制区间里 2 的个数。

考虑建图跑差分约束即可。

对于填 1, 3 的情况，考虑一个前缀异或  $y_i = \oplus_{j=1}^i x_j$ 。

这些方程等价于  $y_r \oplus y_{l-1} = 0/1$ 。

还要高斯消元吗？

注意到：求解的过程就是把  $y_i$  等于 0 的放到一个集合，等于 1 的放到另一个集合。

考虑进行一个 2-SAT 的 Tarjan 做法。

时间复杂度为  $O(nq + n)$ 。

期望得到 100 分。

## 题意

给你长度为  $n$  的序列  $a_i$ , 和两个数  $x, y$ 。  
 $q$  组询问  $(l_t, r_t)$ , 求出所有满足

$$\{a_k \mid i \leq k \leq j\} \subseteq \{k \mid x \leq k \leq y\}$$

的子区间  $[i, j]$  的区间长度和。  
每次的输出要异或上一次的输出。首次输出为首次询问的答案。  
保证  $1 \leq n, q \leq 2 \times 10^5$ 。