

# 南宁三中青山校区第 13 届科技文化节程序设计竞赛

# NNSZCP-2023

比赛时间: 2023 年 12 月 9 日 8:30~11:30



题目编号	题目名称	时间限制	空间限制	子任务数量
A	欢迎光临	1.0 s	128 MiB	3
В	反应原理	2.0 s	256 MiB	3
С	暮光闪闪	2.0 s	256 MiB	3
D	中考录取	1.0 s	128 MiB	2
E	填数游戏	1.0 s	128 MiB	4
F	初生几何	2.0 s	128 MiB	2
G	排序算法	2.0 s	256 MiB	3
Н	购买车券	2.0 s	256 MiB	5
I	花卉培育	2.0 s	256 MiB	5
J	繁星满天	2.0 s	256 MiB	5

# Problem A. 欢迎光临

南宁市第三中学是广西首批重点中学、广西首批示范性高中、首批普通高中新课程新教材实施国家级示范校。学校前身为 1897 年维新人士余镜清创办的南宁乌龙寺讲堂。学校目前拥有青山校区、五象校区、初中部青秀校区、初中部五象校区、初中部江南校区等 5 个校区,形成多校区集团办学模式。历经 126 年办学历史的洗礼与积淀,南宁三中以「真·爱教育」的办学思想和「德育为先,文理并重,崇尚一流」的办学特色饮誉华夏大地,成为莘莘学子向往的求知殿堂。

为了欢迎各位新老选手的到来,南宁三中 01 社的成员们写了一句欢迎语。但是你作为一名新选手,不是很了解夹杂在欢迎语中的各种梗,你只知道 msz 是「南宁三中」的意思。

聪明的你想知道,在欢迎语中,是否存在一段连续部分(即子串)为 msz。

### 输入格式

给定一个仅包含小写英文字母且不包含空格的字符串 S, 代表欢迎语。

### 输出格式

如果欢迎语 S 存在一段连续部分(即子串)为 nnsz,输出 YES, 否则输出 ND。

答案不区分大小写。例如, 当答案为 YES 时, YES, YES, YES 等答案均可被判定为正确答案。

### 样例 1

样例 1 输入

welcometonnsz

样例 2 输出

YES

样例 2

样例 2 输入

nanningsanzhong

样例 2 输出

NO

# 样例 3

### 样例 3 输入

nocommander

### 样例 3 输出

NO

# 数据范围

记n为S的长度。

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le n \le 100$ ;
- S 中仅包含小写英文字母。

- $0. (45 分) n \leq 3;$
- 1. (5 分) n = 4;
- 2. (50 分) 无额外限制。

# Problem B. 反应原理

你说的对,但是《化学》是由化学家自主研发的一款全新开放世界冒险游戏。故事发生在一个被称作「微观状态」的架空世界,在这里,被选中的原子将被授予「电子」,导引键能之力。

你将扮演一位名为「臭写题的」的神秘角色,在自由的刷题中邂逅性质各异、能力独特的化合物们,和他们一起击败强题,找回失散的离子——同时,逐步发掘「元素周期表」的真相。

小 P 和小 Q 是同桌。这天, 化学老师在课上让他们回答活化能的定义。

化学老师说:「一个化学反应由多个反应步骤依次进行完成。已知某反应共有 n 个反应步骤,初始时物质的总能量为  $a_0$ ,定义第 i 个反应步骤后,物质的总能量为  $a_i$ 。」

小 P 说:「化学反应的活化能是整个化学反应进程中的能量的**最大值**,即  $\max_{i=0}^n \{a_i\}$ 。」

小 Q 说: 「化学反应的活化能是某个反应步骤进行前后,总能量**变化量的最大值**。即  $\max_{i=0}^{n-1} \{a_{i+1} - a_i\}_{\circ}$ 」

显然两人的回答都不正确。但化学老师还是给了你一个化学反应,并请你分别求出在两人眼里,这个反应的活化能是多少?

