

注意事项

1. 本次比赛采用 IOI 赛制，即赛时实时评测并反馈，按测试点或子任务得分。选手可以在 [url](#) 看到实时排名。
2. 不作评测语言的限制，但不保证由于常数时间差距，正确算法的执行所用时间和内存能够通过评测而不超出限制。推荐使用 C、C++、Python 3 (PyPy 3) 等语言提交。对于 C、C++ 语言，我们开启了 O2 优化。
3. 对于 C、C++ 程序，可使用的栈空间内存限制与题目的内存限制一致。若无特殊说明，结果的比较方式为全文比较（过滤行末空格及文末回车）。
4. 如果赛时机器发生故障，请举手示意。