

程序设计基本原则

笔记本: Program Design

创建时间: 2017/4/14 9:19

更新时间: 2020/5/30 11:50

作者: beyourselfwb@163.com

- 1、Do not repeat yourself (强调后期代码重构, 抽取公共部分)
- 2、先设计后编码, 先单元再集成测试 (强调编码与测试 交替进行)
- 3、善用log(debug 调试完成可以删除 info, error 必须保留), 保证任何异常都可精准定位
- 4、向后兼容性(backward compatible) (指老版本的调用接口的代码完全不需要改动, 反例:
c.temperature 改为 c.get_temperature())
- 5、异常处理(空, 越界), 延时时间, 考虑数据库增减字段后, 现有代码如何兼容
- 6、对于多重if嵌套, 用路径覆盖测试法
- 7、核心代码、逻辑复杂代码、容易掉坑的代码必须有注释
- 8、复制粘贴过来的代码片, 最容易出问题, 谨慎对待