注意本题中物质的能量可能为负值。

### 输入格式

第一行一个正整数 n、含义见题目描述。

接下来一行 n+1 个整数,第 i 个整数代表  $a_{i-1}$ 。

### 输出格式

第一行包含一个整数, 表示在小 P 眼里, 这个反应的活化能。

第二行包含一个整数, 表示在小 Q 眼里, 这个反应的活化能。

# 样例 1

#### 样例 1 输入

4

1 4 6 10 12

#### 样例 1 输出

12

4

# 样例 2

#### 样例 2 输入

4

31 12 23 13 -21

#### 样例 2 输出

31

11

### 提示

### 样例 1 解释

在小 P 眼里,这个反应的活化能为  $\max\{1,4,6,10,12\} = 12$ 。

在小 Q 眼里,这个反应的活化能为  $\max\{4-1,6-4,10-6,12-10\}=4$ 。

# 数据范围

对 100% 的数据, 保证:

- $1 \le n \le 3 \times 10^5$ ;
- $-10^7 \le a_i \le 10^7$ ;
- 所有输入数据都是整数。

- 0.  $(25 分) 2 \le n \le 10^3$ ;
- 1. (25 分) 对  $0 \le i < n, \ a_i \le a_{i+1}$ ;
- 2. (50 分) 无额外限制。

# Problem C. 暮光闪闪



小马利亚要建造一批新的建筑,公主暮光闪闪一共计划了 n 栋建筑物,每一栋建筑物的高度为  $h_i$ 。现在,作为该工程的领导者,云宝希望城市的规划能够为天马们提供一些便利。

这些建筑将有 m 匹天马入住。对于第 i 匹天马,其飞行的高度为  $s_i$ 。

天马们彼此都很熟识,它们经常相互串门,在建筑之间穿梭。云宝认为: 如果一对**不同**的建筑物高度差的绝对值不大于这匹天马的飞行高度, 那么这匹天马就能在这对建筑之间穿梭。具体地,若对于第 i 匹天马和一对不同的建筑物 (u,v)  $(u \neq v)$ ,这匹天马能在这对建筑物之间穿梭,当且仅当  $|h_u - h_v| \leq s_i$ 。

云宝想知道:每一匹天马最多能够在多少对**不同**的建筑之间穿梭?由于工期紧张,她需要你的帮助,因此请你帮忙解决这个问题。

这里的一对建筑物 (u,v) 是**无序的**, 也就是说认为 (u,v) 和 (v,u) 是完全等价的。

# 输入格式

第一行两个正整数 n, m。

第二行 n 个正整数,代表  $h_1, h_2, h_3, ..., h_n$ 。

第三行 m 个正整数,代表  $s_1, s_2, s_3, ..., s_m$ 。

# 输出格式

一共 m 行, 每行一个整数, 代表答案。

# 样例 1

#### 样例 1 输入

3 2

1 2 3

1 2

#### 样例 1 输出

2

3

### 提示

### 样例 1 解释

对于  $s_1 = 1$  的天马,它最多可以在建筑 1 与建筑 2、建筑 2 与建筑 3 之间穿梭。

对于  $s_2=2$  的天马,它最多可以在建筑 1 与建筑 2、建筑 1 与建筑 3、建筑 2 与建筑 3 之间穿梭。

# 数据范围

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le m \le 10^5$ ;
- $1 \le n \le 2 \times 10^3$ ;
- $1 \le h_i, s_i \le 10^9$ ;
- 所有输入数据都是正整数。

- $0. \ (20 \ \text{$\rlap/$2$}) \ 1 \le m \le 100, \ 1 \le n \le 100;$
- 1. (10 分) 所有的  $h_i$  都相等;
- 2. (70 分) 无额外限制。

# Problem D. 中考录取

N 市某年的初中学业考试和高中阶段学校招生考试成绩排名规则如下:

考生需经历语文、数学、英语、物理、化学、道德与法治和历史(以下简称"政史")共 6 门文化课考试,以及体育考试。

考生在每门考试中都有对应的原始分(为简便起见,我们认为**原始分都是整数**),我们设考生i的原始分为

- 语文原始分为  $a_i$ ;
- 数学原始分为  $b_i$ ;
- 英语原始分为  $c_i$ ;
- 物理原始分为  $d_i$ ;
- 化学原始分为  $e_i$ ;
- 政史原始分为  $f_i$ ;
- 体育原始分为  $g_i$ ;
- 总原始分为  $s_i = a_i + b_i + c_i + d_i + e_i + f_i + g_i$ 。

对于语文原始分、数学原始分、英语原始分、物理原始分、化学原始分、政史原始分和总原始分共 7 项数据,每项数据都被**从高到低**划分成 A+, A, B+, B, C+, C, D, E 共 8 种等级,但为问题简便起见,我们认为等级只有 A+ 与 A 共 2 种。

对于每一项数据,教育部门划定了一条分数线 l。以语文学科为例,设教育部门为语文学科划定的分数线为  $l_a$ ,则对于考生 i,有:

- 当  $a_i < l_a$  时,考生 i 的语文等级为 A;
- 当  $a_i \ge l_a$  时,考生 i 的语文等级为 A+;
- 其他科目的对应等级以同样方式评定。

在对每个考生的原始分划分等级后,两名考生的等级组合将按如下规则比较:

- 两名考生中总分等级更高的一名的成绩更优;
- 若两名考生的总分等级相同,则两名考生中 A+ 等级的**数量**更多的一名的成绩更优;
- 若两名考生的 A+ 等级的数量仍相同,则**语文**等级更高的一名的成绩更优;
- 若两名考生的语文等级仍相同,则数学等级更高的一名的成绩更优;
- 若两名考生的数学等级仍相同,则英语等级更高的一名的成绩更优;
- 若两名考生的英语等级仍相同,则物理等级更高的一名的成绩更优;
- 若两名考生的物理等级仍相同,则**化学**等级更高的一名的成绩更优;
- 若两名考生的化学等级仍相同,则**政史**等级更高的一名的成绩更优;
- 若两名考生的政史等级仍相同,则直接认为两名考生的成绩**完全相同**,没有优劣之分。(尽管两人的原始分可能不完全相同)

ZSNN 作为 N 市的一所重点高中,是众多优秀学子所向往的学府。自然,想要进入 ZSNN,就要经过激烈的竞争。

该年报考 ZSNN 的考生共有 n 名,而 ZSNN 拟录取的新生人数为 m 人。而教育部门规定,**成绩组合完全相同的人,其报考结果(即录取与否)也应该相同**。这导致了实际录取人数 m' 与拟录取人数 m 可能略有出入。

现在,给出 n 和 m,以及 n 名考生的所有原始分数据,和各个科目的分数线。请你求出在保证  $m' \ge m$  的情况下 m' 的**最小值**。

### 输入格式

第一行包含 7 个整数  $l_a, l_b, l_c, l_d, l_e, l_f, l_s$ ,分别代表语文、数学、英语、物理、化学、政史和总分的分数线。

第二行包含 2 个整数  $n, m \ (m \le n)$ ,分别代表报考 ZSNN 的考生总数和 ZSNN 拟录取的新 生人数。

接下来的 n 行中的第 i 行包含 7 个整数  $a_i, b_i, c_i, d_i, e_i, f_i, g_i$ ,分别代表考生 i 的语文、数学、英语、物理、化学、政史、体育原始分。

### 输出格式

输出一个整数 m',代表实际录取的新生人数。

### 样例 1

#### 样例 1 输入

105 106 117 93 97 118 640 2 1 110 113 119 95 98 119 60 105 106 117 93 97 118 36

#### 样例 1 输出

2

### 样例 2

#### 样例 2 输入

105 106 117 93 97 118 640 2 1 100 106 115 92 95 114 57 104 105 116 93 96 117 60

#### 样例 2 输出

1

# 样例 3

#### 样例 3 输入

105 106 117 93 97 118 640 2 1 104 105 116 92 96 117 60 120 120 120 100 0 60

#### 样例 3 输出

1

### 样例 4

#### 样例 4 输入

#### 样例 4 输出

4

### 提示

#### 样例 1 解释

考生 1 与考生 2 的等级组合均为「总分 A+ 和 6A+」,他们应该同时被录取。

#### 样例 2 解释

考生 1 与考生 2 的等级组合均为「总分 A+ 和 1A+5A」,但在两人语文等级相同的情况下,考生 1 的数学等级高于考生 2 的数学等级。故考生 1 的成绩更优秀,只有考生 1 能被录取。

#### 样例 3 解释

考生 1 的总分等级为 A+,而考生 2 的总分等级为 A。故考生 1 的成绩更优秀,只有考生 1 能被录取。

# 数据范围

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le m \le n \le 10^5$ ;
- $0 \le a_i, l_a \le 120$ ;
- $0 \le b_i, l_b \le 120$ ;
- $0 \le c_i, l_c \le 100$ ;
- $0 \le d_i, l_d \le 100$ ;
- $0 \le e_i, l_e \le 100$ ;
- $0 \le f_i, l_f \le 100$ ;
- $0 \le g_i \le 60$ ;
- $0 \le l_s \le 740$ ;
- 所有输入数据均为整数。

- $0.(20 分) 1 \le m \le n \le 10$ ,且所有人的等级组合均不相同;
- 1. (80 分) 无额外限制。

# Problem E. 填数游戏



二等咒器技官威廉坐在房间的书桌前, 天蓝色中夹杂些许红色的长发, 面带微笑的妖精少女珂 朵莉侍立在旁。烛火轻轻摇曳, 若明若暗的光轻轻落在珂朵莉忽明忽暗的脸颊上。珂朵莉明显 有一点点紧张, 她无处安放的双手有些不安的藏在背后, 纠缠在一起, 眼神时不时的装作不经 意的模样瞟向窗外。

这几天珂朵莉一直闷闷不乐、威廉很担忧、于是他突发奇想。

"让我们来玩一个游戏吧!"

珂朵莉首先说出一个正整数 k。

"那就 68 吧,"珂朵莉随即说,"毕竟这里是 68 号岛。"

接着威廉画出了一个 5×5 的矩阵。

珂朵莉依次选了一些数(如下图)。每次选出一个数并将其画上圈,再把它所在行和列的其他 数划掉、表示这些数都不可以选。不断重复直到所有数都已经被选过或不可以选为止。

经过珂朵莉的验证,发现不管怎么选,最后把画上圈的数加起来,它肯定等于68。



选择15



选择1



选择23



选择8



选择21

珂朵莉一脸惊讶地问威廉是怎么做到的,可威廉却偏偏卖关子:"明天再告诉你。"

好奇心胜的珂朵莉完全等不住, 于是找到了聪明的你, 希望你能复现这个游戏, 并跟她一起研 究其中的奥秘。

#### 珂朵莉把这个游戏形式化地描述给你:

给定两个正整数 n,k。你需要**构造**一个  $n\times n$  的矩阵 A, 其中  $A_{i,j}$  是**不重复**的整数且  $A_{i,i} \in [0,k]$ ,使得其满足:

• 任意选出的不在同行同列的 n 个元素之和为 k。

对每组数据,给出一个解或报告无解。

### 输入格式

第一行一个正整数 T,表示数据组数。

下面的 T 行, 每行两个正整数 n, k。

### 输出格式

输出共 T 组, 分别表示每组测试数据的答案。

对于每组测试数据,如果该组测试数据有解,输出 n 行,每行 n 个由空格隔开的整数,第 i 行第 j 个数表示  $A_{i,i}$ ,否则仅输出一行一个整数 -1 代表无解。

### 样例 1

#### 样例 1 输入

1 5 68

#### 样例 1 输出

7 9 8 6 10 18 20 19 17 21 13 15 14 12 16 1 3 2 0 4 24 26 25 23 27

### 样例 2

#### 样例 2 输入

1 6 60

#### 样例 2 输出

-1

# 提示

样例 1 的解释见题目描述。

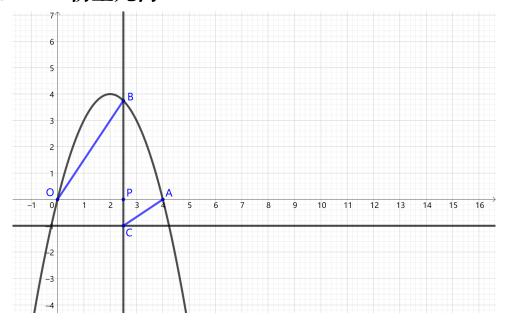
# 数据范围

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le T \le 10$ ;
- $1 \le n \le 500$ ;
- $1 \le k \le 10^9$
- 所有输入数据均为正整数。

- 0. (10 分) T = 1, n = 1;
- 1. (15 %) T = 1,  $1 \le n \le 5$ ,  $1 \le k \le 100$ ;
- 2.  $(25 \ \%) \ 1 \le n \le 100, \ 1 \le k \le 10^5;$
- 3. (50 分) 无额外限制。

# Problem F. 初生几何



如图,在平面直角坐标系中,抛物线 y = x(k-x) 与直线 y = -1 相交。抛物线与 x 轴的另一个交点为 A。设**线段** OA 上存在一动点 P,过点 P 作 y 轴的平行线交抛物线于点 B,交直线 y = -1 于点 C。试求 OB<sup>2</sup> + AC<sup>2</sup> 的最大值。

### 输入格式

每个测试点包含多组测试数据。

每个测试点的第一行包含一个整数 T, 代表测试数据组数。

接下来的 T 行, 每行包含两个正整数 a,b, 表示  $k=\frac{a}{b}$ 。

# 输出格式

对于每组测试数据,输出一个**实数**,代表  $OB^2 + AC^2$  的最大值。

设你的答案为 x,标准答案为 X,则绝对误差  $\Delta x = |X-x|$ ,相对误差  $E_r = \frac{\Delta x}{X}$ 。

当  $x \le 10^{-5}$  或  $E_r \le 10^{-5}$  时,你的答案即可被判定为正确答案。

# 样例 1

### 样例 1 输入

3

365 254

10000 1

1 10000

### 样例 1 输出

3.064991629983

625000050000001.000000000000

1.00000010000

# 提示

#### 样例 1 解释

对于第一组数据,能够证明  $OB^2 + AC^2 \le \frac{197741}{64516} \approx 3.064991629983$ 。

# 数据范围

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le T \le 10^5$ ;
- $1 \le a, b \le 10^4$ ;
- 所有输入数据均为正整数。

- 0. (20 分) b = 1;
- 1. (80 分) 无额外限制。

# Problem G. 排序算法

某日,小 C 翻出了不知多久以前写的老代码,内容如下:

```
#include <vector>
int main() {
    int n;
    std::cin >> n;
    std::vector<int> a(n);
    for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
        std::cin >> a[i];
    for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
        for (int j = 0; j < n; ++j) {
            if (a[i] < a[j]) {</pre>
                 std::swap(a[i], a[j]);
        }
    }
    for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
        std::cout << a[i] << " \n"[i == n - 1];
    return 0;
}
```

小 C 非常困惑, 他想知道他的程序是否正确, 并且想知道: std::swap(a[i], a[j]); 执行了多少次。

形式化地说:给定正整数 n 与一个长度为 n 的序列 a,如果题目背景中的程序可以将序列 a 排序为**严格不下降**序列,则输出 YES,并输出程序中 std::swap(a[i],a[j]);这一条语句的运行次数,否则输出 NO。

# 输入格式

每个测试点的输入数据包括两行,第一行包含一个正整数 n,第二行包含 n 个由空格隔开的 正整数  $a_0, a_1, ..., a_{n-1}$ 。

# 输出格式

如果程序可以将序列 a 重新排序为**严格不下降**序列,则在第一行输出 YES,并在第二行输出一个整数,代表程序中 std::swap(a[i],a[i]);这一条语句的运行次数,否则输出 NO。

# 样例 1

#### 样例 1 输入

5 5 4 3 2 1

#### 样例 1 输出

YES 10

# 数据范围

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le n \le 10^5$ ;  $1 \le a_i \le 10^9$ ; 所有输入数据均为正整数。

- 0.  $(20 分) 1 \le n \le 10^3$ ;
- 1. (30 分) 所有的  $a_i$  均不相等。
- 2. (50 分) 无额外限制。

# Problem H. 购买车券



力量来自欢乐是 1930 年代德国的一个旅游公司,他们在本土推出了一款汽车,由费迪南德·保时捷一手设计,其宗旨是让每一个德国人民都用得上一辆汽车。为了促进德国人民购买力量来自欢乐牌汽车,德国政府推出了一种购车券:每一张券的价值是 5 帝国马克,购买的人可以通过类似集邮的方式,当其所拥有的券价值总和和一辆车同价(990 帝国马克)时,就能够兑换一辆力量来自欢乐牌汽车。然而,和梅福券一样,随着 1939 年战争的爆发,大部分的购车券都成为了空头支票,被政府用作了扩军的资本。

在探究课前,小 K 正在研究有关的历史,所以他收集了 n 张购车券,并假设某些购车券之间有一定的关联关系。现在发现购车券之间一共有 n-1 对**双向的**关联关系,并且这些购车券**不存在**循环的关联关系(即关联关系不成环)。

对于一张购车券, 当 小 K **至多**未购买一张和其相关联的购车券时, 他就可以购买该购车券。 当小 K 购买了所有的购车券时, 他便能够兑换一辆力量来自欢乐牌汽车。

小 K 想请你帮他计算: 有多少种购买购车券的方案, 使得小 K 能够兑换一辆汽车。由于答案可能很大, 小 K 只想知道其对 998244353 取模的结果。

## 输入格式

第一行一个正整数 n,含义见题目描述。

接下来 n-1 行,每行两个正整数  $u_i,v_i$ ,表示第  $u_i$  张和第  $v_i$  张购车券之间有一对关联关系。

## 输出格式

共一行,包含一个整数,为购买购车券的方案数对998244353取模的值。

## 样例 1

#### 样例 1 输入

3

1 2

1 3

#### 样例 1 输出

4

# 样例 2

#### 样例 2 输入

5

1 2

1 3

2 4

2 5

### 样例 2 输出

28

### 样例 3

### 样例 3 输入

8

1 2

1 3

3 4

6 7

7 8

#### 样例 3 输出

392

# 样例 4

### 样例 4 输入

18

14 3

16 11

6 10

8 7

1 3

4 17

3 174 16

**-** 10

9 13

15 10

13 2

18 9

17 12

12 10 7 5

3 18

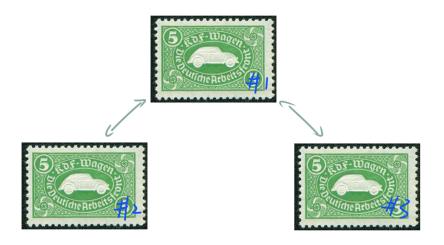
7 12

### 样例 4 输出

289685999

# 提示

### 样例 1 解释



小 K 可以先购买 3 号购车券, 此时对于 1 号购车券, 他只剩一张关联的购车券还未拥有 (2 号 购车券), 因此他能够购买 1 号购车券。总共的购买顺序为 (3,1,2)。类似的, 他也能以 (2,1,3), (2,3,1), (3,2,1) 的顺序购买, 一共 4 种购买方式。

# 数据范围

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le n \le 10^5$ ;
- $1 \le u_i, v_i \le n$ ;
- $u_i \neq v_i$ ;
- $(u_i, v_i) \neq (u_j, v_j)$ ; 所有输入数据均为正整数。

- $0. (13 分) 1 \le n \le 10;$
- 1.  $(21 \ \%) \ 1 \le n \le 10^3$ ;
- 2. (12 分) 每张购车券至多只有两张购车券相关联。
- 3.(12 分) 存在至少一张购车券与 n-1 张购车券相关联。
- 4. (42 分) 无额外限制。

# Problem I. 花卉培育



小 S 是一个可爱的女孩子, 她一直梦想着拥有一座美丽的花园, 喜欢五颜六色的花。

这天她买了一本关于花卉培养的书,按照书中的指引,她又买了 n 个花盆,从左到右依次标号 1,2,...,n,准备在这些花盆中种下一些花;具体地,对于第 i 种颜色的花盆,她可以种下不超过  $10^9$  株花,当然也可以不种花。

小 S 注意到,为了提升花卉的美观性,书中有 q 条美化花卉的秘诀;为了满足第 j 条秘诀,小 S 必须使得从第  $l_j$  个到第  $r_j$  个花盆中,每个花盆种下花的株数的乘积模 3 等于  $v_j$ 。书中解释说,这样做是为了让花卉的颜色呈现出一种和谐的效果,就像是一首美妙的三声部曲一样。

小 S 想请你告诉她,每种颜色的花盆到底应该种多少株花,能够满足书中的所有秘诀?当然如果确实不能满足,也请你告诉她换一本书。

# 输入格式

第一行两个整数 n,q,分别代表小 S 购买的花盆数量和书里美化花卉的秘诀数量。

接下来 q 行, 每行三个整数  $l_i, r_i, v_i$ , 代表每一条美化花卉的秘诀。

# 输出格式

输出 n 个整数。

• 如果存在一种种花的方案,能够满足所有的秘诀,则输出 n 个整数,第 i 个数为 t 则代表小 S 将在第 i 个花盆种下 t 株花。

只要你的输出能够满足题目的条件、就会被判定为正确。

• 否则,输出  $n \uparrow -1$ ,代表不存在合法的方案。

# 样例 1

#### 样例 1 输入

5 4

1 3 2

1 2 1

2 3 2

3 5 0

#### 样例 1 输出

1001011 34213 6232 0 21

# 样例 2

#### 样例 2 输入

4 2

1 4 1

2 3 0

#### 样例 2 输出

-1 -1 -1 -1

### 提示

#### 样例 1 解释

第 1 条秘诀 (1,3,2) 即  $(1001011 \times 34213 \times 6232) \mod 3 = 2$ 。

第 2 条秘诀 (1,2,1) 即  $(1001011 \times 34213) \mod 3 = 1$ 。

第 3 条秘诀 (2,3,2) 即  $(34213 \times 6232) \mod 3 = 2$ 。

第 4 条秘诀 (3,5,0) 即  $(6232 \times 0 \times 21) \mod 3 = 0$ 。

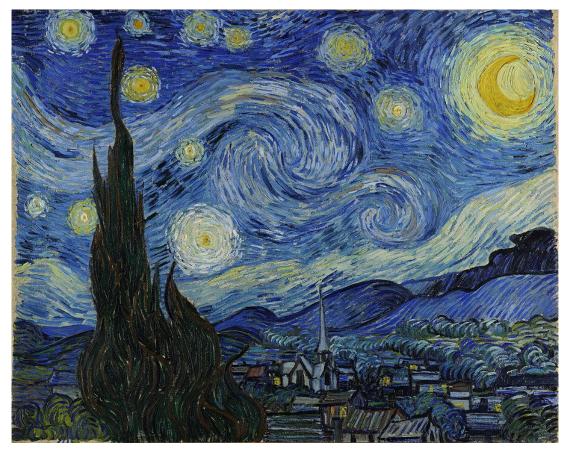
# 数据范围

对于 100% 的数据, 保证:

- $1 \le n \le 3 \times 10^5$ ;
- $0 \le q \le 3 \times 10^5$ ;
- $1 \le l_i \le r_i \le n$ ;
- $0 \le v_i < 4$ ;
- 所有输入数据均为整数。

- 0. (2 分) q = 0;
- 1.  $(23 \ \%) \ 1 \le n, q \le 10;$
- 2.  $(27 \ \%) \ 1 \le n, q \le 2 \times 10^3;$
- 3. (16 分) 对所有  $1 \le j \le q$ ,  $l_j = r_j$ ;
- 4. (32 分) 无额外限制。

# Problem J. 繁星满天



小 E 躺在草地上抬头看天空,想要看星星。天空可以视为一个位于第一象限、边界的一部分在 x,y 轴正半轴上的正方形网格,大小是  $p \times p$ 。

形式化地,网格的四个顶点分别是 (0,0)、(0,p)、(p,p)、(p,0), 边界为折线  $(0,0) \rightsquigarrow (0,p) \rightsquigarrow (p,p) \rightsquigarrow (p,0) \rightsquigarrow (0,0)$ 。

突然,小 E 获得了一种能够释放星星的超能力。具体地,每次小 E 发动超能力,他可以选择下面两种做法其中之一来释放一颗星星:

- 1. 选择一个整点(横纵坐标都是整数的点),在该点释放一颗星星;
- 2. 选择两对已经存在的星星,在这两对星星的连线交点处释放一颗星星。

#### 注意这个点可以不是整点。

由于小 E 需要精确控制星星以组成图案, 所以每次释放的星星都必须在网格内部或边界上。

小 E 想让这片天空看上去不那么单调,所以他选择了一个点  $\left(\frac{a}{b},\frac{c}{d}\right)$  (这个点的横纵坐标不大于 1),想在上面释放一颗星星。为了尽快达成目标,他想得到一个发动超能力的方案,使得在他发动超能力**至多 1500 次**以后,点  $\left(\frac{a}{b},\frac{c}{d}\right)$  上面有一颗星星。

小E还要花时间调配星星的色彩,看起来这个任务就交给你了。

# 输入格式

一行五个正整数 p, a, b, c, d,含义见题目描述。

### 输出格式

第一行一个正整数 n,代表小 E 需要发动超能力的次数。**你需要保证**  $1 \le n \le 1500$ 。

接下来 n 行, 第 i 行有三个或五个整数, 第一个整数应当为 1 或 2:

- 若第一个整数为 1, 即代表小 E 将在一个整点上释放一颗星星。接下来应当有两个整数 x, y, 你需要保证  $0 \le x, y \le p$ 。
- 若第一个整数为 2, 即代表小 E 将在某两对星星的连线交点处释放一颗星星。接下来应当有四个正整数 s,t,u,v,你需要保证  $1 \le s,t,u,v < i$ ,并且第 s,t 次发动超能力得到星星的连线,与第 u,v 次发动超能力得到星星的连线相交,同时得到交点的坐标 x,y 满足  $0 \le x,y \le p_o$

如果有多个满足条件的方案,你可以输出任意一个。

### 样例 1

样例 1 输入

2 1 1 1 1

#### 样例 1 输出

1 1 1 1

### 提示

为了方便实现,我们下发了一份 fraction.hpp, 这份程序实现了一个分数类。你可以将其内容复制到你的程序中。

# 数据范围

对 100% 的数据, 保证:

- $1 \le a \le b \le 10^7$ ;
- $1 \le c \le d \le 10^7$ ;
- $2 \le p \le 10^7$ ;
- 所有输入数据均为正整数。

# 子任务

设  $t = \max(b, d)_{\circ}$ 

- 0.  $(10 \ \%) \ 1 \le t \le 10^3, \ p \ge 10^7;$
- 1.  $(13 \ \%) \ 1 \le t \le 10^6, \ p \ge t + 1;$
- 2.  $(21 \ \%) \ p \ge \left[\frac{t}{2}\right] + 1;$
- 3.  $(25 \ \%) \ p \ge \left\lceil \sqrt{t} \right\rceil + 2;$
- 4. (31分) 无额外限制。